

# Donkey Kong Country 2 FAQ (Portuguese) Final

by Ash\_Riot

Updated on Nov 9, 2007

## DONKEY KONG COUNTRY II - DIDDY'S KONG QUEST

AVISO: Neste detonado eu apenas darei a localização das Bônus Coins (Kremkoins), DK Coins e a estratégia para derrotar os chefes e também os atalhos de algumas fases, não direi como passar das fases ficando a seu cargo fazer isso.

### CONTROLES:

Y - Ataque de rolamento, pegar objetos (segure para manter e solte para arremessar)

Y segurado enquanto anda - Correr

Y segurado no ar com Dixie - Helicopter

B - Pulo

A - Sobe nas costas do parceiro, aperte de novo para descer e aperte Y para arremessá-lo.

X - Desmonta dos animais

SELECT - Troca de personagem

START - Pausa, aperte SELECT para sair de uma fase que já tenha passado.

### HABILIDADES DOS ANIMAIS

Rambi, o rinoceronte

Chifrada - Aperte Y

Super Charge - Segure A por alguns segundos e então solte.

Engarde, o peixe-espada

Estocada - Aperte Y

Super Charge - Segure A por alguns segundos e então solte.

Squawks, o papagaio

Cuspir coco - Aperte Y

Voar - Aperte B

Obs: Na fase Parrot Chute Panic, Squawks não pode cuspir cocos.

Rattle, a serpente

Super pulo - Segure A por alguns segundos e então solte.

Squiter, a aranha

Lança-teia - Aperte Y

Plataforma de teia - Aperte A para lançar e aperte novamente para formar a plataforma.

---

### MUNDO 1 - GANGPLANK GALEON

#### FASE 1 - Pirate Panic

Bônus Coin 1 - Pouco após o Barril de Checkpoint tem um abertura no chão onde

você pode ver algumas bananas, caia neste local e siga em frente para encontrar um barril canhão que te leva até o bônus, suba pelos barris para encontrar a moeda no topo.

Bônus Coin 2 - Após pegar Rambi siga em frente até ver uma seta de bananas apontando para a esquerda, use um Super Charge (segure A e depois solte) nessa direção para abrir a passagem secreta, agora é só detonar os ratos e crocodilos para achar a moeda.

DK Coin - Após o bônus 2 siga em frente e suba nos grandes barris para alcançá-la.

Atalho - Logo no começo da fase jogue seu companheiro para o alto para achar um barril canhão secreto que te lançará até uma fileira com 4 grandes barris, fique entre o primeiro e o segundo e jogue seu companheiro para o alto para encontrá-lo.

-----

#### FASE 2 - Mainbrace Mayhem

Bônus Coin 1 - Logo no começo da fase siga em frente até ver uma seta apontando para a esquerda, use um Helicopter nessa direção para chegar numas cordas, você deverá ver o barril bônus, entre nele e suba pelas cordas para encontrar a moeda.

Bônus Coin 2 - Após a letra N, você verá uma bala de canhão, pegue-a e leve até o canhão um pouco a frente para chegar ao bônus, acabe com os piratas usando a bala de canhão para conseguir a moeda.

Bônus Coin 3 - Pouco depois do canhão, suba um pouco e pule para a plataforma mais a esquerda para encontrar um barril bônus, entre e pegue todas as estrelas para encontrar a moeda.

DK Coin - Após passar do bônus 3 siga pela direita e você deverá vê-la.

Atalho - No começo da fase, siga até a seta de bananas e use um helicopter para a esquerda de modo a ir por baixo da plataforma que é onde está o atalho.

-----

#### FASE 3 - Gangplank Galley

Bonus Coin 1 - Logo no começo da fase suba pelo barris para ver o barril bônus, entre e jogue os baús na abelha até encontrar a moeda.

Bonus Coin 2 - Após pegar o barril de invencibilidade siga rápido até uns barris grandes, suba no mais alto para chegar no barril bônus, (cuidado com os musculosos), siga pulando pelos ganchos até encontrar a moeda.

DK Coin - Fique em baixo do barril bonus no começo da fase, você deverá ver um gancho um pouco a frente, com Dixie, role, pule e use o helicopter para alcançá-lo, agora vá pulando pelos ganchos até encontrá-lo.

Atalho - Fique em baixo do barril bonus no começo da fase e arremesse seu companheiro para o alto um pouco a frente dele.

-----

#### FASE 4 - Lockjaw's Locker

Bonus Coin 1 - Quando encontrar a primeira piranha vermelha desça pela abertura abaixo dela para encontrar Engarde, siga pela passagem com um cacho de bananas e suba, você deverá ver umas bananas acima das caixas, passe direto por elas e use um super charge na caixa com uma banana na frente para encontrar a passagem bonus, siga pelo caminho sem bananas para encontrar a moeda.

DK Coin - Após o Check point você deverá passar por umas estrelas do mar, ao passar por elas desça e siga pela direita para encontrar Engarde novamente, siga com ele até a parte mais alta onde deverá ir para a direita, chegará num ponto em que a água vai baixar, pois bem, um pouco antes desse ponto use use um Super Charge para a direita para chegar numa parte secreta onde está a moeda.

