

マーヴル vs. カプコン 2
ニューエイジオブヒーローズ

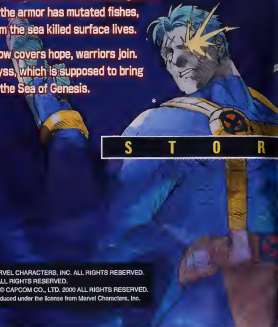


MARVEL™
VS. CAPCOM®

Capcom logo (stylized 'C')
CAPCOM®

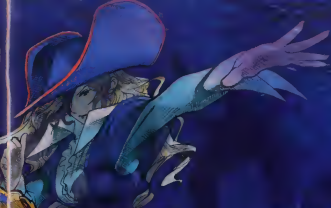
Armor of Erosion. What should not be more than a fairy tale.
What should not be awaken forever. But the end has come.
Wheel of fortune resurrected it from limbo of legends.
Hideous wave from the armor has mutated fishes,
and unholy wind from the sea killed surface lives.

When doomful shadow covers hope, warriors join.
In search of the Abyss, which is supposed to bring
everything back to the Sea of Genesis.



S T O R

®MARVEL: TM & © 2000 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED.
© CAPCOM CO., LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED.
STRIDER: © MOTO KIKAKU. © CAPCOM CO., LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED.
This video game has been produced under the license from Marvel Characters, Inc.



Y (ストーリー)

はしやく よろい
「波敵の鎧」……。

それは、お創暁でしかなかったはずのもの。

そして、決して目覚めてはならなかったもの。だが、終末は訪れた。

運命の歯車が、伝説の災厄を現世に呼び戻したのだ。

鎧が放つ怪しい波は魚を奇怪に変化させ、

海から吹く呪われた風は内陸にまで死を運んだ。

不吉な影が希望の光を遮るとき、戦士は、集う。

すべてを「はじまりの海」へと返す、深淵を目指して……。

操作説明

方向ボタン

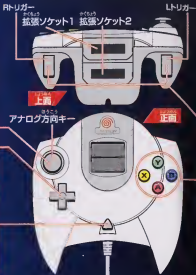
※キャラクターが
右向き時の操作です。



スタートボタン

- ゲーム中にスタートボタンを押すとポーズ(一時停止)がかかります。ポーズメニューが見えます。
- 途中参加したいコントローラでスタートボタンを押すと、途中参加できます。

ドリームキャスト・コントローラ



※このボタン配置は初期設定の場合です。「BUTTON CONFIG」で変更することができます。(P17参照)

※本ソフトは1〜2人用です。本体の電源を入れる前にコントローラなどの対応周辺機器を、1人でプレイする場合はコントロールポートAに、2人でプレイする場合はコントロールポートAとBのそれぞれに接続してください。

※ドリームキャスト・キーボード(オプション)は、コントロールポートDに接続してください。

※本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびR/Lトリガーを動かさないでください。

キーやトリガーを動かすとポジション調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。

※ゲーム中にA+B+X+Yボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すとリセットされタイトルデモに戻ります。

CONTROLLER

アーケードスティック



- ボタン……パートナー ボタンA ● ボタン……パートナー ボタンB
- ジョイスティック……キャラクターを移動できます。
- プレイヤー選択や各モードの選択に使います。
- コマンド技を出す時に使います。

※「MARVEL vs. CAPCOM 2」ホームページではアーケードスティックは対応していません。空いているコントロールポートにコントローラを接続して操作してください。

パンチボタン

X ……弱パンチ Y ……強パンチ

キックボタン

A ……弱キック B ……強キック

パートナーボタン

……パートナーボタンA
……パートナーボタンB

その他の操作

- **方向移動ボタン**
各モード画面：モードメニュー、オプション項目の選択に使います。
- **決定ボタン**
選択の決定に●ボタンを使います。アーケードスティック：選択の決定に●ボタンを使います。
- **キャンセルボタン**
選択のキャンセルに●ボタンを使います。

通常技 ● or ● を使用して繰り出す技です。プレイヤーキャラクターの体勢により技が異なります。

ガード 攻撃を受ける直前に相手の反対方向に方向ボタンを押すことで、攻撃をガードできます。

投げ技 相手の近くで方向ボタン + ● or ● で相手を投げることができます。

必殺技 コマンド(方向ボタン + ● or ● の組合せ)を使うことで多彩な必殺技を繰り出すことができます。(P38～参照)

ハイパーコンボ ハイパーコンボゲージ満タン時にコマンドで超強力な必殺技が炸裂します。(P6参照)

- ※ドリームキャスト・コントローラに「ぶるぶるばっく」(別売)をセットしてゲームをプレイするときは、「ぶるぶるばっく」を必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。
- ※拡張ソケット1に「ぶるぶるばっく」を接続すると、コントローラ本体にロックされず、使用中にはずれたり、誤作動の原因になります。
- ※「ぶるぶるばっく」はアーケードスティックには使用できません。
- ※対応していないコントローラでの動作は保証されません。

特殊技

ハイパーコンボターシ

技を出すとゲージがたまっていき、満タンになるとハイパーコンボなどのゲージ消費技が使えるようになります。ゲージが一定量たまるとレベルが上がります。



ゲージはレベル5 (MAX) までストックできます。

ハイパーコンボ

強力必殺！ハイパーコンボ！

ハイパーコンボゲージをレベル1以上ためて

コマンド + or (同時押し)

P38～参照

ゲージをレベル1消費することで出せる必殺技で、相手に大ダメージをあたえることができます。

ゲージを使用します

ディレイドハイパーコンボ

驚愕のコンビネーション！ハイパーコンボ連続発動！



最大3連続ハイパーコンボが可能です。

1番目のキャラクターのハイパーコンボ中に2番目のキャラのハイパーコンボコマンドを入力します。さらに2番目のキャラクターのハイパーコンボ中に3番目のキャラクターのハイパーコンボを入力します。

ゲージ2レベル以上で使用可能

ワリアブルコンビネーション

迫力合体！3人同時にハイパーコンボ攻撃！

パートナーが出てきて最大3人同時にハイパーコンボで攻撃します。ハイパーコンボゲージをレベル3以上ためてパートナーボタン同時押しで使用可能です。

ゲージを使用します



スワップバック

ヒットさせれば相手を強制的に交代できる！

今対戦しているキャラクターを強制的に相手チームの他のキャラクターと交代させます。



+ パートナーAボタン

相手チームの2番目のキャラクターと強制交代させます。



+ パートナーBボタン

相手チームの3番目のキャラクターと強制交代させます。



ゲージを使用します

とくしゅ そろさ 特殊操作

ヴァリアブルアシスト

パートナーが出てきて様々な援護攻撃をしてくれます。
ジャンプ中も使用可能です。

パートナーAボタン 2番目のパートナーが出てきて援護してくれます。

パートナーBボタン 3番目のパートナーが出てきて援護してくれます。



ヴァリアブルカウンター

パートナーが出てきて援護攻撃をしてから交代します。

ガード中 **+パートナーAボタン**

2番目のキャラクターが出てきて援護してから交代してくれます。

ガード中 **+パートナーBボタン**

3番目のキャラクターが出てきて援護してから交代してくれます。



ゲージを使用します

ヴァリアブルアタック

弱 **弱** (同時押し) 2番目のパートナーと交代

強 **強** (同時押し) 3番目のパートナーと交代

戦闘中にいつでもパートナーと交代できます。
交代して休めば体力ゲージの赤い部分が徐々に回復します。



特殊操作

エアリアルレイヴ

空中連続技をたたき込め!

