

SONIC TEAM  
PRESENTS



サニバ DE アニゴ

TM  
SEGA



# ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さな子どもがご使用になる場合は、必ず保護者の方がご注意を賜って読んでおいてください。

## ⚠ 注意

- このソフトを使用するときは、音量を小さくし、音に音波が伝わりやすいようテレビ画面から半分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、寝れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。
- ごくまれに、強い光の刺激や静電、テレビ電波などを受けて、一時的に顔の紅み・皮膚の腫れ等の症状を起す人がいます。こうした症状のある方は、このソフトを使用する前に必ず皮膚と顔にさわってください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- ディスクは傷みが発生しやすいため取り扱いに注意してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの破損の原因となります。
- このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、文字音によって耳に障害を及ぼす恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

## 使用上のご注意

- ディスクの表面ともキズ、汚れや指紋等をつけず、傷には注意してください。また、ディスクを白けたりセンター孔を大きくしないでください。
- 口づけ、塗料、塗料したものや接着剤等で汚れたディスクは動作不良や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ディスクの表面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。
- 使用後は元のケースに入れ、清潔・乾燥になる場所を避けて保管してください。
- 汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。
- このディスクを一部のCDプレイヤー等で使用する、自動の装束やスベーカー等を装着する場合は必ずお読みください。
- ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずお読みください。

※このソフトは「タイトル名」「どのくらいそのソフトを遊んだか」「どんなふうにそのソフトを遊んだか」等のプレイ履歴(プレイ履歴)を「メモメモ」に記録します。この情報は、さまざまなソフトでお楽しみされるまでの遊び方・遊び方によってゲームの進捗を決定させるために使われる予定のものです。

※社外の商品は、常に最新・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと以前のものが一致しない場合があります。あらかじめご了承ください。



# マラカスコントローラ使用について

「サンバ DE アミーゴ」では、ゲーム起動時や各モードを選択後に、別売のマラカスコントローラ(以降マラカス)を使用するときのご注意が必ず表示されます(ご注意はドリームキャスト・コントローラ使用時でも表示されます)。ここでは、マラカスを使用するときにご注意していただきたいことを説明しますので必ずお読みください。また、マラカスコントローラ名称や警告・注意など詳しい説明については、別売のマラカスコントローラの取扱説明書をご覧ください。

## マラカスコントローラの立ち位置について

マラカスコントローラは、ベースユニットにあるベースセンサーから発生する超音波でマラカスの動きを検知しています。感知する範囲は、以下の図のように定められています。これらの範囲外にマラカスをふるると感知しませんので、ご注意ください。



2M



2M

非検知範囲  
高さ60cm



## マラカスコントローラのふり位置について



マラカスを上・真ん中・下にあるとき、前方の縦方向（上下）にふってください。横にふったり範囲外にマラカスをふると、ベースユニットが感知しない場合があります。下の図に従ってマラカスを振りましょう。





## ▲ 注意

マラカスコントローラをご使用する際、以下の点にはご注意ください。

### 健康上のご注意

心臓ペースメーカーを装着されている方は、心臓ペースメーカーが誤動作を起こす可能性があります。ご使用前には相当医師へのご相談をお勧めいたします。

### マラカスをふる場所は広いところで

まわりのものを片づけて、壁や窓から離れた広い場所でご使用ください。まわりにいる人々や物とぶつかったり、手から抜け落ちて事故やケガの原因となることがあります。

2人で遊ぶときは、相手にぶつからないように十分に離れて設置してください。近づいて設置すると、マラカスやケーブルなどが相手にあたりケガの原因となります。

### マラカスの左右認識について

ベースユニットにマラカスを接続してゲームを起動させたとき、ケーブルの接続場所と左右マラカスの並び方が異なっても、マラカスセンサーの調整によって、左右が決まります。これは、ゲーム中にマラカスをふる際の左右位置が変わっても、マラカスセンサーが左右と認識して設定されます。腕をクロスして左右マラカスを逆にしても同様です。

### ケーブルは余裕をもって

マラカスコントローラを使用する前に、ケーブルが周りの物に引っかからないことをご確認ください。また、使用中にケーブルを踏まないようにご注意ください。ケガや故障の原因となります。



### 本体の電源を入れたときはしばらく待つ

ドリームキャスト本体の電源を入れた後の数秒間は、マラカスセンサーの調整のための操作できません。故障ではありませんので、そのままお待ちください。

### 正しい持ち方を心がけよう

マラカスコントローラを使用するときは、正しい持ち方で使用して必要以上にふり回さないでください。

### ゲーム中のマラカスコントローラの抜き差しについて

ゲーム中にマラカスコントローラを抜き差しすると、マラカスの認識を行うため、認識画面が表示された後、タイトル画面に戻ってしまいます。

### マラカスコントローラの使用後について

マラカスコントローラを使用した後は、必ずドリームキャスト本体の電源をOFFにし、コントロールポートから接続をはずしてください。ドリームキャスト本体の電源を入れたままマラカスコントローラをセットしておく、つねに超音波が発生した状態になります。

放置すると故障や誤動作の原因となるので、安全な場所で保管してください。





# 700-7



アミーゴくんは、3人組の一人っ子で、決して喧嘩は  
好まない性格で、おとなしく思われていたけれど、  
そのおとなしさが、周囲の人々を魅了するほどのアミーゴ  
くんは、そのおとなしさを武器に、



周囲の人々を魅了するほどのアミーゴ  
くんは、そのおとなしさを武器に、

そのおとなしさを武器に、周囲の人々を魅  
了するほどのアミーゴくんは、そのおとなしさを  
武器に、周囲の人々を魅了するほどのアミーゴ  
くんは、そのおとなしさを武器に、

