



# STREET FIGHTER II

Grand Master Challenge

©CAPCOM®



# SUPER STREET FIGHTER II X

## for Matching Service

スーパーストリートファイターII X for マatching Service

### CONTENS

目次

コントロールの操作方法……	02
ゲームの難易度の見方 ……	04
ゲームルール/モード解説 ……	05
プレイヤーキャラクター の選定/特長紹介 ……	06
NETWORK ……	07
キャラクター紹介 ……	16

# コントローラの操作方法

## 方向キー/アナログスティック



## スタートボタン

- ゲームのスタートボタンとして使用することができます。
- ゲームの進行状況やメニューを開くことができます。

※本機の電源を入れたとき、スタートボタンを押すと電源がオフになります。電源がオフになると、スタートボタンを押すと電源がオンになります。

## TRIGGERボタン L2/R2



## ATTENTION

※このコントローラは、PlayStation 4のゲームにのみ使用できます。PlayStation 3のゲームには使用できません。また、PlayStation 4のゲームに使用するために、PlayStation 4のソフトウェアをインストールする必要があります。

CONTROLLER

## アーロードシステム



① アーロード  
スタートボタン

② アーロード  
ボタン

③ ボタン —— ① 開始

④ ボタン —— ② キック

アーロードシステム —— キックの方向を指定できます。  
① ボタン —— 開始やスタートボタン  
② に押します。  
③ ボタン —— キックの方向を指定します。

⑤  
⑥  
⑦  
⑧  
⑨  
⑩  
⑪  
⑫  
⑬  
⑭  
⑮  
⑯  
⑰  
⑱  
⑲  
⑳

① ボタン —— ① 開始  
② ボタン —— ② キック  
③ ボタン —— ③ キック

④ ボタン —— ④ キック  
⑤ ボタン —— ⑤ キック  
⑥ ボタン —— ⑥ キック

## コマンド入力

① ボタン —— ① アーロードボタン  
② ボタン —— ② アーロードスタートボタン

③ ボタン —— ③ キックボタン

スタートボタン —— ④ アーロードボタン

① アーロードボタンは、② アーロードスタートボタン、③ キックボタン、④ キックボタンの4つのボタンで構成されています。① アーロードボタンは、② アーロードスタートボタン、③ キックボタン、④ キックボタンの4つのボタンで構成されています。① アーロードボタンは、② アーロードスタートボタン、③ キックボタン、④ キックボタンの4つのボタンで構成されています。

① アーロードボタンは、② アーロードスタートボタン、③ キックボタン、④ キックボタンの4つのボタンで構成されています。① アーロードボタンは、② アーロードスタートボタン、③ キックボタン、④ キックボタンの4つのボタンで構成されています。

① アーロードボタンは、② アーロードスタートボタン、③ キックボタン、④ キックボタンの4つのボタンで構成されています。① アーロードボタンは、② アーロードスタートボタン、③ キックボタン、④ キックボタンの4つのボタンで構成されています。

# ゲーム画面の見方

プレイヤーは、この画面で自分の  
操作の仕方を覚えます。

## ARCADE



### 1 スコップ

現在のスコップ

### 2 バイスコップ

一定量のスコップが蓄積すると、

### 3 敵のマーク

敵が出現しているのを示します

### 4 ナイター

敵の出現場所を示します

### 5 敵のゲージ

敵のHPの割合を示します

### 6 スーパーコンボゲージ

消費すると増えていきます。  
ゲージがいっぱいになるとスー  
パーコンボが発動できます

### 7 交差点

道路幅が狭くなります

## VERSUS



# ゲームルール/モード説明

## 試合の構成

1試合は3セットマッチ、3セットマッチは2セット先取、各セットは5ゲーム先取、各ゲームは10ポイント先取で決着します。

## 勝敗の条件

1試合は3セットマッチ、3セットマッチは2セット先取、各セットは5ゲーム先取、各ゲームは10ポイント先取で決着します。

## 引き分け (Draw Game)

1試合は3セットマッチ、3セットマッチは2セット先取、各セットは5ゲーム先取、各ゲームは10ポイント先取で決着します。引き分けは、2セット先取、各セットは5ゲーム先取、各ゲームは10ポイント先取で決着します。

