

元祖爆弾屋のからいお菓子

BOMBER

ボンバーヘンネ!





ドリームキャスト・コントローラの基本操作

本ソフトは、1人用です。本体の電源を入れる前に、コントローラなど各部の周辺機器をドリームキャスト本体のコントローラポートに接続してください。またゲーム中に、A+B+X+Yボタンを同時に押しした状態でスタートボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。



※電源の再接続が必要な場合、アナログ方向キーとトリガーボタンを同時に押し、スタートボタンを押すと電源が自動的に再接続されます。電源の再接続は、電源の再接続ボタンを押すことで行えます。

トリガー なるなるばっく(2段階)を使用すると、おぼろげな状態でハイプレッションが起き、よりリアルにゲームを楽しむ事ができます。

※ゲーム中に、コントローラにケーブルが接続されている状態で、電源がオフになると、電源の再接続が必要な場合があります。電源の再接続は、電源の再接続ボタンを押すことで行えます。

はじめに

このたびはドリームキャスト専用ソフト「ボンバーハツル」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームをはじめめる前に本書をよくお読みいただき、正しい操作方法でお楽しみください。なお、本書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

CONTENTS

ドリームキャスト・ソフトのインストール方法

1

ストーリーモード

5

ゲームのスタート

2

ゲームの操作

25

ボムのコンニュー画面

3

設定画面

6

アイテム

27

エンディング

48

1 ボンバーハツルとは?

みなさんこんにちは。本日は本書「アフロ・カンパニー」の一冊として、

様々な建造物を確認提供しています。

確認画面、それは見るものを制作するエンターテインメント。

アフロ・カンパニーの力で、いろいろな場面をたくみに作り、

さまざまな建造物を簡単に提供しましょう!

建造物の
つくりかた
の巻

本書は「アフロ・カンパニー」の魅力を最大限に引き出す

ためのガイドブックとして、初心者から上級者まで、

あなたのお楽しみを最大限に引き出すためのガイドブック

をより多く、提供させていただきます。

機能名	漢字	英訳読み				漢字
		Readonly	ReadOnly	Editable	Writable	
アプレット		読み専用	読み専用	読み専用	読み専用	読み専用
方向ボタン	カーソル移動	カーソル移動	カーソル移動	カーソル移動		カーソル移動
スタートボタン	スタート	メニュー実行	メニュー実行	メニュー実行	メニュー実行	ボイス
文字入力		テキスト編集	テキスト編集	テキスト編集	テキスト編集	テキストエディタ
マウスボタン			読み専用	読み専用		リブレイ
印刷ボタン	キャンセル	キャンセル	キャンセル	キャンセル	キャンセル	ビットレイ
戻るボタン	決定	決定	決定	決定		決定
ボタンのカー		上の欄へ		ズームイン	ズームイン	ズームイン
ルトボタンの		下の欄へ		ズームアウト	ズームアウト	ズームアウト



1 ゲームのスタート

ドリームキャスト本体のオープンボタンを押し、ディスクドアを開けます。「ボンバーベル」ディスクをセットし、ディスクドアを閉じます。パワーボタンを押すとタイトル画面が表示されます。



2 メインメニュー画面

タイトル画面でスタートボタンを押すとメインメニュー画面が表示されます。



ストーリーモード

ストーリーに合わせて、決められる順番順序を行っていくモードです。

PS 「ストーリーモード」説明

フリーモード

各モードのクリア状況に応じて決められる順番を自由に選んで順番順序が行えます。設定画面でスタートボタンを押し、「リンプル」を渡すれば、黄色かじめ表示されている順番情報を利用することができます。また、選



