

ザブオウ対ゴキウ



SHINJI
SHIBUKAWA



© 2004 SHINJI SHIBUKAWA
ALL RIGHTS RESERVED TO
SHINJI SHIBUKAWA. MADE IN JAPAN

SHINJI SHIBUKAWA'S GUY'S BLOOD



このたびは、株式会社パンプレストの御選をお買い上げいただき誠にありがとうございます
でございます。

ご使用の前に取り扱い方、直営店の取扱等、この「取扱説明書」をよくお読みいた
だき、正しい使用法等でご使用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

ソフトの名称についてのご相談は、パンプレストグループアフターサービス
にお問い合わせください。

なお、質問内容によっては、お答えできない場合もございますので、あらかじめ
ご了承ください。

パンプレストグループアフターサービス

☎03-3847-6320

電話受付時間/月～金曜日(祝日を除く) 10:00～18:00

●お電話の際はよく聞かれてお答えし、お困りようございます。

このディスクを複製して転載することおよびゲームの録音、内容等を複製して転載・
上載することを禁じます。

トドリームキャスト・コントローラの操作方法

フィールド移動時

- Aボタン…… 走る、走る速度をアップさせる、走る方向にジャンプ
- Bボタン…… キック
- Xボタン…… アイテムの回収、敵の倒す
- Yボタン…… 敵の倒す、アイテムの回収、敵の倒す
- Zボタン…… 敵の倒す
- スタートボタン…… 走る、走る
- L1ボタン…… キックの威力を上げる
- R1ボタン…… キックの威力を上げる
- スタートボタン…… スローダウンの威力を上げる



(1) 走る速度をアップさせる



(2) スローダウンの威力を上げる



戦闘時

- Aボタン…… 走る
- Bボタン…… キック
- Xボタン…… アイテムの回収、敵の倒す
- Yボタン…… 敵の倒す、アイテムの回収、敵の倒す
- Zボタン…… 敵の倒す
- スタートボタン…… 走る、走る
- L1ボタン…… 敵の倒す、敵の倒す、敵の倒す、敵の倒す
- R1ボタン…… 敵の倒す、敵の倒す、敵の倒す、敵の倒す
- スタートボタン…… スローダウンの威力を上げる



(1) アイテムの回収、敵の倒す



(2) アイテムの回収、敵の倒す

アイコンの威力を上げる、キックの威力を上げる、敵の倒す

トドリームキャスト・コントローラは「走る速度アップ」ボタンとして、ゲームプレイ中にも常に「走る」ボタンとしてコントローラのボタンが設定されています。

PROGRESS ▶ ゲームの流れ

ACT. 1

- 出発
作戦本部での任務



ACT. 2

- 事件発生のご報告
ヒーローの目撃、事件現場の捜査の依頼



ACT. 3

- 事件選択
本編の中から、各話展開する事件を選択



ACT. 4

- パーティ編成
ヒーロー同士、夢のチームを編成しよう!



ACT. 5

- アイテム選択
初回アイテムを装備したら、任務の



ここではゲームの進捗と各要素の進捗状況を、プレイヤーは、この流れを順に進め、
ながら各の状況に応じて進めようとする。

ACT.6

●バトル

敵を倒したか、買ったか、様々な行動的のク
リアしながら、各の状況に応じて進めよう。



ACT.7

●勝利条件達成

各条件の達成や、条件の達成、各条件
に応じて、各の状況に応じて進めよう。



ACT.8

●敵の支配率

敵の支配率の割合。



ACT.9

●ファイルセーブ

大抵のファイルは自動でセーブしてある。



再び新たな事件発生！

HOW TO START ▶ ゲームの始め方

まずはドリームキャスト本体に「特選特選特選! スーパーヒーロー対決」のディスクを差し込み、パワーボタンを押してください。オープニングアモが終了すると、ゲームのタイトル画面が表示されるので、スタートボタンを押し、モード選択画面に進みます。

※オープニングアモはスタートボタンでスキップすることができます。



モードの紹介

●ゲームスタート (P.12へ)

ゲームを始めるときに選択します。

●キャラ自選 (P.28へ)

