

ストリートファイターⅢ
セードストライク
ファイト・フォー・ザ・フューチャー



3rd STRIKE
STREET FIGHTER
III

Fight for the Future

CAPCOM®



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が増からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いは注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ(別売))が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

※このソフトは、「タイトル名」「どのくらいそのソフトで遊んだか」「どんなふうにしてそのソフトを遊んだか」等の、<プレイ履歴(プレイ情報)>を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなソフトでお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,163,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-158; U.K. No. 1,535,999

ACCESS® 株式会社アクセス

Easy Communication Everywhere.

Java™ 仕様準拠ソフトウェア

NetFront™ JV-Lite®



●本ソフトウェアのインターネット機能は、株式会社アクセスのNetFront及びJava仕様準拠ソフトウェアJV-Liteを搭載しています。●NetFront及びJV-Liteは株式会社アクセスの日本国における登録商標です。●Java及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。●文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。●本ソフトウェアでは、NECオプティクスシステムのフロンティアを使用しています。●This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.●本ソフトウェアでは、Dream Flyerのメール受信機能を搭載しています。Dream Flyerは(株)コロボのトレードマークです。●本ソフトウェアを輸出する場合には、産産家の輸出許可が必要です。



CONTENTS

もくじ

コントローラ操作方法	02
ゲームの始め方	04
ゲーム画面の見方	05
ゲームのルール	06
基本操作	07
各モードの説明	11
NETWORK	18
キャラクター紹介	28

3rd STRIKE
STREET FIGHTER
III

Fight for the Future

ドリームキャスト・コントローラ

方向ボタン/アナログ方向キー

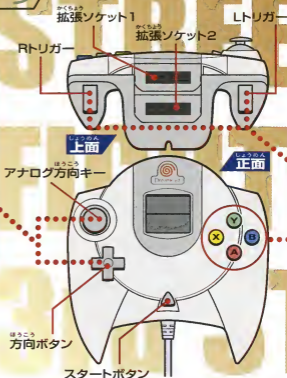
キャラクターが右向き時の操作です。



スタートボタン

- ゲーム中に押すとポーズ(一時停止)がかかり、**○** ボタンでポーズメニューが開きます。
- 途中参加: 空いたコントローラでスタートボタンを押すと、途中参加できます。

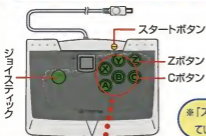
本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないください。キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。



ATTENTION

※ 本ソフトは1~2人用です。本体の電源を入れる前にコントローラなどの対応周辺機器を、1人でプレイする場合はコントロールポートAに、2人でプレイする場合はコントロールポートAとBのそれぞれに接続してください。

アーケードスティック



Z ボタン…強パンチ C ボタン…強キック

ジョイスティック

- キャラクターを移動できます。
- プレイヤー選択や各モードの選択に使います。
- コマンド技を出すときに使います。

※「ストリートファイターⅢ 3rd STRIKE」ホームページではアーケードスティックは対応していません。空いているコントロールポートにコントローラを接続して操作してください。

パンチボタン



弱 中 強



キックボタン

その他の操作

方向(ほうこう)ボタン

各モード選択: モードメニュー、オプション項目の選択に使います。

決定(けつてい)ボタン

選択の決定に(A)ボタンを使います。
(アーケードスティック⇒選択の決定に(Z) or (C)ボタンを使います。)

キャンセルボタン

選択のキャンセルに(B)ボタンを使います。

ボタン

※ドリームキャスト・コントローラに「ぶるぶるばっく」(別売り)をセットしてゲームをプレイするときは、「ぶるぶるばっく」を必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。拡張ソケット1に「ぶるぶるばっく」を接続すると、コントローラ本体にロックされず、使用中にはずれたり、誤作動の原因になります。

※「ぶるぶるばっく」は、アーケードスティックには使用できません。

※このボタン配置は初期設定の場合です。ボタン配置は「BUTTON CONFIG」で変更することができます。(P.16参照)

※ゲーム中にA+B+X+Yボタンを同時押しした状態でスタートボタンを押すとリセットされタイトルデモに戻ります。

※対応していないコントローラでの動作は保証されません。

始め方



タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームモードの選択画面になります。方向ボタンで遊びたいモードを選び、決定ボタンを押してください。

各モードについて

ARCADE アーケードと同様に1人プレイと2人乱入対戦が可能なモードです。(P.11参照)

VERSUS 2人対戦専用のモードです。(P.11参照)

TRAINING 技の練習ができるモードです。(P.12参照)

SYSTEM DIRECTION ゲームシステムを自由に変更・調整できるモードです。(P.14参照)

REPLAY メモリーカード(ビジュアルメモリ)にセーブされたリプレイファイルを再生して見るモードです。(P.15参照)

OPTION ゲームの各種設定を行います。(P.16参照)

NETWORK インターネットに接続して、通信対戦などができるモードです。(P.18参照)

プレイヤーの選択

1.プレイヤー選択

各モードを選択すると、プレイヤー選択になります。使用するキャラクターを選択してボタンで決定します。このとき、押したボタンによって、キャラクターの色が変化します。

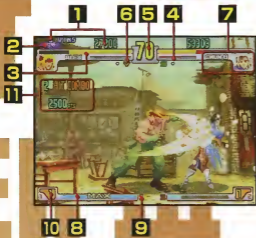


2.スーパーアーツ選択

次にスーパーアーツの選択になります。I、II、IIIのいずれかのスーパーアーツを選択します。(P.09参照)



見方



1 得点と連勝数

現在の得点と2P対戦時の連勝数です。

2 グレードジャッジ結果表示

前の試合でのグレードジャッジ結果が表示されます。(P.10参照)

3 体力ゲージ

現在の残り体力です。

4 スタンゲージ

このゲージがいっぱいになると気絶状態になります。

5 タイムカウンター

ゲームの残り時間です。

6 勝利マーク

ラウンドに勝利すると、勝利の内容に応じて表示されます。

7 キャラクター

プレイヤーが使用しているキャラクター名および顔イラストです。

8 スーパーアーツゲージ

技を出す 때마다たまっていき、ゲージがいっぱいになるとスーパーアーツが使用できるようになります。(P.09参照)

9 選択したスーパーアーツ

スーパーアーツの種類がⅠ～Ⅲで表示されます。

10 ストック数

スーパーアーツを使用できる回数です。ゲージがたまると数字が増えます。選択したスーパーアーツによって、最大ストック数が変わります。

11 ボーナスメッセージ

ゲーム中の様々なメッセージが表示されます。

※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。ご了承ください。

試合の構成

3ラウンドが基本となり、2ラウンド先取した方が試合の勝者となります。ラウンド数はオプションで変更可能です。

勝敗の条件

1ラウンドの制限時間は99カウントで、その間に相手の体力を0にするとKO勝ちとなります。時間切れのときは残り体力の多い方が判定で勝利します。制限時間はオプションで変更できます。

ジャッジメント

「互いがあと1本取れば勝ちという状況で、相打ちにより両者同時に残り体力が0になった場合」や、「時間切れのとき、残り体力が同じだった場合」はジャッジメントにより勝敗が判定されます。ジャッジメントでは、そのラウンドでのグレードジャッジの高い方が勝者に選ばれます。(P.10参照)





引き分け (ダブルKO)



