

Final Fantasy II FAQ/Walkthrough (Portuguese)

by Ash_Riot

Updated to v2.0 on Dec 21, 2006

This walkthrough was originally written for Final Fantasy II on the SNES, but the walkthrough is still applicable to the PSX version of the game.

Detonado Final Fantasy IV

AVISO: Eu fiz esse detonado jogando uma ROM em português, se você estiver jogando o game em inglês, o nome de alguns lugares, monstros e itens pode estar diferente, mas nada que atrapalhe a sua diversão, qualquer dúvida, é só me escrever.

ÍNDICE

1 - PERSONAGENS

1.1 - Principais

- 1.1.1 - Cecil
- 1.1.2 - Kain
- 1.1.3 - Rosa
- 1.1.4 - Rydia
- 1.1.5 - Edge

1.2 - Coadjuvantes

- 1.2.1 - Tellah
- 1.2.2 - Edward
- 1.2.3 - Yang
- 1.2.4 - Palom
- 1.2.5 - Porom
- 1.2.6 - Cid
- 1.2.7 - Fusoya

2 - DETONADO

- 2.1 - Introdução
- 2.2 - Castelo de Baron
- 2.3 - Mist Cave
- 2.4 - Kaipo
- 2.5 - South Cave
- 2.6 - Damcyan
- 2.7 - Antlion Cave
- 2.8 - Mt. Hobbs
- 2.9 - Fabul
- 2.10 - Misydia
- 2.11 - Mt. Ordeals
- 2.12 - Baron (Consequindo uma nave)
- 2.13 - Toroia
- 2.14 - Magna Cave
- 2.15 - Tower of Zott
- 2.16 - Underworld
- 2.17 - Bab-il Tower
- 2.18 - Eblan Cave
- 2.19 - Bab-il Tower (O Retorno)
- 2.20 - Sealed Cave

- 2.21 - Land of the Summoned Monsters
 - 2.22 - Sylph Cave
 - 2.23 - Lunar World
 - 2.24 - Bab-il Giant
 - 2.25 - Últimas coisas a fazer antes da batalha final
 - 2.26 - Bahamut Cave
 - 2.27 - Lunar Core
-

1 - PERSONAGENS

1.1 - PRINCIPAIS

1.1.1 - Cecil

Um Cavaleiro negro que após questionar as ordens do rei é mandado numa missão para destruir a vila dos invocadores, sem saber é claro, ao perceber o que fez, Cecil se rebela contra o reino de Baron e resolve pedir ajuda a outros reinos para enfrentá-lo, a partir daí ele parte em uma longa jornada, onde descobrirá que por trás do rei está uma força maligna que deseja o poder dos cristais para um propósito ainda desconhecido.

Avaliação - Como cavaleiro negro, Cecil até que é bonzinho, apesar de ser limitado, tem um bom poder de ataque e é bem resistente, ao se tornar paladino, ele se torna quase que um inútil completo, seu poder de ataque até que melhora no começo mas sua defesa é reduzida brutalmente, suas poucas magias brancas não ajudam em quase nada e o com o tempo você verá que seu poder de ataque não é tão bom assim, Cecil é um caso raro onde o personagem principal é um dos piores do jogo.

1.1.2 - Kain

Um cavaleiro dragão, amigo de Cecil e que parte junto com ele na missão em Mist Village, onde desaparece misteriosamente e logo depois reaparece lutando contra Cecil, Kain na verdade, sente inveja de Cecil por causa de Rosa a quem ele também ama e por isso é facilmente manipulado pelas forças malignas que também influenciam o rei.

Avaliação - Kain é o personagem mais forte do jogo, só que é extremamente limitado, além do ataque normal ele só tem o comando Jump, fora o item, comum a todos, ele não ganha absolutamente mais nada além disso, o que o torna um personagem chato de se usar.

1.1.3 - Rosa

A namorada de Cecil, Rosa fará de tudo para estar ao lado de seu amado, seja qual for a situação, ela também desperta a paixão em Kain e por causa disso acaba criando uma rivalidade entre os dois.

Avaliação - Rosa é a curandeira oficial do grupo, apesar de Rydia (por pouco tempo) e Cecil (após se tornar Paladino) também desempenharem esse papel, Rosa é a melhor nesse trabalho, fora isso, ela não tem outra utilidade, pelo menos até ganhar a sua magia mais poderosa.

1.1.4 - Rydia

Uma invocadora de Mist Village que viveu uma grande tragédia envolvendo Cecil e Kain, mas acabou se unindo a Cecil em sua jornada, Rydia é uma jovem forte e muito madura pra idade dela e acaba despertando o interesse de um certo príncipe ninja.

Avaliação - Do grupo principal, Rydia é a melhor, pois apesar de ser bem frágil e ter um poder de ataque horrível, ela possui magias negras poderosíssimas, além das invocações que podem causar um grande estrago nos inimigos.

1.1.5 - Edge

O príncipe de Eblan que teve seus pais sequestrados e recebe a ajuda de Cecil para salvá-los, mas as coisas não saem muito bem e ele se junta ao grupo em busca de vingança, com o tempo ele acaba se interessando pela invocadora do grupo.

Avaliação - Edge é bom, tem a habilidade de roubar itens dos inimigos, o que pode ser muito útil em algumas situações, suas habilidades Ninjitsu são uma porcaria, mas em compensação, ele também tem o comando Throw, que joga armas e shurikens nos inimigos e que pode ser bem útil contra chefes poderosos.

Dica: Há um truque no jogo para multiplicar itens, mas só funciona com itens que possam ser equipados na mão esquerda ou direita, com exceção de flechas, faça o seguinte: Entre numa batalha, escolha "Item" e selecione um espaço vazio e segure o direcional pra cima até chegar onde está sua arma e/ou escudo, selecione o item que quer multiplicar para desequipá-lo, vença ou fuja da batalha e reequipe a arma, repare que tem um "2" ao lado dela, desequipe-a e equipe novamente, pronto, agora você tem duas armas, repita o procedimento quantas vezes quiser, isso é muito útil para se ter armas para jogar com Edge e tornar as coisas um pouco mais fáceis.

1.2 - COADJUVANTES

1.2.1 - Tellah

Um sábio que procura por sua filha que fugiu com um Bard e para isso pede ajuda a Cecil, mas acaba ajudando o herói em outras ocasiões.

Avaliação - Tellah é potencialmente o mais poderoso personagem do jogo, suas magias são realmente devastadoras, embora com um alto custo de MP, pena que ele não fique até o final.

1.2.2 - Edward

O Príncipe de Damcyan que teve seu reino atacado por Baron, que queria o cristal do fogo e ainda perdeu sua amada Anna no ataque, ele resolve ajudar Cecil, nem tanto por vingança, mas por que não tem mais nada a perder.

Avaliação - Edward é um covarde inútil, não pode levar um tapinha que já vai se escondendo, todos os seus status são bem baixos e seus ataques não são nada que se vá sentir falta após a sua saída.

1.1.3 - Yang

Um lutador do reino de Fabul que após ter o cristal roubado se une a Cecil para tentar recuperá-lo.

Avaliação - Yang é bonzinho, tem um bom poder de ataque e seu comando especial Kick atinge a todos os inimigos, mas ele erra muito, tem a defesa baixa e também é bem limitado, não ganha nenhum ataque novo durante a sua estada no grupo.

1.2.4 - Palom

Um jovem mago negro que é enviado para ajudar Cecil a se tornar paladino, extremamente arrogante, Palom vive levando cascudo de sua irmã gêmea Porom.

Avaliação - Não se engane com as aparências, Palom é um mago bem poderoso, mas como todos os magos é também extremamente frágil, suas magias serão bem úteis durante a sua estadia no grupo.

1.2.5 - Porom

Uma maga branca, irmã gêmea de Palom e bem mais sensata e humilde que ele, vai junto com Cecil para ajudá-lo a se tornar Paladino.

Avaliação - Na ausência de Rosa, Porom até que quebra um galho como curandeira, assim como seu irmão ela tem a defesa bem baixa, o que pode ser um problema na hora de enfrentar inimigos mais poderosos.

1.2.6 - Cid

O gênio que criou as naves de Baron, mas Cid não está nada satisfeito em ver suas criações usadas para propósitos malignos, por isso se aliou a Cecil em sua luta.

Avaliação - Cid tem um alto poder de ataque e HP, mas sua defesa é horrível e assim como Kain e Yang ele não ganha nenhum ataque novo, ou seja, outro personagem chato.

1.2.7 - Fusoya

Um ancião vindo de outro planeta que ajuda Cecil a lutar contra a entidade maligna que deseja se apossar dos cristais.

