

Version 1.0: Terminado todo lo que esperaba, la termino justo cuando se terminan las clases... que suerte la mía. La primera versión que saldra al aire, lo de abajo son para que sepan, nada más. En cuanto más y más gente me envíe cosas para arreglar la guía, saldrán más versiones. Bastante completa para una primera versión. Aún así, debe tener errores ortográficos y MUY pocos acentos.

Version 0.71: Terminada la caminata, hice una sección de FAQ's, otra de cofres y puertas selladas, falta lo de Spekkio y los finales.

Version 0.43: Hoy, 27\10, veo que otra persona ha hecho una guía en español del Chrono Trigger. Pero ya es demasiado tarde para darse la vuelta, la guía ya esta hasta el Death Peak.

Version 0.23: Hecho el gráfico ASCII, caminata terminada hasta el Tyrano's Lair inclusive.

Version 0.175: Terminada la sección de equipamento. Hoy empiezo la caminata.

Version 0.17 : Terminada la sección de técnicas dobles y triples, mas largo de lo que parecía.

Version 0.15 : Terminada la sección de personajes (parece fácil pero no lo es).

Version 0.1: : Todo esta muy poco empezado y sin terminar, lo mas avanzado es la guía de equipamento.

=====
=====INDICE=====

ÍNDICE:

- Prólogo
- Cosas para aclarar
- Personajes
- Técnicas dobles y triples
- Caminata
- Finales
- Guía de enemigos
- Guía de equipamiento
- Guía de jefes
- F.A.Q. (Frequently Asked Questions)
- Spekkio
- Lista de cofres y puertas selladas
- Sobre el Autor
- Cosas legales

=====
=====PRÓLOGO=====

Tras mucho tiempo de pensarlo me decido a hacer esta guía, no la

hice antes porque Lord Zero ya hizo una pero no esta tan completa como debería, e intentare hacer un trabajo aún mejor que el suyo.

Aquí estoy yo para hacer la guía mas completa de Chrono Trigger que pueda hacer, revelando todos los secretos, finales, armas y todo lo que se pueda poner en una guía. Uno de los mejores juegos de RPG que yo haya jugado, tanto para SNES como para PC o PSX.

Un top TEN sería así:

- 1- Final Fantasy 6
- 2- Final Fantasy 7
- 3- Final Fantasy 5
- 4- Chrono Trigger
- 5- Final Fantasy 8
- 6- Final Fantasy 9
- 7- Terranigma
- 8- Tales of Phantasia
- 9- Seiken Densetsu 3 (Legend of mana 2)
- 10- Lufia 2, mi primer RPG
- 11- Breath of Fire
- 58- Slayers

No se la tomen muy en serio.

=====
=====
=====COSAS PARA ACLARAR=====

A este juego ya le pase la final como 5 veces (una como toda persona normal, otra para probar el NUEVO JUEGO +, otra para acompañar a mi hermano, con la que hice la guía de equipamiento, otra para hacer la caminata, y todavía otra para sacar todos los finales) y ya tengo experiencia en juegos de RPG, asi como hacer guías de ellos.

Que a nadie se le ocurra preguntarme por la version de PSX de este juego o de la secuela de este juego (Chrono Cross) porque no conozco a ninguno de los dos.

Los nombres son los definidos por defecto, Crono, Lucca, Marle, Frog, Robo, Ayla y Magus (y Epoch).

Esta guía se basa en el juego en ingles, usare esta porque es la mas comun de todas.

No me consideren como el maestro de Chrono Trigger que sabe TODO, se bastante, pero no para ser un maestro total; en el foro de Gamefaqs la gente esta dispuesta a dar una mano con los problemas que uno tenga, si saben inglés vayan alla que pueden enterarse de cosas muy buenas.

No estoy pensando en hablar mucho de la historia una vez que este escribiendo la caminata, supongo que sabras aunque sea un poco de ingles, sino hay una traducción muy buena por Internet, hecha por Ereza Translations si la quieren... búsqüenla.

=====

=====PERSONAJES=====

=====

Aquí detallare al personaje, sus técnicas (simples) y la descripción de las mismas

Crono: El personaje principal del juego (se suponía que el nombre iba a ser Chrono, pero hay un límite de cinco caracteres para los nombres de los personajes), nunca habla a excepción de un final que dice dos miserables frases. Sus características son la gran (aunque hay mejores) fuerza que tiene y su velocidad (tampoco la mejor). Puede equipar katanas y sables (¡y un mop!) como armas. Su elemento es el rayo.

TÉCNICAS:

(lo que esta entre parentesis son los MP que gasta)

Cyclone (2): Crono empieza a girar con su katana (o lo que tenga) sobre un enemigo y si hay algún enemigo cerca tambien lo golpea. Bastante útil si hay amontonamiento de enemigos.

Slash (2): Un ataque que va por el suelo golpeando a los enemigos que se le crucen en el camino. Útil solamente si los enemigos estan en linea, no es muy bueno.

Lightning (2): Un rayo le cae encima a UN enemigo.

Spincut (4): Le hace el doble de daño que le haríamos de un ataque físico normal a UN enemigo (ataque critico). Muy útil.

Lightning2 (8): Golpea con elemento rayo a todos los enemigos en la pantalla. Uno de los ataques mas útiles de Crono si hay muchos enemigos

Life (10): Devuelve la vida a un aliado muerto. Puede ser usado en batalla o no.

Confuse (12): Realiza un ataque físico sobre un enemigo 4 veces. Grandiosamente útil contra enemigos resistentes.

Luminaire (20): Daño último de rayo a todos los enemigos. Este ataque es bestial, lastima que cueste tantos MP.

Lucca: Una personaje inteligente, simpática y gran usuaria de magia. La mejor amiga de Crono (por ahora). Usa pistolas como armas y es M...U...Y... lenta. Ella usa magias de fuego (muy copadas, por cierto) casi exclusivamente, lo que la hace la mejor usuaria de magia hasta que conseguis a Magus.

TÉCNICAS:

Flame Toss (1): Golpea con fuego a todos los enemigos que estén en su camino. No es muy útil, pero es lo que tenes al principio.

Hypno Wave (1): Pone a los enemigos a dormir. No lo he visto funcionar mas de dos veces, aunque la verdad que es mas fácil matar a los enemigos que dormirlos.

Fire (2): Daña a un enemigo con fuego. Bueno, pero hay mejores.

Napalm (3): Daña con fuego a los enemigos que esten en su alcance. Tiralo entre medio de muchos enemigos y observa la masacre.

Protect (6): Sube la defensa física de un aliado. Mas o menos le da el doble de defensa que antes de ponerselo.

Fire2 (8): Ataque de fuego a todos los enemigos. Muy bueno.

Mega Bomb (15): Una versión mas poderosa del Napalm. Con mas rango de alcance y hace casi el triple de lo que hace un Napalm

Flare (20): El ataque de fuego mas poderoso. ME ENCANTA.

Marle: Marle es mas que nada una curandera, ya que tiene muy poca fuerza fisica y sus magias de ataque no estan muy bien desarrolladas (al igual que algo que no dire). Usa ballestas como armas.

TÉCNICAS:

Aura (1): Restaura HP de un aliado, un poco. Mejor que usar items.

Provoke (1): Confunde al enemigo. Jamas me funcionó.

Ice (2): Ataca a un enemigo con hielo.

Cure (2): Restora HP de un aliado, mas que Aura. Muy bueno.

Haste (6): Corta el tiempo de espera de un aliado a la mitad. Es decir que tu personaje tendra el doble de velocidad. Utilísimo

Ice2 (8): Ataca a todos los enemigos con hielo. Se ve muy Cool.

Cure2 (5): Cura a un aliado completamente. Aguante esto.

Life2 (15): Revive a un aliado con energia al máximo.

FROG: Usa como armas espadas (Yeahh), usa magias de elemento agua y es bueno tanto en fuerza como en velocidad, aunque sus técnicas no son demasiado buenas que digamos.

TÉCNICAS:

Slurp (1): Restaura HP de un aliado, un poco.

Slurp cut (2): Arrastra a un enemigo con su lengua, le da un espadazo y lo tira (no tan violento como suena), le saca un poco mas de HP que un golpe normal.

Water (2): Ataca a un enemigo con magia de agua. Una KK.

Heal (2): Restaura un poco de HP a todos los aliados.

Leap Slash (4): El daño doble de un ataque físico a un enemigo.

Water2 (8): Ataque de agua a todos los enemigos.

Cure2 (5): Cura totalmente a un aliado.

Frog Squash (15): Cuanta menos energía tenga, mas daño hará a todos los enemigos. Con 999\999 hace 1, con 180\999 hace 3550 y con 22\999 4196 con 14\999 4222. Me pudrí de hacer eso.

ROBO: Este personaje usa como armas sus brazos, su ataques mágicos son de tipo oscuridad, pero sin embargo tiene una defensa magica muy baja y es mas lento que una tortuga con artritis.

TÉCNICAS:

Rocket Punch (1): Le pega una piña a un enemigo. No es mucho mas poderoso que un golpe normal.

Cure Beam (2): Cura HP de un aliado, un poco.

Laser Spin (3): Ataca a todos los enemigos con unos rayos, de elemento sombra si lo llevaste con Spekkio. Útil contra grupos de bichos basura.

Robo Tackle (4): Un ataque que varía dependiendo de su poder mágico.

Heal Beam (3): Cura HP de todos los aliados, algo mas que Cure Beam. Es muy útil en las situaciones criticas.

Uzzi punch (12): Hace el TRIPLE de daño que un golpe físico normal. Aguante este ataque.

Area Bomb (14): Ataca a los enemigos que esten a cierta distancia de el.

Shock (17): Daña a todos los enemigos (ataque físico, creo) que es realmente muy GROSSO.

AYLA: Me fascina la forma de vestir que tiene. Ataca con sus propias manos que se van actualizando con sus niveles, al nivel 65 consigue el Iron Fist y al nivel 96 consigue el Bronze Fist (JAJA, a ver si lo sacas). Es muy rápida y muy fuerte (la mejor en esas dos cosas). No tiene magia, pero si unas cuantas tecnicas muy copadas. Pero sin magia no vamos a ningún lado. Es la única que puede robar.

TÉCNICAS:

Kiss (1): Devuelve un poco de HP a un aliado.

Rollo Kick (2): Saca poco mas que un ataque físico normal.

Cat Attack (3): Saca el DOBLE que un ataque físico normal.

Rock Throw (4): Arroja al enemigo al aire para que caiga bien fuerte contra el suelo, pero puede fallar (y fallara) si el enemigo es muy grande. Bastante bueno.

Charm (4): Roba (si es que tiene) el elemento que tenga el enemigo. Es una muy buena manera para conseguir equipamiento sin gastar plata. A algunos muy pocos enemigos hay que debilitarlos, ántes de ser robados.

Tail Spin (10): Ataca a todos los enemigos que esten cerca de Ayla. Tiene un muy buen area de alcance.

Dino Tail (15): Cuanta menos energia tenga, mas daño hara a todos los enemigos.

Triple Kick (20): Saca un poco mas de energia a un enemigo que un ataque fisico y se lo hace tres veces, puede llegar a sacar CINCO veces mas que un ataque normal. IMPRESIONANTE.

SPOILERS

MAGUS: El personaje opcional del juego, sin embargo EL MEJOR mago con magia de ataque. La historia dice que fue sacado de su tiempo por el poder de Lavos y enviado a 600 a.C., donde era el ser mas poderoso, despues de ser vencido por Crono y compañía, vuelve a su tiempo, el 12.000 a.C. e intenta derrotar a Lavos (sin exito). El mago usa guadañas (¡tenia que ser!) y el elemento de su magia es Shadow. Es un personaje que no es debil en ningun atributo (¿o habre usado demasiadas Power Tabs?).

FIN DE LOS SPOILERS

TÉCNICAS:

Lightning2 (8): El mismo que tiene Crono.

Fire2 (8): El mismo que tiene Lucca.

Ice2 (8): El mismo que tiene Marle.

Dark Bomb (8): Daño simple de daño tipo Shadow, en un area centrada al objetivo.

Magic Wall (8): Reduce el daño magico 1\3 a un aliado.

Dark Mist (10): Poco mas de daño que Dark Bomb, a todos los enemigos.

Black Hole (15): Muerte instantanea a un enemigo.

Es el boton "¡¡Quiero desperdiciar mi MP!!", falla demasiado.

Dark Matter (20): Daño PODEROSO de oscuridad a todos los enemigos. A algunos le gusta mucho, a mi no.

=====

Estas técnicas se aprenden cuando dos o tres personajes adquieren ciertas técnicas simples y entonces pelean una batalla juntos.

Para usarlas es necesario que los personajes a usar la técnica esten todos en su turno de ataque.

Estoy casi seguro de que los ataques consumen la cantidad de MPs que usan las respectivas técnicas simples.

|||||

TECNICAS DOBLES

Crono y Marle:

Aura Whirl (Cyclone + Aura): Restaura un poco de energia a todos los aliados.

Ice Sword (Spin Cut + Ice): Se suma el daño de los dos ataques.

Ice Sword 2 (Confuse + Ice2): Se suma el daño de los dos ataques, se dañan los enemigos en un area cercana al enemigo.

Crono y Lucca:

Fire Whirl (Cyclone + Flame Toss): Se suma el daño de los dos ataques.

Fire Sword (Spin Cut + Fire): Se suma el daño de los dos ataques.

Fire Sword 2 (Confuse + Fire2): Se suma el daño de los dos ataques, se dañan los enemigos en un area cercana al enemigo.

Crono y Frog:

X Strike (Slash + Slurp cut): El triple del poder normal de Frog mas el daño que haga Slash.

Sword Stream (Spin Cut + Water): El daño de Spin Cut mas el daño al doble de Water.

Spire (Lightning2 + Leap Slash): Doble daño de Lightning2 mas el daño de Leap Slash

Crono y Robo:

Rocket Roll (Cyclone + Laser Spin): Daño doble a todos los enemigos de Laser Spin.

Max Cyclone (Spin Cut + Laser Spin): El doble del daño de Spin Cut en un area cercana a Robo (si los enemigos estan lejos, no sirve).

Super Volt (Lightning2 + Shock): El daño doble de Lightning2 mas el daño de Volt, es decir, MUCHO.

Crono y Ayla:

Spin Kick (Cyclone + Rollo Kick): Daño doble de Rollo Kick.

Volt Bite (Lightning + Cat Attack): Daño doble de Cat Attack con elemento rayo.

Falcon Hit (Spin Cut + Rock Throw): Daño doble de Spin Cut a los enemigos que esten en linea horizontal al objetivo.

Marle y Lucca:

Antipode (Ice + Fire): Se suma el daño de los dos ataques.

Antipode 2 (Ice2 + Fire2): Un poco mas del daño de la suma de los dos ataques.

Antipode 3 (Ice2 + Flare): Daño doble de Ice2 mas el daño de Flare.
INFERNALMENTE PODEROSO.

(Por alguna rara razon los ataques Antipode son de magia tipo shadow)

Marle y Robo:

Aura Beam (Aura + Cure Beam): Recupera mucha energia.

Ice Tackle (Ice + Robo Tackle): Daño doble del Robo Tackle mas el daño de Ice.

Cure Touch (Cure2 + Heal Beam: Restaura TODO el HP a TODOS los aliados.

Marle y Frog:

Ice Water (Ice + Water): Daño de ambos a todos los enemigos.

Glacier (Ice2 + Water2): Daño de ambos a un enemigo.

Double Cure (Cure2 + Cure2): Restaura todo el HP a todos los aliados.

Marle y Ayla:

Twin Charm (Aura + Charm): Es mas probable que Charm funcione.

Ice Toss (Ice + Rock Throw): Daño de ambos en los alrededores del objetivo.

Cube Toss (Ice2 + Rock Throw): Doble daño de Ice2 en los alrededores del objetivo.

Lucca y Robo:

Fire Punch (Fire + Rocket Punch): Daño combinado a un objetivo.

Fire Tackle (Fire2 + Robo Tackle): Daño doble de Fire2 a un enemigo.

Double Bomb (Mega Bomb + Area Bomb): Doble daño de Area Bomb mas el daño de Area bomb, alrededor de Robo.

Lucca y Frog:

Red Pin (Fire + Leap Slash): Daño doble de Leap Slash a los enemigos que esten en linea con el objetivo.

Line Bomb (Mega Bomb + Leap Slash): Doble daño de Mega Bomb a todos los enemigos alineados horizontalmete con el objetivo.

Frog Flare (Flare + Frog Squash): Se suma el daño de ambos mas la mitad del daño. - HP = + DAÑO.

Lucca y Ayla:

Fire Kick (Fire + Rollo Kick): Doble daño de Fire mas el daño de Rollo Kick.

Fire Whirl (Fire2 + Tail Spin): Daño doble de Fire2 mas el daño de Tail Spin, a todos los enemigos.

Blaze Kick (Fire2 + Triple Kick): Doble daño de Fire2 mas el daño de Triple Kick a un solo objetivo.

Robo y Frog:

Blade Toss (Laser Spin + Leap Slash): Poco mas de daño que Leap Slash en línea (de Robo) al objetivo.

Bubble Snap (Water + Robo Tackle): Doble daño de Robo Tackle.

Cure Wave (Heal Beam + Cure2): Restaura todo el HP a todos los aliados.

Robo y Ayla:

Boogie (Robo Tackle + Charm): Detiene (o al menos intenta) a todos los enemigos.

Spin Kick (Robo Tackle + Rollo Kick): Daño doble de Rollo Kick.

Beast Toss (Uzzi Punch + Rock Throw): Daño doble de Uzzi Punch mas el daño de Rock Throw mas la mitad del daño combinado. VEAN ESTE ATAQUE.

Frog y Ayla:

Slurp Kiss (Slurp + Kiss): Restaura poco mas de energia que ambos combinados a todos los aliados.

Bubble Hit (Water + Rollo Kick): Doble daño de Rollo Kick.

Drop Kick (Leap Slash + Triple Kick): Daño de Triple Kick mas el daño de Leap Slash mas la mitad del daño combinado. MORTIFERO.

|||||

TECNICAS TRIPLES

Crono, Marle y Lucca: Delta Force (Lightning2 + Ice2 + Fire2): Aproximadamente el daño de esos tres ataques juntos.

Crono, Marle y Robo: Life Line (Cyclone + Life2 + Heal Beam): Cuando un (o 3) aliado(s) muera, revivira automaticamente una vez con una pequeña porcion de su HP. NO ES ACUMULABLE.

Crono, Marle y Frog: Arc Impulse (Spin Cut + Ice2 + Leap Slash): Daño combinado con Ice2. Esta muy buena la animacion.

Crono, Marle y Ayla: Final Kick (Lightning2 + Ice2 + Triple Kick):

Con la Silver Rock: Ayla, Robo y Frog
Spin Strike (Tail Spin + Robo Tackle + Leap Slash):
Daño cuadruple de Leap Slash.
MEDIocre

Con la Gold Rock: Frog, Robo y Marle
Grand Dream (Frog Squash + Laser Spin + Life 2):
Mas del doble de daño de Frog Squash. Eso puede llegar a ser muy
poderoso, puede sacar facilmente mas de 7000 (siete mil) HP. El
ataque mas poderoso del juego, siempre y cuando todos tus personajes
tengan 1 HP.

=====
=====CAMINATA=====

EMPEZANDO EL JUEGO:

Elegi nuevo juego y el modo de juego, Active o Wait. Si sos un prin-
cipiante (o malo en esto), elegi Wait. No te preocupes, lo podes
cambiar cuando quieras Ponele nombre a tu personaje principal, Crono.
Una pequeña introduccion y empezas.

CASA DE CRONO:

Tu mama te despierta para que vayas a la feria milenaria, te levantas.
Baja las escaleras y habla con tu mama, te dice que tu amiga Lucca te
invito a que veas su nuevo invento. Hablale otra vez y te da un poco
de dinero. Sali de la casa y anda a la Feria.

(si no conoces los terminos basicos de los RPG, anda a Mayor's Manor
para que te expliquen algunas cosas y de paso agarras un Tonic y 100G)

FERIA MILENARIA:

En esta feria hay juegos en los que podes conseguir puntos de plata,
que podras gastar en la tienda de los horrores o cambiarlos por dine-
ro. En fin, los juegos son:

*Golpear la campana: Tenes que estar lo mas lejos posible de la cam-
pana y apretar A para tirarte (¡con todo el cuerpo!) e intentar que
suene la campana, te dan 1 punto de plata, no vale la pena perder tu
inutil tiempo aqui.

*Adivinar el ganador de la carrera: Cuando todos los corredores esten
en linea se te permitira adivinar el ganador, habla con el tipo que te
dice el ganador de la ronda anterior y decile el que te parezca que va
a ganar, el viejito que esta por ahi es bueno en eso, te dan 20 puntos
de plata por cada vez que aciertes. Uno de los mejores lugares para

conseguir puntos. Podes afectar el resultado poniendote adelante de los concursantes, no mucho pero vale la pena intentarlo.

*Pelear con Gato: No, no el gatito, el robot que Lucca diseño. Esta en la parte izquierda de la feria. Para ganarle espera a tener a Marle para que sea mas facil, si tenes Cyclone mejor aun y Marle puede curar. 15 puntos por tus esfuerzos, es bastante doloroso. No pelees porque necesitaras tu energia mas adelante.

*Concurso de tomar gaseosa: Tenes que tomarte todas las latas de gaseosa que puedas. Apreta A como nunca en tu vida, si tenes un turbo es mas facil. Si no fuera por el turbo no puedo tomarme mas de 7, usando las dos manos y alternandolas. Si tenes el turbo usalo para conseguir muchos puntos facilmente.

SOLO PODES CONSEGUIR 200 PUNTOS POR VEZ. Si quieres mas, primero gastalos, en dinero preferiblemente, y entonces anda a ganar mas. Si no tenes vida, podes juntar 4 veces 200 y comprarte la Lode Sword, o si no comprarte la otra, o seguir con lo que tenes.

Listo con los juegos, ahora un par de cosas que tendrias que hacer. Anda cerca de donde esta Gato y habla con el gato y llevalo a la niña que esta cerca del concurso de beber gaseosa.

No te comas la comida cerca de donde estaba el gato (; y Gato!).

Anda y chocate con la chica que esta cerca del campanario y ella perdera su pendiente. Hablale, busca el pendiente y daselo, te dice que se llama Marle. Habla con Melchior y decile que no. Ahora anda con la chica que esta sentada en la fuente y hablale, ahora anda todo el camino para arriba. Espera a que Marle eliga sus caramelos (sin moverte) y anda para arriba.

Lucca presenta su nuevo invento, el "Super Dimension Warp", ella te obliga a que lo pruebes y despues Marle lo prueba, pero su pendiente empieza a reaccionar y se abre una puerta temporal que se lleva a Marle, agarra el pendiente y tu tambien seras enviado a otro tiempo.

CAÑON TRUCE:

Apareces en una montaña, trata de salir por la izquierda y te atacan unos Blue Imp, un golpe a cada uno los mata. Segui matando a los bichos y agarra los cofres que hay. Sali por abajo.

600 a.C.:

Apareces en un lugar parecido a tu ciudad pero, mas antiguo. La gente del pueblo te lo aclarara. Anda a la INN para descansar de las peleas, de esas cajas negras ya nos vamos a encargar MUCHO mas adelante. Si tenes plata de sobra anda a la tienda y comprate armaduras y cascos. Finalmente, anda al Guardia Forest.

GUARDIA FOREST:

Segui tu camino, agarra el Shelter de los arbustos de donde sale la gallina, y tambien hay una Power Tab a la derecha, la gran mayoria de las veces si algo brilla en el suelo es una Tab de algo. Segui hasta

que salgas y entra en el castillo.

CASTILLO GUARDIA:

Unos guardias te acusan de ser parte de las tropas de Magus, pero la Reina Leene, una mujer muy parecida a Marle, les dice que te dejen por que vos sos un amigo de ella(¿?). A la izquierda puedes bajar las escaleras y dormir gratis. A la derecha, en la cocina, tenes un cofre con un Ether. Arriba esta el rey. Subi por las escaleras de la izquierda, por el camino hay 100G y arriba, en la habitacion del rey hay una BronzeMail. Subiendo por las escaleras de la derecha, hay un Tonic y un guardia dice que la reina te espera. Ella te dice que es Marle y tras un par de palabras se desvanece, OUCH!. Agarra el Ether y sali del castillo. En el camino te encontras a Lucca, te dice que Marle es en realidad la princesa Nadia en 1000 a.C. Asi que hay que rescatar a la verdadera reina Leene. Ve a la catedral al Oeste del castillo.

CATEDRAL:

Habla con todas las monjas y aparecera algo que brilla en el suelo, agarralo y las monjas te dan pelea.

4 Naga-Ettes (60 HPs cada una):

Usa Cyclone, o mucho mejor aun Fire Whirl, no seran mucho problema.

Premios: 32 Exp., 4 Tech Points, 320G

Despues de eso una Naga-Ette cae del techo y golpea a Lucca, un sapo aparece y mata al bicho. ;;Un sapo que habla!!, que se ofrece para rescatar a la reina Leene, quieras o no tendras que llevar a Frog. Toca el piano y se abre una puerta secreta, entra en ella.

A la izquierda tenes dos cofres con un tonic y un revive. En una habitacion a la izquierda tenes tres cofres (y en un cajon a la izquierda tenes el bromuro de una Nagga-Ette), con MaidenSuit, tonic y Ether. Sali y anda para arriba a un cofre con una SteelSaber, apreta el Switch-Calavera y se bajan los pinchos para que puedas entrar en la puerta, adentro hay un par de guardias capturados y una power tab. Sali y anda a un cuarto arriba a la derecha, hay 100G y un Ether, baja por el pasadizo secreto que hay abajo y agarra el Defender y un Speed Belt, vuelve arriba y cuando intentas salir te atacan los Gnasher, Fire Whirl y ya esta. Ahora anda por el camino del medio (infestado de Gnasher) y entra en la puerta de arriba.