Atalho - Depois que a água subir volte um pouco até uma abertura um pouco antes dos dois grandes barris, lá está o atalho.

-----

#### FASE 5 - Topsail Trouble

Bonus Coin 1 - Após passar por uma parte com dois ganchos, pule (com Rattle) para a plataforma acima, mais a direita para encontrar o barril bônus, entre e pule nos mosquitos para conseguir a moeda.

Bonus Coin 2 - Após o Check Point, siga pelas cordas e terá uma parte onde você verá dois mosquitos aparentemente inalcançáveis, um pouco a frente deles tem um gancho escondido, se pendure nele e pule nos mosquitos para alcançar o barril bonus, suba pelas cordas desviando dos mosquitos para encontrar a moeda.

DK Coin - Após passar o bônus 2, use um helicóptero para a direita para chegar numa corda, suba até o alto e pule para a direita para encontrá-la.

Atalho - No começo da fase, use um Helicóptero para a direita por baixo da plataforma para encontrá-lo.

-----

#### SWANKY BONUS BONANZA (Respostas)

Swanky Shake

Pergunta 1: A

Pergunta 2: A

Pergunta 3: C

Pirate Puzzler

Pergunta 1: B

Pergunta 2: B

Pergunta 3: C

Chimp Challenge

Pergunta 1: B

Pergunta 2: A

Pergunta 3: C

-----

CHEFE: Krow's Nest

Estratégia: No começo ele pega um ovo e o deixa cair e então ele vem quicando na sua direção, cuidado para não ser atingido, quando ele parar, pegue-o e arremesse em Krow quando ele vier pra cima de você, quando o acertar pela segunda vez ele bate no ninho e vários ovos caem dele, desvie e quando um parar no chão pegue-o e acerte Krow, ao atingí-lo mais duas vezes ele desiste e você ganha mais uma Bonus Coin, já temos 11, mas ainda falta muito, vamos em frente.

-----

MUNDO 2 - CROCODILLE CAULDRON

FASE 1 - Hot-Head Hop

Bonus Coin 1 - Ao chegar numa parte com dois crocodilos azuis, pegue o baú e acerte um deles para achar a bala de canhão, leve-a até o canhão mais a frente, pegue as estrelas para conseguir a moeda.

Bonus Coin 2 - Com Squitter, após passar por uma fileira de três crocodilos trampolim, faça plataformas de teias (aperte A para lançar e aperte novamente para formar a plataforma), seguindo os pares de bananas, até encontrar o barril, entre e use as plataformas de teia para chegar no alto onde está a moeda.

Bonus Coin 3 - Esse é bem fácil de achar, após passar pelos barris canhões, entre no barril bonus e faça plataformas para chegar do outro lado onde está a moeda.

DK Coin - Logo após pegar Squitter, faça plataformas de teia até a moeda que está logo acima.

Atalho - No começo da fase, jogue seu parceiro no alto da caverna para chegar lá em cima, agora jogue-o novamente para o alto para achar o atalho.

-----

FASE 2 - Kannon's Klaim

Bonus Coin 1 - No começo da fase, ande um pouco para a direita e você verá uma seta de bananas, use um helicoptero nessa direção para alcançar o barril, siga pelos barris canhões até o alto onde está a moeda, troque de personagem quando for necessário.

Bonus Coin 2 - Ao chegar numa parte onde dois corvos te atacam, corra para a esquerda e na hora certa, pule neles para alcançar o barril bônus, suba pelos barris canhão até onde está a moeda.

Bonus Coin 3 - Após passar por uma fileira de três barris canhão, não entre no que está logo acima, salte para para a direita usando um helicoptero e entre no barril atrás do crocodilo canhoneiro, pule nos mosquitos para chegar onde está a moeda.

DK Coin - Ao entrar no bônus 1, pule para uma plataforma a direita, lá estará a moeda.

Atalho - Ao chegar num local com dois barris TNT, use-os para eliminar os ratos e o musculoso a frente, agora use um helicopter para chegar ao balde abaixo.

-----

### FASE 3 - Lava Lagoon

Bonus Coin 1 - Ao passar pela placa "proibido peixe-espada", pegue o barril a frente e jogue-o na direção da banana solitária um pouco antes, entre, pegue Engarde e detone os peixes que aparecerem no caminho para pegar a moeda.

DK Coin - Ao encontrar a última foca antes do final da fase desça pelo espaço a direita dela até encontrar um barril de invencibilidade, pegue-o e siga a trilha de bananas a direita até onde está a moeda.

Atalho - Passe direto pela primeira foca e na plataforma a esquerda, fique na ponta direita e arremesse seu parceiro para o alto.

-----

### FASE 4 - Red-Hot Ride

Bonus Coin 1 - Após pegar Rambí siga pelo caminho com balões até chegar em terra firme, use o Super Charge de Rambí da parede a frente para achar uma passagem secreta, destrua os crocodilos e mosquitos para conseguir a moeda.

