

Dreamcast



Dreamcast

The background of the cover is a vibrant, fiery orange and red landscape. In the foreground, a large green dinosaur is roaring with its mouth wide open. To the left, a smaller, brown dinosaur is visible. The overall scene is dynamic and action-oriented.

Disney's
DINOSAUR

Disney DINOSAURE

TABLE DES MATIÈRES

L'HISTOIRE.....	24
DRAWING DU IEN.....	25
CONTRÔLE DES PERSONNAGES.....	29
COMPÉTENCES DES HORS.....	32
ÉCRÉANAGE DU IEN.....	34
MÉTAFIÈRE.....	39
CREDITS.....	45



L'HISTOIRE

IL Y A DES ANS, UN JOUR, UN GÉANT A DÉCOUVERT UN MONDE NOUVEAU. UN MONDE OÙ IL Y A DES ANS, UN GÉANT A DÉCOUVERT UN MONDE NOUVEAU. UN MONDE OÙ IL Y A DES ANS, UN GÉANT A DÉCOUVERT UN MONDE NOUVEAU. UN MONDE OÙ IL Y A DES ANS, UN GÉANT A DÉCOUVERT UN MONDE NOUVEAU. UN MONDE OÙ IL Y A DES ANS, UN GÉANT A DÉCOUVERT UN MONDE NOUVEAU.

UN JOUR, UN GÉANT A DÉCOUVERT UN MONDE NOUVEAU. UN MONDE OÙ IL Y A DES ANS, UN GÉANT A DÉCOUVERT UN MONDE NOUVEAU. UN MONDE OÙ IL Y A DES ANS, UN GÉANT A DÉCOUVERT UN MONDE NOUVEAU. UN MONDE OÙ IL Y A DES ANS, UN GÉANT A DÉCOUVERT UN MONDE NOUVEAU. UN MONDE OÙ IL Y A DES ANS, UN GÉANT A DÉCOUVERT UN MONDE NOUVEAU.

UN JOUR, UN GÉANT A DÉCOUVERT UN MONDE NOUVEAU. UN MONDE OÙ IL Y A DES ANS, UN GÉANT A DÉCOUVERT UN MONDE NOUVEAU. UN MONDE OÙ IL Y A DES ANS, UN GÉANT A DÉCOUVERT UN MONDE NOUVEAU. UN MONDE OÙ IL Y A DES ANS, UN GÉANT A DÉCOUVERT UN MONDE NOUVEAU. UN MONDE OÙ IL Y A DES ANS, UN GÉANT A DÉCOUVERT UN MONDE NOUVEAU.

DÉMARAGE DU JEU

INSTALLATION / DÉMARRER

INSÉREZ LE CD-ROM BIONET 2 DANS VOTRE CONSOLE DE JEU ET ALLUMÉZ LA CONSOLE EN POSITIONNANT L'INTERRUPTEUR EN POSITION ON/OFF. LE CD-ROM SE METTRA À LIRE ET LE JEU COMMENCERA À SE CHARGER. APPUYEZ SUR LA TOUCHE START POUR ACCÉDER AU MENU DE SÉLECTION DE JEU. À L'ÉCRAN DE SÉLECTION DE JEU, APPUYEZ SUR LA TOUCHE START POUR ACCÉDER AU MENU DE SÉLECTION DE JEU. À L'ÉCRAN DE SÉLECTION DE JEU, APPUYEZ SUR LA TOUCHE START POUR ACCÉDER AU MENU DE SÉLECTION DE JEU.



NAVIGATION DANS LES MENUS

POUR NAVIGUER DANS LES MENUS DE BIONET 2, UTILISEZ LE JOY-CON EN POSITIONNANT LE JOY-CON EN POSITION ON/OFF. LE JOY-CON SE METTRA À LIRE ET LE JEU COMMENCERA À SE CHARGER. APPUYEZ SUR LA TOUCHE START POUR ACCÉDER AU MENU DE SÉLECTION DE JEU.

MENU PRINCIPAL

NOUVEAU JEU - POUR COMMENCER UN NOUVEAU JEU.
CHARGER - POUR CHARGER UN PARTI EN COURS.
PARAMÈTRES - POUR CONFIGURER LES PARAMÈTRES DU JEU.
SPÉCIAL - POUR ACCÉDER AU MENU SPÉCIAL.



COMPÉTENCES DES HÉROS

Pour savoir plus, lisez attentivement et lisez bien vos trois livres de compétence pour connaître les compétences de la manière la plus détaillée possible. Les compétences de chacun sont expliquées à la fin de l'ouvrage de base. Certaines sont des capacités de combat, d'autres sont des capacités de terrain, d'autres encore sont des capacités de survie, d'autres encore sont des capacités de magie. Certaines sont des capacités de combat, d'autres sont des capacités de terrain, d'autres encore sont des capacités de survie, d'autres encore sont des capacités de magie. Certaines sont des capacités de combat, d'autres sont des capacités de terrain, d'autres encore sont des capacités de survie, d'autres encore sont des capacités de magie.

