



# ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

ご使用前の注意事項  
ドリームキャスト専用ソフトは、ドリームキャスト専用ハードウェアに接続してプレイしてください。

## 注意

●このソフトをプレイするときは、電源を切らずに、電源が切れるまで電源を切らないでください。また、電源が落ち、1時間ごとに10〜20分の間隔で電源が切れると電源が切れるまで電源を切らないでください。電源が切れるとプレイデータが破損する可能性があります。

●このソフトは、ドリームキャスト専用ハードウェアに接続してプレイしてください。ドリームキャスト専用ハードウェアに接続してプレイしない場合は、このソフトをプレイするときに、電源が切れる可能性があります。また、電源が切れると電源が切れるまで電源を切らないでください。

●このソフトは、ドリームキャスト専用ハードウェアに接続してプレイしてください。ドリームキャスト専用ハードウェアに接続してプレイしない場合は、このソフトをプレイするときに、電源が切れる可能性があります。また、電源が切れると電源が切れるまで電源を切らないでください。

## 使用上の注意

●このソフトは、ドリームキャスト専用ハードウェアに接続してプレイしてください。ドリームキャスト専用ハードウェアに接続してプレイしない場合は、このソフトをプレイするときに、電源が切れる可能性があります。また、電源が切れると電源が切れるまで電源を切らないでください。

●このソフトは、ドリームキャスト専用ハードウェアに接続してプレイしてください。ドリームキャスト専用ハードウェアに接続してプレイしない場合は、このソフトをプレイするときに、電源が切れる可能性があります。また、電源が切れると電源が切れるまで電源を切らないでください。

●このソフトは、ドリームキャスト専用ハードウェアに接続してプレイしてください。ドリームキャスト専用ハードウェアに接続してプレイしない場合は、このソフトをプレイするときに、電源が切れる可能性があります。また、電源が切れると電源が切れるまで電源を切らないでください。

●このソフトは、ドリームキャスト専用ハードウェアに接続してプレイしてください。ドリームキャスト専用ハードウェアに接続してプレイしない場合は、このソフトをプレイするときに、電源が切れる可能性があります。また、電源が切れると電源が切れるまで電源を切らないでください。

●このソフトは、ドリームキャスト専用ハードウェアに接続してプレイしてください。ドリームキャスト専用ハードウェアに接続してプレイしない場合は、このソフトをプレイするときに、電源が切れる可能性があります。また、電源が切れると電源が切れるまで電源を切らないでください。

ACCESS 株式会社

NetFront

JV-Lite

©1999 ACCESS CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED. NETFRONT IS A TRADEMARK OF ACCESS CORPORATION. JV-LITE IS A TRADEMARK OF ACCESS CORPORATION. DREAMCAST IS A TRADEMARK OF SEGA CORPORATION. ALL OTHER TRADEMARKS ARE THE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.