Avaliação - Fusoya é o melhor mago enquanto você puder usá-lo, ele já vem com todas as magias brancas e negras, até as mais poderosas, então aproveite, pois você não poderá usá-lo por muito tempo.

2 - DETONADO

2.1 - INTRODUÇÃO

O esquadrão Red Wings do Reino de Baron está voltando de uma missão em Mysidia onde tomaram a força o cristal da água, mas os soldados não se sentem bem em ter que ferir pessoas inocentes, o Capitão Cecil diz que o rei sabe o que faz e que devem cumprir suas ordens, mas ele mesmo não tem certeza se o que faz é direito, alguns monstros atacam, Cecil dá cabo deles sem problemas, os soldados comentam que ultimamente os número de monstros vem aumentando cada vez mais, o esquadrão chega a Baron.

2.2 - CASTELO DE BARON

Cecil será recebido por Baigan que o levará ao rei, após entregar o cristal, Cecil pergunta o motivo de tudo isso e o rei diz que se Cecil não pode confiar nele então não pode deixá-lo no comando dos Red Wings e assim o demite do cargo e diz que sua nova função é caçar monstros em Mist Valley e diz ainda para levar um pacote para lá, Kain chega e tenta defender Cecil, então o rei o manda ir com ele, após a conversa com Kain, fale com todos e desça as escadas, fale com o guarda mais a direita e examine o interruptor para abrir uma passagem, pegue os itens e suba a escada da esquerda, ande um pouco e Rosa aparece dizendo que quer falar com Cecil depois, continue em frente e você encontrará Cid, ele diz que o rei está estranho e não gosta da ideia das suas naves serem usadas como arma, depois que ele se for, entre na porta da esquerda, vá subindo as escadas até chegar no quarto de Cecil, deite na cama e Cecil diz que não fará mais coisas como matar inocentes, nem mesmo ordenado pelo rei, Rosa então chega e Cecil desabafa com ela, ela diz que sabe que ele vai até o Mist Valley e está preocupada, mas ele a tranquiliza e diz que Kain irá com ele, Rosa se vai e no dia seguinte, Cecil encontra Kain e eles partem para Mist Valley, mas antes dê uma passada na cidade, examine os vasos para encontrar alguns itens, no Inn você verá três baús azuis, examine as espadas cruzadas

para abrir a passagem secreta e pegue os itens, siga para a loja de itens e compre algumas potions, a loja de armas está trancada, suba até a parte mais alta e desça pela cachoeira, siga o canal até o fim e procure por dois baús escondidos contendo Tents, saia da cidade e siga oeste, depois norte até uma caverna.

2.3 - MIST CAVE

Vá seguindo em frente até que uma voz mande você retornar, continue em frente e vá pegando os itens pelo caminho, logo a voz novamente o manda retornar, ande mais um pouco e você receberá o último aviso escolher yes para enfrentar um chefe:

CHEFE: Mist Dragon

Obviamente você não terá muitas opções, Cecil usa ataques normais e Kain usa Jump, quando ele se transformar em névoa fica invulnerável, então simplesmente espere ele voltar ao normal para poder atacar, os ataques dele não serão nenhum problema, um chefe realmente fácil, mas não se acostume.

Saia da caverna e siga para Mist Village, ao entrar o pacote se abre sozinho e um bando de monstros incendeia a vila, Cecil e Kain percebem que o rei queria se livrar dos invocadores que vivem aqui e por isso os usou, eles vêem uma garota ao lado de sua mãe morta e concluem que o Mist Dragon estava ligado a ela e ao matá-lo acabaram também por matar a mulher, eles tentam convencer a menina com eles, mas ela se nega e invoca um monstro para atacá-los, o monstro provoca um grande terremoto, Cecil acorda ao lado da garota, que está inconsciente e vê que Kain desapareceu, sem outra opção ele decide fugir junto com ela, siga para uma cidade perto de um lago no meio do deserto.

2.4 - KAIPO

Cecil leva a garota para o Inn para que ela descanse, durante a noite, soldados de Baron vem atrás dela, mas Cecil decide defendê-la, acabe com soldados que não passam de insetos e o comandante vai fugir, no dia seguinte, a garota se apresenta com Rydia e se une ao grupo, agora vamos explorar a cidade, na loja de armaduras, não há nada de interessante, já na loja de armas compre um Mace para Rydia, examine um dos vasos perto daí para encontrar um Ether, siga para a casa ao norte da loja de armas e você encontrará Rosa deitada na cama, ela veio atrás de Cecil, mas acabou contraindo uma febre e o único jeito de curá-la é com o Sand Ruby que está em Antlion Cave, saia da cidade e lute no deserto até que Rydia esteja em Lv. 9 pelo menos, descanse no Inn sempre que precisar e quando estiver pronto, compre bastante potions e alguns phoenix down e siga para a caverna a nordeste de Kaipo.

2.5 - SOUTH CAVE

Siga norte e pegue os itens, volte e siga leste, pegue um tent no baú e siga norte, você conhecerá Tellah, ele diz que sua filha fugiu com um bard para Damcyan e pede sua ajuda para encontrá-la, pois um mostro bloqueia a saída da caverna, Cecil aceita e o velho se une ao grupo, pegue o item no baú a direita, há uma escada ao norte, mas antes de ir pra lá, siga leste até uma escada, desça e siga até o baú contendo um Iron Ring, um pouco mais a frente, atravesse a cachoeira para encontrar uma sala secreta com três baús contendo um elixir, um hi-potion e 1000 Gil, pegue tudo e agora sim siga pela escada ao norte, vá seguindo em frente até chegar num save point, o grupo irá descansar, enquanto Rydia dorme Tellah e Cecil conversam sobre seus objetivos em Damcyan, no dia seguinte salve e siga em frente, na tela seguinte pegue o Ice Staff no baú e equipe em Rydia, siga até a próxima porta, vá pela direita para mais dois baús, volte e siga até a porta seguinte, pegue o item no baú e procure por uma passagem secreta na parede da esquerda, siga por ela até um baú com o Leather Helmet, volte e suba a escada, vá pegando os itens nos baús, entre eles a Night Sword para Cecil, siga para a saída da caverna, use um Tent e salve, entre na caverna seguinte, caia na cachoeira e vá seguindo em frente até dois baús

contendo um Night Helmet e um Night Gloves, equipe-os em Cecil e continue até a próxima porta, siga até mais dois baús e pegue um ether e uma Night Armor, siga até a cachoeira para finalmente encontrar o monstro que bloqueia a saída:

CHEFE: Octomann

Até que ele não é tão difícil, só tem um ataque físico, sua maior preocupação é com Rydia por ser a mais frágil, cure-a com itens sempre que necessário, no mais, use Thunder com Tellah, Chocobo com Rydia e Cecil, bem, acho que você já deve imaginar né?

Siga por trás da cachoeira para sair da caverna, Damcyan fica ao norte daqui, mas antes de chegar lá você verá o lugar ser bombardeado pelas naves de Baron, entre no castelo.

2.6 - DAMCYAN

Vá subindo as escadas, no caminho tem um baú com um Tent, logo você encontrará Anna, a filha de Tellah que está agonizando, o bard então aparece e Tellah parte para o ataque, ele tenta conversar, mas o velho está possesso e não quer papo, até que Anna pede para ele parar, ela revela que o bard na verdade é o príncipe de Damcyan, Edward, e que eles fugiram porque Tellah não permitiu o casamento deles, Edward fala que os Red Wings, liderados por um tal de Golbez levaram o cristal do Fogo de Damcyan e que Anna protegeu Edward das flechas que eles atiraram, Anna acaba morrendo e Tellah parte para a vingança contra Golbez e deixa o grupo, Edward fica chorando e depois de levar um esporro de Rydia e Cecil, ele decide ajudá-los a encontrar o Sand Ruby que está em Antlion Cave, para chegar lá ele usará seu Hovercraft, siga nordeste até umas pedras dentro d'água, atravesse até o outro lado e entre em uma caverna a sudoeste.

2.7 - ANTLION CAVE

Vasculhe o local e pegue os itens nos baús, desça a escada a sudeste e entre na porta seguinte, pegue o Enchant Harp e equipe em Edward, volte e suba a escada a esquerda dessa porta, entre na porta seguinte, pegue os itens, recupere-se e salve, volte duas telas e desça a escada ao sul, você chegará ao ninho do Antlion, siga até o centro e o bicho vai aparecer, Edward diz que não há perigo pois o Antlion é dócil, mas quando ele tenta pegar o Sand Ruby o monstro ataca, então vamos lá:

CHEFE: Antlion

Nada muito preocupante, seu ataque físico é ridículo, já o ataque de espinhos pode ser um problema principalmente para Edward que tem baixo HP, Ataque normalmente com ele e Cecil e use Chocobo com Rydia e não deve ter muitos problemas.