これによって、周囲の人々を魅  
了するほどのアミーゴくんは、そのおとなしさを  
武器に、周囲の人々を魅了するほどのアミーゴ  
くんは、そのおとなしさを武器に、



## アミーゴくん、アミーゴくん

このアミーゴくんは、おとなしく思われていたけれど、  
そのおとなしさが、周囲の人々を魅了するほどのアミーゴ  
くんは、そのおとなしさを武器に、周囲の人々を魅  
了するほどのアミーゴくんは、そのおとなしさを



そして、そのおとなしさを武器に、周囲の人々を魅  
了するほどのアミーゴくんは、そのおとなしさを  
武器に、周囲の人々を魅了するほどのアミーゴ  
くんは、そのおとなしさを武器に、

こうして、アミーゴくんの人生は、  
周囲の人々を魅了するほどのアミーゴくんは、そのおとなしさを



# “サンバDEアミーゴ”ってどんなゲーム？



## 音楽にあわせてマラカスをふりまろう！

「サンバ DE アミーゴ」は、画面を見ながらタイミングを合わせてマラカスをふるだけのもっとも簡単で楽しい音楽ゲームです。

音楽はどれもノリノリで、リズムにのってマラカスをふれば、気分はアミーゴ！難易度と自分の身長、音楽をえらんでゲームスタート！

●(タマ)が○(わく)に入るタイミングに合わせてマラカスをふります。赤いわくにタマが来たら上で、黄色いわくには真ん中、緑のわくには下でマラカスをふります。

あわせてノリノリの音楽に合わせてタイミングを合わせつづけましょう！Cランク以上でクリアすれば先に進めます。

ただし、Dランク・Eランクになるとゲームオーバーです(ゲームレベルによってはゲームオーバーがないモードもあります)。

### 1人で遊ぶ？ 2人で遊ぶ？

「サンバ DE アミーゴ」は、1~2人用です。本体のコントロールポットにコントローラをセットしてください。

ドリームキャスト・コントローラまたは別売のマラカスコントローラについてはP.12以降をご覧ください。

### タイトル画面に戻るには--

ゲーム中にタイトル画面に戻るときは、コントローラによって異なります。



●●●●ボタンを押しながらスタートボタンを押してください。



左右のマラカスボタンを同時に押し続けるとタイトル画面に戻ります。



# キャラクター

アミーゴくと「サンバDEアミーゴ」に登場するキャラクターを紹介します。



アミーゴ  
**AMIGO.**

マラカスとの運命的な出会いにより、一流のマラカス・アーティストを目指して主人公です。マラカスを手にするとふらずにいられなくなる性格で、ノリと派には自信があるようです。故郷の痛きバナナが好物なアミーゴくんです。



**BINGO.**  
ピンゴ



リンダ  
**LINDA.**



大らかだけれどプロ意識が強い、尚の若れっ子ダンサーです。リズムにのって踊るのが大好きで、「目指すなり一流とい」がいつもの口癖です。今のスタイルを保つために野良スティックを主眼としています。



## BONGO. ボンゴ

双子の着ぐるみダンスユニットで、中に入っているのはおしゃべりなツマという猫です。実力が大好きで、ボンゴがみぞけてボンゴがさすと役割でコントめいたことをしています。若く見られますが意外とそのチャリアは長いようです。好物のマッシュマロとグミが原因でケンカをすることもしばしばです。



## RIO. リオ



元ナンバーワンアイドルのキズ男ですが、そのルックスに反して実力があり、自分の持つ「夢」に向かって頑張っている「いい男」です。オニオンリングを練習がつまみで動物食べているらしいです。



## CHUMBA. チャンバ

## ワンバ WAMBA.

チャンバは、名のしれた元ストリートダンスのボスでしたが、今はマンドリリアーナチストをしています。ワンバは、チャンバ行きつめのパーのマスターで、コンガを前にすると人が驚くってしまうほどのコンガ好きです。ワンバの店ではとりあえずサブダンスターキとパーボンガがお勧めのようです。



## 操作のしかた

ドリームキャスト・コントローラ（以降コントローラ）でプレイする場合、1人プレイのときはコントロールポートA・Bいずれか、2人プレイのときは1PがポートAに2PがポートBにコントローラをセットしてください。

### モードセレクト/決定/キャンセル時[基本操作方法]

#### ■、□トリガー 使用しません

- アナログ方向キー 使用しません
- 方向ボタン モードなど不要



- ①、②ボタン 使用しません
- ③ボタン モードなどのキャンセル
- ④ボタン モードなどの決定

スタートボタン  
モード決定/ゲームスタート

#### コントローラのご注意

※ 本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよび■/□トリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。

コントローラの拡張ソケットにメモリーカードをセットしてください。





別売のマラカスコントローラ（以降マラカス）でプレイする場合、1人プレイのときはコントロールポートA・Bいずれか、2人プレイのときは1PがポートAに2PがポートBにマラカスコントローラをセットしてください。

## モードセレクト/決定/キャンセル時[基本操作方法]

### 左マラカス

#### マラカスボタン

キャンセル

#### 上下に動かす

モードなどの選択

上下に動かしてその位置をキープすると項目選択

#### マラカスをふる

モード選択時に↑↓が表示されている場合に矢印に合わせてマラカスをふるとスクロールする



※選択方法についてはP.53もあわせて参照してください。

### 右マラカス

#### マラカスボタン

ゲームスタート

ポーズ

モードなどの決定

#### マラカスをふる

モードなどの決定  
(左マラカスは項目を選択した状態にする)

## マラカス使用時のファイルのセーブ

マラカスをご使用になってファイル（ゲームのデータ）をセーブする場合は、必ずドリームキャスト本体のコントロールポートのいずれかにドリームキャストコントローラをセットして、セーブ用のメモリーカードをセットしてください。マラカスのみだと、ゲームをプレイすることはできますが、ファイルのセーブは行えません。



