





このたびはドリームキャスト専用ソフト  
「コスミックスマッシュ」を  
ご購入上げいただき、誠にありがとうございます。  
ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みください。



©2000 Sega Corporation  
CONTENTS

WHAT IS "COSMIC SMASH"?  
(4)

CONTROLS  
(5)

BEGINNING ONE OF A GAME  
(6)

PROGRESS OF A GAME  
(7)

TRICK SMASH  
(11)



このゲームはバックアップ対応です。  
ファイルのセーブには、メモリーカード (別売) の  
空き容量が 12M プロットが必要です。

ゲームのファイルはオートロード・オートセーブされますので、ドリームキャスト  
本体の電源を入れる前にセットしておいてください。

また、ゲーム中はセーブファイルがあるメモリーカードの数を差しはしないでく  
ださい。

# WHAT IS "COSMIC SMASH"?

## What is Game like?

コスミックスマッシュとは、「スカッシュ」と「ブロック崩し」を高い次元で融合させた新感覚の究ったスポーツアクションゲーム。

斬新なゲームスタイルとクールなイメージで、シンプルにゲーム本来の面白さを追求!

通常のスマッシュの他に、破壊力のある「トリックススマッシュ」やカーブがかかる「コスミックドライブ」がある。ステージやブロックのレイアウトに合わせて使いこなしていくことがコツ。



## STAGE MAP



## Player Character

非常に優れた身体能力を持つキャラクター。正確なスマッシュ、高いジャンプ、そして28種の強烈なトリックススマッシュを繰り出す。さらにプレイヤー次第では、未知なるトリックススマッシュなど、計り知れないパフォーマンスを発揮することも……!?



「コスミックスマッシュ」は1人用です。

ドリームキャスト本体のコントロールポートに、ドリームキャスト・コントローラやアーケードスティック（別売）を接続してください。

なお、本体の電源を入れると先にアナログ方向キーおよびトリガーを動かさないでください。誤動作の原因となります。

## ドリームキャスト・コントローラ



■●●トリガーは使用しません。

## アーケードスティック



■ゲーム中に、●●●●ボタンを押しながらスタートボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

## タイトル

タイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押す。  
メインメニューが表示される。



## メインメニュー

◆で [GAME START] / [OPTION] のセレクトを行  
い、◆ボタンで決定。



## OPTION

[OPTION] では、ゲーム中の各種設定を変更する。  
◆でメニューをセレクト、◆で設定を戻す。

- START TIME** ゲームスタート時のタイムを設定。
- BONUS TIME** ステージクリア時に得られるボーナスタイムを設定。
- AUDIO** 音声出力を設定。
- URL** デモ画面でのURL表示と、ネームエントリー後のネットランオンが履がスクードの表示/非表示を設定。
- CONTROLLER SETTING** ボタンの操作タイプを設定。◆ボタンで設定画面へ、[EXIT] で設定終了。  
(アーケードスティックの操作タイプは設定不可)
- INITIALIZE** ◆ボタンで [OPTION] の設定を初期状態に戻す。
- EXIT** ◆ボタンで [OPTION] を終了する。

## GAME START

〔GAME START〕で、ゲームがスタート。  
〔LET'S BEGIN.〕と表示されたら、YOUKOSOUステ  
ージからゲーム開始。サーブを行う。



## スマッシュ

さまざまなスマッシュで、ステージのブロックを壊し  
ていく。  
プレイヤーが入力した方向にしたがって、その方向に  
ボールを打ち出すことが可能。



## ブロック

ステージに登場するブロックの硬さは5種類。  
色が濃くなるにしたがって壊れにくくなるが、黄色透  
明のブロックはボールを当てても壊すことはできない。  
また、ブロックには、球や網などのカラーバリエーシ  
ョンやさまざまな大きさ・形があるが、色の種類・大  
きさ・形は、ブロックの硬さとは関係ない。



1回で壊れる  
ボールが通過



1回で壊れる



2回で壊れる



3回で壊れる



壊れない



色が濃くなるほど硬くなる／黄色透明のブロックは壊れない

## トリックスマッシュ

トリックスマッシュボタンと、プレイヤーの状態（しゃがみ、ジャンプ中など）や方向入力を組み合わせるにより、20種類の【トリックスマッシュ】を映ることができる（→P.11）。

なお、スマッシュボタンとジャンプボタンの同時押しでも、トリックスマッシュを出すことができる。



### ■トリックスマッシュの特性

威力が高く、ブロックに対して貫通能力がある。  
ある程度の高ダメージ性能が発見し、ボールをラケットに隠し付けようとする、発生からインパクトまでの間、タイムが通常時の4倍の速度で減少してしまう。

## TRICK FINISH

敵のブロックをトリックスマッシュで破壊することによって、ボーナス地点が追加される（→P.8）。  
その時のトリックスマッシュの威力の高さによってボーナス地点が異なり、ステージクリア時にリプレイを見ることもできる。



## コスミックドライブ

【コスミックドライブ】は、しゃがみか立ちに入力しながらスマッシュボタンを押し、インパクトした直後にその方向に入力されている方向キー。

### ■コスミックドライブの特性

ブロックに対して貫通能力がある。  
スマッシュボタンを押しした時の入力方向から、徐々にインパクト時の入力方向に傾かう特徴を持って来る。  
後戻りができないため、コントロールが難しい。





## ロストボール

ボールを壁際にそらすとロストボールとなり、プレイヤーキャラクターがボールを扱う動作を行うため、その間はボールを打つことができなくなる。ロストボールはタイムロスとなるため注意。