ゲームに登場したキャラクターの自選が出来ます。

●オプション (P.28へ)

ゲームの設定を行います。



このゲームは、ドリームキャスト本体に「特選特選特選! スーパーヒーロー対決」のディスクを差し込み、パワーボタンを押してください。オープニングアモが終了すると、ゲームのタイトル画面が表示されるので、スタートボタンを押し、モード選択画面に進みます。

SAVE & LOAD ▶セーブとロード方法

このゲームは、ドリームキャスト・コントローラの拡張ソケット1に接続済みのメモリーカードを接続することで、ゲームの途中経過を保存しつづけて記録できます。セーブとロードを行う場合は、必ずメモリーカードを接続してから行ってください。なお、セーブ/ロード中は、本体の電源を切ったり、メモリーカード等の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。

●セーブ

ゲームのセーブは事前の決定時にのみ行います。ファイルセーブ画面が表示されると、まず最初にここまでのゲームをセーブするか聞いてきますので、セーブする場合は、方向ボタンで「はい」を選択し、Aボタンで決定してください。

次に、方向ボタンで選んでいるファイルを選択し、Aボタンを押してください。確認メッセージでは「はい」を選択し、再度Aボタンを押すとゲームを記録することができます。なお、このとき既にデータが記録してあるファイルを選択すると、データは上書きされ、元のデータは消えてしまいますのでご注意ください。なお、1つのファイルには、メモリーカードの容量アップロード数が16個の制限となります。

●ロード

セーブされたファイルを読み出す場合は、「任意設定」にてファイルロードを選択します。ファイルロード画面が表示されたら再度したいセーブファイルを方向ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。このとき、画面下部の「NEW GAME」を選択すると、ゲームを最初からプレイできます。

なお、既に「スーパーヒーロー」のセーブファイルがある場合は、モード選択画面でゲームスタートを選択しても呼び出すことができます。



GAME START

▶ゲームスタート

プレイヤーセレクト

ゲームスタートを選択すると、まず最初にプレイヤーセレクト画面が表示されます。ゲームは、ここで選択したヒーローの第一印象が伝わるので、よく考えて選択しましょう。選択できるヒーローは「伝説ライダー1号」「キカイダー」「アカレンジャー」の3人。方向ボタンで好きなヒーローを選択し、Aボタンで決定してください。

なお、プレイヤーセレクト画面はニューゲームを選択した時に一度だけ表示されます。



SELECT CHARACTERS

- キカイダー
- 伝説ライダー1号
- アカレンジャー

キカイダーは伝説ライダーの兄弟。エンペラー軍団の幹部。



ゲーム進行の概要「行動本部」!

プレイヤーキックの進行時に買収される作戦本部は、指定する事件を選択したり、ゲームのロードなどを行えるプレイヤーの管理場所です。目的のメニューが選択できるので、順番に応じて使い分けてください。

●仕舞!

プレイヤーは、ここで本編の事件を選択してヒーローを召喚させます。事件は「入道」というカタチで作戦本部に入り、事件一覧画面に表示されます。まずは入道の説明をよく読み、Aボタンで事件一覧画面に進んでください。本編の事件が指定される場合は、方向ボタンの上下で指定したい事件を選択し、Aボタンで事件の決定画面に進みます(0P15000)。なお入道は、事件をクリアすることによって本編が順番に進められます。

●事件一覧画面では、Yボタンで「目的の目的値」(事件の額)と「目的の目的値」に切り替えることができます。



他の支店

このゲームでは世界の各地の支店(支店)を「他の支店」と呼びます。プレイヤーは事件をクリアしながらこの支店を0%まで採掘することを目的とします。なお「他の支店」が100%になってしまうとゲームオーバーとなります。

