

# Mega Man X3 FAQ/Walkthrough (Spanish)

by juanca45002

Updated on Nov 9, 2009

This walkthrough was originally written for Mega Man X3 on the SNES, but the walkthrough is still applicable to the PC version of the game.

```

1_      _1      1_      _1
1 _     _ 1     1 _     _ 1
1  _   _ 1     1  _   _ 1
1   _  1     1   _  1
1    _ 1     1    _ 1
1     1     1     1
1      1     1      1
1       1     1       1
1        1     1        1
              111111111
              -   -
              -   -
              -   -
              -   -
              -   -
              -   -
              -   -
              -   -
              -   -
              1111
              -   -
              -   -
              -   -
              111111111

```

"MegaMan X3"

Por juanca45002.

FAQ en español.

Empezado: 1 de agosto del 2002.

Terminado: 10 de noviembre del 2002.

Última actualización: 21 de mayo del 2007.

E-mail: [lifevirus.zero.outbreak@gmail.com](mailto:lifevirus.zero.outbreak@gmail.com)

Sitio Web: <http://juancafaqs.byethost17.com/>

=== Importante ===

Antes de establecer comunicación conmigo leer el apartado de información de contacto.

== Nota ==

Quien encuentre información que haga falta en la guía, por favor avise, así mismo ayudará a mejorar el contenido y calidad de la guía.

Este es mi 2º FAQ, en este voy hablar de los mavericks, sus debilidades, como conseguir las partes de la 3rd Armor, la armadura dorada, el sable de Zero, los Heart Containers, los Subtanks y los Change. Además de Sigma, Vile, Dr. Doopler, Bit, Byte y otros enemigos. Este es el contenido del FAQ.

Navega fácilmente usando [Ctrl + F] y colocando el número de la sección correspondiente.

%. Debilidades de los enemigos

1. Explode Horneck
  - 1.1 - Heart Container
  - 1.2 - Change N
  - 1.3 - Red Helmet Chip
2. Frozen Buffalio

- 2.1 - Heart Container
- 2.2 - Subtank
- 2.3 - Leg part
- 3. Gravity Beetbood
  - 3.1 - Heart Container
  - 3.2 - Change F
  - 3.3 - Red Arm Chip
- 4. Acid Seaforce
  - 4.1 - Heart Container
  - 4.2 - Change K
  - 4.3 - Red Leg chip
- 5. Electro Namazueros
  - 5.1 - Heart Container
  - 5.2 - Subtank
  - 5.3 - Body Part
- 6. Scissors Shrimper
  - 6.1 - Heart Container
  - 6.2 - Change H
  - 6.3 - Red Body Chip
- 7. Screw Masaider
  - 7.1 - Heart Container
  - 7.2 - Helmet Part
  - 7.3 - Subtank
- 8. Shinning Tigerd
  - 8.1 - Arm Part
  - 8.2 - Heart Container
  - 8.3 - Subtank
- 9. Bit
- 10. Byte
- 11. Godkarmachine o Inary [opcional]
  - 11.1 - Gold Armor
- 12. Press Disposer [opcional]
- 13. Volt Kuragiel [opcional]
  - 13.1 - Zero's Sabre Beam
- 14. Goliath & Vile (1) [opcional]
- 15. Goliath & Vile (2) [opcional]
- 16. Dr. Doopler
- 17. Sigma (1)
- 18. Kaiser Sigma
- 19. Preguntas frecuentes.
- 20. Información Legal.
- 21. Agradecimientos.
- 22. Información de contacto.

== Actualizaciones ==

\* (15 abril, 2005): agregada la parte faltante acerca del sable de Zero.

\* (15 de mayo, 2007): agregados algunos detalles.

\* (21 de mayo, 2007): agregada una nota para el Z-Saber.

\* (9 de noviembre, 2009): agregada la sección de preguntas frecuentes.

-----  
%. Debilidades de los enemigos.