各キャラクターは通常技のどれかに相手を空中に浮かせる技(エアリアル開始技)を持っています。それを相手にヒットさせて空中で連続攻撃を与えることができます。

👊+強👊 or 強👊 HIT後👊で相手を追いかける(エアリアル開始技がでます)

ダッシュ

通常の移動よりもすばやく移動できます。

ダッシュしたい方向にすばやく👊👊 or 👊👊、
または👊👊(同時押し)

スーパージャンプ

通常のジャンプより、はるかに高くジャンプできます。落下中はある程度自由に左右に移動することができ、その間に技を何度も出すことが可能です。

すばやく👊👊

ガード・空中ガード

攻撃せずに相手と逆方向に方向ボタンを押すことで、地上でも空中でも相手の攻撃をガードすることができます。

投げ・つかみ技

近い間合いの相手を投げるすることができます。キャラクターによっては相手をつかんでダメージを与える、つかみ技になる場合もあります。

相手の近くで👊または👊+強👊 or 強👊

受け身 (投げ抜け)

投げられた後のダウンを防いだり、相手につかまれた瞬間にふりほどくことができます。

たたきつけられた瞬間、またはつかまれた瞬間に **以外 + 強** or **強**

ダウン回避

ダウンしても転がりながら起き上がり、相手の遠い打ち攻撃を回避することができます。

ふっとばされてから着地直前に **+** or

アドバンシングガード

相手の攻撃を押し返し、固合いを離すことができます。

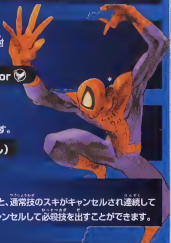
相手の攻撃をガード中に **(同時押し)**

チェーンコンボ

弱・弱・強の順番にタイミングよく攻撃ボタンを押すと、通常技のスキがキャンセルされ連続してヒットします。また、通常技を自由なタイミングでキャンセルして必殺技を出すことができます。

跳発

+ スタートボタンで跳発を行い、相手に余裕を見せることができます。このボタン設定は初期設定です。「BUTTON CONFIG.」で変更することができます。(P17参照)



ゲーム画面の見方



1 連勝数(れんしょうすう)と得点(とくてん)

2P対戦時の連勝数と現在の得点を表示します。

2 使用(しよう)キャラクターの体力(たいりき)ゲージ

攻撃を受けると減少し、0になるとK.O.負けです。

3 パートナーAとB

パートナーボタンで交代できる待機キャラクターです。待機中は体力ゲージの赤い部分が徐々に回復します。

4 タイムカウンター

残りのタイムが表示され、00になると勝負が判定になります。
※OPTION MODEで無制限に設定することもできます。(P16参照)

5 使用(しよう)キャラクター顔(かお)パネル

現在使用しているキャラクターです。

6 ハイパーコンボゲージ

技を出すとたまっていき、満タンになるとハイパーコンボなどのゲージ使用技を使えるようになります。(P38～参照)

7 アシスト可能(かのう)マーク

アシスト行動が可能の時に表示されます。

8 アシスト不可(ふか)マーク

アシスト行動ができない時に表示されます。

9 ボーナスメッセージ

エアリアルレイヴなどの特殊な技がきまった時に対応するメッセージが表示されます。(P6～8参照)

ORGANIZATION

試合(しあい)の構成(こうせい)

いずれかのチームが全滅するまでの1本勝負です。

対戦中いつでも自由にパートナーと交代できます。

交代して待機しているキャラクターは体力ゲージの赤い部分が徐々に回復します。

CONDITION

勝敗(しょうばい)の条件(じょうけん)

攻撃を当ててダメージを与えていき、相手チームの体力を0にするとK.O.勝ちとなります。時間切れのときは総合体力の多いチームが勝利と判定されます。制限時間が無い場合(タイム無制限設定時)は、どちらかのチームの体力が0になるまで戦います。

DRAW GAME

引分(ひきわけ) (ドローゲーム)

相討ちにより、両チーム同時に残り体力が0になったとき(ダブルK.O.)や、時間切れのときに残り体力が両チームとも同じ量だった場合は、無条件で両チームともゲームオーバーになります。

ゲームモード^{せつめい}説明



ゲームの始め方^{はじまりかた}

タイトル画面^{タイトル}でスタートボタン^{スタート}を押すと、ゲームモード^{ゲームモード}の選択画面^{せんたく}になります。方向ボタン^{ほうこう}で遊びたいモード^{あそびたい}を選び、決定ボタン^{けつぎ}を押してください。

ARCADE MODE^{アーケードモード} (1人プレイ&乱入2人对戦可能)

CPUキャラクター^{CPUキャラクター}を相手に勝ち抜いていくモードです。

VS MODE^{バーサスモード} (2人对戦専用)

2人で対戦を楽しむモード。腕前^{うでまへ}によってハンディキャップ^{ハンディキャップ}をつけることができ、好きなステージ^{ステージ}で対戦^{たいせん}できます。コントローラ^{コントローラ}を2つ接続^{せつご}しないと遊べません。

TRAINING MODE^{トレーニングモード} (1人プレイ&2人練習専用)

このモードは、相手の設定^{せつてい}を自由に変更^{へんこう}でき、技^{わざ}の練習^{れんしゅう}ができるモードです。ゲーム中にスタートボタン^{スタート}を押すとトレーニングモード^{トレーニングモード}セレクト^{せれくと}になります。トレーニングメニュー^{トレーニングメニュー}にて「DAMMY」^{ダミー}を選ぶと相手の状態^{じょうたい}を様々^{さまざま}に設定^{せつてい}できます。

MEMORY CARD^{メモリーカード} (セーブ/ロード管理)

セーブ^{せーぶ}やロード^{ろーど}の管理^{かんり}を行います。(P15参照)

OPTION MODE^{オプションモード}

ゲームの各設定^{かくせつてい}を行います。(P16参照)

SCORE RANKING^{スコアランキング}

アーケードモード^{アーケードモード}とスコアアタック^{スコアアタック}の得点^{とくてん}順位^{けんい}を見ることができます。



SCORE ATTACK スコアアタック (1人プレイ専用)

CPUと対戦し、勝ち抜いて得点を競うモードです。ホームページの全
国スコアランキングに登録されるのはこのモードの得点です。全員の
条件が平等になるよう、OPTION MODEでの設定は反映されません。



SECRET FACTOR シークレットファクター

プレイ状況を確認したり、獲得したキャラクターを、アーケード版
「MARVEL vs. CAPCOM 2」で遊ぶための「VS.COM」を作成す
るモードです。(P18~参照)



NETWORK BATTLE ネットワークバトル (通信対戦)

通信機能を使って遊ぶモードです。通信対
戦をしたり、インターネットに接続して
「MARVEL vs. CAPCOM 2」
ホームページを見ることもでき
ます。(P24参照)



※ゲームのモードによっては、OPTION MODEの設定内容が無効になります。

プレイヤーの選択



ゲームモードを決定すると、プレイヤーセレクト画面に移ります。ここでチームに入れるキャラクターを決定します。(P38~参照) 方向ボタンでキャラクターを選び、ボタンで決定してください。この時押したボタンによってキャラクターのカラーが変わります。

※最初は(A)/(B)/(X)/(Y)ボタン対応です。ポイントをためて「VS SHOP」で「NEW COLOR」を譲得後、L/Rトリガーで追加カラーが使用できます。(P20参照)

