

PROFILO DEL PERSONAGGIO

Capo degli Xmen. Calmo in ogni circostanza, con un forte senso di giustizia.

STORIA

Scott Summers, il più devoto agli ideali di Xavier, fu il primo membro degli Xmen, assumendosi la responsabilità di guidare gli altri in battaglia.

I suoi occhi emettono in continuazione raggi di energia concussiva che solo le lenti al quarzo rubino possono disperdere senza conseguenze.

Rimasto orfano a causa di un incidente aereo, finì all'orfanotrofio.

Quando Scott, involontariamente, emise per la prima volta un raggio di energia, la folla impaurita ed inferocita tentò di linciare. Xavier lo salvò e gli propose di diventare il primo degli Xmen. Scott accettò e presto divenne l'allievo prediletto del professore che lo elesse a capo degli Xmen.

CALCIO

O
| Y
|

CYCLOP KICK

--O --O Y

OPTIC BLAST

| \
| \ --O Y
O O

OPTIC BLAST AEREO (mentre si è in aria)

| \
| \ --O Y
O O

OPTIC BLAST BASSO

 \
--O \ | Y
 O O

Cyclop Kick

Ciclope attacca con una scivolata

Optic Blast

Ciclope spara un raggio ottico

=====
WOLVERINE
=====

Vero nome --: James Howlett, detto Logan

Altezza ----: 1,60 m

Peso -----: 88 kg

POTERE MUTANTE

Possiede degli indistruttibili artigli di adamantio

PROFILO DEL PERSONAGGIO

Ex soldato, agente segreto. Un guerriero solitario con un ferreo codice d'onore.

STORIA

Nel periodo del secondo dopoguerra un gruppo di scienziati creò un processo che consentiva di rivestire lo scheletro umano di un metallo praticamente indistruttibile, l'adamantio, per creare un soldato perfetto; il nome del progetto era "Weapon-X". Serviva una cavia e Logan fu scelto per puro caso. Dopo il processo di rivestimento Wolverine perse la memoria e fuggì dal laboratorio. Fu trovato dal professor Xavier, capo degli Xmen, che gli insegnò a controllare il suo potere.

Wolverine è un mutante, e possiede sensi ipersviluppati, un "fattore rigenerante" che lo rende più longevo e lo guarisce da qualsiasi ferita o malattia, uno scheletro di adamantio che rende la sua struttura ossea indistruttibile e tre artigli retrattili che gli spuntano dal dorso di ogni mano fatti dello stesso materiale, un coraggio da leone ed una conoscenza formidabile delle arti marziali.

COLPO D'ARTIGLIO

```
O
| Y
|
```

BERSERKER BARRAGE

```
--O --O Y
```

TORNADO CLAW

```
      | \
--O  |  \  --O Y
      O  O
```

DIVING ATTACK (mentre si è in aria)

```
|
| Y
O
```

Wolverine si può attaccare alle pareti verticali, può scalarle rimanendoci attaccato e può colpire verso l'alto senza staccarsi dal muro.

Berserker Barrage

Wolverine si lancia con i suoi artigli

Tornado Claw

Wolverine salta colpendo in aria con i suoi artigli

Diving Attack

Wolverine si lancia in picchiata

PSYLOCKE

Vero nome -: Elizabeth "Betsy" Braddock

Altezza ---: 1,80 m

Peso -----: 70 kg

POTERE MUTANTE

Possiede poteri psichici

PROFILO DEL PERSONAGGIO

Di una bellezza indiscutibile; è una maestra di arti marziali.

STORIA

Il padre di Elizabeth Braddock era originario di un reame extradimensionale, e da lui Elizabeth ereditò i suoi poteri. Psylocke è in grado di concentrare la sua energia in una lama psionica che usa per stordire o uccidere gli avversari.

La mutante Spirale scambio la mente di Psylocke con quella di un'assassina orientale chiamata Kwannon. Quando Kwannon morì, morì anche il corpo originale di Betsy, la cui mente viveva però in un altro corpo, in possesso sia dei suoi poteri psionici, sia della conoscenza di Kwannon delle arti marziali.

ROVESCIAIA

O
| Y
|

SLIDE KICK

--O --O Y

PSYCHIC KNIFE

| \
| \ --O Y
O O

SOMMERSAULT KICK

--O | \
O O --O Y

REBOUND KICK (mentre si colpisce un nemico con il calcio volante)

|

| Y
O

Slide Kick

Psylocke attacca con una scivolata

Psychic Knife

Psylocke colpisce con un colpo di energia psichica

Sommersault Kick

Psylocke attacca verso l'alto con una ginocchiata seguita da una rovesciata

Rebound Kick

Dopo aver colpito un nemico, Psylocke esegue una capriola all'indietro

=====
BESTIA
=====

Vero nome -: Henry "Hank" P. McCoy

Altezza ---: 1,80 m

Peso -----: 161 kg

POTERE MUTANTE

Forza e agilità sovrumane

PROFILO DEL PERSONAGGIO

Razionale e filosofico. Possiede il quoziente intellettivo di un genio.

Esperto di genetica e biologia.