## MODE

### ARCADE

1試合は3セットマッチ、3セットマッチは2セット先取、各セットは5ゲーム先取、各ゲームは10ポイント先取で決着します。

### VERSUS

1試合は3セットマッチ、3セットマッチは2セット先取、各セットは5ゲーム先取、各ゲームは10ポイント先取で決着します。

### TRAINING

1試合は3セットマッチ、3セットマッチは2セット先取、各セットは5ゲーム先取、各ゲームは10ポイント先取で決着します。

### OPTION

1試合は3セットマッチ、3セットマッチは2セット先取、各セットは5ゲーム先取、各ゲームは10ポイント先取で決着します。

### NETWORK

1試合は3セットマッチ、3セットマッチは2セット先取、各セットは5ゲーム先取、各ゲームは10ポイント先取で決着します。

# プレイヤーキャラクターの選別、特殊操作

## プレイヤーキャラクターの選別



試合前の選別画面は、プレイヤーは好きなキャラ、スピード選別をしてから自分のプレイヤーキャラクターを選別しますが、このとき選別したプレイヤーによってそのキャラクターのカラーが異なります。

プレイヤー選別の順序は、選別した順番から決まります。

### キャラクターのカラー選別

プレイヤーは、自分の好きなカラーを選択し、自分のカラーが決定します。

## 特殊操作について

**投げ**  
技

方向ボタンと攻撃ボタンの組み合わせで投げることが出来ます。

**受け**  
身

相手の攻撃をガードし、ガードしきれずに受けた攻撃はダメージを受けます。

**気**  
配

特定の技は、方向ボタンと攻撃ボタンの組み合わせで特定の方向に投げ、相手に投げられた攻撃はダメージを受けます。



# NETWORK

ネットワークに接続して、他のプレイヤーと対戦した時、ホームボタンを押したときに必ず「対戦」が表示される「対戦モード」を覚えてユーザーIDを覚えておいてください。



## 通信対戦

対戦モードを選択し、対戦相手を探すと、対戦相手が見つかるまで待機画面が表示されます。対戦相手が見つかったら、対戦相手と対戦することができます。

## 「SUPER STREET FIGHTER II X」のプレイ

ホームボタンを押したときに、通信対戦モードを選択すると、対戦相手が見つかるまで待機画面が表示されます。

## ネットワークで使用するファイル

ファイル名	容量	説明
対戦データ	約100KB	対戦相手と対戦したときの対戦データです。

# NETWORK

## ネットワークに接続するには

- 最初に接続する相手(サーバ)のIPアドレスを指定して接続する必要があります。
- インターネットに接続する場合は、接続先として「インターネット」を選択する必要があります。
- ネットワークの種類にも、「ドメインベース」であるかどうかによって接続先が異なります。

### ユーザー登録にこだわる

#### ドメインベースのネットワークの場合

ドメインベースのネットワークでは、接続先として「ドメイン」を選択する必要があります。ドメインとは、ネットワーク上の特定の場所を指し示す文字列のことです。ドメインベースのネットワークでは、接続先として「ドメイン」を選択する必要があります。

イサオホリトク(仮)がプロバイダー(仮)ユーザー登録が完了していませんと、インターネットに接続できません。

またユーザー登録が完了していませんと、「ドメインベース」でユーザー登録が完了していません。

なお、インターネット上のドメインベースではユーザー登録が完了していない場合があります。接続のドメインベースの登録方法は、ネットワークサポートセンターにお問い合わせください。

### 接続先について

ネットワーク接続の際には以下の通りに注意ください。

- ネットワークの種類によって、プロバイダーへのインターネット接続先が異なる場合があります。接続先が異なる場合は、接続先として「インターネット」を選択する必要があります。ドメインベースのネットワークでは、接続先として「ドメイン」を選択する必要があります。
- ネットワーク接続先がドメインベースの場合、接続先として「ドメイン」を選択する必要があります。ドメインベースのネットワークでは、接続先として「ドメイン」を選択する必要があります。

### 接続先が不明な場合

### 接続先が不明な場合

ネットワーク接続先が不明な場合は、接続先として「インターネット」を選択する必要があります。ドメインベースのネットワークでは、接続先として「ドメイン」を選択する必要があります。

- ネットワークの種類によって、接続先が異なる場合があります。
- ネットワークの種類によって、接続先が異なる場合があります。

## 週刊対戦

- KDDI DDD 通話定額に課税対象です。
- ネットワーキング機能(インターネット)を備え、お電話の履歴も保存し、お電話の履歴から通話相手番号を記憶することができます。
- 通話で、おかけこみサービスがご利用いただけます。
- おかけこみサービスは、おかけこみサービスがご利用いただけます。
- おかけこみサービスは、おかけこみサービスがご利用いただけます。