Bonus Coin 2 - Após passar pela placa "Proibido Rinoceronte", ande mais um pouco até a área onde está um musculoso, fique na ponta direita e use um helicopter para a parte baixa da plataforma a esquerda, onde está o baú bônus, pegue as estrelas para conseguir a moeda.

DK Coin - Após o checkpoint tem um balão azul com um barril DK em cima, siga com ele até outro balão que está entre duas abelhas, jogue o barril na de cima e suba no balão, arremesse seu companheiro para o alto para pegar a moeda.

Atalho - Ao chegar no segundo balão azul, siga até a segunda coluna de vapor e então arremesse seu parceiro para o alto.

-----

### FASE 5 - Squawk's Shaft

Bonus Coin 1 - Ao chegar no segundo grupo de três crocodilos verdes, use um helicopter para a direita para chegar num barril canhão, siga por eles para a direita até o barril bônus, jogue os baús na abelha até achar a moeda.

Bonus Coin 2 - Ao chegar no checkpoint vá para a esquerda e arremesse seu companheiro para o barril canhão para chegar no bônus, siga pelos barris canhão até o alto onde está a moeda.

Bonus Coin 3 - Com Squawks, após passar pelos corvos acabe com os crocodilos

gancho logo acima e siga pela direita até ver uma seta apontando para cima, siga nessa direção até ver o barril bônus entre e acabe com as abelhas para pegar a moeda.

DK Coin - Está a esquerda do barril bônus 3.

Atalho - Ande para a direita até a beirada, use um helicoptero para a direita para chegar no atalho.

Obs.: Este é o último atalho do jogo, nas fases seguintes não tem mais nenhum, então por favor, não mandem e-mails perguntando isso ok?

-----

SWANKY BONUS BONANZA (Respostas)

Cranky Challenge

Pergunta 1: B

Pergunta 2: A

Pergunta 3: A

Lucky Lava

Pergunta 1: C

Pergunta 2: B

Pergunta 3: A

Gorilla Game

Pergunta 1: B

Pergunta 2: C

Pergunta 3: C

-----

CHEFE: Kleeever's Kiln

Estratégia: No começo ele fica jogando bolas de fogo em você, elas são fáceis de desviar, quando ele parar, pegue rapidamente a bala de canhão e acerte-o, use os ganchos para chegar do outro lado e repita o processo, depois de acertá-lo três vezes, ele vai partir para o ataque direto pule quando ele vier pra cima e vá para o outro lado pelos ganchos, pegue a bala de canhão e acerte-o quando ele chegar perto e imediatamente fuja para o outro lado, repita o processo e ao acertá-lo mais três vezes, ele explode e você ganha mais uma Bonus Coin, já são 24 até agora, ainda não pegamos nem metade, vamos em frente.

-----

MUNDO 3 - KREM QUAY

FASE 1 - Barrel Bayou

Bonus Coin 1 - Após passar pelo canhão você encontrará um fantasma que joga caixas em você, fique atrás dele e quando ele se mover para a esquerda, siga-o, ele irá parar e jogar um baú, acerte-o com ele para pegar a bala de canhão, leve-a até o canhão e acabe com os inimigos usando a bala para conseguir a moeda.

Bonus Coin 2 - O barril estará bem visível, arremesse seu parceiro até ele,

tendo cuidado para não acertar a abelha que o fantasma joga, siga pelos barris canhão até onde está a moeda.

DK Coin - Chege com Rambi até a placa "proibido rinoceronte", ele se transformará na moeda.

-----

FASE 2 - Glimmer's Galeon

Bonus Coin 1 - Logo no começo da fase, suba um pouco e siga pela passagem a direita, siga o caminho até a moeda.

Bonus Coin 2 - Após encontrar a letra N siga em frente pela parte de baixo até ver uma seta apontando para a direita e um baiacú um pouco a frente, desça pelo buraco antes dele e siga até ver uma piranha vermelha, desça pelo buraco embaixo dela para encontrar a passagem, siga pelo caminho que não tem bananas para chegar na moeda.

DK Coin - Siga pela direita por um passagem um pouco acima da entrada para o bônus 1, você deverá ver um número 3 formado por bananas, daí é só subir para encontrar a moeda.

-----

FASE 3 - Krockhead Klamber

Bonus Coin 1 - Antes da placa "proibido aranha", tem uma seta apontando para cima, arremesse seu companheiro nessa direção para entrar no barril bônus, pegue Squitter e mande teia nas abelhas para pegar a moeda.

DK Coin - Essa é um pouquinho complicada, no começo da fase siga pela esquerda, você verá duas abelhas no caminho, para passar por elas, arremesse seu parceiro para cima e logo em seguida ponha o direcional para a esquerda, você deve calcular a distancia ou não conseguirá, jogue o barril na abelha que está mais em cima a frente e use um helicoptero para chegar na próxima plataforma, repita o esquema do arremesso do companheiro mais duas vezes para chegar no baú, acerte as abelhas com ele até achar a moeda.