キャラクターを決定後、アシストタイプを決定してください。

3人選ぶとチーム編成終了です。

最後にスピード選択をします。GAME OPTIONの設定によってはスピードセレクトが無い場合もあります。



アシストタイプセレクト

チームメンバーのアシスト攻撃のタイプを選択します。

TYPE **α**、**β**、**γ** から選択します。

それぞれのタイプによって
ヴァリアブルアシストやヴァ
リアブルコンビネーションが
変化します。

MEMORY CARD

メモリーカード

メモリーカードへの各種データの保存/読み込みなどを行うことができます。

セーブ

オプションで設定した内容や
スコアランキングなどのプレ
イ記録を保存します。

ロード

メモリーカードからプレイ記
録の読み込みを行います。

- 各種データには、メモリーカード(ビジュアルメモリ[対応])が必要です。
- このゲームではプレイ記録の保存に5ブロックの空き容量を使用します。
- セーブ中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。
- プレイ記録は「システムファイル」としてセーブされます。「VS.COM」(P22参照)や「NETファイル」(P27参照)、ホームページからダウンロードする「DOWNLOADファイル」は、システムファイルと同じメモリーカードに記録しないと正しく動作しません。
- ゲーム起動時のオートロードでは、より優先の高いコントロールポート/拡張ソケットにセットされたメモリーカードのプレイ記録を読み込みます。(コントロールポート/拡張ソケットの優先高いA1-A2-B1-B2-C1-C2-D1-D2 低い)

ゲーム起動時にオートロードしたメモリーカードにオプション設定やスコアリングを自動的にセーブします。

OPTION MODE

OPTION MODE

【オプションモード】



GAME OPTION

【ゲームオプション】



オプションモード

このモードでは、ゲームの各種設定ができます。

DIFFICULTY

ディフィカルティ

アーケードモードのCPU難度を設定します。

TIME

タイム

試合の制限時間を設定します。

DAMAGE

ダメージ

対戦中の技の攻撃力を設定します。

SPEED

スピード

対戦中のゲームスピードを設定します。

SOUND

サウンド

ご使用のテレビに合わせて音声出力をステレオ/モノラルに切替えてください。

DEFAULT SETTINGS

デフォルトセッティング

GAME OPTIONの設定をすべて初期の設定に戻します。

※サウンドの設定は初期化されません。

EXIT

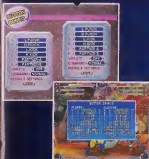
イクシット

このモードから出てメインメニューへ戻ります。

BUTTON CONFIG.

BUTTON CONFIG.

【ボタンコンフィグ】



DISPLAY

【ディスプレイ】



コントローラの設定 (セッティング)

コントローラのボタンの設定を行います。各パンチ、キックなどの割り当てを設定します。

BUTTON CONFIG-

ボタンコンフィグ

コントローラのボタンの設定を行います。各パンチ、キックなどのボタンの割り当てを設定します。特殊コマンドの設定、特殊なコマンドをボタン1つに設定できます。必殺技や、特殊技などに適したものに設定すると便利です。

※1Pコントローラの設定が「通信対戦」の対戦相手に反映されます。

VIBRATE

バイブレート

「ぶるぶるぱっく」をコントローラにセットしている時にVIBRATEをONにすると、ゲーム対戦中振動します。

画面設定 (かめんせッてい)

DISPLAY ADJUST

ディスプレイ アジャスト

画面表示範囲を設定します。

DEFAULT SETTINGS

デフォルトセッティング

初期設定に戻します。

「SECRET FACTOR」モードの解説

現在のプレイ状況を確認したり、獲得したニューヒーロー（新しいキャラクター）を、各アミューズメント施設に設置されているアーケード版「MARVEL vs. CAPCOM 2」で遊ぶための「VS.COM」を作成するモードです。



メニュー画面の見方

操作方法（もうひとつほう）

方向ボタン上下・選択

A ボタン・決定

B ボタン・MAIN MENUへ戻る

獲得しているキャラクターでアーケード版がプレイ可能!

1 SECRET FACTORモードで「VS.COM」をメモリーカードに作成します。

2 各アミューズメント施設に設置されている、「MARVEL vs. CAPCOM 2」にドリームキャスト・コントローラを接続します。（C型パネル[ドリームキャスト・コントローラ対応コンパネ]／ビジュアルメモリ対応筐体に対応） P34～参照

3 接続したドリームキャスト・コントローラの拡張ソケットに「VS.COM」を作成したメモリーカードをセットすると、プレイヤーセレクト画面でファイルが読み込まれ、獲得しているキャラクターを使用できるようになります。

LEVEL レベル

げんざい
現在のレベルです。

EXP 経験値

かく 各ポイントを獲得することで経験値がたまります。ゲージ
しんぱい がいっぱいになると、「LEVEL」がひとつ上がります。

PLAY TIME プレイタイム

しゅうりゃく
トータルプレイ時間です。

POINT ポイント

獲得ほくとくのポイント

かくとく 獲得しているポイントを
かくしん 確認できます。

かく 各ポイントをためると、
ぷりんと 「VS SHOP」で買い物
が ができるようになります。

ひん **D-pts.**

ほん 本ソフトの各モードで遊ぶことでポイントがたまります。

ひん **N-pts.**

まーく アーケード版「MARVEL vs. CAPCOM 2」を、
ぷりんと 「VS.COM」がセーブされているメモリーカード
を をセットして遊ぶことでポイントがたまります。

ひん **V-pts.**

つうしん 「通信対戦」(P26参照)を遊ぶことでポイントが
たまり ます。

NET RANK (ネットランク)

つうしん 「通信対戦」での勝敗数と無効数、ランクを確認できます。

「SECRET FACTOR」モードの解説

シーレクトット ファクター

かいせつ

バーサス かいせつ

VS SHOP

あつ 集めたポイント (D/N/V-pts.) を使ってニューヒーロー
あてはく などを獲得できるお店です。

ほうこう ほうこう かいせつ せんたく
右向きタン左向き • 購入するものを選択

A ぽたん • 決定

ほうこう ほうこう かいせつ かいせつ
右向きタン上下 • 購入するものとEXIT

B ぽたん • SECRET FACTORの

を切り替え

メニュー画面に戻る

キャラクターリスト

げんざい かくとく げんざい
現在、獲得しているキャラクターを確認することができます。



ほうこう ほうこう せんたく
右向きタン左向き • キャラクターを選択

ほうこう ほうこう かいせつ
右向きタン上下 • キャラクターとEXITの切替え

B ぽたん • SECRET FACTORのメニュー画面に戻る

キャラクタートレード

バーサス ぶん
「VS.COM」がセーブされているメモリーカード2つを
つか 使ったキャラクタートレード (キャラクターの交換) につ
いての説明を見ることができます。



ほうこう ほうこう せんたく
右向きタン上下 • メッセージの選択

B ぽたん • SECRET FACTORのメニュー画面に戻る

VS.COM パーサス コム

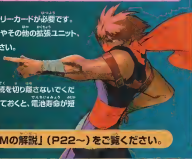
「VS.COM」をメモリーカードに作成することができます。

アーケード版「MARVEL vs. CAPCOM 2」に、「VS.COM」がセーブされているメモリーカードをセットすると、獲得しているキャラクターで遊ぶことができます。



VS.COM画面で「SAVE」を選択し、決定ボタンを押してください。セーブするメモリーカードを決定し、作成を行います。

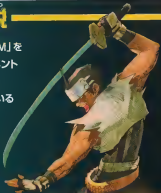
- ※作成するには、64ブロック以上の空きのあるメモリーカードが必要です。
- ※作成中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。
- ※すでにビジュアルメモリ専用ゲームがあるメモリーカードには作成できません。
- ※キャラクターの交換中は、ビジュアルメモリの接続を切り離さないでください。また、ビジュアルメモリは接続したままにしておくと、電池寿命が短くなりますのでご注意ください。



