

Mega Man X2 FAQ/Walkthrough (Spanish)

by Project R4

Updated on Apr 18, 2007

Guía de Mega Man X2 en español
para Super Nintendo
Versión única e irrepetible
por Project R4
"The Original Human"
(projectr4@gmail.com)

.....
.....

Índice.

.....
.....

1. Historia del Archivo.
2. Descripción del Game.
3. Palabras de Project R4.
 - 3.1. Sobre el archivo.
 - 3.2. Sobre el Game.
4. Trama del Game.
5. Personajes.
6. Opciones, Botones y Menú del Game.
 - 6.1. Opciones.
 - 6.2. Botones.
 - 6.3. Menú.
7. Caminata o Walkthrough.
 - 7.1. Seis meses después...
 - 7.2. Atacamos la Base de los malos, ¿si?
 - 7.3. ;;Se va el caimán, Se va el caimán...!!!
 - 7.4. El avestruz que no teme.
 - 7.5. ;;;Apareced malos, Apareced!!!
 - 7.6. Floripondio.
 - 7.7. Solo patas, nada de cabeza.
 - 7.8. Concha tornasolada.
 - 7.9. La basura de alguien es...
 - 7.10. El Crustáceo Cascarudo ^_^
 - 7.11. ;;;Estoy ardiente, mami!!! °_°U
 - 7.12. Estos si son los malos.
 - 7.13. ¿Y que mas ahí?
 - 7.14. X-Hunters (Capitulo 1)
 - 7.15. X-Hunters (Capitulo 2)
 - 7.16. X-Hunters (Capitulo 3)
 - 7.17. Ocho por dos.
 - 7.18. ;;Final, final, no va mas!!
8. Ítems.
 - 8.1. Utilitarios.
 - 8.2. Los Upgrade (Giga Armor).
 - 8.3. Armas.
9. Trucoteca.
10. ¿Y donde lo bajo?
11. Recomendaciones.
12. Protocolo de envío de E-mail.
13. Gracias a...
14. ¿Dónde la encuentro?
15. Cosas Legales.

****NOTA 1**** Antes de hacer algo, lee la secciones 3.1, 3.2, 12, 14 y 15.

****NOTA 2**** Para buscar mas fácilmente alguna sección, da Ctrl + F, digita el número de la sección correspondiente y listo.

.....
.....

1. Historia del Archivo.
.....
.....

23 de Mayo de 2006 ----- Comencé el Game, agregue la sección "Opciones, Botones y Menú del Game" y la sección "Caminata".

24 de Mayo de 2006 ----- Agregue la sección "Índice" y continuo la "Caminata".

27 de Mayo de 2006 ----- Termine el Game y lo vuelvo a comenzar para ultimar detalles, además de agregar las secciones "Personajes" y "Palabras de Project R4".

28 de Mayo de 2006 ----- Termine de ultimar detalles y agrego las secciones "Descripción del Game" e "Ítems".

29 de Mayo de 2006 ----- Agrego las secciones "¿Y donde lo bajo?", "Recomendaciones", "Gracias a..." y "Cosas Legales", además de pasar este documento de Word a Bloc de notas, arreglos de ultimo minuto, y pronta publicación.

31 de Mayo de 2006 ----- Se publica la guía de Mega Man X2 en Internet.

6 de Junio de 2006 ----- Gracias a AlfaQ, me di cuenta de algunos errores y algunas cosas que faltaban en esta Guía, decidí corregirlos de una. También envió la Guía y se publica el mismo día (Se supone que este día es el fin del mundo... ¡¡¡Y aun seguimos aquí!!!)

9 de Junio de 2006 ----- Al fin encontré como tomar el Sub-T del mundo submarino, lo agregue a la Guía y pronto saldrá la nueva publicación corregida y aumentada ^_^.

12 de Julio de 2006 ----- Luego de su publicación, me di cuenta de algunos errores tipográficos, los arreglo y muy pronto será su nueva publicación.

4 de Septiembre de 2006 ----- Por cuestiones de buenas y malas experiencias en mi E-mail,

decido crear la sección "Protocolo de envío de E-mail" para responder futuros E-mail con la mayor claridad posible.

20 de Febrero de 2007 ----- Por petición del publico y su insistencia (Falto que me

pusieran un revolver en la cabeza ;_;) decido colocar la sección "Trucoteca" como parte de esta Guía y realizar algunos pequeños cambios en presentación de la misma.

20 de Marzo de 2007 ----- Decido ampliar los lugares donde podrás encontrar esta Guía,

además digito la sección "¿Dónde la encuentro?" para que sepas donde esta publicada esta Guía.

****NOTA**** Esta Guía fue hecha a la par que fui jugando, así que no hay nada erróneo en ella.

.....
.....

2. Descripción del Game.

.....
.....

Mega Man X2 o Rockman X2 como se le conoció en tierra nipona, fue lanzado para Super Nintendo (SNES) en 1994 por la compañía CAPCOM. Como su antecesor, guarda el mismo estilo de jugabilidad, su excelente banda sonora, detalles en los gráficos (Claro que comparado con los Games del Xbox 360, el PlayStation 3, el Nintendo DS Lite y el Nintendo WII pues...) y movilidad muy fluida, pero su historia cambia en un modo un poco radical al darle a X un "X-Buster" mejorado, la capacidad de deslizarse desde el inicio del Game, incluir otros tres Mavericks que hacen las veces de capitanes de la revolución Maverick, lo hacen muy interesante. Este Game es un gran clásico que da placer volver a jugarlo (Y así recordar cuando un Joystick solo tenia una cruceta y ocho botones ^_^).

.....
.....

3. Palabras de Project R4.

.....
.....

===== 3.1. Sobre el archivo. =====

Bienvenidos, esta es mi tercera Guía. Fue un gran placer para mi realizar esta Guía (Además que quería dejar un lado los RPG para variar ^_^). La realice

porque ví que las pocas Guías sobre la saga Mega Man X son muy simples y no van más allá de "pasa el lugar y esquiva el disparo", eso me decepciono bastante por que yo buscaba algo más detallado. Además al descubrir este Game en español me hizo aumentar mas las ganas de realizar la Guía de esta obra de arte.

Plissssss, esta Guía se creó sólo para uso individual. No se debe utilizar para uso comercial o para ganar algún tipo de dinero o fama, especialmente revistas, páginas Web comerciales o guías de juegos (Alguien se mato los ojos, los dedos y el túnel metacarpiano para realizar esta Guía, ten consideración --U). Tampoco tomes trozos de esta Guía para insertarla en la tuya (Eso sonó feo ^^U). Sin embargo, puedes avisarme con tiempo si quieres hacer una referencia o guiarte de esta Guía (valga la redundancia ^^) para hacer la tuya. Si tienes alguna duda, si quieres comentar o preguntar algo sobre la Guía, rectificar, aclarar, completar e incluso criticar (Pero constructiva ^^), puedes enviarme un e-mail (Pero no correo-basura, estoy arto de eso >_<). Será del p*t@s saber que mi trabajo le es útil a alguien (Y que no perdí tiempo en él ^^). Esta vez puedes leer la Guía completita ya que se supone que es un bastón para cruzar y ser el campeón en este Game ^^.

"El hombre es tan libre como un pájaro... en su jaula."

Att: Project R4.

=====
3.2. Sobre el Game.
=====

Mega Man X2, como su antecesor, me pareció un excelente Game, las mejoras que hicieron fueron una maravilla (¡¡Eso de colocar imágenes 3D, se pasaron en serio!! ^^), además de seguir historia de una forma distinta, de agregar unos Mavericks como Boss intermedios y que con solo la pelea final del anterior Mega Man X no se definió la historia, lo hace aun mas interesante. Lo malo es que esta vez la historia pasa tan rápido que ni sabes al final que planes tenían los malos (Aparte de conquistar el mundo ^^), además que todo gira en Zero, haciendo que X pierda su protagonismo. El resto esta muy vacano, las peleas, los lugares, los efectos, las mejoras de Mega Man X al inicio del Game (El "X-Buster" mas poderoso y poderse deslizar desde el principio), los nuevos Upgrade (Ver sección "Ítems"), la música y demás cosas lo hacen una muy buena segunda parte.

.....
.....
4. Trama del Game.
.....
.....

*Logo: CAPCOM

*Intro 1: Mientras X y un compañero Reploid van en Aero-deslizadores hacia una fabrica abandonada de Robots gigantes que amenazan con destruir el planeta, para destruirla, saldrá un pronter que dirá: "Han pasado 6 meses

de la destrucción de Sigma y poco ha cambiado. La revolución Maverick amenazada por Sigma termino pero Mega Man X y la nueva generación de Maverick tienen que destruir a los nuevos seguidores de Sigma."

*Intro 2: Cambiara la escena al interior de la fabrica y como los Mavericks restantes

construyen dichos Robots: "Guiado por la información del Dr. Cain, Mega Man X y el resto de los Hunters han encontrado al resto de los

Mavericks

en una fabrica abandonada allí esperan acabar con el resto de la resistencia."

*Intro 3: Cambiara la escena a una computadora analizando las partes de X:"Nadie sospecha que la guerra real esta a punto de empezar."

MEGA MAN X2
Contra X-Hunters.

Y luego saldrá una imagen muy buena de X.

*Nombre del Game: Mega Man X2 - CAPCOM

.....
.....

5. Personajes.

.....
.....

¿Qué es un Reploide?

Es un Robot creado por humanos que tiene una I.A. (Inteligencia Artificial) tan avanzada que es casi como la mente humana en el sentido de aprender, pensar, aceptar, desistir e inclusive tener sentimientos y no vienen con una programación preestablecida como paso con sus antecesores modelos. Ellos fueron creados para ayudar y convivir con los humanos, pero al ser Robots tienen que cumplir las leyes básicas de la Robótica que planteo Isaac Asimov:

*Primera Ley: No matar ni hacer daño a un ser humano, o no evitar que algo lo haga.

*Segunda Ley: Obedecer a un ser humano cuando esto no incumpla la primera ley.

*Tercera Ley: Mantener la propia continuidad siempre que para ello no se incumplan ni la primera ni la segunda ley.

¿Qué es un Maverick?

Es un Replloid que, al ser una maquina y ver que tiene más capacidades que los humanos como armas, fuerza e incluso vida eterna, se revela e intenta destruir a la humanidad para ejercer su independencia y poder ser la "forma de vida" dominante en el planeta. El líder de este movimiento guerrillero-robótico es Sigma.

Mega Man X.

Es el duro (El protagonista) de la historia. Fue creado por el Dr. Light en el año 2XXX y luego encapsulado (Esa historia esta en mi Guía de Mega Man X). Un siglo después, sería encontrado por el Dr. Cain, sería reactivado y serviría como molde para los Replloids, eso traerá consecuencias negativas para si mismo (También esta en mi Guía de Mega Man X). En esta segunda parte, él sigue la lucha sin Zero, contra los Mavericks que quedan y siguen al "difunto" Sigma pero esta lucha que él cree llegara a su fin, le dará una enorme sorpresa.