## 配置をおぼえよう！【ゲーム中の操作方法】

コントローラのボタン操作は初期設定（タイプA）時の操作です。[オプション]で[操作設定]を選択して決定すると、別のボタン操作を選ぶことができます。同じ操作を示すボタンは、どちらのボタンを押しても認識します。

なお、取扱説明書の操作説明は、初期設定（タイプA）で表記しています。



### ホールキャストコントローラ



※ or ◎+◎ボタン同時押し



※ or ◎+◎ボタン同時押し



※ or ◎ボタン



※ or ◎ボタン



※ or ◎+◎ボタン同時押し



※ or ◎+◎ボタン同時押し

※アナログ方向キーでは操作できません。



# マラカスコントローラ



上で  
マラカス  
をふる



上で  
マラカス  
をふる



真ん中で  
マラカス  
をふる



真ん中で  
マラカス  
をふる



下で  
マラカス  
をふる



下で  
マラカス  
をふる



※左右どちらのマラカスコントローラでもわくを指定できます。

# ゲームの始め方



トリムキッズコントローラ



マラカスコントローラ

## タイトル画面

タイトル画面が表示されたらスタートボタンを押してください。



タイトル画面が表示されたら右マラカスボタンを押して決定します。

## メモリーカード選択

電源を入れてゲームを開始したときメモリーカード選択画面が表示されます。登録されているすべてのメモリーカードの中から「サンパ DE アミーゴ」ファイルがあるメモリーカードを選択・決定してください。

▲●▲●でファイルを選択して●ボタンで決定してください。



左マラカスをふると、メモリーカードの選択を示すカーソルが移動してファイルを選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンで決定してください。

●ボタンで決定すると、メモリーカードが接続されているかいないかに問わず、ゲーム結果を保存せずにゲームを進めることとなります。

左マラカスボタンで決定すると、メモリーカードが接続されているかいないかに問わず、ゲーム結果を保存せずにゲームを進めることとなります。

ゲームの途中でファイルを変更したいときは、[オプション]の[ファイル変更 (-P.52)]を選んで変更してください。





スティックコントロール



スティックコントロール



## ゲームメニュー

◆●でメニュー項目を選択して○ボタンで決定してください。



左マラカスを◆●に動かしてメニューを選択します。画面に「↓↓」が表示されたら、矢印に合わせて左マラカスをふるとスクロールします。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押してメニュー項目を決定します。

### アーケード

アーケード版「サンバ DE アミーゴ」の移植版です。(→P.18)

### オリジナル

アーケードモードで一度プレイした曲やチャレンジモードで獲得した曲、ダウンロードした曲をどんどんためていくことができ、ステージに制限なく自由に曲を選択できるモードです。(→P.18)

### チャレンジ

与えられたチャレンジを次々とクリアしていく、マラカス大王を目指すモードです。(→P.28)

### パーティー

ワイワイ遊べる3つのゲームが楽しめるモードです。(→P.29)

### トレーニング

いつでもサンバを練習できるモードです。(→P.48)

### インターネット

サンバ DE アミーゴホームページにアクセスすることができます。(→P.48)

### オプション

「サンバ DE アミーゴ」の各種設定の変更を行います。(→P.50)

## アーケード/オリジナル

[アーケード/オリジナル]は、選択できる曲や曲数が異なる以外はすべて同じです。また、他のモードの基本的な項目内容も同様です。



1P-7667-2010-00



2P-7667-2010-00

### プレイヤーエントリー

●ボタンで決定してください（しばらくすると自動的に決定されます）。



右マラカスをふるか右マラカスボタンを押してエントリーを決定します（しばらくすると自動的に決定されます）。

2Pのエントリーは、[プレイヤーエントリー]から[音楽セレクト]の間に右マラカスボタン（スタートボタン）を押してください。ゲーム中にエントリーは行えません。

### モードセレクト

プレイするモードを選択します。モードによって難易度・ステージ数が異なります。制限時間内に選択・決定してください。

●●でモードを選択して●ボタンで決定してください。



左マラカスを●●に動かしてモードを選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。



## モードセレクト

### EASY

出てくるタマの数が少なく、簡単な初心者モードです。プレイするステージ数は1ステージで、途中ゲームオーバーがありません。

### NORMAL

中級者向けの普通レベルのモードです。プレイするステージ数は2ステージで、曲中でEランクのゲージが0になるとゲームオーバーになります。

### HARD

上級者向けの難しいモードです。プレイするステージ数は2ステージで、曲中でEランクのゲージが0になるとゲームオーバーになります。

まだこの他にもいろいろな  
モードがあるかもしれないぞ！





トリムキアスコントローラ



マラカスコントローラ

### 身長セレクト

制限時間内に $\blacktriangle$ で身長を選択して $\odot$ ボタンで決定してください。



制限時間内に左マラカスを $\blacktriangle$ に動かして身長を選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。

見栄を張って実際の身長とは違う身長を選ぶと、マラカスをふる位置と合わなくて反応しないってことがあるぜ。そんなことにならないよう、自分の身長に合った正しいものを選ぼう。それでもダメならマラカスの高さを調節しようぜ (→P.52) !