Usa el punto de salvada y un Shelter si te hace falta. A la izquierda tenes un cofre co una Shelter, baja por la escalera, anda caminando por los pasillos apretando los Switch-Calavera y subi por las escaleras del otro lado. Anda adonde antes habia pinchos, lucha y conseguí la Iron Sword, toca el piano y vuelve a bajar por las escaleras, entra en el lugar que acabas de abrir en la parte de arriba, al lado de esa puerta hay un Heal y un Tonic.

Mata a los bichos que se te cruzan y usa otra vez el save point y una Shelter de ser necesaria. Entra y preparate para tu primera final.

|YAKRA (920 HP):

|

|El tipo tiene cantidad de ataques que te pueden dar duro.

|Que Frog y Crono usen X-Strike y Lucca (si no usa tónicos), que use |
|su Flame Toss. |

|Premios: 50 Exp., 5 Tech Points, 600G |

La reina les agradece y les dice que vayan al castillo, abri los cofres que estan ahi atras, un Mid Ether y el Canciller verdadero. Habla con la reina Leene para volver al castillo.

CASTILLO GUARDIA:

Frog se siente culpable por no haber protegido correctamente a la reina Leeene y se va del castillo. Habla con Frog, con la reina Leene y anda adonde desaparecio Marle. Marle reaparece y se entera de que saben que ella es la princesa Nadia. Vuelve a hablar con los reyes y anda al Cañon Truce, de donde viniste. Lucca usara la Gate Key que los devolviera a la feria milenaria.

FERIA MILENARIA:

Marle se siente feliz por la aventura que tuvo y ahora tiene nuevos amigos. Lucca te dice que la lledes a su casa, el castillo Guardia.

CASTILLO GUARDIA:

El canciller que estaba muy preocupado por Marle, piensa que tu secuestraste a Marle y te hacen un juicio. Te preguntaran quien empezo todo el lio, deci que vos. Tambien te preguntaran si te atrajo su fortuna, deci que no dos veces. Si respondiste bien e hiciste lo correcto en la feria milenaria seras declarado... NO CULPABLE, pero aun asi estaras tres dias encerrados.

CARCEL DEL CASTILLO GUARDIA:

El canciller dice que sos culpable y que la ejecucion sera en tres dias (y como el pelotudo de Crono no habla...). Marche preso y a callar. Te estaras preguntando ¿ y para que tanto quilombo si al final quedo como culpable?, bueno ahora en tu celda habra un paquete de la gente del pueblo que tiene un Ether (OH MY GOD), la jarrita que esta por ahi te recarga el HP\MP. Habla con los guardias tres veces, uno se encabrona, entra y te ensarta (con la espada), agarralo de atras y ensartalo vos (;con la katana!), mata al otro. Apreta el switch que hay a la izquierda y sali por las escaleras de la derecha. Segui a la derecha, por abajo, mata al otro guardia, baja el switch, entra, agarra el tesoro, mata al Omnicron con golpes normales y vuelve adonde estaban esos bichos con escudo (;cuantas ", " puse?). Si necesitas recargar tu HP\MP usa la jarra en tu celda. Mata a los Blue Shield cuando corran su escudo y sean los Yodu De. Segui por la escalera de arriba a la izquierda y abri ambas celdas, vuelve atras y segui por la unica escalera que te falta, lucha con los molestos guardias.

Mata al guardia, sin que se entere y agarra el mid tonic que deja, mata al que esta mas a la derecha, abri la puerta y libera a Fritz, agarra el cofre, abri la reja y entra para conseguir otro tesoro.

Vuelve y segui por la bifurcacion para arriba que habia justo antes de matar al guarda para entrar en la sala de torturas. Sali por la izquierda (por arriba). Llegas a un lugar con otros 2 Blue Shield, abajo a la izquierda tenes un Shelter, arriba a la izquierda tenes un hueco en la pared que te llevara al exterior del castillo, hay un cofre con un Shelter (ya adentro del castillo), baja por el hueco que hay en el suelo, agarra 1500G y una Lode Sword. Vuelve a la sala de los Blue Shield.

Anda arriba a la derecha, mata a los dos guardias y llegas al supervisor, se escapa y Lucca lo detiene. Revisa al supervisor y conseguis 5 Mid Tonic, leete la nota que se le cayo al supervisor, usa el save point y sali por la escalera de arriba.

Segui corriendo a la izquierda y te las veras con el Dragon Tank.

```
-----  
|DRAGON TANK:                                     |  
|                                                 |  
|Cuerpo (266 HP)                                 |  
|Cabeza (600 HP)                                |  
|Rueda (208 HP)                                 |  
|                                                 |  
|Primero que nada rompe la cabeza porque restaura el HP de el cuerpo, |  
|con tus armas solamente, la magia es ineffectiva. |  
|Despues podes tanto usar Fire Whirl o Fire Toss y Slash por separado. |  
|Usa ataques que pueden sacar mas de 40 Hp, asi que usa tonicos |  
|bastante seguido.                               |  
|                                                 |  
|PREMIOS: 40 Exp., 5 TP (tech points = TP, de ahora en mas), 500G |  
-----
```

Despues de ganarle Crono salta y le clava la espada al Tanque, el canciller y dos guardias lo intenta arreglar pero el tanque se cae y los tres quedan colgando, usalos de puente (no olvides pisarles la cabeza :)). Tratas de escapar pero los guardias te cortan el camino, Marle aparece y les ordena que se detengan y se van, los guardias los persiguen. Anda a la derecha (como si pudieras ir a otro lado) y Marle sugiere que nos vayamos por la "puerta".

```
-----  
2300 d.C :  
-----  
-----
```

DOMO BANGOR:

```
-----  
Aqui estas en un futuro distante, devastado por alguna razon. Sali de  
aca y anda al Sur, al domo Trann.  
-----
```

DOMO TRANN:

```
-----  
Aca toda la gente da lastima, el tipo cerca de la entrada te vende  
un par de cosas buenas. Usa el Enertron para recargar HP\MP, pero  
te deja con hambre, no importa no te afecta para nada.  
Una vez hecho eso sali y anda al Lab 16.  
-----
```

LABORATORIO 16:

(No suelo hacer esto, pero aqui van los item que hay aqui)

Items: 1 Berserker, 1 Lode Sword, 1 Lode Bow, 1 Ether

Guarda con los Shadows que solo pueden ser derrotados con magia (de Lucca, por el momento (aunque Slash lo daña), no con tecnicas. Y los mutantes pueden ser peligrosos. Si quieres puedes subir un par de niveles e ir a usar el Enertron cuando lo necesites. El camino es muy lineal, pero con esas molestas ratas que te roban tonicos. Pronto saldras de ahi, ve al domo Arris.

DOMO ARRIS:

Este domo es mas grande y la gente da una lastima aun mas grande. El viejito te recibe que se asombra de que puedas derrotar a esos FrEaKiNg monstruos. El viejito, Doan, te dice que no pueden conseguir la comida que hay abajo por los robots LuNaTiCoS. Como toda buena persona, anda abajo para conseguirles comida.

Baja por la escalera y subi por la escalera al Noroeste. Camina por las vigas y lee el memo aderido a la rata que dice que si intentas entrar a la habitacion de almacenamiento seras atacado. Segui hasta que llegues contra el jefe.

|GUARDIAN (1200 HP) |
|BIT (200 HP) |
|BIT (200 HP) |
| |
|Un jefe de poca dificultad. Primero mata a los bits, golpes fisicos |
|esta bien. Entonces ataca al cuerpo del guardian, empezara a contar |
|de 5 a 0 y revivira a los bits, mata a los bits antes de atacar al |
|guardian porque sino contraataca. Si tu HP baja de 40\70 usa Aura |
|con Marle. Rara vez atacaran los bits. |
| |
PREMIOS: 300 Exp., 5 TP, 1000G

Una vez que destruiste al Guardian, pasa a la sala de arriba. Todo esta podrido (incluyendo a ese tipo de atras), porque la refrigeracion fallo. Lo unico que quedo, son unas semillas que el cadaver tiene en la mano. Tambien tiene una nota que dice que la rata es mas que una simple estatua, sabe el secreto de este domo, ¡atrapala!. Al lado hay un Mid Ether. Ahora captura a la rata, te dice la contraseña para entrar en una puerta. Vuelve una pantalla para atras, en la pantalla que apareciste despues de bajar por las escaleras. Usa el password, SI LE ESTAS JUGANDO EN EMULADOR ASIGNA LAS TRES LETRAS A UNA MISMA TECLA, REvisa EL FAQ DE ZSNES PARA MAS INFORMACION o mi seccion de FAQs. En la siguiente pantalla los debugger atacaran tanto a tus personajes como a esas ratas, atacara a lo que se mueva; agarra el Mid Ether y anda para arriba, a la puerta. Anda por la izquierda, la puerta sellada no la podemos abrir por ahora, asi que entra en la puerta que hay a la izquierda. Lucca usa la computadora de info y al parecer en el domo Proto, hay una "puerta", Marle toca un boton y ven al poderoso Lavos que es la causa de que el mundo este destruido. Todos deciden que cambiaran el pasado para que el mundo no sea destruido. Vuelve con Doan (el viejito).

Marle les die que esas semillas pueden ser su futuro. Doan les da una Bike Key. Vete al Laboratorio 32.

LABORATORIO 32:

Items: 1 Mid Tonic, 1 Race Log

Unos robots intentaran atacarte pero un raro aparece y detiene a los robots. Es Johnny y te reta a una carrera, pierde contra el si tu autoestima te lo permite. Johnny te dice que hagas el camino caminando, hazlo. Por el camino te encontraras el Race Log, y muchos enemigos muy poderosos. Al otro lado XR-RX te enseña acerca del Race Log, escuche que si haces 777 puntos te daba algo, si haces un numero por ejemplo: 111, 222, te da otra cosa, hay varios de estos premios. Sali por abajo y anda al domo Proto.

DOMO PROTO;

Entra y mata a los Bugger, usa el Enertron y anda con el robot que es totalmente diferente a los demas. Lucca comieza a arreglar el robot mientras tu y Marle se aburren por ahi, el robot se levanta, saca chispas y los saluda, ponle nombre a Robo. Parece que la puerta esta cerrada porque no hay energia y habra que ir a la fabrica del Norte para que se abra. Pero uno se tendra que quedar, es a tu eleccion, yo prefiero dejar a Lucca. Ve a la fabrica.

FABRICA:

Usa la computadora y Robo desactivara el sistema de seguridad, al menos una parte y un bicho cae del techo, con una defensa poderosa. Bajando por el ascensor izquierdo tenes un save point y un cofre con 1 shelter. Vuelve y baja por el ascensor de la derecha. En esa puerta que parece que no hubiera nada apreta A y encontras un Mid Ether. Por la izquierda tenes un cofre con el Robin Bow para Marle. Desde donde bajastes, anda abajo del todo y a la izquierda, metete en eso y una mano te llevara a unas cuantas peleas seguidas, baja por la puerta. Subi por la escalera y puerta que esta a la derecha. Subi y por aca hay un Mid tonic, entra en la puerta cercana a eso. Agarra los dos cofres y usa la computadora Entra en la otra puerta, agarra otros dos cofres y anda abajo a la izquierda. Pone los codigos XA y BB. Eso sacara los tachos del camino, ve por el camino que acabas de despejar y entra en la puerta, toma el cofre y usa la computadora. Vuelve adonde estaba el save point USALO (me hacia muchisima falta). Usa la compu y baja por las escaleras. Segui el camino matando Alkalines y demas, hasta que llegues a una sala de computadoras, agarra los cofres y usa la computadora, caen varios Alkalines y Acids, matalos con Cyclone y Laser Spin (eso si que dio experiencia). Baja por el ascensor de la derecha. Subi, agarra la Plasma Gun y pone el codigo XABY en la computadora. Subi y baja la palanca, Oh Oh, algo paso y ahora se activo el sistema de seguridad. Corre, los ascensores no andan, asi que usa las escaleras. Por el camino te encontras mas como Robo (es una masa cuando uno le pega una piña en la cara *_*), lo recontraremil recagan a palos y lo mandan al basurero. Nadie le hace eso a Robo y queda ileso. ;;A cagarlos a trompadas!!

|R-Series (150 HP cada uno X6):

|
|Esto es bastante facil, solo mantene usando a Crono con su Cyclone y |

|que la otra cure. Si tenes a Lucca podés usar Fire Whirl para un poco|
|mas de daño. |

|PREMIOS: 480 Exp., 600G. (¿y los tech points?) |

Yeah, ahí tienen basura, por andar maltratando a mis amigos. Ejem,
bueno ahora Robo está hecho *****, así que lo llevamos a Lucca para
que lo arregle.

DOMO PROTO:

Lucca lo repara, y le pregunta que planes tiene para su futuro. Robo
se despierta en perfectas condiciones y decide que se unirá a ustedes
definitivamente, ya que aquí no le queda nada que hacer. Vayamos a la
"puerta" que hay arriba.

FIN DEL TIEMPO:

Los cuatro aparecen en un lugar oscuro y desolado. Anda y habla con el
viejito que por ahora llamare "el viejo del fin del tiempo", que les
dice que están en el fin del tiempo, llegaron allí porque no más de
cuatro personas pueden viajar a la vez por un portal del tiempo. Te
dice que dejes a uno de tus amigos, Robo es el más inútil por ahora
por si me lo preguntan, te dice que tengas cuidado con el balde que hay
en el rincón, examínalo y hablale de vuelta. Te dice que mires el
cuarto detrás de él, ve. Spekkio te habla de la magia y te dice que
camines tres veces, en sentido de las agujas del reloj alrededor del
cuarto y que entonces hables con él (aunque hay que hacerlo 4 veces).
Te dará magia y querrá que la pruebes en una batalla contra él.
Estrategias en su sección.

Después de conseguir magia, vuelve a hablar con el viejo del fin del
tiempo y te recomienda que vayas a tu tiempo. Usa la columna de luz de
arriba, que te llevará a Medina Village.

MEDINA VILLAGE (1000 a.C.)

Salís del armario de una casa, te dicen que los habitantes de este
pueblo odian a los humanos y que al Oeste del pueblo hay un hombre
raro, salí de la casa. Las cosas en esta ciudad son un pelín caras
y tendrás que luchar para que los vendedores te atiendan. En la casa
del Elder, en el segundo piso, hay una Magic Tab (agarrala rápido).
Anda a la casa de Melchior.

MELCHIOR'S HUT:

Habla con Melchior, vende unas cosas buenas, y decíle antes de irte que
no le quieres comprar nada, salí y te dice que para volver a Truce uses
el atajo por la montaña del Norte. Vamos a darle.

HECKRAN CAVE:

Algunos de los enemigos aquí es débil a la magia.

Ni bien entras dos tipos te atacan, son facilongos, segui a la izquierda, baja las escaleras, agarra el cofre, baja las escaleras y baja por las escaleras. Anda para abajo para conseguir un MagicScarf y vuelve para atras. Anda un poco para la izquierda y entra en la puerta de abajo. Segui el camino. Avanza para arriba (esas botellas son peligrosas) y entra en la derecha. Mandate al agua y avanza a la derecha, llegaras a un save point que apreciaras, entra en la puerta y un bicho muy mallevado querra luchar contra nosotros.

|HECKRAN (2100 HP): |

| Usa en el Antipode y Lightning. Cuando diga "Go Ahead, Try and attack" |
| no lo ataques o te tira un ataque que va a ser doloroso, cura mien- |
| tras diga eso y cuando diga "Brief counterattack break", segui dandole |
| con los ataques que te dije. |

PREMIOS: 250 Exp., 10 TP, 1500G

El mistic ha sido derrotado, anda arriba y salta en la fuente. Al fin volviste a tu pueblo. Anda a la casa de Lucca, anda con la madre de Lucca y espera a que aparezca Taban, baja y hablale a Taban que te dara el Taban Vest. Anda a la tienda del pueblo y Fritz te regalara 10 Mid Ethers, tambien tiene algunas cosas nuevas. Anda a saludar a tu mama (la de Crono...). Anda a la feria y usa la "puerta", llegas al fin del tiempo y aparece otra columna de luz la del 600 a.C. en el cañon Truce.

600 a.C.

Anda al puente Zenan, habla con el caballero dorado que te dice que le hacen falta provisiones, anda al castillo habla con el chef y sali del castillo, el chef te detiene por el camino y te da un Jerky y una Power Tab. Vamos al puente Zenan

PUENTE ZENAN:

Dale el Jerky al caballero dorado y unete a la pelea contra las tropas de Magus. Tirale magia a los Deceased y golpes fisicos a Ozzie. Tras varios encuentros Ozzie se encabrona y manda al Zombor.

|ZOMBOR ARRIBA (960 HP): Debil a Shadow\Ice |
|ZOMBOR ABAJO (800 HP): Debil a Lightning\Fire |

| Primero nos dedicaremos a matar a la parte de arriba, usa el Robo |
| Tackle o si no lo tienes, Robo Punch. Podes usar tambien Antipode. |
| Cuando lo mates te sacara todos tus MP. |
| Para la parte de abajo usa las magias a las que es debil y que Robo |
| que le de con ataques fisicos o que cure. |

PREMIOS: 350 Exp., 10 TP, 1500G

Sali por la izquierda.

Anda a la INN a descansar, anda a la casa del Elder, te enteras que le encargo a Toma (hey, yo me llamo Tomas) que busque la Rainbow Shell, anda a la INN y pagale el trago para que te cuente un par de cosas interesantes. Anda a la casa de Fiona para conseguir dos cofres. Anda a la unica residencia que hay en esta ciudad y habla con el viejo y te cambia el bromuro de la Nagga Ette por una Magic Tab. Entonces ve a la montaña Denadoro. Con Crono, Lucca y Robo.

MONTAÑA DENADORO:

Items: 300G, Revive, Ether, 500G, revive, Mid Ether, Gold Helm, Mid Tonic, Mid Ether, 600G, 300G, SilverStud, SilverEarring, Mid Ether, Mid Ether, Shelter, Bent Sword

Anda para arriba y veras que a un niño, Tata, lo persiguen dos Goblin, matalos y segui tu camino para arriba. Metete por el extremo abajo a la izquierda para llegar a un cofre con un revive. Vuelve y agarra el cofre con un Ether, anda para arriba, agarra el cofre con 500G, cruza el puente y continua hasta que cambies de pantalla. A la derecha tenes un cofre con un Revive, anda para arriba y agarra el Mid Ether y el Gold Helm, segui para arriba y a la izquierda, abajo del camino que tenes que seguir hay un Mid Tonic, segui a la izquierda.

Segui para arriba y agarra el Mid Ether y a la derecha. Por aca hay 600G, anda para arriba. Anda para la izquierda matando a los bichos que se te cruzan. Agarra los 300G y mas arriba tenes 1 Mid Tonic; ahora tirate por la catarata por la izquierda, agarra el cofre, y tirate por el borde derecho de la plataforma, agarra el cofre y vuelve arriba. Anda a la izquierda y agarra el Mid Ether, andate por la izquierda. Habla 5 veces con el Kilwala y te da una Magic Tab, andate por abajo. Aca tenes un save point y mas abajo un Mid Ether (carajo ya tengo como 25), anda para abajo y a la derecha. Baja las escaleras y agarra el Shelter, subi por las escaleras de la derecha y entra en la cueva.

En la cueva hay un pibito que esta un toque pirado (loco), vos subi la escalera el chico te detiene y te pregunta si estas buscando la Masamune, deci que si y el y su hermano te pondran a prueba.

|MASA (1000 HP) |
|MUNE (1000 HP) |
| |
|Una batalla taaaaan facil, solo tenes que matar a uno. Usa Confuse |
|con Crono si ya lo tenes o Spin Cut, con Robo usa Robo Tackle o Robo |
|Punch, Lucca que use Napalm o Fire, Marle que cure o use Ice. Pueden |
|usar un ataque que causa Chaos, pero con un Heal se arregla. |
| |
PREMIOS: 400 Exp., 4 TP, 400G

Entonces dice que separados Masa y Mune son poco poderosos.

Se fusionan en MASAMUNE

|MASAMUNE (3600 HP) |
| |
|Wau, ese bicho parece poderoso. Atacalo con lo mismo de antes, solo |
|que ahora cuando diga Storing Tornado Energy, tirale con Crono un |

|Slash. Es peligrosamente dañino, así que Robo o Marle estén curando |
|todo el tiempo. |

PREMIOS: 500 Exp., 10 TP, 1500G

Vencidos al fin, te daran la Masamune. Subi y agarrala, pero que cara... esta rota. Masa los lleva afuera de la montaña, ahora tenes la increíble Bent Sword con el ataque 0 y ademas nadie la puede equipar.

No se tu pero yo necesito una INN desesperadamente. Ahora anda a los Cursed Woods, al Noroeste de Porre.

CURSED WOODS:

Por ahi nomas hay un cofre con un Mid Tonic, mas arriba un Shelter y mas arriba, por atras de un arbusto llegas a la casa de Frog.

Pero antes de eso te digo que cada tanto, aparece un NU en este bosque que no luchara por su cuenta pero si se unira a otras peleas, tiene 1234 HP y da 300 Exp y 30 TP y 300G (eso creo, estoy muy poco seguro), tiene dos ataques, uno que baja el HP a uno y otro que quita 1, en el orden correcto es letal.

Anda a la casa de Frog, atras del arbusto. Te dice que el no puede hacer nada porque el no es el heroe. Anda a la casa de Tata, habla con Tata, con su padre y vuelve a hablar con Frog. Dice que aunque el sea el heroe sin la Masamune no puede hacer nada (dificil de convencer este sapo), agarra el punto brillante (EXTREMADAMENTE BRILLANTE) y andate a Medina Village, a la casa de Melchior.

MELCHIOR'S HUT:

Le preguntan de la Masamune y dice que es una larga historia, de la que no te enteraras, y dice que sería posible reforjarla si tuviera un poco de Dreamstone, pero que no esta disponible hace mucho tiempo. Habla con el viejo del fin del tiempo. Te dice que la conoce, que existia en la prehistoria.
Vamos al 65.000.000 a.C. desde el fin del tiempo.

AÑO 65.000.000 a.C.:

MONTAÑAS MISTICAS:

No todos los portales aparecen cerca del suelo... como este. Caes y ves montones de bichos verdes y escamosos, los Reptites (debiles a magia). Tendras que matarlos, un Laser Spin hace el trabajo muy bien. Aparecen ocho mas pero una mina-algo aparece y mata a cuatro, los otro cuatro son para vos. La mina vuelve a aparecer y dice que ustedes son muy fuertes, ella es Ayla y los invita a su aldea. Segui para abajo agarrando los cofres. Sali de la montaña y para el Este esta la aldea de Ayla.

ALDEA IOKA:

Anda a la Chief's Hut, Ayla esta alli y haran una FIESTA.
Habla con todos un par de veces. Ayla te dice que la piedra roja simboliza el poder y como ella es la mas fuerte, es su piedra. Te reta a un concurso de tomar sopa. Apreta A bien rapido, es mas facil que el concurso de tomar gaseosa. Despertas tirado sin saber que paso (como tantas fiestas), y te robaron la llave de la "puerta" y ahora te quedaras en esta era para siempre. Eso es malo, vamos a ver a Ayla. Dice que deben haber sido los Reptites. Podes ir a Hunting Range para conseguir niveles, items y pelear con el Nu.
Anda al Sur de Ioka, a Forest Maze.

FOREST MAZE:

(Para llegar a la salida segui las huellas, si lo grabas eso es lo que te dice)

Kino esta alli y confiesa que el se llevo las cosas de Crono, despues de que Ayla le de un buen saque, Kino dice que los Reptites se llevaron las cosas de Crono. Empezemos con este lugar. Anda a la derecha, atravesando los arboles, baja por la enredadera, agarra el cofre, segui a la derecha (abajo tenes otro cofre), anda para arriba (a la izquierda tenes otro cofre), para la derecha, para abajo (a la izq. otro cofre), mas abajo (otro cofre), subi por esa plataforma que hay a la derecha, segui hasta la bifurcacion, anda por abajo para agarrar un cofre y otro, ahora agarra la bifurcacion de arriba y antes de salir del bosque a la derecha hay otro cofre. Ahora si sali y entra en Reptite Lair.

Reptite Lair:

Mata a los bichos y tirate por el agujero. Mata a los bichos y tirate por el hoyo. Para matar al Megasaur, primero tirale una magia de electricidad y despues atacalo; tirate por el hoyo. Un cofre por aqui tien un Rock Helm y un Full Ether y aca tambien hay muchos Reptites, Laser Spin contra ellos; vete por la derecha. La siguiente tanda de enemigos es dificil pero despues de ganarles aparece un save point, usalo, arriba y preparate a luchar con Nizbel.

|NIZBEL (4200 HP) |
| |
|Primero que nada SHOCKEALO con un ataque Lightning, entonces proceda- |
|mos a la masacre. Veamos, Crono y Ayla pueden usar Volt Bite o Spin |
|Kick con Robo, Lucca puede usar protect o Fire si esta libre, Marle |
|que use Haste y\o cure, Robo que cure y\o use Robo Tackle. Puede |
|hacer ataques bien poderosos, como cuando descarga la energia elec- |
|trica acumulada, en ese entonces tendras que usar otra vez Lightning. |
|Le podes robar un Third Eye. |
| |
PREMIOS: 500 Exp., 10 TP (sin Gold esta vez, no lo inventaron aun)

Azala te devuelve la Gate Key. Pero esto no quedara asi.

65.000.000 a.C.:

Ayla se despide de ti, anda a tomar Sweet Water y anda a la Gate para volver al fin del tiempo y anda a la casa de Melchior en el 1000 d.C.

1000 d.C.:

MELCHIOR'S HUT:

Melchior se sorprende de que hayas conseguido la Dreamstone y dice que arreglara la Masamune y Lucca o Robo lo ayuda. Anda abajo y mira como se ponen a arreglar la Masamune. Una vez lista te la muestran, ¡eso es una espada!... pero aun con un poder de 0. Llévesela a Frog.