Você finalmente consegue o Sand Ruby, Edward não entende porque o Antlion atacou, Cecil diz que monstros vem se multiplicando a cada dia e que criaturas mansas se tornam cada vez mais agressivas, saia da caverna, pegue o hovercraft e volte para Kaipo pelo caminho de pedras a oeste de Damcyan, siga para onde está Rosa e use nela o Sand Ruby, ela irá se recuperar e diz que o Rei de Baron está sobre a forte influência de Golbez que deseja os quatro cristais, ela diz que devem ir a Fabul proteger o cristal do Ar, mas para isso terão que passar por Mt. Hobbs e a entrada está bloqueada por um bloco de gelo, Rosa pergunta a Rydia se ela poderia derreter o gelo com uma magia de fogo, mas ela desconversa, Cecil não quer que Rosa vá junto, mas ela insiste e ele acaba aceitando, Rosa une-se então ao grupo, Cecil diz que irão no dia seguinte, durante a noite, Edward sai e toca uma música triste para sua amada, então um monstro o ataca, o espírito de Anna aparece para encorajá-lo, ataque normalmente e o monstro não será problema, após a batalha, Anna pede a Edward que ajude a proteger os cristais e vai embora, no dia seguinte, se quiser, compre alguns Iron Arrows para Rosa, siga para Mt. Hobbs que fica a leste de Antlion Cave.

2.8 - MT. HOBBS

Ao entrar, Rosa pede a Rydia que use uma magia de fogo para derreter o gelo, mas ela se recusa, pois está traumatizada pelo fato da vila dela ter sido queimada, mas Rosa consegue convencê-la e ela tira o gelo do caminho, siga em frente e entre na porta da esquerda, siga até o final e pegue os itens nos baús, salve se quiser e volte, entre na porta da esquerda e pegue alguns White Arrows no baú, continue em frente e você conhecerá Yang, ele está sendo atacado por vários monstros, ele derrota alguns sozinho, mas logo aparece outro mais forte e o grupo decide ajudá-lo:

CHEFE: Mother Bomb

Ele tem um alto poder de ataque, então tenha cuidado, Rosa deverá curar o tempo todo e Rydia também dá uma ajuda e usa Chocobo quando der, os outros atacam normalmente, logo ele irá explodir e se transformar em três bombs normais e três bombs pretos e nesse processo causar dano em todos, cure-se imediatamente e acabe com eles.

O grupo alerta Yang que Baron está para atacar, ele diz que Fabul está vulnerável, pois os soldados atuais são inexperientes, ele então pede a ajuda de Cecil e se une ao grupo, siga pela porta adiante e daí direto para a saída da montanha, siga um longo caminho a leste até chegar em Fabul.

2.9 - FABUL

Entre no castelo e compre novos equipamentos na loja de armas, ande pelo local a procura de itens nos baús e vasos, siga para a sala do trono e fale com o rei, aceite ajudá-lo a defender o cristal e um grupo formado somente por Cecil, Edward e Yang irá lutar contra os invasores, enquanto que Rosa e Rydia ficam responsáveis por curar os feridos, após uma série de batalhas o grupo fica encurralado na sala onde está o cristal, Kain então aparece e ataca Cecil, não tente se curar, você não pode vencer essa luta, Rosa e Rydia aparecem para ajudar e em seguida, Golbez em pessoa resolve mostrar a cara, Edward e Yang tentam enfrentá-lo, mas são facilmente derrotados, Golbez e Kain levam o cristal e também Rosa como refém, Rydia cura os homens e eles dizem que devem planejar como tomar o cristal de volta e resgatar Rosa, saia desta sala e aperte o botão a direita do trono, siga pela passagem que se abriu até três baús, um deles contendo um Black Shield para Cecil, siga para o INN e durma, Cecil diz que para enfrentar Golbez precisarão de uma nave, mas terão que ir a Baron para conseguí-la, ele diz ainda que o melhor jeito de entrar é pelo mar, já que a marinha deles é relativamente fraca, no dia seguinte, o rei dá permissão para usarem o navio de Fabul e entrega a Cecil a Black Sword, saia do castelo e siga para o navio a leste, mas antes de entrar, tire todos os equipamentos de Edward e Rydia, durante a viagem o navio é atacado pelo Leviathan e afunda, Cecil acorda sozinho numa praia, siga para a próxima cidade.

2.10 - MISYDIA

Não fale com os moradores, eles ainda estão p@#& da vida com Cecil por ele ter ajudado a roubar o cristal deles e podem reagir muito mal, siga direto para a casa no final e fale com o velho de preto, ele diz que se Cecil quiser lutar contra o mal terá que desistir da espada negra e se tornar um paladino, para isso ele deverá ir a Mt. Ordeals, conseguir a espada sagrada, ele chama dois magos, Palom e Porom para ajudá-los, compre novos equipamentos para eles e saia da cidade e siga um longo caminho rumo leste, até chegar em uma montanha cercada pela floresta.

2.11 - MT. ORDEALS

Ao entrar Palom usa uma magia de gelo e remove a barreira de fogo, enquanto isso, Golbez já sabe dos planos de Cecil e manda um de seus lacaios impedi-lo, siga em frente até a tela seguinte, ande um pouco e você encontrará Tellah, ele

está a procura da lendária magia Meteo, para enfrentar Golbez e se une novamente ao grupo, continue seguindo em frente até chegar ao save point, recupere-se, salve e ande mais um pouco para encontrar o enviado de Golbez que veio pra te atrapaalhar:

CHEFE: Scaramiglione

Fraco, muito fraco, ele só usa a magia bolt, que não chega a ser um grande problema, pra começar use fire 2 com Palom para acabar de cara com os zumbis que o ajudam, então ataque-o com tudo e ele não deve durar muito.

Recupere seus personagens e tente seguir em frente, Scaramiglione ainda não está derrotado e te ataca por trás:

CHEFE: Scaramiglione Z

Um pouquinho mais difícil, mas nem tanto, a única coisa que ele faz é ficar te envenenando, use Remedy para resolver, no mais, use Fire 2 com Palom, Porom cura e Tellah também e usa Fire quando der, já Cecil, bem, eu me recuso a dizer, se vira!

Tire todos os equipamentos de Cecil e examine a pedra central e o grupo será transportado para um local cheio de espelhos, uma voz que chama Cecil de filho diz que para se tornar paladino ele deve derrotar o seu passado, então a aparência de Cecil muda e ele terá uma batalha contra o antigo Cecil, não ataque apenas defenda-se até que a luta acabe, Cecil então se tornará Paladino e Tellah irá relembrar as magias que ele havia esquecido, além de aprender a magia Meteo, saia e de Mt. Ordeals e volte para Misysdia, compre novos equipamentos para Cecil e vá falar com o velho, ele fala de uma lenda meio confusa que nem mesmo ele sabe o que significa, ele dará permissão a Cecil para usar o portal que leva direto para Baron, saia e siga para a casa que estava vigiada por um mago negro que não te deixava entrar, agora você pode, entre no portal.

2.12 - BARON (CONSEGUINDO UMA NAVE)

Siga para o Inn, você encontrará Yang, mas ele manda os guardas atacarem, acabe logo com eles usando magia, em seguida o próprio Yang ataca, ele não é difícil, use magias de nível 2 e ele não dura muito, na verdade ele estava com amnésia e por isso era usado por Baron, Yang se junta novamente ao grupo, Cecil diz que devem resgatar Cid, pois ele pode conseguir uma nave para eles, ele encontra uma chave que eu não entendi de onde diabos ele tirou que abre uma passagem secreta para o castelo, mas que também abre a loja de armas, então, no dia seguinte siga para lá e use a chave para destrancar a porta, a única coisa boa a se comprar aqui são os silver rings, compre pra quem ainda não tiver e só, siga para a outra porta trancada na parte mais a esquerda e use a chave para abri-la, desça a escada e vá seguindo em frente até a porta seguinte, pegando os itens no caminho, a sala seguinte é cheia de passagens secretas, não há nenhum item especial aqui, então pegue o que quiser e siga sempre pela direita até uma escada, suba e pegue o ether a esquerda, suba mais uma escada e entre na porta a esquerda para um save point, use um Tent, salve e saia, suba a escada e você chegará no foço do castelo, siga pela esquerda até uma porta, entre na porta logo a direita, vá seguindo em frente até encontrar Baigan, ele diz que quer ajudar Cecil, mas Palom e Porom desconfiam, então Baigan se revela mais um dos lacaios de Golbez, vamos lá:

CHEFE: Baigan

O chefe mais difícil até aqui, são três alvos, o corpo e os dois braços, que morrem com qualquer ataque, mas são rapidamente restaurados, ele tem um ataque físico muito poderoso, Porom deverá curar o tempo todo, Palom usa o comando Double, Yang e Cecil usam ataques normais e Tellah usa Fire 3 no corpo para causar uns 1600 de dano, o problema é que toda vez que o corpo é atingido por magia ele usa Wall e passa a refleti-las, então quando ele fizer isso, use

Wall com Tellhah em algum personagem e passe a usar Fire 3 nele para refleti-la em Baigan, pois uma magia não pode ser refletida mais de uma vez, boa sorte!