Todos los enemigos tienen una debilidad, excepto Kaiser Sigma. Enseguida presentaré una tabla en donde vienen las debilidades. El signo - significa

débil con el arma. Si tú consigues el sable de Zero, a todos estos enemigos le bajará la mitad de su energía.

Explose Horneck - Bug Hole  
Frozen Buffalio - Parasitic Bomb  
Gravity Beetbood - Ray Splasher  
Acid Seaforce - Frost Shield  
Electro Namazueros - Tornado Fang  
Scissors Shrimper - Triad Thunder  
Screw Masaider - Acid Rush  
Shinning Tigerd - Spinning Blade  
Bit - Frost Shield  
Byte - Tornado Fang  
Press Disposer - Tornado Fang  
Godkarmachine o Inary - Ray Splasher  
Volt Kuragiel - Triad Thunder  
Goliath - Spinning Blade  
Vile - Spinning Blade  
Dr. Doopler - Acid Rush  
Sigma (1) - Spinning Blade  
Kaiser Sigma - X-buster

---

#### 1. Explose Horneck.

Este enemigo es Volador y se mueve constantemente, por lo que puede ser peligroso. Este enemigo te lanza pequeñas abejas que se te quedan pegadas. Cuando le has bajado la mitad de su energía se moverá más rápido y cuando se le antoje te querrá picar con su aguijón.

== Estrategia.- Si ya tienes el arma "Bug Hole" solo úsala constantemente porque le baja mucha energía y lo paraliza por un momento. Al eliminarlo obtendrás el arma "Parasitic Bomb" que consiste en una bomba que puede atrapar enemigos pequeños y destruirlos después de unos segundos. Cuando la cargas pone un lock on y dispara las pequeñas abejas.

== 1.1 - Heart Container: Para conseguirlo es necesario tener el Leg Part. Después de matar a una estrella rara seguirás a una zona donde hay cajas destructibles, al pasar toda esa zona llegarás a una parte donde hay una pared muy grande y abajo un pasadizo que lleva a una puerta. Entonces has un dash para arriba y escala toda la pared, al final de la pared encontrarás un pasadizo que te lleva directo al Heart Container.

== 1.2 - Change N: Para conseguir esta parte debes tener el arma "Tornado Fang". Después de matar a una estrella rara seguirás a una zona donde hay cajas destructibles. Súbete en una casa y destruye todas las cajas que veas. Al destruir una se abrirá un pasadizo. Entra en él y usa Tornado Fang en la pared que se ve agrietada. Ya que la hayas destruido, destruye las cajas que hay dentro, caerás y encontrarás la N-Armor. Destruye el robot que la sostiene y habrás cogido el Change N.

== 1.3 - Red Helmet Chip.- Para cogerlo debes tener al menos el Change N y el H. Al principio encuentra el transportador que te trae los robots. Escoge el robot H y haz un dash, salta y vuela para alcanzar la cápsula. Recuerda que solo puedes coger 1 cápsula roja. Con esta cápsula tu energía se recuperará poco a poco después de estar quieto unos momentos

---

## 2. Blizzard Buffalio.

Este enemigo es torpe. Sus ataques son sencillos. Primero hará un dash persiguiéndote, hay veces que saca sus cuernos y si te atrapa te estrellará contra la pared. Cuando le hayas bajado más de la mitad sacará un rayo helado que si te toca te dejará paralizado por unos momentos. La mayoría de las veces te lanza pedazos de hielo que puedes esquivar fácilmente, pero pueden estorbar cuando vas caminando.

== Estrategia: Si este es el primer nivel que escogiste tendrás que matarlo con X-buster, pero si ya derrotaste a Explose Horneck, este enemigo no será nada complicado. Siempre que té este persiguiendo súbete a la pared y pasa por encima de él cuando pase. Si usas el arma "Parasitic Bomb" te echará de sus pedazos de hielo, pero lo paralizarás por 1 segundo. Al eliminarlo conseguirás el arma "Frost Shield" que consiste en un misil de hielo que cuando se rompe o choca, cae al suelo y deja un hielo que parece Rosa de los Vientos y se rompe después de un determinado tiempo o cuando alguien choca contra ella.