CASA DE FROG:

Se sorprende de que hayas conseguido la Masamune y los invita a pasar la noche. Mientras ves un recuerdo de cuando Frog era humano, del porque odia tanto a Magus y porque es un sapo. Despertas y dice que ya es hora de que vayan a enfrentar a Magus (aun no te puedes equipar la Masamune). Antes de progresar, te recomiendo que lleves a Frog a que aprenda magia con Sepkkio (de lo contrario no aprendera mas tecnicas). Entonces, ve a la Magic Cave.

MAGIC CAVE:

Frog tiene un par de recuerdos mas de cuando era humano. Ahora Frog hara una demostracion de lo que un sapo puede hacer con una espada mistica legendaria, parte la montaña en dos. Entra en la cueva. Aca los Gremnlin es casi obligatorio matarlos con magia, los vamp son bastante faciles y a la salida hay un tipo con una nota que dice que cuando el Juggler del castillo de Magus es atacado, sube su defensa. Sali y entra en el Castillo de Magus.

CASTILLO DE MAGUS:

Items: Mid Ether, Mid Ether, Mid Ether, Shelter, Barrier, Magic Tab, Slasher, Mist Robe, Dark Mail, DoomFinger, Magic Tab, Shelter, Barrier, Lapis, Mid Ether, Speed Belt, Revive, MagicScarf, Mist Robe,

Subi por la escalera y entra en el pasillo de la derecha. Segui para arriba, hablando con tus conocidos, agarra el cofre, anda a la habitacion de arriba y vuelve a la bifurcacion, ahora, ve por el pasillo de la izquierda. Agarra el cofre y segui para arriba. Agarra los dos cofres y vuelve a la bifurcacion. Ahora alli habra un save point, tocalo y aparecera Ozzie que te dice que antes de pelear con Magus tendras que derrotar a Flea y Slash (¡nombres de rockeros!, Flea de los Red Hot Chilli Peppers, Ozzie (Ousborne) de Black Sabath, y Slash, no me acuerdo, creo que de Guns and Roses).

Ahora, este es un lugar maravilloso para subir niveles, mas adelante hay un lugar mejor.

Vayamos a matar a Flea, a la derecha. Segui hasta donde estaban los chicos cuidandosu tesoro, hablales, deciles que quieres su tesoro, matalos y agarra el cofre. (me olvidaba de decirles, todo los

que antes eran tus conocidos ahora se convertiran en tus enemigos (en el castillo)). Segui hasta arriba de todo y prepárate a luchar contra Flea.

|Flea? (¿20 HP?):

|
|Dale un golpe y morira. Obviamente este no era el verdadero, pero
|cuando muere le saca todos los MP al que lo haya matado.

|FLEA (4000 HP):

|
|Una bastante estresante pelea. Lo mejor aqui es usar tus tecnicas
|dobles o triples contra el, Triple Raid, Fire Sword, X-Strike, y
|lo que se te ocurra, con eso tras un buen rato morira. Usa ataques
|bastantes jodidos, puede poner Chaos, hacer que un aliado tuyo ataque
|a los demas aliados y a si mismo (generalmente Crono), envenenar a
|todo el grupo, dormir, ataques fisicos y puedo estar olvidandome mas.

PREMIOS: 500 Exp., 10 TP, 1000G

Flea la palma y deja algo brillante en el suelo, una Magic Tab. Ahora te recomiendo que salgas del castillo, que salves, uses una Shelter y que vuelvas a entrar. Ahora ve a la izquierda y al final del camino y despues de matar a una banda de decadents, estara el proximo jefe.

|SLASH (3587 HP):

|
|Mi equipo es Crono, Frog y Robo y mientras Crono y Frog hacen
|X-Strike, Robo curaba. Al morir usa algo como Fire2. No es muy difi-
|cil pero te sirve de entremes para la verdadera lucha.

|SLASH (5227 HP):

|
|Ahora el sanguinario espadachin tiene su segunda arma mas poderosa.
|Esta batalla va a FULL. Esos ataques fisicos duelen seriamente, mas
|vale que Robo cure y tal vez necesites un par de veces que Frog cure
|tambien. Usa la misma estrategia que antes, solo que ahora curaras
|mas.

PREMIOS: 500 Exp., 10 TP, 1500G

Al morir deja su espada, la Slasher y un Save Point, usalo y volve a la bifurcacion. Ahora si tocas el save point, te enviara a otra parte del castillo. Aqui te apareceran una cantidad de enemigos GROSSA, este es un muy buen lugar que encuentre para subir niveles, fui TAN adicto a subir niveles que hasta aprendi Luminaire con Crono, ya que dan como 40 TP y 1644 por cada vez que mates a todos los bichos . Te hara falta, no lo dudes; el Lightning2, junto a un Silver Stud, te servira mucho para matar a estos bichos. En cuanto estes masomenos por el nivel 25 ya esta bien (podria ser mucho mejor, pero yo tengo que seguir con esta guia). Anda para arriba, agarra el cofre y habla con Ozzie.

Anda cruzando con cuidado por abajo de las cuchillas (solo cuida a

la batalla.

|MAGUS (6666 HP): |
| |
|Un hechicero, es re dificil. El cambiara sus debilidades a los |
|distintos elementos, usa los ataques mas poderosos que tengas de |
|cada uno de esos elementos: si es Fire, Fire Sword2; si es Ice, |
|Arc Impulse; si es Shadow, Laser Beam (creo que no podes hacer nada |
|mejor); si es Lightning, Lightning2 o Luminaire. Despues de bajarle |
|3333 o algo asi, sera debil a todo (bueh, no debil pero tampoco |
|resistente), entonces dale duro con todo lo que tengas. Cuando diga |
|"Magus risks casting a spell!", mas te vale que lo mates rapido o te |
|tira su ataque mas poderoso, el Dark Matter, que saca entre 100 y 250 |
|HPs depende quien sea. |
| |
PREMIOS: 1500 Exp., 15 TP, 3000G

Parece que Magus estaba invocando a Lavos y que perdio el control sobre el por luchar contra nosotros (claro, yo tengo la culpa) y se abre una "puerta".

(Este castillo era largo, con razon me tarde dos dias)

65.000.000 a.C.:

Crono o Marle tienen un sueño de que vivian juntos(¿?). Los personajes aparecen en la cabaña de Ayla (excepto Magus), Ayla dice que no encontro a nadie mas que ustedes, dice que descansen. Cuando despertas Kino aparece y dice que Ayla se fue a buscar a Laruba Village, enseguida viene un tipo que dice que se esta incendiando el bosque al Norte, sali y anda a Laruba Ruins.

LARUBA RUINS:

Ni bien entras un niño te dice que los reptites secuestraron a Kino. La aldea fue incendiada por los reptites que siguieron a Ayla. Ayla se siente mal por lo que paso y decide que ira al Tyrano's Lair para destrozarse de una vez por todas a estos malditos Reptites, pero para eso necesita un Dactyl, así que anda a Dactyl's Nest, al Norte de la aldea Ioka. Antes anda a ver que el "Trader" tiene nuevas armas, anda a verlas.

DACTYL'S NEST:

Items: Mid Ether, Mid Tonic, Meso Mail

Anda hasta arriba de todo y subi por la pared por esos peldaños, agarra el cofre y segui el camino, agarra otro cofre, para arriba, subi los peldaños y derecha. Subi los peldaños, para arriba, mas peldaños, segui, agarra el cofre, mas peldaños, arriba, MAS peldaños y arriba. Allí esta Ayla llamando a los Dactyls, anda con ella y deciden que iran con ella a Tyrano's Lair, llama dos Dactyls mas y podes explorar todo este pequeño mundo de la prehistoria (nada interesante por ahora). Para que no pierdas tiempo, Ayla no puede aprender magia. Anda al Tyrano's Lair, cerca de los muchos volcanes.

TYRANO'S LAIR:

Items: Mid Ether, Revive, Tonic, Cera Topper, Meso Mail, Full Ether, CeraTopper, Mid Ether

Entra en la calavera de (anda tu a saber de que) la derecha, baja por las escaleras. Libera a los conocios de Ayla con el switch que hay al lado de la puerta, anda a la derecha y baja por las escaleras. Mata a los guardias reptites que vigilan la celda y acercate a la puerta, Ayla, como es muy hueca (por no usar otra palabra), no se a cuenta que la celda tiene un switch, trata de romper la puerta, se mete por arriba de la puerta, trata de salir y al final termina rompiendo la puerta. Kino dice que te quiere mostrar algo, antes agarra el cofre que, como todos los cofres en este lugar, tiene forma de huevo; segui a Kino.

Kino abre la calavera de la izquierda y se va, baja por las escaleras de la izquierda. Aca tenes dos switches a cada lado, que tiran a los monstruos a un hoyo y caen en la celda que abriste; sali por la puerta de la derecha. Continua, agarra los dos huevos (mejor le digo cofre) y caes adonde tiras a los monstruos (no es necesario venir). Vuelve a la bifurcacion. Anda por el camino de la izquierda y segui la pequeña parte de camino que hay. Llegas a una habitacion muy rara, por el hecho de que cuando tocas ciertas partes del suelo, aparecen enemigos o te teletransportan a otras areas (¡los Reptites tienen mas tecnologia que nosotros!), cuando consigas todo (¿te creias que iba a hacer un mapa ASCII?), si no lo podes hacer por tu cuenta, en Gamefaqs hay un .GIF que esta bien hecho por DMorgan; subi por la escalera de la izquierda (si puedes, MUAHAHAHA).

Sali afuera por abajo, entra en la puerta de la derecha y toca el switch de la derecha (a no ser que quieras una pelea), sali y entra en la puerta del medio. Usa el save point arriba y aca tenes un jefe.

|NIZBEL II(4200 HP): |
| |
|¿Te acordas de la tecnica contra Nizbel?, tirarle Lightning para que |
|le baje su defensa y darle con lo mas poderoso que tengas. La |
|diferencia que hay con el otro es que a este si le das un golpe fisi- |
|co su defensa sube otra vez. Cuando tenga su defensa baja dale con: |
|Flame Kick (1000 HP), Volt Bite (1400 HP), Bubble Hit (800 HP), |
|Spire (1070). Dandole con Volt Bite mientras Marle cura es la mejor |
|estrategia que te puedo dar. |
| |
PREMIOS: 880 Exp., 15 TP

Usa otra vez si quieres el save point y subi las escaleras. Sali por abajo. Entra en la puerta de la derecha, abri la puerta con el switch que esta en la boca de la calavera, agarra el cofre, sali. Entra en la puerta del medio. Aqui esta Azala, se escucha un rugido y Azala se va, agarra los dos cofres a los costados y sali por arriba. Aca estan, Azala y Black Tyrano. Equipate esos Ruby Vest.

|AZALA (2700 HP) Y BLACK TYRANO (10500 HP): |
| |
|Para matar a Azala, ataques normales, magia Lightning y Fire parecen |

|ser lo que mejor funciona aca. Resiste mucho el guacho. Para Black |
|Tyrano, espera a que diga "Removes Def. Storing Pwr.". Yo le di con |
|Ice Sword2 mientras Ayla le daba con Cat Attack o usaba esos Mid |
|Ethers; tambien podria ser Volt Bite, Cube Toss, Spincut, magia de |
|fuego o de Lightning tambien van. Cuando saca su defensa empieza |
|una cuenta regresiva y llega a cero, te tira una magia bastante |
|fuerte de fuego (para eso los Ruby Vest). Este tambien puede llegar |
|a durar un buen rato. |
|Estoy notando que las guias para jefes son cada vez mas largas. |
| |
PREMIOS: 1800 Exp., 25 TP (me encabrona esto de que no den Gold)

Azala queda tirado en el suelo y dice que pronto caera la estrella
roja y llovera fuego, es...es...es Lavos! (gran fuego, en el
lenguaje de Ayla), Kino aparece con unos Dactyls, Ayla trata de salvar
a Azala pero el no quiere (Bah, morite basura). Lavos tenia que caer
justo donde estabamos nosotros, pero por suerte escapamos; Crono decide
que van a ir a investigar.

(Dos dias para esto tambien, debe ser por los examenes)

65.000.000 a.C.:

Entra en Lair Ruins, justo al Norte de donde estas.

LAIR RUINS:

Aqui hay una "puerta", Lavos ya esta bajo tierra y los demas, pensando
que la "puerta" los llevara contra el, se mandan a ella.

12.000 a.C.:

Que mundo tan vacio!. Sali de la cueva y busca al Este un lugar que
podes entrar, Sky Gate, que te lleva a una civilizacion MUY avanzada,
el reino de Zeal (me parece que es Atlanta, mas adelante me
entenderas). Entra en Enhasa.

ENHASA:

Habla con toda la gente para que masomenos entiendas de que se trata
todo esto. Por aqui cerca hay un lugar en el que puedes recargar tu
energia. Por todo el lugar hay libros que puedes abrir y saldra algun
elemento, abrilos en este orden: agua (NE), aire (NO), fuego (S) y una
puerta secreta se abra, entra. Aca tendras que pelear con seis Nu a
la vez (!). Usando un Ice2 y dos Falcon Hit se termina la pelea (¡mira
todos esos Tech Points!), te da una magic y speed Tab, leete el libro
(si lo entiendes, bien por ti). Listo todo por ahora, sali y usa Land
Bridge y Skyway para llegar a Kajar.

KAJAR:

Algo muy bueno primero. Abri los libros en el mismo orden que en
Enhasa, agua (Noroeste), aire (Noreste), fuego (Sudeste) y se abre una
puerta secreta con un Poyozo doll adentro, agarralo y encontras la

Black Rock. Habla con la gente para escuchar mas sobre la reina Zeal y el palacio del oceano. Hay un NU que no te vende equipamiento porque la reina no lo permite, ya vendremos aqui. Sali y a traves de las cuevas llega a el Zeal Palace.

ZEAL PALACE:

De vuelta habla con toda la gente para enterarte de mas cosas (ya no hace falta que te lo diga, ¿verdad?).

Por aca hay una chica que te pregunta que tendria que hacer con la semilla que tiene y la reina le ordeno quemar, decile que la haga crecer en secreto o arruinaras una Subquest.

Por arriba hay un NU que te pide que le rasques la espalda, si lo haces dice que encontraste el punto debil de los NU. Anda al Noreste, a la habitacion de Schala, alli esta Janus que siente que el viento negro..., Schala le da un amuleto (ya lo conseguiras) y le dice que no se preocupe; parece que la reina ha cambiado y aparece una sirvienta que le dice a Schala que la reina la esta buscando en el palacio del Oceano, siguela. Schala con su pendiente abre su puerta... ¿donde vimos esas puertas antes?... y pasa, pero si vos lo intentas no pasa nada, un tipo te habia dicho que el pendiente de Schala estaba hecho del mismo material que la roca de la que se alimenta la Mammon Machine (la tuya esta descargada hace como 13000 años), asi que anda a recargarla en la sala de la Mammon Machine. Vuelve a esta puerta y abrila.

Adentro estan Zeal, Dalton (no lo conoces aun), el profeta, y Schala. Dalton invoca a Golem, un jefe, ¡gracias!. Antes equipate defensa contra fuegos, ¡aguanten las Ruby Vest!

|GOLEM (7000 HP):

|
|Extremadamente facil. Ten equipadas las Ruby Vests y esto sera rapi- |
|do. Mi equipo: Crono, Marle, Lucca. Crono y Lucca usaban FireSword2, |
|y Marle curaba si era necesario, lo cual es en especial util si usa |
|su Iron Orb que saca la mitad de HPs. |

PREMIOS: 1000 Exp., 35 TP, 2000G

Ganes o no te agarran, la diferencia es la experiencia y esas boludeces. Te meten en un campo de energia y te dejan en la Mammon Machine. Aparecen Schalla, Janus, y Alfador (que no se les vaya a olvidar el gato ^_^) que los rescatan, te dice que rescates a Melchior que esta en la montaña Woe (por oponerse a la reina); aparece EL PROFETA, que dice que los dejara ir pero sellara la "puerta" de donde vinimos.

65.000.000 a.C.:

A Marle le parece que vio el diseño de las puertas del 12.000 en algun otro lado, el 2300 d.C., vamos hacia alla por el FDT (fin del tiempo).

2300 d.C.:

Primero vamos al domo Bangor, usa el pendiente y agarra los muy buenos

tres items. Anda al domo Terra, agarra los dos cofres y la tab de magia. Ahora anda al domo Arris, y busca por el sotano, una puerta que se abre con el pendiente, adentro tenes una power tab y 4 cofres (muy buenos todos). Ahora si anda al Sewer Access.

SEWER ACCESS:

Items: 600 G, Rage Band, Bolt Sword

A la derecha tenes 600G; anda para la izquierda baja por las escaleras que hay mas abajo. A la izquierda tenes una nota que dice que si haces ruido te atacaran enemigos, segui el camino por la derecha, tratando de no interactuar con las cosas en el camino (incluyendo el save point FALSO) y subi las escaleras. Apreta el switch, atravesando la pared y por arriba, entra en la puerta; segui el camino y llegaras contra Sir Krawlie.

|Sir Krawlie (¿? HP): |
| | |
|Dale un par de golpes y ya'sta. Se suponía que vinieras aquí en tu |
|primera visita al futuro, pero...el jefe iba a ser cercano a |
|imposible. |
| | |
PREMIOS: 100 Exp., 5 TP, 500G

Despues de ese "estorbo", segui el camino y a la izquierda de la escalera hay una Bolt Sword (para estos momentos... basura) y al lado un switch; subi por la escalera que pasaste recién (a la derecha de la Bolt Sword). Listo. Ahora anda al Keeper's Dome.

KEEPER'S DOME:

Anda para arriba y abri la puerta sellada. Segui el camino leyendo las memorias de Belthasar (igual no las puedes esquivar *_*) y entra en la puerta de arriba. Ahi esta, la invencion del guru de la razon, el Wings of Time; anda a la parte de arriba y tus compañeros hablan un poco, anda para abajo y aparece el NU que te habla un poco de su invento y que le pongas nombre, Epoch. Subite y ya estas listo para viajar en el tiempo a gusto. Ahora deberias tener nivel entre 30 y 40, para poder pelear con la proxima transformacion de Spekkio. Despues de eso anda al reino magico (12.00 a.C.)

12.000 a.C.:

Bien, sellaron el poder hacia el reino magico así que anda a Terra Cave a devolverle el favor a Schalla, rescatar a Melchior.

TERRA CAVE:

Subi las escaleras y entra en la grieta de la izquierda. En esta ciudad hay una tienda que vende equipamiento muy bueno, sin embargo no recomiendo comprar nada aquí (a no ser que no tengas Charm). También una INN gratis y abajo de todo a la derecha seguís. Abajo a la derecha

hay una Power Tab.

Robale a las bestias el R'Bow Helm (es muy bueno) y segui para arriba para llegar a otra final.

```
-----  
|Mud Imp (1200 HP) (Speed Tab): |  
|Blue Beast (5000 HP) (Mermaid Cape): |  
|Red Beast (5000 HP) (Elixir): |  
| |  
|Esto va a estar bueno. La Blue Beast es debil al fuego y la Red es |  
|debil al agua, el Mud Imp es recontrarresistente. Mi equipo era: |  
|Crono, Ayla, Lucca; Ayla empezo robando mientras Crono usaba |  
|Lightning2 y Lucca usaba Mega Bomb en la Blue Beast, una vez que Ayla |  
|termino de robar empeze a usar Flame Kick en la azul, no duro mucho. |  
|Despues con Crono le hacia Confuse, con Ayla Rock Throw y Lucca usaba |  
|items de curacion. Despues de ganarle a la roja; para matar al Mud |  
|Imp use un Volt Bite y murio. |  
|Es mejor que mates primero a las Beasts porque sino el Mud Imp tiene |  
|una defensa terrible, sin embargo, si le ganas al Mud Imp las bestias |  
|mueren tambien. |  
| |  
|PREMIOS: 954 Exp., 26 TP, 2600G |  
-----
```

Anda a la INN si quieres, total, ya no hay mas bestias. volve y subi las cadenas.

```
-----  
MT. WOE:  
-----
```

Items: Lode Helm, Shield, Lode Vest, Barrier, Lapis, Barrier, Lapis, Barrier, Full Ether, Shelter, Shield, Time Hat, Full Ether

(Robar: A los Bantam Imp, una Alloy Blade (debilitalo, pero no tanto como para matar al pajaro); a las Gargoyle, un Big Hand; a las Man Eater, una Pearl Edge)

¿Ves esos bichos que parecen piedras?, ganale a uno y mira los TP que te deja. Anda para arriba a la derecha, segui el camino hasta un Lode Helm; volve, anda por arriba a la izquierda y subi las cadenas.

Segui para arriba y a la derecha, aca esta el UNICO Rubble que se regenera, abusate de eso y dos cofres, segui para la izquierda, agarra el cofre con una Barrier (o no, que mas da), anda por abajo por la parte que esta a nivel con el piso; segui, agarra el cofre (Lapis), para la derecha, baja, izquierda, baja por la cadena, a la derecha tenes otro cofre (Barrier), derecha.

Arriba tenes un cofre (Lapis), segui para la derecha, derecha, tenes un cofre arriba y otro abajo, volve y anda para arriba, izquierda, abajo, derecha, abajo, otros cofres, volve para arriba y anda a la derecha por la cadena, para arriba (save point) y para arriba por la cadena.

Segui el camino obvio y agarra los dos cofres bien a la vista; anda para arriba y otro jefe (ARGHHHH, sobredosis)

```
-----  
|GIGA GAIA: |  
|Cabeza (9500 HP) (Speed Tab) |
```

|Brazos (2000 HP, cada uno) |
|
|Para empezar mi equipo es Crono, Ayla, Marle. Ayla gasto un turno en |
|robar la Speed Tab. Crono y Ayla usan Falcon Hit contra los brazos |
|y Marle cura y usa Haste. Dos Falcon Hit acabaron los brazos, sino |
|Marle que les de un tiro a c\u. Ahora para la cabeza, Luminaire y |
|Cube Toss. Al rato revive a los brazos (conmigo no llego JAJA), pero |
|la mitad de HP, otro Falcon Hit y continuo dandole a la cabeza. |
|
PREMIOS: 3000 Exp., 30 TP, 3000G (reviva o no a los brazos)

Aparece de vuelta eso que parecia hielo y sale Mechior, les habla un poco de la reina, Lavos, la Mammon machine. La montaña empieza a colapsarse y todos escapan a Terra Cave.

Melchior les cuenta un poco mas de la Mammon Machine y llega Schalla con Janus (¿¿y el gato??). Schalla les pide que detengan el Ocean Palace (¿nuca se cansa de pedir "favores"?). Llega Dalton, le tira una fireball a Melchior, desmaya a Schalla y le da un saque a Janus, lo intentas detener pero tiene a Schalla de rehen y se va.

Habla con Melchior que dice que hay que detener a Zeal antes de que sea muy tarde, te da el Ruby Knife. Vamonos, al palacio de Zeal.

Zeal Palace:

La Mammon Machine ya no esta en su lugar, la llevaron al Ocean Palace para que "mame" mas energia. Anda a la sala donde luchaste contra Golem y alli estara Dalton (este va a cobrar de lo lindo).

|Dalton (3500 HP) (Power Meal): |
|
|Facilísimo. Atacalo con cualquier cosa, solo contratacara con un |
|ataque que te corta el HP a la mitad y al morir usa Darn! Buurrrp! |
|que si Dalton tiene suerte te saca 115. |
|
PREMIOS: 1000 Exp., 30 TP, 2500G

Despues de derrotado, se va con una "puerta". Entra en la "puerta" tu tambien.

PALACIO DEL OCEANO:

(Este maldito lugar es larguísimo)

Anda para abajo y habla con Mune, ves una escena donde Schala eleva el poder de la Mammon Machine, anda para abajo. Entra en la puerta de arriba a la derecha, apreta el switch, entra en la puerta de abajo a la derecha. Agarra el cofre (¿viste que bien camuflado que estaba?), sali por la izquierda.

Por el medio de la pantalla hay una Rune Blade; en el extremo abajo a la derecha hay un Aeon Suit; abajo a la izquierda, pasando una puerta, tenes otro cofre, volve a la sala principal y anda arriba a la izquierda, entra en la puerta. Apreta el switch, entra en la puerta de

abajo a la izquierda, agarra otro cofre y sali por la derecha. Anda para abajo a la derecha, ahora puedes pasar gracias al puente que aparecio(para eso los switch) y puedes seguir.

Agarra el cofre, anda para la izquierda apreta el switch, segui para la izquierda y escondido hay un cofre, ahi esta el Sonic Arrow. Ahora que apretaste el switch vooooolve a la sala principal (yo les dije que era largo y aun falta mucho mas) y usa el puente que hay abajo.

Baja las escaleras a TU izquierda. Mata a los Trasher con un Luminaire y baja las escaleras a la derecha, mata a los Trasher (;gracias, Luminaire!) y baja las escaleras a la derecha... y para no hacerla larga, segui haciendo eso hasta que llegues con MASA, te cuenta un poco mas de la roca roja y animacion de Schalla, la Mammon Machine, etc. y parece que la Mammon Machine se esta DeScONtrOlanDo. Baja las escaleras, usa el save point (AHHHHHhhhhhhh) y baja las escaleras.

Mata a los bichos molestos (un Luminaire y uno o dos Water2 y ya'sta). Apreta el boton brillante en la esfera a la izquierda. Segui matando a todos los bichos que se aparecen (Luminaire, Dino Tail y Frog Squash, van de perlas aqui). Cuando el ascensor llegue abajo, anda a la pantalla de arriba (NO vayas a subir el ascensor otra vez).