「互いがあと1本取れば勝ちという状況以外で、相打ちにより両者同時に残り体力が0になった場合」は引き分け(ダブルKO)となります。

※コマンドはすべて右向き時のものです。左向きの時は左右逆の操作をしてください。

通常技 (つうじょうぎ)

 ボタンや  ボタンを使用して繰り出す技です。プレイヤーキャラクターの体勢により相手が異なります。

必殺技 (ひつさつぎ)

コマンド (方向ボタン +  ボタンや  ボタンの組合せ) を使うことで多彩な必殺技を繰り出すことができます。

ガード

攻撃せずに相手と反対方向に方向ボタンを押すと、攻撃をガードできます。ガードには立ち(上段)ガード、しゃがみ(下段)ガードがあり、相手の攻撃によって使い分けが必要です。空中にいる時はガードすることができません。

上段ガード



下段ガード



ハイジャンプ

方向ボタンを下、上とすばやく押すと、通常のジャンプより高く飛ぶことができます。

ハイジャンプ



ダッシュ

方向ボタンを相手の方向にすばやく

2回押すと前方ダッシュを、相手と反対の方向にすばやく2回押すと後方ダッシュをします。

ダッシュは相手との間合いをすばやくつめたり、相手から離れて体勢をととのえるのに便利です。

前方ダッシュ



後方ダッシュ



ブロッキング

しょうだん
上段
ブロッキング



あいて こうげき う しゅんかん しょうだんこうげき ほうこう
 相手の攻撃を受ける瞬間に、上段攻撃ならば方向ボ
 タンを相手の方向に、下段攻撃ならば下にタイミング
 良く押すと相手の攻撃をさばきます。さばいた後は
 先制攻撃が可能になり、戦いを優位に進めることがで
 きます。



げだん
下段
ブロッキング



くうちゆう
空中
ブロッキング

くうちゆう
空中で



また、空中にいる時もブロッキングすることができます。空中で方向ボタンを相手の方向に押すと相手の攻撃をさばいた後、前に跳ねます。

クイックスタンディング

あいて ふきとばされたり、を 投げられた時、
 相手に吹き飛ばされたり、投げられた時、
 地面に落下した瞬間に方向ボタンを下
 に押すと、すばやく起き上がることがで
 きます。クイックスタンディングを使用
 すれば相手の次の攻撃へ備えることが
 できます。

吹っ飛ばされたら
 着地の瞬間に



気絶回復 (きげつがふく)

あいて こうげき う きげつ ばあい ほうこう
 相手の攻撃を受け、気絶してしまった場合は方向ボタンや ボタン
 や ボタンの連続押しで回復を早めることができます。

スーパーアーツ

スーパーアーツゲージ

必殺技や通常技を出すとスーパーアーツゲージが上昇し、ゲージがいっぱいになるとコマンド入力により超強力な必殺技「スーパーアーツ」が使用できます。

(「スーパーアーツ」のコマンドについてはP.28以降を参照) またスーパーアーツはキャラクターごとに3種類用意されています。その中から自分の戦闘スタイルに合った「スーパーアーツ」を対戦開始前に1つ選択できます。(P.04参照)



現在使用できるスーパーアーツの回数

※技によってゲージの長さや、ストック数は異なります。

ストック可能なスーパーアーツの回数



EX必殺技(ひっさつわざ)

例:春麗の気功拳の場合▶

必殺技コマンド入力時にボタン(👊)か(👉)を2つ以上同時押しすると、通常時の必殺技より強力なEX必殺技が使用できます。ただし、スーパーアーツゲージを一定量消費します。EX必殺技が使用可能になるとスーパーアーツゲージが青白く光ります。



通常コマンド



EXコマンド



(2つ以上同時押し)



投げ(なげ) & グラップディフェンス

相手が近くにいる時、立ち状態で、弱👊と弱👉のボタンを同時押しすると相手を投げ飛ばすことができます。

ボタンを押した時の方向ボタン(左・右または押さない)によって投げ方が変わります。キャラクターによっては相手をつかんで連続でダメージを与える技(つかみ技)になる場合もあります。

また、相手につかまれたときに同時に投げのコマンドを入力すると投げから脱出できます。



基本操作

BASIC OPERATION

リープアタック

中(中)のボタンを同時押しすると、通常のジャンプより低く飛んで攻撃をします。しゃがみガードしている相手に対して有効な手段です。



パーソナルアクション

強(強)と強(強)のボタンを同時押しすると、そのキャラクター特有のアクションが出せます。しかも、パーソナルアクションを使用すると、キャラクターごとに様々な効果があります。



まことの場合は気合を
入れて攻撃力UP!

グレードジャッジシステム

グレードジャッジシステムとは、プレイヤーの技術力の評価だけでなく、試合展開の面白さ、個々の技の使いこなし方など、様々な要素から総合的に評価する対戦内容判定システムです。

判定は1試合ごとに行われ、勝利画面で結果が表示されます。

また、アーケードモードの1人プレイでは、ゲームオーバー時に全試合の総合判定結果も表示されます。



さいご
最高グレード
めざ
を目指せ!



各モードの せつめい 説明 MODE

アーケード アーケードモード ひとり 1人プレイ & らん にゅうふたり たいせん かのう 乱入2人対戦可能

キャラクターの中から1人を選択し、CPUキャラクターを相手に勝ち抜いていくモードです。もし、途中で負けても何度でもコンティニューすることができます。また、ゲーム中にもう片方のコントローラのスタートボタンを押すと乱入対戦ができます。



バーサス たいせん 対戦モード ふたり たいせん せん せん しよう 2人対戦専用

2人で対戦を楽しむモードです。

腕前によってハンディキャップをつけることができたり、ステージを選択することができます。コントローラを2つ接続していないと遊べません。



結果画面とプレイデータのセーブ

「VERSUS」では対戦終了後に結果画面が表示されます。

CONTINUE (コンティニュー) ひ つづ たいせん おこな 引き続き対戦を行います。

REPLAY SAVE (リプレイセーブ)

その試合の対戦内容をセーブできます。記録した試合は「リプレイモード」で見ることができます。(P.15参照)

※リプレイデータの保存には30ブロックの空き容量が必要です。

EXIT (イグジット) たいせん しゅうりょう 対戦を終了し、モードメニューに戻ります。



以下のメニューを決定ボタンで選択してください。

各モードの せつめい 説明 MODE

トレーニング れんしゅう 練習モード ひとり 1人プレイ専用

相手や自分の設定を自由に変更でき、技やブロッキングなどの練習ができるモードです。練習したい内容に合わせて各モードを決定ボタンで選択してください。

MODE MENU

NORMAL TRAINING

BLOCKING TRAINING

EXIT

NORMAL TRAINING ノーマルトレーニング

技の操作や連続技などの練習や研究を行うのに適したモードです。プレイヤーの使用キャラクターおよび相手キャラクター(ダミー)を選択後、練習の開始前にまずトレーニングメニューが開きます。各項目を決定ボタンで選択すると、練習や設定の変更ができます。

(NORMAL MODE) (ノーマルモード)

技の練習用のモードです。タイム制限がなく、相手の体力は攻撃を受けた後、一定時間で回復します。

(RECORDING MODE) (レコーディングモード)