-----

FASE 4 - Rattle Battle

Bonus Coin 1 - Logo no começo da fase pule na banana para descobrir um barril canhão secreto, que te arremessa para uma parte alta, arremesse seu parceiro para o barril bônus que está acima, vá subindo pelos barris para pegar a moeda.

Bonus Coin 2 - Quando vir três bananas formando uma linha vertical em cima do piso preto, caia no buraco a frente e siga pela esquerda até um canhão que te leva para o bônus, pule nas abelhas para chegar onde está a moeda.

Bonus Coin 3 - Quando você ver uma seta apontando para cima use um super pulo embaixo dela para alcançar o barril bônus, pegue todas as

estrelas para conseguir a moeda.

DK Coin - Você deverá vê-la na parte de baixo do navio, um pouco antes do checkpoint, repare que um pouco antes dela tem uma banana, pule para essa banana e siga em frente para pegar a moeda.

-----

#### FASE 4 - Slime Climb

Bonus Coin 1 - Logo após o checkpoint, acabe com o canhoneiro e pegue o barril de invencibilidade, caia na água e siga a trilha de bananas até o barril bônus, pegue as estrelas para conseguir a moeda.

Bonus Coin 2 - Você deverá ver uma bala de canhão no caminho, leve-a até o canhão para entrar no bônus, detone os mosquitos e abelhas para ganhar a moeda.

DK Coin - Quando passar do bônus 2 você verá um barril de invencibilidade, pegue-o e caia na água siga pela direita até ver a moeda um pouco depois do fim da fase.

-----

#### FASE 5 - Bramble Blast

Bonus Coin 1 - Quando chegar em uns barris com seta, siga para o barril que está mais a esquerda e embaixo, dispare para o sudoeste para chegar no barril bônus, siga pelos barris até a moeda.

Bonus Coin 2 - Quase no final da fase quando for pular nos mosquitos, ao invés de ir para a direita vá para esquerda e caia no buraco antes deles, um canhão irá te levar até Squawks, siga pela esquerda, suba e vá pela direita, tendo cuidado com as abelhas vermelhas, logo você verá o barril bônus, entre nele e siga o caminho até a moeda.

DK Coin - Você deverá vê-la no caminho para o bônus 2, mande um coco na abelha para tirá-la do caminho e pegue-a.

-----

#### SWANKY BONUS BONANZA (Respostas)

##### Funky's Fun

Pergunta 1: A

Pergunta 2: B

Pergunta 3: C

##### Swampy Swag

Pergunta 1: B

Pergunta 2: C

Pergunta 3: B

##### Primate Prize

Pergunta 1: B

Pergunta 2: A

Pergunta 3: C

-----

CHEFE: Kudgel's Kontest

Estratégia - No começo ele vai dar um grande pulo e tentar cair em cima de você vá para o lado oposto e pule na hora em que ele cair ou ficará paralizado por alguns segundos, depois que ele pular três vezes, vai dar um paulada e um barril TNT aparece, ele irá pular de novo, pegue o barril e quando ele cair acerte-o, repita esquema mais duas vezes e então ele muda a estratégia, dá um grande pulo acompanhado de mais três pulos menores, desvie e espere aparecer o barril, ele irá dar um grande salto e quando ele cair acerte-o, repita o esquema mais duas vezes para mandá-lo para as profundezas do inferno (ou do pântano) e ganhar mais uma Bonus Coin, já temos 37, metade, vamos em frente.

-----

MUNDO 4 - KRAZY KREMLAND

FASE 1 - Hornet Hole

Bonus Coin 1 - No começo da fase, arremesse seu parceiro para o gancho acima, vá subindo no mel grudento até chegar numa parte com três ganchos, pule por eles e no terceiro, caia e entre na passagem, jogue o baú nas abelhas até encontrar a moeda.

Bonus Coin 2 - Logo abaixo da entrada para o Bônus 1 está a passagem, entre e suba pela parede de mel até onde está a moeda.

Bonus Coin 3 - Após encontrar a letra N e subir pelo canhão, use plataformas de teia para subir seguindo a trilha de pares de bananas até a entrada do bônus, use mais plataformas para chegar onde está a moeda.

DK Coin - Chege com Squitter até um buraco guardado por uma abelha, tire-a do caminho e caia segurando o direcional para a esquerda, siga pela esquerda até um local cheio de bananas, faça plataformas de teias para alcançar a moeda.

-----

FASE 2 - Target Terror

Bonus Coin 1 - Após o quarto portão pule no barril bônus que aparece no caminho, pegue Squawks e detone as abelhas para conseguir a moeda.

Bonus Coin 2 - Após o checkpoint quando aparecer um réptil que joga barris em você, desvie e quando ele cair, caia junto com ele para chegar num trilho secreto, agora siga em frente até a entrada do bônus, vá pulando de carrinho em carrinho até chegar onde está a moeda.

DK Coin - Após o check point, ao passar por um túnel curto pule para pegar a moeda que está meio escondida, mas dá pra ver uma parte dela.