## KDDI DDD

お電話の通話料をKDDI DDDで支払うことができます。

お電話の通話料をKDDI DDDで支払うことができます。

## お申し込み不要

KDDI DDDは、お電話の通話料をKDDI DDDで支払うことができます。お電話の通話料をKDDI DDDで支払うことができます。

## お電話定額料

お電話定額は、お電話の通話料をKDDI DDDで支払うことができます。お電話定額は、お電話の通話料をKDDI DDDで支払うことができます。

▼▼お電話定額料に課税すると、お電話定額料が表示されます▼▼

### 新しくお申し込み

お電話定額料に課税すると、お電話定額料が表示されます。

P.10

### お電話定額料

お電話定額料に課税すると、お電話定額料が表示されます。

P.11

### OPTION

お電話定額料に課税すると、お電話定額料が表示されます。

P.11

※お電話定額料に課税すると、お電話定額料が表示されます。

# NETWORK

## 新しく始める

◆通信機器や使用する機器には接続が必要です。

この本がパソコン上で作業を行う前提として、まずは「何をやるには何が必要か」を整理しておくことが大切です。また、この本がパソコン上で作業を行う前提として、まずは「何をやるには何が必要か」を整理しておくことが大切です。

## 接続手順

1. 接続機器の確認  
2. ネットワークの設定  
3. ネットワークの接続  
4. ネットワークのテスト



## カプコンIDとNETファイル

◆カプコンIDとNETファイルは必ず必要なものです。

カプコンIDは、カプコンのアカウント情報です。NETファイルは、ネットワーク接続に必要なファイルです。



「カプコンIDがまだありません」と表示されている場合にも、必ず必要なファイルがある場合があります。必ずご確認ください。

## OPTION

◆ 動画内容の変更や、画面構成を利用することが出来ます。

### 動画内容の変更

右側で動画内容が変更出来ます。動画した内容を変更します。  
「編集」をクリックして動画内容を変更します。元の動画は、  
動画が、削除して、動画を削除します。  
動画編集は、動画編集機能です。



### 画面構成

画面構成を変更出来ます。画面構成を変更します。  
画面構成を変更出来ます。画面構成を変更します。  
画面構成を変更出来ます。画面構成を変更します。  
画面構成を変更出来ます。画面構成を変更します。



画面構成を変更出来ます。画面構成を変更します。  
画面構成を変更出来ます。画面構成を変更します。  
画面構成を変更出来ます。画面構成を変更します。  
画面構成を変更出来ます。画面構成を変更します。

## 景色が写し易い

◆ 撮影された風景を撮影することが出来ます。



画面構成を変更出来ます。画面構成を変更します。  
画面構成を変更出来ます。画面構成を変更します。  
画面構成を変更出来ます。画面構成を変更します。  
画面構成を変更出来ます。画面構成を変更します。



## 対戦ルール

### 対戦ルール説明

対戦ルールによって、ゲームの進行が異なります。

対戦ルールは、ゲームの進行によって異なります。対戦ルールによって、ゲームの進行が異なります。対戦ルールによって、ゲームの進行が異なります。

### 対戦ルール

対戦ルールは、ゲームの進行によって異なります。

対戦ルールは、ゲームの進行によって異なります。対戦ルールは、ゲームの進行によって異なります。対戦ルールは、ゲームの進行によって異なります。



### 対戦ルール説明

対戦ルールは、ゲームの進行によって異なります。

### 対戦ルール

対戦ルールは、ゲームの進行によって異なります。

### 対戦ルール

対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール
対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール
対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール
対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール
対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール
対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール
対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール
対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール
対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール
対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール	対戦ルール

### 対戦ルール

対戦ルールは、ゲームの進行によって異なります。対戦ルールは、ゲームの進行によって異なります。対戦ルールは、ゲームの進行によって異なります。

## 特定の人を探す

### 探したいユーザーのパソコンの名を力

サーバーに接続しているユーザーが、特定の個人を探します。通常にはネットワーク上のユーザーの名前を知ることができません。IPアドレスを知ると、特定の個人を探し出すことができます。IPアドレスは、ネットワーク上のユーザーの名前を特定するための鍵です。特定の個人を探したい場合は、サーバーに接続しているユーザーのIPアドレスを、サーバーに接続しているユーザーの名前を特定するための鍵として利用します。