### 音楽セレクト

制限時間内に各ステージ3曲の中から音楽を選択しましょう。モードによってステージ数が異なり、ゲームをうまくプレイすることにより、選べるステージやステージ数が変わってきます (→P.21)。また、オリジナルではアーケード曲+ダウンロード曲を含む複数曲から選択してください。

$\blacktriangle$ で音楽を選択して $\odot$ ボタンで決定してください。



左マラカスを $\blacktriangle$ に動かして音楽を選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。



## 基本ルール

中央から流れてくるリズムダマが、6つのわくに重なる瞬間に、わくに対応したボタンを押してください。

中央から流れてくるリズムダマが、6つのわくに重なる瞬間にその位置と高さでマラカスをふってください。

## ポーズをとれ!

「ポーズをとれ!」というマークが表示されたときは、一定時間、絵に書かれている通りのポーズを取ってください。判定がOKであれば○、間違っていれば×と表示されます。

ポーズマークが書かれたマラカスの位置に合わせてその方向のボタンを押しっぱなしにしてください。



絵に書かれたものと同じポーズを取りましょう。

## ステージクリア…次のステージへ

ゲーム終了時にCランク以上であれば次のステージへ進めます。[アーケード]では、1ステージをAランクでクリアすると、2ステージ目は選択できる音楽が3曲から6曲になります。音楽を選択するときは画面の指示に従って選択・決定してください。



タイムキープコントローラ



マラカスコントローラ

### ゲーム画面の見方

ゲーム画面は、基本的にいずれのモードも同じ構成になっています。各モードの画面の見方はそれぞれのモードをご覧ください。

#### スコア

現在のスコア。

#### ランク

現在のランク。

#### ゲージ

タイミング良く正しい高さでマラカスをふると、ゲージが赤くなっていきます。間違った高さで振ったりタイミングが悪かったりするとゲージが減っていき、ランクが下がってしまいます。

#### ゲームレベル



#### わく

6つのわくがあり、正しい高さでタイミング良くマラカスをふると「YEAH!」が表示されます。失敗すると「BOO!」が表示されます。赤色のわくは上級、黄色のわくは中級、緑色のわくは下級を示しています。

#### リズムタマ

中央から落ちてくるタマ。通常のタマは青色。連打時のタマは赤色で表示されます。





## トータルコントロール

### ポーズ画面の見方 (アーケード/オリジナル/チャレンジ/パーティー)

ゲームを途中で中断させることができます。ポーズ画面が表示されたら項目を選択・決定してください。

スタートボタンを押すとポーズ画面が表示されます。⦿で項目を選択して⦿ボタンで決定してください。

#### 再スタート

プレイ開始したステージの最初から再スタートします。

[ミニゲーム]のトータルチェックモードでは、最初のチェックに戻ります。



右マラカスボタンを押すと、ポーズ画面が表示されます。左マラカスを⦿で動かして項目を選択します。右マラカスボタンを押して決定します。

#### ゲーム終了

ゲームを終了して[ゲームメニュー]に戻ります。

間違った高さでふったり、タイミングが悪くなったりするとゲージが減って、ランクが下がってしまふぞ。ランクが下がらないように頑張ってプレイしようぜ!





ドゥキャストコントロール

スリカスコントロール

## 結果画面の見方

スコア

MAXアミーゴ数

クリアしたステージでミスせずに敵を何回成功したかを表すアミーゴ数（コンボ数）。



レート

クリアしたステージの成功率。

ランク

## ネームエントリー

結果画面後、トータルのスコアが上位10位以内に入ると、ネームエントリー画面表示され、3文字まで入力できます。2人でプレイしてネームエントリーをするときは1P、2P交互でエントリーを行います。制限時間内に選択・決定してください。

◆◆で矢印方向に英数字を移動させ、◆か◆で決定します。キャンセルは◆か◆を押してください。文字を入力して「END」を選択するか、一定時間たつと終了します。



左マフカ人と右マフカ人いずれかで英数字を選択し、上でみて決定、下でみるとキャンセルされます。「END」を選択するか、一定時間たつと終了します。





### ゲームオーバー&コンティニュー

[NORMAL/HARD]は、ゲーム中にEランクの状態でゲージが0になるとゲームオーバーになってしまいます。

[オプション]の[ゲーム]にある[コンティニュー]をONにしておくと、ゲームオーバー後にコンティニュー画面になります（初期設定ではOFF）。

結果画面の表示後、コンティニュー画面になり、続きをプレイする場合は、制限時間内に以下の操作を行ってください。コンティニュー回数に制限はありません。

制限時間が0になる前にスタートボタンを押してください。

※●か●ボタンを押していくと、時間を進められます。



制限時間が0になる前に、右マラカスボタンを押してください。

※左か右マラカスをふると、時間を進められます。





# チャレンジ



マリカスコントローラ



マリカスコントローラ

## チャレンジメニュー

[チャレンジ]は、与えられたチャレンジを次々とクリアしていく、マラカス大王を目指すモードです。基本的には各コースで与えられたチャレンジ条件をクリアすることで「称号」を得ることができます。チャレンジをクリアしないままに進行することはできません。

### 身長セレクト

身長セレクトは、[アーケード/オリジナル]の身長セレクトと同じです。

▲で身長を選択して○ボタンで決定してください。



左マラカスを▲で動かして身長を選択します。右マラカスを○で右マラカスボタンを押して決定します。

### チャレンジメニュー

チャレンジするコースを選択します。はじめは[マラカス見習い]しか選択できませんが、コースをオールクリアすると次のチャレンジコースを選択できるようになります。称号が下に進むにつれてクリアすべきチャレンジも難しくなります。また、チャレンジをクリアすることで称号の他にごほうびをもらうことができます。何がもらえるかはクリアしてのお楽しみ！



