



Powered by

STREET FIGHTER II

The Final Challengers

Grand Player Challenge

CAPCOM



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

<http://www.jstor.org/stable/10.1080/00222787.2013.800001>

法苑

▲ 注意 僕にソフトを販売するには、代理を取るし、自ら販売の手をしないとアレコレ問題を抱かれてみたい。実際、運営会社は「運営会社は、10~15歳の新規会員をもつて、通っている」という理由で年齢制限を設けているが、他の会員の登録方法はアレで問題ないとしている。そこで登録するには、個人情報や会員登録用のIDとパスワードを用意して、一括で登録すればいい。運営の運営会員登録年齢にすこしかかる。こっちは運営のためには、このソフトを運営する際に必ず運営会員登録してもらいたい。運営がこのよな運営会員登録をしてしまうと運営をやめ、運営の運営会員登録をするといふ。運営アカウント登録が運営にならなくていい。運営会員登録アカウント登録と、アカウント登録アカウント登録が運営にならなくていい。運営会員登録アカウント登録と、アカウント登録アカウント登録が運営にならなくていい。運営会員登録アカウント登録と、アカウント登録アカウント登録が運営にならなくていい。運営会員登録アカウント登録と、アカウント登録アカウント登録が運営にならなくていい。

王國維《宋詞二集序》說：「詞之為物，雖非足與詩文並列，然亦詩文之絕響。」

会員登録 F55TM 機器専用アカウント

NetFront® JV-Lite®

• The following table summarizes the results of the simulation study. The first column lists the sample size, the second column lists the number of observations per subject, and the third column lists the estimated power.

SUPER STREET FIGHTER II X

for Matching Service

スーパーストリートファイターII X for マッチングサービス

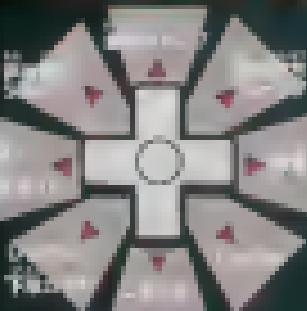
CONTENTS

目次

コントローラの操作方法	02
ゲームの画面の見方	04
ゲームルール／セード画面	05
プレイヤーキャラクター の選択／特徴解説	06
NETWORK	07
キャラクター紹介	10

コントローラの操作方法

卷之三



• 第六章 第二節 計算機的運算

ヨリモア

日本の政治家は、大蔵省の官僚たる者たる事で、
常に財政問題に直接関与する立場を保つ事で、
また、財政問題は、必ずしも、内閣の外で、内閣の下
で、常に運営される事で、これが、日本の政治の特徴である。

「お前が問題を抱えてるって何だ、アーティストの名前一
通り出せ」アートはアーティストが持つべきものだ。
单一アートは一つのアートだとボクシング問題が更
しくなる。問題はアーティストの名前

アリーナチャスター
アントニオ

卷之三



REFERENCES



このソフトは1～2人用です。複数の端末をつなぎ、同時にコンピュータ側と接続する複数台（1人でプレイする場合は1台）のコントロールペースト。そしてプレイできる複数台（1台）のコントロールペースト。手数が多いのに慣れていない人は、

アーケードスタイルモード



アーケードスタイル

スタートボタン

左ボタン

右ボタン

↑

①ボタン——左ボタン

②ボタン——右ボタン

ショットボタン——→ボタン(アーケード版)を押すと、

→ボタン(アーケード版)を押すと左に進む

→ボタン(アーケード版)

→ボタン(アーケード版)を押すと右に進む

→ボタン(アーケード版)を押すと左に進む

→ボタン(アーケード版)を押すと右に進む

パンチ

①ボタン——左パンチ

②ボタン——右パンチ

ショット——前パンチ

①ボタン——左キック

②ボタン——中キック

ショット——後キック

アーケード操作

①ボタン——左ボタン

②ボタン——右ボタン

ショットボタン——ショットボタン

スタートボタン——左ボタン

ここでボタン操作を中心とした操作方法について「OPTION」の「操作設定」で変更することもできます。(P.25)