## SCORE

画面右下のタイムインジケータが0になる前にブロックをすべて壊すと、ステージクリアとなる。ステージでのプレイ状況などにより、以下のような得点が得られる。



**TIME BONUS**：クリアタイムが早いほど高得点を得られる。

**NO LOST BALL**：1度もロストボール仕様にステージクリアすると得られる。

**TRICK FINISH**：トリックスマッシュで最後のブロックを破壊したときに得られる。種類別の強いトリックスマッシュほど高得点となる。

**SCORE**：総得点。

## GAME OVER

タイムインジケータの残りタイムが10秒を切るとサイレンが鳴り、画面が暗く点滅を始める。残りタイムが5秒を切るとサイレンと画面の点滅が倍の早さになり、タイムインジケータが0になるとゲームオーバー。



## NEXT LEVEL...

ステージクリア後は、自動でネクストステージへ進む。ネクストステージ開始時には、[BONUS TIME] (-1P60) が加算され、プレイ開始となる。



## SELECT NEXT...

ネクストステージへ進む時に、マップに“分岐”が発生する場合がある。

進みたいステージの方向にキーを入力することによって、そのステージへ進むことができる。



## EXTRA BONUS...

最終ステージをクリアした時には、以下のボーナスが獲得できる。

賞ボーナスのスコアリングは、10000000点。



**PERFECT TRICK**： 全ステージでトリックフィニッシュを決めると得られる。

**VARIETY TRICK**： [PERFECT TRICK] を得ていて、さらにそれがすべて異なるトリックフィニッシュであった時に得られる。

**PERFECT RALLY**： 1度もロストボールせずにゲームクリアすると得られる。

## インターネットスコアランキング

ゲームクリア前と、スコアがTOP20入りの直前には、  
名前エントリー後にパスワードが表示される。

インターネット上からコスミックスマッシュのホームページにあるランキングのページに、パスワードとそのときに入力した名前、そして個人識別用Eメールアドレスを入力することにより、世界中のプレイヤーとスコアを競い合うことができる。



インターネットスコアランキングについての詳しい情報は以下のURLへ。

**コスミックスマッシュHP** <http://www.cosmicsmash.com/>

本ソフトにはブラウザ機能がありませんので、ホームページへのアクセスは  
ドリームキャストやお手持ちのパソコンなどで利用になってください。

# TRICK SMASH

トリックスマッシュ

## COSMIC SEDINAGE

トリックスマッシュのシュート  
score/100000 難易度/★★



## COSMIC FORE

●入力方向  
score/120000 難易度/★★



## COSMIC BACK

●入力方向  
score/120000 難易度/★★



## COSMIC KICK BACK

右足でボールを蹴る  
score/100000 難易度/★★  
●右足の蹴り方向にボールを蹴る  
●蹴り方向は必ず右向きで蹴る



## COSMIC KICK FORE

右足でボールを蹴る  
score/100000 難易度/★★



## COSMIC FROG R

右足でボールを蹴る時に右向き  
score/100000 難易度/★★



## COSMIC FROG L

左足でボールを蹴る時に左向き  
score/100000 難易度/★★



## COSMIC VOTARI R

Score: 180000 ●  
score/180000 難易度:★★



## COSMIC VOTARI L

Score: 180000 ●  
score/180000 難易度:★★



## COSMIC CROTCH

Score: 150000 ●  
score/150000 難易度:★★



## COSMIC HANMER

Score: 180000 ●  
score/180000 難易度:★★



## COSMIC BIG-LEAGUE

Score: 180000 ●  
score/180000 難易度:★★



## COSMIC AIR FORE

Score: 170000 ●  
score/170000 難易度:★★



## COSMIC AIR BACK

Score: 170000 ●  
score/170000 難易度:★★



## COSMIC SOKUCHU R

レベル別技範囲(★)  
score:150000 難易度/★★★

- レベル別技範囲は、設定が厳格な間、
- 押した順番でジャンプボタンで発生



## COSMIC SOKUCHU L

レベル別技範囲(★)  
score:150000 難易度/★★★



## COSMIC TOMHADO

レベル別技範囲(★) 押した順番  
score:200000 難易度/★★★★



## COSMIC PRESENT

ジャンプボタンを2回押す  
score:250000 難易度/★★★★



## COSMIC REV-SMASH

ジャンプボタンを3回押す  
score:250000 難易度/★★★★



## COSMIC RIGHT ARROW

ジャンプボタンを3回押す  
score:300000 難易度/★★★★



## COSMIC LEFT ARROW

ジャンプボタンを3回押す  
score:400000 難易度/★★★★



## COSMIC HIGH-BUTSU

シェンブツの両足から★飛した状態  
score:800000 難易度:★★★★



## COSMIC SLANT

シェンブツの両足から★飛した状態  
score:800000 難易度:★★★★



## COSMIC JO-WATCH

シェンブツの★+シェンブツで出る動作  
難易度:score:870000+800000  
難易度:★★★★

★+の★+からジョウアは【ジョウア】  
難易度:1.5倍 難易度:★★★★



## COSMIC ROLLING

シェンブツの★+シェンブツで出る動作  
難易度:score:870000+800000  
難易度:★★★★



## COSMIC R-SIDE

シェンブツの両足から★  
score:700000+800000  
難易度:★★★★



## COSMIC L-SIDE

シェンブツの両足から★  
score:700000+800000  
難易度:★★★★



## COSMIC FAKE

シェンブツの両足から★  
score:700000 難易度:★★★★



★+の★+からジョウアは【ジョウア】  
難易度:1.5倍 難易度:★★★★