練習中のプレイ内容をレコーディングすることができモードです。通常どおり制限時間があり、相手の体力も攻撃を受けると減っていきます。相手がKOされるか、タイムオーバーで終了します。

(REPLAY) (リプレイ)

「RECORDING MODE」で記録したプレイ内容を再生して見ることができます。

(DUMMY SETTING) (ダミーセッティング)

相手の状態を設定できます。

(TRAINING OPTION) (トレーニングオプション)

トレーニング中の各設定を変更できます。

(BUTTON CONFIG) (ボタンコンフィグ)

コントローラのボタン設定を行います。(P.16参照)

(CHARACTER CHANGE) (キャラクターチェンジ)

プレイヤーの使用キャラクターおよび相手キャラクターを変更します。

(EXIT) (イグジット)

モードメニューへ戻ります。

BLOCKING TRAINING

ブロッキングトレーニング

ブロッキングの練習専用モードです。ここでは、まず相手キャラクター(ダミー)を操作して行動パターンを記録し、その攻撃を再現させてブロッキングの練習をすることができます。

プレイヤーの使用キャラクターおよび相手キャラクターを選択後、練習の開始前にまずトレーニングメニューが開きます。



DUMMY RECORDING

ダミーレコーディング

相手キャラクターを操作してキャラクターの行動パターンをレコーディングするモードです。制限時間があり、受け手側(プレイヤーキャラクター)はオートブロッキング状態です。タイムオーバー、またはポーズでモードを抜けると終了します。相手の行動パターンを変更したい場合は、モードに入り再度レコーディングしてください。

BLOCKING TRAINING

ブロッキングトレーニング

プレイヤーキャラクターを操作して「DUMMY RECORDING」で記録した相手キャラクターの攻撃をブロッキング練習するモードです。終了後もモードに入れば繰り返し練習ができます。

※プレイヤーがブロッキングに失敗したり、相手キャラクターを攻撃したりすると、相手の行動が正確に再現されない場合があります。ご了承ください。

TRAINING OPTION

トレーニングオプション

レコーディング時、およびトレーニング中の各設定を変更できます。

CHARACTER CHANGE

キャラクターチェンジ

プレイヤーの使用キャラクターおよび相手キャラクターを変更します。

BUTTON CONFIG.

ボタンコンフィグ

コントローラのボタン設定を行います。

P.16参照

EXIT

イグジット

モードメニューへ戻ります。

各モードの せつめい 説明 MODE

SYSTEM DIRECTION



このモードでは、ゲーム中の数々のゲームシステムを自由に変更・調整し、オリジナルゲームシステムを作成できます。

※通信対戦には対応していません。ご了承ください。

SYSTEM

システム

ゲームシステムを設定します。
「ORIGINAL」を選択すると、このモードで作成したゲームシステムでプレイすることができます。
初期設定は「NORMAL」です。

DIRECTION

ディレクション

ゲームシステムを変更・調整します。
選択すると「DIRECTION MENU」へ移ります。

SAVE

セーブ

作成したゲームシステムをメモリーカードにセーブします。

※ディレクションデータの保存には2ブロックの空き容量が必要です。

LOAD

ロード

メモリーカードにセーブされたディレクションファイルをロードします。

EXIT

イグジット

モードメニューに戻ります。

DIRECTION MENU (ディレクションメニュー)

方向ボタンの上下で各ゲームシステム項目の選択、左右または **○** ボタンで変更します。
また画面下のメッセージウィンドウには、選択中の項目の説明が表示されます。



NEXT (ネクスト)

次の項目ページへ進みます。

BACK (バック)

前の項目ページへ戻ります。

EXIT (イグジット)

作成を終了し、メニューに戻ります。

※R1リガー(**○** ボタン) で次のページへ、L1リガー(**○** ボタン) で前のページへ移ることができます。

リプレイ かんしょう
REPLAY 観賞モード

バーサス つうしんたいせん
 VSモードや通信対戦でメモリーカードにセーブした(P.11,26)、また「ストリートファイターⅢ 3rd STRIKE」ホームページからダウンロードした(P.18参照)、リプレイファイルさんしょうを再生して見るすることができます。

リプレイファイルの選択 (せんたく)

まず、メモリーカード選択画面が表示されるので、ロードするメモリーカードせんたくを選択します。

リプレイファイルがセーブされている場合、リプレイファイル一覧画面が表示されるので、再生したいファイルせんたくを選択します。

すると選択した試合が再生されます。



リプレイ終了後 (しゅうりょうご)

試合の再生が終了すると、以下のメニューが表示されるので選択してください。

RESTART (リスタート)

いま再生した試合をふたたびはじめから再生します。

SAVE (セーブ)

再生した試合をセーブできます。友達のリプレイデータを別に保存する時などに便利です。

※リプレイデータの保存には30ブロックの空き容量が必要です。

RESTART
 SAVE
 EXIT

EXIT (イグジット)

リプレイを終了し、モードメニューに戻ります。

各モードの せつめい 説明 MODE

オプション オプションモード

このモードでは、ゲームの各種設定ができます。
 決めたい項目を決定ボタンで選択してください。



ゲームオプション

ゲームのルールに関する設定が可能です。

ゲームオプション



DIFFICULTY

ゲームの難易度を設定します。

HANDICAP

バーサスモードでのハンディキャップ
 選択 (およびステージ選択) のON/OFFを設定します。

TIME LIMIT

試合の制限時間を設定します。

PLAYER 1/PLAYER 2

バーサスモードでのキャラクター操作を設定します。
 (例えば、どちらもCPUにした場合、CPU同士の戦いを観戦することができます)

ROUNDS

1人プレイ時の勝負本数を設定します。

DEFAULT SETTING

ゲームオプションの設定をすべて初期の設定に戻します。

ROUNDS

2人対戦時の勝負本数を設定します。

EXIT

このモードから出てオプションメニューへ戻ります。
 ※ゲームのモードによっては設定内容の変更が無効になります。

DAMAGE LEVEL

対戦中の技の攻撃力を設定します。

ボタンコンフィグ

コントローラの設定

コントローラのボタンの設定を行います。各パンチ、キックなどのボタンの割り当てを設定します。また、特殊なコマンドをボタン1つに設定できます。投げ技やEX必殺技などを行うのに便利です。



スクリーンアジャスト

SCREEN ADJUST 画面設定

X POSITION (ポジション)

ゲーム中の画面の表示位置を設定します。

Y POSITION (ポジション)

画面タテ方向の表示位置を設定します。

DISPLAY SIZE (ディスプレイサイズ)

ゲーム画面のサイズを設定できます。

DEFAULT SETTING (デフォルトセッティング)

画面を初期設定に戻します。



サウンド

サウンド設定

AUDIO (オーディオ)

音声出力をステレオ/モノラルに切替えられます。

SE LEVEL (エッセイレベル)

ゲーム中のキャラクターの声や効果音のボリュームを調整できます。

BGM LEVEL (ビージーエムレベル)

ゲーム中の曲のボリュームを調整できます。

BGM TEST (ビージーエムテスト)

ゲーム中に使用されている曲を聞くことができます。方向ボタンの左右で曲送りができ、A ボタンで再生、B ボタンで停止できます。

メモリーカード

MEMORY CARD セーブ/ロード管理

メモリーカードへの各種データのセーブ/ロードなどを行うことができます。

SAVE DATA (セーブデータ)