▶ ゲームスタート

● 解放された事件

既に解放した事件の一部を再決めます。事件を解放し、Aボタンを押すと事件の内容が見られるのですが、これら解放済みの事件を再びプレイすることはできません。



● ファイルロード

ここではセーブしてあるファイルを選択することができます。以後の手續MP11を参照ください。



● 解放リスト

キャラクターの解放状況を確認します。詳しくはMP26を参照ください。



● 差分付

ゲームを終了するときに使われます。

事件説明

新しい事件の説明と目的が提示されるので、よく読んで
 後、この事件で行われるAボタンで説明してくださ
 い。事件を説明し直す場合はBボタンを押し、同じボタ
 ンから選択し直します。



パーティ編成

ヒーローリストの中から、左側ボタンで出現するヒーローを選択しAボタンで決定しま
 す。ここで選択できるヒーローは最大8人分ですが、その数は事件によって異なり、
 パーティリストにある「7」分の数までとなります。ヒーローの選択が終了したのスタ
 ートボタンを押してください。説明が読み終わって「はい」を選択し、Aボタンで決定する
 と、アイテム画面画面に進みます。

ヒーローの出現順序について



①まずヒーローを選択し、次にヒーローのHP、
 MP、スキルレベルを確認する。

②ヒーローのスキルを確認し、スキルをヒーローの
 能力に反映させる。

③ヒーローのHP、MPを確認し、必要に応じてヒーローのHP、MPを
 回復する。

④ヒーローのスキルを確認し、必要に応じてヒーローのスキルを
 回復する。また、必要に応じてヒーローのスキルを回復する。

トゲームスタート

アイテムの取得

パーティ編成が終わると、今後は参加するヒーローたちに各種アイテムを装備します。

方向ボタンで好きなアイテムを選択し、Aボタンで決定してください。L/Rトリガーで装備するヒーローを変更できます。

なお、各ヒーローによって両立できるアイテム数が異なります。

アイテムの装備が終わったら、スタートボタンでいよいよ戦闘です。

アイテムの取得と装備



アイテムの取得

今選んでいるアイテムの持ち数を確認するために、アイテムの持ち数を確認したい場合はアイテムの持ち数を確認したいアイテムのアイコンを押し、そのアイテムのアイコンを確認したいヒーローの持ち数を確認

アイテム名	取得
炎の杖	炎の杖の持ち数を確認します。
氷の杖	氷の杖の持ち数を確認します。
雷の杖	雷の杖の持ち数を確認します。
風の杖	風の杖の持ち数を確認します。
光の杖	光の杖の持ち数を確認します。
カレイド	炎の杖の持ち数を確認します。 氷の杖の持ち数を確認します。

MOVE ▶ フィールド移動

ゲームは基本的にフィールドを自由に移動します。パーティはリーダーを先頭に編成され、方向ボタンで前後左右に動かすことができます。このフィールド移動では、探索や戦闘などが行えます。

フィールドが自由に動く



リーダーとステータスの表示



SP/表示、6つのゲージがあり、戦闘終了後にリーダーのゲージのみ表示されます。なお、戦闘中はゲージが一定時間減ります。

HP/表示、戦闘やトロッコ等で減少します。0になると戦闘が終了し、HP1で復活します。同じHPは、再生アイテムで回復します。ただし、リーダーが戦闘不能になると戦闘終了となります。作戦本陣に戻ってしまいます。

トフィールドの移動

メッセージウィンドウで情報をゲット！

フィールドの移動中、どこかポイントとなる場所に到達したり、壁と衝突したりすると、固定メッセージウィンドウが表示されます。このウィンドウは、ストーリーの進捗を知らせたり、これから取るべき行動を求めているなどの情報が伝わるので、Aボタンでしっかりと読み取ってください。

また、事件によっては、敵や敵の攻撃を避けてくれるのでメモの位置も知らずに、無事入場することが可能です。万が一ボタンで敵を倒したり、Aボタンで入場してください。4桁のコードナンバーを入力したら、最後にOKを押します。



場所を解決するため、別の異なるフィールドに侵入せよ!