Apreta el switch que hay en el suelo y anda a la habitacion de la izquierda. Para matar a los tres bichitos un Falcon Hit queda mas que perfecto; apreta el switch en la pared de arriba y sali. Repeti la operacion con la habitacion de la derecha, vuelve y pisa de vuelta el switch. ;Ese puente si que aparecio por arte de magia!, anda para arriba (NO el ascensor). Salva si quieres, curate y todo eso; a la derecha tenes en un cofre, un elixir; y entra en la siguiente puerta.

```
-----  
|Golem Twins (7000 HP cada uno) (Magic Tab) |  
| | | |
|Otra vez este gil, y ahora con un clon. | |  
|Opcion #1: Llenarlo de magias hasta que revienten, muy bueno si te | |  
|sobra MP y velocidad. | |  
| | | |  
|Opcion #2: (not so good), que un atacante fisico poderoso le de bien | |  
|fuerte y que otro enseguida le de un ataque elemental debil, ellos | |  
|copiaran el ataque elemental debil; requiere una buena velocidad y | |  
|practica, asi como elegir un buen equipo (el MIO: Crono y Ayla | |  
|(Falcon Hit) y Marle (Ice2). Podria ser Lucca y equipandote las | |  
|armaduras que lo cortan o absorben. | |  
| | | |  
|Opcion #3: Con Frog, Ayla y Marle. Frog y Ayla, ellos dos tienen | |  
|tecnicas que cuando tienen -HP = + DAÑO; asi que deja que use la Iron | |  
|Orb un par de veces para que tu HP baje y dales con Frog Squash y | |  
|Dino Tail y Marle que los reviva y que se cure a si misma. Es la | |  
|manera mas rapida, pero tambien la mas arriesgada, no puedes confiar | |  
|en los ataques de los Golems. | |  
| | | |  
|PREMIOS: 2000 Exp., 70 TP, 4000 G | |  
-----
```

AL FIN MUERTO. Dalton se sorprende (;hasta yo me sorprendi!, :O) y dice que va a llamar al GolemBoss (Uh-Oh), eso suena jodido. Pero algo... el poder de Lavos, empieza a descontralarse para el carajo y Dalton se pira (se va). Okey, vuelve a recargar fuerzas y anda contra

Lavos, vamos.

Arriba hay un NU que se... ¿suicida? (*se tira del puente al vacio*); segui para arriba. Schala pierde el control sobre Lavos y todos le dicen a Crono que tire el cuchillo, Crono se lo pone en el medio del pecho y se transforma en la Masamune, pero sola, no puede detener a Lavos y este se dispone a luchar contigo.

Se supone que se le puede ganar a Lavos, y que esto destrabaria un final (uno muy bueno), pero si no estas jugando un New Game+ o no tenes un nivel de mas de 80, tenes un muy pocas probabilidades de ganarle.

Despues de que te mate (te pensas que voy a hacer una guia contra esta COSA... tal vez otro dia), seguramente de tres golpes (sino al primero) te aniquila.

El profeta aparece y dice que el lo va a destruir, blablabla, y Magus, como te podras imaginar, dura menos que vos. Crono se levanta y se dispone a destruir a Lavos, desafortunadamente muere Y ESTA VEZ VA EN SERIO, desintegrado como Maji-Boo contra una Genki-Dama, Crono S E M U R I O y no puedes hacer nada al respecto (al menos por ahora). De vuelta en el Palacio del Oceano, Schala los salva con lo ultimo de poder que queda en su pendiente.

12.000.000 a.C.:

Lavos empieza a tirar unos rayos que destruyen el reino de Zeal, un Tsunami se come a la EarthBound village. Ahora sabes porque pienso que esto seria una representacion de Atlanta (quedo en el fondo del oceano).

LAST VILLAGE:

Tus dos compañeros despiertan en una choza, extrañan a Crono, el elder entra y les dice que Janus fue tragado por un portal junto a Melchior, ¿vas cazando la trama?, Janus = Magus. Te devuelve tu pendiente, tu nave esta a salvo, no se sabe nada de Schala y Crono esta muerto. Salgamos de aqui, anda a la choza de al lado para conseguir una Magic Tab, primero vendele algo al NU y se ira. Anda al Norte a Commons.

COMMONS:

(Antes de nada pone a Ayla en tu equipo)
Habla con el elder y aparece Dalton (NOOOOOOOOOO, otra vez este chabooooooooon, maldicioooooooooon), Dalton dice que es su nuevo rey y encima se va a llevar el Epoch; les tira unas fireballs y se desmayan.

BLACKBIRD:

Aparecen tirados en el piso, te robaron todo tu equipamento, todos tus items y TODO tu dinero (ESTE DALTON VA A MORIR). Subi las escaleras y ves que estas volando, vuelve y subi por donde Ayla dice que se siente una brisa. Desde donde estas: abajo hasta el tope, a la izquierda hasta el tope, abajo hasta el tope para ver como Dalton cambia el Epoch, vuelve una bifurcacion atras y a la izquierda hasta el tope y baja por

las escaleras.

Entra en la puerta a la izquierda y agarra el equipamiento para uno de tus personajes, sali. Subi por la cinta transportadora (solo una vez) y entra en la puerta de la izquierda y agarra tu dinero, sali. Subi por la cinta transportadora y entra en la puerta de la derecha para recuperar el equipamiento de tu personaje principal, sali. Entra en la puerta de arriba por medio de la cinta transportadora.

Entra en la puerta de la izquierda, conseguí tus items y sali. Anda para arriba a la izquierda de todo, subi por las escaleras. A la derecha hay una tab de algo; desde donde subiste a los ductos: derecha hasta la primera oportunidad que tengas de ir abajo, abajo hasta que puedas ir a la izquierda, izquierda hasta el tope y baj por la escalera que esta arriba. Agarra el cofre con el equipamiento para tu otro personaje (ya' sta todo) y por los ductos anda hasta donde conseguiste el equipamiento para uno de tus personajes, la primera que puse. Ahora anda a la puerta de arriba y entra en la puerta y subi las escaleras. Si mal no recuerdo (le estuve jugando al Final Fantasy 3) estas fuera la nave con un monton de enemigos, torretas, que andan moviendose de aqui para alla (dan 1500 exp. y 100 TP); anda hasta la izquierda y abajo del todo, alli aparece un jefe.

|Golem Boss (o Golemboss) (15000 HP):

|
|Bastantes HPs el golem este. Afortunadamente no ataca, lo unico que |
|tenes que hacer es recagarlo a palos antes de que escape para con- |
|seguir la exp., tus mejores ataques fisicos serviran. |

PREMIOS: 2500 Exp., 40 TP, 2000G

Despues del jefe facil muestran una escena que muestra que Dalton arreglo el Epoch para que pueda volar, despega con intenciones de asesinarnos, nos tira un par de rayos laser pero esto no quedara asi, por la memoria de Crono... a matar a Dalton.

|Dalton Plus (3500 HP):

|
|Por favooooooooor, lo he podido vencer de un golpe en otros de mis |
|juegos con niveles medianamente altos, en este me costo un poco mas |
|porque me quede sin MPs pero Ayla lo derroto facilmente con golpes |
|normales. Este jefe no merece una estretegia mas larga. Podes robarle |
|un Power Meal. |

PREMIOS: 2500 exp., 30 TP, 2000G

Conseguimos de vuelta el Epoch, pero Dalton cambio los controles, apreta X e Y cuando te lo pidan y destruias el Black Bird y todos los habitantes de Commons estaran felices de que DALton recibio lo que se merecia. Estecionan el Eoch por ahi y Marle dice que va a buscar a Crono (maldita obsesionada), anda a North Cape.

NORTH CAPE:

Anda arriba hasta el punto brillante y tocalo. Magus saldra y te

contara un poco de la historia de el y de los Gurus. Empieza a decir que te va a cagar a palos, que Crono era un pobre idiota y te pregunta si quieres pelearle. Si decis que Yes, pelearas contra Magus, si tienes a Frog en tu equipo y dices que Yes, Frog peleara uno-a-uno contra Magus, si decis que no, Magus se unira a ti. Como sea conseguiras un Amulet (eso que le dio Schala a Janus). TE RECOMIENDO ALTAMENTE QUE NO PELEES CONTRA MAGUS, asi se unira a ti como un poderoso mago, muy poderoso.

Magus te dira que Gaspar, el guru del tiempo, pude conocer de una forma para revivir a Crono, si prestaste atencion a la historia de Magus, sabras quien es. Ve con el.

FIN DEL TIEMPO:

Que casualidad que Gaspar siendo el guru el tiempo haya llegado aqui. Habla con Gaspar (el viejo ese que de vez en cuando te daba algun que otro consejo), te pregunta por Crono y se entera que MURIO. Te da una cancion y te dice que ojala les pudiera dar una mano, vete un poco lejos de el y te llama, anda con el y te da el "Chrono Trigger", los demas se dan cuenta de que el es Gaspar, te dice que le preguntes como usarlo al que hizo tus "Wings of Time", Belthasar. Pero primero anda a la feria milenaria y conseguí en la tienda de los horrores un clon de Chrono, anda a la casa de Crono y llevatelo, de paso anda a la casa de Lucca para conseguir el Taban Suit. Ahora si anda a hablar con Belthasar.

KEEPER'S DOME:

Atravesas la puerta sellada. Anda a la derecha del NU, por ahi hay una Magic Tab; habla con el Nu Y SI TIENES EL CLON DE CRONO Y EL CHRONO TRIGGER, te dice que en la cima del Death Peak con un clon identico a la persona a revivir, solo asi el Chrono Trigger podra servir para su uso. Salen tres muñecos Poyozo que van al Death Peak. Ve tu tambien.

DEATH PEAK (que lindo nombre):

Habla con el muñeco poyozo que se transforma en un arbol, escondete detras de el y cuando pare la rafaga de viento, anda para arriba y usa el otro arbol, pero esta vez camina lo mas cerca posible y mas en el medio. Segui para arriba.

A la izquierda tenes un Magic Ring, subi los peldaños, a la derecha y subi mas peldaños y a la derecha. Mata a los bichajos que aparecen con un Fire2 y anda para la derecha, agarra un Wall Ring y salva si quieres; vuelve, pero ahora anda para arriba y entra en la cueva. ¿ Que carajos es eso... un Lavos en miniatura...?

|Lavos Spawn (4000 HP): |
| |
|NO ATAQUES LA CORAZA o te dara un contraataque que no te vas a |
|olvidar. Sin embargo hay gente (1 que yo sepa) que dice que si le |
|ganas te da mucha exp. |
|Dale con los mejores tecnicas dobles o triples que tengas |
|(especialmente las fisicas (Triple Kick, Leap Slash, etc.) y despues |
de un rato morira. Hay mas de estos en Death Peak y la estrategia es

|la misma. |

|PREMIOS: 747 Exp., 120 TP(WAAAAAAUW), 500G |

Vencido el "hijo" de Lavos, agarra el cofre de la derecha (Giga Arm) y sali por arriba. Anda para la derecha y entra por abajo. A la derecha tenes un cofre (Brave Sword), sali para abajo. ¿Ves ese diminuto y nada a la vista punto celeste brillante arriba a la izquierda en la plataforma en que estas?, apreta A ahi y se abre una puerta abajo; hace toodo el camino de vuelta hasta ahi (arriba del save point).

Subi y por el camino hay un cofre (Star Scythe), sali por arriba. Otro mas de esos Lavos Spawn, la estrategia esta aca nomas, un poquito mas arriba; segui hacia la izquierda. Aqui hay otro muñeco Poyozo que te dice que que no te resbales, si apretas arriba estaras inmovil, sino te vas para abajo; llega al otro lado y segui. A la izquierda hay un cofre (Vedic Blade), en este lugar yo solia subir niveles, hasta que me entere de uno mejor, aun asi es bastante bueno, anda para abajo y a la izquierda. Otro de esso muñecos, este te dice que empujes la coraza, escala la coraza; baja los escalones, anda a la izquierda, baja los escalones y agarra el cofre (Dark Helm), subi los escalones y anda para arriba hasta otro Lavos Spawn, solo que este despues de vencerlo su coraza queda ahi, empujala hasta los escalones a la derecha y subi y subi, agarra el cofre a la derecha (Memory Cap) y subi.

Al fin llegamos a la cima y es momento de ver que pasa con el Chrono Trigger, el pendiente reacciona con el y... y... el Chrono Trigger se hace pedacitos, todos tristes porque no pudieron revivir a Crono (excepto Magus) y un eclipse ocurre. Los personajes vuelven al momento en que Crono murio, reemplaza a Crono con su clon (ahora que lo veo, pareciera que estuviera intentando hacer un Luminaire...). Crono esta vivo otra vez y Lucca lo insulta por morirse y que si se muere otra vez no lo revivimos. Todos tus personajes aparecen en el fin del tiempo.

FIN DEL TIEMPO:

Como que ya estamos listos para matar a Lavos, ¿no?. Si... pero podemos hacernos MUCHO mas poderosos si hacemos las subquests que Gaspar nos ofrece:

"In the Middle Ages, a woman's sheer determination brings a forest back to life..."

"A fugitive in the Middle Ages, Ozzie, maintains an evil hideout..."

"There's a task to be done in the Future where machinery originated."

"And there's a very special stone that can shine its light on each generation, from the distant past to the far future..."

"There's the ghost of a lofty knight, slain by Magus in the Middle Ages, who haunts the present..."

"There's an object in the Middle Ages that sparkles like a Rainbow..."

"One of you is close to someone who needs help...
Find this person... fast."

TRADUCCION:

"En la edad media, la completa determinacion de una mujer devuelve un bosque a la vida..."

"Un fugitivo en la edad media, Ozzie, mantiene un escondite secreto..."

"Hay una tarea por ser hecha en el futuro donde las maquinas se originaron."

"Y hay una piedra muy especial que puede brillar su luz en cada generacion, desde el pasado distante al futuro lejano..."

"Hay un fantasma de un eminente caballero, caido ante Magus en la edad media que acecha el presente..."

"Hay un objeto en la edad media que brilla como un arcoiris..."

"Alguien cercano a uno de ustedes necesita ayuda...
Encuentren esta persona... rapido."

Y ahi se terminan las SubQuests. Se pueden hacer en cualquier orden, dependiendo a quien quieras hacer poderoso e hiper-equipado

La primera es para conocer un poco mas del pasado de Lucca y algunas cosas con menos importancia.

La segunda es para saber que fue de Ozzie y poderizar a Magus.

La tercera para poderizar a Robo.

La cuarta es para aprender una tecnica triple.

La quinta es para poderizar a Frog.

La sexta para poderizar a Crono, la mejor armadura del juego para las chicas y un accesorio muy bueno.

La septima es para subir unos cuantos niveles y terminar el juego.

Tambien hay otra cosa que puedes hacer primero, buscar los cofres y puertas selladas en el mundo. Hay una seccion exclusiva para eso.

Y otra cosa, si vas en el 65.000.000 a.C a Laruba Ruins, habla con un Nu y te dara la Silver Rock.

Y otra cosa mas, anda a Forest Ruins en el 1000, cerca de Medina y elegi el casco o la arma para Crono (el casco es mejor).

EMPECEMOS CON LAS SUBQUESTS

PRIMERA SUBQUEST:

LLEVA A ROBO EN TU EQUIPO

Esta subquest sera accesible si le dijiste a la chica del 12000 d.C. que no quemara la planta, que la hiciera crecer en secreto. Si no hiciste eso, como yo en esta vez que le jugue (lo puse en la guia pero no lo hice), anda al 12.000 a.C. y habla con la chica en Commons, en el extremo de abajo a la dercha, decile que la plante.

Anda al 600 d.C. y anda a Fiona's Villa, al Sur de los Mt. Denadoro. Habla con Fiona y su marido un par de veces. Hay un bastante grande remolino en el desierto, entra en el.

SUNKEN DESERT:

Items: Elixir, Aeon Suit, Full Ether, Lapis, Full Tonic, Full Ether, 5000G, Hyper Ether, Aeon Helm, Memory Cap, Muscle Ring.

Lleva a Frog o Marle, y si es posible a ambos. Agarra los cofres y anda para abajo, rondando por alli hay un jefe, el Retinite.

Retinite	
Parte de arriba(5000 HP)	
Nucleo (1000 HP) (Speed Tab)	
Parte de abajo (4800 HP)	
Mi grupo es: Ayla, Frog, Marle. Para matar a la parte de arriba y	
abajo, Marle hacia Ice2 y Ayla y Frog le daban con Drop Kick.	
Despues de unos momentos solo quedo el nucleo, ataques fisicos de	
Ayla y Frog bastaron para que huyera (¿o muriera?).	
PREMIOS: 2600 Exp., 100 TP, 2000G	

Despues de eso Marle se puso a festejar, agarra todos los cofres si no lo hiciste aun y sali por arriba, hay una Power Tab en el camino.

Anda con Fiona con Robo en tu equipo y Robo se ofrecera para ayudar a Fiona a revivir el bosque, deci que si y veras a Robo trabajando. Anda al 1000 para ver los resultados, todo el bosque ha sido replantado y hay tambien una catedral, Fiona's Shrine. Entra alli.

Habla con la monja de la derecha que te vende cascos, el poderoso Vigil Hat, solo superado por el Safe Helm y el Prism Helm en defensa. Anda arriba y estan los restos de Robo, se reactivara y estara con nosotros otra vez y celebraran despues de 400, su reunion.

Estan todos en el bosque y Robo dice que despues de pensarlo por 400 años se le ocurrio que tal vez Lavos no es el que causo las "puertas", tal vez lo haya hecho una """"ENTIDAD""""", siguen hablando sobre eso y surge el tema de que si Lucca quisiera volver a algun momento en su pasado, Lucca dice que eso es algo de lo que ella no quiere hablar; siguen hablando de la """"ENTIDAD"""" y se van a dormir, Lucca se despierta.

Anda a la derecha, entra en la "puerta". Llegaras al momento que Lucca quisiera haber regresado, lee las notasque hay por el suelo y baja, la

mama de Lucca se queda atrapada en la maquina de Taban, anda al punto brillante y pone con calma y paciencia, la contraseña "LARA" con los botones de tu Snes; la mama de Lucca se salvara, vuelve a la "puerta", Robo estara alli y te habla un poco y te da una Green Dream, que te revive una vez por batalla.

SE TERMINO LA SUBQUEST.

SEGUNDA SUBQUEST:

Un equipo cualquiera al 600 d.C., en el escondite de Ozzie, muy similar al de Magus, a la derecha del Black Omen.

OZZIE'S FORT:

En la entrada esta Ozzie (que si ve a Magus se pone historico) y se va. Anda para arriba, y Ozzie manda a su guardaespaldas Flea Plus. Si antes te parecio travesti ahora es travesti PLUS.

|Flea Plus (2500 HP): |
| |
|Mandale con cualquier cosa que la palma enseguida. |
| |
PREMIOS: 2000 exp., 20 TP, 2000G

Despues de que el\ella se vaya, anda otra pantalla para arriba. Aca Ozzie llama unos bichos que caen a una cinta transportadora... y en un hoyo, Ozzie esta en apuros y sale corriendo. Anda otra pantalla para arriba, encontraremos otra version del señor Slash.

|Super Slash (2500 HP): |
| |
|Que se cambie el nombre no significa que sea mas dificil. Dale palos |
|Confuse, Flare, Dark Matter o Dark Bomb, Uzzi Punch, Triple Kick. No |
|va a durar mucho. |
| |
PREMIOS: 2000 exp., 20 TP, 2000G

Sigamos para arriba y Ozzie tratara de tentarnos con un cofre, no lo agarres a menos que quieras tus HP en 1 (tal vez lo quieras por Frog Squash); hace de cuanta que no lo ves -- y un pequeño monstruo agarra el cofre y sufre de muerte aguda; Ozzie se va, ahora si agarra el cofre y a la derecha hay un pasaje secreto, sobre la pared da abajo y alli estan las tres mejores cosas que puede equiparse Magus y un Magic Tab; sali para arriba.

Ahora lucharemos con los tres a la vez... ¿y que?

|Flea Plus (4000 HP) (Flea Vest): |
|Super Slash (4000 HP) (Slasher 2): |

|Great Ozzie (6000 HP) (Ozzie's Pants): |
| |
|Robale a cada uno lo que tenga. Despues dale con algo poderoso a |
|Slash, de esa manera Flea no correra; dale duro a Flea y solo quedara |
|Ozzie dale duro a Ozzie y se va corriendo. Algo duro para darles es |
|Triple Kick y cosas por el estilo. Mantene tus HP altos, hacen una |
|tecnica que duele. |
| |
|PREMIOS: 2500 exp. por cada uno, 25 TP Flea y Ozzie y 30 Flea, 1000 |
Flea y Slash y 2000 Ozzie. Aparentemente

En la proxima pelea a Ozzie le podes robar otra vez los Ozzie's
Pants.

Estuve un rato para sacar eso, no llegue a matar a Flea. Agarra los
dos cofres que hay un poco mas arriba (Dash Ring y Sight Cap); anda
para arriba. ¿Te acordas de la pelea en el castillo de Magus?, esta es
igual, lo unico que cuando le damos a la cadena el que se cae somos
nosotros, vuelve adonde estaba Ozzie. Un pequeño gatito aparece y
aprieta una palanca, la gente dice que ese es el gato de Magus\Janus
y que por eso nos ayudo (piensatelo, es coherente).

Ahora los Imps de Medina Village son mucho mas simpaticos, con
decirte que la INN cuesta un G...

TERCERA SUBQUEST:

Tendras que llevar a Robo en tu equipo al 2300 d.C. al domo que esta un
poco mas abajo que el Death Peak y a la izquierda un rato.

DOMO GENO:

Si hay algo que quieras hacer antes, este es el momento de
arrepentirse..., no podras salir

Tenes que tener a Robo al frente del equipo y usa la computadora, se
abre una puerta, entra en ella. Aca te las veras con muchas tandas de
enemigos seguidos, un Luminaire (equipate el Gold Stud antes) los
despachara; la maquina te felicita, pero... ¿podras encontrar el
camino a ella?, parece que no porque estas leyendo una guia :), entra
en la puerta.

Si vas a la derecha de todo hay un "Dust Chute" por el que te podes
meter para volver a matar a la tonelada de enemigos otra vez, es la
mejor manera de subir niveles y solo tendras acceso mientras dure
esta Subquest. En 20 minutos subi 8 niveles (nivel 45 al 53).

Anda a la derecha y arriba, agarra los dos cofres, sali. Anda a la
izquierda y donde estan los tres robots y un cofre, agarra el cofre,
mata a los robots y leete la info de la computadora (no es obligatorio
pero si informativo), tenes que encontrar dos muñecos Poyozo para
entrar en la sala de MotherBrain (esa que nos felicito); ahora metete
en lo que hay al lado del computador (lo llamare cargador); entra en
el cargador y anda a la izquierda, arriba, BAJA LAS DOS PALANCAS
LATERALES PARA QUE SE BAJE EL POD y entra en ese dispositivo

(que llamare POD, creanme cada escritor de guias tiene su propio problema nombrando esto); se abre la puerta y conseguis el primer muñeco Poyozo (carajo, estoy escribiendo hace media hora y voy por menos de la mitad!); ahora, cerca de la entrada hay otro POD, hay dos items adentro, agarralos y sali; anda al ascensor que hay en una puerta a la derecha.

YAY! punto de save, usa una Shelter si quieres y sigamos. Entra en la puerta que esta a la izquierda, agarra la Power Tab en el extremo abajo-derecha y segui para arriba, mata a los bichos, entra en la puerta y baja el ascensor.

Anda abajo y desactiva con el switch el rayo laser, vuelve arriba (PERO SIN VOLVER CON EL ASCENSOR), anda a la izquierda por el pasaje secreto y apreta el switch, eso revierte la cinta transportadora con lo que podremos activar otro POD, hazlo (no olvides, primero, hacer accesible el POD que vas a cargar con el switch que tiene al lado). Adentro hay dos cofres y un robot, seguilo y hacelo que te siga adonde estaba el robot que no te dejaba agarrar el Poyozo Doll, agarra el cofre de al lado; subi con el ascensor al piso de arriba (adonde esta el save point).

Agarra el cofre que esta abajo a la derecha y segui el camino a la izquierda, alli se encontraran con una vieja amiga de Robo.

```
-----  
|Atropos XR (6000 HP): |  
| | |  
|¡6000 HPs eso es un insulto a mi poder!, solo peleas con Robo ella |  
|usa tecnicas tipicas de Robo. Vos usa Uzzi Punch hasta que la palme |  
|y si necesitas HPs usa Heal Beam. |  
| | |  
|PREMIOS: Hoy no |  
-----
```

Atropos recobra su memoria y te da un moño que automaticamente se implanta en sus circuitos Robo y le sube la velocidad +3 y le sube la Df. Magica +10; apreta el switch que hay arriba y agarra el Megaelixir del cofre; anda a la izquierda, baja la escalera y segui, agarrando cofres y entra en la puerta. Ves una maquina MATA-HUMANOS, para detenerla hay que destruir la computadora central, entra en la puerta de abajo a la derecha y agarra el cofre. Vuelve adonde peleaste con Atropos y anda a la izquierda pero sin bajar las escaleras, pone los dos muñecos Poyozo en su lugar y se abre la puerta. Tendras que pelear con la MotherBrain (¡¡¡yo ya la mate en el Super Metroid de SNES, hasta hice una guia!!!)

```
-----  
|Mother Brain (5000 HP) (Blue Mail): |  
|Display (1 HP) (Elixir): |  
| | |  
|Robale esa Blue Mail a Mother Brain. Despues tira alguna tecnica que |  
|le de a todos los enemigos (Dark Matter en mi caso) y empieza a darle |  
|con todo a la Mother Brain, rapido ya que su defensa va subiendo, |  
|tecnicas de cualquier tipo la destrozan rapido. Va a durar muy poco. |  
|Lo maximo de daño que me saco fueron 60, igual... no llego a atacar |  
|mas de una vez. |  
| | |  
|PREMIOS: 3000 Exp., 30 TP, 3000G |  
-----
```

Despues de eso conseguis la Terra Arm y la Crisis Arm, Robo apaga los sistemas y la fabrica no sera accesible nunca mas.