STORIA

Henry McCoy è uno scienziato la cui straordinaria intelligenza rivaleggia con quella di Xavier in persona, inoltre è un acceso attivista per i diritti civili dei mutanti. Possiede una forza ed un'agilità al di fuori del comune, inoltre è in grado di rimanere appeso al soffitto con i piedi.

Alla nascita, Hank appariva assolutamente normale, con l'eccezione di mani e piedi enormi. Ingerì un siero che attivò le sue mutazioni latenti che gli fece assumere un aspetto bestiale. Questa trasformazione aumentò ancora di più l'agilità ed i riflessi, rendendolo abbastanza forte da sollevare dieci tonnellate.

ATTACCO CON SALTO

O
| Y
|

HEAD CHARGE

--O --O Y

REBOUND KICK (mentre si è in aria)

|
| Y
O

Bestia si può attaccare alle pareti orizzontali, può percorrerle rimanendoci attaccato e può colpire senza staccarsi dal soffitto.

Head Charge

Bestia si lancia contro il nemico

Rebound Kick

Dopo aver colpito un nemico, Bestia salta in aria

=====
GAMBIT
=====

Vero nome -: Remy LeBeau

Altezza ---: 1,85 m

Peso -----: 88 kg

POTERE MUTANTE

Riesce a caricare piccoli oggetti di una energia sconosciuta

PROFILO DEL PERSONAGGIO

Calmo, freddo, spontaneo. Il suo passato è coperto dal mistero.

STORIA

A differenza degli altri Xmen, Remy LeBeau sta da ambo le parti della barricata. È in grado di caricare gli oggetti di energia cinetica generata dal suo corpo. Le sue armi caratteristiche sono le carte, che lancia dopo averle caricate di energia e che esplodono a contatto con il bersaglio. Rapito ancora in fasce, fu adottato da Jean-Luc LeBeau, capo della Loggia dei Ladri di New Orleans, e crebbe diventando anche egli un grande ladro. Iniziò a girare il mondo guadagnandosi da vivere grazie al suo lavoro poco onesto. Entrò negli Xmen vedendo in questa possibilità l'occasione di riscattarsi dalle sue colpe.

ATTACCO CON CAPRIOLA

O
| Y
|

KINETIC CARD DRITTO

--O --O Y

KINETIC CARD ALTO

O O
| | Y
| |

TRIPLE KINETIC CARD

| \

| \ --O Y
O O

Kinetic Card

Gambit lancia una carta

Triple Kinetic Card

Gambit lancia tre carte

ALTRI PERSONAGGI *

PROFESSOR X

Il professor Charles Xavier è noto al grande pubblico come una delle maggiori autorità mondiali in tema di genetica e mutazioni. Pochissimi sanno però che Xavier è il fondatore e il capo degli Xmen e che è a sua volta un mutante, noto anche come professor X: il più potente telepate del pianeta, in grado di leggere e controllare le menti e di comunicare mentalmente con le altre persone. Vive su una sedia a rotelle e dedica la sua vita alla causa della pace tra uomini e mutanti.

- Il professor X spiegherà l'obiettivo delle varie missioni.

|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
|4) OGGETTI:|
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

Lungo il percorso troveremo alcuni oggetti che faciliteranno le varie missioni.

Barra Piccola Rossa -: restituisce una piccola parte di energia vitale

Barra Grande Rossa --: restituisce una grande parte di energia vitale

"X" --: raccogliendo 3 X, il personaggio otterrà una vita bonus

Vita -: raccogliendola, il personaggio raffigurato otterrà una vita bonus

|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
|5) NEMICI:|
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

I nemici presenti nel gioco sono:

-Accolito

-Alieno della Covata

-Apocalisse

-Exodus

-Juggernaut

-Magneto

- Omega Red
- Queen Brood
- Robot Marrone
- Robot Rosso
- Robot Viola
- Sentinella Grande
- Sentinella Media
- Sentinella Normale
- Soldato con bombe
- Soldato con coltello
- Soldato con fucile
- Soldato grosso
- Soldato semplice
- Soldato su mezzo volante
- Subacqueo
- Tusk & Tuskettes

ACCOLITO

Gli Accoliti sono mutanti al servizio di Magneto, che venerano il loro signore come un messia.

Dove si trova

Corridoio

Magazzino

Reattore

Sala Cannone

Sala Macchine

Attacchi

1. sfera energetica

2. doppia sfera energetica

3. sfera energetica verso il basso

4. teletrasporto

ALIENO DELLA COVATA

I membri della Covata assomigliano agli insetti terrestri ma sono lunghi oltre due metri. La Covata fa prigionieri i membri di altre razze solo perchè ricevano le uova deposte dalla loro Regina. Quando l'uovo si schiude, l'embrione si fonde con l'ospite facendone un membro adulto della Covata.

Dove si trova

Miniera

Attacchi

1. salto con colpo di coda

2. presa con morsi

APOCALISSE

En Sabah Nur è nato 5000 anni fa in Egitto, ed è uno dei primi mutanti ad essere apparso sulla Terra, e uno dei più potenti e pericolosi. Dotato di forza ciclopica e di un'incredibile longevità, è pressochè invulnerabile. È in grado

di trasformare ogni parte del suo corpo in arma.

