



コントローラの製作方法

ドリームキャスト・コントローラ

アーケードスティック



ボタン
Lトリガーと
同じ扱いです。

ボタン
Rトリガーと
同じ扱いです。

ジョイスティック 左のボタンと同じ扱いです。

ボタン (設定ボタン)

(アーケードスティックでは **ボタン** / **ボタン**)

ボタン (キャンセルボタン)

スタートボタン タイムアップ後かゲームをスタートします。ポーズ(一時停止)はできません。

ASCE PAD FTICRにしています。ASCE PAD FT10ボタンは対応のボタン類と対応しています。

※このボタン配置は初版限定の場合です。DP110以降の「キーコンフィグ」で変更することが可能です。(2008年秋)

※本機はケーブル型です。本体の電源を入れる前にコントローラなどの周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートA、Bに接続してください。



アナログ方向キー (変更しません)



※本体の電源を入れるとき、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとボタンの位置が正しく行われず、誤動作の原因となります。

各ゲームモード操作説明



使用しません



プレイヤーキャラクターの選択方法

キャラクター決定時に押した各ボタンによってプレイヤーカラーが変化します。

方向ボタン ← → 落下ジェムの左右移動

↓ 落下ジェムの高さ低下

トリガー 真 実



使用しません



方向ボタン ← → 落下ジェムの左右移動

↓ 落下ジェムの高さ低下

トリガー 真 実



使用しません



方向ボタン ← → 落下ジェムの左右移動

↑ ↓ 落下ジェムの上下移動

トリガー 真 実

トリガー up / str

※ゲーム中に **○** + **+** + **△** + **□** ボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すとリセットされタイトル画面に戻ります。

※対応していないコントローラでの操作は保証されません。

※ドリームキャスト・キーボードはネットワークでのみ使用します。

※「おまじゆびっく」はアーケードスティックには使用できません。

※ドリームキャスト・コントローラに「おまじゆびっく」(おまじ)を差し込んでゲームをプレイする場合は、「おまじゆびっく」を必ずコントローラの拡張ソケットに接続してください。拡張ソケット1に「おまじゆびっく」を接続すると、コントローラがロックされ、使用中にはずればなら、操作時の誤差になります。

ゲームの紹介



スーパーマリオブラザーズII

1



2

3

4

5

1 ノブストジェム

高の落下ジェムが落とれます。

2 力のコンタージェム手動

必ずこの状態で、何回かのコンタージェムが落ちてくるのを待ちます。

3 敵をキャッチする

敵を捕らえて、それをキャッチすると、その敵は倒れます。

4 SCORE

スコアの合計です。

5 敵をマフ

マフを倒すと、敵は倒れます。

ゲームルール

ゲームの目的と操作方法

このゲームは、マリオが、キノコ王国の王子を助け、キノコ王国を救うことが目的です。マリオは、キノコ王国の王子を助け、キノコ王国を救うことが目的です。マリオは、キノコ王国の王子を助け、キノコ王国を救うことが目的です。

ゲームのルールと操作方法

このゲームは、マリオが、キノコ王国の王子を助け、キノコ王国を救うことが目的です。マリオは、キノコ王国の王子を助け、キノコ王国を救うことが目的です。マリオは、キノコ王国の王子を助け、キノコ王国を救うことが目的です。

フィールドの上から2画1画で落ちてくる落下アイテムを操作して、同じ色のノーマルアイテムとクラッシュアイテムをくっつけることで、アイテムを壊すことができます。

アイテムを壊せば、空中にカウンスターアイテムを落とすことができます。
パワーアイテムにしてから壊したら、連続させてアイテムを壊したりすることで、より早くおののくスターアイテムを落とすことができます。

同じ色のノーマルアイテムを複数くっつけて、パワーアイテムにして落とすと連続で、かつ攻撃力も大層にアップします。

ノーマルアイテム + **クラッシュアイテム**

同じ色の

で破壊!

同じ色なら、クラッシュアイテム同士でも壊せます。

ノーマルアイテム → **パワーアイテム**

POWER UP!

パワーアイテムは、壊すとより大層です!

35%

POWER UP!

パワーアイテムにノーマルアイテムを複数個に作るようにくっつけると、さらに大きく強力なパワーアイテムにすることができます。

カウンタージェム



落ちてくる
ジェムを
落とすたびに
カウントが増える!