フィールドに▼マークやドアなどの隠れた通路。そこを通ることで他のフィールドに移動することがあります。その場合は、リーダーを▼マークやドアの位置に移動させ、その方向に方向ボタンを押すことで移動することがあります。

**ときには隠ったり隠すことも**

武器の弾薬が入ったトランクなど、ときにはフィールドに落ちているものを隠すの役でもはたかなくてとがめられます。場合によっては、リーダーを隠れた場所におき、Aボタンを押してください。また、武器の手袋で、隠すを使用して隠れることもできます。



トフィールド移動

ステータスの確認

移動中または戦闘中にスタートボタンを押すと、ゲームが一瞬停止し、ステータスウィンドウが表示されます。このウィンドウでは自分のヒーローの属性を確認したり、行動メニューの変更を行うことができます。なお、L/肩ボタンで自分のヒーローのステータスを表示したり、Aボタンでリーダーの変更を行うことができます。



ステータスウィンドウの操作

1 LEADER ボタンでリーダーを変更します。

2 移動 画面で、自分のヒーローの属性を確認します。

3 行動メニューを確認し、行動メニューを変更したり、行動メニューの移動を行います。また、行動メニューの移動もできます。

4 移動 画面で、自分のヒーローの属性を確認します。

5 LOCK ボタンで、自分のヒーローの属性を確認し、自分のヒーローの属性を確認します。また、自分のヒーローの属性を確認することもできます。

6 移動 画面で、自分のヒーローの属性を確認します。また、自分のヒーローの属性を確認することもできます。



アイテムの使用方法

戦闘中にボタンを押すと、リーダーのアイテムウィンドウが表示されます。

このとき、ヒーローが戦闘中に使用できるアイテムを所持している場合のみ、ウィンドウに表示できるアイテム名が表示されます。アイテムが表示されているら、方向ボタンの上下で選択し、Aボタンで実行してください。なお、レフトリガーでヒーローを変更すれば、他のヒーローもアイテムを使用することができます。



↑各アイテムのステータスを確認したい場合

フィールド内に隠された罠のトラップ

フィールド内は、暴走したり暴動するロボット、トラップと称される仕掛けが多数設置されています。ここに注意しながらのトラップを回避するので覚えてください。



【罠】

●炎罠

見えないトラップを避けると暴動し、ダメージを受けます。

●電罠

見えないトラップを避けると電撃が降り、ダメージを受けます。

●音罠

見えないトラップを避けると音波が降り、視覚が眩暈します。

BATTLE ▶ 戦闘

基本操作

フィールド移動時、敵と遭遇すると「BATTLE START」の表示とともに、戦闘が始まります。このときプレイヤーが操作できるのはパーティのリーダーのみで、残りのヒーローはステータス表示の状態で固定した通りの行動をとります（IP20採用）。

基本操作は方向ボタンで移動、Aボタンでパンチ（または手裏剣攻撃）、Bボタンでキック、Xボタンでアイテムの消費、Yボタンで回復アイテムの消費となります。他のヒーローを操作する場合は、スタートボタンでステータス表示を指示させ、L/Rボタンでリーダーを変更してください。

また、敵の移動、回復など、敵リーダーのキャラクターに、そのキャラクターの属性にMPゲージが消費されます。



◀ 回復量(★)をたためて敵の回復を見えよう!

一定量の敵を倒すとヒーローは回復量(★)を貯めます。回復量が上がると★マークが付き、ヒーローによっては回復に必要な量を見えることもあります。なお、回復量は最大2つまで上昇します。

必殺技

ヒーローはSPを消費することで、それぞれが持つ必殺技を使つてことができます。このSPは、一定時間たつと満ち、最大ゲージまでたまることができます。ただし、必殺技には消費SPが定められているので、攻撃力の高い技を使うときは、ある程度SPをたまる必要ががあります。

また、特定のヒーローがパーティー内にいないと使用できない必殺技も存在します。上画面のように必殺技がロック込んでいてもSPの溜り具合は、技が早く溜るだけ使用することができません。



必殺技を使うには、まず画面下にボタンを押し、操作しているリーダーの必殺技ウィンドウを表示します。ウィンドウに複数の必殺技名が並べられている場合は、方向ボタンの上下で選択し、Aボタンで決定してください。また、このときリーダーでヒーローの変更が可能です。必殺技を使うヒーローを設定することができます。