== 2.1 - Heart Container: para conseguirlo necesitas tener el Change N. Al principio encuentra el transportador de robots y escoge el N, rompe los bloques de hielo y al final encontrarás el Heart Container.

== 2.2 - Subtank: para conseguirlo necesitas conseguir el Leg Part. Después de subir una escalera verás una gran pared, escálala y has un dash para arriba y lo conseguirás.

== 2.3 - Leg Part: Con esta parte podrás hacer dash en el aire y para arriba.

\* Localización: Casi al final del nivel verás unas rampas en la parte superior, llega ala ultima y has un dash + salto aproximadamente al final de la rampa. Al llegar al otro lado sigue derecho y encontrarás la cápsula.

-----

## 3. Gravity Beetbood. Este enemigo es muy lento y tonto, pero es muy saltarín. La mayoría de las veces lanzará unos hoyitos negros que se van haciendo grandes. Ya casi al final de su muerte hará un gran hoyo negro que lo hará saltar más alto.

== Estrategia: Si ya derrotaste a Shinning Tigerd te irá bien. Solo usa Ray Splasher y no lo dejes mover. Si no lo has derrotado solo trata de esquivar sus ataques y ten cuidado cuando haga su hoyo negro. Al eliminarlo obtendrás "Bug Hole" que consiste en un hoyo que puede matar enemigos simples o bichos.

== 3.1 - Change F: Necesitas el Leg Part para conseguirlo. Cuando llegues a una zona donde estés al aire libre verás una gran pared. Escálala y has un dash para arriba y habrás conseguido el Change F. Recuerda que para activarlo necesitas el Change N.

== 3.2 - Heart Container: Para conseguirlo necesitas eliminar a Explose Horneck. Vuelve a este nivel y verás que ya no habrá cajas que te impiden coger el Heart Container. Se localiza al principio del nivel, sube lo más que puedas y encuentra un espacio abierto, ve al él y coge el Heart Container.

== 3.3 - Red Arm Chip: Después del elevador encuentra el transportador de robots, escoge el N. Llega a unas cajas, rómpelas y entra, subiendo el muro encontrarás la cápsula. Con esta cápsula podrás tener el Hyper Charge.

-----

#### 4. Acid Seaforce.

Este enemigo es saltarín, por lo que debes tener cuidado y moverte rápido. Este enemigo te ataca con puras bolas de ácido, pero pueden ser normales o cargadas. Si este enemigo se te es fácil, significa que vas por buen camino.

== Estrategia: Si ya tienes el arma "Frost Shield" este enemigo será pan comido. Sólo usa el arma y cuando salte y te quiera aplastar usa el arma y has un dash para que no te haga daño. Al eliminarlo obtendrás el arma "Acid Rush" que consiste en una bola de ácido que al explotar saca pequeñas burbujitas.

== 4.1 - Heart Container: Este es fácil, al principio al llegar a la zona donde tienes que escalar llega hasta arriba y verás a un robot morado protegiendo el Heart Container, mávalo y coge el Heart Container.

== 4.2 - Change K: Este Change lo puedes coger de 2 maneras. Una es con el Change F y otra es cargando al máximo el arma Frost Shield (necesitas el Arm y Leg Part) y se localiza en el agua. Con el Change F solo presiona Dash muchas veces hasta llegar a arriba y con Frost Shield suéltalo en donde están plataformas negras, espera hasta que llegues arriba y has un dash en el aire y llega a la plataforma donde está el Change K.

== 4.3 - Red Leg Chip: Para conseguir esta parte necesitas el Change N y F. En el agua destroza el ventilador y presiona Dash para llegar arriba, una vez ahí sigue adelante, escala el muro y encontrarás la cápsula. Con ella podrás hacer 2 dash en el aire ya sea para los lados o hacia arriba.