クリアしていないチャレンジは選択することができません。  
1つ1つクリアしていくことで次のチャレンジへの道が開けるんだ！



ゲームスタートコントローラ



マラカスコントローラ



## チャレンジメニュー

●●でコースを選択して  
●ボタンで決定してください。  
●ボタンで[ゲームメニュー]に戻ります。



左マラカスを●●に動かしてコースを選択します。右マラカスをふるか、右マラカスボタンを押して決定します。左マラカスボタンで[ゲームメニュー]に戻ります。

●●でチャレンジNO.を選択して●ボタンで決定してください。  
●ボタンで[チャレンジメニュー]に戻ります。



左マラカスを●●に動かしてチャレンジNO.を選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。左マラカスボタンで[チャレンジメニュー]に戻ります。

## チャレンジするゲームについて

チャレンジするゲームは、[アーケード/オリジナル]と、[ミニゲーム] (→P.38) の2種類あります。チャレンジするゲーム内容は、クリアしていくことに明らかになります。[アーケード/オリジナル]の画面の見方はP.22を、ミニゲームの画面の見方はP.43～45をご覧ください。



### ゲーム画面の見方

ゲーム画面は[アーケード/オリジナル]の画面の見方と同じです。

スコア

ランク

ゲージ



わく

リズムダマ

### 結果画面の見方

スコア

MAXアミーゴ数

クリアしたステージでミスせずに最高回数成功したかを表すアミーゴ数（コンボ数）。



レート

クリアしたステージの成功率。

ランク

### クリア条件

選択したチャレンジのクリア条件を達成すると、次のチャレンジに進みます。ただし、選択したチャレンジをクリアできなかった場合は、クリアしたコースの[チャレンジメニュー]に戻ります。

# パーティー



## パーティー

[パーティー]は、2人で遊ぶとより楽しくプレイできるモードです。大人気で集まるパーティーで大いに盛り上がること間違いなしです！



1人で遊ぶコントロール



2人で遊ぶコントロール

## パーティーメニュー

バトル・ラブラブ・ミニゲームの中から遊ぶゲームを選択します。

▲ 十字でゲームを選択して  
● ボタンで決定してください。  
● ボタンを押すと  
[ゲームメニュー]に戻ります。



左マラカスを▲十字に動かしてゲームを選択します。右マラカスをふるか右マラカスポタンを押して決定します。[ゲームメニュー]に戻るときは、左マラカスポタンを押してください。

### バトル (→P.30)

相手との対戦を行うモードです。

### ラブラブ (→P.34)

相手とのラブラブ度(相性)を占うモードです。

### ミニゲーム (→P.38)

マラカスを使ったミニゲーム集です。

## バトル

相手との対戦を行います。相手より早く爆弾をためて、相手を攻撃し、相手の体力を0にしたほうが勝ちとなります。なお、1人でプレイするときはコンピューターとの対戦になります。

## プレイヤーエントリー

プレイヤーのエントリーを行います。(しばらくすると自動的に決定されます)。

●ボタンで決定してください。2Pがエントリーするときはスタートボタンで決定してください。



右マラカスをふるか右マラカスボタンを押してエントリーを決定します。2Pがエントリーするときは右マラカスボタンで決定してください。

## モードセレクト

プレイするモードを選択します。モードによって難易度が異なります。すべて1ステージのみの対戦です。制限時間内に選択・決定してください。

●でモードを選択して●ボタンで決定してください。



左マラカスを●で動かしてモードを選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。



トリムキーストコントローラ



マラカスコントローラ



## バトル

### 身長セレクト

プレイヤーの身長を選択します。制限時間内に選択・決定してください。

▲▼で身長を選択して  
○ボタンで決定してください。



左マラカスを▲▼に動かして身長を選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。

### 音楽セレクト

対戦時の音楽を選択します。制限時間内に選択・決定してください。

▲▼で音楽を選択して  
○ボタンで決定してください。



左マラカスを▲▼に動かして音楽を選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。



## バトル

### ルール

#### リズムダマに合わせてマラカスをふるろう！

リズムダマに合わせてマラカスをふる（ボタンを押す）と、爆弾がふくらんで数字が増減されていきます。



#### 爆弾がMAXになると自動的に相手を攻撃！

ふくらんだ爆弾の表示がMAXになると、自動的に爆弾が相手に飛んでいきます。爆弾に攻撃されると自分のライフが減ってしまいます。また、相手から先に攻撃されると自分の作っていた爆弾もなくなり最初に戻ってしまいます。



#### 爆弾をふくらませるときの注意

リズムに合っていると爆弾のふくらみが早くなります。しかし、失敗するとその場で爆弾が爆発してしまいライフが少し減ってしまいます。



#### ライフが0になる／音楽が終わると対戦終了！

ライフが0になるか音楽が終了すると対戦終了し、対戦結果と総合結果が表示されます。





## バトル

### ゲーム画面の見方

ライフゲージ

爆弾

タイミングよくマラカスをふると数字が加算されます。



リズムダマ

わく

### 結果画面

対戦が終了し結果が出ると、成績が表示されます。ゲームを続けるかやめるかの選択項目が表示されるので、選択・決定してください。



▲でゲームを選択して○ボタンで決定してください。



左マラカスを▲に動かして選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。



トリムキャストコントローラ

マラカスコントローラ

## ラブラブ

相手とのラブラブ度(相性)を占うモードです。相手とタイミングを合わせてマラカスをふる(ボタンを押す)ことができるかがポイントになります。またお互いが上手にプレイしないとゲームオーバーになってしまうので協力してプレイしましょう。なお、1人でプレイするときはコンピューターとのラブラブ度を占うことになります。