通常のジェムです。落とすジェムを落とすと落ちて来られて病入ります。カウンタージェムには「カウンター」が表示されていて、落下ジェムを1個落とすたびにカウントが1ずつ増えていきます。このカウントが0になると、カウンタージェムはノーマルジェムに変わります。

レインボージェム

通常のジェムと異なりアイテムです。通常のジェムの上に落とすと、それと同じ色のすべてのジェムを落としてくれます。

しかし、レインボージェムでジェムを落とすときの相手に落ちるカウンタージェムは通常の半分になってしまいます。また、相手に落ちるカウンタージェムのカウント表示が「3」になります。(通常のカウンタージェムの初期カウント数は「5」です。)

落とすたびに、相手は
で一発逆転!



パズル ファイターⅣ

スーパーパズルファイターⅣ



1 ネクストジェム

次の落下ジェムが表示されます。

2 カウンタージェム予告値

相手からの攻撃で、何個のカウンタージェムが落ちてくるのかを表示します。

3 使用キャラクター

現在使用しているキャラクターと、その名前です。

4 チェンジジェムゲージ

チェンジジェムが使用できるようになるゲージです。

5 SCORE

現在の得点です。

6 勝利マーク

ラウンドを勝利すると、表示されます。

ゲームルール

勝敗(しやうぱい)の条件(じょうけん)

落下ジェムが落ちてくる列(右から3列目)が、先に一番上まで積みあがった方が負けとなります。うまくジェムを壊して、相手をカウンタージェムで攻撃して、相手の方が早く積み上がるようにしましょう。

試合(しあい)の構成(こうせい)について

対CPU戦は1ラウンド、2P対戦は3ラウンドで1試合が基本となります。2P対戦は2ラウンド先取したほうが勝者となります。

ワンポイントアドバイス

上手にチェンジジェムを使うんだ!!

「タテ」「ヨコ」「ナナメ」に3つ同じ色のジェムをくっつけることで、ジェムを消すことができます。1度にご大量に消したり連鎖させて消すとより大きな効果を得ることができます。



チェンジジェム

任意のジェムの上に置くくと、それと同じ色のすべてのジェムをチェンジジェムと同じ色に変えてくれます。

チェンジジェムの
使用方法

ジェムを消し、でいくと、チェンジジェムゲージが溜まっていきます。ゲージがMAXになったら⑤ボタンを押すとチェンジジェムがネクストジェムとして出てきます。

大量連鎖で
一気に逆転だ！

攻撃用のジェムです。消すジェムを消すと色も消されて消えます。カウンタージェムには「カウンター」が表示されていて、落下ジェムを1個置くとたびにカウントが1ずつ減っていきます。このカウントが0になると、カウンタージェムはノーマルジェムに変わります。

カウンタージェム



落ちてくるジェムを
置くたびに
カウントが減る！



このようにして連鎖を繋いでいきます！

PUZZLE FIGHTER II

スーパーパズルファイターⅡ



1 攻撃予告値

相手からの攻撃で、何個ジェムがくるのかを表示します。

2 使用キャラクター

現在使用しているキャラクターと、その名前です。

3 SCORE

現在の得点です。

4 勝利マーク

ラウンドを勝利すると、表示されます。

ゲームルール

勝利の条件

最上段に先に一番上まで積みあがった方が負けとなります。うまくジェムを壊して、相手にせり上げ攻撃して、相手の方が早く積み上がるようにしましょう。

試合の構成について

対CPU戦は1ラウンド、2P対戦は3ラウンドで1試合が基本となります。2P対戦は2ラウンド先取したほうが勝者となります。

質が上がって出てくるジェムを破壊させて、同じ色のノーマルジェムとクラッシュジェムをくっつけることで、ジェムを増やすことができます。

ノーマルジェム

クラッシュジェム



ジェムを破壊は、同じ色同士です。パワージェムにしてから壊したと、破壊させてジェムを増やすのではなく、より多くのジェムを増やすことができます。

同じ色なら、クラッシュジェム同士でも壊せます。

同じ色のノーマルジェムを連続でくっつけると、パワージェムにして壊すと壊壊効果も増え、かつ壊壊効果も大幅にアップします。

ノーマルジェム



パワージェムは、壊しても壊壊効果も増える!