LOAD DATA (ロードデータ)

AUTO SAVE (オートセーブ)

オプションで設定した内容やスコアラン、メモリーカードからプレイ記録を、オートセーブのON/OFFを設定します。キングなどのプレイ記録をセーブします。ロードします。

- ※AUTO SAVEをONにすると、オプションの各設定とスコアランキングが自動でセーブされます。
- ※AUTO SAVEはコントロールポートAの拡張ソケット1のみ対応です。
- ※ゲーム起動時のAUTO LOADはコントロールポートAの拡張ソケット1のみ対応です。
- ※各種データの保存には、メモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要です。
- ※セーブ中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。
- ※このゲームではプレイ記録の保存に3ブロックの空き容量が必要です。

ネットワークに接続して、遠くに住んでいる人と対戦したり、ホームページにアクセスできるモードです。あらかじめ「ドリームパスポート」を使ってユーザー登録する必要があります。



ネットワーク バトル つうしんたいせん NETWORK BATTLE—通信対戦

通信対戦をすることができます。

KDD DOD回線を利用して、遠く離れた地域に住んでいる人とも対戦が可能です。メモリーカードに6ブロックの空き容量が必要です。

ソード ストライク 「ストリートファイターⅢ 3rd STRIKE」ホームページ

「ストリートファイターⅢ 3rd STRIKE」ホームページに接続します。「ストリートファイターⅢ 3rd STRIKE」の情報やリプレイファイルのダウンロード、通信対戦全国ランキング、掲示板などのページを見ることができます。

● ネットワークで使用するファイル

ファイル名	使用ブロック数	内容
NETファイル	6ブロック	通信対戦を利用するときに必要なファイルです。
リプレイファイル	30ブロック	ホームページからダウンロードして「REPLAY」で再生できます。

ネットワークに接続するには

- 本体と電話回線の接続方法は、ドリームキャスト本体の取扱説明書をご覧ください。
- インターネットの使い方や注意に関しては「ドリームパスポート」のガイドブックをご覧ください。
- ネットワークの接続には、「ドリームパスポート」で設定したモデムの設定とアクセスポイントの電話番号が自動的に使われます。

ユーザー登録について

セガプロバイダー（イサオネット）にユーザー登録が完了していないと、インターネットに接続できません。まだユーザー登録をされていない

方は、「ドリームパスポート」でユーザー登録を行ってください。なお、古いバージョンの「ドリームパスポート」ではユーザー登録ができない場合があります。その際、「ネットワーク事務局」にハガキでお申し込みいただき、最新の「ドリームパスポート」をご入手ください。

お申し込み先

〒144-8531

東京都大田区羽田1-2-12

(株)セガ・エンタープライゼス ネットワーク事務局

料金について

ネットワーク接続の際には以下の点にご注意ください。

- ネットワークのご利用には、プロバイダーへのインターネット接続料金と通話料（電話代）が必要になります。なお、セガプロバイダー（イサオネット）をご利用で従量コースを選択された場合、0990から始まるダイヤルQ2による接続になり、通話料の他に3分10円の接続料がかかります。
- ネットワーク接続後のパスワードやID等の認証中に、なんらかの原因により回線が切断された場合でも、通話料等の料金は発生します。※ご利用のしすぎにご注意ください。

ネットワーク利用規約

ネットワークに接続する前に「Dreamcastネットワーク利用規約」をよくお読みください。規約を理解した上で、ネットワークを利用してください。規約に同意していただけない場合はネットワークを利用できません。ネットワークのルールを乱すユーザーにはご利用を遠慮していただく場合があります。

周辺機器の接続

■コントローラ

■コントロールポートA

にそれぞれ接続

■ドリームキャスト・キーボード

■コントロールポートD

してください。

通信
対戦

- KDD DOD回線を使った通信対戦です。
- ネットワークモードの「通信対戦」を選ぶと、利用規約が表示されます。
- 利用規約には、通信対戦を行う際の注意事項などが記載されています。
- 併せて、当社ホームページの利用規約を必ず確認してください。
- 利用規約に同意できない場合は通信対戦を利用できません。

KDD DOD
KDD DOD回線

対戦中に使用するのがKDD DOD回線です。
データ専用の高速回線で、マッチング(1対1接続)を全国均
一料金で実現しました。

申し込み不要

KDDへのお申し込みや工事は不要です。ネットワークに接続できる環境があれば、すぐにご利用いただけます。

回線使用料

対戦中は、1分ごとに13円の回線使用料がかかります。ご利用にならない場合は、基本料金などは一切かかりません。なお、チャットなど通信対戦がはじまるまでのサーバー接続時は、通常のネットワーク接続と同じく通信料金がかかりますのでご注意ください。

● 利用規約に同意すると、選択画面が表示されます。

新しくはじめる はじめて通信対戦を利用するときに選んでください。

P.21

続きからはじめる 登録済みでカブコンIDをすでにお持ちの方はここを選んでください。

P.22

OPTION 登録内容の変更や、課金情報を確認することができます。

P.22

※通信対戦を終了するには、サブウィンドウ(P.23参照)で「ゲームに戻る」を選択してください。

新しくはじめる

●通信対戦を利用するためには登録が必要です。

ほか
他のカブコンゲームで通信対戦の登録をすでにした方は「続きからはじめる」を選んでください。

カブコンIDは他の通信対戦対応ゲームにも共通で使えます。

通信対戦を新しくはじめるためには、6ブロックの空き容量があるメモリーカードが必要です。

新規登録



「新規登録」の画面にしたがって項目に入力してください。ハンドルネーム、電話番号、メールアドレスは必ず入力してください。

登録ボタンを押すと回線を使用して登録の確認を行います。登録が終了したらカブコンIDが発行されます。

最後に「NETファイル」がセーブされます。

カブコンIDとNETファイル

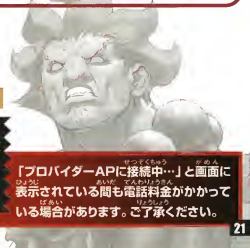
●カブコンIDとNETファイルはあなた専用のものです。

ユーザー登録の内容やカブコンIDは「NETファイル」にセーブされます。

「ストリートファイターⅢ 3rd STRIKE」以外のカブコンゲームで通信対戦するときも同じカブコンIDを使用しますので、「NETファイル」は大切に保存してください。

注意 (Important)

「プロバイダーAPIに接続中…」と画面に表示されている間も電話料金がかかっている場合があります。ご了承ください。



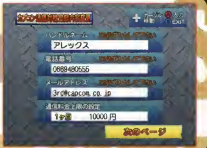
OPTION

●登録内容の変更や、課金情報を見ることができます。

登録内容の変更

引越で電話番号が変わったときなど、登録した内容を変更します。

「新しくはじめる」と同じ要領で変更する項目に入力してください。登録ボタンを押すと、回線を使用して登録の確認を行います。最後に「NETファイル」がセーブされます。



課金情報

先月と今月のKDD回線使用料の予想が表示されます。また、1ヶ月に使用する料金上限を設定することができます。

予想料金が上限より多くなったら警告が表示されます。予想料金と合わせて回線使用料の目安にしてください。

※この画面で表示されるのは、KDDの回線使用料だけの予想です。チャットなど対戦が始まるまでのサーバー接続中は通信料金が別にかかりますので、ご注意ください。



続きからはじめる

●登録されたら通信対戦ができるようになります。

じゅうよう 重要

登録したときと違うドリームキャスト本体や電話番号を使って通信対戦することはできません。登録内容が変わったときは「新しくはじめる」か、「OPTION」の「登録内容の変更」で再登録してください。(P.27参照)