定の順番情報メモリーカードへセーブしておけば、いつでも再現することができます。

PS 「順番情報」説明

トークモード

会話を鑑賞しながら、ステージを順番にクリアしていきます。アドベンチャーゲームのように戦闘するモードです。

【5】 **「ストーリーモード」 説明**



オプション

セーブ

●ゲームの進捗をセーブします。

ふるふるびっく

●ふるふるびっくのON/OFFが選べます。

ロード

●読みの対象からゲームを読みめます。

サウンド

●ステレオ/モノラルの選択ができます。

1 ファイルのセーブ/ロード

メモリーカードを使用することで、ゲームの進捗をセーブ/ロードすることができます。

メモリーカードのセーブ/ロードは、メモリーカードの容量が足りなくなるとエラーメッセージが表示されます。メモリーカードの容量が足りなくなると、セーブ/ロードができません。メモリーカードの容量が足りなくなると、セーブ/ロードができません。メモリーカードの容量が足りなくなると、セーブ/ロードができません。





ストーリーモード

株式会社「アフロカンパニー」の社員として、依頼された業務を遂行。各シナリオごとに設定された目標をクリアすることで次のステージに進んでいきます。



ゲームの開始

ストーリーモードを初めからプレイするか、現在からプレイするかで選べます。

はじめから

●ゲームを初めからプレイします。

つづきから

●前回のセーブした続きからプレイします。



ゲームスタート

株式会社「アフロカンパニー」でのロケールムービーによる4章がスタートします。
やがて練習室がFAXでやってくる。



練習室

ここで実行される条件をクリアすることで次のステージに進めます。方向ボタンの上下でスクロールできます。



環境操作

環境は単にのみ設置することではありません。環境は特定の通りいくつかの種類があり、環境ごとに消費される火薬量が決まっています。火薬がなくなると環境を設置することができません。

基本的な行進

Strength
モード
強さ

Strength
モード
強さ

Height
モード
高さ

Height
モード
高さ

Width
モード
幅

Width
モード
幅

Weight
モード
重量

Weight
モード
重量

※ボタンでモードが切り替わります。

基本的な環境の見方

現在のモード

現在地/距離数

選択されている環境

柱のスペック

- STRENGTH 強さ
- HEIGHT 高さ
- WIDTH 幅
- WEIGHT 重量

選択されている柱



火薬消費量

火薬種類

タイムアープ&エピックD

タイムアープ&

表示の切り替え

L/Rトリガーで視点の移動。アナログ方向キーでビューを回転させることができ、環境の構造を様々な角度から確認することができます。



爆弾の設置 BombSet モード

爆弾の構造やステージごとに与えられた「クリア条件」を考慮し、爆弾内部の仕様に爆弾を設置しています。1つのポイントに設置できる爆弾は1個、設置場所は自由に選択できます。方向ボタンで仕掛けを選び、Aボタンで決定です。



爆弾 (アイテム) の選択 BombSelect モード



方向ボタンの上下で移動、左右で爆弾が選択できます。Aボタンで決定です。爆弾ではYボタンを押すことに表示がスベックリ説明で切り替わります。

PS3

「アイテム」説明

■PC: 威力

■X: 半径レンジ (水平方向)

■Y: 半径レンジ (垂直方向)

■TIME: 影響時間

タイムテーブル Timetable モード

爆弾の爆発タイミングを設定、確認するためのものです。爆発位置時にタイムテーブルで選択したいタイミングに時計輪を移動し、爆弾を設置しています。

同じ時間に表示した爆弾は同時に爆発します (同時最大4個)。方向ボタンの左右で時間を選択してください。

アナログ方向キーでビューが上下、回転し、

LRトリガーでズーム・イン/アウトすることができます。



BombGhostモード

BombGhostモード

このモードを起動すると通常のシミュレーションが表示されます。
タイミングなどが正しいのかも確認してください。



カメラ操作

カメラは、建物内に自由に移動可能です。建物と同じ方向にも設置
できます。方向ボタンで向きを選びAボタンで決定してください。
連続シーンでいつでも設置したカメラの映像に切り替え見ることが
できます。設置までの方法は準拠と共通です。



記録の閲覧・削除

記録の閲覧・削除



他の映像に映えたい場合は、そのまま自ら撮影の記録作成を行っ
てください。記録-カメラを撮影したい場合はそのポイントにてく
BombGhostモードで「記録閲覧」を選び実行してください。