パワージェムとノーマルジェムを連続で壊せるようにくっつけると、壊壊効果も増えるのでパワージェムにすることが出来ます。

チェンジジェム

特殊なアイテムです。チェンジジェムと同じ色のジェムをくっつけると、同じ色すべてのジェムを増やすことが出来ます。

大量破壊で一気に逆転だ!

攻撃用のジェムです。同じジェムを壊すと壊壊効果も増えます。カウンタージェムは同じカウンタージェムを壊して、相手ジェムを1個減らすのにカウンターが1ずつ減っていきます。このカウンターが0になると、カウンタージェムはノーマルジェムに戻ります。

カウンタージェム



壊れてくるジェムを壊した時に、カウンターの増え!





モードセレクト

ARCADE MODE

アーケードモード

POPUP CAPTION OFF

SURE PUZZLE FIGHTER

SURE PUZZLE FIGHTER

SURE PUZZLE FIGHTER

遊技場や娯楽施設でプレイするモードです。通常、このモードではCPUが対戦相手として登場し、キャラクターを選択して対戦することができます。また、CPUに設定した難易度を調整することができます。

VERSUS MODE

バーサスモード

対戦相手としてプレイヤーと対戦するモードです。最初からCPUのキャラクターを選択することができます。コントローラで対戦し、CPUはCPUキャラクタです。

TRAINING MODE

トレーニングモード

対戦相手としてCPUキャラクターを選択するモードです。最初からCPUキャラクターを選んで対戦することができます。また、CPUに設定した難易度を調整することができます。

COUNTER DEMO EDIT

カウンターデモ編集

対戦相手としてCPUキャラクターを選択するモードです。

作ったパターンはキャラクターセレクト時にスタートボタンを押しながらキャラクターを設定すると使用できます。

TRAINING DEMO

トレーニングデモ

アーケード版のトレーニングデモを再生します。

SHOW TIME DEMO

ショータイムデモ

ショータイムデモを再生します。

ILLUSTRATIONS

イラストレーション

ゲームのイラストレーションを再生します。

OPTION

オプション

ゲームのオプション設定を変更することができます。[セーブ/ロード]ボタンを押すと保存することができます。

NETWORK

ネットワーク

インターネットで「SURE PUZZLE FIGHTER EX」ゲームとの対戦を楽しむことができます。

- 対戦相手の設定には、プレイモードが「対戦」の状態です。
- ゲームではプレイ中のときに370ロックの状態に設定したオートセーブ機能は、起動したときに自動的に実行され、適用されます。
- セーブ/ロード機能は、対戦中や対戦待ち時にプレイモードが「対戦」の状態に設定したときにのみ実行され、適用されます。



NETWORK

ネットワークに接続する時は必ず必ず内容の
確認を怠ってからプレイしてください。

ネットワークに接続して、遠くに住んでいる人と対戦したり、
ホームページを覗きただけでできるモードです。
あらかじめ「ドリームパスポート」を使ってユーザー登録
する必要があります。



通信対戦

遠隔対戦をすることが出来ます。

対戦相手を探して、遠く離れた友達に遊んでいる人とも対戦が可能です。
メモリーカードにブロックの通信容量が必要です。



ゲーム「SUPER PUZZLE FIGHTER Ⅲ」ホームページ

ゲーム「SUPER PUZZLE FIGHTER Ⅲ」のオフィシャルホームページを閲覧します。

ネットワークで

使用するファイル

ファイル名

使用ブロック数

内容

NETファイル

ブロック

通信対戦も利用するときに必要なファイルです。

通信対戦ではポートAのメモリーカードのオフライン内蔵や
おコンタージェムエディットデータを使用します。



NETWORK

通信対策

- 通信時には保護写真の方の保護カードからプレイしてください。
- KDDI DDD回線を使った通信が可能です。
- ネットワークモード(KD「遠距離戦」)を遊ぶと、利用規約が表示されます。
- 利用規約には、通信対策を行う際の注意事項などが記載されています。
- 守って、当社のホームページの最新情報を必ず確認してください。
- 利用規約に同意できない場合は通信対策を利用できません。
- また保護は、電話での問い合わせ(お客様の方針)の元へ届きます。必ず保護カードからプレイしてください。