Zero.

Fue creado por el Dr. Wily en el año 2XXX, a la par de Mega Man X, su única diferencia es que él fue creado como una maquina de destrucción y sería descubierto un siglo después (Esa historia esta en mi Guía de Mega Man X). En esta oportunidad el esta muerto pero algo harán los Mavericks con las partes de su cuerpo que lo harán revivir.

Dr. Light.

Fue el creador de Mega Man (A secas ^_^) para la lucha contra el Dr. Wily por allá en el año 2XXX (En nuestra era ^_^), mientras esa lucha se ejercía, Light crearía a Mega man X, un modelo mas avanzado de su creación. Antes de morir dejo sus notas, sus datos y su nueva creación en capsulas que perdurarían por un siglo más hasta que fueran encontradas por el Dr. Cain (Esa y la anterior historia esta en mi Guía de Mega Man X). En esta ocasión, como en la anterior, Light es simplemente una representación holográfica de su propia información para ayudar a X en su misión (¿Serás tu el futuro padre del Dr Light? °_°).

Dr. Cain.

Se podría decir que es el padre de los Replloids ya que tomo de base los datos de Light para crearlos, él fue el que encontró a X en el año 21XX en las ruinas del LAB del Dr. Light (Esa historia esta en mi Guía de Mega Man X). En esta ocasión hace su primera aparición. Él hace las veces de general y las veces de reparador de Replloids.

Sigma.

Es el Reploid más avanzado y fuerte entre todos. Ya que era más que los humanos, se revelo ante ellos, al ver que sus ideales fueron escuchados por la mayoría de los Reploids y que se unían a él, fundo un grupo guerrillero-robótico llamado los

Mavericks (Esa historia esta en mi Guía de Mega Man X). En esta ocasión, Sigma esta muerto y solo quedan sus seguidores los cuales serán buscados y eliminados por X, pero su muerte traerá una no muy grata sorpresa a la humanidad.

.....
.....

6. Opciones, Botones y Menú del Game.

.....
.....

=====

6.1. Opciones.

=====

Al principio del Game, más exactamente en el Logo del mismo saldrán tres opciones:

Jugar.

Es donde comienzas el Game.

Pass Word.

Es donde escribirás la clave que te darán al eliminar al Boss-Maverick de algún sitio.

Opciones.

Sirve para cambiar el Key Config y el Sound Mode.

Selecciona la primera opción y... ¡¡¡Ha jugar!!!

=====

6.2. Botones.

=====

Y ----- Dispara.

Y oprimido ----- Hará el "X-Buster".

B ----- En batalla: salta y escala paredes. En el mapa: selecciona lugar.

A ----- Se desliza.

B+A separados --- Se desliza en el aire si tienes el Upgrade de las piernas.

B+A juntos ----- Salto largo.

L/R ----- Cambia tipo de arma.

Start ----- En batalla: menú y pausa el Game. En el mapa: selecciona lugar.

=====
6.3. Menú.
=====

Esta compuesto de cinco secciones:

Armas.

Allí es donde se alojan las armas cuando las obtienes al derrotar a los enemigos.

Veras el nombre y una imagen del arma. Para utilizarlas debes seleccionar una y oprimir Start.

Point Life

Es donde se alojan los 1UP o "vidas" y los Puntos de Energía de X. Veras una imagen, la cara de X y el número de 1UP o "vidas" que posee X en el momento.

Sub-T.

Es donde se alojan los Sub-Tanques. Veras que son como un escarabajo y cuando los vas llenando (Mirar sección "Ítems" para saber como) se vera la cantidad de energia que posee. Para utilizarlas, selecciona una y oprime Y.

Partes de Zero.

Es donde se alojan las partes de Zero. Aquí podrás ver cuantas partes tienes y cuantas te faltan de Zero. Son tres partes.

Exit.

Podrás salir de un lugar en cualquier momento pero solo funciona si ya eliminaste al jefe de dicho lugar. Para utilizarlo debes seleccionarlo y oprimir Start.

.....
.....

7. Caminata o Walktrough.

.....
.....

=====
7.1. Seis meses después...
=====

Fabrica Abandonada.

*Descripción del lugar: Todo comienza justo cuando X y su compañero llegan a la

fábrica,
el guardia contra atacara dando de baja al compañero de X. X saltara y enviara
el
Aero-deslizador contra el guardia quitándole las piernas. Solo destrúyelo
saltando sus
cañonazos y avanza, ten cuidado con las púas electrizadas, los ganchos aéreos y
los
Robots-Destornilladores. Al final te encontraras con...

.....
Boss-Maverick: Big Robot.
.....

Este Robot lo único que hace es caminar, saltar y golpear con sus masa y pies.

La estrategia es: Ubícate en una de las plataformas superiores de los lados de
preferencia la derecha, un poco cerca del borde, él saltara
hacia X, intenta quedar entre su hombro y su cabeza y dale
bala y "X-Buster" a la cabeza hasta que haga ¡¡Boom!! Y caiga
en mil pedazos junto con la fábrica.

Luego de esto, salda unas sombras que miran a X desde un reproductor holográfico
y dirán:

*Serges: "Este es su líder, se llama Mega Man X."

*Violen: "Aquellos que le subestimaron han muerto."

*Agile: "No cometeremos el mismo error. Es fuerte pero, no se da cuenta
de lo que esta ocurriendo."

*Serges: "Nuestros Mavericks te mantendrán ocupado..."

*Agile: "Si. ¿Cómo va el plan hasta ahora?"

*Serges: "Todo según lo previsto, maestro. Aunque estamos teniendo
problemas con el Control Chip."

*Agile: "Queda poco tiempo... Tenemos que terminar pronto o será tarde.
Démonos prisa..."

Saldrá la clave de este lugar, cópiala si quieres y dale Start.

=====
7.2. Atacamos la Base de los malos, ¿si?
=====

Mapa

Veremos un Mapa en el centro y los rostros de los Boss-Mavericks que debes
enfrentar, además del nombre del lugar y el Boss-Maverick, y una foto del lugar.
Puedes seleccionar a quien quieras pero yo recomiendo matarlos de esta forma:

=====
7.3. ¡¡Se va el caimán, Se va el caimán...!!!
=====

Dinosaur Tank.

*Descripción del lugar: Este sitio es un tanquezote en forma de dinosaurio, ten cuidado con la púas que matan de una, los Robo-pájaros que salen de las escotillas

y los robots con los escudos, los robot montados en unos cuerpos mecánicos con unas púas la cual también obtendrás uno, los tanquecillos en forma de Triceratops no son nada.

*Contenedor-Corazón: Ya debes tener el Upgrade de las piernas, de los brazos y el arma "Speed Burner". Luego de dejar el Cuerpo Mecánico y subir la escalera, veras que la pared izquierda tiene púas y a la derecha hay un escalón, sube al escalón y hazte bien el borde izquierdo, recarga el "Speed Burner", luego salta hacia adelante y suelta la recarga, esto hará que te agarres del único borde sin púas que hay, escala rapidito y allí esta el Contenedor. Tal vez te cueste vidas pero eso no importa.

*Upgrade: Para este Upgrade debes llegar con el Upgrade de las piernas ya instaladas.

Este Upgrade es el de los brazos, esta justo después de bajar las escaleras con los Triceratops y antes de subir a las plataformas sobre las púas que están mas abajo, escala la pared derecha, arriba veras otra pared a la izquierda interrumpida

por una pequeña saliente, sube hasta lo más alto de la pared, déjate caer deslizándote

por la pared hasta que quedes un poco debajo de la saliente, salta y deslízate en

el aire hasta alcanzar la pared izquierda, escala por ella y allí esta la capsula.

*Captain Door: Justo depuse del gran abismo de este tanque, tomaras una plataforma que te llevara arriba, deja que te lleve bien arriba donde hay un 1UP al lado izquierdo y la puerta a la derecha, pero ojo que hay púas en el techo, pasa lo más rápido posible a la puerta.

.....
Boss-Maverick: Wheel Gator.
Debilidad: "X-Buster" por ahora.
.....

Este sitio es una piscina de "sangre" la cual volverá un poco lento a X y ayudara a este tipo. Este tipo es un cocodrilo con unas sierras en sus hombros. Usara técnicas como lanzar una sierra mientras esta bajo la "sangre", lanzara dos sierras de cada uno de sus hombros, saltara de la "sangre" y te morderá hasta que te mate, concentrara su energía y lanzara unos tiros desde sus fauces y se lanzara como un taladro dejando unas púas en la pared que te lastiman.

La estrategia es: Súbete lo mas que puedas en la pared y mantente allí para que no te salte encima, cuando lance la sierra da un salto largo al otro lado de la habitación y sube lo mas rápido que puedas, cuando lance las sierras de los hombros acércate lo mas que puedas y dale bala venteada, cuando haga el taladro sáltalo por encima con un salto alto y dispárale, y cuando concentre energía vete a la pared mas cercana, súbete al techo y quédate allí hasta que acabe de disparar. Al matarlo descargara el arma "Spin Wheel" en X (Ver sección "Ítems" para saber que es esta y las demás armas que ganaras).

=====
7.4. El avestruz que no teme.
=====

Desert Base.

*Descripción del lugar: Este sitio es un desierto completo con una bodega de Aero-deslizadores la cual también montarás. Debes tener cuidado con los abismos, los Robo-Motociclistas, las púas y los Robo-escorpiones. Sabrás que ya llegaste al Boss porque tendrás que saltar sobre un misil donde X lo destruirá por si solo.

*Contenedor-Corazón: Luego de destruir la maquina que provoca la tormenta de arena con el Aero-deslizador, avanza hasta inclinar las dos barras grises que aparecen paradas en el camino sin entrar de nuevo a la bodega, regresa hasta el Aero-deslizador mas cercano y tómallo, avanza sin dejar quitarte el Aero-deslizador, ni caerte a ningún abismo, ni estrellarte y usando las barras inclinadas como rampas hasta que tomar un camino con púas, al final de dicho camino esta el Contenedor y sin lugar a dudas una muerte segura pero vale la pena.

*Upgrade: Este Upgrade es de las piernas, esta ubicado después de tomar los aero deslizadores. Avanza hasta ver dos Robo-escorpiones bajo una plataforma donde hay púas, mátalos y avanza hasta el abismo, da un salto largo al otro lado, veras unos como ladrillos grises, dispáralos con "Spin Wheel", avanza y allí esta la capsula.