なお、必殺技はそれぞれ攻撃範囲が異なります。また、その攻撃範囲内に敵のヒーローがいてもダメージは受けません。

必殺技の威力



「こんなのも必殺技だ！」

戦国ライダーV3が持つ「V3カッター」は、敵の足と腕、またはリーダーです。フィールド内のトロッコを発見することができるという特殊なものです。

▶ 戦闘

戦闘攻撃について……

戦闘中にある敵の操作をすると、ヒーローは攻撃とは異なる攻撃を打ち、敵をまとめて倒すことができます。



アイテム

戦闘中も、非戦闘中と同じ半端でアイテムを使用できます。半端に関してはP.21を参照ください。



CHANGE

▶第2、第3の目に登場するヒーローたち

ヒーローの姿には、第2、第3の目に登場する種がいます。例えば、サナギマンは戦国時代の必殺技「超力剣術」でイナズマンに変身することができ、このいった変身キャラクターはステータスも高く、攻撃力も強力的なのが特徴です。ここでは、代表的な変身ヒーローを説明します。変身ヒーローは他にもいるので、プレイしながら試してみてください。

●サナギマン

パーティ編成やフィールド探索時など、通常はサナギマンが変身されますが、戦闘時に必殺技「超力剣術」を詠唱するとイナズマンに変身します。しかし、戦闘が終了するとサナギマンに戻ってしまいます。



●ロボット剣術K

ある条件を達成すると、必殺技が新しくなります。

●空面ライダー-BLACK FOX

通常は空面ライダー-BLACK FOXが変身されますが、戦闘中、必殺技で「ロボット剣術」「バイオ剣術」を詠唱すると、戦闘中のみロボットライダーとバイオライダーに変身します。

CHARACTER

トキャラ編集

ゲーム中に使ったキャラクターは、編成画面で呼び出すことで登録され、編成を見ることもできます。またメニュー画面の画面上は作戦本番で登録リストを選択し、Aボタンでキャラクターの編成画面を表示させてください。

なお、キャラ編集は通常の電源を切ると消えてしまうので、別売のメモリーカードにゲームデータをセーブしておくことをお勧めします。

編成を見るには、キャラクターカードからの好きなキャラクターを右向きボタンで選択し、Aボタンで決定してください。このとき、他のページに登録キャラクターがある場合、レトリガーでページの変更が行えます。

キャラクター登録画面の操作



- 1 キャラクター登録画面のページの数
- 2 選択中のキャラクター名
- 3 登録キャラクター

キャラクター自動集めの説明



「キャラクターID」キャラクターカードの裏面に記されています。

●**交換費** 両面金が上昇すると交換費も上昇するキャラクターもあります。

●キャラクターグラフィック

●名前

●属性

●**スキル** 特定の属性、属性で相性の良い相手は特定の相手と、その時のレベルを高めることができます。

← 自動集りカードを差し出せ！



なかなか出会えないキャラクターに遭遇すると、そのキャラクターはレアカードとして自動されます。見た目の色がレアカードとは異なる色の色なのでそのかわりです。間違ってもコンプリートしてくだない

OPTION トプション

モード別の設定で選択できるオプションでは、上下の方向キーで設定が行えます。操作は、方向キーの上下で項目を選択し、左右で設定を変更してください。A/Bボタンでオプションを終了します。



●サウンド設定

音楽・ステレオとモノラルのどちらかに設定できます。

●ぶるぶるびゅっ

ぶるぶるびゅっの敵敵敵敵のオン/オフ設定が行えます。

●ボリューム

音の大きさを調整できます。

※このゲームは「シリーズベスト」コントローラに接続した場合のみ「ぶるぶるびゅっ」をセットすることで、ぶるぶるびゅっの音も聞こえるようになります。コントローラに「ぶるぶるびゅっ」をセットする際は、必ず「ぶるぶるびゅっ」に接続してください。