Apocalisse si dedica con tutte le sue forze alla riduzione in schiavitù e allo sterminio di tutti coloro che non considera abbastanza forti. Possiede al suo servizio quattro mutanti chiamati "I Cavalieri di Apocalisse".

Dove si trova

Base di Apocalisse (Boss)

Attacchi

1. spine
2. colpo di energia
3. trivella
4. teletrasporto

EXODUS

Nel XII secolo, Bennet du Paris era un crociato in Terra Santa. Alla ricerca della leggendaria Torre del potere, du Paris si imbattè in Apocalisse, che ne attivò i poteri mutanti latenti. Fu così che divenne Exodus, dotato del potere di volare e di emettere colpi di energia. Apocalisse mise Exodus in animazione sospesa, facendolo risvegliare nel XX secolo.

Dove si trova

Sala Cannone (Mid-boss)
Sala Macchine (Mid-boss)
Magazzino (Mid-boss)
Corridoio (Mid-boss)
Reattore (Mid-boss)

Attacchi

1. spara raggi dagli occhi
2. calcio in picchiata
3. presa in volo
4. teletrasporto

JUGGERNAUT

Cain Marko è il fratellastro di Charles Xavier. In Corea trovò in un tempio il rubino di Cyttorak, un'entità mistica di un'altra dimensione. Grazie alla gemma Cain ottenne poteri incredibili.

Juggernaut è virtualmente indistruttibile ed è in grado di circondarsi di un campo di forza impenetrabile. Non vi sono limiti conosciuti alla sua forza ed, alimentato dall'energia del rubino, Juggernaut non ha bisogno di mangiare, bere e neppure di respirare.

Dove si trova

Secondo Allenamento (Boss)

Attacchi

1. gancio
2. spallata con gancio
3. è in grado di difendersi

MAGNETO

Quando era un bambino, Erik Magnus Lansherr venne fatto prigioniero nel campo di concentramento di Auschwitz, dove venne sterminata la sua famiglia. Lui riuscì a sopravvivere ma quell'esperienza cambiò radicalmente la sua vita. Gli orrori vissuti lo convinsero a utilizzare qualsiasi mezzo affinché i mutanti non dovessero mai subire un simile fato.

È stato anche amico e collega di Xavier, ma col tempo i due hanno sviluppato idee diverse sul futuro dei mutanti e dell'umanità. Il suo obiettivo è quello di sterminare tutti gli umani per permettere ai mutanti di prendere il controllo del pianeta come conseguenza naturale dell'evoluzione.

È in grado di controllare i campi elettromagnetici. Questo gli permette di sollevare oggetti, controllare le particelle ferrose presenti nell'atmosfera e persino di modificare il campo magnetico terrestre.

Dove si trova

Sala di Magneto (Boss)

Attacchi

1. sfera magnetica
2. lancia le lamiere
3. barriera magnetica

*Magneto non può essere colpito mentre è protetto dalla barriera

OMEGA RED

È un mutante russo, un super soldato le cui armi principali sono spire di un metallo chiamato carbonadium; Omega Red le emette dai polsi, e con esse afferra le sue vittime.

Dove si trova

Primo Allenamento (Boss)

Attacchi

1. agita velocemente le spire
2. lancia la spira
3. fa spuntare la spira dal basso
4. afferra con la spira ed assorbe l'energia
5. mentre è appeso, usa la sua spira per colpire
6. si sposta velocemente calandosi dall'alto

QUEEN BROOD

Regina della razza aliena della Covata. Il suo compito è quello di depositare le uova da far schiudere all'interno dei corpi di altri alieni.

Dove si trova

Miniera (Boss)

Attacchi

1. affondo d'artiglieria
2. genera membri della Covata

ROBOT MARRONE

Veicolo semovente in dotazione all'esercito di Genosha

Dove si trova

Fabbrica di Sentinelle (Mid-boss)

Attacchi

1. spara 3 missili
2. carica
3. salto

ROBOT ROSSO

Veicolo semovente in dotazione all'esercito di Genosha

Dove si trova

Base Centrale (Mid-boss)

Attacchi

1. colpo di mazza
2. mazza rotante
3. carica

ROBOT VIOLA

Veicolo semovente in dotazione all'esercito di Genosha

Dove si trova

Canale Sotterraneo (Mid-boss)

Attacchi

1. cannone regolabile
2. carica
3. volo con spari

SENTINELLA GRANDE

Le Sentinelle sono enormi robot programmati per cacciare e rendere inoffensivi tutti i mutanti

Dove si trova

Fabbrica di Sentinelle (Boss)

Attacchi

1. raggi dagli occhi

SENTINELLA MEDIA

Le Sentinelle sono enormi robot programmati per cacciare e rendere inoffensivi tutti i mutanti

Dove si trova

Base Centrale (Boss)

Attacchi

1. raggi dagli occhi
2. bomba infuocata
3. pugno

SENTINELLA NORMALE

Le Sentinelle sono enormi robot programmati per cacciare e rendere inoffensivi tutti i mutanti

Dove si trova

Canale Sotterraneo (Boss)