---

#### 5. Electro Namazueros.

Este enemigo también es saltarín, pero listo. Si salta más de 2 veces seguidas te lanzará una bola eléctrica de color azul. Cuando se ponga furioso saltará al centro, le caerá un rayo y empezará a esparcir cosas por toda la pantalla.

== Estrategia: Si ya tienes el arma "Tornado Fang" este enemigo se te será fácil. Solo pégale no dejes que te aplaste, por lo que tienes que ser rápido para moverte. Aún cuando tenga el rayo podrás pegarle. Al eliminarlo obtendrás el arma "Triad Thunder" que consiste en un triángulo de bolas eléctricas que durará por 4 segundos aproximadamente.

== 5.1 - Heart Container. En el segundo elevador llega hasta arriba, entonces trépatelo a la pared y cuando bajes por ella has un dash en el aire para alcanzarlo.

== 5.2 - Body Part: Esta parte te permite crear un campo de energía cuando te golpeen.

\* Localización.- Para conseguirlo necesitas el arma Bug Hole y el Arm Part. En el elevador que no tiene picos a los lados llega hasta arriba y súbete en la plataforma y carga el arma Bug Hole. Al terminar el efecto del arma salta a la plataforma donde está la cápsula.

== 5.4 - Subtank: En la zona donde hay un fondo color azul oscuro sube y encuentra el transportador de robots, escoge el N, luego tírate y abrirás un hoyo. En el hoyo sigue derecho y encontrarás el Subtank.

---

## 6. Scissors Shrimper.

Este enemigo es un poco latoso, pero tiene pocos ataques. Te lanza su tenaza en diagonal, otras veces te lanza pequeñas cositas color rojo. Cuando quiere matarte te hará un dash para atrás, que si te pega te matará, por eso es mejor esquivarlo.

== Estrategia: Si tienes el arma Triad Thunder este enemigo no te matará. Cuando uses esta arma no te acerques demasiado o te golpeará, en especial cuando te lance su tenaza. Recuerda, si te golpea con su ataque de dash para atrás te matará. Al eliminarlo obtendrás el arma "Spinning Blade" que consiste en 2 espadas giratorias.

== 6.1 - Heart Container: Para conseguirlo necesitas el Change N. Al principio, después de pasar el robot que cae destrozando plataformas, tírate hasta llegar al final de una plataforma. Notarás que el muro está un poco destrozado, pégale y entra para conseguir el Heart Container.

== 6.2 - Change H: Para cogerlo necesitas el Triad Thunder y el Arm Part. Después del transportador de robots, llegarás a un obstáculo que tendrás que saltar. No saltes, recarga Triad Thunder y suéltalo en la mera esquina. Al abrir el hoyo cae por él y coge el Change H.

== 6.3 - Red Body Chip: Después de matar al robot rojo del principio, encontrarás un hoyo, cae con todo y el robot N y golpea el muro. Entra en el espacio que abriste y encontrarás la cápsula. Con ella podrás crear un campo naranja, en vez de azul.

---

## 7. Screw Masaider.

Este enemigo solo usa dash. Cuando se estampa en la pared mientras estas escalándola hará que te caigas, pero cuando se enfurezca será peor porque se pondrá de color plateado. Hay veces que te lanzará 3 escarbadores rematandolos con un dash.

== Estrategia: Si tienes el arma Acid Rush no tendrás ningún problema, solo lánzase después de que se haya estampado con un muro, pero ten cuidado de que no te tire. Al eliminarlo obtendrás el arma "Tornado Fang" que consiste en el mismo escarbador que este enemigo te avienta.

== 7.1 - Heart Container: Para cogerlo necesitas el Triad Thunder y el Arm Part. Al principio subiendo un muro verás que puedes escoger 2 caminos. Coge el de la derecha, recarga Triad Thunder y suéltalo, sube en la roca y coge el Heart Container.