「VS.COM」の遊び方は、「VS.COMの解説」(P22～)をご覧ください。

バーサス コム かい せつ
「VS.COM」の解説

シーケルト ファクター バーサス コム
SECRET FACTORモードで「VS.COM」を
 メモリーカードメモリーカードに作成し、各アミューズメント
 シェアシェアに設置セットされている「MARVEL vs.
 CAPCOM 2」に接続すると、獲得あそびしている
 キャラクターで遊ぶことができます。



バーサス コム
 「VS.COM」をメモリー
 カードメモリーカードに作成することが
 できます。

タイトル画面で
 A+Bボタンを同時に押すと
 モードセレクトに進みます。

MODE SELECT モードセレクト

モード説明 (せつめい)

LEVEL (レベル) & EXP. (経験値)

レベルと経験値を確認できます。

カクトクPOINTS (ポイント)

獲得している各ポイントを確認できます。

VS SHOP (ヒーロスショップ)

集めたポイント(D/N/V-pts.)を使ってニューヒーローなどを獲得できるお店です。

キャラクターリスト

獲得しているキャラクターを確認できます。

キャラクタートレード

「VS.COM」がセーブされているメモリーカード2つを接続することで、キャラクタートレード(キャラクター交換)ができます。

※ニューヒーローを獲得していないと遊べません。

遊び方については、「SECRET FACTOR」モードの「キャラクタートレード」の説明をご覧ください。(P20参照)

PLAY TIME (プレイタイム)

トータルプレイ時間を確認できます。

NET RANK (ネットランク)

「通信対戦」での勝敗数とランクを確認できます。

サウンドせってい

サウンドのON/OFF設定ができます。

ネットワークバトル

ネットワークバトル

ネットワークにつなげて、友達や遠くに住んでいる人達と対戦など行うことができます。

※接続方法

- ※ 本体と電話回線の接続方法については、ドリームキャスト本体の取扱説明書をご覧ください。
- ※ 通信対戦をする前に「ドリームパスポート2」でユーザー登録を行ってください。
- ※ GD-ROMがオレンジ色の「ドリームパスポート」では、現在ユーザー登録を受け付けておりません。
- ※ インターネットに関する詳しい操作方法は「ドリームパスポート2」のガイドブックをご覧ください。
- ※ インターネットに接続する際の通信料金はお客様のご負担となります。
- ※ 「通信対戦」と「HOME PAGE」の接続は、「ドリームパスポート2」で設定したモデムの設定と（セガプロバイダーまたはユーザープロバイダー）アクセスポイントの電話番号に自動的に接続します。



モード説明 (せつめい)

1. 通信対戦

つうしんたいせん

通信対戦をすることができます。

2. HOME PAGE

ホームページ

「MARVEL vs. CAPCOM 2」ホームページに接続します。

★ 全国スコアランキング

★ 掲示板

…などが用意されています。

★ 通信対戦ランキング

★ 追加要素のダウンロード

3. SCORE RANKING

スコアランキング

自分のハイスコアを「MARVEL vs. CAPCOM 2」ホームページの全国スコアランキングに登録するための適通用ファイルを作成します。(50ブロック必要)

KDD DOD(データオンデマンド)回線について

KDD DOD より多くの方に通信対戦ゲームを遊んで頂けるよう、回線をすべてデータ専用高速回線(データオンデマンド)にしました。このため対戦のレスポンスが向上するほか、遅延時につながりにくい状況が飛躍的に改善されました。

KDD DOD(データオンデマンド)回線(カウゼン)とは…

お申し込み不要

「通信対戦」をご利用する際に、新たにKDD DOD回線をお申し込み頂く必要はございません。本ソフトを買った日から通信対戦がお楽しみ頂けます。

登録料、基本料金無料、工事不要

ご利用なさらない場合は一切お金は必要ありません。

ご利用料金

1分13円

※通信対戦を利用するには通信料金が必要です。
(通常電話料金)

※ネットワークのロビーで対戦相手を決定して、接続を開始した時から**KDD通信料金**が発生します(対戦相手と接続開始から5分13円がかかります)。

※対戦終了後、ロビーに戻ってくると、**通常電話料金**に戻ります。通信料金のご請求書は、KDD株式会社よりお客様の元へ郵送されます。ご利用のしすぎにはご注意ください。

利用規約 (りようぎやく) について

通信対戦を始める前に、「Dreamcastネットワーク利用規約」をよくお読みください。内容を理解した上で、通信対戦を行うよう心がけてください。
ネットワークのルールを乱すユーザーにはご利用を遠慮して頂く場合があります。

「ドリームパスポート2」をお持ちでないお客様は、「ドリームキャストダイレクト」でご購入ください。入手する時に送料として「900円」がかかりますので、ご了承ください。

ご購入先 ドリームキャストダイレクト

インターネット

<http://www.d-direct.ne.jp/> (受付時間 24時間 年中無休)

電話

03-5352-1505 (受付時間 14:00~22:00 年中無休)

つうしんたいせん
通信対戦

ネットワーク つうしんたいせん マウス つうしんたいせん マウス ネットワーク つうしんたいせん マウス
NETWORK BATTLEの「通信対戦」を選択すると、利用規約が表示されます。



つうしんたいせん マウス つうしんたいせん マウス つうしんたいせん マウス つうしんたいせん マウス
通信システムを利用する際の注意事項、利用規約、料金支払方法などが表示されます。

つうしんたいせん マウス つうしんたいせん マウス つうしんたいせん マウス
利用規約に「同意」できない場合は、「通信対戦」のご利用はできません。

つうしんたいせん マウス つうしんたいせん マウス つうしんたいせん マウス
この通信対戦を「新しく始める」か、「続きから始める」か選択します。
OPTIONで各設定を変更できます。



新しく始める

初めて通信対戦を利用する場合は、ここから始めます。

P27参照

続きから始める

一度通信対戦を利用してユーザー登録をされた方はここから始めます。

P28参照

OPTION

ユーザー登録の変更や通信利用予定金額の変更設定をすることができます。

P28参照

注意!

「通信対戦」はメモリーカードがないとご利用になれません。通信対戦を遊ぶには、11ブロック以上の空きのあるメモリーカードが必要です。

※「MARVEL vs. CAPCOM 2」の「システムファイル」の作成に5ブロックと、ユーザー登録した内容を保存する「NETファイル」の作成に6ブロックが必要です。(P15参照)

LOGIN SETTING(ユーザー登録)

■ 新しく始める を選択

- ・使用中の電話番号(必須)
- ・ハンドル名(必須)
- ・メールアドレス(必須)

・今月の予定使用金額上限
(希望者のみ)

- ・氏名(希望者のみ)
- ・年齢(希望者のみ)
- ・職業(希望者のみ)
- ・住所(希望者のみ)

※必須項目をすべて記入しないと登録を終了できません。

「通信対戦」を利用するためにはユーザー登録が必要です。

詳しくはP36をご参照ください。



ダイレクトメールについて

■ カプコンダイレクトメールいらない

この項目をチェックしない方にはカプコンから最新情報、お楽しみ情報がメールで送られてきます。
いらない場合はチェックしてください。

※「今月の予定使用金額上限」は、KDD DOD回線を利用した金額を対象としたものです。



■ 接続中

ユーザー登録を完了したら、対戦サーバーに自動的に接続します。

■ カプコン通信対戦専用ID

カプコン通信対戦専用ID(カプコンID)は、あなたの個人番号です。

※ユーザー登録した内容やカプコン通信対戦専用IDは、「NETファイル」に保存されます。「NETファイル」は、このゲーム(MARVEL vs. CAPCOM 2)以外のカプコンのネットワーク対応ゲームでも使用できますので、大切に保管してください。