-----

FASE 3 - Bramble Scramble

Bonus Coin 1 - Logo após subir pelo primeiro cipó, arremesse seu parceiro para o alto para pegar o barril de invencibilidade, agora siga pela parte espinhosa até um barril canhão que te lançará para o bônus, com Squawks detone as abelhas e pegue as estrelas para conseguir a moeda.

DK Coin - Ao chegar no check point, ao invés de subir pelo cipó, atravesse a parede de espinhos a frente, siga até encontrar Squitter, faça plataformas de teias até chegar em duas moedas, atravesse a parede a esquerda delas para chegar onde está a moeda DK.

-----

#### FASE 4 - Rickety Race

Bonus Coin 1 - No começo da fase arremesse seu parceiro para a plataforma acima, faça isso de novo e use um helicóptero para chegar do outro lado, entre e detone os inimigos para conseguir a moeda.

DK Coin - Ganhe a corrida para conseguí-la, mas ATENÇÃO: você deve pular em cima do primeiro colocado e não pular por cima dele, ao pegar o carrinho, segure o direcional para a esquerda para dar marcha ré até um barril que te dá mais impulso.

-----

#### FASE 5 - Mudhole Marsh

Bonus Coin 1 - Ao chegar no local com um barril bônus visível, elimine o porco espinho e arremesse seu parceiro para o barril, pegue as estrelas para conseguir a moeda.

Bonus Coin 2 - Você deverá ver uma bala de canhão no caminho, pegue-a e leve até o canhão a frente, detone os inimigos para pegar a moeda.

DK Coin - Ela é um dos quatro prêmios do final da fase, para pegá-la, passe direto pelo crocodilo canhoneiro e pule no barril na hora certa para pegá-la, essa é uma das mais difíceis.

-----

#### FASE 6 - Rambli Rumble

Bonus Coin 1 - Após passar por um barril canhão giratório, pule para a banana a esquerda para achar um gancho secreto, vá subindo por ganchos e paredes com mel até chegar na entrada do bônus, suba pelo mel até onde está a moeda.

Bonus Coin 2 - Pouco antes da placa "proibido rinoceronte", use um Super Charge na parede abaixo do barril canhão, detone os inimigos para pegar a moeda.

DK Coin - Após o checkpoint e antes de entrar na caverna onde está Rambli, pule para achar um gancho secreto, suba e siga até onde está a moeda.

-----

Wrinkly's Winner

Pergunta 1: C

Pergunta 2: A

Pergunta 3: C

Krazy Kwiz

Pergunta 1: B

Pergunta 2: B

Pergunta 3: A

Baboon Booty

Pergunta 1: C

Pergunta 2: B

Pergunta 3: C

-----

CHEFE: King Zing Sting

Estratégia: Como Squawks você deverá acertar um coco no ferrão dele, quando acertá-lo duas vezes ele atirará espinhos e várias direções, desvie e repita o esquema, só que agora estará mais rápido, quando atingí-lo seis vezes, ele se transformará numa abelha menor vermelha e ficará cercado por outras quatro amarelas, acabe com elas rápido ou outras irão aparecer, quando elas sumirem King Zing ficará amarelo e estará vulnerável, acerte-o mais três vezes para dar cabo dele e conseguir mais uma Bonus Coin, já são 49, ainda faltam 26, vamos em frente.

-----

MUNDO 5 - GLOOMY GULCH

FASE 1 - Ghostly Grove

Bonus Coin 1 - Quando chegar numa parte com um barril monstro e um musculoso pouco depois, jogue um barril na parede com uma banana na frente para abrir a passagem, entre e jogue o baú na abelha até encontrar a moeda.

Bonus Coin 2 - Quando chegar numa parte onde duas cordas aparecem e desaparecem bem rápido, pule rapidamente por elas para alcançar o barril bônus, siga pelas cordas até onde está a moeda.

DK Coin - Quando encontrar a letra O, você deverá ver algo abaixo, use um helicopter por baixo da plataforma para chegar um barril canhão e pegar a moeda.

-----

FASE 2 - Haunted Hall

Bonus Coin 1 - Após passar pelo segundo portão, logo a frente tem um trilho superior, pule nele e imediatamente pule para a parte de cima para entrar no bônus, siga até um barril + e quando der marcha ré, vá pulando pelos trilhos de cima para pegar a moeda.

Bonus Coin 2 - Assim que sair do bônus 1, você irá entrar no bônus 2 abaixo, pegue as estrelas para conseguir a moeda.

Bonus Coin 3 - Ao passar pelo segundo portão depois do checkpoint, você verá dois trilhos a frente, pule para o de baixo para entrar no bônus, vá pulando pelos trilhos para encontrar a moeda.

DK Coin - Antes do final da fase, entre no túnel a esquerda para pegá-la.

-----

#### FASE 3 - Gusty Glade

Bonus Coin 1 - Com Rattle, quando chegar num local com algumas bananas formando a letra A, fique na pontinha da plataforma e use um super pulo para alcançar o barril, pule nos mosquitos para chegar onde está a moeda.