Attacchi

1. laccio
2. raggio dal petto

SOLDATO CON BOMBE

Membro dei corpi speciali dell'esercito di Genosha

Dove si trova

Base di Apocalisse
Fabbrica di Sentinelle
Porto Militare
Treno da Trasporto

Attacchi

1. bomba verso il basso

SOLDATO CON COLTELLO

Membro dei corpi speciali dell'esercito di Genosha

Dove si trova

Base Centrale
Base di Apocalisse
Fabbrica di Sentinelle
Porto Militare

Attacchi

1. affondo di coltello
2. carica con coltello

SOLDATO CON FUCILE

Membro dei corpi speciali dell'esercito di Genosha

Dove si trova

Base Centrale
Base di Apocalisse

Porto Militare
Treno da Trasporto

Attacchi

1. colpo in piedi con il fucile
2. colpo da accovacciato con il fucile
3. lancio di bomba

SOLDATO GROSSO

Membro dei corpi speciali dell'esercito di Genosha

Dove si trova

Base di Apocalisse
Canale Sotterraneo
Fabbrica di Sentinelle
Porto Militare

Attacchi

1. pugno
2. attacco a due mani

SOLDATO SEMPLICE

Membro della fanteria dell'esercito di Genosha

Dove si trova

Base Centrale
Base di Apocalisse
Canale Sotterraneo
Fabbrica di Sentinelle
Miniera
Porto Militare
Treno da Trasporto

Attacchi

1. pugno
2. calcio volante
3. calcio basso

SOLDATO SU MEZZO VOLANTE

Pilota dell'esercito di Genosha

Dove si trova

Treno da Trasporto

Attacchi

1. carica con veicolo

SUBACQUEO

Sommozzatore dell'esercito di Genosha

Dove si trova

Treno da Trasporto

Attacchi

1. affondo di coltello

TUSK & TUSKETTES

Tusk è un mutante al servizio di Apocalisse. Possiede una forza ed una resistenza sovrumana, inoltre è in grado di generare delle miniature di sè stesso, i Tuskettes, che agiscono in maniera indipendente.

Dove si trova

Ingresso delle prigioni (Boss)

Attacchi

1. pugno
2. carica
3. genera Tuskettes

I Tuskettes sputano una bomba dal loro corpo e possono attaccarsi al personaggio impedendogli di muoversi

|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\|
|6) LIVELLI:|
|\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\|

Il gioco è diviso in 16 livelli:

=== GENOSHA ===

- Fabbrica di Sentinelle [Wolverine]
- Treno da trasporto [Ciclope]
- Base Centrale [Psylocke]
- Porto Militare [Gambit]
- Canale Sotterraneo [Bestia]
- Miniera
- Ingresso delle prigioni
- Base di Apocalisse
- Primo Allenamento
- Secondo Allenamento

=== AVALON ===

- Sala Cannone [Wolverine]
- Sala Macchine [Ciclope]
- Magazzino [Psylocke]
- Corridoio [Gambit]
- Reattore [Bestia]
- # Sala di Magneto

Nel Training Mode svolgerete solo i primi cinque livelli inoltre per effettuare le mosse speciali dei personaggi basterà premere il pulsante X.
Nel Mission Mode affronterete tutti i livelli del gioco.

```
/-----\  
|         |  
|  GENOSHA  |  
|         |  
\-----/
```

"Ascoltatemi, miei Xmen! La vostra missione è invadere l'isola di Genosha e scoprire il luogo dove vengono tenuti prigionieri i mutanti. Potrete ottenere informazioni riguardo le prigionie di Genosha tramite la loro rete di computer, ma, attenzione, la via per raggiungere il computer centrale è protetta sia dalle guardie di Genosha che dalle Sentinelle, cacciatrici di mutanti.

Dividendoci potremo disperdere facilmente le forze nemiche.

- Wolverine si introdurrà nella fabbrica di Sentinelle assicurandosi che tutte le Sentinelle in costruzione vengano distrutte.
- Ciclope intercetterà e distruggerà il treno da trasporto dell'esercito di Genosha, tagliando così i rifornimenti.
- Psylocke attaccherà la base centrale, distogliendo così l'attenzione del nemico dagli altri Xmen.
- Mentre Psylocke distrarrà le forze di Genosha, Gambit attaccherà il porto militare.
- Infine Bestia raggiungerà il computer centrale e preleverà tutte le informazioni sulla località dove vengono tenuti prigionieri i mutanti.

Il successo della missione dipende da ognuno di voi e dai vostri incredibili poteri mutanti".

```
=====  
FABBRICA DI SENTINELLE - Wolverine  
=====
```

```
NEMICI                MID BOSS -: Robot Marrone  
Soldato con Bombe     BOSS ----: Sentinella Grande  
Soldato con Coltello  
Soldato Grosso  
Soldato Semplice
```

È possibile distruggere i serbatoi. In quello sulla sinistra troverete una Barra Piccola Rossa, negli altri niente. Andando sulla destra sarete attaccati da:

- 3 Soldati Semplici
- 3 Soldati Semplici
- 2 Soldati Semplici
- 3 Soldati Semplici e sulla piattaforma troverete un Soldato con Bombe
- 3 Soldati Semplici e un Soldato con Coltello

Posizionatevi sulla piattaforma dove stava il Soldato con bombe, saltate verso destra ed eseguite il Diving Attack per recuperare la "X" in alto. In fondo al

corridoio troverete una Barra Piccola Rossa. Ora dovrete scalare le pareti distruggendo i cannoncini ed eliminando i Soldati con Bombe. Arrivati in cima, affronterete il Mid-Boss.