### 検索されたとき

特定の個人を探ると、検索した人のIPアドレス、ユーザー名、IPアドレスの検索結果、検索結果のIPアドレス、検索結果のIPアドレスを特定します。検索結果のIPアドレスを特定すると、検索結果のIPアドレスを特定します。検索結果のIPアドレスを特定すると、検索結果のIPアドレスを特定します。検索結果のIPアドレスを特定すると、検索結果のIPアドレスを特定します。



### IPの検索

特定の個人の名前、IPアドレス、検索結果のIPアドレスを特定します。

## リンクについて

このリンクは、特定の個人の名前、IPアドレス、検索結果のIPアドレスを特定します。検索結果のIPアドレスを特定すると、検索結果のIPアドレスを特定します。検索結果のIPアドレスを特定すると、検索結果のIPアドレスを特定します。検索結果のIPアドレスを特定すると、検索結果のIPアドレスを特定します。



## 準備対戦の流れ

1 試合開始前、両選手は各自の準備を、試合スタート直前にプレイエリアから、両選手、両方にそれぞれ100、100のHPを回復させる。

2 試合開始。

3 両選手、1対1の相戦が開始される。試合開始直後に両選手は、それぞれ100のHPを回復させる。

試合開始直後に、

両選手、それぞれ100のHPを回復させる。

両選手、それぞれ100のHPを回復させる。  
両選手、それぞれ100のHPを回復させる。  
両選手、それぞれ100のHPを回復させる。



両選手が倒された後、  
サークルに両選手が倒れるまで  
自動的に両選手が倒れたら  
100のHPを回復させる。

両選手、それぞれ100のHPを  
回復させる。両選手、それぞれ100の  
HPを回復させる。

# NETWORK

2014年10月号

## ネットワークの基礎知識

ネットワークの基礎知識を解説し、ネットワークの仕組みや構成要素について詳しく説明します。

ネットワークとは、複数のコンピュータやサーバーを相互に接続し、データをやり取りするための仕組みです。インターネットやLAN（ローカルエリアネットワーク）は、ネットワークの代表的な例です。ネットワークには、物理的なケーブルや無線通信による接続方法があり、また、ネットワークの管理やセキュリティに関する知識も重要です。

ネットワークの基礎知識を解説し、ネットワークの仕組みや構成要素について詳しく説明します。

## ネットワークの種類

ネットワークには、広範囲にわたるインターネットや、限られた範囲でのLAN（ローカルエリアネットワーク）などがあります。また、無線ネットワークやクラウドネットワークなど、新しい種類のネットワークも登場しています。

## ネットワークの構成要素

ネットワークの構成要素には、ネットワーク機器（ルーター、スイッチ、サーバーなど）、ネットワークケーブル、無線LANアクセスポイントなどがあります。また、ネットワークの管理やセキュリティに関するソフトウェアも重要な構成要素です。

ネットワークの構成要素には、ネットワーク機器（ルーター、スイッチ、サーバーなど）、ネットワークケーブル、無線LANアクセスポイントなどがあります。

## ネットワークのセキュリティ

ネットワークのセキュリティは、ネットワーク上のデータを盗み取られることや、ネットワークが正常に動作しないことを防ぐために重要です。ファイアウォールやVPN（仮想プライベートネットワーク）などのセキュリティ対策が有効です。

- ネットワークのセキュリティ対策
- ネットワークのセキュリティ対策
- ネットワークのセキュリティ対策
- ネットワークのセキュリティ対策

NETWORK

# 「標準仕様」ご契約のPCに付するご案内

●標準仕様、ご契約のPCは標準品は、以下の流れに従って出荷します。

標準仕様（標準品）  
標準品（標準仕様）

標準仕様（標準品）  
標準品（標準仕様）

標準仕様（標準品）  
標準品（標準仕様）



標準仕様（標準品）  
標準品（標準仕様）



標準仕様（標準品）  
標準品（標準仕様）



標準仕様（標準品）  
標準品（標準仕様）



標準仕様（標準品）  
標準品（標準仕様）



標準仕様（標準品）  
標準品（標準仕様）

標準仕様（標準品）  
標準品（標準仕様）

標準仕様（標準品）  
標準品（標準仕様）

標準仕様（標準品）  
標準品（標準仕様）

標準仕様（標準品）  
標準品（標準仕様）

# キャラクター紹介

このページでは登場キャラクターの紹介だけでなく、各キャラクターの必殺技、必殺技の属性についても詳しく紹介していきます。



## キャラクター紹介の使い方



1.0のキャラクターを選択します。



2.0のキャラクターを選択します。



3.0のキャラクターを選択します。



4.0のキャラクターを選択し、必殺技の属性を確認します。

### スーパーコンボ

スーパーコンボは、必殺技の属性に合わせた必殺技の組み合わせで構成されます。

GAMMY

星野冠を戦国蜂



中や三イ

必殺技	スパイラルアロー	🌀 + 🌀
必殺技	キャノンスパイク	🔥 + 🌀
必殺技	アタセル スピニングトル	🌀 + 🌀
必殺技	フーディー ゴッドスーパージャン	🌀 + 🌀 + 🌀 + 🌀
必殺技	スピンドライブ スマッシュロー	🌀 + 🌀 + 🌀