*Captain Door: Justo después de entrar a la bodega y matar al primer Robo-escorpión, veras una plataforma de tierra, sube en ella y en la pared dispara con el "Spin Wheel" hasta que abra el camino. Avanza y allí esta la puerta

.....
Boss-Maverick: Overdrive Ostrich.

Debilidad: "X-Buster" por ahora.
.....

Este sitio sigue siendo un desierto pero con la explosión solo quedo la carretera de los Aero-deslizadores. Este tipo tiene forma de correccaminos con un cuerpo físico-culturista y armadura morada. Usa técnicas como envestirte, saltar dando patadas, correr en el fondo del lugar y saltar sobre ti, lanzara un bumerang, y saltara y dejara caer unos bumerang.

La estrategia es: Si te alejas de él hasta sacarlo de escena correrá por el fondo

así que cuando salte aléjate lo mas que puedas de allí, si te enviste da un salto sobre él y dispárale, si usa los bumerang y si estas lejitos aléjate lo mas que puedas y si estas cerca deslízate por debajo de él y aléjate lo mas que puedas sin dejarte

de deslizar, si da las patadas deslízate por debajo o intenta dar

un salto largo sobre él y dale mas, y si lanza el bumerang aléjate

un poco, sáltalo y dale mas bala. Al matarlo descargara el arma

"Sonic Slicer" en X.

7.5. ¡¡¡Apareced malos, apareced!!!

Luego de matar a dos Boss-Mavericks (No importa cuales sean) saldrá la imagen de estos tipos entre las sombras y dirán:

*Agile: "Ahora veo porque Sigma cayo a los pies de Mega Man X. Es realmente formidable."

*Serges: "No creo que nuestros Mavericks puedan con él... Quizás debamos intervenir."

Luego aparecerá X en el LAB del Dr. Cain:

*X: "¡Dr. Cain! ¿Que ha pasado?"

*Cain: "Un grupo de Mavericks llamados los X-Hunters se han puesto en contacto..."

*Serges: (Solo Sonido) "¡Felicidades! Tenemos las partes de Zero."

*Violen: (Solo Sonido) "¡Serán tuyas si puedes vencernos!"

*Agile: (Solo Sonido) "Nos veremos otra vez... adiós X."

*Cain: "X, el Control Chip de Zero aun esta aquí. No creo que puedan reactivarlo sin el Chip."

*X: "Dr. Cain, ¡tengo que encontrar las partes de Zero ya!"
(Y se teletransportara)

Ahora veras que en al mapa aparecerán los tipos estos en distinto lugares y luego cambiara por el signo sigma (La E que parece un tiburón ^_^), En el lugar donde esta el sigma, encontrarás una puerta semejante a cuando llegar a un Boss-Maverick, lo diferente es que ésta puerta no se abre a menos que vayas a enfrentarte a estos tipos, esta puerta la llamo "Captain Door" en esta Guía. El objetivo es destruirlos para que te den las partes de Zero, si no buscas estos tipos cambiaran de lugar al azar hasta que. Mas adelante diré como matarlos.

7.6. Floripondio.

Water Control.

*Descripción del lugar: Este sitio cambia de clima rápidamente. Ojo con los aguaceros que el viento te puede arrastran, también ten cuidado con las púas y los Robo-sapos.

*Contenedor-Corazón: Esta justo al principio de este lugar, solo escala la pared de la izquierda hasta que X entre a un hueco invisible, allí lo obtendrá de una.

*Sub-Tanque: Al llegar a la primera sección donde llueve, veras dos tótems (Las cosas rojas que parecen cigarrillos que suben y bajan ^_^) sobre unas púas, sube al primero, deja que te lleve lo más arriba que pueda y pega un

salto largo a la pared de arriba de la izquierda.

*Captain Door: Cuando llegues a la parte de los ascensores que aparecen siempre de un abismo con una saliente para tomarlo, al pasar un ascensor pega un salto largo pasando el abismo hasta el otro lado, resbálate por la pared hasta llegar a un camino, avanza y allí esta dicha puerta.

.....
Boss-Maverick: Wire Sponge.

Debilidad: "Sonic Slicer".
.....

Este lugar es muy común. Este tipo tiene forma de planta con unas lianas terminadas en ganchos. Usara técnicas como lanzar su liana para sujetarse a la pared y envestirse a ella o para golpearte, lanzara su liana al techo para subir y lanzar unas semillas que serán unas púas algo fastidiosas pero que puedes destruir, saltara a cada rato, se protegerá dando vueltas a la liana y al esta a punto de morir se pondrá rojo de la rabia, sacara una especie de pistola de rayos y dejara caer unos relámpagos un poco cerca de él.

La estrategia es: Mantente escalando el techo para que no te envista. Cuando lance la liana al techo, déjate caer y en el aire dispárale para que no tire o tire pocas semillas. Si se va a tu lado, vete de una a la pared contraria. Si se protege, intenta ir tras él, dispárale y aléjate. Cuando se ponga rojo de la rabia no podrás lastimarlo pero cuando este listo para relampaguearte hay le podrás dar. Si lo matas con "Sonic Slicer" veras como se parte por la mitad al estilo Anime. Al matarlo descargara el arma "Strike Chain" en X.

=====
7.7. Solo patas, nada de cabeza.
=====

Central Computer.

*Descripción del lugar: Como su nombre lo indica, este es la Central de mando de la base de los Mavericks donde salían las sombras de Agile y compañía. Debes tener cuidado con unas luces amarillas de seguridad al principio, estas activan la alarma y dejan caer unos cubos que tienen un arma que disparara constantemente y los puentes caerán y tu con ellos, para evitar tocarlas hazte justo detrás de la pared que aparece donde están ellas. También teme a unos cubos mas grandes que intentaran aplastarte por todos los flancos, solo podrás destruir al cubo de color lila. Al ir llegando al Boss caerás a un abismo con dichas

luces, al activar la alarma y caer al fondo, caerán unos cubos más pequeños pero lastiman y una mira que te analizara si te alcanza, trata de llegar lo más rápido que puedas o morirás, veras una puerta con una Capsula de Energía al frente, escala la pared y llegaras a un camino, allí te encantarás contra el Half Boss-Maverick 2 (Mas adelante esta como matarlo), al matarlo avanza lo mas rápido que puedas ya que la seguridad intentara detenerte con sus cubos y puentes, llegaras al Boss-Merverick luego de esto.

*Contenedor-Corazón: Debes tener el Upgrade de los brazos y el arma "Speed Burner".

Luego de pasar las luces amarillas de seguridad al principio, veras que hay un cubo pegado a la pared del techo, mas adelante hay un escalón con un cubo gigantes, haz que el cubo gigante se valla, párate en toda la orilla izquierda del

escalón,
recarga el "Speed Burner" al máximo, luego salta hacia delante y suelta la recarga,
esto hará que llegues al cubo pegado al techo, escala el cubo y la pared hasta el Contenedor.

*Sub-Tanque: Se obtiene de la misma forma que el Contenedor-Corazón solo que en un lugar distinto. Luego de pasar los cubos gigantes veras un abismo y dos hoyos en el techo, en el segundo hoyo hay una saliente, párate en la orilla del escalón antes del abismo, recarga el "Speed Burner" al máximo, luego salta hacia delante, deslízate y suelta la recarga, esto hará que llegues a la saliente,
escala y allí esta el Sub-T.

*Captain Door: En la parte de los cubos y la mira, avanza lo más rápido que puedas sin escalar ninguna pared, si llegas a una puerta que justo al frente hay una capsula de energía, allí es

+++++

Half Boss-Maverick 1: Sword Virus.

Debilidad: "X-Buster".

+++++

Es una espada holográfica gigante y solo es débil en la cacha (O mango). Usa técnicas como una estocada, vibrara y hará la estocada contra ti para terminar con un sablazo en forma de circulo.

La estrategia es: mantente al lado contrario donde este esta espada, cuando dé la estocada sáltale por encima, cuando vibre dispárale lo mas que puedas y cuando deje de vibrar, sube por la pared mas cercana y da un salto largo al otro lado.

+++++

Half Boss-Maverick 2: Robo-Copy.

Debilidad: "X-Buster".

+++++

Este es fácil dependiendo de que velocidad llegues con él ya que si te dejaste analizar mucho por la mira esa, aparecerá con más velocidad, ataque y resistencia,
lo sabrás por el color de su armadura. Este tipo parece una lagartija (O mas bien a Alien ^_^). Usa ataques como el "X-Buster" a medio cargar y salta para hacer tres rayitos tontos.

La estrategia es: Mantén cargando siempre el "X-Buster", cuando dispare salta sobre su "X-Buster" a medio cargar y dispárale el tuyo. Cuando salte para hacer los rayitos, deslízate debajo de él.

.....

Boss-Maverick: Magna Centipede.

Debilidad: "X-Buster" por ahora.

.....

Este tipo es un ciempiés (Aunque parece un alacrán o algo así ^_^U). Usa técnicas como desaparecer y aparecer donde se le pegue la gana inclusive de cabeza en el techo, lanzara partes de su cola que te rodearan y luego se juntaran para golpearte, cuando este en el techo lanzara dos veces tres como semillas con púas que su trayectoria alcanzaran a cubrir parte de la pantalla, atraerá a X con magnetismo absorbiéndole algo de energía y lo dejara lento sin poder usar el "X-Buster", y saltara de techo contra ti.

La estrategia es: Mantén recargando el "X-Buster" y alejado de él siempre. Si lanza las partes de su cola y te rodean escala la pared más cercana y da un salto largo, esto por lo general dejara atrás esas molestas partes e intenta dispararle de pasada. Cuando intente atraerte mira hacia el otro lado del Boss y mantén oprimido la cruceta hacia el lugar al que miras, si caes cerca a él dale con lo que tengas y si es el "X-Buster" mejor. Cuando lance las semillas con púas deslízate al lado donde este el

Boss.

Cuando aparezca en el techo, será un poco más vulnerable que en la tierra así que dale con todo, aunque si tienes una pequeña oportunidad en tierra aprovéchala. Al matarlo descargara el

arma

"Magnet Mine" en X.

=====
7.8. Concha tornasolada.
=====

Energen Crystal.

*Descripción del lugar: Este lugar es una mina de cristal con inclinaciones resbalosas, cristales gigantes verdes que se deslizan para aplastarte, debes huir de ella u ocultarte en algún lugar bajo para que pase sobre ti si aplastarte, púas y demás cosas que dolerán bastante.

*Upgrade: Este Upgrade es el de la cabeza. Llegaras a una gran inclinación con un cristal verde que se desliza, luego de eso hay un abismo, resbálate por la pared izquierda del abismo hasta llegar a un camino con unos Robo-cristal, avanza y llegaras a la capsula.