「通信対戦」対戦サーバーメインロビー

◆対戦ルーム

好きな部屋に入って通信相手を捜します。部屋の中ではチャットができます。 **…P.24**



◆無差別対戦

自分や相手のランクに関係なく通信相手を手を自動で選びます。

◆初心者専用対戦

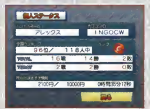
初心者専用の項目です。ランクや対戦回数の近い人を自動で選びます。

◆特定の人を捜す

サーバーに接続しているユーザーから、特定の人を検索します。 **…P.25**

◆個人ステータス

自分のカブコンID、ランク、対戦成績などを確認することができます。



ランク

通信対戦では各プレイヤーの腕前を表すランクがあります。ランクは基本的に試合に勝つと上がり、負ければ下がってしまいます。ランクに変化があった場合は表示されます。

めざせ最高ランク!!

サブウィンドウ



サーバー接続時に (X) ボタンを押すと画面下に表示されます。
 (X) ボタンで決定して、各項目に移動することができます。
 通信対戦を終了するには「ゲームに戻る」を選択してください。

対戦ルーム

対戦ルーム選択 好きな部屋に入って通信相手を捜します。

対戦ルームの利用人数と、入れる部屋は○、入れない部屋は×が表示されます。
部屋によっては、入室条件が付いていて、部屋限定のルールで対戦しなければならないか、ある条件を満たしていないと入れなかったりします。



対戦ルーム内 部屋の中ではチャットができます。

ボタンを押した後、ソフトキーボードか、ドリームキャスト・キーボード(別売)を使って発言します。Lトリガー+方向ボタン上下でチャット画面をスクロールします。



同レベル自動選抜対戦 同じ部屋の中で、自分のランクに近い通信相手を自動で選びます。

特定の人を捜す → P.25
同じ部屋の中で特定の人を検索します。

ソフトキーボード

コントローラ 操作	方向ボタン	キーおよびカーソル移動	×ボタン	変換
	Aボタン	文字決定	Yボタン	送信/登録
	Bボタン	カーソル前1文字削除	Lトリガー	全角/半角切替
キーの説明	空白/変換キー	スペース/変換	RTリガー	モード切替(かな/カナ/英数大/英数小)
	決定/改行	送信/登録	バックスペース	カーソル前1文字削除
	削除	カーソル後1文字削除	小文字キー	仮名を小文字にします。
			EXITキー	文字入力を終了

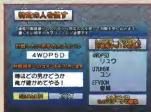
ドリームキャスト・キーボード

Enterキーで入力開始。F1キーで入力モードが切り替わります。F2キーで逆順に切り替わります。
[かな(ローマ字入力)→カナ(ローマ字入力)→かな(かな入力)→カナ(かな入力)→英数大→英数小]

特定の人を捜す

捜したいユーザーのカブコンIDを入力

サーバーに接続しているユーザーから、特定の人を検索します。相手にわかりやすいようにコメントを入力してください。[SEARCH] ボタンを押すと検索できます。検索されるのは、サーバーに接続しているユーザーだけです。対戦中や、サーバーに接続していないユーザーは検索されません。(カブコンIDは、チャットのハンドルネームの左側に表示されています。)



検索されたとき

誰かに検索されたときは、検索した人のハンドルネーム、コメントが表示されます。検索された人が「対戦する」/「対戦しない」を選択します。「対戦する」を選んだら、対戦がはじまります。



IDの編集

保存されているカブコンID (50人まで) を編集することができます。

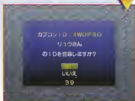


つうしんたいせん

通信対戦

なが

の流れ



あいて き つうしんたいせん
相手が決まったら、通信対戦がはじまります。
つうじょう おな
通常のゲームと同じようにプレイしてくださ
い。対戦中、絶対に電源を切ったり、リセットし
たりしないでください。

たいせんご さいせん たいせんしゅうりょう せんたく
対戦後、「再戦」／「対戦終了」のどちらかを選択します。
ふたりに まら さいごたいせん
2人とも「再戦」を選ぶと再度対戦がはじまります。
れんぞく かい おな ひと たいせん
連続で10回まで同じ人と対戦できます。

たいせん しゅうりょうご しゅうりょう じてん さいしん しあいさいよう
対戦の終了後には、終了した時点での最新の試合内容をセーブ
することができます。記録した試合は「リプレイモード」で見ること
ができます。(P.15参照)

※リプレイデータの保存には30ブロックの空き容量が必要です。

ご あいて
その後、相手のハンドルネー
ムとIDをセーブするかどうか
選択します。

IDのセーブが終了したら、サーバーに
再接続します。通信対戦を終了すると
きはサブウィンドウ(P.23)でゲーム
に戻ってください。

じゅうよう
重要

たいせんご しゅうりょうご あて
対戦が終了した後、サーバーに再接続するまで絶対に電源を切ったりリセットしないでください。
しやうじょう おな
(不正プレイと見なされ、対戦数、勝敗数が正しくカウントされなくなる場合があります。)

ネットワークトラブル&マナー

●ネットワークにつながらない時は以下のことを確かめてください

- ドリームキャスト本体と電話回線がつながっているか確認してください。
- セガプロバイダー(イサオネット)にユーザー登録していますか？
「ドリームパスポート」でユーザー登録してください。
- サーバーが混雑しているかもしれません。しばらく待ってから接続してください。
- パスワードが間違っているとつながりません。正しいパスワードをもう一度入力してください。

「ドリームパスポート」ガイドブックの「こ
まったときには」も併せてご覧ください。

パスワードは忘れないように
メモを取りましょう

●データの遅延と回線の切断

本ソフトはネットワークを経由して他のユーザーと情報をやりとりしています。
電話回線やネットワークの条件によってはデータの送受信に遅延が発生し、操作の反応がすぐにこない場
合や回線が切断されることがありますが、故障ではありません。ご了承ください。

●ネットワークマナー

- 他の人を傷つけるような発言をしてはいけません。
- たくさんの方が会話を見えています。住所や電話番号などの個人情報をお教えしてはいけません。
- 公序良俗に反したり、法に抵触するような行為をしてはいけません。
- 対戦中にリセットしたり回線を切断してはいけません。相手に多大な迷惑がかかります。

ネットワークは、不特定多数
の人が利用しています。
おかげの方の迷惑になる行動
は絶対にしないでください。

じゅうよう
重要

もう一度
**再登録が
必要なとき**

使用する本体や電話番号など、登録時の情報と使用環境が変わった場合
は、通信対戦が利用できません。必ず、「新しくはじめる」か、「OPTION」
の「登録内容の変更」で、登録内容を変更して再登録してください。

下のような例の場合は再登録が必要です。再登録してから通信対戦を利用してください。

- 引越などで電話番号が変わったとき。
- 友達の家で通信対戦するとき。(違う電話
番号から電話をかけることになります)
- 友達の家で再登録して通信対戦したあと、自分の家に帰って
きたとき。
- 登録した時と違うドリームキャスト本体で通信対戦するとき。