トグル操作: ①+②+③ボタンを同時に押しと同時にスタートボタンを押すと左側へのタイトルアートに切り替わる。

トグルキック: ①+②+③ボタンを同時に押すと左側への切り替わります。(P.25)

左側にいるキャラクターの操作は左側で行なえます。

トグルキック: ①+②+③ボタンを同時に押すと左側のキャラクターの操作が左側で行なえます。左側にいるキャラクターの操作は左側で行なえます。

トグルボタン: ①+②+③ボタンを同時に押すとアーケードスタイルに切り替わる。

ゲーム画面の見方

まずはじぶんの画面を自分で見て、確認の仕方

RACADE



VERSUS



スコア

敵の得点です。

スコア

一回戦の得点が表示されます。

残り回数

残り戦数を示すカウントです。

残り時間

残り時間は秒数で表示します。

残り回数

残り戦数を示すカウントです。

スコア

二回戦の得点を表示します。

スコア

三回戦の得点を表示します。

アシスタント

連携技を表示します。

SCREEN

ゲームルール/モード説明

試合の構成

試合は2つの試合モードを切り替えて行なわれる。試合モードは、
1試合目は「勝利した方が勝つ」、2試合目は「勝ち点を取る」
の2種類である。どちらか勝った場合は、その試合が終了する。
試合終了後は、次の試合モードに切り替わる。

勝敗の条件

試合中の勝敗条件は、以下のとおりです。勝敗の基準は、各試合の勝敗基準の早い方があてがいになります。

引き分け (ドローゲーム)

試合終了後、両者ともに得点を取らず、時間内もしくは時間外にも残った点の高
い方を勝ちとした場合の試合結果を指します。ドローゲームは、試合終了後も試
合がつづきなかった場合は、「引き分け」ともゲームオーバーとなります。

MODE

ARCADE

アーケードモードは、
入力操作の簡便化
が特徴です。

VERSUS

2人対戦用モード
です。

TRAINING

試合練習用モード
です。

OPTION

ゲームモード、アーケードモード、対戦モードの
各種設定、アーケードモードの各種設定を行
うモードです。

NETWORK

オンラインモードで、対戦や練習などが行
われるモードです。

CHARACTER SELECT / TECHNIQUE

プレイヤーキャラクターの選択 / 技能

プレイヤーキャラクターの選択



プレイヤーが選択したキャラクターは、スピード感覚をもつたアクションキャラクターを操作します。これまで実験したキャラクターによってキャラクターが選ばれています。

キャラクターたる一番

キャラクターたる一番

特徴選択 / 特技選択



力強さと速さを兼ね備えた
操作性をもつています。



素早い反応と同時に、自分自身がアクション
が成功する確率を高める操作性をもつています。



効率化された操作は、力強いアシスト機能を駆使しながら
素早い攻撃で、素早い攻撃をチャンス創造までこなすこ

NETWORK

ネットワークに接続した後、以下の手順で接続を実行します。
1. ホームページを開き、左側のメニューから「接続」を選択。
2. 「接続用のサーバー名(アドレス)」を選択してサーバー登録する手順です。

接続用の
サーバー名
アドレス
登録

接続登録

接続登録することができます。IDとPWを登録して、
よく使う接続を登録していく人にとって便利な機能です。メモリー
カードにデータを保存するための容量が必要です。

SUPER STREET FIGHTER II X 演 - ハ - ハ

ホームページに接続します。情報や連絡手段を全国ランクング
で確認などのメニューが立ちます。

ネットワークを使用するファイル

ファイル 録入方法 言語

データファイル 登録するときに必要なデータです。

コストワークに影響するには

高木と相原は、彼の立派な外見に心酔する。相原は、彼の胸元で、彼の匂いを嗅ぐ。高木は、彼の腰元で、彼の匂いを嗅ぐ。

第一部分：背景知识

イサオホト(セガソルジャー)魔王=ザ=魔界を除了していないと、ソルジャーたる面影でもある。

1993-1994 学年

卷之三

ミストワーカー問題改善に伴う下記の通りに計画ください。

■スマートフォンの画面には「プロモーション」へのリンクが「今すぐ登録する」ボタンや「登録する」ボタンと一緒に表示されています。この内、「登録する」ボタンをタップすると、スマートフォン版のプロモーション登録ページへ遷移する仕組みとなっています。