*Contenedor-Corazón: Al llegar al primer precipicio con una inclinación resbaladiza, salta el precipicio y toma el Cuerpo Mecánico, regresa al abismo y déjate caer por la pared izquierda, llegaras a una plataforma, hazte en la orilla derecha de la plataforma, da un salto largo hasta lo que mas pueda, oprime B hasta que deje de volar y sal de una del Cuerpo mecánico, llegaras a otra plataforma, allí esta el Contenedor, todo tienes que hacerlo lo mas rápido que puedas, esto te costara trabajo y algunas vidas pero vale la pena. Para regresar toma el deslizador de arriba.

*Captain Door: Luego cruzar el primer abismo toma el Robot, déjate caer a las púas y destruye los cuadros de cristal, veras que si intentas seguir un rectángulo de cristal no te deja pasar, deja el robot y vete hacia el gran cristal verde, ubícate en la parte de abajo y deja que se deslice y que pegue contra el rectángulo de cristal, vuelve por el Robot, si ya no esta tienes que volver hasta donde aparece, avanza pasando unas escaleras que van a una plataforma de cristal, llega hasta una plataforma donde hay un Robo-cristal, para te en el siguiente escalón, da un salto largo hasta lo que mas pueda y oprime B hasta que llegue a la plataforma de

cristal
que esta arriba, avanza y destruye los cuadros de cristal, sube, veras unos
tótems
que suben y bajan, intenta saltar y salirte del Robot para alcanzar el tótem
derecho,
sube hasta la escalera y allí esta la puerta.

+++++

Half Boss-Maverick 1: Cristal Guard.

Debilidad: "X-Buster" y "Spin Wheel".

+++++

Es un Robot Guardián que esta encapsulado en un cristal y tiene una navecilla
inmortal y fastidiosa moviéndose y disparando a cada rato.

La estrategia es; esquivas lo más que puedas los disparos de la navecita esa y
dispara el "Spin Wheel" contra el Robot en el cristal, procura
que no fallar ningún tiro, sabrás cuando le estés ganando

porque

el cristal se cuetea (Se agrietara). Si quieres matarlo con
"X-Buster" debes darle al Robot en el cristal pero lo malo es
que cuando le estés ganado soltara una segunda navecita y eso
será aun peor.

.....

Boss-Maverick: Crystal Snail.

Debilidad: "Magnet Mine".

.....

Este tipo es un caracol pero no por lo rápido sino por lo resistente. Usa
técnicas

como protegerse en su concha, lanzar un cristal liquido que te cristaliza
(Valga la redundancia ^_^), pone lento el tiempo, se oculta en su concha y
ataca

como un cohete teledirigido además de atacar como un cohete teledirigido.

La estrategia es: Mantente alejado de él para que puedas ver donde va a caer el
cristal liquido y así esquivalo, si te cristaliza usa el botón
de deslizar y muévete hasta que se rompa el cristal. Dispárale
una "Magnet Mine", eso hará que se salga de su concha y lo

estrellara

contra la pared, si estas frente a él dispárale aun mas, si no,
no dejes que se enconche de nuevo, aleja la concha empujándola
utilizando la deslizada contra ella. Si pone lento el tiempo,
mantente en constante movimiento para que no te pegue con la
concha y si puedes pégale cuando acabe de atacarte. Aunque

puedes

sacarlo de su concha y vivirla empujando para que no entre de
nuevo y dispararle sin parar, es mas rápido matarlo así pero

mas

arriesgado. Al matarlo descargara el arma "Crystal Hunter" en

X.

=====

7.9. La basura de alguien es...

=====

Robot Junkyard.

*Descripción del lugar: Si me permites decirlo, este lugar es un completo
basurero

de Robots, ten cuidado con los Robots colgados de un láser al techo, pueden soltarse y dejarte frito, los imanes en el techo que son muy mamones (Fastidiosos)
si tienen púas, además de los Robot con ruedas de púas, los Robo-Parásitos (Los avechuchos verdes) que si se montan toman el control de algunas de las funciones
de X, si lo hacen solo espera a que se quiten de encima y mátalos, y demás cosas que no faltan.

*Upgrade: Este Upgrade es el del pecho, debes ir con "Spin Wheel" ya obtenido. Después de entrar al basurero, cerca de la segunda columna de color naranja luego de pasar los Robots colgados, habrá un escalón altito, usa el "Spin Wheel" en dirección a la pared del escalón, veras como se abre un hoyo en el suelo, ábrelo todo y déjate caer, avanza y toma la capsula, de pasada te darán el "Giga Crush" (Ver sección Ítems para saber que es).

*Contenedor-Corazón: Necesitaras el "Crystal Hunter". Al comenzar este lugar veras a un Robot con escudo parado en una plataforma antes de entrar al basurero, usa el "Crystal Hunter" para quitarle el escudo y rápidamente vuélvele a disparar con la misma arma, esto lo cristalizara, ahora párate sobre el Robot cristalizado justo en el borde derecho y haz un salto largo, quedaras colgado de la pared del techo(°_°), trepa hasta llegar arriba, toma la 1UP y avanza hasta tomar el Contenedor.

*Captain Door: Llegaras a un punto donde hay unas escaleras largas que descienden y a los lados hay unos Robots con escudos, mata al primero de los Robots que veas (El que esta solo, parado al lado derecho), salta al lugar donde estaba parado y avanza hasta la puerta.

+++++

Half Boss-Maverick: Parasite Robot.
Debilidad: "X-Buster".

+++++

Este es un Robo-parasito de color morado que saldrá de una capsula de control y tomara un Robot que estará allí tirado. El Robot descompuesto solo saltara hacia ti e intentara caer sobre X cuando esté cerca y si sacas al Robo-parasito volara por todo lado y te golpeará.

La estrategia es: Saca el Robo-parasito a punta de "X-Buster" disparándole en el pecho del Robot descompuesto. Al sacarlo, trata de matarlo lo más rápido que puedas ya que tomara otro Robot del basurero y tendrás que repetir todo de nuevo. Él saldrá de nuevo pero en un lugar que tiene un imán en el techo.

.....

Boss-Maverick: Morph Moth.
Debilidad: "X-Buster" por ahora.

.....

Este sitio sigue siendo un chiquero. Este Boss se divide en dos partes el capullo y el verdadero Boss que es una Mariposa (Y con alas rosadas, ¿Será que se le hundió la canoa? ^_^U). El capullo esta colgado de una cuerda así que se

balanceara

y arroja algo de basura, cuando caiga rodara por entre la basura y arrojara aun más basura, además arrojara una línea de basura que circundara toda la pantalla. La mariposa volara esparciendo un polvillo de hadas (¿Será que si se le hundió? ^_^U) y lanzara un rayo hacia X.

La estrategia es: Con el capullo mientras se balancea, sube a lo más alto y recarga el "X-Buster" luego resbálate y dispárale justo cuando este frente a ti. Cuando este en el suelo deja que se valla así el otro lado de la habitación, dispárale el "X-Buster" recargado y sube rápidamente al techo. Y cuando tire la línea de basura no podrás hacer mas que dejarte cascar (O golpear). Con la Mariposa, mantente deslizándote y escalando por toda la habitación para que no te golpee con su polvillo ni su rayo, aprovecha cuando este quieto o volando desprevenidamente para dispararle. Al matarlo descargara el arma "Silk Shot" en X.

=====
7.10. El Crustáceo Cascarudo ^_^
=====

Deep-Sea Base.

*Descripción del lugar: Como es normal en estos Games de Mega Man, no falta el mundillo submarino, la única diferencia es que este tiene un submarino en forma de pez (No de pescado, por que no esta fuera del agua -_-U) que podrás destruirle sus partes y su punto débil es el cristal rojo debajo de él, ojo con los Robo-pulpos.

*Contenedor-Corazón: Esta maniobra es algo complicada y la tendrás que hacer varias veces hasta que salga. Deja que el submarino se sumerja por una entrada que habrá luego de que haga su aparición, párate en el borde y haz un salto largo a una pared, sube hasta casi llegar al borde de la plataforma de arriba pero sin subir en ella, pega un salto largo al tótem que esta a la izquierda y súbelo, llegaras a una plataforma con el Contenedor, tómalo y listo.

*Sub-Tanque: Avanza hasta llegar a una plataforma que tiene un espacio en medio con una Capsula de Energía, allí usa "Bubble Splash" (Que debes obtenerlo antes) recargado (Debes tener el Upgrade de los brazos), suelta la recarga y salta, cuando estés cerca de la orilla vuelve a saltar para salir del agua y alcanzar el Sub-T.

*Captain Door: Solo sigue al submarino hasta que llegue a un punto donde comienza a salir a flote, adelántate sin sacarlo de escena hasta que llegues a un lugar donde saldrás del agua, escala la pared hasta ver la susodicha puerta.

.....
Boss-Maverick: Bubble Crab.

Debilidad: "Spin Wheel".
.....

Este lugar tiene agua que subirá y bajara constantemente. Este tipo es un cangrejo muy ágil, saltarín y escurridizo. Usa técnicas como lanzar unos cangrejitos mamones que flotan gracias a sus burbujas y pegan rico, un aro de burbujas hacia ti, se protege con una burbuja de aire y con sus tenazas (Las cosas verdes de sus hombros) te atrapara y te pegara más rico aun.

La estrategia es: Cuando este en el suelo con su burbuja dispárale el "Spin Weel"

cerca y si puedes dispárale varias veces mas, cuando salte deslízate debajo de él y dale mas, cuando haga si tenaza

sáltale

por encima y dispara, los cangrejitos solo se matan

disparándoles

pero ni así podrás lograr que te quite una buena cantidad de Puntos de Energía. Al matarlo descargara el arma "Bubble

Splash" en X.

=====
7.11. ;;;Estoy ardiente, mami!!! °_°U
=====

Volcanic Zone.

*Descripción del lugar: Este sitio es un volcán. Habrá un punto donde tendrás que salvar tu vida (0 vidas ^_^) de una erupción volcánica, todo lo que tienes que hacer es subir lo mas rápido posible para que no te alcance la lava ya que si lo hace pues... un escarabajo que se lanza hacia ti y romperá alguna paredes delgadas, además habrán unos pilares que al pisarlos se hundirán en la lava.

*Contenedor-Corazón: Para esta maniobra tienes que ser muy veloz e ir con el "X-Buster" recargado. En la sección de la erupción volcánica, sube lo más rápido posible hasta ver que un estúpido Robot tranca el camino al Contenedor, destruye el Robot y tómalo.

*Sub-Tanque: Al comenzar este lugar avanza un poco, llegaras a una pared con un Robot en forma de escarabajo que intentara golpearte, aprovecha para subirte en él, al hacerlo el te llevara arriba hasta un plataforma a la izquierda, salta y allí esta el Sub-T.