SE ACABO ESTA SUBQUEST, UNA DE LAS MAS LARGAS.

CUARTA SUBQUEST:

"Y hay una piedra muy especial que puede brillar su luz en cada generacion, desde el pasado distante al futuro lejano..."

Para esta subquest tendras que llevar a Lucca como lider del grupo.

En 2300 existe un lugar llamado Sun Palace, buscalo (esta cerca de donde ESTABA la ciudad de Torre) y entra.

SUN PALACE:

Equipate con cosas que te protejan del fuego.

Arriba hay un punto brillante, que si lo tocas empezas una pelea, una bastante jodida.

|SON OF SUN (2400 HP) (Black Mail): |
|FLAMAS (30000 HP, sea real o no) (Elixir): |
| | |
|Para matar a este jefe lo que tenes que hacer es pegarle con un |
|ataque normal a una de las flamas, solo una es la real y al darle el |
|nucleo recibira daño; si le pegas a la flama incorrecta recibis un |
|contraataque de fuego que con las armaduras se aminora. Despues de |
|un rato laaaaaaaaaaarga de darle a las flamas se muere el madito |
|nucleo. |
| | |
PREMIOS: 3800 Exp., 40 TP, 2000G

Consiguiendo la Sun Stone:

Anda para arriba y conseguí la Moon Stone, la Solar Stone descargada. Llévala al Sun Keep del 65.000.000 a.C. y déjala; anda al 600 y agarra la Power Tab que hay al lado de la Moon Stone; anda al 1000 d.C. y notarás que no está, alguien de este tiempo debe haberla tomado, anda a la casa que le salen chispas del techo (Mayor's Manor) y habla con el tipo que te dice que no sabe nada de eso. Anda a la Snail Stop y compra un Jerky. Anda al 600 d.C. y dáselo gratis a la mujer en donde estaba Mayor's Manor, ahora Elder's House que lo necesita. Vuelve y pídele de vuelta al Mayor la piedra. En el 1000 deja de vuelta la piedra; anda al 2300 y llévatela. Lucca hará con ella un arma para ella, WonderShot, y Taban hizo unos Sun Glasses. Ya que estás cerca anda con Taban para que te de el Taban Helm.

QUINTA SUBQUEST:

"Hay un fantasma de un eminente caballero, caido ante Magus en la edad media que acecha el presente..."

¿Quien puede ser?... Cyrus el mejor amigo de Frog.

Anda a las Northern Ruins y mata a todos los bichos.

Anda al cafe de Choras (600 d.C.) y habla con el tipo que te dice que le robaron sus herramientas. Anda a la INN de Choras (1000 d.C.) y habla con el tipo que esta tomando gaseosa y dice que te las presta y que vayas a pedirselas a su esposa, anda a la residencia cerca de alli y te dara las herramientas, vuelve al Cafe de Choras (600 a.C.) y dale las herramientas al tipo. Anda a la residencia cerca de alli y dice que se pondra a trabajar, arreglando las ruinas. Anda alla.

En el 1000 habra un soldado indestructible, puedes dañarlo con Poyozo dance sacandole algo de 60 (que seguramente aun no lo tienes) pero despues de un rato las minas se cansan y dicen ¿Que clase de escudo es ese? (estuve muchisimo tiempo averiguando esto, tuve que hacer casi todo el Black Omen para conseguir la roca y volver).

En el 600 el tipo te dice que lo arreglo un poco pero no pudo llegar mas alla de donde estan los monstruos y se va, mata a todos los monstruos hasta donde puedas llegar que haya en las ruinas, vuelve a hablar con el tipo, y anda por el camino de la izquierda, segui hasta una tumba, "Cyrus el tonto que desafio a Magus", Frog empieza a hablar con el alma de Cyrus, algo le pasa a la Masamune, se separa en Masa y Mune y al saber que Frog es el verdadero heroe se fusionan, esta vez es la verdadera identidad de la Masamune (con un poder de ¡¡200!!), ahora vuelve con el arreglador y decile que arregle las ruinas.

Las ruinas, ahora Hero's Grave, estan totalmente terminadas. Anda por el camino de la derecha, revisando y solamente REVISANDO las cajas negras, vuelve en el futuro, saca los contenidos, vuelve y en el pasado saca los contenidos. En el Hero's Grave del 1000 hay una Power Tab en el camino a los cofres negros.

Veamos, conseguimos el mejor arma para Frog, la segunda mejor para Crono, la mejor arma para Marle y la mejor armadura para hombres (en la defensa y ademas protege Status), ademas de sus respectivas versiones debiles por esta simple subquest.

SUBQUEST INTERMEDIA:

Ahora que tenes la Masamune poderizada puedes ir a los montes Denadoro, con Frog al frente y buscar a un FreeLancer para que te tire un piedrazo, y la piedra sera la Gold Rock.

SEXTA SUBQUEST:

"Hay un objeto en la edad media que brilla como un arcoiris..."

Eso no nos dice mucho. Vamos a Choras Cafe, habla con Toma y te da el Toma's Pop y quiere que cuando se muera lo pongas en su tumba, anda al 1000 y cerca de alli (un poco mas al Oeste) esta la tumba de Toma, el aventurero, apreta A en la tumba y sale el espiritu de Toma que te dice donde esta la Rainbow Shell. Anda al 600 y entra en Giant's Claw.

GIANTS'S CLAW:

Avanza y lee las notas de Toma, anda para abajo. Esto... esto... es el Tyrano's Lair, ¿que hace aca?, te puedes sentar en el sillón para reirte ^_^; segui el camino para abajo.

Anda a la izquierda para agarrar una Sight Cape, anda a la derecha y entra en la puerta. Apreta el switch del medio para que aparezca un save point y el de la izquierda para que se abran el suelo (y caiga un inocente gato), tirate. Apreta el switch de la izquierda, subi y agarra la Power Tab, sali para abajo. Segui el camino y baja por la primera escalera, agarra el cofre a la izquierda y la Tab a la derecha, volve arriba usando las escaleras; segui el camino, antes de bajar agarra el cofre que tiene la Blue Rock, y entra en la puerta de abajo.

Anda a la derecha y baja la escalera, anda a la izquierda para agarrar un cofre con una Zodiac Cape, baja por la proxima escalera, agarra el otro cofre a la derecha, baja la escalera, entra en la puerta de la izquierda. Entra calavera de la izquierda y subi. Anda por la izquierda y agarra el cofre, tiene la muy util Frenzy Band; volve. Anda por la derecha y entra en la puerta de la derecha, agarra el cofre de la izquierda y con el de la derecha caes, caete y subi por las escaleras para llegar a una Power Tab, volve adonde alguna vez estuvo Kino encerrado y ahora hay una puerta, antes de entrar en la puerta de arriba ponete proteccion contra el fuego. Entra en la puerta de arriba.

|RUST TYRANO (25000 HP) (Red Mail): |
| |
|Empezara a usar una cuenta regresiva y entonces hace un ataque de |
|fuego, cuanto mas larga la pelea mas rapida la cuenta regresiva... y |
|mayor el daño. Dale con todo lo que tengas, Dark Matter, Luminaire, |
|Triple Kick, Final Kick le saco como 4000 HP. Mantente curado. |
| |
PREMIOS: 3800 Exp., 40 TP, 2000G

Ahora que el Tyrano se fue, anda para arriba y alli esta la Rainbow Shell, pero ni los tres juntos se la pueden llevar; anda para abajo y la escena se cambia al castillo Guardia, nosotros le pedimos que la traigan al castillo y que la guarden hasta el proximo milenio.

Ahora vamos al castillo Guardia del 1000 con Marle en tu equipo.

CASTILLO GUARDIA:

Aca un Chancellor muy bondadoso te dice que la madre de Nadia (Marle), murio, trabajo demasiado y su marido no le presto atencion y...murio. Ahora el rey esta en un juicio por que ha sido acusado de vender tesoros nacionales.

Anda a la derecha, y subi por las escaleras de la izquierda, segui hasta la sala que estan dos guardias y Marles los saca gritandoles, el chancellor no era tan simpatico como parecia, esta intentando incriminar al rey de vender tesosros nacionales, la Rainbow Shell. Los guardias nos hacen salir y ya no podemos volver a entrar. Uno de tus personajes dira que la Rainbow Shell aun debe estar en el castillo, anda a las escaleras de las que viniste y a la derecha hay otras escaleras (que nunca antes estuvo), te llevaran al sotano, donde se supone que esta la Rainbow Shell.

Segui avanzando para arriba y matando a los increiblemente debiles enemigos, agarra los tesoros (no todos se pueden alcanzar), segui para arriba y llegas a la Rainbow Shell. Tocala y si tenes a Magus dira una de sus famosas frases "There's a letter here, shall we burn it?"; Marle toma un pedacito de la Rainbow Shell y se lo lleva, anda adonde se estaba llevando a cabo el juicio. Aun no te dejan entrar y Marle tiene otra idea. El rey ha sido declarado culpable y ahora el rey sera el canciller, pero entonces Marle aparece y demuestra que el canciller estaba haciendo un complot contra el rey. El canciller resulta ser un descendiente de Yakra y quiere pelea.

|Yakra XIII (18000 HP) (White Mail): |
| | |
|;Robale esa White Mail!. Empeza usando Haste .Despues empieza a darle |
|con tus tecnicas dobles y triples mas poderosas. Mantene tus HP |
|altos que cada tanto usa unos NeedleSpin bastante dañinos (300-400) |
|y al morir tambien. |
| | |
PREMIOS: 3500 Exp., 40 TP, 2000G

Despues de matar a Yakra 13, Marle se disculpa con su "papi" y despues el rey le cuenta como fue la muerte de su madre. Ahora su padre la dejara salir, pero deberan cuidarla. Entonces Melchior aparece y dice que con la Rainbow Shell hara unas armas (;YAY!), anda adonde estaba la Rainbow Shell. Elegi cualquiera de las dos (yo prefiero la armadura) y te la dara. Si tenes la Sun Stone, te hace los Prism Specs, despues te da la Rainbow, la mejor arma para Crono.

SUFICIENTES ITEMS PARA EL RESTO DE TU VIDA.

SEPTIMA Y ULTIMA SUBQUEST:

"Alguien cercano a uno de ustedes necesita ayuda...
Encuentren esta persona... rapido."

Esta subquest es el Black Omen, yo la considero una subquest... otros no. La persona que necesita ayuda es Zeal, o eso se supone.

Anda al Black Omen, preferiblemente en el 1000 d.C. para poder entrar otras dos veces, en el 600 d.C. y en el 12000 a.C. y ganar toneladas de experiencia

Black Omen:

Esto es larguisisisisisisisisisisisisisisisisisisis. Sobretudo para guiar.
Antes de empezar: 120 Kb (Sin unas cuantas secciones)Golem Twins
Despues de terminarlo: 129 Kb (Tal vez no parece tanto pero es largo)

Por si las dudas, esto esta basado en el Black Omen del 1000 a.C.

Anda para arriba y te encuentras 6 cosas en la pared, una Luminaire o algo asi las destroza, entra en la puerta. Zeal esta alli y dice un par de huevadas y te deja con un jefe.

|Mega Mutant |
|Arriba (4600 HP) (Elixir) |
|Abajo (3850 HP) (Vigil Hat) |
| |
|Esta pelea es facil, usa tecnicas dobles o triples que ataquen a |
|las dos partes, cada cosa le saca como 2000 HP a cada uno, excepto |
|el DouvlBomb que le saca como 4000 y en un ratito le ganaras. |
| |
PREMIOS: 900 Exp., 50 TP, 1500G

Matado el mutante, segui para arriba y entrea en la puerta de la derecha. Segui para arriba (hay un save point por aqui). No mates a esos "Panels" sin antes robarles la Speed Tab que tienen, estos bichos no reaparecen y las speed tab son muy necesarias y escasas; segui para arriba. Segui para arriba y anda a la izquierda.

NOTA: A los Flyclops les podes robar GoldStuds.

Para arriba. Metete en el teletransportador. Anda para abajo. Toca el switch y baja por el ascensor matando los bichos; anda a la puerta de arriba cuando el ascensor llegue abajo. Segui el camino, agarra el Megaelixir por el camino, agarra el cofre a la izquierda de la puerta de arriba que tiene 30000G (aunque muy poco nos importa ahora) y sali por la puerta de arriba.

Agarra el Magic Seal que esta por arriba y entra en la puerta un poco mas arriba. Elixir abajo a la izquierda y Vigil Hat abajo a la derecha, Nova Armor en el medio a la izquierda, Megaelixir en el medio a la derecha, Megaelixir arriba a la izquierda y Haste Helm arriba a la derecha; ¿¿quieres algun item mas??; si quieres salir habla con los NU y si no segui para arriba.

A la izquierda tenes un Tubster, un enemigo al que le podes robar Power Tabs, robale, volve adonde estaban los NU y volve a luchar con el Tubster, podes hacer esto cuantas veces quieras; anda para arriba. Segui para arriba hasta la fila de Ruminators, matalos y agarra el cofre arriba a la izquierda (Zodiac Cape); anda a la derecha.

Agarra el cofre en el medio y arriba de la sala (Megaelixir); mata a los bichos, entra en la puerta de abajo a la derecha. Agarra el Power

Seal que hay por la izquierda y segui para abajo, totalmente abajo a la derecha hay un cofre con una Speed Tab, segui para abajo.

Segui del todo a la izquierda y agarra una Speed Tab mas, entra en la puerta de arriba. Parate en el dispositivo. Anda parrriba. A los aliens les podes robar Magic Tabs y a los Blobs Magic Ring; Elixir, Speed Tab y Megaelixir son los items en esta sala; segui el camino vos solito que es facil para hacerlo pero no para guiar.

Usa el save point y te las veras con otro FreaKinG MuTaNTe

```
-----  
|Giga Mutant: |  
|Arriba (4950 HP) (Wall Ring) |  
|Abajo (5800 HP) (Hit Ring) |  
| |  
|Parece que solamente la magia lo afecta. Dale duro con todos tus |  
|ataques magicos mas poderosos (Luminaire, Flare, Shock, Antipode3, |  
|Dark Matter) y con eso no sera problema. |  
| |  
|PREMIOS: 1500 Exp., 80 TP, 2000G |  
-----
```

Usa otra vez el save point si realmente lo necesitas y anda para arriba. Usa el transportador. Anda para abajo y subi por el ascensor. Una vez que baje el ascensor, entra en la puerta de arriba. Segui para arriba y hay mas Tubsters, entra en la puerta de arriba.

Mas panels, muchos mas; y ademas de eso hay otro cofre con una Speed Tab, usa el punto de salvada, arriba hay otro mutante mas, animos que es el ultimo.

```
-----  
|Terra Mutant: |  
|Arriba (7800 HP) (Muscle Ring) |  
|Abajo (20000 HP) (Power Seal) |  
| |  
|Sip's, veinte mil hachepes, de todas formas esa parte no la |  
|golpearemos. Dale con Dark Matter, Luminaire, etc a la parte de |  
|arriba y cuando muere la parte de arriba muere la de abajo tambien. |  
| |  
|PREMIOS: 2000 Exp., 100 TP, 3800G |  
-----
```

Agarra la White Rock y el Megaelixir en los cofres a los costados de donde estaba el Terra Mutant, usa el save Point, entra en la puerta de arriba. Segui para arriba.

```
-----  
|Lavos Spawn: |  
|Cabeza (10000 HP) (Haste Helm) |  
|Coraza (10000) (Safe Helm) |  
| |  
|Roba esos cascos y despues dale con tus mejores tecnicas fisicas a |  
|un solo personaje, la cabeza, ya que si le das al cuerpo te tira un |  
|ataque que te baja como 700 o mucho mas. Triple Kick, Confuse, Uzzi |  
|Punch y con esos ataques no sera nada dificil. |  
| |  
|PREMIOS: 2450 Exp., 120 TP, 2500G |  
-----
```

Matado el ultimo (esta vez de veras es el ultimo) y mas poderoso Lavos Spawn, segui para arriba hasta una buena dosis de Panels y al matarlos te aparece un save point, usalo que te hara falta, mucha falta y segui para arriba. Aca hay clones de tus personajes, menos de Magus y arriba esta la reina Zeal ;ja cagarla a palos!!.

| Zeal (12000 HP) (Megaelixir): |
| | |
| Mi recomendacion es traer a Frog con Frog Squash, Ayla con Dino Tail |
| y otro personaje, en mi caso Marle. Al empezar la batalla usara |
| Halation que reduce el HP de nosotros a 1, con eso Frog y Ayla usan |
| los dos ataques que dije y Marle usa un muy debil hechizo de curacion |
| en si misma, de esta forma, Zeal usara Halation otra vez y solo es |
| cuestion de repetir el proceso 3 ó 4 veces mas y se va. |
| | |
PREMIOS: 1 Megaelixir

La reina se encabrona y te manda a la Mammon Machine.

| Mammon Machine (18000 HP) (Megaelixir): |
| | |
| Al principio de la pelea tendrias que usar el Megaelixir que le |
| ganaste a la reina en la pelea anterior. |
| Si le das con ataques fisicos le sube la defensa y si le das con |
| magia le sube el ataque de su unico ataque. Tambien tiene dos fases, |
| activa o desactiva, en la activa dale bien duro con simples y |
eficases golpes fisicos y mientras esta inactiva curate.

Zeal se dispone a dar una ultima y feroz batalla contra nosotros, la musica suena, y la pelea comienza.

| Zeal |
| Cara (20000 HP) (Megaelixir) |
| Brazo derecho (28000 HP) (Prism Helm ;;;ROBASELO YAAAAAAAAAAAAAAA!!!) |
| Brazo izquierdo (28000 HP) (Prism dress AUN MEJOR QUE EL PRISM HELM) |
| | |
| Que no se te vaya a ocurrir golpear las manos porque sufriras un |
| recorte de HP (1 HP) o MP (0 MP). Dale en la cara con todo lo que |
| tengas (literalmente), tecnicas triples, Antipode 3, Triple Kick, |
| espadas elementales, etc. Si se pone fastidiosa y usa Halation y |
MP Buster usa un Megaelixir o Elixires.

Despues de esa jodida pelea habla un poco de Lavos, el Black Omen se desvanece y estamos frente a Lavos. ;jParen con los jefes!!

Lavos tomara las distintas debilidades\resistencias, Hp, etc. de algunos jefes. Doy una guia distinta porque ahora somos mucho mas poderosos que cuando peleamos antes contra ellos.

MI EQUIPO SERA CRONO, LUCCA Y MARLE

/ LAVOS \

|Dragon Tank: Un buen golpe fisico a cada parte lo destruye. |
| |
|Guardian: Lo mismo que Dragon Tank |
| |
|Heckran: Una magia "ultimate" lo destruye. Flare, Luminaire. |
| |
|Zombor: Un golpe duro a cada parte lo destruye, aunque ese MP Buster |
|es muy molesto. |
| |
|Masamune: Este ya es un poco mas resistente, dale con alguna de tus |
|tecnicas fuertes, Confuse, Triple Kick, Leap Slash, Uzzi Punch. |
| |
|Nizbel: Un ataque Lighting y dale duro fisicamente. |
| |
|Magus: Dale con el elemento que te tire, es buena idea tener a Crono, |
|Marle y Lucca asi cada uno cubre su elemento y Antipode el oscuro. Su |
|Dark Matter le saco 11 a Lucca ?_?. |
| |
|Azala y Black Tyrano: Dale con algo duro a Azala como Antipode 3 para |
|que muera y espera a que BT saque su defensa y dale con tus magias y |
|tecnicas mas dañinas, puede durar bastante pero no llegara ni a |
|tirarte su ataque de cuenta regresiva. |
| |
|Giga Gaia: Un Antipode 3 (soy un adicto a esta tech)deberia romper los |
|laterales y despues dale duro con ataques fisicos. |
| |
LAVOS (10000 HP): Es él mismo. Antipode 3 y Crono que pegue y pegue.

Despues de eso la cabeza de Lavos ha sido destruida. Entra en su
coraza. Hay un portal por ahi y un save point, excepto que hayas venido
por otros medios que no sean el Black Omen. Segui para arriba y te
las veras con el nucleo exterior de Lavos.

|LAVOS: |
|Cuerpo (25000 HP) |
|Brazo izquierdo (7000 HP) |
|Brazo derecho (9000 HP) |
| |
|Usa, abusa y recontrabusa del Antipode 3, Falcon Hit, o algo que |
|ataque a los dos brazos para destruir los brazos, espera que tire |
|Obstacle y empieza a atacar al cuerpo, dale con Ice Sword y que Lucca |
|use su Flare o que este usando elixirs y demas items. Este chico pue- |
|de durar mucho y hacer bastante daño de una pasada asi que mantente |
curado.

Todos razonan sobre porque Lavos esta en el planeta, para robar sus
recursos, DNA y para poder crear mas Lavos Spawns... y repetir el
ciclo. Debemos destruir el nucleo de LAVOS.

|LAVOS: |
|Cuerpo (10000 HP) |
|Bit izquierdo (2000 HP) |
|Bit Derecho (30000 HP) |
| |

|Con Crono (Confuse) o Ayla (Triple Kick), mata al Bit izquierdo. Eso |
|hara que el bit derecho empiece a usar Active Life con lo que bajara |
|su defensa, entonces dale duro con todo lo que tengas, Luminaire, |
|Antipode 3, Shock, Dark Matter, Triple Kick y demas bestialidades. |
|Mantenete curado porque tiene unos cuantos ataques bien poderosos, |
|usa los Megaelixires que tengas, igualmente si empezas en un nuevo |
|juego + los items ya estan en el slot de save. |

Despues de eso mira el final, Beyond Time.

F I N A L E S

Chrono Trigger tiene muchos finales, algunos son inaccesibles sin la opcion de nuevo juego +. El final dependera en cuando y donde, matemos a la final del juego. La lista de finales esta aqui abajo, de la manera en que son conseguidos, la estrategia contra la final y contare lo que pasa en cada uno de ellos, sus variaciones, si es que las tiene y un pequeño comentario.

Estan en orden que son accesibles en un Nuevo Juego+.

AL QUE ME PIDA QUE LE MANDE LOS FINALES SE LO MANDO. Pero solo de a uno o dos finales por vez. No tengo todas las variaciones de cada final y mucho menos las sin Magus.

Los finales los mando como Zsnes savestates, CHRONO.zs9. Lo tenes que copiar en la misma carpeta de la rom y ponerle el mismo nombre que tu rom.

Toda esta seccion es un gran SPOILER

The Dream Project (Requiere Nuevo Juego+)

Cuando estas con Lucca y su maquina del tiempo, anda al Telepod derecho y toca el punto brillante en el suelo, te iras solo tu y Marle a pelear con Lavos.

Otra posibilidad es matar a Lavos en el palacio del Oceano, algo increiblemente dificil, parece que Lavos es 3 veces mas poderoso en ese lugar y tiene el triple de HP.

LAVOS (desde el telepod): 1)Con Crono Luminaire, Marle Haste o Cure2 o Ice2. Con niveles poderosos (o no tanto) le ganaras.
2)Lo mismo de antes hasta que palmen los brazos, entonces partile un IceSword2 en la cabeza unas cuantas veces.
3)Crono que destruya el bit izquierdo con un Confuse y cuando le baje la defensa, Luminaire y Ice2 muchas y muchas y muchas veces, ¡¡hasta podes hacerlo antes de que le suba la defensa!!.

Que sucede: Todo el equipo que hizo el juego esta aqui con sprites de personajes del juego, la mayoria de los que estan aqui dicen cosas divertidas, diciendo cuanto les costo hacer el juego, bla, bla, bla. Despues de hablar con todos habla con Gaspar para que

abra las puertas de arriba donde esta el "Dream Team", los mejores de Square, Nobuo Uematsu (MUSICA) y Akira Toriyama (¿ves Dragon Ball?, este tipo diseño los personajes (¿no notaste que Crono es MUY parecido a Goku?), y otro que no conozco. El ultimo te dice que va a pasar los creditos a "tu manera" de terminar el juego, mucho mas rapido de lo normal.

Comentario: Mi final favorito, si tienes el parche de Ereza, aun mas divertido.

The Successor of Guardia (Requiere Nuevo Juego+)

Despues de rescatar a Marle del pasado y Lucca te dice que llesves a Marle a su casa, entra en el portal del telepod derecho y otra vez tendras que luchar contra Lavos solo tu y Marle.

LAVOS: La misma estrategia que la de "The Dream Project".

Que sucede: Marle vuelve con Crono al 1000 y todos le critican la manera de vestir, llega al castillo y su padre le muestra unas fotografias de que Frog se caso con Leene, asi que... Marle es un sapo.

Comentario: Me parece que cuesta mucho para un final tan malo.

Good Night

Cuando llegas por primera vez al fin del tiempo, puedes usar la cubeta del fin del tiempo, no hace falta que sea un NJ+ pero se te va a hacer dificil con niveles de menos de 20...

LAVOS: 1) Antipode3, Luminaire, Antipode3, Luminaire, Antipode3, Luminaire, Antipode3, Luminaire, y eso lo deberia matar (no los conte pero es algo asi).

2) Duro con lo mismo de arriba, si quieres usa los sables elementales para variar un poco.

3) Crono le hace un Confuse al bit izquierdo para que muera (si no dale un golpe normal mas). Y empieza a tirarle Luminaire, Flare, Ice2, Shock, y las tecnicas dobles que tengan entre si.

Que sucede: Un NU duerme y viene un sapo que lo intenta despertar, intenta mucho, viene un Kilwala y al final se duermen todos, esto sucede mientras los creditos se desplazan a la derecha.

Comentario: El peooooor de todos los finales, ni siquiera vale la pena sacarlo

Legendary Hero

Despues de matar a Zombor en el puente Zenan, pero antes de conseguir la Hero Medal, anda a traves de el telepod de la maquina

del tiempo de Lucca a matar a Lavos.