フコ はじ オプション 続きから始める / OPTION

■ 続きから始めるを選択

以前「通信対戦」を遊んだセーブファイル「NETファイル」があれば、続きから始めます。

「NETファイル」が無い場合は「新しく始める」からプレイしてください。

OPTION オプション



ユーザーデータの変更(へんこう)

すでに登録しているユーザー登録の変更

- ・引越して電話番号が変わった時など、登録した内容を変更します。

課金情報(かきんじょうほう)

最大課金情報の設定、
確認、変更

- ・お金を使いすぎないように、月ごとの使用金額の目安を設定できます。大体の目安が表示されます。



- ・使用金額が使用予定金額を越えると警告メッセージが表示されます。



「通信対戦」サーバーメインロビー



- 1 ランク情報** 現在のランクをリアルタイムに表示します。何人中何位かわかります。
- 2 ネットワーク対戦** 対戦の待合室です。好きな部屋に入って対戦してください。 P30
- 3 無差別対戦** 入るとすぐに対戦できます。自分のランクに関係無く対戦できます。 P31
- 4 初心者専用対戦** 初心者用の対戦部屋です。 P31
- 5 特定の人を探す** 自分の知り合いをカプコンIDで検索することができます。 P31
- 6 個人ステータス** 個人情報を表示します。 P33
- 7 現在の課金予測情報** 現在のKDD DOD回線使用課金料のだいたいの目安が表示されます。 P28
- 8 サブウィンドウ** 各主要画面で **X** ボタンを押すと簡易ウィンドウが表示されます。



通信対戦では各プレイヤーの順位を表すランクがあります。ランクは基本的に試合に勝てば上がり、負ければ下がってしまいます。ランクに変化があった場合は表示されます。隠れクラスのSをめざしてがんばりましょう。

M A I N L O B B Y

ネットワーク対戦

好きな部屋に入って通信対戦をします。

自分の好きな部屋を選択して入室します。

各対戦ルームの利用状況、および入室可能かどうかが表示されます。

中には条件がある部屋もあります。例：Aランク部屋、Bランク部屋などがあります。



同LEVEL(レベル)の自動選抜対戦

自分のランクに近い人を同じ対戦ルームの通信対戦待ちの人の中から自動的に選択して対戦を行います。

特定の人を(特定の)検索

「通信対戦」に接続中のユーザーの中から特定の人を検索します。 (P31)

- ※ [Enter] ボタンを押すとチャットで会話が出来ます。
- ※ Lトリガー ([Enter] ボタン) を押して、方向ボタンの上下で以前に書き込まれたチャットの内容を見ることが出来ます。



サブウィンドウ

[X] ボタンを押すとサブウィンドウが表示されます。

この画面では同じ対戦ルーム内でチャットができます。

- TOPへ → TOP画面 (P29) へ戻ります。
- 前ページへ → 前の画面へ戻ります。
- ゲームへ戻る → 回線を切断してゲームへ戻ります。

無差別対戦 / 初心者専用対戦 / 特定の人を捜す

む さ べつ たい せん しょ しん しや せん よう たい せん とく てい ひと のび

無差別対戦 ★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★

自分のランクに関係なくランダムに対戦相手を選び、対戦します。

初心者専用対戦 ★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★

ここで対戦するにはランクや対戦回数などの制限があります。
ランクや対戦回数の近い人を自動選抜して対戦します。

特定の人を捜す ★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★

「通信対戦」に接続中のユーザーの中から特定の人を検索します。

対戦したい相手の通信対戦専用ID

対戦したい相手のカブコンIDを入力すると、検索できます。

対戦相手へのコメントを入力します

対戦相手に自分だとわかるようにコメントを入れることをおすすめします。

セーブデータの中から対戦相手のIDを選ぶ

セーブされている相手のカブコンIDを選択すると、簡単にその相手を検索できます。

通信対戦専用IDセーブデータの編集

IDを整理することができます。

SEARCH

カブコンID、コメントの入力後、「SEARCH」を選択すると相手を捜します。

CANCEL

このモードから抜けます。



※ここで検索されるのは現在「通信対戦」に接続中のユーザーの中で対戦中でないユーザーが対象です。

検索されたユーザー

検索されたユーザー

検索された側のユーザーの画面は以下のようになります。

検索された側のユーザーは
ハンドル名とコメントから対
戦するかを「はい」/「いいえ」
で選択決定します。



その後、どちらのプレイヤーサイド(1P側、2P側)かを選択します。(両者が違うサイドを選んだ場合は自分の選んだサイドになります。同じサイドを選んだ場合は自動的にサイドを振り分けられます)決定した後は自動的に対戦が始まります。



通信対戦画面

対戦終了後、V-pts.を獲得します。続ける場合は「再戦」やめる場合は「対戦終了」を選択します。※連続で10回まで同じ人と対戦できます。



「対戦終了」を選択した場合、相手のハンドル名とカプコンIDを交換する(セーブする)ことができます。

- ※対戦終了後に、対戦サーバに自動的に再接続します。
- ※途中で電源を切ったり、リセットしないでください。
- ※対戦の勝敗によってランクが変動する場合があります。

※通信対戦中にソフトリセットを行うと、画線が切断しゲームタイトル画面に戻ってしまいます。ご注意ください。

個人ステータス

個人の通信対戦のデータなどを確認することができます。



- 接続成績
- ランク
- サブコンID
- 勝率情報
- 接続時間

「接続時間」は、KDD DDD回線を使用して対戦を行った接続時間を表示します。

キーボード操作

文字の入力は、「ソフトキーボード」と、「ドリームキャスト・キーボード（別売）」が使用できます。

ソフトキーボード



- 全角/半角 ■ 全角/半角入力
- かな/カナ ■ U5がな/カタカナ入力
- 英小/英大 ■ 英数小文字/英数大文字入力

- 方向ボタン ■ カーソル移動
- Lトリガー ■ 入力モード変更 (かな/カナ/英小/英大)
- Aボタン ■ 文字決定
- 空 ■ スペース
- 変換 ■ 変換します
- 決定 ■ 登録/送信
- 削除 ■ 削除/キャンセル
- Bボタン ■ back space (カーソル前の文字を削除)
- Xボタン ■ 送信/登録
- Yボタン ■ EXIT
- back space ■ カーソルの前の文字を削除
- EXIT ■ ソフトウェアキーボード表示中止

ドリームキャスト・キーボード



- ENTER ■ 文字の決定/送信
- スペース ■ 文字の変換/空白
- カタカナ/ひらがな ■ カタカナ/ひらがな入力に切替え
- Alt+カタカナ/ひらがな ■ ローマ字入力/かな入力に切替え
- キー表示 ■ 全角/英大/かな入力
- 英数 ■ 英数入力に切替え

*ドリームキャスト・キーボードは本体コントロールボットのDに接続してください。
 *ドリームキャスト・キーボードを使用する場合は、「キー表示」が表示されているか確認してください。

S
T
A
T
U
S
33

ドリームキャスト+ビジュアルメモリで、

「VS.COM (パーサコム)」を作成(さくせい)!



ドリームキャスト版「MARVEL VS. CAPCOM 2」の「SECRET FACTOR」モードでビジュアルメモリに「VS.COM」を作成することができます。 **P18参照**

アーケード版(ばん)+ビジュアルメモリで、

アーケード版(ばん)をニューヒーローでプレイ!