Antes de continuar, siga para o quarto de Cecil e durma na cama dele, agora sim, siga em frente até o local com os três baús que você abriu no começo do jogo, pois bem, suba a escada da direita e siga até uma porta que era vigiada, agora você pode entrar, vasculhe tudo a procura de itens, no andar de baixo tem uma escada mais a direita, mas uma força misteriosa te impede de prosseguir, voltaremos aqui mais tarde, siga para a sala do trono e fale com o rei mas na verdade ele é outro dos demônios elementais de Golbez, o rei verdadeiro está morto e Cagnazzo assumiu seu lugar, prepare-se:

CHEFE: Cagnazzo

Comparado a Baigan, até que esse não é tão difícil, seu principal ataque é Big Wave que atinge a todos e causa uns 100 HP de dano, novamente tenha Porom curando, Palom usando Double e Tellah usando Bolt 3, Yang e Cecil fazem o de sempre.

Cid chega e diz que levará Cecil até onde está a nave, mas ao entrar na sala seguinte, Cagnazzo usa suas últimas forças para ativar uma armadilha e as paredes começam a se fechar, então Palom e Porom se transformam em pedra para segurá-las, Tellah tenta curá-los mas não consegue, Cid leva o grupo até a nave, ao decolar, Kain chega em outra nave e diz a Cecil que devolverá Rosa se ele trouxer o cristal da terra que está em Toroia, Kain vai embora, siga para Toroia que fica a nordeste de Baron.

2.13 - TOROIA

Entre na piscina e siga o canal até o final, siga pela passagem secreta a esquerda até onde está uma mulher, vasculhe o local a procura de baús escondidos, a única coisa interessante para se comprar aqui é o Composite Bow para Cecil que vai precisar dele na próxima dungeon, além, é claro, de algumas flechas, saia da cidade e siga para o castelo e siga em frente até encontrar os oito clérigos que regem Toroia, eles dizem que o cristal da terra foi roubado pelo Dark Elf e que ele vive numa caverna em uma ilha a nordeste, o problema é que a nave não pode pousar lá, volte até o local com duas portas, siga pela da esquerda e entre na seguinte, você encontrará Edward que está todo quebrado e não pode mais lutar, ele te entrega a Twin Harp, saia do castelo e siga até o extremo norte deste continente para encontrar a floresta dos chocobos, pegue um chocobo preto, com ele você pode voar até a ilha do Dark Elf, siga para lá e entre na caverna.

2.14 - MAGNA CAVE

Este local está protegido por um campo magnético e quem tiver qualquer coisa de metal equipada, fica impossibilitado de lutar, então, os equipamentos recomendados aqui são, Leather Helmets, Leather ou Gaea Vests e Rubi Rings, as armas de Yang, Tellah e Cid não são afetadas, já Cecil não pode usar sua espada, equipe nele o Composite Bow, siga em frente até um báu com um hi-potion, volte e desça até chegar numa escada, na tela seguinte, siga até uma porta a direita para dois baús, volte e desça a escada a esquerda, entre na porta seguinte para um save point, faça o de sempre e saia, entre na porta mais ao sul para três baús, volte e continue em frente até a porta seguinte, antes de entrar na próxima porta, pegue o Hi-Ether a esquerda, entre e você encontrará o Dark Elf, mas ao enfrentá-lo, ele usa um combo de magias que faz picadinho do grupo, Edward sente que estão em perigo e toca sua harpa, ela reage a Twin Harp que ele te deu e quebra o encanto que te impedia de usar equipamentos de metal, equipe o que tiver de melhor e parta pra cima do safado:

CHEFE: Dark Elf

Dessa vez o combo mágico dele só te fará cócegas, ele também pode transformar

um personagem em porco, use um remedy para resolver, Cecil é o único que causará um bom dano nele, as magia de Tellah não são muito eficientes, então use-o apenas para a cura, Cid e Yang atacam normalmente após receber um bom dano ele muda de forma e passa a usar Bad Breath que atinge a todos e causa uns 150 de dano, continue atacando e logo ele já era.

Pegue o cristal e saia desta sala, se quiser, use a magia Exit para sair da caverna, volte para Torioia e vá falar com os clérigos, a voz de Kain ecoa e diz para você pegar sua nave, fale com todos os clérigos e saia, siga pela porta a direita e entre na porta seguinte, desça a escada da esquerda e fale com a guardiã, responda Yes e ela abrirá uma passagem, siga por ela e desça a escada para chegar numa sala cheia de baús, pegue tudo e volte, desça as outras escadas para mais itens, se quiser pode ir falar com Edward, só pra agradecer a ajuda, saia do castelo e pegue a nave, Kain te levará até onde está Rosa.

2.15 - TOWER OF ZOTT

Siga até um baú na parte superior esquerda para um Fire Armor, equipe em Cecil e entre na porta a direita, aqui tem um único baú, dentro dele tem um monstro, use Ice 2 com Tellah para acabar com ele e ganhe uma Fire Sword para Cecil, siga para a próxima porta, neste andar siga pela direita até o final, norte e então esquerda até a porta seguinte, ande um pouco até o caminho se dividir, siga pelo norte até três portas, a do meio te leva a um baú com um Stone Hammer para Cid, a da esquerda te leva a um baú com um Poison Claw para Yang e mais embaixo tem um Fire Shield para Cecil, a da direita te leva a um baú com um Mage Robe para Tellah, pegue tudo e siga pelo caminho da direita até a porta seguinte, entre na próxima porta para um save point, recupere-se, salve e saia, siga até a porta seguinte, mas há um pequeno obstáculo no caminho, também há um grande, e um gordo, bem, vamos lá:

CHEFE: Magus Sisters

A mais alta só fica usando Wall na gordinha que não faz nada, enquanto que a baixinha usa magias elementais aleatórias, nada muito preocupante, acabe primeiro com a gordinha, pois ela pode recussitar as outras, ao fazer isso a mais alta passa a usar magias de status, como slow, use as melhores magias de Tellah e ataque normalmente com os outros.

Volte ao Save Point para se recuperar e prossiga, no andar seguinte você encontrará Golbez e Kain, Cecil entrega o cristal da terra mas como todo vilão que se preze, Golbez não cumpre o trato de devolver Rosa, Tellah então parte para o ataque, ele usa suas magias mais poderosas, mas elas só fazem cócegas em Golbez, então, desesperado, Tellah usa Meteo que causa 9999 de dano no safado, mas mesmo assim só serviu para deixá-lo furioso, Tellah desaba e Cecil ainda tenta fazer alguma coisa, mas ainda não é páreo para Golbez que foge com o cristal, usar a Meteo foi demais para o velho Tellah e ele acaba morrendo, Kain está livre do controle de Golbez e leva Cecil até onde está Rosa, depois da reunião tocante, tente sair e mais um dos demônios elementais de Golbez ataca:

CHEFE: Barbariccia

Ela tem diversos ataque irritantes, Weaken reduz o HP de um personagem a um dígito, ela também tem outro que petrifica aos poucos, use Remedy quando ela fizer isso, quando ela começa a rodopiar sua defesa e evasão aumentam e só o Jump de Kain pode fazê-la parar, use isso direto, Rosa cura sempre, Cecil e Cid atacam e Yang fica responsável por usar Remedy em quem precisar e ataca quando der, apesar de ela ter pouco HP, essa batalha promete ser demorada.

Após a luta, a torre começa a desabar, mas Rosa usa a magia Exit e transporta todos para Baron, lá, Kain conta que Golbez ainda não tem todos os cristais e que há mais quatro que estão no mundo subterrâneo, se Golbez juntar todos eles, abrirá uma passagem para a Lua, Kain entrega a Cecil a Magma Key, ele diz que

ela abre uma passagem para o mundo subterrâneo mas ele não sabe onde, por hora, o grupo decide descansar, no dia seguinte, siga para Agart, uma cidade que fica numa ilha ao sul de Baron, não há nada interessante para comprar aqui, então siga direto até o poço no centro da cidade e use nele a Magma Key, um terremoto irá ocorrer e um grande buraco abrirá perto da cidade, pegue a nave e entre nele.