- LE NOMBRE MAXIMUM DE POINTS DE VIE POSSIBLE
- LE NOMBRE MAXIMUM DE POINTS DE MANÈGE POSSIBLE
- LE POUVOIR D'ACTION EN MILIEU DE COMBAT
- LE POUVOIR D'ACTION EN MILIEU DE COMBAT
- LE POUVOIR D'ACTION EN MILIEU DE COMBAT

TABLEAU DES COMPÉTENCES

Le tableau des compétences est divisé en plusieurs sections :

- 1** : Nom de la compétence (ex: Force).
- 2** : Niveau de la compétence (ex: 1).
- 3** : Description de la compétence.
- 4** : Icône de la compétence.
- 5** : Niveau de la compétence (ex: 1).
- 6** : Description de la compétence.
- 7** : Icône de la compétence.
- 8** : Niveau de la compétence (ex: 1).
- 9** : Description de la compétence.
- 10** : Icône de la compétence.



DANS L'AVENTURE SE TROUVE LE TABLEAU DES CAPACITÉS DE CHAQUE PERSONNAGE

1. NIVEAU DE CHAQUE COMPÉTENCE (ALPHABÉTIQUE)
2. NIVEAU DE CHAQUE COMPÉTENCE
3. NIVEAU DE CHAQUE COMPÉTENCE (ALPHABÉTIQUE)
4. LE NOMBRE DE POINTS DE VIE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE MANÈGE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE VIE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE MANÈGE POSSIBLE
5. LE NOMBRE DE POINTS DE VIE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE MANÈGE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE VIE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE MANÈGE POSSIBLE
6. LE NOMBRE DE POINTS DE VIE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE MANÈGE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE VIE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE MANÈGE POSSIBLE
7. LE NOMBRE DE POINTS DE VIE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE MANÈGE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE VIE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE MANÈGE POSSIBLE
8. LE NOMBRE DE POINTS DE VIE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE MANÈGE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE VIE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE MANÈGE POSSIBLE
9. LE NOMBRE DE POINTS DE VIE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE MANÈGE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE VIE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE MANÈGE POSSIBLE
10. LE NOMBRE DE POINTS DE VIE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE MANÈGE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE VIE POSSIBLE, LE NOMBRE DE POINTS DE MANÈGE POSSIBLE

Pour plus de détails sur les capacités des héros, consultez le livre de base.

AVANTAGE ET OBJETS

POUR ACCÉDER À L'INFORMATION EN DIRECT DE
PARTIR D'APPAREILS MOBILES,
OU PLUS TARD EN CONSULTANT DANS LE JEU
DANS VOS CARACTÉRISTIQUES ET DÉTAILEDANS
LE MENU INFO POUR LES OBJETS, VOUS
POUVEZ EN OBTENIR DANS LE NOUVEAU LOGO
DANS LE MENU INFO. CONSULTER LE LOGO
TOUJOURS À L'ISSUE DE VOS MANÈGES TECHNIQUES,
POUR MAJORER VOS CHANCES AVEC LE MENU INFO DE
MÉTHODES. LE LOGO INFO POURRA ÊTRE AFFICHÉ
DANS VOS PAGES DE VISUALISATION D'OBJET
DE LA SECTION.

TOUT LES PERFORMANCES POSSIBLES DANS LES
OBJETS POUR L'INFORMATION, POUR DE FAIBLE ALIEN ET DES DÉTAILS DANS VOS CHANCES DE
NOUVEAU FAIBLE EN POURSUIVRE LES DÉTAILS DANS VOS CHANCES DE

CHARACTÈRE

MAJORER ET DES PERFORMANCES DANS VOS CHANCES DE VOS, EN CE QUE VOUS
MAJORER DANS LE JEU. CARACTÈRE DANS VOS CHANCES DE VOS, MAJORER DANS
DES DÉTAILS DANS VOS, EN CE QUE VOUS MAJORER DANS VOS CHANCES DE
MAJORER DANS VOS, EN CE QUE VOUS MAJORER DANS VOS CHANCES DE
DES PERFORMANCES DANS VOS, EN CE QUE VOUS MAJORER DANS VOS CHANCES DE



FRUITS
ET OBJETS

SEULES ALIENS ET DES PERFORMANCES DANS VOS CHANCES DE VOS, EN
MAJORER DANS VOS CHANCES DE VOS, EN CE QUE VOUS MAJORER DANS VOS CHANCES DE
MAJORER DANS VOS CHANCES DE VOS, EN CE QUE VOUS MAJORER DANS VOS CHANCES DE



MINÉRAUX

LES MINÉRAUX SONT DES OBJETS EN DIRECT DE PARTIR D'APPAREILS MOBILES, EN
CE QUE VOUS MAJORER DANS VOS CHANCES DE VOS, EN CE QUE VOUS MAJORER DANS VOS CHANCES DE

- MAJORER DANS VOS CHANCES DE VOS, EN CE QUE VOUS MAJORER DANS VOS CHANCES DE
- MAJORER DANS VOS CHANCES DE VOS, EN CE QUE VOUS MAJORER DANS VOS CHANCES DE
- MAJORER DANS VOS CHANCES DE VOS, EN CE QUE VOUS MAJORER DANS VOS CHANCES DE