*Captain Door: Luego de salvarte de la erupción y saltar los pilares que se hunden en la lava si los pisas, llegaras a otra pared con otro escarabajo, deja que rompa la pared delgada de arriba, avanza, veras un camino justo arriba, sube y allí esta la puerta.

.....
Boss-Maverick: Flame Stag.
Debilidad: "Bubble Splash".
.....

Es un reno con cuernos de fuego (¿Y esos cuernos por que los tiene? ^_^). Usa técnicas como saltar de pared a pared, lanzar dos bolas de fuego una abajo y otra arriba, te investirá y hará un puño hacia arriba como un meteorito, te agarrara y hará un combo de golpes algo dolorosos.

La estrategia es: Pues apenas comience la pelea deja que salte de pared a pared hasta que termine, cuando este en el suelo acércate y dale con las burbujas esas, luego aléjate rápidamente, escala un poco la pared y cuando haga la segunda bola de fuego da un salto largo hacia él y dale con las burbujas de nuevo. Sabrás que lo vas a matar porque su flama se tornara azul. (Te reto que le ganes sin dejar que te pegue ni una vez ^_^). Al matarlo descargara el arma "Speed Burner" en X.

=====
7.12. Estos si son los malos.
=====

Como dije antes, estos son los Capitanes de los X-Hunters. Ellos son los que aparecen entre las sombras al principio del Game, también aparecen luego de matar a dos Boss Mavericks para encargarse de eliminar a X. Ellos tienen las tres partes de Zero. He aquí quienes son y como vencerlos:

|||||
|||||

Capta in-Maverick: Serges.
Debilidad: "X-Buster".

|||||
|||||

Este es el viejito en la navecilla. Usa técnicas como colocar minas terrestres desde su nave, usar un campo de fuerza, al golpearlo saltara y disparar unas bolitas por toda la habitación.

La estrategia es: Procura tener el Upgrade de las piernas. Dispararle con el "X-Buster" recargado, saltara para disparar las bolitas, salta y deslízate sobre la nave, intenta caer en un lugar donde no te pegue ninguna bola y repítele la dosis hasta que le ganes. Al ganarle te dará la Primera Parte de Zero.

|||||
|||||

Captain-Maverick: Violen.
Debilidad: "X-Buster".

|||||
|||||

Este es el fortachón del grupo con una masa con púas gigante. Usa técnicas como disparar varias bolitas como una metralleta y lo mismo hará si salta pero hacia abajo, y rebotara su masa por todo lado.

La estrategia es: Mantente alejado lo mas que puedas. Mientras rebote su masa dale bala desde la otra pared a la que este el tipo, lograra golpearte un par de veces pero nada serio. Si salta deslízate debajo de él, eso hará que las balas no te golpeen. Si dispara contra ti, sube la pared mas cercana ya que así no te golpeará. Al ganarle te dará la Segunda Parte de Zero.

|||||
|||||

Captain-Maverick: Agile.

Debilidad: "X-Buster".

|||||
|||||

Es el tipo tener ropa árabe de color morado y un sable increíblemente difícil de esquivar. Usa técnicas como envestirte dando sablazos y salta creando una onda de golpe con su sable.

La estrategia es: Mantenerte siempre agarrado a la mitad de la pared contraria al lado que este Agile y cargando el "X-Buster" siempre, esto evitara que te pegue cuando te envista. Si salta y hace la onda y estas en la pared, déjate caer, dispara y sube, todo lo debes hacer lo más rápido que puedas, si hace la onda y estas en el suelo, deslízate hacia él disparándole. Si va al lado donde estas tu y estas en la pared, pega un salto largo hacia la pared contaría y si estas en el suelo reza para que no te envista mas y vete a la pared mas cercana. Al ganarle te dará la Tercera Parte de Zero.

****NOTA**** Si no matas al menos a uno, al que no mates, desaparecerá y no volverá a aparecer en el mapa y eso afectara el final del Game.

=====
7.13. ¿Y que mas ahí?
=====

Apartir de aquí la historia de este Game puede tomar dos rumbos, esto son dichos rumbos:

1) Si matas a los tres Captain-Maverick aparecerá X en el LAB del Dr. Cain:

*Cain: "Puedo intentar reactivar a Zero pero necesito mas tiempo para antes de poder reinstalar el Control Chip... ¡Intenta ganar tiempo!!
¡Bona sort!"

X se teletransportara y continuara la lucha contra los Boss-Mavericks. Luego de matar a los Boss-Mavericks volver a aparecer X en el LAB:

*Cain: "¡Mega Man X! he localizado la Base X-Hunter. Esta en la zona 00.
Eso es... ¡El polo norte!"

*X: "¡Bien Dr. Cain, ahora voy!"

*Cain: "Llevara tiempo reactivar a Zero. ¡Intenta distraerles, Mega Man X!
(Y X se teletransportara).

2) Si no matas al menos a uno de los Captain-Maverick y luego de matar a los ocho Boss-Mavericks, aparecerá X en el LAB del Dr. Cain:

*Cain: "Perdón... X... uno de los X-Hunters ataco la base y se llevo

todas

las partes de Zero... Quieren reconstruir a Zero en su base.
Los he localizado en 00 - ¡¡El polo norte!!"

*X: "No puedo dejar que jueguen con él. Dr.... ¡Tengo que salvarle!"
(Y se teletransportara).

FINAL MOMENTANEO DE LOS RUMBOS

Luego en el mapa aparecerá una opción mas a elegir la Base de los X-Hunters
(La misma E que parece un tiburón), si la elijas te mostraran la imagen de la
base
en el polo norte.

NOTA Si te falta algún Ítem en especial, no pierdas tiempo, búscalo y
tómalo,
llena los Sub-T para esta ocasión. Ahora, si necesitas llenar los Sub-T
te
diré donde, en el Desert Base (La del avestruz), luego de tomar el
primer
Aero-deslizador pero antes de saltar el primer abismo bájate del aero
deslizador,
veras que el techo también sirve de plataforma, sube allí con un salto
largo o
deslizándote en el aire, luego usa el "Spin Wheel" para abrir un hoyo en
la
pared de tierra, avanza, llegaras a un camino sin salida, recarga el
"Silk Shot"
hasta el máximo y suéltalo, veras como atrae Capsulas de Energía,
tómallas, podrás
usar esto hasta que se llenen los Sub-T. Hazlo cada vez que veas la
necesidad de
llenarlos.

=====
7.14. X-Hunters (Capitulo 1)
=====

X-Hunter.

*Descripción del lugar: Para ser una Base secreta no es muy difícil, pero si hay
unas paredes que te aplastan con ayuda de un Robot color lila que las moverá
para aplastarte, allí solo debes subir velozmente, estas paredes y Robots
aparecerán cuatro veces en el transcurso de este lugar. También llegaras a una
bifurcación que va hacia los abismos y la derecha que tienen unos ganchos
mecánicos que te atraparan y te arrojaran a los abismos, recomiendo que te
dejes atrapar por los ganchos mecánicos sin dejarte caer por los abismos.

|||||

Captain-Maverick: Violen (Batalla Final)

Debilidad: "X-Buster" o "Bubble Splash".

|||||

El mismo fortachón de antes solo que esta vez saldrán unos cubitos en el
escenario para que rebote más la masa con púas.

La estrategia es: Ponte siempre en la pared contraria a la que esta este tipo,
dispárale lo más que puedas. Si queda arriba de uno de los

cubos, busca como dispararle el "X-Buster" recargado. Aunque puedes recargar el "Bubble Splash", acércate y soltar la recarga, esto le quitara bastantes Puntos de Energía pero arriesgas mucho tu también y la idea es que no te lastimen tanto. No saldrás ileso de esta batalla y talvez necesites uno o dos Sub-T, no seas orgulloso y úsalos.

=====
7.15. X-Hunters (Capitulo 2)
=====

X-Hunter.

*Descripción del lugar: Es un lugar corto pero un poco más difícil que el anterior.

Habrán secciones del lugar bajo el agua, púas y lanza llamas. Antes de llegar al final de este lugar, veras unos tótems, luego de eso veras un camino que va para arriba con púas a los lados y lo único que hay es un tótem que sube y baja, hazte un poco en el medio del tótem ya que habrá lanzallamas que te harán caer, luego de eso hay un gran campo de púas, solo párate en el borde del escalón antes de la púas, recarga el "Speed Burner", luego salta, deslízate en el aire y suéltalo como ya sabes hacerlo, esto hará que pases al otro lado.

|||||
|||||

Captain-Maverick: Serges (Batalla Final).

Debilidad: "Giga Crush" y "Sonic Slicer".

|||||
|||||

Este si cambia la táctica de ataque. Es el cucho de antes solo que tiene un tanque con cuatro cañones: el primero dispara un ovalo que rebota, el segundo dispara un disco-bumerang, el tercero dispara una bolita que caerá donde estés y el cuarto disparara un rayo láser, si eliminas los cañones Serges dispara unas bolitas que se dividirán en cuarto, hay púas debajo y X esta montado en unas plataformas flotantes que suben y bajan.

La estrategia es: Pasate en la primera plataforma de izquierda a derecha, usa el "Giga Crush" para destruir todos los cañones de una, luego párate en la saliente que queda al destruir los cañones,

recarga al máximo el "Sonic Slicer" y suéltalo, esto lo golpeará por debajo y le quitara gran cantidad de Puntos de Energía. Recibirás un daño menor pero le ganaras fácilmente.

=====
7.16. X-Hunters (Capitulo 3)
=====

X-Hunter.

*Descripción del lugar: No es gran cosa pero es mas largito que los dos anteriores, lo único difícil aquí es la parte de las plataformas que debes controlar para

subir,
 la vaina es la siguiente: Cuando llegues a la plataforma flotante que esta sobre unas púas luego de subir unas escaleras, súbete a ella, notarás que ira hacia la izquierda (Para cambiarlo de dirección salta sobre ella), haz que suba hasta ver la segunda saliente a la izquierda, luego ve a la derecha hasta la pared, abajo hasta la saliente, izquierda hasta la otra pared y sube hasta la tercera saliente a la izquierda, luego ve a la derecha hasta la pared, luego abajo e izquierda rápidamente y sube de nuevo hasta una pequeña plataforma que tranca el camino haz le movimiento de nuevo procurando que la plataforma flotante quede a la izquierda de la que tranca el camino, sube a la plataforma que tranca el camino, busca cristalizar al murciélago de allí y que caiga justo donde estas, súbelo y escala hasta arriba, llegaras a una bifurcación donde hay dos escaleras, toma la de abajo, de aquí en adelante es tener cuidado con las púas y usar el "Speed Burner" recargado unas tres o cuatro veces para pasar el campo de púas. Aquí habrá un truco muy bueno que te servirá (Ver sección "Trucoteca" para saber de que se trata).

|||||
 |||||
 Captain-Maverick: Agile (Batalla Final).
 Debilidad: "Magnet Mine".

|||||
 |||||
 Este también cambio su táctica, ahora es una nave que usa unas plataformas con púas que aplastan y producen bolas de energía que ruedan (Obvio -_-U) por las paredes, una maza gigantesca con púas, unos misiles, se pone rojo y enviste las paredes.