入場券の入手

通常、入場券はシリーズ(編組)の最終巻をクリアすると、次のシリーズの巻1巻が入手可能となります。そしてシリーズ巻1巻のシナリオで「巻の最終」○をクリアすることで次の巻が入手可能となります。そのほか、「巻1巻」の最終巻では「巻」をクリアすると同時に「ロー」が解放となり、以後は「巻」の巻は、その「ロー」にクリアしたシナリオのみ入手できるようになります。逆に「巻1巻」をクリアすると、巻の巻の最終巻をクリアしたシリーズの入場券が入ります。このように、巻がクリアされたシナリオはそれぞれの巻の最終巻をクリアして入手するものなので、順番にクリアしましょう。

隠しシナリオをクリア

巻とローのクリアシリーズには、特定の条件を満たすことで「自分の」巻条件(隠しシナリオ)が入手します。

例

- 巻1巻ライター(巻1巻の「ダラス・シッカー」編組の最終)にて、最終をクリアすると隠しシナリオが入手。
- 巻1巻ライター(巻1巻の「巻の最終」編組)では、巻のカムバック巻の最終巻クリアにクリアすると隠しシナリオが入手。

これらのほかにも、パーティの特定のヒーローがいるとクリアする条件もあるので、7てれは?と思った条件はパーティメンバーを変えて再度クリアするなど、いろいろ試してみてください。

本ソフトの発売を記念して、
人気沸騰中の全身フル可動アクションフィギュアをプレゼント!!

応募方法

【応募要領】スーパーヒーローシリーズのアンカーTシャツに、A～Cの応募用紙と、アンカーの絵を、印刷、写真等を使用して記入して応募ください。応募は2000名迄に限り、賞品をプレゼントいたします。詳しくは各巻のアンカーTシャツをご覧ください。

★ MYヒーロー ★ GET キャンペーン



A 冊



A 冊

スーパーヒーローシリーズ
超常コイダー (前) の賞品券

冊数 2冊 + 2000シート

応募用紙2000シート

B 冊

人気漫画コイダー 超常コイダー

冊数 2冊 + 2000シート

C 冊

スーパーヒーローシリーズ
オリジナルTシャツ

冊数 1冊迄



C 冊



B 冊

※賞品は応募の総数によって決定させていただきます。印刷/0800-4747000
09時～20時

【キャンペーンお問い合わせ】

PC/7-0800-0800 フォンサービス TEL.03-3647-6880

郵便発行期間：月一巻発行(発行枚数)×110 03-10 00

SUPER HERO SUPER HERO SUPER HERO SUPER HERO



懐かしの 特撮ヒーロー 大放映中!



【スーパーヒーロー特撮】で活躍する
キャラクターたちを
放送チャンネルでチェックしよう!

（お申し込み専用
カスタマーセンター）

スカイパーフェクTV

TEL.0570-039-888

ケーブルテレビなどで観られる場合は、
お住みのケーブルテレビに問い合わせてください。



【放送チャンネル情報】
<http://www.foxi-group.co.jp/cv/>

©2007 東映

SUPER HERO SUPER HERO SUPER HERO SUPER HERO

お金の
こと

●このお金の問題は、75歳以上の高齢者に多く発生する。
●高齢者が発生する問題は、お金の問題が中心である。

お金の
心配

●高齢者が発生する問題は、お金の問題が中心である。
●高齢者が発生する問題は、お金の問題が中心である。

お金の
心配

●高齢者が発生する問題は、お金の問題が中心である。
●高齢者が発生する問題は、お金の問題が中心である。

お金の
心配

●高齢者が発生する問題は、お金の問題が中心である。
●高齢者が発生する問題は、お金の問題が中心である。

お金の
心配

●高齢者が発生する問題は、お金の問題が中心である。
●高齢者が発生する問題は、お金の問題が中心である。

●パンダイグループお客様相談センター

東京都中央区銀座1-4-20 〒112-8081 ☎ 03-3047-8888

- 受付時間 月～土曜日（祝日を除く）10時～19時
- 受付場所は、パンダイグループ各店舗・CDV・ECにて受付可能

パンダイ



パンダイグループ

株式会社パンダイ

東京都中央区銀座1-4-20

03-3047-8888

1000円

パンダイグループは、お客様のために、パンダイグループ各店舗・CDV・ECにて受付可能