キャラクター紹介

しょうかい

CHARACTER

キャラクター紹介の見方

キャラクター



春麗
(チンリ)

キャラクター

キャラクター
ネーム

プロフィール

早くから父親から習っていた格闘技。しかし事件は容赦なく起きた。クワン一家の仇討ちが、空想を崩してしまった。だが、行方不明の父を探し、正しい道に立つことと決意する。

必殺技

必殺技	I	百裂脚	必殺技	連続押し
	II	気功拳	必殺技	必殺技
	III	スピニング バードキック	必殺技	必殺技
	IV	断山蹴	必殺技	必殺技

スーパーアーツ

スーパーアーツ	I	気功拳	必殺技	必殺技
	II	鳳翼扇	必殺技	必殺技
	III	天龍風脚	必殺技	必殺技



パンチボタンを示しています。



EX必殺技に対応している技を示しています。
(P.09参照)



キックボタンを示しています。

ため

指定方向にボタンを押し、少ししてから次の方向へ方向ボタンを押します。



方向ボタンを押す方向を示しています。

★すべてのコマンドはキャラクターが右向きのもので、キャラクターが左向きの時は左右逆のコマンドになります。



はなは 美しく脚線美ふたたび

春麗

(チュンリー)

ひさ 久しくファイトから遠ざかっていた春麗。

しかし事件は唐突に起きた。

クンフー教室の教え子が、突然姿を消してしまったのだ。行方を追うため、戦いの舞台に戻ることを決意する。

必殺技

EX 百裂脚 連続押し

EX 気功拳

EX スピニング
バードキック

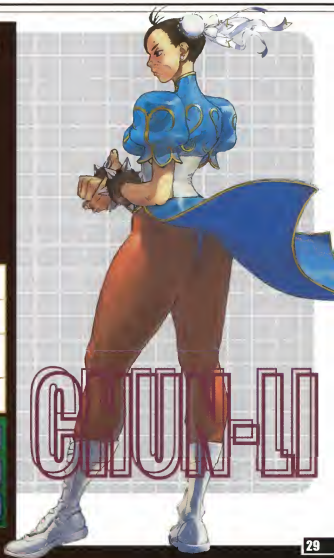
EX 霸山蹴

スーパーアーツ

I 気功掌

II 鳳翼扇

III 天星乱華



Fight for the Future



超硬派カラテ少女

まこと



名門空手道場「竜胆館」。だがかつての繁栄はいまや見る影もない。
一人娘のまことは、親父譲りの胸肩に誓う。
「もう一度……うちがメジャーにしてみせるちゃ!」

必殺技

EX 突進正拳突き 疾風

EX 直上正拳突き 吹上

EX 打ち下ろし手刀 嵐

吊るし候輪 唐草

EX 閃光カマト落とし 剣

スーパーアーツ

I 正中線五段突き

II 暴れ土佐波砕き

III 丹田練氣・攻めの型



謎の存在

Q

「決して認めたくはないが、我々の組織力をもって
しても、彼の存在を正式に肯定することは現時点で
は難しいという結果を得た」

CIA広報官 リチャード・バグマン 談



必殺技

EX 突進頭部打撃(仮) \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus

突進頭頂部打撃(仮) \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus
肩しぼなし

EX 突進下肢打撃(仮) \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus

EX 高速度連続打撃(仮) \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus

捕獲及び痛恨打撃(仮) \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus

I 突進及び致死連続打撃(仮) \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus

II 腹部及び後頭部への痛打(仮) \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus

III 爆発を伴う打撃や捕獲(仮) \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus

スーパーアーツ

Fight for the Future



しろきつやく
白い殺戮マシン

トゥエルヴ



そしきつくご せうりきよく ひとがたきつやくへい器
ギルの組織が作り出した究極の人型殺戮兵器。

へんげんじ せいたい
変幻自在の生体ボディは、プロトタイプのネクロを
きょうかかひんりょう かんせいけい
強化改良した完成形。


ぜったい ぜつぽう お
絶対の絶望がターゲットを追いつめる!





必殺技
めいさつぎ

EX N.D.L.  

EX A.X.E.   空中可

EX D.R.A.   空中で

ス
ハ
ー
ア
ー
ツ
I X.N.D.L.   

II X.F.L.A.T. 空中で    

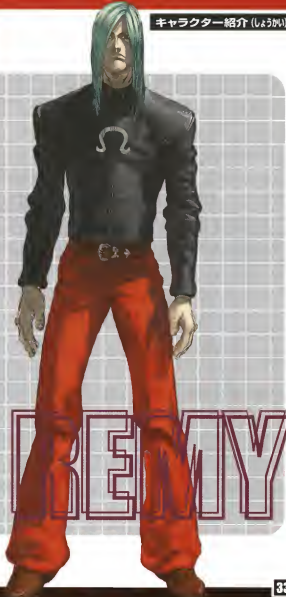
III X.C.O.P.Y.   



あいしんくはまごま
愛と憎しみの狭間で

レミー

ゆる
許せないやつらがいる。たお つぶ こころ は
倒せ、消せと心が吠える。
ぎんぱつ かく ひたみ いーしん せりやうき せいのん
銀髪に隠された瞳が瞬間の狂気に煌くとき、青年の
こころ やみ い
心は闇に染まる。
ふくしやう うたげ あと ひ
復讐の宴……もう後には引けないのだ!



必殺技

EX ヴェルテュの残光・オット \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus

EX ヴェルテュの残光・バス \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus

EX マ・シェリの悲哀 \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus

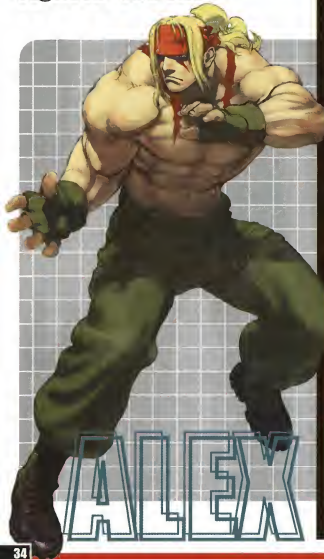
EX 冷たく蒼いルグレ \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus

スーパーアーツ

I 憤怒のシュベルノーヴァ \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus

II ヴィエルジュに安息を \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus

III 傷心のノクテュルヌ \oplus \oplus \oplus \oplus \oplus





パワーエイジ

アレックス




世界の強豪たちと闘い、格闘の怖さや奥深さを知ったアレックス。自分の中に、知らず沸き上がる不思議な高揚感を抑さえ切れない。「強い奴」と聞いたい——想いに駆られるまま、ふたたび彼はまだ見ぬ強敵を求めトムのもとを飛び出した。

必殺技



EX フラッシュ
チョップ  



パワーボム  





EX エア
ニースマッシュ   





EX エア
スタンビート    

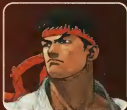
EX スラッシュ
エルポー    

スパイラルD.D.T.  