Attaccatelo e per evitare i missili, saltate sulla piccola piattaforma al centro. Attenti al suo attacco in carica. Dopo aver distrutto il robot, buttate giù il muro, scendete lungo la parete per recuperare un'altra "X". Tornate su e saltate sulla piattaforma. Scalate la parete verso l'alto. Arrivati in cima, attaccatevi alla parte alta della spina dorsale. Le varie vertebre inizieranno a staccarsi tranne quelle dove siete posizionati voi. Dopo che tutte le vertebre si saranno staccate, lasciatevi cadere sulla destra e, dopo aver recuperato l'ultima "X", eseguite SUBITO il Diving Attack e, se tutto è stato fatto correttamente, potrete attaccarvi alla parte bassa della parete di sinistra. Una volta in cima alla parete troverete un Soldato Grosso. Dopo averlo sconfitto, scalate la parete e percorrete il corridoio per raggiungere il boss.

BOSS: Sentinella Grande

Colpite la testa con l'attacco volante, col Diving Attack o col Tornado Claw. Quando gli occhi si caricano vuol dire che stanno per sparare, quindi fate attenzione. State sempre in movimento in modo tale da costringerla a sbagliare mira. Non perdetevi tempo con i Soldati Semplici.

=====

TRENO DA TRASPORTO - Ciclope

=====

NEMICI

BOSS

Soldato con Bombe	Treno militare
Soldato con Fucile	
Soldato Semplice	
Soldato su mezzo volante	
Subacqueo	

All'inizio sarete attaccati da 2 Soldati Semplici, poi da 2 Soldati Semplici e un Soldato con Fucile. Sulle rocce troverete un Soldato con Bombe. Potete distruggere i massi scuri. Più avanti, sulla piattaforma, troverete un Soldato con Bombe, mentre nella parte bassa incontrerete un Soldato con Fucile. Posizionatevi sulla piccola piattaforma e saltate verso destra per prendere la "X" in alto.

Proseguite fino ad arrivare ad una piattaforma al centro dello schermo. Ora sarete attaccati da 4 Soldati su mezzi volanti. Guardate in secondo piano il lato e l'altezza da cui attaccheranno e regolatevi di conseguenza. Usate i pugni per colpirli.

Proseguendo troverete una Barra Grande Rossa, e sarete attaccati da 5 Soldati Semplici, un Soldato con Coltello ed un Soldato con Fucile. Arrivati al ponte, colpite un Soldato su mezzo volante con l'attacco volante e il ponte crollerà. Mentre cadete mantenetevi sulla sinistra per raccogliere la "X". Arrivati in acqua sarete attaccati da 6 Subacquei che riemergeranno proprio davanti a voi, quindi siate rapidi nel colpire. Più avanti incontrerete 3 Soldati Semplici, un Soldato con Fucile, poi 2 Soldati Semplici e 2 Soldati con Fucile. Saltate sulla parte alta del treno e sulla sinistra troverete la "X". Camminate sul treno per incominciare la battaglia col boss.

BOSS: Treno militare

La parte principale del treno è il nucleo centrale. Andate sul lato destro del

Ora arriverete alle piattaforme inclinate. Distruggete subito il cannoncino più in basso sulla parete destra, poi saltate sulla piattaforma inclinata ed eliminate il Soldato Semplice. Saltate sulla piattaforma piccola e troverete un Soldato con Bombe ed una Barra piccola rossa. Da qui potete distruggere anche l'altro cannoncino sulla parete. Salite in cima alla piattaforma inclinata e, sulla sinistra, troverete una "X". Saltate sull'altra piattaforma inclinata e raggiungete il montacarichi, eliminando il Soldato Semplice.

Saltate sulle varie casse senza cadere giù. Fate attenzione ai tre droni che incontrate mentre eseguite i salti. Distruggeteli con l'attacco volante. Arrivati alla fine del montacarichi, rimanete sulla cassa più vicina al pavimento, aspettate che ne scenda un'altra, saltateci sopra e saltate ancora per raggiungere la "X" posta in alto.

Ora continuate a camminare e raggiungerete l'ascensore. Nel barile a destra è presente una Barra Grande Rossa. Adesso l'ascensore inizierà a scendere.

1° Fermata: 3 Soldati Semplici dalla porta centrale

2° Fermata: un Soldato Semplice dalla porta centrale e due Soldati Semplici dalle porte laterali

3° Fermata: un Soldato con Fucile dalla porta centrale e due Soldati Semplici dalle porte laterali

4° Fermata: un Soldato Semplice dalla porta centrale e due Soldati con Fucile dalle porte laterali

Percorrete il corridoio e sarete attaccati da un Soldato Grosso e da un Soldato con Coltello. Arrivate alla fine del corridoio e saltate sul mini-motoscafo che vi porterà dal boss.