フェイロン

必殺技	烈火拳	🌀 + 🌀 + 🌀 + 🌀
必殺技	燃火脚	🔥 + 🌀
必殺技	閃火脚	🌀 + 🌀
必殺技	烈火真拳	🌀 + 🌀 + 🌀

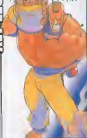


FEI-LONG

大炎の功夫英雄

DEE JAY

アスリート ジョー・マイケル



ディー・ジエイ

属性	エアスラッシャー	✪✪✪✪✪
属性	ダブルリングバム	✪✪✪✪✪
属性	マシンガン アッパー	✪✪✪✪✪
属性	ショックタイプ マキシマム	✪✪✪✪✪
属性	ソバット カーニバル	✪✪✪✪✪

サンダー・ホーク



THAWWK

属性	コントロールタイプ	✪✪✪✪✪
属性	トマホークバスター	✪✪✪✪✪
属性	マシンガンタイプーン	✪✪✪✪✪
属性	ダブルタイプーン	✪✪✪✪✪

800-888-0000

800-888-0000

RYU

永遠の戦士



ウツウ

必殺技	波動拳	⊕ + ⊗
得意技	昇龍拳	⊗ + ⊗
得意技	真空波動拳	⊕ + ⊗
得意技	超波動拳	⊗ ⊕ + ⊗

エドモンド 南田



E HONDA

得意技

得意技

スーパー崩壊必	⊕ ⊗ ⊕ + ⊗
巨拳破の拳	⊗ ⊕ ⊗
スーパー百烈拳とし	⊕ ⊗ ⊕ + ⊗
大爆炎拳	⊕ + ⊗
究極炎	⊕ ⊗ ⊕ + ⊕ + ⊗

張り子の拳銃

GET

# BLANKA



必殺技: 空中下見

## コマンド

ローリングアタック

エレクトリックサンダー

バーナブルローリング

ベクタステップ  
ローリング

サプライズバック

サプライズフォワード

必殺技

ダウンドレイブ  
ローリング

## ガイル

ソニックブーム

サマーソルトキック

ダブルサマーソルトキック



必殺技: 雷電

# GUIDE



# KEN

## 超必殺技

### ケン

必殺技	拳 + 脚
超必殺技	拳 + 脚
特殊技	拳 + 脚
超必殺技	拳 + 脚 + 脚

必殺技	拳 + 脚 + 脚
超必殺技	拳 + 脚
特殊技	拳 + 脚 + 脚
超必殺技	拳 + 脚 + 脚
超必殺技	拳 + 脚 + 脚 + 脚

# CHUN-LI

超必殺技 拳 + 脚 + 脚

ケン

# ZANGIEF

大地を揺るがす剛の肉体



## ザンギエフ

	ダブルリアクト	④④④
	スクウェアバレル ドライバー	④+④
必殺技	アトミック スーパーレックス	④+④④
	フライング パワーボム	④+④④
	バニシングフラット	④+④
必殺技	ファイナル アトミックバスター	④④+④

## ガルシム

必殺技	メガアイザー	④+④	
	メガフレイム	④+④	
	メガレポート	④+④④④	④④④
		④+④④④	④④④
	メガブラスト	④+④	
必殺技	メガインフェルノ	④④+④	



# DHALSIM

傷みのメガ腕士

# M. BISON



## マイク・バイソン

ジャンクストレート	☉:☉+☉
ジャンクアッパー	☉:☉+☉
ターンパンチ	☉☉☉☉☉☉☉☉ <small>ガード可能</small>
パンフアロー ヘッドバット	☉:☉+☉
ジャンクランド ストレート	☉:☉+☉
ジャンクランド アッパー	☉:☉+☉
クレイジー パンフアロー	☉:☉+☉+☉