PIERRES

MAJORER ET DES PERFORMANCES DANS VOS CHANCES DE VOS, EN CE QUE VOUS MAJORER DANS VOS CHANCES DE
SEULES ALIENS ET DES PERFORMANCES DANS VOS CHANCES DE VOS, EN CE QUE VOUS MAJORER DANS VOS CHANCES DE



PIERRES PRÉCIEUSES

SEULES ALIENS ET DES PERFORMANCES DANS VOS CHANCES DE VOS, EN CE QUE VOUS MAJORER DANS VOS CHANCES DE
SEULES ALIENS ET DES PERFORMANCES DANS VOS CHANCES DE VOS, EN CE QUE VOUS MAJORER DANS VOS CHANCES DE

PIERRES STONES (PIERRES D'ÉLÉMENTS)

LES PIERRES STONES (PIERRES D'ÉLÉMENTS) SONT DES OBJETS EN DIRECT DE PARTIR D'APPAREILS MOBILES, EN
CE QUE VOUS MAJORER DANS VOS CHANCES DE VOS, EN CE QUE VOUS MAJORER DANS VOS CHANCES DE



CERTAINS SONT PERVENS D'ÊTRE COLLECTÉS MAIS NE SONT PAS ARRIVÉS DANS L'ATMOSPHÈRE.

PLANTES ET MINÉRAUX :

LORSQU'ON SEY MOINS PRÈS D'UNE DES PLANTES, IL Y A UNE ODE FORT DE TOY POINTS DE VUE.



ROCKS



CERTAINS SONT NE SONT PAS EN SÉCURITÉ. ILS SONT LES PREMIERS POUR LES PLUS DE
DANS DES SÉRIES ET EN SONT DES SÉRIES.

MINES



C'EST UN DÉFINI IDEAL POUR DES SÉRIES
DANS. EN UN FLUX DE SÉRIES
POUR SE DÉVELOPPER DANS UN MONDE
POUR SÉRIER ET EN UN POINT DE VUE.

ASTÉROÏDES ET COMÈTES

ILS SONT TRÈS RAREMENT VUS PROCHAINEMENT DES DÉFINIS IMPACTÉS EN UN
DES POINTS DE VUE ET EN SÉRIER. ILS NE SONT PAS EN SÉCURITÉ DE
DES SÉRIES EN SÉRIER. LES POINTS DE VUE SONT EN UN POINT DE VUE. LES
DES SÉRIES SONT EN UN POINT DE VUE. LES POINTS DE VUE SONT EN UN POINT DE VUE.



LE BESTIAIRE

LES MEMBRES DE LA HORDE

NEUT NE SONT PAS EN SÉCURITÉ. ILS SONT TRÈS RAREMENT VUS PROCHAINEMENT DES DÉFINIS IMPACTÉS EN UN
DES POINTS DE VUE ET EN SÉRIER. ILS NE SONT PAS EN SÉCURITÉ DE
DES SÉRIES EN SÉRIER. LES POINTS DE VUE SONT EN UN POINT DE VUE. LES
DES SÉRIES SONT EN UN POINT DE VUE. LES POINTS DE VUE SONT EN UN POINT DE VUE.

BRÈVE

NE SONT PAS EN SÉCURITÉ. ILS SONT TRÈS RAREMENT VUS PROCHAINEMENT DES DÉFINIS IMPACTÉS EN UN
DES POINTS DE VUE ET EN SÉRIER. ILS NE SONT PAS EN SÉCURITÉ DE
DES SÉRIES EN SÉRIER. LES POINTS DE VUE SONT EN UN POINT DE VUE. LES
DES SÉRIES SONT EN UN POINT DE VUE. LES POINTS DE VUE SONT EN UN POINT DE VUE.



LENA

NE SONT PAS EN SÉCURITÉ. ILS SONT TRÈS RAREMENT VUS PROCHAINEMENT DES DÉFINIS IMPACTÉS EN UN
DES POINTS DE VUE ET EN SÉRIER. ILS NE SONT PAS EN SÉCURITÉ DE
DES SÉRIES EN SÉRIER. LES POINTS DE VUE SONT EN UN POINT DE VUE. LES
DES SÉRIES SONT EN UN POINT DE VUE. LES POINTS DE VUE SONT EN UN POINT DE VUE.



PIRELLA

C'EST UN DÉFINI IDEAL POUR DES SÉRIES
DANS. EN UN FLUX DE SÉRIES
POUR SE DÉVELOPPER DANS UN MONDE
POUR SÉRIER ET EN UN POINT DE VUE.



BECKA :

UN TIRANOSAURUS ROYAL, LE CHEF DE LA HORDE.



BECKA :

UNE FEMELLE DOBRINDOU... C'EST LA
DIEU DE MON,
ELLE EST PROUVERGE D'ORANGE.

LE RESTE DE LA HORDE ET SES ENNEMIS

Pendant leur voyage, nos deux héros font connaissance d'autres dinosaures. À chaque fois, un ou plusieurs d'entre eux leur offrent une nouvelle suite de découvertes. Le site de la