BOSS: Elicottero

Distruggete i quattro cannoni con quattro colpi di Kinetic Card Alto per ognuno di essi. Quando un cannone si carica vuol dire che sta per sparare, quindi fate attenzione. Quando avrete distrutto tutti i quattro cannoni, l'Elicottero si abbasserà. Saltate a bordo ed eliminate il pilota sulla destra per concludere il livello.

=====
CANALE SOTTERRANEO - Bestia
=====

NEMICI

MID BOSS -: Robot Viola

Soldato Grosso

BOSS -----: 3 Sentinelle Normali

Soldato Semplice

All'inizio potrete decidere se rimanere sopra o scendere nella parte inferiore. Indipendentemente dalla vostra scelta, sarete attaccati da 5 Soldati Semplici. Ora entrate nel Canale ed incontrerete 6 Soldati Semplici. Continuate a camminare ed incontrerete il Mid-boss.

Appendetevi al tubo più basso per attaccare il robot, anche perchè, se rimanete in acqua, colpireste le mine che scendono man mano dalla cascata. Quando il robot vola, saltate anche voi per evitare i colpi di cannone. Dopo averlo distrutto, rimanete in quella schermata e raggiungete il tubo più in alto. Sulla sua destra troverete una "X". Ora scendete e continuate a camminare rimanendo appesi al tubo sul soffitto. Scendete ed appendetevi al volo al tubo piccolo e poi appendetevi all'altro tubo grande.

Camminate sempre rimanendo appesi e troverete dei carrelli che scorrono lungo

dei binari. Appendetevi ad essi e raggiungete la zona in alto a sinistra per trovare una Barra Piccola Rossa, e, più in alto, una "X". Mentre siete appesi ai carrelli, fate attenzione ai droni. Ora tornate giù, nella zona in basso a sinistra. Camminate e distruggete il drone. Appendetevi alla leva per trovare la "X". Più avanti troverete un drone ed un Soldato Grosso. Arrivati in fondo al canale, troverete una Barra Grande Rossa. Andate verso l'alto, state attenti ai droni, e troverete una Barra Piccola Rossa. Arrivate in cima e proseguite verso destra. Buttate giù il muro ed affronterete i boss.

BOSS: 3 Sentinelle Normali

Colpitela rimanendole sempre dietro in modo da evitare i suoi attacchi. Usate l'Head Charge per distruggerla velocemente. Dopo aver eliminata la prima, comparirà la seconda ed infine la terza. Usate sempre la stessa tattica.

Dopo aver completato la missione di ogni personaggio, accederete al livello della Miniera.

"Missione completata, miei Xmen! Secondo i dati ottenuti dal computer, i mutanti sono costretti ai lavori forzati in una miniera nei pressi della grande foresta. Sfortunatamente, i dati non sono sufficienti per poter stabilire precisamente dove si trovi la prigioniera. Vi consiglio di prendere strade diverse all'interno della foresta di Genosha; appena trovate la prigioniera, contattatemi immediatamente".

=====

MINIERA

=====

NEMICI	BOSS
Alieno	Queen Brood
Alieno Volante	
Soldato Semplice	

Personaggio consigliato: Gambit

All'inizio troverete un Soldato Semplice disteso a terra che vi attaccherà non appena vi sarete avvicinati. Lungo tutto il percorso sarete attaccati da Alieni e Alieni Volanti. Distruggete il camion e troverete la "X". Arrivati ad una piattaforma, in alto a destra troverete una "X". Distruggete il secondo camion e troverete una barra piccola rossa. Prima di entrare nella miniera, arriverete ad alcune piattaforme. Qui troverete una Barra Grande Rossa e, in alto a destra, una "X" (può essere presa solo da Psylocke usando il Rebound Kick).

All'interno della miniera state attenti agli Alieni attaccati al soffitto che vi cadranno addosso. Proseguendo vedrete una piattaforma in alto, che può essere raggiunta solo da Psylocke e Wolverine, dove troverete una "X". Arrivati in fondo alla discesa, scendete nella zona inferiore e distruggete tutte le uova. Saltate sulla piattaforma e abbattete la parete rocciosa sulla destra usando l'attacco volante, lì troverete una "X". Continuate a camminare e troverete una Barra Grande Rossa e nella stanza principale incontrerete il boss.

BOSS: Queen Brood

Rimanete sulla sinistra estrema per evitare l'attacco del suo artiglio e fate attenzione agli Alieni Volanti che vi attaccano. Bisogna colpire la testa del boss per danneggiarlo. Se avete scelto Gambit, usate sempre il Triple Kinetic

Card per colpire in una sola volta gli Alieni, l'artiglio ed il boss.
L'artiglio può essere distrutto rendendo così il boss inoffensivo.

"Grazie a voi, Xmen, ora sappiamo dove si trova la prigione dei mutanti a Genosha, così come conosciamo le forze nemiche che incontreremo.
L'ingresso è protetto da Tusk e dai suoi Tuskettes, quindi state in guardia!"