KDDI

対戦中に使用するのはKDDI DDD回線です。

DDD回線

データ通信の高速化を図り、マッチング(1対1戦)の待ち時間を短縮し、ゲームの面白さを最大限に引き出しました。

申し込み不要

KDDIへの申し込みや工事費は不要です。ネットワークに接続できる環境があれば、すぐにご利用いただけます。お申し込みによっては、ご利用いただけないことがあります。

簡便な利用

利用料は、1分ごとに10円の通信使用料がかかります。ご利用にならない場合は、基本料金などは一切かかりません。また、チャットなど通信機能がはじまるまでのサーバー接続料は、通常のネットワーク接続と同様に通信料がかかりますのでご注意ください。

利用規約に同意すると、通信規約が表示されます

詳しくはこちら

F16

はじめて通信対策を利用するときに選んでください。

詳しくはこちら

F17

登録済みでアカウントIDをすでに所持の方はここを選んでください。

OPTION

F18

登録内容の変更や、課金情報を確認することができます。



めたろ

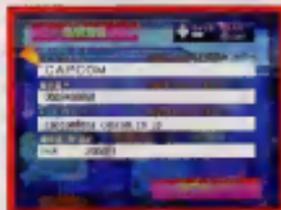
新しくはじめる

つうしんたいせん せよう
たうろく ひつよう
通信対戦を利用するためには登録が必要です。

他のカプコンゲームで通信対戦の登録をすでにした方は「続きからはじめる」を選んでください。カプコンIDは他の通信対戦対応ゲームにも共通で使えます。通信対戦を新しくはじめるためには、6ブロックの空き容量があるメモリーカードが必要です。

新規登録(しんきどくろく)

「新規登録」の画面にしたがって項目に入力してください。
ハンドルネーム、電話番号、メールアドレスは必ず入力してください。
登録ボタンを押すと回線を使用して登録の確認を行います。
登録が終了したらカプコンIDが発行されます。最後に「NETファイル」がセーブされます。



カプコンIDとNETファイル

カプコンIDとNETファイルはあなた専用のものです。

ユーザー登録の内容やカプコンIDは「NETファイル」にセーブされます。「SUPER PUZZLE FIGHTER II X for Matching Service」以外のカプコンゲームで通信対戦するときも同じカプコンIDを使用しますので、「NETファイル」は大切に保存してください。

5931
《注意》

「プロバイダーAPに接続中…」と画面に表示されている間にも電話料金がかかっている場合があります。ご了承ください。



OPTION

登録内容の変更や、課金情報を見ることができます。



登録内容 (ID/ニックネーム) の変更 (1/2/3)

名前やメールアドレスが変わったときなど、登録した内容を変更します。
 「新しくはじめる」と同じ画面で変更する項目に入力してください。
 登録ボタンを押すと、登録が完了して登録の確認を行います。
 同時に「NETファイル」がセーブされます。



課金情報 (4/5/6/7/8)

先月と今月のKODOKU課金使用料の予想が表示されます。
 また、1ヶ月に使用する料金を設定することができます。
 予想料金が上限より多くなった場合が課金となります。予想料金を
 と合わせて課金使用料の目安にしてください。



※この画面で表示されるのは、KODOKU課金使用料だけの予想です。
 チャットなど別項が加まるまでのケーブル・インターネット回線使用料は別途にお支払いください。

重要
 (1/2/3/4/5)

登録したときと違う本体や電話番号を使って課金対応することはありません。
 登録内容が変わったときは「新しくはじめる」か、「OPTION」の「登録内容の変更」
 で内容確認してください。



続きからはじめる

登録された通信対戦ができるようになります。

「NETファイル」が無い場合は「新しく始める」からプレイしてください。



適当対戦

好きな戦場に入って対戦相手を探します。戦場の中ではチャットができます。▶P.18

レベル別対戦

自分や相手のランクに関係なく適当相手を自動で選びます。

初心者専用対戦

初心者専用の戦場です。ランクや対戦回数のない人を自動で選びます。

特定の友達検索

サーバーに登録しているユーザーから、特定の友達を検索して対戦を申し込みます。▶P.18

個人ステータス

自分のカブコンID、ランク、対戦回数などを確認することができます。



サブウィンドウ



サーバー接続時に **ⓧ** ボタンを押すと画面下に表示されます。 **ⓧ** ボタンで既定して、各項目に移動することができます。通信対戦を終了するには「ゲームに戻る」を選択してください。

NETWORK

対 戦バトルー心選択(BARC)