## プレイヤーエントリー

プレイヤーのエントリーを行います(しばらくすると自動的に決定されます)。

●ボタンで決定してください。2Pがエントリーするときはスタートボタンで決定してください。



右マラカスをふるか右マラカスボタンを押してエントリーを決定します。2Pがエントリーするときは右マラカスボタンで決定してください。

## モードセレクト

プレイするモードを選択します。モードによって難易度が異なります。すべて1ステージのみの占いです。制限時間内に選択・決定してください。

◆◆でモードを選択して●ボタンで決定してください。



左マラカスを◆◆に動かしてモードを選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。



## ラブラブ

### 身長セレクト

プレイヤーの身長を選択します。制限時間内に選択・決定してください。

●で身長を選択して  
●ボタンで決定してく  
ださい。



左マラカスを●で動  
かして身長を選択しま  
す。右マラカスをふる  
か右マラカスボタンを  
押して決定します。

### 音楽セレクト

音楽を選択します。制限時間内に選択・決定してください。

●で音楽を選択して  
●ボタンで決定してく  
ださい。



左マラカスを●で動  
かして音楽を選択しま  
す。右マラカスをふる  
か右マラカスボタンを  
押して決定します。



## ラブラブ

### ゲーム画面の見方

ランク

ゲージ



LOVEマーク

リズムダマ

わく

### ルール

2人のタイミングが近かったりピッタリ一緒になると、画面中央にLOVEマークが出現し、2人の息がピッタリ合っていることを示します。また、ゲージは2人で1つのゲージになっており、どちらかが失敗してもゲージが減ってしまいますので、協力して上手にプレイしていきましょう。

音楽が終わるとゲームが終了し、ゲーム結果と2人の相性が表示されます。





ホームキャストコントローラ



マラカスコントローラ



## ラブラブ

### 結果画面

ゲームが終了し結果が出ると、2人の相性結果が表示されます。  
その後、ゲームを続けるかやめるかの選択項目が表示されるので、選択・決定してください。



◆◆でゲームを選択して  
●ボタンで決定してください。



左マラカスを◆◆に動かして選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。

2人の相性が良ければ良いほど  
ラブラブ度が高いぜ。まさに  
ラブラブアミーゴだ！





トータルキャストコントローラ

マラカスコントローラ

### ミニゲーム

ラテン指数を判定するトータルチェックモードと1つ1つのゲームをやり込む1ステージモードが楽しめます。

### プレイヤーエントリー

プレイヤーのエントリーを行います（しばらくすると自動的に決定されます）。

●ボタンで決定してください。2Pがエントリーするときはスタートボタンで決定してください。



右マラカスをふるか右マラカスボタンを押してエントリーを決定します。2Pがエントリーするときは右マラカスボタンで決定してください。

### モードセレクト

プレイするモードを選択します。制限時間内に選択・決定してください。

●●でモードを選択して●ボタンで決定してください。●ボタンを押すと[ゲームメニュー]に戻ります。



左マラカスを●●に動かしてモードを選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。左マラカスボタンを押すと[ゲームメニュー]に戻ります。



スティックコントロール



マラカスコントロール



## ミニゲーム

### トータルチェックモード

プレイヤーのラテン指数を判定します。5つのミニゲームをクリアして各ステージの総合結果がラテン指数として導き出されます。プレイがうまければうまいほどラテン指数が上がります。

### 身長セレクト

プレイヤーの身長を選択します。制限時間内に選択・決定してください。

◆◆で身長を選択して  
●ボタンで決定してください。



左マラカスを◆◆に動かして身長を選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。

### ミニゲーム一覧

身長セレクトで身長を選択・決定すると、ミニゲームのタイトル一覧が表示されます。一番上から順に自動的にミニゲームが選択されます。





ホームキャストコントロール



マルチキャストコントロール

## ミニゲーム

### トータルチェックモード

#### ゲーム説明

ミニゲームのゲーム説明が表示後、ミニゲームが始まります。



#### 総合評価

ミニゲームで好成績をあげると、高いランクが得られます。5つすべてのミニゲームをクリアすると、総合評価が表示されます。表示後は[モードセレクト]に戻ります。



高いラテン指数を取ると、ごほうびがもらえるらしいんだ。高いランクを目指してごほうびをGETしようぜ！







ドリムキャストコントローラ



マラクサスコントローラ



## ミニゲーム

### 1ステージモード

5つのミニゲームの中から1つのミニゲームを選択してプレイできるモードです。自分の気に入ったミニゲームを始めることもできます。

### 身長セレクト

プレイヤーの身長を選択します。制限時間内に選択・決定してください。

●●で身長を選択して  
●ボタンで決定してください。



左マラクサスを●●に動かして身長を選択します。右マラクサスをふるか右マラクサスボタンを押して決定します。

### ミニゲーム選択

身長セレクトで身長を選択・決定すると、ミニゲームのタイトル画面が表示されます。

●●でミニゲームを選択して●ボタンで決定してください。●ボタンで[モードセレクト]に戻ります。



左マラクサスを●●に動かしてミニゲームを選択します。右マラクサスをふるか右マラクサスボタンを押すと[モードセレクト]に戻ります。

## ミニゲーム

### 1ステージモード

#### ゲーム説明

ミニゲームのゲーム説明が表示後、ミニゲームが始まります。



#### 成績

ミニゲームで好成績をあげると、高いランクが得られます。表示後は[ミニゲーム選択]に戻ります。





## ミニゲーム

各ミニゲームの操作方法は通常と同じです。

### STAGE1：モグラバニック

マラカス（ドリームキャスト・コントローラ）で遊ぶもぐらたたきです。上下左右に出てくるモグラを、制限時間内で数多く叩きましょう。

#### モグラ

いくつか種類がありますが、全部モグラです。



#### タイム

制限時間が0になるとゲーム終了です。

#### 倒したモグラの数

### STAGE2：パワーラッシュ

出てくる岩を次々と破壊していくゲームです。制限時間内に何個岩を破壊できるか競います。2つのマラカスを上手に使って破壊していきましょう！

#### 岩

強固な岩で、何回も叩かないと壊れません。



#### タイム

制限時間が0になるとゲーム終了です。

#### 破壊した岩の数



## ミニゲーム

### STAGE3：1・2・サンバ

1・2・3BAの順にプレートが制限時間内に何回たたくことができるか競います。  
また、爆弾が表示されているところをたたくとタイムロスになってしまうので注意しましょう。