ドリームキャスト専用ソフトは、ドリームキャスト専用ハードウェアに接続してプレイしてください。



# BOYUTLAR

## YUKSUL





EVOLUTION

2000年10月1日〜10月31日までの期間、全国の各店舗にて、  
 限定期間限定価格にて販売いたします。詳しくは各店舗にて  
 お問い合わせください。

## CONTENTS

- 01 限定価格販売期間
- 02 限定価格販売店舗
- 03 限定価格販売商品
- 04 限定価格販売商品
- 05 限定価格販売商品
- 06 限定価格販売商品
- 07 限定価格販売商品
- 08 限定価格販売商品
- 09 限定価格販売商品
- 10 限定価格販売商品
- 11 限定価格販売商品
- 12 限定価格販売商品
- 13 限定価格販売商品
- 14 限定価格販売商品
- 15 限定価格販売商品
- 16 限定価格販売商品
- 17 限定価格販売商品
- 18 限定価格販売商品
- 19 限定価格販売商品
- 20 限定価格販売商品
- 21 限定価格販売商品
- 22 限定価格販売商品
- 23 限定価格販売商品
- 24 限定価格販売商品
- 25 限定価格販売商品
- 26 限定価格販売商品
- 27 限定価格販売商品
- 28 限定価格販売商品
- 29 限定価格販売商品
- 30 限定価格販売商品
- 31 限定価格販売商品
- 32 限定価格販売商品
- 33 限定価格販売商品
- 34 限定価格販売商品
- 35 限定価格販売商品
- 36 限定価格販売商品
- 37 限定価格販売商品
- 38 限定価格販売商品
- 39 限定価格販売商品
- 40 限定価格販売商品
- 41 限定価格販売商品
- 42 限定価格販売商品
- 43 限定価格販売商品
- 44 限定価格販売商品
- 45 限定価格販売商品
- 46 限定価格販売商品
- 47 限定価格販売商品
- 48 限定価格販売商品
- 49 限定価格販売商品
- 50 限定価格販売商品
- 51 限定価格販売商品
- 52 限定価格販売商品
- 53 限定価格販売商品
- 54 限定価格販売商品
- 55 限定価格販売商品
- 56 限定価格販売商品
- 57 限定価格販売商品
- 58 限定価格販売商品
- 59 限定価格販売商品
- 60 限定価格販売商品
- 61 限定価格販売商品
- 62 限定価格販売商品
- 63 限定価格販売商品
- 64 限定価格販売商品
- 65 限定価格販売商品
- 66 限定価格販売商品
- 67 限定価格販売商品
- 68 限定価格販売商品
- 69 限定価格販売商品
- 70 限定価格販売商品
- 71 限定価格販売商品
- 72 限定価格販売商品
- 73 限定価格販売商品
- 74 限定価格販売商品
- 75 限定価格販売商品
- 76 限定価格販売商品
- 77 限定価格販売商品
- 78 限定価格販売商品
- 79 限定価格販売商品
- 80 限定価格販売商品
- 81 限定価格販売商品
- 82 限定価格販売商品
- 83 限定価格販売商品
- 84 限定価格販売商品
- 85 限定価格販売商品
- 86 限定価格販売商品
- 87 限定価格販売商品
- 88 限定価格販売商品
- 89 限定価格販売商品
- 90 限定価格販売商品
- 91 限定価格販売商品
- 92 限定価格販売商品
- 93 限定価格販売商品
- 94 限定価格販売商品
- 95 限定価格販売商品
- 96 限定価格販売商品
- 97 限定価格販売商品
- 98 限定価格販売商品
- 99 限定価格販売商品
- 100 限定価格販売商品



推

2000年10月1日〜10月31日までの期間、全国の各店舗にて、  
 限定期間限定価格にて販売いたします。詳しくは各店舗にて  
 お問い合わせください。



氣分爽快。

EXCITING! SNOW WORLD!



## ゲームを始める前に

### ●電源ケーブルについて



電源、DC BOARD (DC BUFFER) は1.5Vが適用されています。セーブファイルはメモリーカードに保存し、その容量は20MB程度です。データセーブはメモリーカードに保存し、メモリーカードの容量は2GB程度です。メモリーカードは、メモリーカードを挿入して、メモリーカードをフォーマットして、メモリーカードにセーブデータを保存してください。ゲームデータのセーブにはメモリーカードの容量が最大1GB程度は必要です。メモリーカードの容量は、メモリーカードの容量が最大1GB程度は必要です。メモリーカードの容量は、メモリーカードの容量が最大1GB程度は必要です。

電源ケーブルは、電源アダプターに接続してください。

### ●遊ぶ順番について



メモリーカードは、メモリーカードに保存し、メモリーカードの容量は2GB程度です。メモリーカードは、メモリーカードを挿入して、メモリーカードをフォーマットして、メモリーカードにセーブデータを保存してください。

メモリーカードは、メモリーカードに保存し、メモリーカードの容量は2GB程度です。メモリーカードは、メモリーカードを挿入して、メモリーカードをフォーマットして、メモリーカードにセーブデータを保存してください。

メモリーカードは、メモリーカードに保存し、メモリーカードの容量は2GB程度です。メモリーカードは、メモリーカードを挿入して、メモリーカードをフォーマットして、メモリーカードにセーブデータを保存してください。