好きな順番に入って順番対戦をします。



各試合の参加人数は、入る順番は、入る順番で決まることがあります。参加によっては、入室条件が揃っていても、参加規定のルールで参加しなけりばならないか、ある条件を満たしていないと入室できなかったりします。



バトルー心内

戦局の中ではチャットができます。

Ⓜ ボタンを押したあと、ソフトキーボードか、ドリームキャスト・キーボード(別売)を持って参加します。Lトリガー + 方向ボタン上下でチャット画面をスクロールします。

指定の人を探す

サーバーに接続しているユーザーを探します。 → F10

同じバトルー心内を探す

同じバトルー心内の中で、自分のランクに応じた順番の手を順番で並びます。

● ソフトキーボード ●

コントローラ
の操作

- 方向ボタン - キーおよびカーソル移動
- Ⓜ ボタン - 文字決定
- Ⓝ ボタン - カーソル前1文字削除
- 空白/交換キー - スペース/交換
- 決定/実行 - 決選/替換
- 削除 - カーソル後1文字削除

キーの説明

- Ⓜ ボタン - モーニング/カフ/朝飯/夜飯
- Lトリガー - 全角/半角切替
- Ⓝ ボタン - 交換
- Ⓝ ボタン - 決選/替換
- Backspace - カーソル前1文字削除
- 空白キー - かな小文字にします
- 決定キー - 文字入力を終了

● ドリームキャスト・キーボード ●

F10～F12は別売。F14～F16は方向ボタンです。

Enterキーで入力開始。F1キーで入力モードが切り替わります。F2キーで「選別」が切り替わります。
 かな(ローマ字入力) → カナ(ローマ字入力) → かな(かな入力) → カナ(かな入力) → 変換キー → 変換





特定の人を捜す

ほしいユーザーのカブコンIDを入力。



サーバーに接続しているユーザーから、特定の人を捜します。

相手にわかりやすいようにコメントを入力してください。「申し込み」を押すと検索でその人を申し込みできます。「メッセージ」ボタンを押せばメッセージだけを相手に送ることができます。検索されるのは、サーバーに接続しているユーザーだけです。対戦中や、サーバーに接続していないユーザーは検索されません。

[カブコンIDは、チャットのハンドルネームの左側に表示されています。]

検索されたとき

誰かに検索されたときは、検索した人の

ハンドルネーム、コメント、参加人数が表示されます。検索された人が「対戦する」/「対戦しない」を選択します。「対戦する」を選んだら、対戦がはじまります。メッセージを送られてきた時は「返信」できます。



重要！ （注意）

一度「通信停止」「受信停止」をすると、「通信対戦」を終了するまでその相手から「申し込み」と「メッセージ」を受け取らなくなるのでご注意ください。

IDの検索

保存されているカブコンID（個人まで）を照会することができます。

ランク
UP

通信対戦では各プレイヤーの闘争の目安となるランクがあります。

闘争を闘っているプレイヤーのランクを目標しましょう！

NETWORK

「通信対戦」ご利用時の料金に関するご案内

「通信対戦」をご利用頂く際の料金は、以下のように区分されています。

「通信対戦」サーバーメインロビーにおいて

「通信対戦」サーバーメインロビーに接続開始 → 対戦相手へ接続するまでもしくは
（「プロバイダーAPに接続中…」のメッセージ表示） 「ゲームに戻る」を選択するまで。

プロバイダーAPまでの一般通話料金・プロバイダー接続料金がかります。
※この場合はNTTテレホーダイ等のサービスがご利用できます。

対戦相手決定後において

再開するか、終了するか選択します。最大10回まで再開できます。

対戦相手に接続 → 対戦中 → 対戦終了 → 「通信対戦」サーバーメインロビーに戻るまで。

1分毎11円30銭のKDDIマッチングサービス料金がかります。
※接続に成功なくこれ以上の料金は一切かかりません。

重要
※ご注意

対戦が完了した後、サーバーに再接続するまで絶対に電源を切ったご利用してはできません。（不正プレイと見做され、対戦が、強制終了もしくはアカウントを削除される場合がございます。）

対戦後に相手と
チャットできる
部屋もあるぞ!