Lavos: Lo mismo que para "Good Night".

Que sucede: Empieza con una escena de como Atropos y Robo se conocen como Crono y Marle, ya que Lavos ha sido destruido el futuro no esta en ruinas, aún así, con un toque futurista. Luego como nadie desafio el titulo de heroe en el 600, Tata sigue siendo el heroe y se dirige al castillo de Magus para derrotarlo, pero alli se encuentra con Crono riendose con Marle y Lucca que se ponen en guardia.

Comentario: Es mas o menos.

The Unknown Past

Despues de conseguir la Hero Medal, pero antes de conseguir la DreamStone.

Lavos: Otra vez... la misma estrategia que en "Good Night".

Que sucede: Muestran escenas de personajes en sus respectivos tiempos. Crono, Lucca y Marle en Medina Village; Ayla cazando reptites; Magus en el 12000 con sus aliados Flea, Slash y Ozzie; Frog paseando por el bosque Guardia y al final de todo aparece Robo que trae el "The End".

Comentario: Mediocre.

People of the Times

Justo despues de conseguir la "Gate Door" de Azala, pero antes de que Frog se una a tu equipo, es decir, Cuando tengas el mango de la Masamune.

Lavos: Lo mismo de "Good Night".

Que sucede: Solamente muestra unas "fotos" de muchos o todos los personajes secundarios: el elder de Laruba, Toma, Tata, un tipo que no se quien es (¿Fritz?), Norstein Bekkler, un aldeano de la prehistoria, un soldado del 600, dos tipos del pasado que tocan musica, Masa y Mune, una bailarina del Moonlight Parade, una rata, Flea y Slash y Ozzie, el viejo del fin del tiempo, un reptite, un soldado de acero, un Kilwala y Catalack (eso creo), un hombre y una mujer del 12000, dos robots y Jonhy, Schala, Janus y Alfador, el Epoch, un cuadernillo, dos sapos bailando, Sir Krawlie y un flyclops, un chancelor y 6 guardias, otro chancelor y 6 guardias mas, Kino, un chico de la prehistoria y un pterodactilo, Doan y gente del futuro, chicos y chicas del pasado, los tres gurus, el pendiente y el The End.

Comentario: Simplemente, malo.

The Oath

Cuando conseguis a Frog con Masamune y todo, pero antes de pelear contra Magus en su castillo.

Lavos: 1) Duro con las tecnicas individuales mas poderosas que tengas (Luminaire, Flare, Frog Squash, Shock, Uzzi Punch (con 999 HP y el Crisis Arm, JA); dobles GROSSAS (Frog Flare, Antipode 3, Ice y Fire Sword 2); triples (solo se me ocurre Triple Raid).

2) Lo mismo que Lavos 1)

3) Un X-Strike o Confuse o Uzzi Punch al bit izquierdo y a masacrar con todas tus tecnicas poderosas a lo que queda de Lavos.

Que sucede: En su casa, Lucca arreglando a Robo, Frog esta en un costado y Crono duerme, Lucca dice que habria que despertar a Crono para que ayude pero Marle aparece y dice que no, que lo dejen descansar porque pelea demasiado. Frog dice que tiene un "asunto pendiente" y se va, tropezandose por el camino. Muestran el castillo de Magus, Frog pelea con Slash, Flea, los 100 monstruos del castillo, Ozzie y finalmente con Magus y el que gane dominara el mundo. Mientras la batalla sigue y se escucha en el fondo los ruidos, pasan los creditos. Finalmente, muestran otra vez el castillo con una figura sobre el techo, con capa, depende de ti pensar quien es...

Comentario: Este si que esta muy bueno.

Dino Age

Cuando Ayla se te una al equipo definitivamente, o sea despues de derrotar a Magus.

Lavos: Igual que "The Oath", solo que ahora tenes el Triple Kick de Ayla y sus tecnicas dobles y triples para hacer mas daño. El Gatling Kick le sacaba mas de 6000 HP al bit derecho.

Que sucede: Empieza como el principio del CT solo que ahora el y casi todo el mundo es... un reptite!. Crono se levanta, va a una tienda, va a la feria (el que antes era un reptite es humano!!) y se hace una representacion de como se encontraron Crono y Marle. Aparece Azala y le cae el THE END en la cabeza.

Comentario: Se supone que todos son reptites porque Ayla no pudo derrotar a Azala. Muy bueno, sobre todo divertido.

What the Prophet Seeks...

Despues de derrotar a Azala con el Black Tyrano, y antes de ir al Palacio de Zeal.

Lavos: Lo mismo que "Dino Age".

Que sucede: Suena la musica de Magus. Frog ve la estatua escondida de Magus en la catedral. Una escena con el Profeta, Zeal y Schala. Frog esta uen un bar con Tata y Toma. El profeta, Janus, Schala y

Alfador estan en el palacio de Zeal. El profeta llega al Palacio del Oceano y empieza a adentrarse. Todos tus personajes menos Magus y Frog estan en la feria. El profeta baja un piso volando. Crono, Lucca, Marle y Robo estan en la casa de Crono y Lucca prende fuego la comida. El profeta dice una de sus tan afamadas frases y va a enfrentarse a Lavos. Con un destello aparece el The End.

Comentarios: Bastante bueno, sobre todo al que le guste Magus.

A Slide Show?

Cuando ves a Schala abrir la puerta negra en el Zeal Palace, pero NO cargues tu pendiente en la Mammon Machine o no podras salir.

Lavos: Ayeee, lo mismo que "Dino Age".

Que sucede: Aparece el The End..... pero Marle se queja y Lucca aparece y deciden recordar las cosas que hicieron. Empiezan a criticar al corredor de acero, un Guardia del 1000, Pierre, a un pobre chico del 2300, a Jonhy, Cyrus, Toma el cazador de tesoros, Kino en una forma demasiado feminista. Entonces llega Crono que las detiene y dice que volvamos al ahora, al presente. Lucca se queda atras pensando que ya no necesitan una Gate Key y ahora si, cae el The End.

Comentarios: Esta muy bueno ademas de ser el unico momento en el que, ;;Crono habla!!, ;;y encima dos veces!!. Mi segundo final favorito, definitivamente.

Reunion

Despues de luchar con Lavos en el palacio del Oceano y que te mate a Crono, termina el juego SIN revivirlo.

Lavos: Oucha, sin Crono. Robo puede reemplazar a Crono (Luminaire, Shock y Confuse, Uzzi Punch); mira el lado positivo... tenes a Magus.

Que sucede: Tus personajes aparecen en el final del tiempo y Marle quiere que la ayuden a revivir a Crono pero todos se van a su propio tiempo, entonces si no agarraste el Chrono Trigger Gaspar dice que no llego a dartelo, si lo conseguiste dice que te lo olvidaste. Marle esta en el Moonlight Parade sola.

Habiendo usado el Epoch: para arriba se encuentra a los demas y van hasta arriba las puertas se cerraron pero Lucca transformo su telepad en una maquina del tiempo. Llega Gaspar y te da el Time egg y dice que con eso se puede revivir a Crono y por eso estan todos aqui. Los demas se van a rescatar a Crono y a Marle la llama el rey. El rey le da la campana para que la ponga y Marle se va con unos globos al cielo y llega al Death Peak, ve una sombra de Crono y ella lo persigue.

Si haber usado el Epoch: Marle va a arriba y se encuentra con Lucca que dice que estaba equicocada las "puertas" no las creo

Lavos sino un ser superior (la entidad); de una puerta salen tus personajes y Gaspar. Ayla le pide que le de el Time egg rapido para poder revivir a Crono pero Gaspar se va por la "puerta" y Robo, Frog, Ayla y Magus (o no) lo pesiguen. Lucca y Marle deciden ir con el Epoch. A Marle la llama el rey. El rey le da la campana y la pone, le dice que necesita ayuda pero Marle dice que no puede estar sin hacer nada y se va con el Epoch. Llega Taban y prende unos fuegos artificiales.

Comentarios: Muy bueno, parecido al Beyond Time.

Variaciones: Con o sin el Epoch, cambian unos pequeños detalles, si tenes o no a Magus y si tenes o no el Chrono Trigger tambien influyen.

Beyond Time

Revivi a Crono y anda a matar a Lavos. No estoy seguro si requiere hacer todas las Subquests.

Lavos: Si no le podes ganar, mira en la caminata.

Que sucede: Un soldado despierta a Crono y dice que su ejecucion sera hoy. El rey parece bastante enojado pero te dice que hiciste muy bien al salvar el pasado, presente y futuro. Doan, Kino y el rey Guardia del 600 estan ahi diciendo lo que Crono ha hecho; Lucca los trajo hasta aqui y son los antepasados de Marle y descendencia. El rey le dice a Marle que disfrute el ultimo dia de la feria. Despues del Moonlight Parade los personajes se van por una "puerta" y...

Si chocaste el Epoch contra Lavos: La puerta se cierra y Crono, Marle y Lucca hablan con el rey que les muestra la Nadia's Bell. Marle agarra unos globos y se va volando, entonces Crono la agarra y van flotando por todos lados mientras se muestran los creditos.

Si NO chocaste el Epoch contra Lavos: Un gato mas los que hayas conseguido en la feria, saltan en la "puerta" y la mama de Crono lo persigue, y la "puerta" desaparece. Los demas piensan como pueden recuperar a la madre de Crono y se van a buscar el Epoch. A Marle la llama el rey, pero Marle no puede estar sin hacer nada y se va con sus amigos con el Epoch. El Epoch va viajando por las distintas eras y en cada una esta el personaje que alli conseguiste. Si mataste a Magus, aparece una escena donde Frog, Glenn, es humano. Si no mataste a Magus, el aparece volando en el 12000 junto al Epoch.

Comentarios: Es "EL" final de Chrono Trigger que se consigue en un juego normal, como te podras imaginar, esta muy bueno.

Variaciones: Haber ido contra Lavos con o sin el Epoch. Si mataste a Magus, Frog (Glenn) esta en su forma humana; si no Magus aparece volando en su era.

GAME OVER

Perde contra Lavos en cualquier batalla, excepto en la del Ocean Palace. Cuenta como final, les guste o no

Lavos: Esteeee, se supone que mueras.

Que sucede: Lavos sale de la tierra y dispara unas espinas que destruyen mucho. En el centro de comandos del futuro ven que Lavos esta destruyendo todo, Torre, Choras, Medina, entonces ataca adonde estan esos tres tipos, dos escapan al domo refugio. Muestran una escena del mundo, gris tras tantos ataques y debajo una frase que dice: "Pero... el futuro se nego a cambiar."

Comentario: Triste devastacion.

GAME OVER 2

Perde contra Magus en su castillo.

Que sucede: Magus sigue invocando a Lavos y Lavos hace ese ruido tan molesto que tiene.

Comentario: Aun mas triste que el anterior, y mas berreta y no dura mas de 3 segundos.

=====GUIA DE ENEMIGOS DEL CHRONO TRIGGER=====

(Por orden alfabetico)

Puede que algunos CHARM esten mal y que si se le pueda robar a algunos, pero no pude comprobarlos todos.

NOMBRE	UBICACION	HP	EXP	TP	G	CHARM
Acid	Factory (2300 d.C.)	10	33	1	20	Barrier
Alien	Black Omen	1050	804	8	1100	Magic Tab\Shield
Alkaline	Factory (2300 d.C.)	9	45	1	40	NADA
Amphibite	Hunting Range	100	66	0	0	2 Horns
Anion	Hunting Range	152	72	1	0	2 Petals
Avian Chaos	Guardia Forest	45	4	1	18	NADA

Avian Rex	Dactyl's Nest	327	129	3	0	Feather	
Bantam Imp	Mt. Woe	250	222	6	550	Alloy Blade	
Barghest	Ocean Palace	450	376	8	400	Shield	
Base	Northern Ruins	88	333	8	650	NADA	
Basher	BlackBird	150	377	8	0	NADA	
Beast	Terra Cave	830	204	5	450	Rainbow Helm	
Beetle	Guardia Forest	12	3	1	15	NADA	
BellBird	Mt. Denadoro	94	27	2	100	Heal	
Blob	Black Omen	1050	717	0	1250	Barrier\MagcRing	
Blue Eaglet	Guardia Forest	16	3	1	32	NADA	
Blue Imp	Truce Canyon	13	2	1	12	NADA	
Blue Scout	Ocean Palace	300	234	8	250	Shield	
Blue Shield	Prision del	24	11	1	45	Tonic	
	castillo Guardia						
Boss Orb	Black Omen	850	0	0	750	NADA	
Bug	Arris Dome	89	26	1	0	Heal	
Bugger	Arris Dome	100	81	1	45	NADA	
Byte	Blackbird	192	378	8	0	NADA	
Cave Ape	Dactyl's Nest	436	123	3	0	Fang	
Cave Bat	Heckran Cave	108	28	1	40	Revive	
Crater	Lab 16	80	15	1	35	NADA	
Croaker	Hunting Range	100	0	0	0	2 Fangs	
Cybot	Black Omen	1800	728	16	750	HyperEther\ Power Meal	
Debugger	Factory	120	24	1	450	NADA	
Debuggest	Geno Dome	1024	452	8	450	Elixir\Shield	
Deceased	Zenan Bridge	110	38	2	20	NADA	
Decedent	Magus's Lair	67	12	1	90	NADA	
Defunct	Northern Ruins	1450	518	18	700	Elixir\Lapis	
Departed	Northern Ruins	1650	932	0	1150	NADA	
Diablos	Cathedral	50	10	1	70	NADA	

Edger	Sewer Access	160	18	1	0		NADA	
Evil Weevil	Reptite Lair	158	81	2	0		Dream Gun\ Feather	
Flunky	Magus's Lair	390	239	2	210		NADA	
Flyclops	Black Omen	900	575	10	0		Gold Stud	
Fly Trap	Mt. Denadoro	316	86	2	0		Dream Bow\ Petal	
Fossil Ape	Black Omen	1800	553	15	450		Lapis\ Megaelixir	
Freelancer	Mt. Denadoro	110	39	2	125		Barrier	
Gargoyle	Mt. Woe	260	216	6	0		Big Hand	
Gigasaur	Giant's Claw	2250	784	15	450		Barrier\ Ruby Armor	
Gnasher	Cathedral	90	8	1	4		Revive	
Gnawer	Cursed Woods	210	26	2	300		NADA	
Goblin	Mt. Denadoro	146	32	2	80		NADA	
Gold Eaglet	Forest Maze	400	32	2	80		Ether\ Feather	
Goon	Black Omen	2800	850	15	800		Elixir\ NovaArmor	
Green Imp	Guardia Forest	16	4	1	24		Tonic	
Gremlin	Magic cave	110	51	2	70		NADA	
Grimalkin	Magus's Lair	120	114	3	180		NADA	
Groupie	Magus's Lair	390	128	2	170		NADA	
Guard	Prision del castillo	60	10	1	70		NADA	
	Guardia							
Hench	Heckran cave	49	11	1	135		NADA	
Hench (purpura)	Magus's Lair	180	93	2	200		NADA	
Hetake	Guardia Forest	14	3	1	16		Tonic	
Hexapod	Sunken Desert	1000	408	15	600		Barrier\ Lapis	
Imp Ace	Truce Canyon	54	11	1	45		NADA	
Incognito	Black Omen	110	378	10	1000		Muscle Ring	
Ion	Hunting Range	152	72	1	0		2 Feathers	
Jinn	Ocean Palace	450	303	8	400		Lapis	
Jinn Bottle	Hecran cave	97	34	2	50		Shield	

Juggler	Magus's Lair	452	128	3	220		NADA	
Kilwala	Mystic Mountain	160	42	2	0		Petal	
Krakker	Death Peak	500	378	0	300		NADA	
Laser Guard	Geno Dome; Black Omen	400	346	8	120		Full Tonic	
Lasher	Ocean Palace	666	365	8	850		NADA	
Leaper	Giant's Claw	800	312	10	360		Elixir	
Lyzardactyl	Giant's Claw	950	444	8	0		Hyper Ether	
Macabre	Death Peak	582	427	1	500		Full Ether\Ether	
Mad Bat	Cathedral	18	6	0	75		NADA	
Man Eater	Mt. Woe	260	253	6	750		Pearl Edge	
Mage	Ocean Palace	450	322	8	550		Barrier\Lapis	
Martello	Black Omen	1245	544	10	400		Hyper Ether	
Meat Eater	Lab 16	75	19	1	60		Ether	
Megasaur	Reptite Lair	830	147	2	0		Aeon Blade\Fang	
Metal Mute	Black Omen	1930	685	16	1100		Hyper Ether	
Mohavor	Sunken Desert	400	348	15	550		Shield	
Mutant	Lab 16	300	22	1	30		Full Tonic	
Naga-Ette	Cathedral	60	8	1	80		NADA	
Nereid	Sewer Access	138	22	1	200		Ether	
Nu	Hunting Range\Kajar	1234	248	30	0		Mop	
Octo Blush	Hecran Cave	80	28	1	35		NADA	
Octo Pod	Lab 16	130	12	1	10		Mid Ether	
Ogan	Mt. Denadoro	146	32	2	80		Shield	
Omicrone	Magus's Lair	218	22	1	55		Ether	
Outlaw	Magus's Lair	182	104	3	90		NADA	
Pahoehoe	Dactyl's Nest	250	94	3	0		NADA	
Panel	Black Omen	1875	800	12	550		Speed Tab	
PeepingDoom	Black Omen	1	378	10	450		NADA	
Poly	Truce Canyon	99	7	2	50		Ether	
Proto 2	Arris Dome	128	22	1	50		Tonic	

Proto 3	Factory	256 33 1 60	Full Tonic	
Proto 4	Geno Dome	1024 477 8 800	Barrier\Elixir	
Rain Frog	Hunting Range	100 64 0 0	2 Feathers	
Rat	Arris Dome	45 18 1 0	NADA	
Reaper	Northern Ruins	1450 518 18 700	Elixir	
Red Eaglet	Forest Maze	400 69 2 0	NADA	
Red Scout	Ocean Palace	300 234 8 250	Barrier	
Reptite	Mystic Mountain\ Reptite's Lair	92 72 2 0	Magma Hand\Petal	
Reptite (purpura)	Tyrano's Lair	336 123 4 0	Magma Hand\Petal	
Roly	Truce Canyon	24 3 1 25	NADA	
RolyBomber	Magus's Lair	99 72 3 25	NADA	
Roly Poly	Heckran Cave	50 31 1 50	Mid Tonic	
Roly Rider	Guardia Forest	30 5 2 40	NADA	
Rubble	Mt. Woe	515 1000 100 0	NADA	
Ruminator	Black Omen	1500 422 18 400	Megaelixir	
Runner	Mystic Mountains	196 42 2 0	Horn	
SavePoint*	Magus's Lair	10 114 2 100	NADA	
Scouter	Ocean Palace	300 234 8 250	Lapis	
Sentry	Northern Ruins	1280 467 8 400	Hyper Ether\ Full Ether	
Shadow	Lab 16	1 14 1 50	NADA	
Shist	Dactyl's Nest	250 94 3 0	Petal	
Shitake	Reptite's Lair	158 111 2 0	Petal	
Side Kick	Black Omen	1250 500 100 0	NADA	
Sorcerer	Magus's Lair	220 110 3 220	Mid Ether	
Stone Imp	Mt. Woe	300 348 12 850	Mid Ether	
Synchrite	Black Omen	2250 755 12 900	Gold Earring\ Hyper Ether	
T'Pole	Hunting Range	150 26 1 30	Mid Tonic	
Tempurite	Heckran Cave	88 32 2 45	NADA	

Terrasaur	Tyrano's Lair	1090 259 4 0	Lapis	
Trasher	Ocean Palace	666 318 8 250	NADA	
Tubster	Black Omen	2000 850 20 800	Elixir\Power Tab	
Turret	BlackBird	700 750 50 0	NADA	
Vamp	Magic Cave	120 58 2 70	NADA	
Volcano	Tyrano Lair	257 222 7 0	Lapis	
Winged Ape	Forest Maze	400 123 2 0	Ruby Vest\Fang	
Yodu De	Prision del castillo	24 11 0 90	NADA	
	Guardia			

Savepoint*: Es un nombre inventado, en realidad no lo dice, pero es lo que parece

=====

=====GUIA DE EQUIPAMIENTO=====

=====ARMAS, ARMADURAS, CASCOS Y ACCESORIOS=====

=====

Notas varias:

No se que pasa si no rescatas a Fritz en la carcel, no probe.

En algun momento dejan de vender algunas cosas en la tienda de Fritz, no se ni cuando ni porque.

Las armaduras elementales (Black, White, Red y Blue): Si las sacas en el año 600 d.C. seran simples Vests, pero si eliges no sacarlo (que te salga el menu, pero elegi que no) y lo sacas en el año 1000 seran la misma armadura mas poderosa (Black, White, Red y Blue mails); entonces vuelve al 600 y llevate, ya que estas, las versiones debiles de esas armaduras.

Lo de las armaduras se aplica a todo aquello que se encuentre en un cofre negro en el 600 d.C. y pueda ser "poderizado"

A diferencia de casi todas (o todas) las guias de equipamento del Chrono Trigger, mi guia dice en donde encontrar cada cosa.

|-----|
ARMAS

/ CHRONO \

NOMBRE	UBICACION	PRECIO	ATAQUE
--------	-----------	--------	--------

Wood Sword	Comienzas el juego con esto		3	
Iron Blade	Melchior en la feria milenaria (1000 d.C.)	350 G		
Lode Sword	IDEM; y en la carcel del reino de Guardia (600 d.C.); laboratorio 16 (2300 d.C.)	4000 G	20	
SteelSaber	En la catedral (600 d.C.); tienda de Porre (1000 a.C.)	800 G	15	
Bolt Sword	En la fabrica donde tenes que restaurar el poder para abrir una puerta en el domo Proto, esta al lado de una computadora que te da el codigo "ZABIE" (X,A,B,Y) (2300 d.C.); Sewer Acces, despues de matar a Sir Krawlie, baja y anda a la izquierda		25	
Iron Blade	Medina village (1000 a.C) (te odian un poco)	49350 G	7	
Steel Saber	IDEM (jamás comprés esto)	65000 G	15	
Demon Edge	IDEM	65000 G	90	
Red katana	Melchior en su casa; tienda de Fritz si lo rescataste (1000 a.C.)	4500 G	30	
Flint Edge	En la tienda de trueques de la prehistoria	Fang + Horn	40	
Slasher	Despues de derrotar a Slash en el castillo de Magus		43	
Aeon Blade	Tienda actualizada de trueques de la prehisto- ria; robado de los Megasaur	Fang + Horn	70	
Mop	Robado de un NU en Enhasa, abriendo los libros en el orden: agua, aire, fuego		1 (!)	
Swallow	Despues de energizar el pendiente anda a "forest ruins" en el 1000 a.C. y un NU te dara a elegir entre eso y el casco (te recomiendo el casco, sirve mas por ahora)		145	
Demon Edge	Tienda de Algetty	17000 G	90	
Alloy Blade	Robado de los Bantam Imp, de la unica forma que les pude sacar esto fue: equipar a Ayla con el CharmTop y cuando estan los Imp con el pajarito debilitarlos un poco (sin que se muera el pa- jaro) y entonces usar un TwinCharm; despues de rescatar al guru de la vida, en Kajar, decile al ñu que no y te lo vende	21000 G	110	
Star Sword	Palacio del Oceano, desde la entrada, una pantalla abajo y una a la izquierda; tienda de Commons (12.000 a.C)	25000 G	125	
VedicBlade	Death Peak, por donde caen los Kraker, justo despues de la parte que hay un viento que te		135	

	tira abajo			
Kali Blade	Northern Ruins (600 a.C)		150	
Shiva Edge	IDEM, pero eligiendo no sacarla en el 600 y entonces sacarla en el 1000		170	
Slasher2	En la pelea triple, robado de Super Slash		155	
Rainbow	Despues de que te hace el Prism Dress o los cascos, si tenes la Gold Rock, despues de que hace los PrismSpecs te hace el arma esta		220	

/ MARLE \

NOMBRE	UBICACION	PRECIO	ATAQUE
Bronze Bow	Ella empieza el juego con esto		3
Iron Bow	Tienda de Porre (1000 a.C)	850 G	15
Lode Bow	Laboratorio 16 (2300 d.C.)		20
Robin Bow	En la fabrica, cerca de donde hay muchas cintas transportadoras (2300 d.C.); tienda de Fritz si lo rescataste	2850 G	25
SageBow	Tienda de truques en la prehistoria	Petal + Horn	40
DreamBow	Tienda actualizada de trueque de la prehistoria	Petal + Horn	60
CometArrow	Tienda de Algetty	7800 G	80
SonicArrow	Tienda de Commons (12.000 a.C.)	10000 G	100
Siren	Northern Ruins (600 a.C.)		140
Valkerye	IDEM, pero eligiendo no sacarla en el 600 y entonces sacarla en el 1000		170

/ LUCCA \

NOMBRE	UBICACION	PRECIO	ATAQUE
Air Gun	Ella empieza el juego con esto		5
Dart Gun	Tienda de Truce y de Porre (600 d.C)	800 G	7
Auto Gun	Un tipo en el domo Trann (2300 d.C.)	1200 G	15
Plasma Gun	En la fabrica, donde pones el password ZABIE (XABY) (2300 d.C.); tienda de Fritz si lo res- cataste		25

RubyGun	Tienda de trueques en la prehistoria	Petal +	40	
		Fang		

Dreamgun	Robado de los EvilWeevil; tienda actualizada de trueques de la prehistoria	Petal +	60	
		Fang		

Megablast	Tienda de Algetty	9800 G	80	

Shock Wave	En el palacio del oceano, desde donde entras, abajo, abajo, derecha; tienda de Commons (12.000 a.C.)		110	
		11000 G		

WonderShot	En el momento que recibes la Solar Stone, despues de matar a Son of Sun		250	