Bonus Coin 2 - Após o checkpoint, quando chegar num local com dois lagartos de espada e dois baús, pegue o baú de cima e acerte um dos lagartos para achar a bala de canhão, leve-a até o canhão que está um pouco a frente, pegue as estrelas para conseguir a moeda.

DK Coin - Depois que passar pelo primeiro grupo de barris canhão, na parte alta, pule e use um helicopter para a direita, para pegar a moeda.

-----

#### FASE 4 - Parrot Chute Panic

Bonus Coin 1 - Após passar por três abelhas alinhadas em diagonal, segure o direcional para a esquerda e siga rapidamente para a passagem que está nessa direção, pegue Squawks e siga até onde está a moeda.

Bonus Coin 2 - Quando encontrar a letra N, pule para a parede com mel acima das duas abelhas, vá subindo até a entrada do bônus, pegue Squawks e detone as abelhas para conseguir a moeda.

DK Coin - No começo da fase, caia no buraco usando um helicopter e segurando o direcional para a esquerda, para encontrar a moeda.

-----

#### FASE 5 - Web Woods

Bonus Coin 1 - Quando você passar por um seta de bananas apontando para a esquerda, siga em frente e você verá um crocodilo canhoneiro, NÃO O ATAQUE, espere que ele dispare um bala de canhão bem lenta e siga-a até que ela abra a passagem na parede, entre e vá usando plataformas de teia para chegar na moeda.

Bonus Coin 2 - Você deverá ver outra seta de bananas apontando para a esquerda e um pouco a frente, outro crocodilo canhoneiro, siga a bala de canhão que ele disparar até que ela abra a passagem na parede, entre e pegue as estrelas para ganhar a moeda.

DK Coin - Ela é um dos quatro prêmios do final da fase, entre no barril canhão e dispare na hora certa para pegá-la.

-----

SWANKY BONUS BONANZA (Respostas)

Lockjaw's Loot

Pergunta 1: A

Pergunta 2: B

Pergunta 3: C

Haunted Haul

Pergunta 1: C

Pergunta 2: B

Pergunta 3: B

Gibbon Game

Pergunta 1: C

Pergunta 2: A

Pergunta 3: A

-----

CHEFE: Kreepy Krow

Estratégia: O fantasma de Krow volta pra te assombrar HUAHAHAHA!!!! (que meda!), desvie dos pequenos corvos fantasmas e pule no que não é fantasma para fazer aparecer um barril, pegue-o e acerte Krow quando ele vier pra cima de você, suba pelos ganchos e cordas, tendo cuidado com os ovos que caem, ao chegar no segundo nível, repita o esquema anterior, só que agora eles estarão mais rápidos, ao acertá-lo pela segunda vez, suba pelos ganchos e cordas e desvie dos ovos que vem na vertical e horizontal, você chegará no terceiro nível, mais uma vez repita o esquema de antes para mandar Krow para o outro mundo, definitivamente e ganhar mais uma Bonus Coin, já são 61, agora falta pouco, vamos em frente.

-----

MUNDO 6 - K. ROOL KEEP

FASE 1 - Arctic Abyss

Bonus Coin 1 - Após pegar Engarde siga em frente até que a água desça, continue até que ela suba de novo, nessa hora siga até onde estão duas bananas perto do teto do lado esquerdo, use um super charge na direção delas para abrir a passagem, pegue as estrelas para conseguir a moeda.

Bonus Coin 2 - Quando ver um balão vermelho a frente, desça e passe direto pela parede a direita, você verá a entrada logo após a placa "proibido peixe-espada", entre e jogue o baú nas abelhas até encontrar a moeda.

DK Coin - Após o checkpoint, no final da próxima subida, use o Super Charge de Engarde para a direita para onde está a moeda.

-----

FASE 2 - Windy Well

Bonus Coin 1 - Após encontrar a letra O siga até onde tem um Barril DK a esquerda, você verá o barril bônus abaixo, flutue até ele e detone os mosquitos para conseguir a moeda.

Bonus Coin 2 - Quase no final da fase quando ver a placa "proibido papagaio" ande para a direita e pule na plataforma de baixo, pule no barril monstro e jogue-o no lagarto com espada, entre no barril e pegue as estrelas para conseguir a moeda.

DK Coin - Após passar por dois crocodilos gancho, fique na ponta da plataforma acima deles e flutue por baixo das abelhas até onde está a moeda.

-----

### FASE 3 - Castle Crush

Bonus Coin 1 - No começo da fase, pegue o barril DK e jogue-o no lagarto com espada, entre por onde ele saiu para se transformar em Rambi, quando ver uma seta de bananas apontando para a esquerda, use um super charge nessa direção para abrir a passagem, detone as abelhas para conseguir a moeda.

Bonus Coin 2 - Chegue com Squawks até a placa "proibido papagaio", ele irá se transformar num barril TNT, jogue-o na parede a frente para onde a seta aponta e entre, vá subindo e desviando no teto para pegar a moeda.