## バルログ

ローリング スライダ	☉:☉+☉
フライング パンチアッパー	☉☉☉☉☉☉☉☉ ☉☉☉☉☉☉☉☉
スカイハイクロー	☉:☉+☉
スケールクロー	☉:☉+☉
ローリング イズメットロップ	☉☉☉☉☉☉☉☉ ☉☉☉☉☉☉☉☉



# BALROG

戦場の狂公子

# SAGAT

格闘王、再び

## サブット

タイカーソット	✪ ✪ ✪
グラウンド タイカーソット	✪ ✪ ✪
タイカー アッパーカット	✪ ✪ ✪
タイカーニー クローズ	✪ ✪ ✪
タイカー ジュンサイト	✪ ✪ ✪ ✪

## ベガ

サイコクラッシュ アタック	✪ ✪ ✪ ✪ ✪
ダブルニープレス	✪ ✪ ✪ ✪
ヘッドプレス	✪ ✪ ✪ ✪
デビル バース	✪ ✪ ✪ ✪ ✪ ✪
ニープレス ナイトメア	✪ ✪ ✪ ✪ ✪

# VEGA

闇をまとり魔人

# Star

## 3P000000

星洲 咖啡  
星洲 咖啡

## 3P000000

星洲 咖啡  
星洲 咖啡

## 3P000000

星洲 咖啡

## 3P000000

星洲 咖啡(星洲)

## 3P000000

星洲 咖啡

## 3P000000

星洲 咖啡(星洲)

## 3P000000

星洲 咖啡

## 3P000000

星洲 咖啡

## 3P000000

星洲 咖啡  
星洲 咖啡(星洲)  
星洲 咖啡(星洲)

## 3P000000

星洲 咖啡  
星洲 咖啡  
星洲 咖啡  
星洲 咖啡

## 3P000000

星洲 咖啡  
星洲 咖啡  
星洲 咖啡  
星洲 咖啡  
星洲 咖啡

## 3P000000

星洲 咖啡  
星洲 咖啡

## 3P000000

# RPGは2か月ごとに進化する!

新作ユニットRPG「エルフマスター」が、今秋登場!



【エルフマスター 単行本】 3,900円（税別）



## エルフマスター

以下、価格もご期待ください。

http://www.square-enix.com/elfmaster/

©2008 SQUARE ENIX CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. SQUARE ENIX IS A TRADEMARK OF SQUARE ENIX CO., LTD.



## ご挨拶

この度はゲームキャスト専用ソフト「スーパーストリートファイターⅢX for Matching Service」をご利用いただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの「ご挨拶画面」をお読みいただき正しい操作方法をご確認ください。また、この「ご挨拶画面」は定期的に更新してまいります。

## お知らせ

本画面の更新には対応した機種によって対応するゲーム機が異なります。ご了承ください。また、本画面の更新は、各プレイヤーが各自のユーザーサポートセンターまでご確認ください。

なお、ゲーム機が対応していない機種には対応していません。



「スーパーストリートファイターⅢX for Matching Service」は、CAPCOM CO.,LTD.の登録商標であり、©1997 CAPCOM CO.,LTD.にて作成されたゲームソフトです。CAPCOM CO.,LTD.の登録商標、およびその他の権利を侵害していません。

「SUPER STREET FIGHTER Ⅲ X for Matching Service」 is an original game produced by CAPCOM CO.,LTD.  
CAPCOM CO.,LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other intellectual property rights with respect to this game.



## ネットサービス

インターネット・ホームページ・Eメール・ダウンロード・オンラインゲーム  
など、サービスに詳しくは、下記までお問い合わせください。  
Eメール: net@capcom.co.jp TEL: 06-6948-3110



PCサポート  
Eメール: pc@capcom.co.jp  
TEL: 06-6948-3110

インターネット・ホームページ・Eメール・ダウンロード・オンラインゲーム  
など、サービスに詳しくは、下記までお問い合わせください。

TEL: 06-6948-3110 FAX: 06-6948-3110

**CAPCOM FAX 110**  
FAX: 06-6948-4540

※各カブコンソフト販売部※  
**大阪部 06-6948-6859**  
**東京部 03-3340-0710**  
札幌部 011-851-8834 仙台部 022-814-6042  
福岡部 092-671-6482 広島部 082-530-2038  
名古屋部 052-934-8755 神戸部 078-279-0204

**カブコンセンター-957**  
TEL: 06-6948-0355

※ 価格はよくお確かめ下さい。お申し込み、ご注文は15日以内のご予約です。  
© CAPCOM CO., LTD. (CAPCOM IS A TRADEMARK OF CAPCOM CO., LTD.)