/ FROG \

NOMBRE	UBICACION	PRECIO	ATAQUE
Bronze Edge	Frog empieza el juego con esto		6
IronSword	En la catedral, despues de desactivar los pinchos, justo despues de una pelea con cuatro bichos, cerca de un piano (600 d.C.)		10
BentSword*	Luego de derrotar a Masa&Mune		0
BentHilt*	Bosque maldito en la "casa" de Frog		0
IronSword	Cuando Frog se une a ti por segunda vez		10
Masamune	Cuando Frog abre la cueva magica		75
FlashBlade	Tienda de Algetty	18000 G	90
Pearl Edge	Robado de los Man Eater; despues de rescatar a el guru de la vida, en Kajar, decile que no y te lo vendera	22000 G	105
BraveSword	Death Peak		135
Rune Blade	Tienda de Commons (12.000 a.C.)	24000 G	120
Masamune	Despues de visitar la tumba de Cyrus en el 1000 d.C., en Northern Ruins		200

*= no realmente un arma, sino parte de una (Masamune)

/ ROBO \

NOMBRE	UBICACION	PRECIO	ATAQUE
Tin Arm	Robo comienza el juego con esto		20
Hammer Arm	En la fabrica, donde esta la computadora que desactiva los lasers, a la derecha (3200 d.C.) ; tienda de Fritz si lo salvaste (1000 a.C.)		25

StoneArm	Tienda de trueques en la prehistoria	Petal +	40	
		Feather		
DoomFinger	Castillo de Magus, sala de las cuchillas, cerca		50	
	de donde estaba Ozzie			
MagmaHand	Tienda actualizada de trueque de la prehistoria		70	
MegatonArm	Tienda de Algetty	15000 G	90	
Big Hand	Montaña Woe; despues de rescatar al guru de la		105	
	vida, en Kajar, decile al ñu que no y te lo	18000 G		
	vende			
Kaiser Arm	En el palacio del oceano, desde donde entras,	21000 G	120	
	abajo, abajo, derecha; tienda de Commons			
	(12.000 a.C.)			
Giga Arm	Death Peak, a la derecha del primer Lavos Spawn		135	
Terra Arm	Despues de derrotar a Mother Brain		150	
Crisis Arm	IDEM		1	

/ AYL A \

NOMBRE	UBICACION	PRECIO	ATAQUE	
Fist	Ayla empieza el juego con esto			
Iron Fist	Tenes que llegar con Ayla a nivel 72 y entonces			
	pelear una batalla y se equipara automaticamen-			
	te			
Bronze Fist	IDEM pero a nivel 96, esto si hace un critical			
	sacara 9999 HP's a lo que sea			

/ MAGUS \

NOMBRE	UBICACION	PRECIO	ATAQUE	
DarkScythe	Magus empieza el juego con esto		120	
StarScythe	Death Peak		150	
Hurricane	Tienda de Commons (12.000 a.C.)	35000 G	135	
DoomSyckle	En Ozzie's Fort, en la sala de la cuchilla hay		160	
	un pasaje secreto			

/ TODAS \

NOMBRE	UBICACION	PRECIO	DEFENSA
Hide Tunic	Crono y Marle empiezan el juego con esto		5
Karate Gi	Lucca empieza el juego con esto; tienda de Truce y de Porre(600 a.C.)	300 G	10
Bronze Mail	Frog empieza el juego con esto; En la sala de torturas de la carcel del casti- llo, pasando al tipo que esta en la guillotina (600 d.C.); tienda de Porre (1000 a.C)	520 G	16
MaidenSuit	En la catedral (600 a.C.)		18
Iron Suit	Un tipo en el domo Trann (3200 d.C.)	800 G	25
Titan Vest	Robo empieza el juego con esto; en la fabrica, donde esta la computadora que desactiva los lasers, a la izquierda (3200 d.C.)		32
Lumin Robe	Medina village (1000 a.C.) (un toke karo)	65000 G	63
Flash Mail	IDEM		64
Taban Vest	Te lo da Taban despues de que matas a Heckran (1000 a.C.)		33
Ruby Vest	Ayla empieza el juego con esto; tienda de true- ques en la prehistoria(actualizada o no); roba- da de los Winged Ape	Fang + Fether	45
Mist Robe	En el castillo de Magus, cuando Ozzie intenta llamar a Flea y Slash (ya los mataste); sala donde finalmente luchas con Ozzie		54
Dark Mail	Castillo de Magus, sala de las cuchillas		45
Meso Mail	Dactyl's Nest; Tyrano's Lair		52
Taban Suit	Te lo da Taban (el papa de Lucca) despues de que consigas el Epoch		79
Black vest	Casa del Elder de Porre (600 d.C.)		45
White vest	IDEM, justo al lado		45
White Mail	IDEM, en el año 1000 si no lo sacaste en el 600		70
Black Mail	IDEM; robado de Son of Sun en el Sun Palace (3200 d.C.)		70
Red vest	En el castillo Guardia, las escaleras de arriba a la izquierda en una caja negra		45

Red Mail	IDEM, pero dejandola y sacandola en el año		70	
	1000; en Giant's Claw, robada de Rust Tyrano			
Blue Vest	En la INN de Truce (caja negra) (600 d.C.)		45	
Blue Mail	IDEM pero dejandola y sacandola en el 1000		70	
	d.C.; Robado de Mother Brain			
Lumin Robe	Tienda de Algetty	6500 G	63	
Flash Mail	IDEM	8500 G	64	
Lode Vest	Montaña Woe; despues de rescatar al guru de la	8500 G	71	
	vida, en Kajar, decile al ñu que NO y te lo			
	vendera			
Aeon Suit	En el Sunken Desert; en el palacio del Oceano,		75	
	desde donde entras una pantalla para abajo;			
	tienda de Commons (12.00 a.C.)	9000 G		
Raven Armor	Magus empieza el juego con esto		76	
Nova Armor	Northern Ruins en el 600 d.C.; en el Black Omen		82	
	robado de los Goon; Black Omen (en un cofre)			
Moon Armor	IDEM pero eligiendo no sacarla en el 600 y		85	
	entonces sacarla en el 1000			
Gloom Cape	En Ozzie's Fort, en la sala de la cuchilla, hay		84	
	un pasadizo secreto			
Ruby Armor	En Giant's Claw, robado de un Gigasaur; en la	Petal +	78	
	aldea Ioka (65.000.000 a.C.) despues de conse-	Fang +		
	guir el Epoch volador, aunque no estoy muy se-	Feather		
	guro, anda con el Elder y te vendera solamente	+ Horn,		
	eso	10 de		
		c\uno		
PrismDress	Despues de matar a Yakra XIII anda a la Rainbow		99	
	shell y decile que quieres la PrismDress			
Zodiac Cape	Black Omen, cerca de una fila de Ruminators		80	

|-----|
CASCOS

/ TODOS JUNTOS \

NOMBRE	UBICACION	PRECIO	DEFENSA
Hide Cap	Crono, Marle y Lucca empiezan el juego con esto		3

Bronze Helm	Tienda de Bruce y de Porre(600 a.C.); Frog	200 G	8	
	empieza el juego con esto			
Iron Helm	Un tipo en el domo Trann (3200 a.C.); Robo	500 G	14	
	empieza el juego con esto			
Glow Helm	Medina village (1000 a.C.) (K-rito)	65000 G	25	
Goldhelm	Montes Denadoro		18	
RockHelm	Ayla empieza el juego con esto; tienda de true-	Horn +	20	
	ques en la prehistoria (actualizada o no); re-	Feather		
	fugio de los reptites			
CeraTopper	Tyrano's Lair, justo antes de pelear con Azala		23	
	y Black Tyrano			
TabanHelm	Te lo da Taban despues de que consigas el Epoch		24	
Safe Helm	Despues de energizar el pendiente anda a		38	
	"forest ruins" en el 1000 a.C. y un NU te dara			
	a elegir entre eso y el casco (te recomiendo el			
	casco, sirve mas por ahora)			
Glow Helm	Tienda de Algetty	2300 G	25	
R'bow Helm	Robado de las "Beast"s que hay en la "beast's		35	
	Nests" (es muy recomendable robarlo)			
Mermaid Cap	Robado de la "blue beast" que hay en la		35	
	"beast's nest" (bastante recomendable tambien)			
Lode Helm	Montaña Woe; despues de rescatar al guru de la		29	
	vida, en Kajar, decile al ñu que no y te lo			
	vendera			
Time Hat	IDEM, casi al final; Fiona's Shrine	30000 G	30	
Memory Cap	Sunken Desert, abajo a la izquierda; Death		30	
	Peak, justo despues de subir por el caparazon			
	del Lavos Spawn, a la derecha; Fiona's Shrine	20000 G		
Aeon Helm	Sunken Desert; Palacio del Oceano, desde donde		33	
	entras una pantalla abajo y una a la derecha;			
	tienda de Commons (12.000 a.C.)	7800 G		
Doom Helm	Magus empieza el juego con esto		29	
Dark Helm	Death Peak, un poco antes del tercer Lavos		35	
	Spawn			
Sight Cap	Fiona's Shrine; Ozzie's Fort; Giant's Claw	20000 G	30	
Vigil Hat	Fiona's Shrine; Black Omen; Geno Dome	50000 G	36	
OzziePants	Robado de Great Ozzie en la pelea triple		45	
Gloom Helm	Ozzie's fort, en la sala de las cuchillas hay		42	

	un pasaje secreto		
PrismHelm	Despues de matar a Yakra XIII anda a la Rainbow Shell y decile a Melchior que quieres los Prism Helm		40
HasteHelm	Black Omen		35

|-----|
ACCESORIOS

NOMBRE	UBICACION	DESCRIPCION	PRECIO
Bandana (!)	Crono comienza el juego con ella	Velocidad +2	
Ribbon	Marle comienza el juego con esto	Strike +2	
PowerGlove	Encontrado en el cañon Truce (arriba a la izq.); (600 a.C.) Frog empieza con esto	Power +2	
SightScope	Lucca comienza el juego con esto	Muestra el HP del enemigo	
Berserker	Laboratorio 16 (3200 a.C.); montañas misticas (65.000.000 a.C.)	Ataque automatico\ golpe y defensa suben	
Defender	Robo empieza el juego con esto	Vigor +2	
MagicScarf	Cueva de Heckran; sala don- de finalmente luchas contra Ozzie	Magia +2	
SilverErng	En los montes Denadoro, ti- randose por la catarata de la derecha	HP maximo sube un 25%	
SilverStud	IDEM pero por la izquierda	Reduce el gasto de magia 50%	
HeroMedal	Te lo da Tata despues de que matas a Masa&Mune	Sube el ratio critico de la Masa- mune	
PowerScarf	Ayla empieza el juego con esto	Poder +4	
SpeedBelt	Castillo de Magus, en la	Velocidad +2	

	parte que los enemigos sa-		
	len de abajo (por cadenas)		

Third Eye	Robado de Nizbel II; des-	Evasion X2	
	pues de ganarle al NU en		
	"Hunting Range"		

Black Rock	Abriendo la puerta secreta	Invoca la "triple	
	en Kajar, con los libros en	tech" "dark	
	el orden: agua, aire, fuego	eternal"	

Wallet	Abriendo la puerta con el	Transforma expe-	
	pendiente en el domo Bangor	riencia en oro	

Gold Stud	IDEM pero en el domo Trann;	Corta el uso de MP	
	en el Black Omen, robado de	un 75%	
	los Flyclope		

CharmTop	Abriendo la puerta con el	El poder de	
	pendiente en el domo Bangor	"Charm" sube	

RageBand	Sewer Acces, justo antes de	50% de contraata-	
	pelear contra Sir Krawlie	que	

Powerring	En Guardia forest, en una	Poder +6	
	caja negra, solo accesible		
	desde el fin del tiempo		

MagicRing	En la cueva magica (caja	Magia +6	
	negra) (600 a.C); Death		
	Peak		

MuscleRing	En Sunken Desert, en el	Vigor +6	
	altar; en el Black Omen,		
	robado de los "Incognito";		
	Robado de la parte de arri-		
	ba del Terra Mutant		

Amulet	Magus empieza el juego con	Protege el Status	
	esto, y si lo mataste te lo		
	da despues de derrotarlo		

SilverRock	En Laruba Ruins (65.000.000	Invoca la tecnica	
	a.C.), habla con el Nu que	triple "Spin	
	te cambia de nombre y te	Strike"	
	dara la piedra, creo que es		
	despues de que conseguis el		
	epoch		

Wall Ring	Death Peak, a la derecha	Defensa magica +10	
	del punto de save		

Green Dream	Si salvas a la mama de	Una	
	Lucca cuando se va sola por	autoreanimacion	
	la Puerta del tiempo, des-		
	pues de reactivar a Robo en		
	la Fiona's Shrine		

Sun Shades	En el momento que consigues	Sube el poder de	
	la Solar Stone, despues de	ataque	

	matar a Son of Sun		
Gold Rock	Despues de conseguir la verdadera forma de la MASA-MUNE, anda al monte Denadoro con Frog AL FRENTE y cerca de donde estaban Masa&Mune, hay un Freelancer que te tira piedras, apreta A un par de veces hasta que Frog la agarre y ahi tenes	Invoca la Triple Tech "Grand Dream"	
Flea Vest	En la pelea triple, robado de Flea Plus	Defensa Magica +12	
Dash Ring	Ozzie's Fort	Velocidad +3	
FrenzyBand	Giant's Claw	80% de contraataque	
Blue Rock	IDEM	Invoca la tecnica triple "Omega Flare"	
PrismSpecs	Despues de que te haga el Prism Dress o los cascos, si tenes la Gold Rock te lo hara	Aumenta el poder de ataque al maximo	
GoldErng	En el Black Omen, robado de los Synchrite	HP maximo sube un 50%	
Hit Ring	Robado de la parte de abajo del Giga Mutant	Strike +10	
Wall Ring	Robado de la parte de arriba del Giga Mutant	Defensa Magica +10	
Magic Seal	Black Omen		
Power Seal	IDEM; robado de la parte de abajo del Terra Mutant		
White Rock	A la izquierda del Terra Mutant	Invoca la tecnica triple "Poyozo dance"	
Atropo's Ribbon	Despues de derrotar a Atropos XR	No se equipa, Robo lo implanta directamente en su interior. Velocidad +3 y defensa magica + 10	

=====

=====GUIA DE JEFES=====

=====

Este juego es unico, las estrategias contra los jefes en muchos casos son dificiles de resolver por uno mismo, por ejemplo Magus. Aqui tienen la guia completa de los jefes del juego, la estrategia es la misma que la de la caminata, pero decidi recopilarlas por si las dudas.

|YAKRA (920 HP):

|

|El tipo tiene cantidad de ataques que te pueden dar duro.

|Que Frog y Crono usen X-Strike y Lucca (si no usa tonicos), que use su Flame Toss.

|

|Premios: 50 Exp., 5 Tech Points, 600G

|DRAGON TANK:

|

|Cuerpo (266 HP)

|Cabeza (600 HP)

|Rueda (208 HP)

|

|Primero que nada rompe la cabeza porque restaura el HP de el cuerpo, con tus armas solamente, la magia es inefectiva.

|Despues podes tanto usar Fire Whirl o Fire Toss y Slash por separado.

|Usa ataques que pueden sacar mas de 40 Hp, asi que usa tonicos bastante seguido.

|

|PREMIOS: 40 Exp., 5 TP (tech points = TP, de ahora en mas), 500G

|GUARDIAN (1200 HP)

|BIT (200 HP)

|BIT (200 HP)

|

|Un jefe de poca dificultad. Primero mata a los bits, golpes fisicos esta bien. Entonces ataca al cuerpo del guardian, empezara a contar de 5 a 0 y revivira a los bits, mata a los bits antes de atacar al guardian porque sino contraataca. Si tu HP baja de 40\70 usa Aura con Marle. Rara vez atacaran los bits.

|

|PREMIOS: 300 Exp., 5 TP, 1000G

|R-Series (150 HP cada uno X6):

|

|Esto es bastante facil, solo mantene usando a Crono con su Cyclone y que la otra cure. Si tenes a Lucca podes usar Fire Whirl para un poco mas de daño.

|PREMIOS: 480 Exp., 600G. (¿y los tech points?)

|HECKRAN (2100 HP):

|Usa en el Antipode y Lightning. Cuando diga "Go Ahead, Try and atack"
|no lo ataques o te tira un ataque que va a ser doloroso, cura mien-
|tras diga eso y cuando diga "Brief counteratack break", segui dandole
|con los ataques que te dije.

|PREMIOS: 250 Exp., 10 TP, 1500G

|ZOMBOR ARRIBA (960 HP): Debil a Shadow\Ice

|ZOMBOR ABAJO (800 HP): Debil a Lightning\Fire

|Primero nos dedicaremos a matar a la parte de arriba, usa el Robo
|Tackle o si no lo tienes, Robo Punch. Podes usar tambien Antipode.
|Cuando lo mates te sacara todos tus MP.
|Para la parte de abajo usa las magias a las que es debil y que Robo
|que le de con ataques fisicos o que cure.

|PREMIOS: 350 Exp., 10 TP, 1500G

|MASA (1000 HP)

|MUNE (1000 HP)

|Una batalla taaaaan facil, solo tenes que matar a uno. Usa Confuse
|con Crono si ya lo tenes o Spin Cut, con Robo usa Robo Tackle o Robo
|Punch, Lucca que use Napalm o Fire, Marle que cure o use Ice. Pueden
|usar un ataque que causa Chaos, pero con un Heal se arregla.

|PREMIOS: 400 Exp., 4 TP, 400G

|MASAMUNE (3600 HP)

|Wau, ese bicho parece poderoso. Atacalo con lo mismo de antes, solo
|que ahora cuando diga Storing Tornado Energy, tirale con Crono un
|Slash. Es peligrosamente dañino, asi que Robo o Marle esten curando
|todo el tiempo.

|PREMIOS: 500 Exp., 10 TP, 1500G

|NIZBEL (4200 HP)

|Primero que nada SHOCKEALO con un ataque Lightning, entonces proceda-

mos a la masacre. Veamos, Crono y Ayla pueden usar Volt Bite o Spin
Kick con Robo, Lucca puede usar protect o Fire si esta libre, Marle
que use Haste y\o cure, Robo que cure y\o use Robo Tackle. Puede
hacer ataques bien poderosos, como cuando descarga la energia elec-
trica acumulada, en ese entonces tendras que usar otra vez Lightning.
Le podes robar un Third Eye.

PREMIOS: 500 Exp., 10 TP (sin Gold esta vez, no lo inventaron aun)

Flea? (¿20 HP?):

Dale un golpe y morira. Obviamente este no era el verdadero, pero
cuando muere le saca todos los MP al que lo haya matado.

FLEA (4000 HP):

Una bastante estresante pelea. Lo mejor aqui es usar tus tecnicas
dobles o triples contra el, Triple Raid, Fire Sword, X-Strike, y
lo que se te ocurra, con eso tras un buen rato morira. Usa ataques
bastantes jodidos, puede poner Chaos, hacer que un aliado tuyo ataque
a los demas aliados y a si mismo (generalmente Crono), envenenar a
todo el grupo, dormir, ataques fisicos y puedo estar olvidandome mas.

PREMIOS: 500 Exp., 10 TP, 1000G

SLASH (3587 HP):

Mi equipo es Crono, Frog y Robo y mientras Crono y Frog hacen
X-Strike, Robo curaba. Al morir usa algo como Fire2. No es muy difi-
cil pero te sirve de entremes para la verdadera lucha.

SLASH (5227 HP):

Ahora el sanguinario espadachin tiene su segunda arma mas poderosa.
Esta batalla va a FULL. Esos ataques fisicos duelen seriamente, mas
vale que Robo cure y tal vez necesites un par de veces que Frog cure
tambien. Usa la misma estrategia que antes, solo que ahora curaras
mas.

PREMIOS: 500 Exp., 10 TP, 1500G

Ozzie (5555 HP):

Una de las finales mas faciles del juego. Ves esas cuatro palancas
que hay a los costados de Ozzie, mandale un golpe a cada una y apare-

|ra un agujero en el suelo que lo hace caer en un hoyo. |

|PREMIOS: N A D A DE N A D A |

|MAGUS (6666 HP): |

|Un hechicero, es re dificil. El cambiara sus debilidades a los |
|distintos elementos, usa los ataques mas poderosos que tengas de |
|cada uno de esos elementos: si es Fire, Fire Sword2; si es Ice, |
|Arc Impulse; si es Shadow, Laser Beam (creo que no puedes hacer nada |
|mejor); si es Lightning, Lightning2 o Luminaire. Despues de bajarle |
|3333 o algo asi, sera debil a todo (bueh, no debil pero tampoco |
|resistente), entonces dale duro con todo lo que tengas. Cuando diga |
|"Magus risks casting a spell!", mas te vale que lo mates rapido o te |
|tira su ataque mas poderoso, el Dark Matter, que saca entre 100 y 250 |
|HPs depende quien sea. |

|PREMIOS: 1500 Exp., 15 TP, 3000G |

|NIZBEL II(4200 HP): |

|¿Te acuerdas de la tecnica contra Nizbel?, tirarle Lightning para que |
|le baje su defensa y darle con lo mas poderoso que tengas. La |
|diferencia que hay con el otro es que a este si le das un golpe fisi- |
|co su defensa sube otra vez. Cuando tenga su defensa baja dale con: |
|Flame Kick (1000 HP), Volt Bite (1400 HP), Bubble Hit (800 HP), |
|Spire (1070). Dandole con Volt Bite mientras Marle cura es la mejor |
|estrategia que te puedo dar. |

|PREMIOS: 880 Exp., 15 TP |

|AZALA (2700 HP) Y BLACK TYRANO (10500 HP): |

|Para matar a Azala, ataques normales, magia Lightning y Fire parecen |
|ser lo que mejor funciona aca. Resiste mucho el guacho. Para Black |
|Tyrano, espera a que diga "Removes Def. Storing Pwr.". Yo le di con |
|Ice Sword2 mientras Ayla le daba con Cat Attack o usaba esos Mid |
|Ethers; tambien podria ser Volt Bite, Cube Toss, Spincut, magia de |
|fuego o de Lightning tambien van. Cuando saca su defensa empieza |
|una cuenta regresiva y llega a cero, te tira una magia bastante |
|fuerte de fuego (para eso los Ruby Vest). Este tambien puede llegar |
|a durar un buen rato. |
|Estoy notando que las guias para jefes son cada vez mas largas. |

|PREMIOS: 1800 Exp., 25 TP (me encabrona esto de que no den Gold) |

|GOLEM (7000 HP): |

|Extremadamente facil. Ten equipadas las RubyVests y esto sera rapi- |
|do. Mi equipo: Crono, Marle, Lucca. Crono y Lucca usaban FireSword2, |
|y Marle curaba si era necesario, lo cual es en especial util si usa |
|su Iron Orb que saca la mitad de HPs. |

PREMIOS: 1000 Exp., 35 TP, 2000G

|Sir Krawlie (? HP): |

|Dale un par de golpes y ya'sta. Se suponía que vinieras aqui en tu |
|primera visita al futuro, pero...el jefe iba a ser cercano a |
|imposible. |

PREMIOS: 100 Exp., 5 TP, 500G

|Mud Imp (1200 HP) (Speed Tab): |

|Blue Beast (5000 HP) (Mermaid Cape): |

|Red Beast (5000 HP) (Elixir): |

|Esto va a estar bueno. La Blue Beast es debil al fuego y la Red es |
|debil al agua, el Mud Imp es recontrarresistente. Mi equipo era: |
|Crono, Ayla, Lucca; Ayla empezo robando mientras Crono usaba |
|Lightning2 y Lucca usaba Mega Bomb en la Blue Beast, una vez que Ayla |
|termino de robar empeze a usar Flame Kick en la azul, no duro mucho. |
|Despues con Crono le hacia Confuse, con Ayla Rock Throw y Lucca usaba |
|items de curacion. Despues de ganarle a la roja; para matar al Mud |
|Imp use un Volt Bite y murio. |

|Es mejor que mates primero a las Beasts porque sino el Mud Imp tiene |
|una defensa terrible, sin embargo, si le ganas al Mud Imp las bestias |
|mueren tambien. |

PREMIOS: 954 Exp., 26 TP, 2600G

|GIGA GAIA: |

|Cabeza (9500 HP) (Speed Tab) |

|Brazos (2000 HP, cada uno) |

|Para empezar mi equipo es Crono, Ayla, Marle. Ayla gasto un turno en |
|robar la Speed Tab. Crono y Ayla usan Falcon Hit contra los brazos |
|y Marle cura y usa Haste. Dos Falcon Hit acabaron los brazos, sino |
|Marle que les de un tiro a c\u. Ahora para la cabeza, Luminaire y |
|Cube Toss. Al rato revive a los brazos (conmigo no llego JAJA), pero |
|la mitad de HP, otro Falcon Hit y continuo dandole a la cabeza. |

PREMIOS: 3000 Exp., 30 TP, 3000G (reviva o no a los brazos)

|Dalton (3500 HP) (Power Meal): |

|Facilísimo. Atacalo con cualquier cosa, solo contratacara con un
|ataque que te corta el HP a la mitad y al morir usa Darn! Buurrrp!
|que si Dalton tiene suerte te saca 115.

PREMIOS: 1000 Exp., 30 TP, 2500G

|Golem Twins (7000 HP cada uno) (Magic Tab)

|Otra vez este gil, y ahora con un clon.

|Opcion #1: Llenarlo de magias hasta que revienten, muy bueno si te
|sobra MP y velocidad.

|Opcion #2: (not so good), que un atacante fisico poderoso le de bien
|fuerte y que otro enseguida le de un ataque elemental debil, ellos
|copiaran el ataque elemental debil; requiere una buena velocidad y
|practica, asi como elegir un buen equipo (el MIO: Crono y Ayla
|(Falcon Hit) y Marle (Ice2). Podria ser Lucca y equipandote las
|armaduras que lo cortan o absorben.

|Opcion #3: Con Frog, Ayla y Marle. Frog y Ayla, ellos dos tienen
|tecnicas que cuando tienen -HP = + DAÑO; asi que deja que use la Iron
|Orb un par de veces para que tu HP baje y dales con Frog Squash y
|Dino Tail y Marle que los reviva y que se cure a si misma. Es la
|manera mas rapida, pero tambien la mas arriesgada, no puedes confiar
|en los ataques de los Golems.