「VS.COM」をセーブしたビジュアルメモリをアーケード版「MARVEL VS. CAPCOM 2」に接続すれば、ドリームキャスト版のキャラクターと手に入れたニューヒーローでアーケード版をプレイできます。

●「ビジュアルメモリ対応筐体」で遊ぶ場合

ビジュアルメモリ対応筐体には、ビジュアルメモリをそのまま接続してください。

●「C型パネル」筐体(ドリームキャスト・コントローラ対応コンパネ)で遊ぶ場合

「C型パネル」筐体には、ドリームキャスト・コントローラを接続して遊ぶことができます。コントローラの拡張ソケットにビジュアルメモリを接続してください。

各(かく)ポイントを集(あつ)めて、

「VS. SHOP (パーサショップ)」でニューヒーローを手(て)に入(い)れよう!



ドリームキャスト版の「SECRET FACTOR」モードや「VS.COM」にある「VS SHOP」では、集めた「D-pts.」「N-pts.」「V-pts.」を使って、ニューヒーローを手に入れることができます。

注意! 登録アクシデント

登録(とろく)について注意(ちゅうい)

メモリーカードに登録されている電話番号と本体に接続している回線の電話番号が違っていると接続できません! 「新しく始める」場合は「LOGIN SETTING」で「続きから始める」場合は「OPTION」内の「ユーザーデータの変更」で正しい登録を行ってください。

引越(ひっこ)しされて電話番号(でんわばんごう)が変更(へんこう)したり、NETファイル(ネットファイル)の入ったメモリーカード(メモリーカード)や、本体(ほんたい)を自分の家(うち)以外(いそ)で使用(しよ)するなどの場合(ばあい)、電話番(でんわばん)号(ごう)がメモリーカード(メモリーカード)に記録(きろく)されたもの(もの)と違(ちが)うため再登録(さいていじろく)が必要です。必ず登録(ていじろく)しなおしてください。

おきやすいトラブル例(れい):
 自分(じぶん)の家のドリームキャスト(ドリームキャスト)本体(ほんたい)を、友人(とも)の家(うち)にもっていき登録(ていじろく)する。その後(のち)、自宅(じたく)へ本体(ほんたい)を持っていき再登録(さいていじろく)を忘(わす)れてしまう。(友人(とも)の家の登録(ていじろく)のまま)

ユーザーデータ登録補足(ようーざーデータていじろくほぞく)

ハンドルネーム ■ かな、カナ、英大、英小入力

電話番号 ■ 数字入力

メールアドレス ■ 英数文字入力

今月の予定使用料上限 ■ 数字入力

氏名 ■ かな、カナ、英大、英小入力

年齢 ■ 数字入力

職業 ■ かな、カナ、英大、英小入力

郵便番号 ■ 数字入力

住所 ■ かな、カナ、英大、英小入力



「ダイレクトメールいらない」にチェックをつけない場合、カプコンの情報をお客様にお届けすることがあります。

ネットワークトラブル&マナー

こまったときには

ネットワークにつながらないときは、以下のことをお確かめください。

「ドリームパスポート2ガイドブック」の「こまったときには」も合わせてご覧ください。

- ドリームキャスト本体と電話回線がつながっているか確認してください。
- セガにユーザー登録してありますか? 「ドリームパスポート2」でユーザー登録してください。
- サーバーが混雑しているかもしれません。しばらく待ってから接続してください。
- パスワードが間違っているとつながりません。正しいパスワードを再入力してください。
パスワードは、忘れないようにメモを取りましょう。

ネットワークデータでのデータ遅延について

本ソフトはネットワークを経由して他のユーザーと情報をやりとりしています。電話回線やネットワークの条件によってはデータの送受信に遅延が発生し、操作の反応がすぐにこない場合や回線が切断されることがありますが、故障ではありません。ご了承ください。

ネットワークマナー

ネットワークは、不特定多数の人が利用しているものです。大勢のみなさまにご迷惑になるような行動はお避けくださるようお願いいたします。

他の人を傷つけるような発言をしてはいけません。

たくさんの方が会話を見えています。

住所や電話番号などの個人情報を教えてはいけません。

公序良俗に反する発言、法律に触れる発言をしてはいけません。

対戦中に意味も無くリセットしたり、回線を切断してはいけません。

キャラクター紹介

しょうがい

キャラクター紹介の見方

キャラクターネーム

キャラクター

必殺技

ハイパーコンボ

アシストタイプ



必殺技	ハイパービーム	必殺技	必殺技
	シメター	必殺技	必殺技
	エレクトラップ	必殺技	必殺技
	サイチャージ	必殺技	必殺技
ハイパーコンボ	ハイパー	必殺技	必殺技
	タイムフリップ	必殺技	必殺技
アシストタイプ	α	シューティングタイプ	
	β	対空攻撃タイプ	
	γ	突進攻撃タイプ	

グループ



パンチボタンパンチを示しています。



キックボタンキックを示しています。



方向ボタン方向を押す方向方向を示しています。

タメ

指定方向指定にボタンボタンを押し、少ししてから次の方向方向へ方向ボタン方向を押します。

LV3

3レベル分ハイパーコンボゲージゲージを消費する技です。

★すべてのコマンドはキャラクターが右向き右向きのものです。

キャラクターが左向き左向きの時は左右逆のコマンド逆のコマンドになります。



必殺技 SEMPER PARVUS	パイパービーム <small>必殺技</small> +
	シミター +
	エレクトラップ <small>必殺技</small> +
	サイチャーシ +
ハイパー ハイパー	ハイパーパイパー <small>必殺技</small> + +
	タイムフリップ +
タイプ アシスト	A シューティングタイプ
	B 対空迎撃タイプ
	Y 変則攻撃タイプ

必殺技 MORROW	ボーンメラン <small>必殺技</small> +
	タワーリングスパン +
	リコシェスラッシュ +
	ライド&スラッシュ <small>必殺技</small> +
	ローンバースト <small>必殺技</small> + +
ハイパー ローン	スティンガーボーンズ +
タイプ アシスト	A シューティングタイプ
	B 対空迎撃タイプ
	Y 移動攻撃タイプ

必殺技 CYCLOPS	オプティックブラスト <small>必殺技</small> +
	ライジングアッパーカット +
	サイクロンキック +
	オプティックスweep +
	メガオプティックブラスト <small>必殺技</small> + +
ハイパー ローン	スーパーオプティックブラスト <small>必殺技</small> +
タイプ アシスト	A シューティングタイプ
	B 対空迎撃タイプ
	Y 移動攻撃タイプ



JILL

必殺技

- 近接戦闘A 近接戦闘
- グレネードランチャー
- 近接戦闘B 近接戦闘
- 緊急回避A

コンボ

- 近接戦闘A+ 近接戦闘
- CODE:T-002

アシスト

- A** 投げ操縦タイプ 投げ操縦
- B** 突進攻撃タイプ 突進攻撃
- Y** シューティングタイプ シューティング



TRON

必殺技

- 投げ弾
- コパンランチャー
- ボーンストライク ボーンストライク

コンボ

- キングコパン
- 星食ラッシュ 星食ラッシュ

アシスト

- A** 投げ操縦タイプ 投げ操縦
- B** 対空攻撃タイプ 対空攻撃
- Y** シューティングタイプ シューティング



RUBY HEART

必殺技

- シュバルヴァール シュバルヴァール
- ファントウーム
- シュプリマシオン

コンボ

- ミルファントウーム
- バルトネール
- トゥールドマジ

アシスト

- A** 対空攻撃タイプ 対空攻撃
- B** 攻撃補助タイプ 攻撃補助
- Y** 能力援護タイプ 能力援護

CAPTAIN AMERICA



- 必殺技** (Special Move)
- シールドスラッシュ
 - スターズ&ストライプス
 - チャーミングスター
 - ファイナルジャスティス
 - ハイパースターズ&ストライプス
 - ハイパーチャーミングスター