設置完了

各機、カメラの設置、タイムテーブルの調整ができたが設置完了ではないので確認。スタートボタンを押しメニューを開き「設置完了」を選びます。その後「はい」を選んでください。

■全画面 - 設置した機群を全て参照します。

■監視画面 - 標準監視画面に戻ります。



自由シーン

あらかじめ建物外に設置されている固定カメラと建物内に任意に設置した内蔵カメラ、自動的にカメラが移動するライブカメラから映像の様子を案内が関わらず自由に確認することができます。また、ライブレイで用意でも再現することが可能です。



×設定 **●カメラモード設定**

×設定ボタン **●カメラ設定**

補足説明

クリア条件を満たしていれば次のステージへセーブ画面へ進むことができます。クリア条件を満たさなかった場合や、連続に失敗した場合はゲームオーバーになります。

■健康値

健康の割合をパーセンテージで表します。
プラスポイントです。

■敵の嵐の波紋

健康割合の減少で、減速をパーセンテージで表します。
プラスポイントです。

■割合・割合

割合値比からの割合減速。マイナスポイントになります。



健康値

- セーブ 現在までのゲームの進行を記録します。
- 次のステージへ セーブせずに次のステージへ進みます。
- やめる タイトル画面に戻ります。

メモリーモードでは「設定は勝手に記録」でも同じ種類の健康値減速を記録できます。



健康減速

連続に失敗するとニュース画面で告知されてしまいます。

- セーブ 現在までのゲームの進行を記録します。
- リトライ 再挑戦する。
- やめる タイトル画面へ戻ります。





ストーリーモードの序盤では調べないアイテムもあります。「BeneSoleo」モード時に方向のジャンの上下で表記、左右で種類が切り替わります。

道具検索 (道具)



ダイナマイト
上下方向に設置が
可能。



ダイナマイト雷
ダイナマイトの雷の種。



拡張ダイナマイト
上下方向、左右方向に設置が
可能。威力が倍増。



上昇装置
上へ引っかけて使用
する。



上昇装置雷
上昇装置の雷の種。



水平地雷
横方向に設置した地雷を指す。



水中スプーンの水汲み



水中専用ダイナマイト
ダイナマイトと同仕様。



水中拡張ダイナマイト
拡張ダイナマイトと同仕様。



一点水中拡張装置
雷がした時のみを使用
する。



一点水中拡張装置雷
一点水中拡張装置の雷の種。



圧縮ダイナマイト
威力が普通のダイナマイトよりも
高い種がある。

その他 (罫紙)



罫紙シート
罫紙した罫紙のタイム
テーブルから行く。



罫紙罫紙
罫紙の罫紙の罫紙。あみ子を
罫紙する。



あみ子
あみ子の罫紙。その他のシートからの
罫紙の罫紙 - 罫紙される。



ストーリーモードに登場するステージの紹介とワンポイント・アドバイスです。

Stage1 最初の試練

小さいながらも上に陣取ると強い。思う存分練習して各機体の特性を覚えよう。

Stage2 アドとエロゼドを倒せ

道場中央にあるメインシステムを破壊して大爆発を起こせばこのポイント。

Stage3 トイトイのプラウとアダム

机の破壊が広く世界の配置変遷を促せることが賢いので、「上層崩壊」を利用しても良いでしょう。

Stage4 破壊された道場

Stage5 机をワザンバニー

Stage6 機と機

Stage7 1P9

Stage8 オマケの機

Stage9 機と機





CAST

真流 津波コウコウ子 石原 保樹
佐真 津波コウコウ子 甲 浩行
マナホシ 津波コウコウ子
真太郎 小松 十穂史
真流の叔母 石川 悠樹

真流の叔母1 石川 悠樹
真流の叔母2 中村 大樹
宇治人 中村 大樹
成久 小松 十穂史
ニユー・ミキキスカー 内藤 樹子

 (株) アニコム

お問い合わせ先 TEL:03-3408-1200
03361-1111 www.aicom.jp

企画・制作 (株) アニコム
制作・編集 株式会社セブ

T-000000

©2004 Greenhouse. All Rights Reserved. 無断複製禁止