ネットワークトラブルシューティング

■ ネットワークにつけなければならないのは以下のことを確かめてください。

- ドリームキャスト本体と通信ケーブルが繋がっているか確認してください。
- イザオネット(セガプロバイダー)にユーザー登録していますか?
「ドリームパスポート」でユーザー登録してください。
- ケーブルが繋がっているかもしれません。しばらく待つてから確認してください。
- パスワードが間違っているとながかりません。正しく入力してパスワードをもう一度入力してください。パスワードは忘れないようにメモを取らしましょう。

「ドリームパスポート」のガイドブックの「買ったときには」も併せてご覧ください。

■ データの遅延と回線の切替

ソフトはネットワークを經由して他のユーザーと通信をやりとりしています。通信距離やネットワークの条件によってはデータの送受信に遅延が発生し、操作の反応がすぐにこない場合や回線が切替かれることがあります。応答ではありません。ご了承ください。

■ ネットワークファアー

- 他人の個人情報を盗み取るような行為をしてはいけません。
- 多くの人が迷惑を見ています。住所や電話番号などの個人情報を盗んではいけません。
- 公衆電話に反したり、盗に犯れるような行為をしてはいけません。
- 対戦中にリセットしたり回線を切替してはいけません。相手に多大な迷惑がかかります。
- ネット上の発言は多く特定の人が見ています。ログインIDやログインパスワードなどの個人情報の盗みに十分注意しましょう。

ネットワークは、不特定多数の人が利用しています。大勢の方の迷惑になる行動は絶対にしないでください。

再度確認が必要かどうかは必ずしも必要ではありません。必ず、「詳しく読む」か「OPTION」の「確認」のいずれかで、再度確認して再度確認してください。

下のような例の場合は再度確認が必要です。再度確認してから通信対戦を利用してください。

- 上記などで通信対戦がうまくいかず、
- 互換の要で通信対戦すると、

(必ず通信対戦から確認をかけることになります。)

- 確認せずに再度確認すると、自分の身に帰って来たと、
- 確認した後にまたドリームキャスト本体で通信対戦すると、

キャラクター紹介の流し方

キャラクター名

キャラクター

プロフィール

そのキャラクターが相手に届くまでのカウンタージェムの並びです。
 1個相手に届く場合は左の一番下の列の組合せで、12個相手に届く場合は下2列の組合せでカウンタージェムを相手に届かせます。

町場3年生の運動神経
と経験コンス17を
持つゴキ高生

原簿
パターン

原簿
パターン

ツギキをもちぬく人助け
ぬいぬいする、おまじ
おまじおまじおまじ

原簿
パターン

おツマの橋とどおに
麗のむらさきをもつ
キラリツツの日

原簿
パターン

人と種族の異なる異星人と
 最高の友情を育むパター。

原案
 パターン



エニムト

ハズレとていつか運命の
 最高の友情を育むパター。

原案
 パターン



ロケット

ゲーム機レイアウトの下に
 設置できる。設置可能。

マジロケット



原案
 パターン

最高の友情を育むパター
 最高の友情を育むパター

シタ

最高の友情を育むパター
 最高の友情を育むパター

原案
 パターン



ゲーム機レイアウトの下に
 設置できる。設置可能。



攻略のヒント

カウンタージェムを逆利用せよう！

カウンタージェムの振り方(せり上げ方)は、キャラクターごとに決められ、相手の振り方(せり上げ方)に合わせてジェムを動かさ、うまく反撃だ！

相殺せよう！を使おう！

カウンタージェムのダメージは打ち合っただけで済む。当たらないと思った時は、自分もジェムを振って相手の攻撃を止めよう。攻めることだけを考えていては勝てないぞ！

挑発はよく使おう！

ゲームプレイ中にトリガーを押すと、キャラクターが挑発ポーズをとるぞ！挑発しても攻撃はできないけど、心理戦で善戦に立てるワ

お相手のデクニック

誘捕

同色のクラッシュジェムを他のジェムにくっつけた時に、捕れるまで一定の時間がある。その間にさらに他の同色ジェムをくっつけると、そのジェムも捕まることが可能だ！

より多くの同色ジェムをくっつけて一気にジェムを捕まらそう！

せり上げ

ジェムが固定されている時こそせり上げることができるぞ！

相手よこせり上げさせてより大きなカウンタージェムを作らねえ！

隠れたキャラがまだいるかも？



スタッフロール

プロデューサー

船水 紀孝
須藤 克洋

企画

伊津野 英昭
コジマ シンタロウ

ソフト

飯宮 正晴
範本 久志
真門 輝明
森田 久美子

SOUND

Hiroaki Kando

MUSIC

Yuka Takahara Type-F

スタアロール

西辻 恭彦

ネットワークス

KAZ YUNDE
KENTARO HAKANeko
MINEYUKI NODA
ITAKI
NET MAN
SHIN
松本 純

取扱説明書

岩崎 あけみ

スペシャル サンクス

はとあひるページら
NDE

Wakana N
sogimog MIDHIK

南木 美智代
ONOTATSU

TERAI T
IBATA DRIGAN
HISAKOPI
YOSHUMURA



RPGは2か月ごとに進化する!