2.16 - Underworld

Você já chega no meio da bagaceira, os Red Wings estão combatendo com uns tanques e a nave acaba sendo atingida, entre no castelo dos anões e vá falar com o rei Giott, após alguma conversa, Cid sai do grupo e diz que vai reforçar a lataria da nave, o rei então diz que Golbez já pegou dois dos quatro cristais do mundo subterrâneo e que um deles está escondido numa sala secreta atrás do trono, Yang sente que tem alguém espionando e o rei manda abrir a porta da sala do cristal, mas ao entrar, a porta é trancada e você terá que enfrentar um chefe:

CHEFE: Galbera

No começo são seis bonecas, mas ao destruir as três da frente, as de trás se unem para formar o verdadeiro inimigo, não há muito o que dizer aqui, apenas ataque e cure quando necessário.

Após a luta, Golbez aparece e parte para o ataque:

CHEFE: Golbez

Assim que a luta começar use Jump com Kain, pois o primeira ação de Golbez será um ataque que paraliza todos os personagens, em seguida ele invoca um dragão que mata todos menos Cecil (e Kain, se você saltou a tempo), tudo parece perdido, quando um Mist Dragon aparece e acaba com o dragão de Golbez, logo em seguida o encanto que paralizava Cecil é quebrado e então Rydia entra na batalha, recussite quem tiver morrido e em use Ifrit com Rydia que a luta acaba.

Rydia explica que Leviathan a levou para a terra dos monstros invocados, onde ela aumentou seu poder como invocadora e maga negra, mas perdeu a habilidade de usar magia branca, tente sair e o canalha do Golbez se levanta e rouba o cristal, o Rei diz que o último cristal está numa caverna selada e sugere que o grupo vá para Bab-il Tower recuperar os outros cristais, enquanto Golbez e suas tropas tentam pegar o último, siga para a torre direita do castelo, compre novos equipamentos, só não compre o Dwarf Axe, pois você pega um de graça no segundo andar, no terceiro andar não tem nada e no quarto andar procure bem por passagens escondidas para pegar os ítems nos baús, entres eles, um Power Ring, equipe em Yang, siga para a torre esquerda, durma no Inn e suba até o último andar, mais uma vez, procure bem pelas passagens secretas, para pegar os ítems, entre eles o Black Belt, equipe em Yang, agora desça a escada ao lado do balcão no Inn e siga até o final, examine os potes para alguns Carrots, se quiser pode guardar alguns ítems com o Fat Chocobo, fale com o anão ao da estante de livros e ele abrirá a passagem secreta, siga por ela para chegar no subterrâneo, pegue três cottages nos baús a direita e suba a escada a esquerda, siga para escada seguinte e você estará do lado de fora, siga oeste e depois norte até avistar os tanques dos anões atacando a torre, entre nela.

2.17 - BAB-IL TOWER

No primeiro andar pegue os Ice Arrows a esquerda, eles serão bem úteis aqui, pegue também um Ether a direita e entre na porta para o segundo andar, pegue a Bandana no baú e equipe em Yang, entre na porta seguinte e abra o baú, tem um monstro nele, derrote-o para ganhar a Snow Spear para Kain, saia e siga para a porta mais a direita, abra o baú e derrote mais um monstro para ganhar a Arctic Blade para Cecil, saia e siga pela porta a esquerda para o terceiro andar, pegue o Cat's Claw para Yang logo a esquerda, siga para a porta a

direita e pegue o Archer's Bow, equipe em Rosa e volte, pegue os outros baús e siga para a porta mais a esquerda para chegar no quarto andar, entre na porta logo a seguir para um save point, faça o que tem que fazer e saia, siga até a porta inferior esquerda, abra o baú e derrote o monstro para ganhar um Frost Shield, equipe em Cecil, na porta a direita não tem nada, siga para a porta acima e derrote mais um monstro no baú para pegar uma Frost Armor para Cecil, saia e siga pela passarela superior até a porta para o quinto andar, siga em frente, a porta do meio está trancada, pegue o Hi-Potion no baú e entre na porta da direita para o sexto andar, siga para porta seguinte para chegar no sétimo andar, a porta logo a direita tem mais um save point, a porta abaixo dessa te leva ao oitavo andar, ao chegar lá siga em frente e você encontrará o Dr. Rugae conversando com Rubicante, o último dos demônios elementais, que vai embora e deixa Rugae no comando, ele chama sua criação para te atacar.

CHEFE: Dr. Rugae e Balnab

Depois de um inicio patético Balnab começa a te atacar, mas seu ataque é bem fraco, então não se preocupe muito, mande tudo o que tiver e logo ele cairá, mas Rugae não desiste e resolve ele mesmo operar o robô, aí o bicho pega, seu ataque fica bem mais poderoso, aguente firme e continue atacando que logo Balnab usa a auto-destruição que deverá matar quem for atingido.

Rugae é mesmo insistente, ele diz que agora vai usar o seu verdadeiro poder, bem, vamos lá:

CHEFE: Dr. Rugae

Estranho, ele usa constantemente Poison Gas e Sleep Gas e então usa Aura pra te curar, vai entender, ele também usa um Laser que pode tanto matar um personagem, como pode apenas te fazer cosquinhas, Cecil e Yang atacam normalmente, Kain usa Jump, Rosa cura e Rydia usa suas melhores invocações, ao derrotá-lo você ganha a Tower Key.

Antes de morrer Rugae diz que Rubicante já levou os cristais e que o grande canhão da torre vai aniquilar os anões, siga para a porta trancada no quinto andar, use nela a Tower Key, ao entrar, acabe com alguns diabinhos, mas eles destroem os controles do canhão e não dá mais para pará-lo, então Yang põe todos pra fora da sala e se sacrifica para parar o canhão, siga todo o caminho de volta até a entrada da torre, Golbez ainda tenta destruir o grupo, mas Cid aparece para o resgate em sua nave, uma nave dos Red Wings os persegue, então Cid resolve usar uma bomba para fechar a entrada do mundo subterrâneo e prender Golbez, ele então salta e também se sacrifica para atingir seu objetivo, Cecil e os outros escapam a tempo e a entrada é fechada, siga para Baron e fale com os caras de azul na parte direita do castelo, eles irão colocar um gancho na nave para que você possa carregar o hovercraft, ele está em Mt. Hobbs, siga para lá e fique bem em cima dele, então aperte A para pegá-lo, siga para o continente com uma grande torre, lá é Bab-il Tower, perto dali está o castelo de Eblan, não há ninguém aqui, mas há muitos baús com itens, entre eles, a Drain Spear para Kain, como o nome diz, ela drena HP dos inimigos, mas o Hit dela é muito baixo, ou seja, ela erra muito, vasculhe tudo e saia, pegue o hovercraft e siga o caminho de pedras a oeste até uma caverna.

2.18 - EBLAN CAVE

Pegue os itens dessa área e desça a escada ao sul, você encontrará o povo de Eblan que se escondeu aqui, descanse no Inn se precisar e compre itens e equipamentos novos, fale com os guardas para saber que o príncipe deles foi a torre de Bab-il tentar resgatar seus pais e até agora não voltou, suba a escada ao norte e outra mais a frente, vasculhe esta área a procura de itens, e desça a escada a direita, mais uma vez pegue os itens e suba a escada mais a direita, entre na porta a direita para um save point, recupere-se, salve e saia, siga norte e você encontrará o príncipe de Eblan, Edge, que tenta enfrentar Rubicante, mas é transformado em farinha pelo monstro que vai embora, Rosa

cura-o e ele se junta ao grupo, suba a escada a seguir.

2.19 - BAB-IL TOWER (O RETORNO)

Siga em frente e o grupo se pergunta como entrar, Edge usa uma técnica ninja para passar pela parede, siga um longo caminho até a porta para o B2, siga até uma ponte no meio do caminho, desça por ela e abra o baú, derrote os monstros para ganhar um Ogre Axe, volte e continue em frente até a porta para o B3, aqui siga direto para a porta seguinte que te leva ao B4, vá pela direita até outra porta que te leva de volta ao B3, siga pela direita até chegar em duas portas, a da esquerda é um save point, a da direita te leva ao B4 que por sua vez tem outra porta que te leva ao B5, siga em frente e antes de seguir para a porta do meio, não deixe de abrir o baú a esquerda que contém 82000 Gil, agora sim, tente ir até a porta e os pais de Edge aparecem, mas algo está errado e eles atacam.

CHEFE: King Eblan e Queen Eblan

O rei apenas usa Fire 2 e a rainha ataques físicos, nada preocupante, use seus melhores ataques e não deve ter problemas, logo eles voltam a si e após se despedirem de seu filho, se suicidam.

Rubicante aparece e diz que foi o Dr. Rugae que transformou os pais de Edge em monstros e que ele não teve nada com isso, mas Edge está possesso e não quer saber de conversa, ele ganha dois novos ataques e agora chegou a hora de enfrentar o último demônio elemental, você terá a chance de se recuperar da batalha anterior, faça isso e vá a luta.