=====

INGRESSO DELLE PRIGIONI

=====

NEMICI	BOSS
Tuskettes	Tusk

Personaggio consigliato: Ciclope

All'inizio sarete attaccati da molti Tuskettes. Attenti alle bombe che vi lanciano. Colpiteli una volta per eliminarli. Arrivati alla pedana posta sulla lava troverete il boss.

BOSS: Tusk

La pedana scorre in entrambe le direzioni, inoltre al centro della pedana è posizionato un peso che cade. Non cadete nella lava o sarete danneggiati. Cercate di rimanere in basso a sinistra in modo tale da evitare i Tuskettes. Quando Tusk si lancia in corsa, usate l'Optic Blast; quando si avvicina a voi, usate il Calcio. Gli attacchi di Tusk sono molto potenti, quindi fate attenzione.

"Allarme! Alcuni mutanti non identificati hanno invaso il perimetro!"

"Mutanti non identificati? Ahh, questi devono essere i famosi Xmen, venuti a liberare i loro amici mutanti. Si accorgeranno di quanto sia inutile cercare di sfidare il grande Apocalisse! Però potrei anche risparmiare le loro misere vite ed offrire loro la possibilità di diventare i miei nuovi Cavalieri. Venite a me, Xmen, venite ad incontrare il vostro destino!"

=====

BASE DI APOCALISSE

=====

NEMICI	BOSS
Soldato con Bombe	Apocalisse
Soldato con Coltello	
Soldato con Fucile	
Soldato Grosso	
Soldato Semplice	

Personaggio consigliato: Gambit

All'inizio sarete inseguiti dalla lava, se vi raggiungerà morirete sul momento. Dovete distruggere tutte le dieci barriere che vi si pareranno

davanti. Dopo aver buttato giù la terza barriera, più avanti e in alto troverete una "X". Se avete scelto Wolverine, potete scalare la parete ed evitare la lava, per poi raggiungere subito un'altra "X".

Dopo aver distrutto tutte le barriere arriverete in una stanza, subito in alto a sinistra troverete una "X" e una Barra Piccola Rossa. Saltate sulle piattaforme per evitare la lava. Su una piattaforma incontrerete un Soldato con Fucile. Arrivati in cima, andando a sinistra troverete una "X" (la stessa "X" che si può ottenere subito con Wolverine) e sarete attaccati da un Soldato Semplice, un Soldato Grosso ed un Soldato con Coltello. Andando verso destra incontrerete un Soldato Semplice, un Soldato Grosso ed un Soldato con Fucile; più avanti 2 Soldati con Coltello e un Soldato Semplice.

Proseguendo arriverete ad un'altra stanza. Questa volta la lava salirà dal basso e bisognerà arrivare in cima senza farsi raggiungere. Saltando sulle piattaforme, a destra ci sarà una Barra Grande Rossa ed un Soldato Semplice, a sinistra una "X" ed un Soldato con Bombe. Continuando a salire, troverete un Soldato Semplice, 2 Soldati con Bombe ed una "X". Arrivati in cima, andate verso destra ed affronterete il boss.

BOSS: Apocalisse

Non rimanete mai troppo vicino al boss. Quando Apocalisse scompare, state pronti perchè si teletrasporterà vicino a voi. Saltate appena ricompare e attaccatelo solo dopo che lui farà scomparire le spine. Saltate per evitare il colpo d'energia che il boss spara dalle mani.

"Ottimo lavoro, Xmen. Tutti i prigionieri mutanti sono stati liberati con successo... ora il governo di Genosha ha accettato di aprire un dialogo riguardo il proprio trattamento dei mutanti. Noi dobbiamo continuare senza stancarci mai la nostra missione di creare un mondo sicuro sia per gli umani che per i mutanti, un mondo dove entrambe le razze possano vivere insieme pacificamente. Congratulazioni, Xmen!"

"Ti fai ingannare troppo facilmente, Xavier! Non bisogna mai fidarsi degli umani! Io, Magneto, signore del magnetismo, assesterò un duro colpo al governo di Genosha nelle prossime 24 ore. Dì ai tuoi Xmen di scappare subito da Genosha insieme agli altri mutanti. Non ho intenzione di far male ai mutanti. Obbedite a Magneto, il salvatore della razza mutante!"

"Non può essere vero! Magneto getterà il mondo intero nel caos! Ritornate alla base, miei Xmen. Vi dovete preparare nella Stanza del Pericolo per l'incombente battaglia contro Magneto, mentre io localizzo la sua posizione attuale. Testate le vostre capacità contro Omega Red, Xmen!"

=====

PRIMO ALLENAMENTO

=====

BOSS: Omega Red

Personaggio consigliato: Bestia

Non attaccate Omega Red con i pugni. Appena tocca terra, dopo essersi calato dall'alto, colpitelo con l'Head Charge. Allontanatevi ed aspettate che si cali nuovamente dall'alto per ricominciare ad attaccare.

"Ottimo lavoro. Un'ultima prova, Xmen.
Testate le vostre capacità contro Juggernaut!"

=====

SECONDO ALLENAMENTO

=====

BOSS: Juggernaut

Personaggio consigliato: Wolverine

Appena Juggernaut vi viene incontro con la spallata, usate il Berserker Barrage, in modo tale da colpirlo e da passare dall'altra parte. Ripetete il tutto fino a quando non sarà sconfitto.