- コンボ** (Combo)
- ハイパー
- アシスト** (Assist)
- A** シューティングタイプ
 - B** 対空迎撃タイプ
 - Y** 突進攻撃タイプ

キャプテン・アメリカ

PSYLOCKE



- 必殺技** (Special Move)
- サイブラスト
 - サイブレイドスピ
 - 忍術
 - 胡蝶隠れ
 - サイメーリシュトルム
 - サイスラスト

- コンボ** (Combo)
- ハイパー
- アシスト** (Assist)
- A** 対空迎撃タイプ
 - B** シューティングタイプ
 - Y** バランスタイプ

サイロク

ROGUE



- 必殺技** (Special Move)
- リビティングパンチ
 - ライジングリビティングパンチ
 - パワータイプパンチ
 - パワードレイン
 - グッドナイトシュガー

- コンボ** (Combo)
- ハイパー
- アシスト** (Assist)
- A** 対空迎撃タイプ
 - B** 突進攻撃タイプ
 - Y** 投げ遠隔タイプ

ローク



必殺技 SPECIAL ATTACK	嵐切斬 <small>嵐切斬</small>	雷打	雷打	雷打
	子猿舞 <small>子猿舞</small>			
コンボ COMBO	天地通貫 <small>天地通貫</small>			
	POW <small>POW</small>			
	霸王 <small>霸王</small>			
アシスト ASSIST	A <small>回復支援</small>	回復支援タイプ		
	B <small>シューティング</small>	シューティングタイプ		
	Y <small>対空攻撃</small>	対空攻撃タイプ		

必殺技 SPECIAL ATTACK	嵐の真ひ <small>嵐の真ひ</small>			
	龍の鼓舞 <small>龍の鼓舞</small>			
コンボ COMBO	雷物の掬 <small>雷物の掬</small>			
	太陽の恵 <small>太陽の恵</small>			
	A <small>回復支援</small>	回復支援タイプ		
アシスト ASSIST	B <small>能力保護</small>	能力保護タイプ		
	Y <small>バランス</small>	バランスタイプ		

必殺技 SPECIAL ATTACK	炎龍 <small>炎龍</small>			
	プラズマコンボ <small>プラズマコンボ</small>			
コンボ COMBO	雷切斬 <small>雷切斬</small>			
	閃月 <small>閃月</small>			
	ガラスマフーバ <small>ガラスマフーバ</small>			
アシスト ASSIST	A <small>移動攻撃</small>	移動攻撃タイプ		
	B <small>対空攻撃</small>	対空攻撃タイプ		
	Y <small>バランス</small>	バランスタイプ		



DOCTOR DOOM

必殺技 必殺技 必殺技 必殺技 必殺技	プラズマビーム <small>プラズマビーム</small> 必殺技	+	☉
	フォトンショット <small>フォトンショット</small> 必殺技	+	☉
	モレキュラーシールド <small>モレキュラーシールド</small> 必殺技	+	☉
	エレクトリックケイブ <small>エレクトリックケイブ</small> 必殺技	+	☉
	フォトンアレイ <small>フォトンアレイ</small> 必殺技	+	☉
コンボ	スフィアフレイム <small>スフィアフレイム</small> 必殺技	+	☉
ハイパー			
アシスト	A <small>変則攻撃タイプ</small>		
	B <small>対空攻撃タイプ</small>		
	Y <small>シューティングタイプ</small>		



WOLVERINE

必殺技 必殺技 必殺技 必殺技 必殺技	バーサーカーバレッツ <small>バーサーカーバレッツ</small> 必殺技	+	☉	
	トルネードクロー <small>トルネードクロー</small> 必殺技	+	☉	
	ドリルクロー <small>ドリルクロー</small> 必殺技	+	☉	
	コンボ	バーサーカーバレッツX <small>バーサーカーバレッツX</small> 必殺技	+	☉
	ハイパー	ウェポンX <small>ウェポンX</small> 必殺技	+	☉
アシスト	A <small>地上攻撃タイプ</small>			
	B <small>打ち上げ攻撃タイプ</small>			
	Y <small>変則攻撃タイプ</small>			



ICEMAN

必殺技 必殺技 必殺技 必殺技 必殺技	アイスビーム <small>アイスビーム</small> 必殺技	+	☉	
	アイスバランチ <small>アイスバランチ</small> 必殺技	+	☉	
	アイスフィスト <small>アイスフィスト</small> 必殺技	+	☉	
	コンボ	アークティックアタック <small>アークティックアタック</small> 必殺技	+	☉
	ハイパー			
アシスト	A <small>シューティングタイプ</small>			
	B <small>変則攻撃タイプ</small>			
	Y <small>バランスタイプ</small>			

Dr.ドクタードゥーム

アマンダウルフと失った愛の物語

アイスマン



SHUNRYU

必殺技 KILLER MOVE	旗投撃	炎時	+	炎
	活動撃	炎時	+	炎
	音風扇	炎時	+	炎
	風風扇	炎時	+	炎
コンボ ハイパー	乱れ桜	+	炎	炎
	真空波動拳	+	炎	炎
	昇龍拳一巻	+	炎	炎
アシスト タイプ	α	突進攻撃タイプ		
	β	シューティングタイプ		
	γ	移動攻撃タイプ		



STRIDER HIRYU

必殺技 KILLER MOVE	アメノムラクモ	+	炎	
	エクスカリバー	炎時	+	炎
	グラム	炎時	+	炎
	フォーメーションA	+	炎	
コンボ ハイパー	ラグナロク	+	炎	炎
	レギオン	+	炎	炎
	クロボロス	+	炎	炎
アシスト タイプ	α	地上攻撃タイプ		
	β	変則攻撃タイプ		
	γ	シューティングタイプ		



GUILE

必殺技 KILLER MOVE	ソニックブーム	+	炎	+	炎
	サマーソルトキック	+	炎	+	炎
	サマーソルトキック	+	炎	+	炎
コンボ ハイパー	ソニックハリケーン	+	炎	+	炎
	サマーソルトスライク	+	炎	+	炎
アシスト タイプ	α	対空迎撃タイプ			
	β	シューティングタイプ			
	γ	バランスタイプ			



SPIDER-MAN

必殺技 SPECIAL MOVE	ウェブボール	炎 氷 雷 風 毒	+	◎
	スパイダースティング	炎 氷 雷 風 毒	+	◎
	ウェブスロー	炎 氷 雷 風 毒	+	◎
	ウェブスイング	炎 氷 雷 風 毒	+	◎
	マキシマム スライター	炎 氷 雷 風 毒	+	◎
コンボ COMBO	アルティメット ウェブスロー	炎 氷 雷 風 毒	+	◎
	クローラーアサルト	炎 氷 雷 風 毒	+	◎
	α	攻撃補助タイプ		
	β	移動攻撃タイプ		
アシスト TYP	γ	対空攻撃タイプ		

スパイダーマン



MORRIGAN

必殺技 SPECIAL MOVE	ガンマスラム	炎 氷 雷 風 毒	+	◎
	ガンマトルネード	炎 氷 雷 風 毒	+	◎
	ガンマ チャージ	炎 氷 雷 風 毒	+	◎
	ガンマウェイブ	炎 氷 雷 風 毒	+	◎
	ガンマクラッシュ	炎 氷 雷 風 毒	+	◎
コンボ COMBO	ガンマクエイク	炎 氷 雷 風 毒	+	◎
	α	地上攻撃タイプ		
	β	突進攻撃タイプ		
	γ	対空攻撃タイプ		