#### プレート

1、2、3BAのプレートをよく見ましょう。

#### 爆弾



#### タイム

制限時間が0になるとゲーム終了です。

1・2・3BAを成功させた回数

### STAGE4：ポーズ&ポーズ

制限時間内に何枚のポーズを取ることができるか競います。瞬時的に反応して、ポーズを決めましょう。

#### ポーズマーク

瞬時の判断力がモノをいいます。



#### タイム

制限時間が0になるとゲーム終了です。

クリア枚数



## ミニゲーム

### STAGES：モンキーリプレイ

お手本のリズムに合わせて自分も同じリズム・場所でマラカス（またはコントローラ）をふるゲームです。お手本のターン→プレイヤーのターン→お手本のターン→プレイヤーのターン…というようにゲームを続けます。全部で10問出題され、最終的に正解数によって評価されます。

現在のターン



出題数

正解数





# トレーニング

サンバを練習するモードです。他のモードでは上手にプレイできないとゲームオーバーになってしまいますが、[トレーニング]ではゲームオーバーがありませんので、マスターしたい曲を何度もプレイして練習することができます。



## 1Pと2Pのスタート



## マラカスのコントロール

### プレイヤーエントリー

●ボタンで決定してください（しばらくすると自動的に決定されます）。2Pがエントリーするときはスタートボタンで決定してください。



右マラカスをふるか右マラカスボタンを押してエントリーを決定します（しばらくすると自動的に決定されます）。2Pがエントリーするときは右マラカスボタンで決定してください。

### モードセレクト

プレイするモードを選択します。モードによって難易度が異なります。すべて1ステージのみです。モードは[アーケード/オリジナル]と同様です。選択・決定してください。

●●でモードを選択して●ボタンで決定してください。



左マラカスを●●に動かしてモードを選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。



トリックスタックコントローラ



マラカスコントローラ

## 身長セレクト

▲ ●で身長を選択して  
●ボタンで決定してく  
ださい。



左マラカスを▲●に動か  
して身長を選択します。  
右マラカスをふるか右マ  
ラカスボタンを押して決  
定します。

## 音楽セレクト

音楽を選択します。トレーニングできる曲は[オリジナル]モードで選択できる曲のみです。

▲ ●で音楽を選択して  
●ボタンで決定してく  
ださい。



左マラカスを▲●に動か  
して音楽を選択します。  
右マラカスをふるか右マ  
ラカスボタンを押して決  
定します。

## ポーズ画面

ゲーム中に右マラカスボタンを押す（スタートボタンを押す）とポーズ画面を表示されます。選択したい項目を選んで決定してください。画面の見方や選択方法は、P.48の[再スタート/セレクト/ゲーム終了]と同じです。



トイトムキャストコントローラ



マラカスコントローラ

## 結果画面の見方

ゲームが終了すると結果が表示されます。

スコア

MAXアミーゴ数

クリアしたステージでミスせずに最高得点成功したかを表すアミーゴ数（コンボ数）。

ランク

ステージ終了時に獲得したランク。



YEAH

タイミングが合った回数。

BOO

タイミングが合わなかった回数。

レート

クリアしたステージの成功率。

## 再スタート/セレクト/ゲーム終了

結果画面の表示後、下画面のように選択画面が表示されます。同じ曲でプレイしたときは[再スタート]を、曲を変更したときは[セレクト]、ゲームメニューに戻るときは[ゲーム終了]を選択・決定してください。

◆で項目を選択して  
●ボタンで決定してください。



左マラカスを◆で動かして項目を選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。



# インターネット



「サンパ DE アミーゴ」のホームページにアクセスすることができます。「サンパ DE アミーゴ」ホームページでは、ゲームの攻略方法や新曲のダウンロード、スコアランキングなどが楽しめます。

※マラカスコントローラでは選択(操作)できません!



セガプロバイダー(イサオネット)にユーザー登録した後、「インターネット」を選択・決定すると、ローカルホームページ画面へ切り替わります。ここで「サンパ DE アミーゴホームページ」を選択すると、自動的にダイアルアップ接続してホームページにアクセスすることができます。

## ユーザー登録について

- セガプロバイダー(イサオネット)にユーザー登録が完了していないと、インターネットに接続できません。まだユーザー登録をされていない方は、「ドリームパスポート」でユーザー登録を行ってください。

## 料金について

ネットワーク接続の際には以下の点にご注意ください。

- ネットワークのご利用には、プロバイダーへのインターネット接続料金と通話料(電話代)が必要になります。
- ネットワーク接続後の「(スワードやID等の認証中に、なんらかの原因により回線が切断された場合でも、通話料等の料金は発生します。

「インターネット」につなげれば、「ソニックアドベンチャー」の曲など、追加曲をゲットできたり、スコアランキングに参加できて、楽しさ倍増だぞ!「インターネット」をつないで、もっとサンパろうぜ!