== 7.2 - Subtank: Antes de que llegues a la zona donde ves por primera vez en el nivel a unas arañas, verás a lo lejos una plataforma donde esta el Subtank, llega a ella y coge el Subtank.

== 7.3 - Helmet Part: Con esta parte podrás ver los ítems que te faltan por coger en la pantalla de selección de escena y al principio de cada una (con excepción a las fortalezas)

\* Localización: Para cogerlo necesitas el Triad Thunder y el Arm Part. Cuando veas una roca atada al techo que no sea la del Heart Container recarga Triad Thunder y suéltalo, llega al otro lado, sube y encontrarás la cápsula.

---

## 8. Shinning Tigerd.

Este Maverick es el más listo que puedes encontrar en el juego. Te ataca la mayoría de las veces con bolas de luz pequeñas, luego te lanza arañazos después de haber trepado en la pared.

== Estrategia: Si tienes el arma Spinning Blade este enemigo te hará daño pero no tanto. Trata de pegarle cuando esté trepado en la pared para que no tengas que sufrir tratando de atacarlo por el suelo. Al eliminarlo obtendrás el arma "Ray Splasher" que consiste en las bolas de luz pequeñas que te avienta Shinning Tigerd.

== 8.1 - Subtank: Al principio llega lo más lejos que puedas, después sube todo y encontrarás el Subtank hasta arriba.

== 8.2 - Arm Part: Con esta parte podrás cargar tus poderes especiales, además de que podrás disparar con ambas manos que harán tus disparos más fuertes.

\* Localización: Para conseguir esta parte necesitas el Leg Part y Tornado Fang. Después de haber subido las primeras escaleras llega a la pared que se ve agrietada, usa el poder Tornado Fang, has un dash en el aire y encontrarás la cápsula.

== 8.3 - Heart Container: Este lo encontrarás casi al final del nivel, arréglatelas para escalar el muro y arriba estará el Heart Container.

---

## 9. Bit.

Este enemigo al igual que Byte y Vile sale después de haber derrotado a 2 mavericks.

== Estrategia: Si tienes el arma Frost Shield este enemigo no te hará daño. Solo usa el arma cuando estés en el suelo tratando de que Bit se lance lo más abajo que pueda, también trata de esquivar sus ataques.

---

## 10. Byte.

Este enemigo al igual que Bit y Vile sale al haber derrotado a 2 Mavericks.

== Estrategia: Si tienes el arma Tornado Fang este enemigo será fácil. Solo trata de esquivar sus minas magnéticas saltando sobre él.

---

## 11. Godkarmachine o Inary.

Este enemigo sale si no derrotaste a Bit y a Byte, este enemigo sale de la fusión de Bit y Byte.

== Estrategia: Usa el Arma Ray Splasher tratando de esquivar su sable y sus manos que te agarran y te estampan en la pared después de haberte golpeado.

== 11.1 - Gold Armor: Para conseguir esta armadura debes tener todas las partes de la 3rd Armor y los 4 chips de los robots, así como los 8 Heart

Containers y los 4 Subtanks y ningún Red Chip activado. En la primera fortaleza llega a donde te encuentras el primer precipicio donde se caen las bolas con picos. Debes tener tu tanque de energía lleno. Déjate caer por el hoyo pegado del lado izquierdo y encontrarás un cuarto secreto, entra en él y encontrarás una cápsula roja. Si entras en ella tu armadura se hará dorada y tendrás todas las habilidades de las 4 Red Chips Capsules.

---

#### 12. Press Disposer.

Este enemigo es parecido a un elefante. Este enemigo aplasta las cosas que caen de un tubo.

== Estrategia: A este enemigo trata de no quebrarle su trompa, de lo contrario soltara un ácido que no te permitirá tocar el suelo. Trata de darle arriba de la trompa y esquivar sus disparos, su cadena y su ataque aplastador.