スーパーアーツ I ハイパーボム  

II ブーメランレイド    

III スタンガン
ヘッドバット    



こころの求道者

リュウ

いくまん たたか はし むすう こし か あ
 幾万もの闘いを走りぬけ、無数の拳を交わし合った
 リュウ。「真の格闘家」たる道ははまだ漠然とし形
 を成さない。だが彼は迷わない。彼を高みに導く確
 かなもの、新たな強者との出会いを信じて歩みつ
 づける限り。

必殺技

EX 波動拳

EX 昇龍拳

EX 竜巻旋風脚 空中可

EX 上段足刀蹴り

スーパーアーツ

I 真空波動拳

II 真・昇龍拳

III 電刃波動拳 ガード不能 



ふうん 風雲の白龍
はくりゅう



ユン



人々の生きがいが心地よい緊張感とともに満ちている街、香港。その平和を脅かす謎の組織の存在に気づいたユンたちは、先手を打って組織の深部に乗り込むことを決意した。避けられない闘いを前に、ユンの鼓動は高鳴る。「俺たちの街、守ってみせる！」

必殺技

EX 鉄山靠   





EX 絶招歩法   





EX 二翔脚   





虎撲子   

前方転身   

スーパーアーツ

I 揚炮    

II 槍雷連撃    

III 幻影陣    



しゅうふう せいりゅう
疾風の青龍

ヤン

まち へいわ まち ひと しごと とうげん かなめ せしき
街の平和を守るのは誇りある仕事だ。当然「謎の組織」
なるものの勝手に許してはおけない。兄のユンも
使命感に燃えている。「まあ、今回も俺にまかせとけ」
得意げなユンに、ヤンは心中でつぶやく。

「いつまでも頼りっぱなしじゃないぜ。見てろよ兄貴！」

必殺技
じつぱつぎ

EX	とうろうざん 螳螂斬	+	+	✊
EX	せんまゆあし 穿弓腿	+	+	☑
	びやくこせうしうだ 白虎双掌打	+	+	✊
	ぜんぽうてんしん 前方転身	+	+	☑
	かいほう 快跑	+	+	☑

スーパーアーツ

I	らいしんまっほけん 雷震魔破拳	+	+	+	✊
II	せんしんせんまゆあし 転身穿弓腿	+	+	+	☑
III	せいえいえんぶ 星影円舞	+	+	+	✊





ほのお しょうりゅう
炎の昇龍

ケン



格闘大会参加にむけて意気込むショーンを尻目に、
 ケンはため息をつく。久しく骨のある相手と戦って
 いない。このままでは腕も鈍るばかりだ。そんな折、「謎
 の組織」の噂が彼の耳に届く。忘れかけていた、身
 を焼く危険の匂い。ケンの瞳に熱い炎が戻ってきた。




必殺技
SEKIROU JITSU







EX 波動拳  

EX 昇龍拳  

EX 竜巻旋風脚    空中可

スーパーアーツ

I 昇龍裂破    

II 神龍拳       連続押し

III 疾風迅雷脚    



熱風キッド

ショーン

ショーンもいよいよ格闘選手権に出場することになった。だが師匠のケン^{ししょう}は厳しく言い放つ。「お前の今の実力じゃ恥^{はぢ}をかくだげだ」大会予選まであとわずか。なんとしても、ケン^{けん}を敗^{やぶ}らせる「自分だけの型^{スタイル}」を会得しなければ!

必殺技

- EX ショーンタックル ボタン押しっぱなし
- EX ドラゴンスマッシュ
- EX トルネード
- EX リュウビキヤク

スーパーアーツ

- I ハドウバースト
- II ショウリュウキャノン 連続押し
- III ハイパートルネード





こうこうせい にんじや
高校生忍者

いぶき



こうこうを卒業を間近に控えたいぶきは、学校推薦の就職ではなく、一般大学への進学を強く希望する。そのためには厳しい卒業試験にパスしなければならない。新しい出会いと甘い恋が待っている、そう思うだけで苦無磨きに力がこもる。「絶対、素敵な彼氏とキャンパスライフを楽しむんだから！」

必殺技

EX	苦無	空中で	+	+	✊
	雷打		+	+	✊
EX	首折り		+	+	✊
EX	風斬り		+	+	👁
EX	旋		+	+	👁の後
EX	飛燕		+	+	👁
	築地越え		+	+	✊
	霞駆け		+	+	👁

スーパーアーツ

I	霞朱雀	空中で	+	+	+	✊
II	錯通し		+	+	+	✊
III	闇時雨		+	+	+	✊



大地の戦士

エレナ

にっぽん ともだち わか ねんちか た
日本の友達と別れてもう1年近くが経つ。

エレナは新春からフランス留学することになった。

毎日の楽しい闘いも、しばらくはおあすけかも……

そう考えると、いてもたってもいられない。

「よし、新しい友達を見つけよう！」

必殺技

EX スクラッチホイール 


EX ライノホーン 


EX マレットスマッシュ 


EX スピンサイズ 

連続入力可

EX リンクスタイル 

スーパーアーツ I スピニングビート 

II ブレイブダンス 

III ヒーリング 





DUDLEY

けん闘紳士

ダッドリー












チャンピオンタイトルに返り咲き、みごと「サー」の
 特別称号を授かったダッドリー。王室からの招待に
 より、御前試合を披露することになった。
 「より完璧かつドラマティックな試合をせねば……」
 まだ日はある。世界をまわり、さらなるレベルアップ
 を計るに充分な時間が。

必殺技

- EX ジェットアッパー  + 
- EX マシンガンブロー  + 
- ダッキング
ストレート  +  の後 
- ダッキング
アッパー  +  の後 
- EX クロスカウンター  + 
- EX ショートスイング
ブロー  + 

スーパーアーツ

- I ロケットアッパー  +  + 
- II ローリング
サンダー  +  +  連続押し
- III コークスクリュ
ブロー  +  + 



せんじゆつ かいろう
仙術の怪老

オロ

「……暇じゃの～」オロの退屈は極限に達していた。
若手ファイターを勝手に弟子入りさせてもみるが、
どいつも長続きしない。

ある日、たまたま興味をひく俗世の噂が耳に入った。
「謎の組織に、拳を極めし者か……ま、それなりに
は遊べるじゃろ」



必殺技

EX 日輪掌

EX 鬼ヤンマ

仁王力

EX 人柱渡り 空中可

I 鬼神力 敵の近くで

M 鬼神鎚

II 夜行魂

M 夜行大魂

III 天狗石

M 天狗乱石

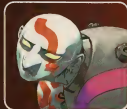
スーパーアーツ

NECRO



バイオサイバー

ネクロ



相織の執拗な追手は、ネクロとエフィーに安息の時間を与えなかった。

闇に乗じて疾走しても、僻地に身をくらませても、黒い影は彼らの前に現れ、かすかな希望をむしりと取ってゆく。しかしネクロは信じていた。いつか必ず「本当の自由」が手に入る日を。

必殺技

電磁プラスト 連続押し

EX トルネイドフック

EX フライイングバイパー

スネークファング

EX ライジングコブラ

スーパーアーツ

I 超電磁ストーム 連続押し

II スラムダンス

III エレクトリックスネーク



鉄血の大巨人

ヒューゴー

前トーナメントでの圧倒ぶりがたり、誰もがヒュー
 ゴーを敬遠するようになった。試合の組み合い日々
 にマネージャーのボイズんはたまりかね「新軍団の
 設立&強者スカウト」を案じる。もう弱腰どもに愛
 想は尽きた。強者よ集え、弱虫は去れ。彼らの新た
 なチャレンジが始まった。