# オプション

各種設定の変更などが行えます。



## マラカスセレクト



## マラカスコントロー

### 選択方法

●●で項目を選択して●ボタンで決定してください。項目決定の際、マラカスアイコンが選択した項目について決定されたこととなります。●ボタンでキャンセルして前の画面に戻ります。



左のマラカスを●●に動かして項目を選択します。右のマラカスをふるか右のマラカスボタンを押して決定します。左のマラカスボタンで前の画面に戻ります。

### ゲーム

ゲームに関するさまざまな設定を変更できます。

#### ゲームレベル

ゲームの難易度をEASY、NORMAL、HARDから設定できます。

#### ステージ

各モードのプレイステージ数の設定を1~3の間から変更できます。

#### コンティニュー

コンティニューのON/OFFを設定できます。

### ハイスコア

すべてのゲームレベルのハイスコアを見ることができます。ゲームレベルを選択・決定してください。



## プレイレコード

今までのトータルプレイ結果が見られます。[アーケード/オリジナル]の結果が反映されており、プレイヤーの総合アーケードランクが確認できます。

TOTAL GAME NUMBER	プレイ回数
AVERAGE SCORE	平均得点
AVERAGE RATE	平均レート
TOTAL SHAKE	総合シェイク数
TOTAL POINTS	総合ポイント数
ARCAD RANK	総合ランク



## サウンド出力

サウンド出力をステレオかモノラルに設定できます。

## サウンドテスト

このゲームで使用されているサウンドを試聴できます。BE、BGM、MUSICのいずれかを選択・決定してください。各項目で数字または曲名を選択・決定すると演奏を開始します。

## ボイス

マラカスをふる(ボタンを押す)たびに、いろいろな音を鳴らすことができるモードです。マラカスの中に入っているシャカシャカユニットを取り外したときやコントローラでプレイすると無音になるので、ボイスで音をつけて楽しむことができます。なお、シャカシャカユニットの取り外し方は、マラカスコントローラの取扱説明書をご覧ください。ミニゲームのランクによって追加され、マラカス音をはじめ低音、ホイッスル、かけ声、SFなど多彩なボイスがあります。また、選択したボイスにマラカスアイコンがついた状態でマラカスをふる(ボタンを押す)とボイスを試聴できます。





### 操作設定 (ドリームキャスト・コントローラ使用のみ)

コントローラを使用しているときの操作設定を、TYPE AとTYPE Bいずれかで設定します。TYPE Bは、ボタン配置がTYPE Aより簡単になっており、ボタンを同時に押す操作が難しい方がボタン操作に慣れるのにお勧めな設定です。

TYPE A



TYPE B



TYPE B

### マラカス設定 (マラカスコントローラ使用のみ)

マラカスの設定を行ないます。自分のふりにあわせて、ふる高さを上下5段階調整することができます。

通常は、0 (標準) の設定で「サンバ DE アミーゴ」をお楽しみください。テレビの位置が高いときや低いとき、テレビが大きくてプレイがしにくいときなどの場合に設定を変更してください。プレイしやすくなります。設定変更の目安としては、ゲーム中に○で振ったと思っても、○に行ってしまう場合や、○に行ってしまう場合などです。○に行ってしまう場合は設定をひとつ高く、○に行ってしまうときは設定をひとつ低くしてください。



### ファイル変更

他の「サンバ DE アミーゴ」のファイルに変更したいときはここを選択してください。詳しい内容はP.16の[メモリーカード選択]と同じです。

# ワンポイント・アドバイス



ここでは「サンバ DE アミーゴ」をプレイするときのポイントを紹介します。基本的なことですが、覚えておくことで楽しさが広がることでしょう！

## 基本中の基本！ 選択方法を覚えよう！

基本中の基本とはいえ、選択方法は重要なことですのでしっかり把握しましょう。

①左のマラカスを上下に動かして選択します。画面に「L」が表示される時は、矢印に合わせて左マラカスをふるってスクロールします。



②右のマラカスをふるか左のマラカスをボタン押して決定します。



## Cランク以上でクリア！ 条件によっては…

ゲーム終了時にCランク以上であれば次のステージへ進めます。また、[NORMAL/HARD]のときにAランクで1ステージをクリアすると、2ステージ目は選択できる音楽が3曲から6曲になります（[アーケード]のみ）。音楽を選択するときは画面に従って選択・決定してください。さらに、ステージ数が初期設定のとき、1・2ステージともに[レート]を98%以上、Aランクでクリアするとスペシャルステージに進めることができます（[アーケード/オリジナル]のみ）。



## 音楽によってノリノリにマラカスをふるう！

音楽のタマを見てからマラカスをふるのではなく、音楽によってマラカスをふるってみましょう。タイミングを合わせるコツは、まず音楽のノリを感じ取ってから合わせてみると、次第にタイミングがつかめてくることでしょう！





## 白いサイトでマラカスの位置を確認しよう

6つのわくの外側に表示される白いサイトは、その場所  
にマラカスが位置していることを表しています。マラカ  
スの位置を把握することで、決まった高さでマラ  
カスをふらさないように確認することができます。



## 高得点を出すためには…

タイミング良くゲームを続けるほかに、2つのマラカスを同じ位置で  
ふる（同じ位置のボタンを同時に押す）ことで高得点を出すことがで  
きます。画面中央に表示されるアニメーションの加算は通常と変わりませ  
んが、高得点が期待できるので頑張ってマスターしましょう！



## サンバ DE ジャネイロ 〜ベストオブオマ・ベリーニ〜

タイトル・サンバ DE アミーゴ PRESENTS  
サンバ DE ジャネイロ 〜ベストオブオマ・ベリーニ〜  
定価・・・2,548円（税込）  
品番・・・VJOP-60210  
発売・・・東芝EMI株式会社  
発売日・・・2000年3月29日

そして、6月には「サンバ DE アミーゴ」のサントラも発売だ！  
アーケードで好評稼働中の「サンバ DE アミーゴ」のメイン  
テーマ「Samba De Janeiro」を作ったアーティスト「ベ  
リーニ」のBEST盤がついに発売だ！そしてその中にはなんと、  
ベリーニが「サンバ DE アミーゴ」のためにリミックスし  
てくれた「Samba De AMIGO」も収録されているぞ！







**SAMBA DE AMIGO.™**