CHEFE: Rubicante

O único ataque que ele usa é um furacão de fogo que matará quem for atingido, a não ser que este esteja equipado com Flame Armors ou Flame Shields, de qualquer forma é bom ter Cecil e Kain equipados com Arctic Blade e Snow Spear para causar altos danos em Rubicante, Kain pode chegar a causar mais de 6000 de dano com seu Jump, Rosa, como sempre só cura, Rydia usa Shiva e Edge joga Shurikens ou qualquer outra arma, essa batalha será mais fácil do que você possa esperar.

Os servos de Edge chegam e dizem que devem voltar e reconstruir o castelo, mas ele fala que vai atrás de Golbez e pede que eles cuidem disso, entre na porta a seguir para chegar na sala dos cristais, mas o grupo cai numa armadilha e vai parar em outra área da torre, siga para porta ao sul para chegar ao sétimo andar, siga direto para a porta seguinte para chegar no sexto andar, indo pela direita tem apenas um hi-potion, siga pela esquerda até a porta seguinte, o grupo encontrará uma nave dos Red Wings e a pegará para si, siga para o castelo dos anões e vá falar com o rei, ele te entrega a chave da caverna onde está o último cristal, mas a nave que eles pegaram não pode chegar até lá, fale com os anões no castelo e um deles diz que encontraram um velho estranho perto da entrada que desabou e que ele estava na enfermaria, siga para lá, descendo a escada a direita do balcão do Inn e entrando na porta logo a seguir, você encontrará Cid, o grupo lhe informa a situação e imediatamente ele vai trabalhar na nova nave, quando ela estiver pronta, saia do castelo e siga sudoeste até avistar uma caverna cercada por montanhas, perto dali está a cidade de Tomra, siga para lá e compre novos equipamentos, na casa mais ao norte tem alguns baús com itens, pegue tudo e siga para a caverna.

2.20 - SEALED CAVE

Use a chave que o Rei Giott te deu para entrar, desça pela corda ao sul e abra a porta abaixo, ela é um monstro, ele escolhe um personagem e no turno seguinte usa um ataque que o mata, apesar disso você não deve ter dificuldade em acabar com ele, pegue os itens aqui, entre eles uma arma para Edge, saia e siga oeste até outra corda, suba e enfrente mais uma porta monstro, entre e você encontrará mais duas portas e uma escada, as duas portas são monstros e atrás

delas não tem absolutamente nada, mas mesmo assim enfrente-as, pois elas dão muita experiência, desça a escada e siga leste e depois norte, para chegar em um monte de portas monstro, na primeira não tem nada, na segunda tem um Light Saber para Cecil, na terceira, tem um Ninja Shuriken, Elixir e 5000 Gil, na quarta não tem nada, na quinta tem um save point, na sexta tem uma arma e um elmo para Edge, na sétima, mais ao sul, tem um hi-potion e uma escada para o próximo andar, aqui tem dois baús e mais uma porta monstro, nada atrás dela, siga pela porta ao sul, aqui tem um baú e outra porta monstro, atrás dela, nada de nada, desça pela corda e siga pela direita para mais uma porta monstro, atrás dela tem um Hi-Ether e um X-Potion, volte e siga pela esquerda, desça a escada para chegar em outro save point, faça o que tem que fazer e siga em frente, desça a escada e atravesse a ponte para finalmente chegar ao cristal, pegue-o e saia, ande um pouco e uma armadilha será ativada, prepare-se:

CHEFE: Demon Wall

No começo ele só usa ataques físicos, mas se você deixá-lo chegar muito perto, a coisa pode complicar e muito, pois ele pode usar Petrify e um ataque que mata instantaneamente um personagem, então, ataque com tudo e não se preocupe muito com a cura, só em caso de emergência, Edge deve jogar tudo o que tiver, até a pia da cozinha, Rydia usa Titan que é bem eficiente contra ele, Kain e Cecil fazem o de sempre, essa será a batalha mais difícil até aqui, então tome cuidado.

Faça todo o caminho de volta até a entrada da caverna, chegando lá, Golbez toma o controle da mente de Kain e ele foge com o cristal, siga para o castelo dos anões e vá falar com o Rei, ele diz que agora a única esperança é a grande baleia, uma gigantesca nave que pode chegar até a Lua, ele diz que os sábios de Mysidia podem invocá-la, mas a passagem para o mundo externo está fechada e eles não podem mais ir pela Bab-il Tower, então Cid aparece e diz que irá instalar uma broca na nave, assim poderão cavar a saída daqui, no dia seguinte, o trabalho estará terminado e Cid estará exausto, saia do castelo e pegue sua nova nave, nossa próxima parada seria Mysidia, mas antes, vamos cumprir alguns eventos opcionais, siga para uma caverna em uma pequena ilha no centro do mundo subterrâneo.

2.21 - LAND OF SUMMONED MONSTERS

Antes de mais nada, use a magia Float em todos os personagens, pois o chão aqui causa dano, você deverá fazer isso toda vez que passar de um andar para o outro, no primeiro andar tem alguns itens a direita, pegue tudo e desça a escada a esquerda, no segundo andar, apenas pegue os itens e siga para a direita, no terceiro andar, procure passagens secretas para pegar vários itens, entre eles, um Ninja Knife para Edge, Poison Axe e a espada Defender para Cecil, pegue tudo e pise no quadrado cinza para chegar ao quarto andar, aqui já é uma vila onde vivem os monstros invocados, pegue os itens nos baús e pise no quadrado cinza para ir ao andar seguinte, pise novamente para voltar e pegue no baú o importantíssimo item Rat Tail, pise no quadrado e siga para o hotel, durma e se precisar compre itens, compre também novos equipamentos nas lojas, na casa ao lado do hotel tem um save point, siga para a casa com um chocobo na frente, desça a escada e pise no quadrado cinza para chegar no quarto do rei e da rainha, fale com a rainha e Rydia pede a ajuda dela, mas ela diz que primeiro irá testá-los:

CHEFE: Azura

A maior parte do tempo ela só fica usando Cure 3, Cure 4 e Life 1 nela mesma, ela também tem um ataque físico que causa um dano razoável, logo no começo use Wall em Azura para evitar que ela fique se curando e passe a curar você, Cecil ataca, Edge joga as armas que tiver e Rydia usa Titan, ao derrotá-la, ela se une a você como invocação.

Saia daqui e vá até o Inn descansar, salve e vá falar com o velho ao lado da rainha, ele é o rei e também quer te testar:

CHEFE: Leviathan

Além do ataque físico, ele também tem Big Wave, que atinge a todos e causa uns 350 de dano, além de Ice 2 que causa a mesma coisa em um personagem, com Edge use a Ninjitsu "Blitz", com Rydia use Ramuh, ou Bolt 3 se já tiver, Virus também é eficiente se quiser economizar MP, Rosa cura o tempo todo e Cecil faz o de sempre, é bom tê-lo equipado com a Light Saber para um dano maior.

Leviathan se torna mais uma invocação para Rydia, descanse no INN e pise no quadrado cinza para o andar anterior, siga até o baú na parte sul deste andar, repare que em frente a ele tem um pequeno espaço onde o piso é ligeiramente diferente, pois bem, pise nele para chegar numa área secreta com quatro baús, contendo entre outras coisas um Samurai Bow e 10 Samurai Arrows, ao sul do quadrado cinza tem outro transportador secreto que te leva direto pra o lado de fora, pegue a nave e siga para outra caverna a noroeste daqui.