La estrategia es: Sube los hasta salir de escena mantenido recargado el "Magnet Mine", luego resbálate hasta quedar justo al frente y suelta la recarga, esta bolita le hará bastante daño a Agile, repite esto hasta que le ganes. Recibirás un daño menor pero le ganaras fácilmente.

=====
 7.17. Ocho por dos.
 =====

X-Hunter.

*Descripción del lugar: Como en todo buen Mega Man tendrás que enfrentar a los ocho Boss-Mavericks de nuevo pero esta vez son un poco más fuertes. Solo escala la pared, toma el teletransportador de la derecha, esto te llevara a una habitación con ocho teletransportadores más y cada uno te lleva a un Boss-Maverick, recuerda que es la misma técnica de antes para cada tipo. La siguiente tabla te que teletrans le corresponde a cada Boss-Maverick y cual es el arma que le hace más daño (Los teletrans van de abajo hacia arriba):

Teletransportador	Boss-Martverick	Debilidad
Plataforma 1 a la izquierda	----- Bubble Crab	----- Spin Wheel
Plataforma 2 a la izquierda	----- Wire Sponge	----- Sonic Slicer
Plataforma 3 a la izquierda	----- Morph Moth	----- Speed Burner

Suelo a la izquierda ----- Flame Stag ----- Bubble Splash
Plataforma 1 a la derecha ----- Crystal Snail ----- Magnet Mine
Plataforma 2 a la derecha ----- Overdrive Ostrich ----- Crystal Hunter
Plataforma 3 a la derecha ----- Wheel Gator ----- String Chain
Suelo a la derecha ----- Magna Centipede ----- Silk Shot

****NOTA**** Las plataformas superiores tiene Capsulas de Energía, si derrotas un Boss-Maverick su teletrans quedara inservible. La zona de batalla de Bubble Crab tiene púas en el techo así que no te dejes agarrar. Si usas el "Crystal Hunter" contra Overdrive Ostrich este se cristalizara por unos segundos pero luego dejara caer sus bumeranes. Si usas el "Silk Shot" contra Magna Centipe le quitaras la cola pero no dejara de teletransportarse y colgarse en el techo. Si usas el "String Chain" contra Wheel Gator se la pasara ocultándose en la "sangre" y lanzando su sierra. El "Speed Burner" quemara el capullo y a Morph Moth.

Luego de matar los ocho tipos esos, comenzara a explotar la base y se oirá una voz que dirá:

*Sigma: "Saludos... Mega Man X."

*X: "¡Como! ¡¿Sigma?!"

*Sigma: "Parece que los X-Hunters han fallado pero tranquilo, yo no fallare, tenlo por seguro..." (X se teletransportara)

Ahora veras la Base destruida pero aun en pie.

=====
7.18. ¡¡Final, final, no va mas!!
=====

X-Hunter / Central Computer.

*Descripción del lugar: Es la Central de Computo de Magna Centipede pero solo llega hasta la habitación donde aparecía la espadota esa. De nuevo los rumbos se parten en dos, dichos rumbos quedaran así:

1) Si obtuviste las tres partes de Zero, aparecerá Sigma con Black-Zero (Una copia pirata de Zero) y dirá:

*Sigma: "¡Mira quien encontré por ahí, Mega Man X! Mi amigo tiene un problema contigo... ¡Parece que le dejaste morir y no esta muy contento de ello! ¡¡¡Ahora creo que deberíais de ajustar cuentas!!!"

Pero antes que comencé la pelea unos disparos y sablazos aparecerán y destruirán al Black-Zero, entrara Zero (El original ^_^) a escena y dirá:

*Zero: "¡Sigma, debería haber mirado mas las huellas! ¡Solo hay un Zero!"

*Sigma: "¡Pero, Zero! ¡Conozco tu secreto! ¡Estabas destinado a seguirme!"

*Zero: "¡¡Quizás si, pero no me gusta nada!!

*Sigma: "Bien. Si no me sigues, entonces veré como mueres... ¡¡Otra vez!!"

Mientras Zero lo ataca, Sigma huirá, luego X dirá:

*X: "Zero..."

*Zero: "Disculpa la demora, Mega Man X. Las felicitaciones después. ¡Debemos vencer a todos los Mavericks incluido Sigma! Yo voy por el ordenador central, tú sigue a Sigma. ¡Vamos! (Abrirá un hoyo en el suelo)

*Zero: "¡Aquí esta X! Sigma esta aquí detrás." (Saldrá de escena).

2) Si te falto al menos una parte de Zero aparecerá Sigma con Zero, pero esta vez Zero lo obedece en todo ya que encontró como controlarlo y dirá:

*Sigma: "¡Mira quien encontré por ahí, Mega Man X! Mi amigo tiene un problema contigo... ¡Parece que le dejaste morir y no esta muy contento de ello! ¡¡¡Ahora creo que deberíais de ajustar cuentas!!!"

Sigma desaparecerá y tendrás que pelear contra...

|||||
|||||

Mental Slave: Bad-Zero.

Debilidad: "X-Buster"

|||||
|||||

Si, por desgracia tendrás que pelear contra el mismísimo Zero pero por que esta bajo la influencia de Sigma y su Control Chip. Usa técnicas como lanzar un "X-Buster"

ya recargados a cada rato, con su espada hará una onda de golpe, te enviste y te golpea contra la pared, si escalas la pared se acercara donde estas y hará un golpe en el suelo que levantara esquirlas de tierra, además de ser ágil, protegerse y rápido.

La estrategia es: Como solo lo daña el "X-Buster" recargado, escala lo más rápido

que puedas hasta donde lo lgres mientras recargas el "X-Buster" al máximo, cuando se acerque deslízate en el aire para caer detrás

de él y que no te golpeen las esquirlas y dispárale de una. Seguramente

saldrás bien lastimado de esta batalla.

Cuando le quede un Punto de Energía, el Control Chip que tenía implantado Zero explotara, caerá débil, echando humo y X dirá:

*X: "Zero..."

*Zero: (Sin palabras)

*X: "¿Me recuerdas?"

*Zero: "Si... Creo que si... Perdona por causarte tantos problemas...
¡X, debes ir a por Sigma! Intentare destruir el ordenador."

*X: "¡Ten cuidado, Zero, no tengo tiempo para ponernos a salvo juntos
de nuevo!"

*Zero: "Estaré OK, sigue X."
(Con sus últimas fuerzas, abrirá un hoyo en el suelo)

*Zero: "¡Aquí esta X! Sigma esta aquí detrás." (Saldrá de escena)

FINAL DE LOS RUMBOS

Lo único que te queda por hacer es dejarte caer. Luego de caer al fondo,
aparecerá Sigma y dirá:

*Sigma: "¡Eres una cucaracha muy molesta, Mega Man X!
¡Ha llegado el momento de aplastarte como tal!"

Sacara sus garras al estilo Wolverine y estarás listo para pelear contra...

|||||
|||||

Final Battle 1: Sigma.

Debilidad: "Sonic Slicer"

|||||
|||||

Es el Sigma que conocemos y amamos pero su traje y sus técnicas cambiaron desde la ultima vez que nos vimos (¿Como seis meses atrás? ^_^). Usa técnicas como saltar de pared ha pared hasta desaparecer y reaparecer sobre ti y caerte encima, saca unas bolitas que irán donde están, concentra energía y lanza como un "X-Buster" pero casi imposible de esquivar y te dará un zarpazo que te zarandeara contra las paredes, además de ser mas ágil y rápido que Bad-Zero.

La estrategia es: Además de ser lo más veloz posible y mantenerte disparando el "Sonic Slicer", escala la pared para que no te zarandee, si salta para desaparecer, intenta ir a la pared más cercana para que cuando aparezca sobre ti te alejes y puedas subir la pared del otro lado de la habitación, si vez que va a lanzar las bolitas (Se sabe por que colocara sus manos en el pecho), escala la pared lo mas que puedas y cuando pasen las bolitas, suéltate y dispara, si hace su "X-Buster" (Se pondrá amarillo) trata de esquivarlo como puedas pero dudo mucho que lo logres. Si necesitas los Sub-T, no dudes en usarlos. De esta saldrás mínimo con la mitad de los Puntos de Energía,

Luego de que explote aparecerá una cabezota tridimensional de Sigma y tendrás que pelear de nuevo con él (¿Creias que ibas a irte sin pelear en forma? ^_^).

|||||
|||||

Final Battle 2: Sigma's Virus.

Debilidad: "X-Buster" unicamente.

|||||
|||||

Notaras que este Sigma no tiene Puntos de Energía, pero sabrás cuando lo estés ganando por que cambiara de color del verde al rojo. Usa técnicas como siempre irte al lugar donde estés, lanzar un rayo letal de su boca desde la mitad de la pantalla

pasando de lado a lado de la habitación, sacara como unos huevos donde hay Robotcillos

fastidiosillos, y cuando se ya este rojo desaparecerá y aparecerá alrededor de X.

La estrategia es: Además de ser lo más veloz posible y tener siempre cargando el "X-Buster", procura siempre que Sigma te siga a un rincón inferior

de la habitación, aléjate lo mas que puedas y dispárale. Si hace

su rayo letal y estas al lado contrario de Sigma, sube a la mitad

de la pared, dispárale y luego sube hasta el techo sin caerte, deslízate en el aire y caerás detrás de él, si puedes vuélvele a

disparar. Si hace su rayo letal y estas al lado de Sigma súbete lo mas que puedas al techo y deja que pase, dispárale si puedes y haz la estrategia del rincón inferior. Cuando este rojo,

deslízate hasta que Sigma aparezca en su totalidad y dispárale, además

haz las estrategias anteriores. Si necesitas los Sub-T, no dudes en usarlos.

Luego de eso, Sigma perderá el control, comenzara a explotar la Base (Típico ^_^ y Sigma dirá:

*Sigma: "Mega Man X, he perdido otra vez...¡¡Cada derrota me hace mas fuerte y te acerca mas aun hacia tu tumba!! Pero algo no

logro entender... Por que Zero... Él es la última... Creación...

Del... Doctor... Es... ¿Porque Zero?
¡¡AAAAAARRRRRRRGGGGGGHHHHHH!!"

La Base empezara a explotar, X huirá y se salvara de tremenda explosión, luego saldrá con Zero mirando el lugar donde solía estar la Base y saldrá un pronter que dirá:

"Estando con su amigo Zero, Mega Man X mira al mar... Sigma ha sido destruido una vez

más pero X se pregunta si la lucha terminara... ¿Es la visión del Dr. Light, de un

mundo en el que humanos y Reploids vivan en paz, inalcanzable?