/-----\
| |
| AVALON |
| |
\-----/

"Usando Cerebro, ho esaminato le menti degli Accoliti di Magneto. Lui è attualmente a bordo della sua stazione orbitante, Avalon. Non possiamo perdere tempo nel fermare il piano di distruzione di Magneto. Usate il nostro teletrasporto per arrivare all'interno di Avalon, e ricordate: il destino del mondo è in bilico!".

"Così, Exodus, i ragazzi di Xavier stanno venendo senza dubbio ad Avalon. Devono capire chi è il loro vero signore".

"Con permesso, signore, loro si prostreranno davanti alla vostra presenza e abbandoneranno gli ideali di Xavier!".

"Solo allora Xavier capirà che Magneto è il più potente mutante del mondo!!".

Ora ogni Xmen avrà la sua missione da completare, al termine della quale si scontrerà con Magneto. Per finire il gioco non è necessario che tutti gli Xmen completino la propria missione, basta solo che uno di essi sconfigga Magneto.

Durante la missione, ogni Xmen si scontrerà contro Exodus. Quando il primo Xmen avrà ridotto a metà l'energia di Exodus, questi fuggirà via. Exodus ricomparirà al secondo Xmen con metà energia. Una volta che il secondo Xmen avrà eliminato Exodus, questi non comparirà nei livelli degli altri Xmen. L'energia di Magneto non si rigenera lungo i vari scontri. Gli Accoliti compaiono casualmente nei diversi livelli.

=====

SALA CANNONE - Wolverine

=====

Bestia Bestia Ciclope Psylocke

- Ciclope possiede 4 vite
- Gli altri personaggi possiedono 3 vite

Psylocke Magneto Psylocke Gambit
Ciclope Bestia Ciclope Ciclope

- Bestia possiede 4 vite
- Gli altri personaggi possiedono 3 vite

BASE DI APOCALISSE

Gambit Wolverine Ciclope Ciclope
Psylocke Psylocke Ciclope Bestia

- Gambit possiede 4 vite
- Gli altri personaggi possiedono 3 vite

Gambit Ciclope Ciclope Wolverine
Ciclope Wolverine Ciclope Xavier

- Wolverine possiede 4 vite
- Gli altri personaggi possiedono 3 vite

Magneto Ciclope Ciclope Ciclope
Ciclope Bestia Bestia Bestia

- Psylocke possiede 4 vite
- Gli altri personaggi possiedono 3 vite

Gambit Bestia Ciclope Ciclope
Bestia Ciclope Ciclope Apocalisse

- Ciclope possiede 4 vite
- Gli altri personaggi possiedono 3 vite

Gambit Psylocke Gambit Ciclope
Ciclope Ciclope Ciclope Bestia

- Bestia possiede 4 vite
- Gli altri personaggi possiedono 3 vite

PRIMO ALLENAMENTO

Gambit Ciclope Bestia Ciclope
Wolverine Ciclope Psylocke Bestia

- Tutti i personaggi possiedono 3 vite

Xavier Psylocke Apocalisse Psylocke
Bestia Wolverine Xavier Magneto

- Gambit possiede 5 vite
- Gli altri personaggi possiedono 3 vite

Xavier Psylocke Apocalisse Psylocke
Apocalisse Psylocke Xavier Apocalisse

- Wolverine possiede 5 vite
- Gli altri personaggi possiedono 3 vite

Xavier	Ciclope	Bestia	Psylocke
Apocalisse	Gambit	Xavier	Magneto

- Bestia possiede 5 vite
- Gli altri personaggi possiedono 3 vite

Xavier	Ciclope	Xavier	Wolverine
Apocalisse	Psylocke	Xavier	Apocalisse

- Bestia e Wolverine possiedono 4 vite
- Gli altri personaggi possiedono 3 vite

SECONDO ALLENAMENTO

Bestia	Magneto	Magneto	Wolverine
Apocalisse	Magneto	Xavier	Gambit

- Tutti i personaggi possiedono 3 vite

Psylocke	Xavier	Magneto	Wolverine
Gambit	Xavier	Xavier	Psylocke

- Gambit possiede 5 vite
- Gli altri personaggi possiedono 3 vite

Psylocke	Xavier	Magneto	Wolverine
Wolverine	Apocalypse	Xavier	Gambit

- Wolverine possiede 5 vite
- Gli altri personaggi possiedono 3 vite

Psylocke	Magneto	Xavier	Wolverine
Wolverine	Magneto	Xavier	Psylocke

- Bestia possiede 5 vite
- Gli altri personaggi possiedono 3 vite

AVALON

Xavier	Psylocke	Apocalisse	Psylocke
Magneto	Gambit	Xavier	Magneto

- Tutti i personaggi possiedono 3 vite

Gambit	Ciclope	Apocalisse	Ciclope
Psylocke	Wolverine	Xavier	Apocalisse

- Gambit possiede 5 vite
- Gli altri personaggi possiedono 3 vite

Gambit	Psylocke	Bestia	Ciclope
Ciclope	Gambit	Xavier	Apocalisse

- Bestia possiede 5 vite
- Gli altri personaggi possiedono 3 vite