2.22 - SYLPH CAVE

Assim como na dungeon anterior, aqui você também terá que usar a magia Float cada vez que mudar de um andar para o outro, no primeiro andar, pegue os itens e desça a escada, no segundo andar pegue os itens nos baús e suba a escada ao sul para voltar ao primeiro andar, a esquerda tem uma passagem secreta, siga por ela até um baú contendo um Elven Bow, tem um save point no caminho, pela direita tem mais alguns itens e outra escada para o segundo andar, desça por ela e suba a escada seguinte, pegue os itens ao norte e volte, siga para a próxima escada, a direita dela tem uma passagem secreta que te leva até um baú, abra-o e derrote os monstros para conseguir uma Silent Dagger, agora sim desça a escada para o terceiro andar, siga em frente até chegar em uma casa, ela é habitada por Sylphs e lá você encontrará Yang, que ainda está vivo, mas sem memória e os Sylphs não querem deixar você levá-lo, suba a escada para ser transportado a outro lugar, suba na plataforma para ir para o lado de fora, pegue a nave e saia do mundo subterrâneo, pela cratera ao norte do castelo dos anões, siga para Eblan e pegue a outra nave, pegue o hovercraft na entrada de Eblan Cave e siga para uma cidadezinha numa ilha ao sul de Fabul, esta é Silveira, não há nada de interessante aqui, então large o hovercraft e pouse, pegue o hovercraft e siga pelo caminho de pedras ao sul até uma caverna, entre nela e fale com anão de azul, entregue a ele o Rat Tail que você pegou na terra dos monstros invocados e ele lhe dará o mineral Adamantium, saia e siga para Fabul, vá falar com a esposa de Yang e ela lhe dará uma Frigideira, volte ao mundo subterrâneo e siga para uma casinha na parte sudeste, entre, suba a escada e fale com o velho na cama, entregue-lhe o adamantium e ele diz que irá usá-lo para melhorar a Legend Sword de Cecil, mas que vai demorar um tempinho, então volte para Sylph Cave e siga para a casa onde está Yang, use a frigideira nele e ele irá recuperar a memória, mas como está muito ferido, não pode sair dali agora, os Sylphs se unem a Rydia que agora pode invocá-los, volte para Fabul e vá falar com a mulher dele de novo, devolva-lhe a frigideira e ela lhe entrega o preciosíssimo item "Spoon", aconteça o que acontecer, NÃO USE ESSE ÍTEM ATÉ EU MANDAR, por hora, isso é tudo de opcional que podíamos fazer, siga para Mysidia, ao entrar, o velho te leva até a torre onde fazem uma prece, então a Grande Baleia surge, com ela você poderá chegar até a lua, mas antes é bom se reabastecer de itens de cura, ao entrar na nave, na parte mais abaixo tem um Fat Chocobo, para o caso de querer guardar algum item, você pode dormir examinando os dispositivos um pouco abaixo do cristal e pode pilotar a nave examinando o dispositivo ao norte, examine o cristal para ir até a lua.

2.23 - LUNAR WORLD

Os inimigos aqui são pedreira, então é bom ter comprado bastante itens de cura como eu mandei, você deve ao castelo de cristal, pouse a nave perto da caverna ao oeste dele e entre nela, pegue os itens no caminho e saia pelo outro lado,

siga sul até outra caverna, entre nela e saia pelo outro lado, entre na caverna ao norte para chegar no castelo, a esquerda tem um quadrado que recupera seu HP e Status e a direita, outro que recupera MP, siga para o centro e você conhecerá Fusoya, ele é um Lunariano e explica que os outros de sua raça estão adormecidos, eles fugiram de seu antigo planeta quando este foi destruído e vieram parar no planeta azul, como eles chamam, mas como viram que os humanos estavam em evolução, decidiram criar uma Lua e viver por lá, mas um deles não concordou e queria dominar o planeta, seu nome é Zemus, e é ele quem está por trás de Golbez, a quem ele usou para pegar os cristais, que são sua fonte de energia, ele planeja usá-los para despertar um gigante que irá aniquilar a vida no planeta, Fusoya conta ainda que seu irmão Kluya foi ao planeta e ensinou aos humanos como construir naves e a serpent road, além de construir a grande baleia, ele se apaixonou por uma humana e dessa união nasceram duas crianças, uma delas é Cecil, que se lembra da voz que ele ouviu quando se tornou Paladino, Fusoya diz que era o espírito de Kluya e que ele deu a Cecil o poder para acabar com os planos de Zemus, Fusoya se une ao grupo e diz que devem voltar a Bab-il Tower, saia do castelo e volte para a baleia, examine o cristal para voltar ao planeta, mas é tarde demais, o gigante desperta e tudo parece perdido, quando então os anões atacam com seus tanques, junto com eles está Yang, Cid também aparece com suas naves junto com Palom, Porom e Edward, todos juntos para enfrentar o temido gigante, Fusoya diz que devem entrar nele e destruí-lo por dentro, Cid então os leva até o interior do monstro.

2.24 - BAB-IL GIANT

Siga norte e pise no quadrado cinza, pise no seguinte para chegar no tórax, pegue os itens shuriken, hi-potion e samurai arrows e pise no próximo quadrado para ir ao estômago, pegue dois phoenix down e siga pelo caminho do meio até o próximo quadrado, nessa área tem um save point, siga até ele, recupere-se e salve, pise no quadrado ao norte para ir ao pulmão, siga em frente e você irá reencontrar quatro velhos conhecidos, os demônios elementais estão de volta e agora vão unir suas forças para acabar com você, prepare-se:

CHEFE: Elementals

O Primeiro é Scaramiglione, os ataques físicos são as melhores opções, ele absorve todos os elementos, então Rydia será praticamente inútil, a não ser que já tenha Nuke, o que é pouco provável, já Fusoya deve usá-lo, Edge joga armas, se tiver e Rosa e Cecil fazem o de sempre, Rubicante é o segundo, ele usa diversas magias de fogo em sequência, que apesar de causarem baixo dano podem ser um sério problema, use Ice 3 com Rydia e Fusoya para causa 9999 de dano e Flood com Edge, o terceiro é Cagnazzo que vem os mesmos ataques de antes, use Bolt 3 com Rydia e Fusoya e Blitz com Edge, finalmente, Barbariccia, que também possui os mesmos ataques de antes, use o mesmo esquema de Cagnazzo e não deve ter problemas.

Antes de seguir em frente Volte ao save point para se recuperar, agora siga até o próximo quadrado para chegar ao cérebro do gigante, prepare-se:

CHEFE: CPU, Attacker, Defender

Se a batalha anterior foi difícil, essa será um pesadelo, antes de mais nada destrua o Defender pois ele recupera o HP da CPU, quando ele cair parta pra cima da CPU, mas há um problema, ele deverá usar Wall logo no começo da batalha, então faça o seguinte, use Wall em um personagem e logo em seguida mande suas melhores magias nele para que sejam refletidas na CPU, Nuke e Bolt 3 são as melhores opções, não use invocações para não correr o risco de destruir o Attacker, pois se isso acontecer as coisas complicam e muito pro seu lado, siga esse esquema e depois que a CPU cair, aí sim, destrua o attacker.

Golbez aparece, p!@#& da vida, mas Fusoya o liberta do controle de Zemus, então é revelado que Golbez é o outro filho de Kluya, ou seja, Golbez é irmão de

Cecil que fica atordoado com a revelação, Golbez diz que vai acertar as contas com Zemus e Fusoya vai com ele, Kain aparece e tira todos dali antes que o gigante exploda, na grande baleia, Kain diz estar pronto para enfrentar as consequências de seus atos e Edge concorda, mas Rosa acalma os ânimos e tudo se ajeita, está chegando a hora da batalha final e o grupo se dirige para a lua, após a conversa, examine o cristal para voltar ao planeta, pois ainda há algumas coisas a fazer aqui.

2.25 - ÚLTIMAS COISAS A FAZER ANTES DA BATALHA FINAL

Pegue a nave que está perto de Mysidia e siga para o mundo subterrâneo, vá até a casa do velho onde você deixou o Adamantium e a Legend Sword, fale com ele e ele lhe entregará a Excalibur, segunda melhor arma de Cecil, agora siga para o castelo de Baron, lembra daquela escada na torre do lado direito, que você não podia descer antes? Pois agora você pode, siga por ela e você encontrará o espírito do Rei de Baron, ele diz que agora tem o poder para ajudá-lo, mas para variar irá testá-lo:

CHEFE: Odin

A ordem aqui é: Seja rápido, você só tem dois turnos para derrotá-lo ou ele usará o ataque Zantetsuken que matará todo o grupo, então não se preocupe com a cura, Cecil e Rosa usam ataques normais, tenha Rosa equipada com Light Arrows, Edge usa Blitz, Rydia usa Bolt 3 para 9999 de dano e Kain pula, não hesite um só instante ou esse pode ser o seu fim.

Odin se torna mais uma invocação para Rydia, agora não há mais nada a fazer no planeta, se precisar compre itens de cura e quando achar que está pronto siga para a lua, você deve ir ao Crystal Castle, mas antes há uma última coisa opcional a fazer, há uma caverna cercada por uma montanha circular, siga para lá.

2.26 - BAHAMUT CAVE

Siga sul para pegar um Samurai Gloves, agora siga leste e depois norte, vá pela passagem secreta até o baú com um Samurai Shield, volte e siga sul até a escada para o segundo andar, siga em frente até um baú contendo um Samurai Armor, continue em frente até um baú com um Samurai Helmet, desça a escada a norte para o terceiro andar, siga pela passagem estreita, no caminho você enfrentará algumas batalhas contra um inimigo muito chato e da qual você não pode fugir, ao chegar no final, recupere-se e fale com o cara na plataforma para enfrentar...