El precio de la paz es alto piensa para si mismo X. ¿Quién o que debería ser sacrificado para realizarlo? Y cuando llegue el momento, ¿será capaz?... El futuro

tiene la respuesta, o..."

Saldrán los créditos, los nombres de los Mavericks y el tan anhelado...

(Ya se acabo, ahora ponte ha trabajar, perezoso ^_^).

.....
.....
8. Ítems.
.....
.....

=====
8.1. Utilitarios.
=====

Capsulas de Energía.

Son las capsulas de color blanco con un centro de luz que le dan Puntos de Energía a X (Asumiendo que un Punto de Energía son las líneas en la sangre de X). Estas aparecen por ahí o si matas algún robotcillo. Vienen en dos tamaños, las pequeñas que dan dos Puntos de Energía y las grandes que dan Ocho Puntos de Energía.

Esferas de Recarga.

Son las esferas de color azul con una línea roja que le dan Puntos de Recarga a las armas de X cuando las gana de los Boss-Mavericks (Asumiendo que un Punto de Recarga son las líneas en las armas de X). Estas aparecen por ahí o si matas algún robotcillo. Vienen en dos tamaños, las pequeñas que dan dos Puntos de Recarga y las grandes que dan ocho Puntos de Recarga.

Los 1UP.

Son las comúnmente llamados "vidas" de X. Son las caritas de X que cambian de color si cambias de arma. Estos aparecen por ahí o si matas algún robotcillo.

Sub-T.

Son las capsulas de color gris que parecen una mochila o maleta y tienen una E en medio. Sirve para recargar los Puntos de Energía de X en el momento de la batalla o cuando sea estrictamente necesario. Son cuatro SuB-T y en la sección "Caminata" esta como y donde encontrarlas. Para llenarlas debes tener la barra de Puntos de Energía de X llenita, al coger las Capsulas de Energía, estas pasaran automáticamente a llenar los tanques estos, cuando este lleno te avisara un sonido.

Contenedor-Corazón.

Son los ocho contenedores que aumentan tus Puntos de Energía. Tienen forma de corazón y se encuentran bien escondidos en cada lugar de la Fortaleza de Sigma.

Cuerpo Mecánico.

Es igual al de la versión anterior (Ver mi Guía de Mega Man X) pero esta vez tiene dos modificaciones, que puede durar un tiempito corto en el aire y tiene unos taladros en vez de puños que pueden ser recargados. Estos aparecerán en algunos lugares durante la caminata.

=====

8.2. Los Upgrade (Giga Armor).

=====

Estas son las actualizaciones que le confiere el Dr. Light a X. Estos se dan en una capsula donde hay un holograma de dicho doctor que esta muy bien oculta en lugares específicos de la caminata. Son cuatro actualizaciones y estas producen un mejoramiento en X. Estas actualizaciones son las siguientes:

Piernas.

Da a X velocidad y agilidad tanto para correr como para saltar y deslizarse. La característica más importante es que puede deslizarse por unos segundos en el aire.

Pecho.

Da a X una gran protección y disminuye el daño causado. La característica más importante es la implementación de una habilidad muy especial llamada "Giga Crush", que concentra toda la energía acumulada y la libera en una explosión que abarca toda la pantalla. Se activa como un arma más pero sirve para eliminar a cuanto ser molesto halla alrededor. Esta habilidad solo se recarga si X va recibiendo daño por parte de los Mavericks. En el menú aparece como "G. Crush".

Cabeza.

Da a X una gran protección, disminuye el daño causado y proporciona una mejora en la puntería. La característica más importante es la implementación de una habilidad llamada "I. Tracer" que sirve para rastrear cuanto ítem le sea de utilidad a X y que no se pueda ver o no este a su alcance. Lo malo de esta habilidad es que cancela la posibilidad de disparar. Lo bueno es que esta habilidad jamás se agotara.

Brazos.

Dan a X una gran fuerza y precisión al disparo además de dar una mejora al "X-Buster". La característica mas importante es el "X-Buster" doble que puede disparar con ambos brazos, el primer disparo es la recarga normal y el segundo es una bola de energía rodeada de otras mas pequeñas, este segundo "X-Buster" podrá ser disparado cuando el jugador lo desee. Otra característica es que puede escalar y subir escaleras con una mayor velocidad.

=====

8.3. Armas.

=====
Estas armas son descargadas luego de eliminar a un Boss-Maverick. Cada arma es una habilidad que se le da a X del Boss al que mato con anterioridad. Estas armas puedes recargarlas pero solo si tienes el Upgrade de los brazos. Estas son las armas que X ganara en esta segunda entrega:

Spin Wheel.

Te la otorga Wheel Gator al derrotarlo. Si disparas normalmente veras una sierra de disco de color verde que ira rodando por el suelo hasta detenerse y desaparecer si la recargas y sueltas saldrá una sierra gigante que luego se dividirá en seis rayos que saldrán en todas direcciones. Esta arma sirve tanto como para romper campos de energía como para romper secciones de pared o piso. En el menú aparece como "S. Wheel".

Sonic Slicer.

Te la otorga Overdrive Ostrich al derrotarlo. Si disparas normalmente veras dos bumeranes de color azul que rebotaran por todos lados hasta desaparecer, si la recargas y sueltas saldrá cinco bumeranes hacia arriba que luego caerán al suelo. Esta arma sirve para golpear Robots que sean muy ágiles o escalen muchos las paredes. En el menú aparece como "S. Slicer".

Speed Burner.

Te la otorga Flame Stag al derrotarlo. Si disparas normalmente veras dos bolas de fuego dando vueltas entre si que formaran una especie de meteorito, si la recargas y sueltas X estará envuelto en llamas. Esta arma sirve para quemar y destruir robots mas rápidamente y recargada servirá para alcanzar lugares que un salto largo o deslizarse en el aire no logran alcanzar, obviamente esta arma no funciona bajo el agua. En el menú aparece como "S. Burner".

Bubble Splash.

Te la otorga Bubble Crab al derrotarlo. Si disparas normalmente veras como unas burbujas golpean al enemigo, si la recargas y sueltas saldrá una espiral de burbujas para proteger X cuando se acerca a algún enemigo. Esta arma, si es recargada y soltada y estas en el agua, sirve para que la flotación de X sea aun mayor. En el menú aparece como "Bubble. S".

Magnet Mine.

Te la otorga Magna Centipede al derrotarlo. Si disparas normalmente veras una mina de color roja con bolitas moradas que se adherirán a la pared o al enemigo y explotara, si la recargas y sueltas saldrá una bola de magnetismo color negra que ira lentamente recorriendo la pantalla. Esta arma, si es recargada y soltada, sirve para golpear Robots de gran tamaño y que no tengan mucha agilidad ni velocidad, aunque si la disparas recargada no podrás disparar hasta que pase la bola

magnética.

En el menú aparece como "Magnet. M".

Crystal Hunter.

Te la otorga Crystal Snail al derrotarlo. Si disparas normalmente veras una gota de cristal líquido que si toca al enemigo lo cristaliza para así destruir al enemigo

cristalizado al investirlo deslizándote sobre él, si la recargas y sueltas veras como todo se vuelve mas lento, lo malo de esta recarga es que X también se pone lento, lo bueno es llegara un punto en donde el enemigo quedara totalmente paralizado. Esta arma sirve como plataforma y pared de escalar luego de cristalizar al enemigo. En el menú aparece como "Crystal. H".

String Chain.

Te la otorga Wire Sponge al derrotarlo. Si disparas normalmente veras un gancho, si la recargas y sueltas saldrá un gancho aun más grande y que recorre una mayor distancia. Esta arma sirve para agarrarse de las paredes y llevarte hacia ellas o atraer Ítems que estén lejos de X. En el menú aparece como "S. Chain".

Silk Shot.

Te la otorga Morph Moth al derrotarlo. Dependiendo del lugar donde estés, si disparas normalmente veras como X dispara una bola de "basura" del lugar que al tocar el suelo explotara y saldrán cuatro esquirlas que golpearan al enemigo, si la recargas y sueltas X dispara una bola aun mas grande y al explotar saldrán seis esquirlas. Esta arma sirve, en algunos lugares y recargada, para atraer Capsulas de Energía de las grandes. En el menú aparece como "Silk. S".

.....
.....

9. Trucoteca.

.....
.....

****NOTA**** El siguiente truco es digitado gracias a la petición por E-Mail que me ha hecho

llegar mi publico, esto fue una elección democrática y no personal ya que mis

Guías no están hechas para pasar el Game con trucos (Eso es trampa, pero bue... -_-U).

Sho-Ryu-Ken.

Debes llegar a la tercera parte de la fortaleza de los X-Hunters con todo ya instalado

(Contenedores, Tanques totalmente llenos, las partes de Zero y todo lo demás) y sin perder

ni un Punto de Energía. Debes llegar a donde ahí dos escaleras (una arriba y otra abajo)

tratando de tomar la que esta arriba, para tomar la escalera debes dejar que un murciélago

te persiga y lo congelas debajo o un poco al lado de la escalera, sube a el

murciélago
congelado (Sin destruirlo, claro ^_^) y úsalo como escalón para llega a la
escalera; avanza
un poco hasta ver un camino con púas, usa el "G. Crush" porque hay dos enemigos
que te dañan,
haz la deslizada aérea y cuando aparezcan los monos dispara el "G. Crush" o usa
el "Sonic Slicer"
como quieras es lo mismo; sigue avanzado hasta ver un cuarto con púas; aquí
debes cambiar el
arma por el "Speed Burner", cárgalo al máximo, déjate caer un segundo y suéltalo
hacia la
izquierda hasta alcanzar la 1 UP; ahora sólo te queda bajar deslizándote por la
pared izquierda
hasta encontrar una pared falsa, entra y encontraras la capsula y el resto ya
sabes que hacer.
Esta habilidad se usa así: adelante, abajo, diagonal-abajo al frente
(Dependiendo a que
dirección mires) y disparo.

.....
.....
10. ¿Y donde lo bajo?
.....
.....

Este Game puede ser bajado en cualquier pagina Web donde su especialidad
sean Rom de toda consola, pero si lo quieres en español (Como lo jugué yo ^_^),
te recomiendo que visites la pagina (www.rom-world.com), busca el menú de
"Roms" la sección "Super Nintendo", luego veras en la parte superior de la
pagina
el abecedario, da clic en la letra "M", busca el link que diga
"Mega Man X 2 (U) [T+Spa101_Ereza]" que ya viene parchada al español, luego
dale clic en "Download" y listo, en pocos segundos tendrás Maga Man X2 en tus
manos (O emulador por esta ocasión ^_^).