---

#### 13. Volt Kuragiel [opcional]: un enemigo acuático que es vulnerable sólo en la cabeza.

== Estrategia: al enemigo úsate (creo) el arma de Crush Crawfish en la cabeza.

== 13.1 - Zero Sabre's Beam: para conseguir este artefacto necesitas como requisito tener todos los Heart Containers, Subtanks, Robots, tener a Zero activo y tener a Vile vencido (en los transportes de los niveles). Luego, antes de ir con el subjefe del nivel cambia a Zero y elimina al subjefe con Zero).

\* NOTA: para poder asegurar esta arma debes tener eliminado. Cuidado, si eliminaste a Vile con el X-Buster o con cualquier otra arma excepto Ray Splasher o Spinning Blade (es decir, debes eliminarlo con las que mencioné), entonces la segunda parte de la fortaleza estará totalmente destruida y no podrás conseguir el sable. Cuando la fortaleza está en perfectas condiciones, significa que sí puedes conseguir el sable.

---

#### 14. Goliath & Vile (1).

Este enemigo aparece por primera vez en varias escenas antes de las fortalezas del doctor Doopler. Este enemigo consta de Vile montado en un robot (parecido al K).

== Estrategia: Este enemigo es fácil, solo salta antes de que golpeé la pared, de lo contrario te caerás y te golpeará tan fuerte que no recordarás nada. Al eliminar al robot, Vile saltará y empezará a pelear contigo. Sus ataques son sencillos, por lo que será fácil esquivarlos. Salta cuando aviente su bola de fuego y trata de esquivar sus pequeños disparos.

---

#### 15. Goliath & Vile (2).

Este es el mismo enemigo que el antes mencionado. Lo único que cambio es que Vile tiene más ataques y tiene un nuevo robot ya que tú le destruiste el anterior. Este aparece si tu no mataste al anterior.



== Estrategia: El espacio de pelea será más largo que el de antes, por lo que tendrás que ser más rápido para que el enemigo no te pegue. Al eliminarlo saldrá Vile. Esta vez sus ataques serán más fuertes pero son tan fáciles de esquivar como los del anterior.

---

#### 16. Dr. Doopler.

Este enemigo es el nuevo secuaz de Sigma. Sus ataques son totalmente fáciles de esquivar, pero tiene una habilidad de que cuando saca una pared alrededor de él, si cualquier arma le llegara a tocar, este se recuperaría y nosotros no queremos eso.

== Estrategia: Si usas el arma Acid Rush este enemigo será cosa fácil. Al principio esquiva sus poderes circulares para que después escales la pared y el idiota choque con ella, pero tú tienes que caer al suelo sino serás un perdedor. Recuerda no pegarle cuando tenga un campo de fuerza verde ¡OK!

---

#### 17. Sigma (1).

El clásico enemigo de Mega Man ha vuelto y quiere venganza. Sigma tiene un escudo que te dejará caliente, mientras que te dispare unas bolas de fuego rápidas, por lo que tendrás que pensar antes de actuar.

== Estrategia: para derrotar al penúltimo enemigo te recomiendo usar Spinning Blade si eres novato o el sable de Zero, pero si te crees bastante veterano usa el X-buster. La técnica tiene que ser muy bien practicada para que no te dañe mucho y puedas vencer a Kaiser Sigma fácilmente, pero vamos al grano. Cuando lance sus bolas de fuego salta y has un dash en el aire para quedar en el lado donde queda Sigma, luego se elevará y trata de que las bolas de fuego las lance a la pared para que se te sea más fácil pegarle.

---

#### 18. Kaiser Sigma.

Indudablemente el enemigo más difícil del juego. Pero el maldito Dr. Doopler creo este cuerpo sin debilidad alguna lo que significa que con lo único con lo que lo puedes matar es con X-buster y el sable de Zero, pero su punto débil es la cabeza por lo que tienes que ser certero.