CHEFE: Bahamut

Mais fácil do que parece, o segredo aqui é tentar não perder muito tempo, o único ataque que ele tem é Mega Nuke que matará todo o grupo, mas que pode ser refletido com Wall, antes de usá-lo ele iniciará uma contagem regressiva começando de 5 até 1, então até lá faça o seguinte: com Rosa, use Wall em todos que puder, de preferência nessa ordem: Rosa, Rydia, Cecil, Edge e Kain, Rydia usa Leviatan, Cecil e Edge atacam normalmente e Kain pula, talvez consiga escapar no Mega Nuke assim, se tiver usado Wall em pelo menos dois personagens, com um pouco de sorte, quando ele usar o Mega Nuke, vai acabar se matando, se não, mais um Leviatan deve terminar o serviço.

Rydia ganha sua mais poderosa invocação, saia da caverna e se quiser, siga para outra caverna, cercada por montanhas, este é o lar dos Hemingway, aqueles caras que mudam o nome dos personagens, um deles te vende itens de cura, aconselho a gastar todo o seu dinheiro aqui, com Hi Potions, Cottages, Ethers, entre outros, se quiser, também pode comprar um Whistle que chama o Fat Chocobo em qualquer lugar, quando estiver pronto, siga para o castelo de cristal, recupere-se nos quadrados laterais e vá pelo caminho do meio para a sala dos cristais e pise no quadrado no centro para ir ao centro da lua.

2.27 - LUNAR CORE (DUNGEON FINAL)

Há duas passagens secretas, uma na parede da esquerda e outra na direita, siga pela da direita e vá até um final para encontrar um baú, abra-o e derrote os monstros para conseguir um Ninja Gear, volte e siga pela passagem da direita, pise no quadrado e vá seguindo em frente, no caminho tem um baú com um Life Mace logo você encontra uma espada flutuante, examine-a para enfrentar um chefe:

CHEFE: Pale Dim

Não sei dizer se ele tem algum ataque poderoso, pois em mim ele não usou nenhum, use o que tiver de melhor, Nuke, Meteo, White, Bahamut, e ele não deve passar do terceiro turno, ao derrotá-lo, você ganha a Murasame para Edge.

Volte ao começo e desça a escada ao sul, siga pela passagem ao sul até um baú com um Flame Whip, continue em frente até um baú com um Dragon Shield para Kain, perto del tem uma escada, siga por ela e vasculhe o local a procura dos itens, Dragon Helmet, Dragon Armor e Dragon Gloves, todos para Kain, siga pela escada no centro, siga para a direita até um baú com Artemis Arrows, desça a escada e entre na caverna a esquerda para um Elixir, volte e desça até outra caverna, pegue os itens e saia pelo outro lado, abra o baú e derrote o Behemoth para ganhar um Star Rod, desça a escada, pegue o Crystal Shield no baú e entre na caverna, abra o baú e derrote o monstro para ganhar um Crystal Armor, saia pelo sul e abra o baú a direita para mais monstros, ao derrotá-los você ganha um Crystal Gloves, volte e siga pelo norte, pegue os itens e siga em frente, a esquerda tem um baú, abra e acabe com os monstros para ganhar um Crystal Helment, aqui há duas escadas, pegue os itens, entre eles um Cottage, lembre-se desse local, desça a escada seguinte, abra o baú e detone os monstros para conseguir um Minerva Vest, suba a escada a direita e siga em frente até três cavernas, a da esquerda tem um save point (aleluia), recupere-se, salve e siga para a caverna do meio:

CHEFE: Plague

Logo no começo ele usará Death Sentence em todos, então você terá pouco tempo para derrotá-lo, Edge deve jogar tudo o que tiver, Rydia usa Nuke, Rosa usa White, (não se preocupe com a cura) e Cecil e Kain fazem o de sempre, ao derrotá-lo você ganha a Holy Lance, melhor arma de Kain.

Volte ao save point para se recuperar e siga pela caverna da direita:

CHEFE: Lunar Dragon x2

Eles tem um ataque físico poderoso e usam magias como Wall e Virus, Rosa deverá apenas curar, Rydia usa Bahamut, Kain pula e os outros usam ataques normais.

Pegue os dois Ribbons nos baús e equipe-os em Rosa e Rydia, saia volte dois andares, e vá até o baú onde tinha o Cottage, que eu disse pra você lembrar, pois bem, a esquerda do báu tem uma ponte invisível, siga por ela e vá em frente até um baú, derrote o behemoth para conseguir mais um Protect Ring, continue em frente para encontrar mais um chefe:

CHEFE: Wyvern

Uma versão melhorada do Bahamut, se é que eu posso dizer isso, ele também usa Mega Nuke que não aqui não é tão devastador, mas ainda assim é um sério problema, ele também usa Wall e Nuke, com Rosa use Wall em todo o grupo e se precisar curar use X-Potions ou Elixirs, Rydia usa Bahamut, Edge atira armas se tiver, Kain pula e Cecil ataca, essa é a segunda batalha mais difícil do jogo, então tenha muito cuidado, ao derrotá-lo você a Crystal Sword, melhor arma de Cecil e do jogo.

volte ao local com as três cavernas e siga pela esquerda até uma escada, desça e siga pela entrada seguinte, siga para a parte mais ao sul, (pegue um Ninja Shuriken no caminho) para enfrentar o penúltimo chefe do jogo.

CHEFE: Ogopogo

Assim como o anterior, esse é uma versão melhorada do Leviathan, ele usa o ataque físico e Great Wave que agora causa mais de 1500 de dano em todos, Rosa deverá curar o tempo todo, Rydia usa Bahamut ou Bolt 3, Edge usa Blitz e Kain e Cecil fazem o de sempre (isso já tá ficando repetitivo.), ao derrotá-lo, você ganha a Massamune, melhor arma de Edge.

Desça a escada ao norte, a partir daqui não tem segredo, é só seguir sempre em frente e você chega onde está Zemus, Golbez e Fusoya já o estão enfrentando e depois de muito esforço conseguem derrotá-lo, quando tudo parecia ter acabado, o ódio de Zemus o transforma em outra criatura chamada Zeromus, Golbez e Fusoya tentam enfrentá-lo novamente, mas desta vez o bicho faz paçoca deles, bem como de Cecil e os outros, no planeta, os amigos de Cecil se unem numa prece e mandam suas forças para ele, Golbez te entrega um cristal e após ter suas forças restauradas, finalmente chega a hora da batalha final:

CHEFE FINAL: Zeromus

Antes de mais nada, use nele o cristal que Golbez te deu para revelar sua verdadeira forma, prepare-se, pois essa é a batalha mais difícil do jogo, ele tem diversos ataques, como Nuke, Black Hole que anula magias de assistência, Flare Storm atinge a todos e causa até 1800 de dano em cada e também Meteo, que ele usa quando está quase morrendo e não chega a ser um grande problema, vamos a estratégia, Cecil e Kain fazem o de sempre, Ataque normal e Jump respectivamente, Edge joga tudo o que tiver, inclusive a Spoon que a mulher de Yang te deu, Rosa deve curar o tempo todo e quando der usa White, o problema é que toda vez que você fizer isso, ele contra-ataca com Weaken, que reduz o HP de quem for atingido para 1, Rydia usa Bahamut, Meteo também causa um grande dano, mas demora muito pra carregar, bem, você decide, boa sorte!

Zemus desaparece dizendo que enquanto o mal habitar o coração dos humanos, ele nunca morrerá, Fusoya agradece pela ajuda e diz que deve retornar ao seu sono, Golbez diz vai com ele, pois depois de tudo o que fez, não pode voltar ao planeta, antes de ir, ele e Cecil acabam se entendendo, agora é só curtir o final no melhor estilo "ultimo capítulo de novela" com direito a casamento dos protagonistas e tudo, valeu pessoal e até o próximo detonado.

Esse detonado foi feito por Ash_Riot, se você quiser publicá-lo em seu site, não tem problema, desde que eu seja informado e receba os devidos créditos.

Outros Detonados meus que você pode encontrar no Gamefaqs:

Chrono Trigger

Final Fantasy VI

Final Fantasy VIII

Final Fantasy Tactics

Goof Trop

Grandia

Legend of Legaia

Megaman X

Megaman X2

Megaman X3

Megaman X4

Megaman X5

Megaman X6

Mortal Kombat (lista de golpes)

Parasite Eve 2

Resident Evil 2

Resident Evil 3

Silent Hill

Super Street Fighter II (lista de golpes)

Tales of Phantasia

The King of Fighters 95 (lista de golpes)

Xenogears

Dúvidas, sugestões, críticas, elogios escrevam para rcrdfrts@hotmail.com, obrigado.

This document is copyright Ash_Riot and hosted by VGM with permission.