¿Tienes el Game y quieres el parche en español? Visita la página de Ereza
(<http://www.catsub.net/erezatrans/index2.shtml>) allí encontraras los parches de
todo la saga de Mega Man X para SNES y otros Games más (Te la recomiendo ^_^)

****NOTA**** Se que para los que ya saben como bajar información de Internet, esta
explicación parecerá tonta, pero recuerden que aun hay gente en este
mundo
que ni siquiera sabe que es "Downlaod", así que ten consideración de esa
gente y mas bien enséñales como se hace, recuerda que tu también tuviste
que aprender de alguien.

.....
.....
11. Recomendaciones.
.....
.....

1) Como es un Game de plataformas y acción, debes tener siempre cuidado con
los abismos y las púas que matan de una, además si te aplasta alguna
plataforma
también morirás

- 2) Procura buscar los Upgrade e Ítem de utilidad lo más rápido posible o cuando puedas ya que eso alivianara mucho el Game.
- 3) No dejes ninguna búsqueda sin realizar, esto te pesara después si no lo haces.
- 4) Si luchas contra algún enemigo, sigue una secuencia para poderlo derrotar aunque en la caminata están las secuencias.
- 5) No dejes ninguna parte de Zero sin obtener, esto es para llegar a Sigma enterito aunque es decisión tuya.
- 6) Mantén siempre llenos los Sub-T, no sabrás cuando los podrás necesitar.
- 7) Si juegas en Zsnesw este Game o cualquier otro y estas a punto de entrar en un lugar o jefe desconocido o coger algún Ítem en algún lugar de peligro y quieres grabar en el emulador esta sección del Game, puedes hacerlo de la siguiente manera: Si ya estas jugando en el Zsnesw oprime el botón "ESC" para que salga el Menú del programa. Con el puntero del Mouse (¡Duh!) ve a la sección "GAME" y da clic allí. Luego ve a la opción "SAVE STATE" y da clic allí. Saldrá un recuadro que dirá "OKAY TO SAVE STATE?" y darás clic en "YES" si quieres y "NO" si no quieres.
- 8) Si juegas en Zsnesw este Game o cualquier otro y quieres cargar un estado grabado anteriormente, puedes hacerlo de la siguiente manera: Si ya estas jugando en el Zsnesw oprime el botón "ESC" para que salga el Menú del programa. Con el puntero del Mouse (Más ¡Duh!) ve a la sección "GAME" y da clic allí. Luego ve a la opción "LOAD STATE" y da clic allí. Saldrá un recuadro que dirá "OKAY TO LOAD STATE?" y darás clic en "YES" si quieres y "NO" si no quieres.
- 9) Muy pronto publicare las Guías de Mega Man 7, 9, X, X3, X4 y X5, Resident Evil 2 y 3, Seiken Densetsu 3 en español, Dino Crisis 2 y Tales of Phantasia para SNES y GBA.

.....
.....
12. Protocolo de envió de E-mail.
.....
.....

+Todo correo será respondido, sea el que sea (Y las niñas lindas pueden enviarme una foto de cuerpo entero y en traje de baño con tanga brasilera para admirarlas con gusto ^_^).

+Las respuesta a los E-mails serán enviadas en una o dos semanas; por cuestiones estudiantiles no puedo responder inmediatamente (Tenme paciencia ^_^)

+Los únicos correos no respondidos serán los Spam y correo basura, estos serán

suprimidos para siempre y a la par el E-mail.

+Cuando quieras enviarme un E-mail escribe en el asunto lo que quieres decirme y el nombre del Rom o de la Guía del Game. Ejemplo: Si quieres enviarme una crítica escribe en el asunto "Crítica guía Mega Man X".

+Puedes enviarme E-mails con tu nombre verdadero pero recomiendo que uses un pseudónimo (Es por tu propia seguridad).

+Si envías correos con palabras entrecortadas o reemplazo de letras por números te lo regresare y daré la mas gentil de las sugerencias que escribas completas las palabras. Un ejemplo es "X 100pre", escribe completas las palabras "Por siempre" (Recuerda que estos correos no son telegramas donde cobran por palabras).

+Si tienes alguna duda o estas estancado en uno de los Games de los que habla mis Guías (Y solo en estos Games), puedes enviármelo de dos maneras (Sigue el protocolo del asunto): O puedes especificarme en el cuerpo del E-mail el Game y lugar donde esta dicho dilema, o puedes enviarme una o varias imágenes (Que no pesen mucho) especificándome en ella(s) y en el cuerpo del E-mail donde esta tu duda.

+Para toda correcciones y/o truco faltantes en esta Guía enviada por E-Mail: Si es un truco será digitado tal cual como me fue enviado (Únicamente el truco); si es una corrección escribe el punto a corregir y su respectiva corrección, este aparecerá en mi Guía como "Fulanito dice:" (Siendo fulanito el remitente) y al lado la corrección tal cual me fue enviada. El nombre o pseudónimo del remitente aparecerá en la sección "Colaboradores en esta Guía".

+Para las correcciones y/o trucos faltantes pediré cuatro cosas a la hora de enviarlo:
Ser directo y especifico en la corrección y/o truco (Nada de hacerse pelota con las palabras), el truco debe ser real y debe funcionar (Nada que "me salio una vez" o esas cosas >_<), debes seguir el protocolo del asunto y debes especificar si quieres que tu correo aparezca en la nueva publicación de la Guía, ya que si no lo haces tu correo no aparecerá en esta o en futuras correcciones. En cuestión de una o dos semanas saldrá la nueva publicación de esta Guía al ser corregida.

+Si quieres enviar una crítica, procura que sea constructiva; no uses groserías, ofensas, malas palabras o palabras con doble sentido ya que si lo haces me veras en la penosa obligación de responderte con palabras del mismo calibre,

además

suprimiré tu E-mail y jamás volveré a responderte, así que tu decides.

+Si quieres que te envíe alguna Guía que ya haya realizado o algún Game referente

a una de mis Guías (Y solo a ellas), lo puedo hacer con el mayor de los placeres,

pero lo mejor es que los busques por tus propios medios.

+No me pidas ISOS de PSX, no podré enviarlos por más que quiera.

+Si quieres una Guía en especial solo házmelo saber (Sigue el protocolo del asunto)

pero aquí te pido dos cosas: Puedes decirme la dirección del Web Site donde se

encuentra el Rom y su parche al español si ya lo crearon, o si tienes el Rom y

parche enviármelos como archivo adjunto; y no pidas Guías de Games superiores a

PlayStation 1 (Entiéndeme, no tengo dinero para el PSX 2 y mucho menos un emulador

de esa índole).

+No me pidas Guías de otras personas, ese capricho no lo cumpliré jamás.

+Como dije antes todo E-mail será respondido, inclusive aquellos que pregunten cosas

personales, pero para estos últimos ira escrito muy amablemente que no daré dichos

datos (Entiéndeme, es por seguridad ^_^).

+Para gente que no hable español: El único idioma extranjero que medio entiendo

es ingles así que procura enviar tus E-mail en este idioma o en su defecto en

español; pero no te confíes, las respuestas siempre serán en español. Todo E-mail

en otro idioma distinto al español o ingles será respondido con la sugerencia

antes dada.

+Para Web Site que quieran publicar mi Guía: Pueden publicarla cuando quieran pero

antes deben enviarme un E-mail donde debe ir la petición de la publicación, la

dirección y un correo electrónico de dicho sitio Web; en el Web Site debe estar

escrito, además del titulo de la Guía, mi pseudónimo con letra legible y en un sitio

visible.

****NOTA**** Sigue este protocolo para evitar problemas futuros (No lo digo por mí, es para

que todas las respuestas sean enviadas sin ningún contratiempo y con el mayor

de los placeres.

.....
.....
13. Gracias a...

.....
.....
*A Dios por permitirme nacer en este maravilloso mundo, con gente tan maravillosa como ustedes (Ya me los gane con eso ^_^).

*A mis padres y mis seres queridos por siempre creer en mi (Bueno, eso creo... ^_^U).

*A Nintendo por sus buenas consolas y juegos (Claro, hasta la llegada de PlayStation y Xbox ^_^U).

*A los programadores del Znesw, su esfuerzo realmente valió la pena (Me ahorraron tiempo y dinero buscando un Super Nintendo en e-bay ^_^).

*Gracias a Tanero por la traducción de este maravilloso Game (;;;FELICIDADES MUCHACHO!!! ^_^).

*Gracias a CAPCOM por crear este y otros maravillosos Games (;;;Sigan así muchachos!!!).

*A Ingrid S. por brindarme una amistad tan "especial", siempre te llevo en mi corazón (En mis labios y otras partes de mi cuerpo que no mencionare, y gracias a ella descubrí que el amor aun existe en mi ^_^).

*A AlfaQ por ser mi aliado tanto en Games como en serie Anime y búsqueda de innovaciones para la PC de cada uno (Gracias por los ISOS de Mega Man X4 y X5, ;;ile debo una!!! ^_^).

*A mis amigos del colegio, que aun los llevo en mi cabeza, y los de la U, es bueno tener nuevo amigos (En especial K@rito... ;;MAMACITA!!! Lastima que ya no estés estudiando conmigo ;_;).

*Muchas gracias a Juanca45002 por su Guías de la saga Mega Man X (No se preocupe, jamás me copie de ellas, pero fueron una gran base para hacer las mías ^_^).

*Thanks to <http://faqs.ign.com> and congratulations for the web site (¿Esta bien escrito así? °_°U).

*Gracias a los chicos de Peaso y gracias por brindarme un espacio en su Web Site para mis Guías (;;;QUE PEASO NUNCA ACABE!!! ^_^).

*Gracias también a los chicos de nacionarcade.net por brindarme espacio en su Web Site (;;;Son lo máximo!!! ^_^).

*A mí por matarme el túnel metacarpiano, por ser tan buen hombre y esas cosas (^_^).

*Y a ustedes, por que sin ustedes, esta Guía no tendría ningún sentido (Y con eso me los vuelvo a ganar ^_^).

iiiiGRACIAS... TOTALES!!!!

.....
.....

14. ¿Dónde la encuentro?

.....
.....

Esta Guía la puedes encontrar en las siguientes páginas:

- + <http://faqs.ign.com/> (Sin el www)
- + <http://www.peaso.com/>
- + <http://www.nacionarcade.net/>
- + <https://www.neoseeker.com/>

****NOTA**** Si vez esta Guía en otra pagina que no sea las antes mencionadas, por favor házmelo saber inmediatamente.

.....
.....

15. Cosas Legales.

.....
.....

Cualquier uso indebido o sin previo aviso de esta Guía esta prohibido.
Este documento es propiedad de Project R4.
Todos los derechos reservados.
Copyright 2006.