== Estrategia: para matarlo es simple, sólo esquiva sus misiles y sube a la pared para darle en la cabeza y cuando se eleve pasa rápido por debajo de él. Repite esto, aunque sea tardado, es efectivo.

---

#### 19. Preguntas frecuentes.

P: No logro obtener el sable de Zero, qué hago mal?

R: Lo primordial es derrotar a Vile antes de eliminar a los 8 Mavericks y hacerlo con cualquiera de estas dos armas: Ray Splasher o Spinning Blade. No olvides que también es necesario tener los 8 Heart Containers, la armadura completa (las cápsulas rojas no influyen) y los 4 Robots.

---

## 20. Información Legal.

© Copyright 2002-2007 Juan Carlos García.

Está totalmente prohibida la reproducción de esta guía y cualquier otra de mis producciones sin previa autorización, esta guía es sólo para uso privado. Si se desea colocar esta guía en algún sitio web o cualquier medio publicitario se debe tener aprobación de mi parte; el uso de este trabajo en cualquier sitio web (incluyendo foros) o medio publicitario es clara violación de copyright.

Todas las marcas, nombres y copyrights en este documento son propiedad de sus respectivos dueños.

La versión actualizada estará siempre disponible en los siguientes sitios: JuancaFAQ's, GameFAQ's e IGN. Cualquier web que desee disponer de esta guía sólo debe solicitar mi autorización. Cualquiera que desee ver todos los sitios que oficialmente pueden tener algún trabajo mío, puede consultar la lista en la página principal de mi sitio web: <http://juancafaqs.byethost17.com/>

---

## 21. Agradecimientos.

Agradezco a las siguientes personas que ayudaron a la realización de esta guía:

- \* Edgar Raúl: por haber descubierto la forma de conseguir la armadura dorada y el Z-saber.
- \* Toda la gente que me brinda su apoyo para así yo pueda seguir escribiendo guías.

= Pronto estaré publicando los FAQ's de los siguientes juegos:

- \* Mega Man 8.
- \* Mega Man X2.
- \* Mega Man X5.
- \* Mega Man X6.
- \* Pikmin.
- \* Resident Evil.
- \* Resident Evil 2.
- \* Resident Evil 3.

¡Recuerda! No seas menso, aunque no lo seas si compras juegos piratas te vas a volver menso. Por eso di NO a la piratería.

---

## 22. Información de contacto.

Antes de establecer comunicación conmigo sugiero que lean este pequeño apartado para que tanto ustedes como yo nos ahorremos algo de tiempo.

=====  
| Esenciales |  
=====

\* Al escribir procuren utilizar un lenguaje claro y conciso, eviten el uso de modismos y jergas. De esta manera podremos comunicarnos más eficientemente.

\* Antes de hacer cualquier pregunta, consultar el apartado FAQ (preguntas frecuentes); si no viene su pregunta en este apartado, siéntanse libres de preguntar.

\* Cualquier comentario es bienvenido, sea: corrección, sugerencia, crítica (si llegan a escribir alguna, traten de hacerla lo más objetiva posible; esperen

una respuesta si escriben una), felicitación, petición, opinión u otra. También pueden reportar algún fragmento de la guía que no esté claro. Si lo consideran necesario también pueden avisar de errores ortográficos o de coherencia.

=====

| Correos |

=====

- \* Para cualquier duda del juego procuren colocar en el título del mensaje el nombre del juego.
- \* Pueden pedir que empiece a hacer una guía de las encontradas en mi lista de espera (consultar arriba o en mi sitio web).
- \* Si se desea publicar esta u otra guía, favor de hacer la petición antes de publicar la guía, de lo contrario me veré obligado a proceder a otras medidas. Requiero información del solicitante y del sitio para mantener al tanto de actualizaciones.
- \* Se pueden hacer solicitudes para afiliación a mi pequeño sitio web.

Saludos a los lectores:

Hasta el próximo FAQ ;)