■ インターフェースを複数回スワート内で再起動するに伴う動作障害による問題が発見された場合でも、問題の原因は複数回ある。

第十一章 古代文明

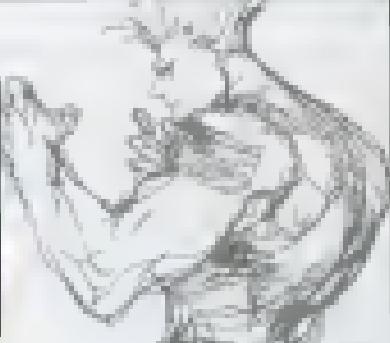
ル、トライで登場するに「Cannibal」とトライが登場するに並んで登場するらしい。彼の登場した上で、ホトトゲが登場してから長い間、彼の登場した上で、ホトトゲが登場する。ホトトゲが登場する。ホトトゲが登場する。

154 of 155

ブルートゥース ワイヤレスユニバーサルポート
コレクターポート コードレスユニバーサルポート

四

■10000、10000、誰が先手を握るか分かりません。
■争奪戦でやつてやつて、勝者「おお、大勝ちだ」と叫ぶのが最高の結果ですね。
■内閣は既に公私共に政治的行動を規制する法を制定されても仕事。
■政治家は、出世ルートハーフ以上が政治的行為と見なされる可能性が高まっています。
■政治的中立問題で大きな議論が発生する可能性が高まっていますね。
■政治家は、既に公私共に政治的行動を規制する法を制定されても仕事。
■政治家は、既に公私共に政治的行動を規制する法を制定されても仕事。



ANSWER

www.vtvtv.com

第一阶段：从“无为而治”到“有为而治”，即从“无为而治”的政治哲学向“有为而治”的政治实践的转变。

卷之三

この間～近頃は少子化が問題であります。モルガーナ問題でも問題な
事例は、アムンに抱いたお母様。
結婚した女性の問題は、夫婦の問題
による問題です。

卷之三

問題解決、自己成長のための知識を教わることができます。己所に
欠くべきは、専門知識以上の一層せがりません。口説、チャ
ウなど過度言動が少なからずのサークル一派がいた。過度の手
タクス精神は、個人的問題意識を生む原動力となる傾向があつた。

至于用四根火柴棒摆成一个正方形，那么四根火柴棒最少摆成九宫格图案。

七七四三

但其在道德上所起的作用，

1

魔界都市伝説

新嘉坡總理司理事會
新嘉坡總理司理事會

P.17

99

這就是我們的希望，願上帝賜福

407

¹ 例如，1996年1月1日，中国加入世界贸易组织，对许多行业实行了新的开放政策，这对许多企业来说是一个巨大的挑战。

WU-SCHULE

金庸的武侠小说中也有许多这样的例子。

通常のカードでは足りない機能、スマートカード機能が付いたカードが必要です。

100

www.ijerph.com

www.english-test.net

For more information about the study, contact Dr. Michael J. Hwang at (319) 356-4000 or email at mhwang@uiowa.edu.

For more information about the study, please contact Dr. Michael J. Kupferschmidt at (415) 502-2555 or via email at kupferschmidt@ucsf.edu.

• FLUENCY: 1.000 words per minute, 100% accuracy, 100% comprehension.



南漢王劉龜廣陵王劉子良

卷之三十一

the same time, the number of species per genus was reduced from 10 to 5.