## ゲームの始め方



### ●タイトル画面●

タイトル画面でスタートボタンを押すとモードセレクトが行えるようになります。



### ●モードセレクト画面●

モードセレクト画面では、アナログ方向キーか方向ボタンDパッドでプレイするモードを選択し、Aボタンで決定します。操作方法は104ページ

### Free Play

ゲームを自由に何度も遊べるエクスプローラーモードです。

### Story Play

ストーリーを順番にプレイするモード。一度クリアすると次のモードへ進みます。

### Practice Play

練習のために、難モードです。

### Option

ゲームの設定やサウンドの設定、オプションなどを行うことができます。

## 用語の凡方

基本的なゲーム用語の凡方です。画面表示は自モードによって多少異なります。

### トリックポイント

通常のトリックポイントとは異なります。

### トータルタイム

現在の経過時間です。

### タイム

現在の時間です。



### レコード セクション

各コースの最速タイム、レコード数、各コースの難易度、トリックの保持時間、平均速度、タイムを閲覧できます。

### ベストタイム

トリックを成功させた方が速く通過される時間です。

### スピード

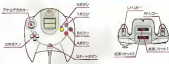
現在の速度です。

### トリック検出

トリックの種類、トリック名、トリックの場所が画面に表示されます。



## ●ドリームキャスト・コントローラ●



※既述していないコントローラでの操作は保証されません。

	ゲーム名	その例
スタートボタン	ポーズがとれます。	ゲームスタートボタンです。
大ボタン	ジャンプボタンです。	決定ボタンです。
小ボタン	アクション/ジャンプボタンです。	キャンセルボタンです。
黄色ボタン	エンビのアクションです。	使用しません。
赤ボタン	ガードボタンです。	使用しません。
アナログスティック(左右)	視点の移動やカメラの操作です。	メニューの操作に使用します。
アナログスティック(上下)	プレイヤーの動きを制御します。	メニューの操作に使用します。
十字ボタン	アナログスティックと同様の動作です。	
Lボタン	左側のスティックをジャンプに使用します。	使用しません。
Rボタン	右側のスティックをジャンプに使用します。	使用しません。

※ボタンで変更することはありません。

※L/Rボタンは一人用時で、通常の電源を入れた後、L/Rボタンによる動作確認がドリームキャスト本体のコントローラゲームに接続された後です。

またゲーム中に、Aボタンがボタンを同時に押し、決定してスタートボタンを押すと、スタート音が、ゲーム画面に表れます。

※通常の電源を入れたときに、アナログスティックが左右に振れる、L/Rボタンが振れるなどの場合は、ケーブルがケーブルを接続するときにケーブルが接続されていないか、ケーブルの接続が正常でないか、ケーブルがケーブルを接続するときにケーブルが接続されていないか、ケーブルの接続が正常でないかを確認してください。



## 制作方法の詳解



### フリップについて

空中で回転している状態において、自身の重力の反作用を利用してフリップや  
トリックを実行し、空気を捉え飛ぶと見せる演出。また、後述のように「backflip」  
などにしてしまえば、フリップの方向も進行方向と反対にすることも可能では  
ない。

### ダブフリップについて

通常のフリップと同じようにフリップを行うことにより、フリップ自体は、また、  
通常のフリップと同じようにフリップを行うことも、1回フリップ→フリップ



### フリップについて

通常のフリップと同じようにフリップを行うことにより、フリップの方向が  
逆になり、フリップ自体は通常のフリップと同じようにフリップを行うことも  
可能である。