DK Coin - Logo após o check point, passe direto pela parede da esquerda, um pouco acima da abelha para se transformar em Squawks, siga em frente até ver a placa "proibido papagaio", desça pela abertura a direita para encontrar a moeda.

-----

### FASE 4 - Clapper's Cavern

Bonus Coin 1 - No começo da fase, arremesse seu parceiro para o alto até um gancho, suba até a plataforma superior e siga em frente até a entrada, suba pelas plataformas de gelo até onde está a moeda.

Bonus Coin 2 - Quando pegar Engarde, siga até chegar em três estrelas do mar suba um pouco e siga pelo caminho a esquerda até o final, use um super charge na parede com uma banana na frente para entrar no bônus, percorra o caminho usando super charges até encontrar a moeda.

DK Coin - Quando passar pelo bônus 1, no local onde você aparecer, arremesse seu parceiro para o alto para chegar num gancho, daí, pule para onde está a moeda.

-----

### FASE 5 - Chain Link Chamber

Bonus Coin 1 - Quando passar pelos três primeiros crocodilos gancho, pule em cima do terceiro e atraia o barril monstro para que ele saia da frente da bala de canhão, pegue-a e leve até o canhão que está atrás do segundo crocodilo gancho, siga pelas correntes e ganchos até onde está a moeda.

Bonus Coin 2 - Após passar pelos dois canhoneiros que disparam balas de canhão para baixo, siga para a direita até ver a corrente vertical, se pendure nela e daí, pule para esquerda para achar um caminho secreto, siga até os dois canhoneiros e acabe com eles, entre pela passagem do bônus e siga pelos barris canhão até onde está a moeda.

DK Coin - Quando estiver subindo por duas correntes onde balas de canhão caem do alto, ao encontrar uma banana solitária, pule para a parede a direita dela para achar um caminho secreto, siga por ele até onde está a moeda.

-----

#### FASE 6 - Toxic Tower

Bonus Coin 1 - Quando pegar Squitter, detone a abelha logo acima e pule na parede atrás dela para encontrar um caminho secreto, siga até o barril bônus e vá usando plataformas de teia para chegar onde está a moeda.

DK Coin - Quando avistar uma letra A de bananas, vá subindo pelas plataformas até ver um abelha, pule nela e caia no buraco embaixo dela segurando o direcional para a direita para chegar no espaço onde está a moeda.

-----

#### SWANKY BONUS BONANZA (Respostas)

##### K. Rool's Kwiz

Pergunta 1: B

Pergunta 2: C

Pergunta 3: B

##### Castle Challenge

Pergunta 1: A

Pergunta 2: C

Pergunta 3: B

##### Big Ape Bounty

Pergunta 1: B

Pergunta 2: A

Pergunta 3: B

-----

#### CENA ESPECIAL: Stronghold Showdown

Descrição - Você finalmente encontra Donkey Kong e ganha mais uma Bonus Coin, mas quando tudo parecia estar acabado, K.Rool o leva para sua nave, bem, já temos 73 moedas, agora só faltam duas, vamos em frente.

-----

#### MUNDO FINAL - THE FLYING KROCK

##### FASE 1 - Screech's Sprint

Bonus Coin 1 - Após subir pelo cipó e passar pelos corvos, você deverá ver uma bala de canhão numa plataforma no alto, arremesse seu parceiro até ela, pegue-a e leve até o canhão que está a direita, vá seguindo o caminho usando o helicopter nas partes espinhosas até chegar onde está a moeda.

DK Coin - Quando começar a corrida contra o pássaro preto, siga até ver uma seta de bananas apontando para baixo, siga pelo caminho a direita dela para chegar onde está a moeda.

-----

CHEFE FINAL (ou não): K. Rool Duel

Estratégia - Você deve acertar na boca na espingarda dele com as balas de canhão que aparecem quando ele começar a te sugar com ela, a cada vez que você o acerta ele usa um ataque diferente, no primeiro ele vem pra cima de você uma vez e começa a sugar, pule e acerte-o, pule quando ele explodir e disparar a bala, no segundo ataque ele põe uma bola espinhentas no chão e vem pra cima três vezes, no terceiro serão duas bolas espinhentas, ao acertá-lo três vezes ele cairá, mas logo se levanta de novo, no quarto ataque, ele dispara várias bolas espinhentas em você, pule ou abaixe dependendo da altura delas e quando ele disparar um barril, pule nele pegue a bala e acerte-o, no quinto ataque as bolas espinhentas virão pulando, no sexto ataque elas virão girando, ao acertá-lo mais três vezes ele cai e se levanta de novo (cara insistente), no sétimo ataque ele usará umas balas de gás azul, que se te atingir te deixa paralizado, em seguida virá pra cima de você três vezes, sendo que na terceira ele estará invisível, repare no deslocamento de ar no chão e pule na hora certa e então pegue a bala e acerte-o, no oitavo ataque ele lança umas balas de gás vermelho que se te acertar, te deixa bem lento, seguidas de bolas espinhentas, no nono ataque ele lança balas de gás roxo que se acertarem, deixam os controles invertidos, em seguida ele começa a te sugar umas quatro vezes, corra na direção oposta para escapar, ao acertá-lo mais três vezes, você ganha a última bonus coin, o safado ainda tenta se levantar, mas Donkey Kong se liberta e dá-lhe uma porrada que o manda para as profundezas do inferno.