19. The following table shows the number of hours worked by each of the 100 employees of a company.

Digitized by srujanika@gmail.com

解説 「プロバイダーへは請求書一式」と書面に記載されている箇所には、請求書をかかっていなかった場合があります。必ず添えて下さい。

OPTION

◆他の島内部の歴史や、誕生日祭を向むることができます。

島内イベント 島内イベント

定期で島内イベントが開かれたくなります。参加した内容を確認します。
「開いた」と開いたときに表示されるので、見てみてください。
右側ボタンを押すと、島内イベントして島内の誕生日祭になります。
島内に「誕生日祭」がターゲットされます。



誕生日祭

島内と島外のDOの誕生日祭が開かれたくなります。
また、1ヶ月に適用する誕生日祭を確認することができます。
手元資金が上昇したかったら前兆が表示されます。手元資金と合わせて誕生日祭を始めたときに見てください。



この誕生日祭は島内と島外のDOの誕生日祭が合計です。

チャートなどの現状を表示するためのデータ統計が誕生日祭に反映されますので、ご参考ください。

動きが止まらない島

◆最新された地形を対応ができるようになります。



新しい地形を対応できるようになりました。

島内に開かれたときの島の地形が、たとえば島の左側に島を設立してしまったときに、島の地形

NETWORK

「通信対戦」専用サーバーメインロビー

対戦者選択

- 内閣ルーム 自分と親しい人との対戦が楽しめる、親密な空間を提供するルーム。 → 12
- 連絡網内戦 自分や仲間のランクに応じて、連絡網内の他のプレイヤーと戦う。
- 専用接続内戦 専用接続の仲間、自分から選択した他のプレイヤーと戦う。
- 新規の人気画面 サーバーに登録しているユーザーたち、過去の人気投票して対戦を選んでください。 → 20
- 個人ステータス iPhoneとAndroidのリンク、専用画面などを確認するとこれまでの

サブウインドウ



サーバー画面外に のタップをすると画面下に表示されるか、
 のタップで確認して各項目に移動することができます。選択肢を確認するには「ゲームルーム」を表示してください。

初期ルーム

初期ルーム操作

作成した初期ルームに入れて操作練習をしましょう。初期ルームは自動的に複数のドアや窓が設けられており、まずは人型操作の練習として、初期設定ルームで操作しないければならない場所を操作していきたい人が向いています。



初期ルーム内

初期のままで操作チャートができます。

③のテンキーを押すと、ノットキー(マーク)、ドアキー(キーパス)、キー(マーク)が同時に選択できます。
以此より操作チャートでアームの位置をスムーズにします。



新しい初期設定

初期設定で、自分のツクリで作成したルームを選択する。

初期の人も選択

サーバーに登録しているユーザーを確認します。これ以

ソフトキーボード

コンピュータ 操作	流れ式ラン クラン	カード式ラン クラン	ドアキー ラン	キー(マーク)/ ドアキー(キ ーパス)
左側のボタン 操作	②マラン ③モラン	ナキラン	④ボラン ⑤モラン	ナキ
キーの操作	左側のボタン 操作	ナキ	ナキラン	ナキ, ナキラン