PREMIOS: 2000 Exp., 70 TP, 4000 G

|Golem Boss (o Golemboss) (15000 HP):

|Bastantes HPs el golem este. Afortunadamente no ataca, lo unico que
|tenes que hacer es recagarlo a palos antes de que escape para con-
|seguir la exp., tus mejores ataques fisicos serviran.

PREMIOS: 2500 Exp., 40 TP, 2000G

|Dalton Plus (3500 HP):

|Por favooooooooor, lo he podido vencer de un golpe en otros de mis
|juegos con niveles medianamente altos, en este me costo un poco mas
|porque me quede sin MPs pero Ayla lo derroto facilmente con golpes
|normales. Este jefe no merece una estretegia mas larga. Podes robarle
|un Power Meal.

PREMIOS: 2500 exp., 30 TP, 2000G

|Lavos Spawn (4000 HP):

|NO ATAQUES LA CORAZA o te dara un contraataque que no te vas a
|olvidar. Sin embargo hay gente (1 que yo sepa) que dice que si le
|ganas te da mucha exp.
|Dale con los mejores tecnicas dobles o triples que tengas
|(especialmente las fisicas (Triple Kick, Leap Slash, etc.) y despues
|de un rato morira. Hay mas de estos en Death Peak y la estrategia es
|la misma.

|PREMIOS: 747 Exp., 120 TP(WAAAAAAUW), 500G

|Retinite

|Parte de arriba(5000 HP)

|Nucleo (1000 HP) (Speed Tab)

|Parte de abajo (4800 HP)

|Mi grupo es: Ayla, Frog, Marle. Para matar a la parte de arriba y
|abajo, Marle hacia Ice2 y Ayla y Frog le daban con Drop Kick.
|Despues de unos momentos solo quedo el nucleo, ataques fisicos de
|Ayla y Frog bastaron para que huyera (¿o muriera?).

|PREMIOS: 2600 Exp., 100 TP, 2000G

|Flea Plus (2500 HP):

|Mandale con cualquier cosa que la palma enseguida.

|PREMIOS: 2000 exp., 20 TP, 2000G

|Super Slash (2500 HP):

|Que se cambie el nombre no significa que sea mas dificil. Dale palos
|Confuse, Flare, Dark Matter o Dark Bomb, Uzzi Punch, Triple Kick. No
|va a durar mucho.

|PREMIOS: 2000 exp., 20 TP, 2000G

|Flea Plus (4000 HP) (Flea Vest):

|Super Slash (4000 HP) (Slasher 2):

|Great Ozzie (6000 HP) (Ozzie's Pants):

|Robale a cada uno lo que tenga. Despues dale con algo poderoso a
|Slash, de esa manera Flea no correra; dale duro a Flea y solo quedara
|Ozzie dale duro a Ozzie y se va corriendo. Algo duro para darles es
|Triple Kick y cosas por el estilo. Mantene tus HP altos, hacen una
|tecnica que duele.

|PREMIOS: 2500 exp. por cada uno, 25 TP Flea y Ozzie y 30 Flea, 1000
|Flea y Slash y 2000 Ozzie. Aparentemente.

|Atropos XR (6000 HP):

|
|;6000 HPs eso es un insulto a mi poder!, solo peleas con Robo ella
|usa tecnicas tipicas de Robo. Vos usa Uzzi Punch hasta que la palme
|y si necesitas HPs usa Heal Beam.

PREMIOS: Hoy no

|Mother Brain (5000 HP) (Blue Mail):

|Display (1 HP) (Elixir):

|
|Robale esa Blue Mail a Mother Brain. Despues tira alguna tecnica que
|le de a todos los enemigos (Dark Matter en mi caso) y empieza a darle
|con todo a la Mother Brain, rapido ya que su defensa va subiendo,
|tecnicas de cualquier tipo la destrozan rapido. Va a durar muy poco.
|Lo maximo de daño que me saco fueron 60, igual... no llego a atacar
|mas de una vez.

PREMIOS: 3000 Exp., 30 TP, 3000G

|SON OF SUN (2400 HP) (Black Mail):

|FLAMAS (30000 HP, sea real o no) (Elixir):

|
|Para matar a este jefe lo que tenes que hacer es pegarle con un
|ataque normal a una de las flamas, solo una es la real y al darle el
|nucleo recibira daño; si le pegas a la flama incorrecta recibis un
|contraataque de fuego que con las armaduras se aminora. Despues de
|un rato laaaaaaaaargo de darle a las flamas se muere el madito
|nucleo.

PREMIOS: 3800 Exp., 40 TP, 2000G

|RUST TYRANO (25000 HP) (Red Mail):

|
|Empezara a usar una cuenta regresiva y entonces hace un ataque de
|fuego, cuanto mas larga la pelea mas rapida la cuenta regresiva... y
|mayor el daño. Dale con todo lo que tengas, Dark Matter, Luminaire,
|Triple Kick, Final Kick le saco como 4000 HP. Mantente curado.

PREMIOS: 3800 Exp., 40 TP, 2000G

|Yakra XIII (18000 HP) (White Mail):

|
|;Robale esa White Mail!. Empeza usando Haste .Despues empieza a darle

| con tus tecnicas dobles y triples mas poderosas. Mantene tus HP
| altos que cada tanto usa unos NeedleSpin bastante dañinos (300-400)
| y al morir tambien.

PREMIOS: 3500 Exp., 40 TP, 2000G

| Mega Mutant

| Arriba (4600 HP) (Elixir)

| Abajo (3850 HP) (Vigil Hat)

| Esta pelea es facil, usa tecnicas dobles o triples que ataquen a
| las dos partes, cada cosa le saca como 2000 HP a cada uno, excepto
| el DouvlBomb que le saca como 4000 y en un ratito le ganaras.

PREMIOS: 900 Exp., 50 TP, 1500G

| Giga Mutant:

| Arriba (4950 HP) (Wall Ring)

| Abajo (5800 HP) (Hit Ring)

| Parece que solamente la magia lo afecta. Dale duro con todos tus
| ataques magicos mas poderosos (Luminaire, Flare, Shock, Antipode3,
| Dark Matter) y con eso no sera problema.

PREMIOS: 1500 Exp., 80 TP, 2000G

| Terra Mutant:

| Arriba (7800 HP) (Muscle Ring)

| Abajo (20000 HP) (Power Seal)

| Sip's, veinte mil hachepes, de todas formas esa parte no la
| golpearemos. Dale con Dark Matter, Luminaire, etc a la parte de
| arriba y cuando muere la parte de arriba muere la de abajo tambien.

PREMIOS: 2000 Exp., 100 TP, 3800G

| Lavos Spawn (Black Omen):

| Cabeza (10000 HP) (Haste Helm)

| Coraza (10000 HP) (Safe Helm)

| Roba esos cascos y despues dale con tus mejores tecnicas fisicas a
| un solo personaje, la cabeza, ya que si le das al cuerpo te tira un
| ataque que te baja como 700 o mucho mas. Triple Kick, Confuse, Uzzi
| Punch y con esos ataques no sera nada dificil.

PREMIOS: 2450 Exp., 120 TP, 2500G

|Zeal (12000 HP) (Megaelixir): |
| |
|Mi recomendacion es traer a Frog con Frog Squash, Ayla con Dino Tail |
|y otro personaje, en mi caso Marle. Al empezar la batalla usara |
|Halation que reduce el HP de nosotros a 1, con eso Frog y Ayla usan |
|los dos ataques que dije y Marle usa un muy debil hechizo de curacion |
|en si misma, de esta forma, Zeal usara Halation otra vez y solo es |
|cuestion de repetir el proceso 3 ó 4 veces mas y se va. |
| |
PREMIOS: 1 Megaelixir

|Mammon Machine (18000 HP) (Megaelixir): |
| |
|Al principio de la pelea tendrias que usar el Megaelixir que le |
|ganaste a la reina en la pelea anterior. |
|Si le das con ataques fisicos le sube la defensa y si le das con |
|magia le sube el ataque de su unico ataque. Tambien tiene dos fases, |
|activa o desactiva, en la activa dale bien duro con simples y |
eficases golpes fisicos y mientras esta inactiva curate.

|Zeal |
|Cara (20000 HP) (Megaelixir) |
|Brazo derecho (28000 HP) (Prism Helm ;;;ROBASELO YAAAAAAAAAAAAAAAAA!!!) |
|Brazo izquierdo (28000 HP) (Prism dress AUN MEJOR QUE EL PRISM HELM) |
| |
|Que no se te vaya a ocurrir golpear las manos porque sufriras un |
|recorte de HP (1 HP) o MP (0 MP). Dale en la cara con todo lo que |
|tengas (literalmente), tecnicas triples, Antipode 3, Triple Kick, |
|espadas elementales, etc. Si se pone fastidiosa y usa Halation y |
MP Buster usa un Megaelixir o Elixires.

/ LAVOS \

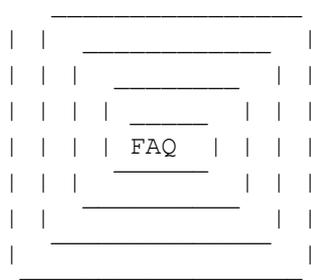
|Dragon Tank: Un buen golpe fisico a cada parte lo destruye. |
| |
|Guardian: Lo mismo que Dragon Tank |
| |
|Heckran: Una magia "ultimate" lo destruye. Flare, Luminaire. |
| |
|Zombor: Un golpe duro a cada parte lo destruye, aunque ese MP Buster |
|es muy molesto. |
| |
|Masamune: Este ya es un poco mas resistente, dale con alguna de tus |
|tecnicas fuertes, Confuse, Triple Kick, Leap Slash, Uzzi Punch. |
| |
|Nizbel: Un ataque Lightning y dale duro fisicamente. |
| |
|Magus: Dale con el elemento que te tire, es buena idea tener a Crono, |
|Marle y Lucca asi cada uno cubre su elemento y Antipode el oscuro. Su |

|Dark Matter le saco 11 a Lucca ?_?. |
|
|Azala y Black Tyrano: Dale con algo duro a Azala como Antipode 3 para |
|que muera y espera a que BT saque su defensa y dale con tus magias y |
|tecnicas mas dañinas, puede durar bastante pero no llegara ni a |
|tirarte su ataque de cuenta regresiva. |
|
|Giga Gaia: Un Antipode 3 (soy un adicto a esta tech)deberia romper los |
|laterales y despues dale duro con ataques fisicos. |
|
|LAVOS (10000 HP): Es él mismo. Antipode 3 y Crono que pegue y pegue. |

|LAVOS: |
|Cuerpo (25000 HP) |
|Brazo izquierdo (7000 HP) |
|Brazo derecho (9000 HP) |
|
|Usa, abusa y recontrabusa del Antipode 3, Falcon Hit, o algo que |
|ataque a los dos brazos para destruir los brazos, espera que tire |
|Obstacle y empieza a atacar al cuerpo, dale con Ice Sword y que Lucca |
|use su Flare o que este usando elixirs y demas items. Este chico pue- |
|de durar mucho y hacer bastante daño de una pasada asi que mantente |
|curado. |

|LAVOS: |
|Cuerpo (10000 HP) |
|Bit izquierdo (2000 HP) |
|Bit Derecho (30000 HP) |
|
|Con Crono (Confuse) o Ayla (Triple Kick), mata al Bit izquierdo. Eso |
|hara que el bit derecho empiece a usar Active Life con lo que bajara |
|su defensa, entonces dale duro con todo lo que tengas, Luminaire, |
|Antipode 3, Shock, Dark Matter, Triple Kick y demas bestialidades. |
|Mantenete curado porque tiene unos cuantos ataques bien poderosos, |
|usa los Megaelixires que tengas, igualmente si empezas en un nuevo |
|juego + los items ya estan en el slot de save. |

=====
=====
=====FAQ=====



PREGUNTAS ANTES DE JUGARLE

ESTA SECCION SE IRA AGRANDANDO A MEDIDA QUE RECIBA MAS Y MAS PREGUNTAS, ALGUNAS LAS HICE YO.

=====
¿Esta bueno este juego?
=====

Depende del gusto, pero al que le guste los RPG, es de lo mejor que les puedo recomendar para la Snnes. Al igual que casi todos los juegos que creo Squaresoft, este juego es, a mi criterio, esta entre los tres mejores juegos para la SNES. Aun siendo muy viejo, el juego es excelente. Muchos lo consideran el mejor juego de RPG, y para la SNES, aun mas.

=====
¿Cuanto puedo llegar a tardar en terminar el juego?
=====

En un juego con todas las Subquest, y la mayoria de armaduras, armas y demas pero con niveles relativamente bajos, seran unas 25 horas para un principiante. Conseguir todo eso mas niveles mas altos unas 30 horas. Pocas Subquests, niveles bajos, 20 horas.

=====
¿De que se trata? *pequenos SPOILERS*
=====

Un chico, Crono, tiene una amiga que ha inventado una maquina teletransportadora, pero al intentar teletransportar a una chica que Crono conocio en la feria, Marle, su pendiente reacciona y es tragada por un portal con destino desconocido, Crono toma el pendiente y se dirige a rescatar a Marle. Este es solo el principio de una gran aventura que Crono y sus amigos\as tendran.

PROBLEMAS DE FUNCIONAMIENTO

=====
En el domo Trann solo veo niebla.
=====

Estas usando una ROM. Si quieres una solucion rapida, apreta la tecla 3 (por defecto, al menos en ZsnnesW) para desactivar el layer correspondiente a la niebla, lo malo de esto es que no veras el texto que aparezca, solo los cuadros. Para una solucion mejor, cambia la configuracion de video pone

640 X 480 X 16B en el emulador, si eso anda lento prueba la que sigue
320 X 240 X 16B en el emulador, andara rapido, pero los graficos
se veran con menos detalle.

Otra recomendacion seria bajarte la ultima version de tu
emulador. Recomendando el Zsnes.

=====
No puedo poner la contraseña en el domo Arris.
=====

Otra vez... estas usando una ROM. Configura tu teclado, para que
esas tres letras (L+R+A) sean una misma tecla en el teclado.
Podes usar el metodo de jugar con joystick...

=====
No anda la pantalla de cambiar personajes (Y)
=====

Posiblemente tu ROM esta fallada, el sitio del que te lo bajaste
esta mal, prueba otro sitio.

```
|-----|
|               MISCELANEOS               |
|-----|
```

=====
No puedo conseguir magia con Spekkio.
=====

Tenes que dar 3 (aunque yo siempre tengo que hacer 4) vueltas en
sentido de las agujas del reloj (abajo, izquierda, arriba, etc.),
caminando y pegado lo mas posible a las paredes. Solo es la primera
vez, el resto de las veces te habla un poco del personaje y te da
magia.

=====
¿Es necesario conseguir un nivel especifico o mas para derrotar
ciertos jefes?
=====

No, para nada. Aunque a mayor nivel (por consecuencia, mas HP y
tecnicas), mas facil sera el jefe.

=====
¿Cual es el grupo mas recomendable?
=====

Yo siempre uso a Crono, Lucca y Marle, para jefes duros; aunque
ultimamente reemplazo mucho a Marle por Ayla para robar items.
Depende que quieras, poder, magia, curacion o un equilibrio
entre ellas.

PODER: Robo, Ayla, Crono

MAGIA: Magus, Lucca, Marle (solo en Techs dobles o triples),
Crono (lo mismo que Marle, aunque el es mas independiente)

CURACION: Marle (a mi me gusta, a la mayoria no), Robo, Frog

EQUILIBRIO: Crono, Magus, Robo (tal vez), Frog (quizas)

=====
¿Cuantos finales hay en total?
=====

Son muchisimos, 14 contando los Game Over, pero sin contar las variaciones, hay una seccion de eso. Y si me vas a pedir que te mande finales, que sean maximo de a dos.

=====
¿De que sirve el puntaje en la carrera con Jonhy?
=====

Depende de los puntos que consigas te da algunos items:

Exactamente 777: 10 Mid Ethers
Entre 1300 y 1500: 5 Mid Tonics
Entre 1500 y 2000: 1 Power Tab (solo una vez)
Entre 2000 y 2300: 5 Ethers
Mas de 2300: Sos un fanatico de este mini-juego y te dan 5 Full Ethers

Con como* 111, 666(!), 888, 999, etc.: Ether, Mid Ether o Full Tonic

*Claro que no cuenta el 777, y supongo que tambien es para numeros de 4 cifras pero no lo comprobe.

=====
¿Para que sirve el Power Meal?
=====

Como no hice una seccion de items, les pongo nada mas para que sirva este: me dijeron que sirve para imitar la funcion del ultimo item que usaste (mid ether, full tonic, etc.). Pero en realidad cumple la funcion de uno de esos items al azar. Asi que puede que tengas un excelente Megaelixir o un... Tonic, nada mas funciona fuera de batalla, lamentablemente.

---FINAL DE LA FAQ---

=====
=====SPEKKIO: Dios de la Guerra=====

Esta es una seccion que abarca las distintas transformaciones que tiene Spekkio, estrategias contra el, las recompensas. Sus transformaciones varian de acuerdo al nivel que tenga tu personaje que este al frente del grupo. Siempre usa ataques magicos, los fisicos unicamente fallaran. En algunas transformaciones se le puede dar por ejemplo con Ice Sword 2 porque, aunque sea fisico, tambien es magico.

TRANSFORMACION: Sapo

Niveles: Del 1 al 9 (inclusive)

HP: 350

Estrategia: No lledes a Robo, el tiene poca defensa magica. Dale con tus mejores tecnicas de magia simples o dobles y curate de tanto en tanto.

Premios: 1 Magic Tab

Comentarios: Casi imposible llegar al fin del tiempo con esos niveles tan bajos y el premio es una basura. No he peleado con el aun.

TRANSFORMACION: Kilwala

Niveles del 10 al 19 (inclusive)

HP: 800

Estrategia: Darle con tus mejores tecnicas y cuidar tus HP, no es demasiado dificil.

Premios: 1 Magic Tab; 5 Ethers

Comentarios: Es lo que primero te encontraras normalmente en un NJ, es pura practica para jefes dificiles. Los premios siguen siendo malos.

TRANSFORMACION: Goblin (Azul)

Niveles: 20 al 29 (inclusive)

HP: 2200

Estrategia: Si tu magia hace menos de 200 subi mas niveles o usa las Magic Tabs. Para este entonces tendrias que tener algunas Ruby vest. Mantene los HP altos, usa las mismas magias que su transformacion Kilwala.

Premios: 1 Magic Tab; 5 Mid Ethers

Comentarios: No cambio mucho de la forma Kilwala, es facil, pero resistente.

TRANSFORMACION: Omnicrone

Niveles: 30 al 39 (inclusive)

HP: 4800

Estrategia: Esta vez Spekkio usa magias elementales mas poderosas (Lightning2, Fire2, Ice2), sin embargo deberias tener mas armaduras elementales y esos item Barrier dan un buen uso aqui; Haste es una muy buena idea para terminar antes de que se ponga complicado. Frog o Marle sirven para curar, o Robo. Cosas elementales como FireSword o Spire o cosas asi sirven.

Premios: 1 Magic Tab; 5 Full Ethers

Comentarios: Una transformacion dificil, aunque creeme que se vienen mas dificiles. Los premios no mejoran mucho.

TRANSFORMACION: Masamune (el jefe, no la espada)

Niveles: 40 al 98 (inclusive)

HP: 10000

Estrategia: Tiene bastantes HP. Dale con las "Ultimate" magias (Luminaire, Dark Matter, Flare, Shock). Tiene lo mismos ataques de antes MAS un hechizo de muerte instanstanea con un alto % de efectividad, Dark Bomb y Chaos Barrier (esto jode mucho). Frog y Lucca pueden usar Frog Flare para daño masivo.

Premios: 1 Magic Tab; 1 Power Tab; 1 Speed Tab; 10 Elixirs

Comentarios: Es dificil pero, si no le ganas podes subir de nivel hasta el nivel 98!, ya en nivel 70 es facil. Los premios van mejorando y aun falta la GRAN transformacion de Spekkio.

TRANSFORMACION: Nu (es... es... ¡ROSA!)

Niveles: ** unicamente (conocido como 99)

HP: 20000 (CARA...y)

Estrategia: Spekkio usa Luminaire, Flare, Dark Matter, Hallation (te baja el HP a 1) y Salt (recuera TODOS los HP, aunque lo usa en ti). Cacho de arsenal el de Spekkio... lo mejor que podes hacer es equiparte cosas que absorban electricidad (Luminaire le saco mas de 3000 HP a mi pobrecito Robo), una vez que tire Hallation dale con Frog Flare o podes arriesgarte por Grand Dream que le sacara minimamente 8000 HP, dos de esos y un golpe de mas de 2000 lo hacen MORIIIIIIIIIR.

Premios: 10 Speed Tabs; 10 Magic Tabs; 10 Power Tabs; 10 Megaelixirs.

Comentarios: Eso es un premio!!. Has derrotado a un increíblemente difícil jefe, aunque te debe haber costado MUCHO o NADA subir tantos niveles depende de si lo hiciste honorablemente o usaste un Game Genie (yo use la segunda), cuesta bastante de todos modos.

=====

=====LISTA DE COFRES NEGROS Y PUERTAS SELLADAS=====

=====

Las cajas negras del Chrono Trigger, solo pueden ser abiertas si tienes el pendiente de Marle cargado en el 12.000 d.C., en la Mammon Machine; las cajas negras estan dispersas por todo el mundo y contienen en su mayoría excelentes armaduras.

Ten en cuenta que si CHEQUEAS\REVISAS, las cajas negras en el 600 d.C., dejalas, NO la abras, ve al 1000 d.C. y abrela, el item sera mucho mas poderoso y ademas podras volver al pasado y tomar el item en el 600 d.C.

La lista de las ubicaciones de cada una de las cajas negras, esta aqui en esta tabla.

| COFRES |

CONTENIDO	UBICACION	AÑO
Kali Blade	Northern Ruins	600 a.C.
Shiva Edge	Northern Ruins	1000 a.C.
Syren	Northern Ruins	600 a.C.
Valkerye	Northern Ruins	1000 a.C.
Black Vest	Casa del elder de Porre	600 a.C.
Black Mail	Casa del elder de Porre	1000 a.C.
White Vest	Casa del elder de Porre	600 a.C.
White Mail	Casa del elder de Porre	1000 a.C.
Red Vest	En el castillo Guardia, las escaleras de arriba a la izquierda	600 a.C.
Red Mail	En el castillo Guardia, las escaleras de arriba a al izquierda	1000 a.C.
Blue Vest	INN de Truce	600 a.C.
Blue Mail	INN de Truce	1000 a.C.
Nova Armor	Northern Ruins	600 a.C.
Moon Armor	Northern Ruins	1000 a.C.

Power Ring	Guardia Forest (desde el End of Time)	600 a.C.
Magic Ring	Cueva Magica	600 a.C.
Swallow	Forest Ruins	1000 a.C.
Safe Helm	Forest Ruins	1000 a.C.
Wall Ring	Heckran Cave	1000 a.C.

| PUERTAS |

CONTENIDOS	UBICACION	AÑO
Gold Stud, Full Ether,	TRANN DOME	2300 d.C.
Magic Tab		
Wallet, CharmTop,	BANGOR DOME	2300 d.C.
Full Ether		
Lumin Robe, Elixir, Hit	ARRIS DOME	2300 d.C.
Ring, Gold Erng, Power		
Tab		
Nada, parte de la	Palacio de Zeal	12000 a.C.
historia		

=====

=====CREDITOS=====

=====

Aqui se agradece a quienes de alguna forma han colaborado en la creacion o demas cosas de esta guia.

A Square, por seguir creando juegos que se superan a si mismos.

A Gamefaqs, por poner alojar esta guia y por tener un muy buen foro de discusion.

A los lectores de esta guia, sin ustedes hacer esto no tendria sentido.

Al ZsnesW, por ser lo mejor en emulacion de SNES.

A mi, por crear esta guia.

A jaim eae rle crdova, un fanatico de Chrono Trigger, me dijo un par de cosas para agregarle a la version 1.0

A nadie mas, por ahora.

=====
=====SOBRE EL AUTOR=====

Esta guía pertenece a su único autor: TMola
Mi dirección de E-Mail es: tmola_1@hotmail.com

Cualquier duda, sugerencia, colaboración, petición, etc. serán recibidas en esa dirección de E-Mail. No esperen respuestas inmediatas, las respuestas pueden tardar de 1 día a 2 semanas.

=====
=====COSAS LEGALES=====

Este archivo es propiedad de TMola
(tmola_1@hotmail.com)

Tu PUEDES leer, imprimir, mostrar a otras personas, esta guía SIEMPRE Y CUANDO mantengas esta guía intacta y credites a TMola como su autor.

Puedes publicar esta guía en tu sitio, siempre y cuando cumplas ciertas normas:

- 1) Enviarme un E-Mail a la ya mencionada dirección, nombrando la dirección web del sitio, y cuando recibas un mensaje de autorización, podrás publicarla.
- 2) Creditar como autor a TMola
- 3) Actualizar la guía cuando yo lo pida, si es que hay actualizaciones. Actualizarla de la versión de Gamefaqs; siempre será el primer lugar que tenga la última versión.

Exceptuando Gamefaqs.com todos los sitios deberán consultarme antes de publicar esta guía en su sitio.

La última versión de esta guía siempre será encontrada en Gamefaqs
(www.gamefaqs.com)

Copyright 2002 por TMola.