モリガン



VENOM

必殺技 SPECIAL MOVE	ベノムファング	炎 氷 雷 風 毒	+	◎
	ウェブスロー	炎 氷 雷 風 毒	+	◎
	ベノムラッシュ	炎 氷 雷 風 毒	+	◎
	ベノムウェブ	炎 氷 雷 風 毒	+	◎
	デスパイト	炎 氷 雷 風 毒	+	◎
コンボ COMBO	α	移動攻撃タイプ		
	β	突進攻撃タイプ		
	γ	打ち上げ攻撃タイプ		

ベノム



RYU

必殺技

波動拳 波動拳 $\oplus + \text{拳}$
 昇龍拳 昇龍拳 $\oplus + \text{拳}$
 電光石火脚 電光石火脚 $\oplus + \text{脚}$

コンボ

真空波動拳 真空波動拳 $\oplus + \text{拳}$
 真空電光石火脚 真空電光石火脚 $\oplus + \text{脚}$
 真・昇龍拳 (LV3) 真・昇龍拳 (LV3) $\oplus + \text{拳}$

アシスト

α 対空迎撃タイプ
 β シューティングタイプ
 γ 移動攻撃タイプ



ZANGIEF

必殺技

ダブルラリアット ダブルラリアット $\oplus + \text{拳}$
 バニシングフラット バニシングフラット $\oplus + \text{拳}$
 エリアルロシアンスラム エリアルロシアンスラム $\oplus + \text{拳}$
 スクリュー スクリュー $\oplus + \text{拳}$
 バイロドライブ バイロドライブ $\oplus + \text{拳}$

コンボ

ファイナル ファイナル $\oplus + \text{拳}$
 アトミックバスター アトミックバスター $\oplus + \text{拳}$
 アイアンボディー アイアンボディー $\oplus + \text{拳}$
 ウルトラファイナル ウルトラファイナル
 アトミックバスター (LV3) $\oplus + \text{拳}$

アシスト

α 地上攻撃タイプ
 β 投げ距離タイプ
 γ 対空投げタイプ



APARNIS

必殺技

指の無い 指の無い $\oplus + \text{拳}$
 コブラブロー コブラブロー $\oplus + \text{拳}$
 ミイラドロップ ミイラドロップ $\oplus + \text{拳}$
 王家の威嚇 王家の威嚇 $\oplus + \text{拳}$

コンボ

アフロ アフロ $\oplus + \text{拳}$
 マジック マジック $\oplus + \text{拳}$
 コブラブロー コブラブロー $\oplus + \text{拳}$
 アフロ アフロ $\oplus + \text{拳}$
 イリュージョン イリュージョン $\oplus + \text{拳}$

アシスト

α 地上攻撃タイプ
 β 投げ距離タイプ
 γ 変則攻撃タイプ

せんぱつこうたい

ふい

つ

先発交代で不意を突け!

対戦前のVS画面から、パートナーボタンAorBを押し続けていると、先に戦うキャラクターが代わるぞ!

1対戦ごとに交代できるので、相手の相性を考えて不意を突こう!

勝ちポーズ

キャンセルで、

さらに勝ちをアピールできるぞ!

相手をK.O.して勝ちポーズをとっている時にスタートボタンを押すと、自由に動けるようになり、ダウンしている相手に攻撃を当てることができるぞ!



STAFF

PLANNER

TATSUYA NAKAE
SPP IORYA
BURUMA (KOJIMAX)
ONISUZUKI (M-P)

OBATA SHINICHIRO
NEO-G (SHIZAWA)

PROGRAMMER

MOTSU
TERUAKI HIROKADO
KAW-TLD
SILVER KADONTZ
YOU!
MINOMIYA
YUKO KAWAMURA
AKIHIRO YOKOYAMA
HYPER-SHINCHAN-
NISHI
REIKO TOH
EFTETSU
DIESEL
SOJI SETA
CHANN
EISASHI KURAMOTO
KOMOU
MEKKY

OBJECT DESIGN

MAKOTO ISHII
AKEMI KURIHARA
F-82
MIZUPYON
MIZUHO
IGARASHI
NISHIMURA MASARU
HIDEYA TAKADA
RIN BOKU
TAGIRIN
MASATSUGU SATO
HIRANO DAICHI
IMAMURA
HIROKI SHIBAKI
TOMOHIKO OHSUMI
YANO
AKIZUKI MICHIRU
IZUMI NODA
MINOBE HIROAKI
KIMO KIMO
BALL BOY
A IWASAKI
MIWA SAKAGUCHI
Y YAMAMOTO
KAERU
HIRO
YOSHIIHIKO AKITA

EFFECT DESIGN

SAGATA
TAKEP
R

SCROLL DESIGN

SAWATCH
TAKASHI FUJIWARA
YUKI KYOUTANI
YOKO FUKUMOTO
YTSUKE SAJWAI
MAKOTO TANAKA
CHIKAI IWA
KENJI KUSHIRO

MUSIC COMPOSE

TETSUYA SHIBATA
MITSUHIKO TAKANO

SOUND DESIGN

SATOSHI ISE
MASAYUKI ENDO

TITLE DESIGN

SHOEI

ILLUSTRATIONS

MF

INSTRUCTION CARD DESIGN

SAKOMIZU
Y.UCHIDA

NETWORK

SHIN.
NET MAN
ICHIRO YUNDE
MINEYUKI NODA
HIDEAKI ITSUNO

SPECIAL THANKS

SHIRAJWA TAKUYA
TAKANO MIKI
STEVE LEE

RECORDING ENGINEER

KAZUYA TAKIMOTO

VOICE DIRECTOR

ERIK (ESX) SUZUKI

PRODUCER

YOSHIKI OKAMOTO
NORITAKA FUNAMIZU
YOSHIIHIRO SUDO

ごあいさつ

このたびはドリームキャスト専用ソフト「マーヴル vs. カプコン 2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございますらおそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご連絡ください。

なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。



CAPCOM



MARVEL vs. CAPCOM 2

発売元

株式会社 カプコン

〒540-0037 大阪府中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06-6948-3099
8:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)



NO RESALE
COPYRIGHT
©CAPCOM CO., LTD.
1999



NO COPY
COPYRIGHT
©CAPCOM CO., LTD.
1999

当社は本ソフトの無断複製・貸付、中古販売、営業使用はいたしません。 商業使用はいたしません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

●●カプコンソフト情報●●

大阪 ☎ 06-6946-6659
東京 ☎ 03-3340-0718

札幌 ☎ 011-261-6634 仙台 ☎ 022-214-6040
名古屋 ☎ 052-671-0493 広島 ☎ 082-223-3339
松山 ☎ 089-934-6786 福岡 ☎ 092-272-0086

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-6947-4540 最新情報満載!!
24時間いつでもお電話です。
●FAX通信ではメールの届かないお客様にもお電話でのご連絡が可能です。

カスコンフレンドリークラブ > 会員登録中 <
年会費3,000円でいろいろなお特典をゲットしよう!

お問い合わせは 06-6948-0555

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

MARVEL: TM & ©2000 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED.
©CAPCOM CO., LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED.
STRIDER: ©MOTO KIKAKU. ©CAPCOM CO., LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED.
This video game has been produced under the license from Marvel Characters, Inc.

T-1215M

SEGA, Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。
この商品は(株)セガ・エンタープライゼスが自社開発SEGAおよびDreamcastの使用を許したDreamcast専用のソフトウェアです。