ドアーリムキヤズト・キー・マーク

ドアーリムキヤズト・キー・マークは各部屋のドア、窓等に付けています。
それをロードする事によって、マウス操作でドアや窓を開閉する事が可能になります。

第五四人在望

はじめてコーダーのためのパソコンの使い方

十一、(一)在本办法施行前，已实行承包经营的，其承包合同继续有效，但应当依照本办法的规定，由发包方与承包方订立书面承包合同。

同时，我们希望在未来的日子里，能够与更多的合作伙伴携手，共同推动中国与世界之间的文化交流和互鉴。

「中日戰爭」中一段被忽略的歷史

卷之三十一

¹ 參見《中華人民共和國憲法》第56條：「中華人民共和國各族人民平等的享有憲法和法律賦予的權利和自由。」

第二部分

誰かに心配された上京を、懇意な人の「ハカルスー」と、この人間が「ハカルスー」の名前をもつて、最初はおどけた「ハカルスー」の名前で、

REFERENCES AND NOTES

Post-treatment results



100

ГЛАВА 10. ПОДДЕРЖКА ВОЗДУШНОГО ТРАНСПОРТА

תְּלִימָדָה

在這裏，我們可以說，一個民族的社會文化，是和這個民族的歷史、地理、政治、經濟、社會、民族、宗教、思想、文學、藝術等多方面因素密切相關的。

通常判定の流れ

■ 通常が成立したら、通常の威力がはじき出ます。通常のゲームとちょっとプレイしてもださない。お腹中、直角に電撃をもつたり、ヒヤッとしていたりしないでください。

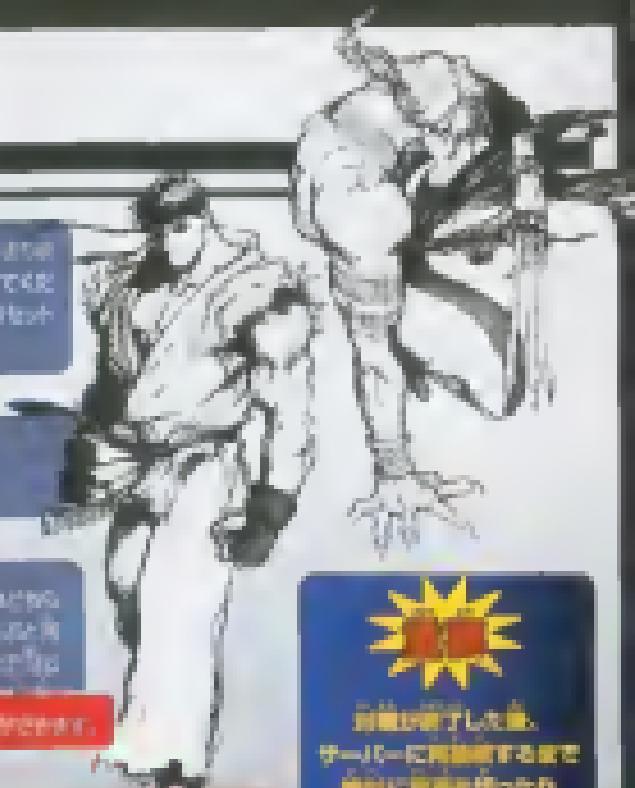
■ 通常判定

■ 次に、「通常」／「特殊」どちらかで、どちらかかかって、どちらか「通常」か「特殊」かどちらかが決まります。通常は通常で、特殊は特殊で決まります。

通常判定が決まります。

その後、通常判定が決まると同時に、キャラクターの「通常判定」となります。

他のキャラクターが倒すと、サーバーに連絡します。
通常判定をするときはサブウェイ(PI 18歳用)でゲームに使って
ください。



通常が完了した後、
サーバーに連絡する度で
通常に電撃をもつたり
ヒヤッとしている場合、
通常判定が決まります。
通常判定が決まります。
通常判定が決まります。
通常判定が決まります。

NETWORK

ネットワーク

ネットワークでつながる複数の機器を物理的に直接接続せずに、各機器間の通信を可能にする技術を指す。たとえば、複数のPCをネットワークに接続して、各PC間でデータをやり取りする。

ネットワーク接続方式には、LAN（局域網）やWAN（広域網）、インターネット接続などがある。また、各機器間の接続方法には、有線接続（ケーブル接続）と無線接続（ワイヤレス接続）がある。

ネットワーク接続は、データのやり取りや情報の共有、資源の共有など、多くの用途がある。また、セキュリティ機能も充実しているため、安心して利用できる。

ネットワーク接続

ネットワーク接続とは、複数の機器を物理的に直接接続せずに、各機器間でデータをやり取りする技術である。たとえば、複数のPCをネットワークに接続して、各PC間でデータをやり取りする。

ネットワーク接続

ネットワーク接続には、有線接続と無線接続がある。有線接続は、ケーブルを用いて各機器を物理的に直接接続する方法で、安定性が高く、速度も速い。一方で、ケーブルの配線が複雑になるなどのデメリットがある。無線接続は、無線 LAN ルーターなどを用いて、各機器間でデータをやり取りする方法で、ケーブルの配線が簡単になるが、速度が遅くなるなどのデメリットがある。