Bem, agora é só curtir o final, mas na verdade ainda não acabou, pois só pegamos as Kremkoins, ainda faltam 6 DK Coins e elas estão no mundo secreto, que só pode ser acessado através dos "Kluuba Kiosk", existem 5 no total e eles estão localizados nos mundos Crocodile Cauldron, Krem Quay, Krazy Kremland, Gloomy Gulch e K.Rool Keep, para se deslocar de um mundo ao outro, vá até Funky's Flight e pague dois banana coins para Funky para poder usar seu avião, uma vez entrando no Kluuba Kiosk, você deve pagar 15 Kremkoins ao grandalhão para poder acessar a fase, bem, vamos em frente.

-----

MUNDO SECRETO - THE LOST WORLD

FASE 1 - Jungle Jinx

DK Coin - Pouco antes do checkpoint, a esquerda dos espinhos você verá a letra O, a esquerda dela tem um barril bônus, use um helicopter para alcançá-lo, detone os mosquitos (não as abelhas) para conseguir a moeda.

-----

FASE 2 - Black Ice Battle

DK Coin - Após passar por algumas pequenas plataformas de gelo, ao cair no buraco a esquerda, siga pelo caminho a direita, pegue o baú atrás das duas abelhas e acerte algum inimigo com ele para encontrar a bala de canhão, siga com ela até um local onde uma abelha bloqueia o caminho a direita, tire-a do caminho e vá detonando as outras até chegar no canhão, siga pulando as abelhas até chegar onde está a moeda.

-----

FASE 3 - Klobber Karnage

DK Coin - No final da fase pule com Diddy no barril com o rosto dele para ir para o outro barril mais em cima, mas ao invés de disparar para baixo dispare para a direita na direção da banana para encontrar o bônus, pegue o barril de invencibilidade e vá detonando as abelhas para conseguir a moeda.

-----

FASE 4 - Fiery Furnace

DK Coin - Um pouco antes do final da fase tem um barril no alto, arremesse seu parceiro nele e siga a trilha de bananas até o barril bônus, siga um longo caminho desviando das abelhas e tendo cuidado para não encostar nos espinhos até chegar onde está a moeda.

-----

FASE 5 - Animal Antics

DK Coin - Como Squiter, ao chegar no barril com uma seta para cima, NÃO ENTRE NELE, siga por um caminho acima dele para chegar ao bônus, detone as abelhas para conseguir a moeda.

-----

CHEFE FINAL (Agora sim!): Krocodile Kore

Estratégia: K. Rool está de volta e está zangado, não há muito o que dizer aqui, o que você deve fazer é desviar dos diversos tiros que ele manda e quando ele disparar o barril pule em cima dele, pegue a bala de canhão e mande na espingarda dele quando ela começar a te sugar, uma única vez e você mandará o lagartão de uma vez por todas para as profundezas do inferno e ganhará a última DK Coin do jogo.

Parabens campeão, agora curta o verdadeiro final do jogo, você merece, valeu e até a próxima.

-----

DICA: PEGUE AS 75 KREMKOINS DE UMA SÓ VEZ

Na fase Pirate Panic entre na cabine onde tem o bilhete de K. Rool dizendo que sequestrou Donkey Kong, não pegue a vida que tem lá e saia, pule as duas

bananas a frente e pegue o cacho de bananas perto do primeiro crocodilo verde, volte até a cabine, pulando as duas bananas e agora sim pegue a vida que está lá, saia e repita o procedimento anterior e quando voltar a cabine pela terceira vez as 75 Kremkoinas estarão te esperando, é só pegar.

-----  
Esse detonado foi feito por Ash\_Riot, se você quiser publicá-lo em seu site, não tem problema, desde que eu seja informado e receba os devidos créditos.

Outros Detonados meus que você pode encontrar no Gamefaqs:

Chrono Trigger  
Double Dragon (lista de golpes)  
Final Fantasy IV  
Final Fantasy V  
Final Fantasy VI  
Final Fantasy VII  
Final Fantasy Tactics  
Goof Trop  
Grandia  
Legend of Legaia  
Lufia II - Rise of the Sinistrals  
Megaman X  
Megaman X2  
Megaman X3  
Megaman X4  
Megaman X5  
Megaman X6  
Mortal Kombat (lista de golpes)  
Parasite Eve 2  
Resident Evil 2  
Resident Evil 3  
Sid Meyer's Civilization  
Silent Hill  
Super Street Fighter II (lista de golpes)  
Tales of Phantasia  
Terranigma  
The King of Fighters 95 (lista de golpes)  
Tiny Toon - Wacky Sports Challenge  
World Heroes 2 (lista de golpes)  
Xenogears

Dúvidas, sugestões, críticas, elogios escrevam para rcrdfrts@hotmail.com, obrigado.