連作ユニットRPG「エルドラドゲート」 隔月刊で発売中!

「エルドラドゲート」第5巻
発売中!

「エルドラドゲート」第1巻～第4巻 好評発売中!



以下、読者をご招待ください。

インターネット予約ホームページ <http://www.jp.square-enix.com/eldorado>

©2004 SQUARE ENIX CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

エルドラドゲート

EL DORADO GATE

ドリームキャスト専用ソフト、標準価格2,800円(税別)

おアコンパニーに新コンテンツ登場!!

君のケータイをアコンカラーに!!

ケータイし
アコンカラーを
楽しむのびー!

あなた
とのタイフ?

アワドス方!

アワドス方! アワドス方!
アワドス方! アワドス方!
アワドス方! アワドス方!



アワドス方!

アワドス方! アワドス方!
アワドス方! アワドス方!
アワドス方! アワドス方!

アワドス方!



アワドス方!
アワドス方!

アワドス方! アワドス方!
アワドス方! アワドス方!

アワドス方!



アワドス方!
アワドス方!

アワドス方! アワドス方!
アワドス方! アワドス方!

アワドス方!



アワドス方!
アワドス方!

アワドス方! アワドス方!
アワドス方! アワドス方!

アワドス方!



アワドス方!
アワドス方!

アワドス方! アワドス方!
アワドス方! アワドス方!

アコンカラータイフインナップ

アワドス方! アワドス方! アワドス方! アワドス方! アワドス方! アワドス方!

アワドス方!
アワドス方!
アワドス方!



アワドス方!



アワドス方!



アワドス方!

詳しくはホームページ <http://mode.capcom.co.jp/> にアクセスして!!

©2004 CAPCOM. <http://www.capcom.co.jp/> 1-663-3832. (1) 1-663-3832, (2) 1-663-3832



ご案内さつ

このたびはドリームキャスト専用ソフト「SUPER PUZZLE FIGHTER IX for Matching Service」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

あこたわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご連絡ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。



「スーパーパズルファイターⅨ for Matching Service」はカプコンが独自に開発したオリジナルゲームであり、この作品および商品についての著作権、工芸等特許、その他の権利等は株式会社カプコンが保有しております。SUPER PUZZLE FIGHTER IX for Matching Service is an original game produced by CAPCOM CO., LTD. CAPCOM CO., LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights set record in this game.

CAPCOM

SUPER PUZZLE FIGHTER



発売元

株式会社 **カプコン**

〒780 0001 大阪府堺市東区大宮2-1-10
 このゲームに関するお問い合わせは、Eメールで
 ユーザーサポートセンター 06-6948-0099
 9:00-18:00 12:00-17:30 (土日祝日を除く)



ESRB
 Everyone
 E
 Everyone
 Ages All Ages



ESRB
 Everyone 10+
 E10+
 Everyone 10+

内容はソフトの複製・複製・転載、内容転記、無断転載は一切の許可してありません。
 FOR SALE AND DISTRIBUTION IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND DEATH ARE PROHIBITED.

0020-14-0 <http://www.capcom.co.jp/>

CAPCOMのFAX 番号

FAX 06-6947-4540 海外へお送りする
 ときは00110011
 〒594-0292 大阪府堺市東区大宮2-1-10

◆◆◆ カプコンソフト情報 ◆◆◆

大阪店 06-6946-6659
 東京店 03-3340-0718

札幌店 011-261-8924 仙台店 022-214-8040
 仙台店 022-214-8422 千葉店 043-250-3326
 横浜店 045-224-8788 福岡店 092-272-0285

カプコンバーズ

カプコンバーズは、カプコンの
 最新ゲームソフトの予約販売
 専用サービスです。

※画像はよく見かためて、お取り扱いください。