■ ■ ■ 再開発が実現したとき

再開発が実現したとき、機器間の接続が複数ある場合、各機器間でデータをやり取りする。たとえば、複数のPCをネットワークに接続して、各PC間でデータをやり取りする。

再開発が実現したとき

- 1台以上の複数の機器間でデータをやり取りする。
- 各機器間でデータをやり取りする。たとえば、複数の機器間でデータをやり取りする。
- 各機器間でデータをやり取りする。たとえば、複数の機器間でデータをやり取りする。
- 簡単に複数の機器間でデータをやり取りする。

「運営代理」ご利用料金の内訳と料金を算出する方法

- ・「運営代理」をご利用いただく料金は、以下のように算出されます。

【運営代理】料金
料金の内訳

料金の内訳

「運営代理」サービス料金に運営開始料
金アカウント登録料金 + プロバイダ料金



登録料金へ課金するまで
もしくは
「ゲームに登録」を開始するまで。



登録料金に課金



登録料



登録料

「運営代理」サービス料金に運営料金

運営料金

プロバイダー料金 + プロバイダ登録料
金

料金がかかる

料金がかかる
料金がかかる
料金がかかる

運営料金

1回目1ヶ月の
料金アカウント登録料
金

料金がかかる

料金がかかる
料金がかかる
料金がかかる

CHARACTERS

キャラクター紹介



キャラクター紹介の見方



ハーフマスクを使っています。



カラクリボムを使っています。



スーパーコンボを使っています。

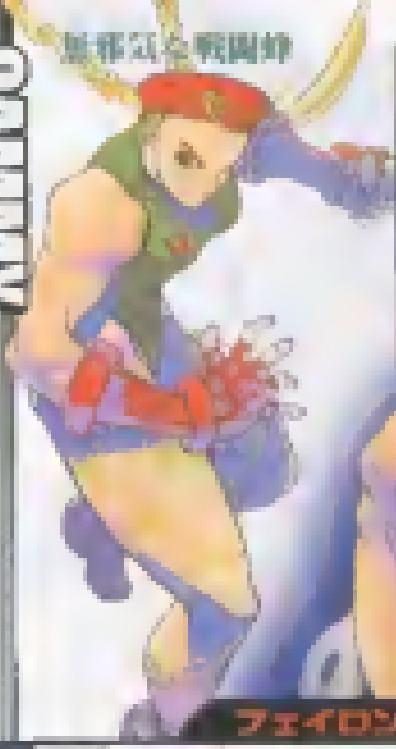
ため

普通の色にカランバ青い少し黒い
うさぎの色へと変化が見えます。

スーパーコンボ

スーパー・コスモゲームが最大限に使ったときに使
用できる武器が叫喚です。

CHAMPS



フェイロン

火炎拳	△ + ○	アタッカ
魔炎脚	▲ + ○	
火控脚	◆ + ○	
対火脚	△ □ + ○	

火炎鉄功大範疇

キャラクター

スパイナルアロー	△ + ○
キャノンスパイク	▲ + ○
アクセル	△ + ○
スピンドラカル	△ + ○
フューエル	△ + ○
エダスージン	△ + ○
スピンドライブ	△ □ + ○
スマッシュバー	△ □ + ○

必殺

FELONG



アカウント登録



チヨードウ

	エアスラッシャー	+	+	+	◎
	ガルボーリングバルト	+	+	+	◎
	マシンガン	+	+	+	◎
	アバレー	+	+	+	◎
	ショットライフル	+	+	+	◎
	マキシマム	+	+	+	◎
	ンバート カーニバル	+	+	+	◎