必殺技

- | | | | | |
|----|---------------------|---|---|---|
| EX | ジャイアント
バームボンバー | + | + | ✊ |
| | ムーンサルトプレス | + | + | ✊ |
| | シュートダウン
バックブリーカー | + | + | ☑ |
| EX | モンスターラリアット | + | + | ☑ |
| | ウルTRASルー | + | + | ☑ |
| | ミートスカッシャー | + | + | ☑ |

スーパーアーツ

- | | | | | | |
|-----|-----------|---|---|---|---|
| I | ギガスブリーカー | + | + | + | ✊ |
| II | メガトンプレス | + | + | + | ☑ |
| III | ハンマーマウンテン | + | + | + | ✊ |

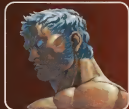




URIEN

反逆の使徒

ユリアン



野望を遂げ、組織の新しい総裁となったユリアン。しかし彼はこの上なく不満であった。組織の影のトップにはあいかわらず「天帝」としてギルが居座っているのだ。こんな理不尽を許しておけるものか。「余こそが君臨者たるべきだ！ 愚兄には絶望の制裁を与えん!!」

必殺技

- | | | |
|----|------------------|--|
| EX | チャリオット
タックル | ✦ _た ✦ _め ✦ ₊ ✦ ₊ |
| EX | バイオレンス
ニードロップ | ✦ _た ✦ _め ✦ ₊ ✦ ₊ |
| EX | デンジャラス
ヘッドバット | ✦ _た ✦ _め ✦ ₊ ✦ ₊ ✦ ₊ |
| EX | メタリックスフィア | ✦ ₊ ✦ ₊ ✦ ₊ ✦ ₊ |

スーパーアーツ

- | | | |
|-----|------------|--|
| I | タイラントパニッシュ | ✦ ₊ ✦ ₊ ✦ ₊ ✦ ₊ ✦ ₊ |
| II | ユピテルサンダー | ✦ ₊ ✦ ₊ ✦ ₊ ✦ ₊ ✦ ₊ |
| III | エイジスリフレクター | ✦ ₊ ✦ ₊ ✦ ₊ ✦ ₊ ✦ ₊ |



けんを極めし者

豪鬼

(ゴウキ)

「拳を極めし者」……豪鬼。

凶凶しくも純粹な「闘い」への執念。その背に幾万もの亡者を背負い、次の強者を求め黄泉と現世の狭間をさまよう。「我が拳……誰ぞ破らん!」今宵もまた、哀しく鬼が戦慄く。

必殺技

豪波動拳 **空中可** + + 拳

灼熱波動拳 + + 拳

豪昇龍拳 + + 拳

竜巻斬空脚 **空中可** + + 脚

阿修羅閃空 **技** + + + 拳 + 脚 + 拳

百鬼襲 + + 拳の後

- 追加入力なし
- 拳
- 脚
- 敵の近くで
- 拳 + 脚



スーパーアーツ

I 滅殺豪波動 **空中可** + + + 拳

II 滅殺豪昇龍 + + + 拳

III 滅殺豪螺旋 **空中可** + + + 脚

MAX 瞬獄殺 拳 + 拳 + + + 拳 + 脚 + 拳

MAX 金剛國裂斬 + + + + 拳 + 拳

ゴウキの場合、どのスーパーアーツでも2つのMAX技を出すことができます。

オリジナル・サウンドトラック (アーケード版)

オープニング、キャラクターセレクト等のBGMで使用された
カナダNo.1ヒップホップアーティスト「INFINITE」のオリジナル・
フルバージョン曲が8cmCDに凝縮!

好評発売中

特典として「INFINITE」の

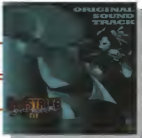
8cmCD付き

PCPA-1028 ¥2,100 (税込)

発売/(株)カプコン セルビュウターレーベル
販売/(株)ソニー・ミュージックエンタテインメント

(ホームページアドレス) <http://suleputer.capcom.co.jp/sulehome/index.htm>

セルビュウターのCDは全国のCD取扱店で求めいただけます。店頭がない場合にはCD取扱店にてご注文ください。



ストリートファイターⅡ

10周年記念作品

ストリートファイター-ZERO THE ANIMATION



監督:山内重保(Cryingフリーマン他)、

キャラクターデザイン:馬越嘉彦(ベルセルク)

の最強のコンビが2000年に放つ最高傑作!

(キャスト)

リュウ:ケイン・コスギ、ケン:一条和矢、春麗:冬馬由美、

さくら:大沢千秋、ジュン:木内レイコ、ローズ:折笠愛、

ゴウキ:しのむらともみ、ガガ:高橋

景鬼:西村知道、ケイ:長沢美樹/他

VHS

第1巻	POVW3293	好評発売中
第2巻	POVW3294	好評発売中

CD

オリジナル・サウンドトラック	好評
POCX-2005	発売中
定価 ¥2,718 (税別)	

定価 各¥7,800 (税別) 発売/ポリドール(株) 販売/ユニバーサルミュージック(株)

《DVDはカプコンから2000年夏発売予定!》

©1999 CAPCOM/
Polydor・Manga Entertainment

ごあいさつ

このたびはドリームキャスト専用ソフト「ストリートファイターⅢ サードストライク ファイト フォーザ
フューチャー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みい

ただき正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管し
てください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を

払っておりますが、万一誤動作等を

起こすような場合がございますら

おそれ入りますが弊社ユーザー

サポートセンターまで

ご一報ください。

なお、ゲーム内容に

ついてのお問い合わせにはお答えできま

せんのでご了承ください。



Fight for the Future

「ストリートファイターⅢ サードストライク ファイト フォーザ フューチャー」は弊社(カプコン)が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。

「STREET FIGHTER Ⅲ 3rd STRIKE Fight for the Future」 is an original game produced by CAPCOM CO., LTD. CAPCOM CO., LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

CAPCOM®



She's BACK!

Fight for the Future

発売元

株式会社 カプコン®

〒540-0067 大阪市中央区内野町3丁目1番3号

このゲームに関するお問い合わせは下記まで

ユーザーサポートセンター 06-6946-3099

9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)



コピー、譲渡、貸借、
リース、レンタル、
転売、複製、
販売を禁じます。



NO COPY
このゲームはコピー
禁止です。
©2004 CAPCOM CO., LTD.

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。

FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-6947-4540 最新情報満載!!
24時間いつでも引出せます。

●ブックレットまたはトーン切り替えができるダイヤル留庫でご利用ください。

カスコンフレンドリークラス **会員募集中!**
年会費3,000円でいろいろの特典をゲットしよう!

お問い合わせは **06-6948-0555**

●●カプコンソフト情報●●

大阪 ☎ 06-6946-6659

東京 ☎ 03-3340-0718

札幌 ☎ 011-281-8834 仙台 ☎ 022-214-6040

名古屋 ☎ 052-571-0493 広島 ☎ 082-223-3339

松山 ☎ 089-934-8786 福岡 ☎ 092-272-0086

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

©CAPCOM CO.,LTD. 1999,2000 ALL RIGHTS RESERVED.

T-1209M

SEGA、Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。

この商品は(株)セガ・エンタープライゼスが自社商標SEGAおよびDreamcastの使用を許諾したDreamcast専用のソフトウェアです。