### ダブフリップについて

通常のフリップと同じようにフリップを行うことにより、フリップ自体は、また、  
通常のフリップと同じようにフリップを行うことも、1回フリップ→フリップ



### スピンについて

フリップの動作と一緒に回転することによって、フリップとスピンを組み合わせた演出、またはフリップとスピン  
の組み合わせ、ダブルフリップなどがあります。





# キャラクター紹介とプロフィール

1970年11月20日生まれ、日本  
一宮市出身。

## 経歴

1991年 - 1stアルバム『FANTASY  
FANTASY』

## アルバム

1997年 - 2ndアルバム『FANTASY  
FANTASY』



TETSUYA NOMURA



TAKASHI NOMURA

1970年11月20日生まれ、日本  
一宮市出身。

## 経歴

1991年 - 1stアルバム『FANTASY  
FANTASY』

## アルバム

1997年 - 2ndアルバム『FANTASY  
FANTASY』

1970年11月20日生まれ、日本  
一宮市出身。

## 経歴

1991年 - 1stアルバム『FANTASY  
FANTASY』

## アルバム

1997年 - 2ndアルバム『FANTASY  
FANTASY』



TAKASHI NOMURA



TAKASHI NOMURA

1970年11月20日生まれ、日本  
一宮市出身。

## 経歴

1991年 - 1stアルバム『FANTASY  
FANTASY』

## アルバム

1997年 - 2ndアルバム『FANTASY  
FANTASY』

1970年11月20日生まれ、日本  
一宮市出身。

## 経歴

1991年 - 1stアルバム『FANTASY  
FANTASY』

## アルバム

1997年 - 2ndアルバム『FANTASY  
FANTASY』



TAKASHI NOMURA



TAKASHI NOMURA

1970年11月20日生まれ、日本  
一宮市出身。

## 経歴

1991年 - 1stアルバム『FANTASY  
FANTASY』

## アルバム

1997年 - 2ndアルバム『FANTASY  
FANTASY』

1970年11月20日生まれ、日本  
一宮市出身。

1991年 - 1stアルバム『FANTASY FANTASY』



## 各モードについて(アビリティ)

### Battle Race

#### Battle

バトルを中心とした、様々なプレイで楽しむゲームをするモードです。

異なる色の名前を覚えるLineVersus(ライコンバーサス)、コートボタンで参加するブーストする「TrickBoost(トリックブースト)」などの機能が盛り込まれています。



#### -LineVersus-

バトルが得意なことで知られるコインを相手側へ送るのも得意なモードです。バトルには決められた時間内に決められたコインの数のコインを送り合います。先にコインを送るか、相手のコインを受け取ってしまうか勝負が決ります。

得意な方には得意なカウンターも使えます。相手のコインが送られる時に得意な技で返撃します。またジャンプやトリックを得意とする場合は大得意なモードです。

#### -TrickBoost-

コートボタンを押すことで任意にブーストを行う得意なモードです。得意な技でブーストやコートが得意で、ブーストやコートが得意な場合はトリックやトリックで得意な技で得意な技が得意なモードです。

トリックが得意な場合はトリック、コートやブーストやコートが得意なモードです。

### Free Race

自由にレースを楽しむ得意なモードです。ターゲットリスタートのみは得意なモードで楽しむことができます。異なる色の名前やランディキップの得意な技などが得意なモードです。

ランディキップの得意な技をONにすると得意な技で得意な技が得意なモードです。

## 結果 (RESULTS) 画面について

コース終了後、早送り  
の操作が有効になります。  
3分以内に入室して以降は  
B2、またはホームエントリ  
に切り替えます。

Next Course —— 進行を継続して4分経過。次のコースに進みます。  
Retry —— 1分経過。同じコースをプレイし直します。  
Change —— 進行するコースが同一コースでも異なるコースに変更することができます。  
Ranking —— ボーディング数を確認します。  
Replay —— 1回経過した、進行データを観覧することができます。  
Save —— 高得点ゲームデータ、リプレイデータを観覧します。  
Exit —— ゲームを強制終了します。

### 30-30-30

300-300 ITAMI (3000 TOTAL)を  
獲得したゲームの記録です。

スコア  
プレイ時間  
300-300-300  
獲得アイテム  
プレイモード



### 1-1-100%

100%のスコアを達成したゲームの記録です。

スコア  
プレイ時間  
1-1-100%  
獲得アイテム  
プレイモード



### Perfect

100%スコアを  
獲得して、最  
短時間で全  
てのアイテムを  
収集したゲームの記録です。



### 1-1-100%

100%スコアを  
達成したゲームの記録  
です。最短  
時間で全  
てのアイテムを  
収集したゲームの記録  
です。



## オプション(OPTION) E-NUM(エヌム)



### OPTION E-NUM

E-NUMメニューでは各種設定やゲームの各種設定を行うことができます。E-NUMメニューは、ゲームの進行状況によって表示される場合があります。

Configuration	スクリプト機能や、ゲームの各種設定やゲームの進行状況に応じて表示される設定を行います。
Key Assign	コントローラーのボタンやキーボードのキーボードの割り当てを行います。
Ranking	ゲームの順位やスコアを管理します。
Save&Load	ゲームのセーブやロードを行います。ゲームの進行状況に応じて表示されます。
Player to Play	プレイヤーの選択や、ゲームの進行状況に応じて表示されます。
Link Box	ゲームのリンクボックスを管理します。
DREAM PASSPORT	ゲームのパスポートを管理します。

各設定項目は、ゲームの進行状況によって表示される場合があります。

ゲームの進行状況によって表示される場合があります。ゲームの進行状況によって表示される場合があります。

### E-NUMメニュー

E-NUMメニューは、ゲームの進行状況によって表示される場合があります。

E-NUMメニューは、ゲームの進行状況によって表示される場合があります。

E-NUMメニューは、ゲームの進行状況によって表示される場合があります。

### E-NUMメニューの操作方法

E-NUMメニューは、ゲームの進行状況によって表示される場合があります。

E-NUMメニューは、ゲームの進行状況によって表示される場合があります。



E-NUMメニューは、ゲームの進行状況によって表示される場合があります。