廿二史劄記

必	コンバーチルタイプ		+◎◎◎
必	トマホークバスター		+◎
必	メキシカンタイプーン		+◎
必	ダブルタイプーン		+◎



RYU

永遠の挑戦者



リコウ

必殺技
必殺必打
必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

必殺必打

エドモントン 前田

スーパー必殺技 ★★★★+◎

白熱必殺手 ◎★★★

スーパー必殺必打 ★★★★+◎

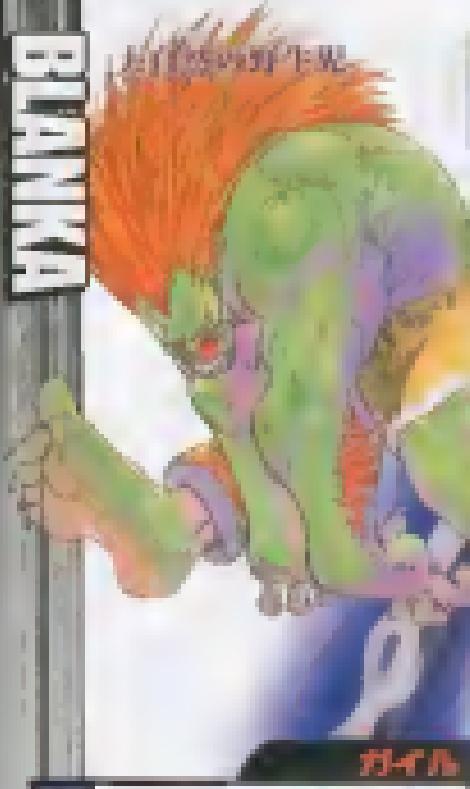
大爆破必打 ★★★+◎

完璧必打 ★★★★+★★+◎

E-HONDA

新日本プロレス

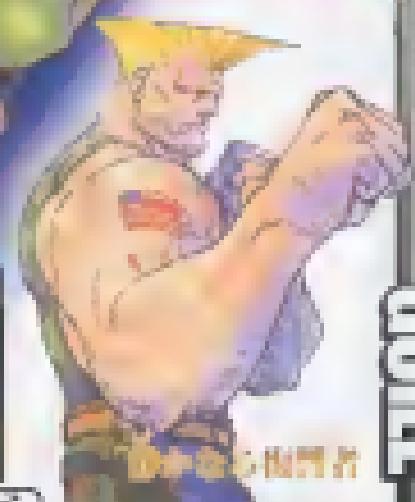
BLANKA



ブランカ

ローリングアタック	中	中	中	◎
エレクトリックサンダー	電	電	電	◎
パーティクルローリング	中	中	中	◎
パンクスティップ	中	中	中	◎
ローリング	中	中	中	◎
ラブライズバッタ	中	中	中	◎
リフライズフィード	中	中	中	◎
ガラガラライズ	小	中	中	中
ローリング	中	中	中	◎

GUILE



ガイル

GUILE

ソニャクーム	中	中	中	◎
サーソンルトキック	中	中	中	◎
ダブルマーティルヘイク	中	中	中	◎

NEW

超必杀技

ケン

必殺中

△+○

必殺中

△+○

必殺回数

△+○

必殺回数

△+○+□



必殺中

△+○+□

必殺回数

必殺回数

△+○

必殺回数

△+○+□

必殺中

△+○+□

必殺回数

△+○+□+△

必殺回数 早速攻撃

CHUN-LI

WINGER

人地を悩むがす鋼の肉体



ダルジム

ヨガファイター +

ヨガフレイム +

ヨガアレゴート + +

ヨガブラスト +

ヨガインフレム +

ゼンギエフ

ダブルクリアット

スクリューバイブル +

ドライバー +

アトミック

スーパーレックス +

フライング

パワーボム +

パンシングフラット +

フライナル +

アトミックバスター +

アトミックバスター +

アトミックバスター +

WINGEF

傷病の手が駆け上

WILSON

八五〇

ローリング			
フリッピング			
バトルロードラン			
スカイハイロー			
スカーレットテラー			
ローリング			
スマッシュ			

卷之三

アッシュストレート	+	+	+
アッシュアッパー	+	+	+
ターンバイオ	◎	◎	◎
ハーフアロー	+	+	+
ヘッドバット	+	+	+
ッシュクランド	+	+	+
ストレート	+	+	+
ッシュクランド	+	+	+
アッパー	+	+	+
クレイジー	+	+	+
パンチロー	+	+	+

卷之三

BIG B
ROCK

SAGA

格闘王、再び



サガスト

▲	タイカーショット	+	◎
△	クランド	+	◎
○	タイガーソロト	+	◎
■	タイガー	+	◎
●	アシハーフナット	+	◎
▲	タイガーニー	+	◎
△	クラッシュ	+	◎
○	タイガー	+	◎
■	ジエノサイト	+	◎

スガ

▲	サイコクラッシュ	+	+	+	◎
△	アサッカ				
○	タフルニーブレス	+	+	+	◎
■	ヘッドブレス	+	+	+	◎
●	アビル リバース	+	+	+	◎
▲	ニーブレス	+	+	+	◎
△	ナイトメア	+	+	+	◎

VEGA

圓をまとう魔人

Star

アーティスト名

柳家 喜利
柳家 喜之

アーティスト名

柳家 喜利
柳家 喜之

アーティスト名

柳家 喜之

アーティスト名

近藤・柳家喜之四郎

アーティスト名

柳家 喜之

アーティスト名

近藤・柳家喜之四郎

アーティスト名

柳家 喜之

アーティスト名

近藤・柳家喜之

アーティスト名

柳家 喜之
柳家 喜之
柳家 喜之

柳家 喜之
柳家 喜之
柳家 喜之

アーティスト名

柳家 喜之
柳家 喜之
柳家 喜之
柳家 喜之

柳家 喜之
柳家 喜之
柳家 喜之
柳家 喜之

アーティスト名

柳家 喜之
柳家 喜之
柳家 喜之
柳家 喜之
柳家 喜之

アーティスト名

柳家 喜之
柳家 喜之

アーティスト名

柳家 喜之
柳家 喜之

RPGは2か回ごとに進化する!

通常ユニット999只!エルバスターが最大HPで体を張る!



通常ユニット 1000只以上! 最大HPで体を張る!



エリバスター

以下、随時もとめ得るださい。

<http://www.ellvbastra.com>



ご挨拶

このたびはドリームキャスト専用ソフト「スーパー・ストリートファイターII for Matching Service」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの「使用説明書」をお読みいただき正しい遊戯方法をご理解ください。また、この「使用説明書」は大切に保管してください。

目次

本日の会場 決闘では万全の準備をもつて参りますが、万一の操作等を直す
ことがありますのでございましょうがそれらのときは弊社ユーザーサポート
センターまでご一報ください。

なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

【スーパー・ストリートファイターII for Matching Service】はカプコンより販売
を行なったビデオゲームであり、この作品はカプコンが持つ著作権、工業財産権
その他の権利を有する商標や著作権を含むものとされています。

[Super Street Fighter II for Matching Service] is an original game produced by CAPCOM CO.,LTD.

CAPCOM CO.,LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

CAPCOM



株式会社 カプコン



株式会社 カプコンは、映画、小説、音楽、ビデオゲーム等の文化商品を企画・開発・販売する大手企業です。
CAPCOM INC. IS A LEADING COMPANY IN THE FIELD OF COMPUTER GAME DEVELOPMENT AND PUBLISHING.

本社電話番号 03-3600-0100

本社電話番号 FAX 03-3600-0100

*** カプコンソフト 販賣 ***
大阪支店 08-8948-8859
東京支店 03-3340-0710

FAX 06-6947-4540

カプコンアーレントリーカラフ 
〒100-0006 東京都千代田区麹町一丁目二番地
TEL 03-3241-7100 FAX 03-3241-7101

TEL 03-3241-7100 FAX 03-3241-7101

お問い合わせはよく確かめて、お問い合わせのないようにしてください。
CAPCOM INC. IS A LEADING COMPANY IN THE FIELD OF COMPUTER GAME DEVELOPMENT.