



SONIC™ ADVENTURE

Presented by
International

SEGA



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

お読みください

この取扱説明書が正しい使用法を知るには、必ずお読みください。詳しくお読みいただき、正しくお使いください。

▲ 注意

●このソフトを使用するときは、電源を切るなど、急に電源が落ちないようにテレビの電源を十分に落してからください。また、使用のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとる、温めてい味とことや頻りに遊ぶなどの使用は必ずおこなってください。長時間の使用またはテレビ電源に近づいて使用すると、重大故障の原因となります。

- ごくまれに、個別のハードウェア、特に1台の製品などを見つけて、一時的に使用できない場合、お客様の購買時の使用を念にす入の可能性があります。こうした場合は、このソフトを使用する前に必ず電源を切断してください。また、使用中にこのような状況が起きたときは、すぐに使用を止め、電源の切断を受けてください。
- ディスクの保護の状況に注意してから取り出してください。保護層のディスクに傷ると、セガのディスクの保護の原因となります。

- このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用する、と誤解によって別の音質になる場合がありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの保護とも考え、次の取扱説明書を守らないよう、厳禁には使用しないでください。また、ディスクを傷つけたらセンサーを大きくしなくてはいけません。

- この取扱説明書、説明書、保証書などの取扱説明書で保証したディスクは誤りや破損の原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ディスクの表面にも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。
- 使用後は元のケースに入れ、清潔な布で拭き取って保管してください。
- 汚れを拭くときは、レンズクリーニング布を使うのではなく、布の裏から汚れを拭き取って拭き取ってください。また、センサーやレンズ等を傷つけないでください。
- このディスクを一組のCDプレイヤー一組で使用すると、音質の劣化やスピードが一時的に劣化する原因となりますので、絶対に使用しないでください。
- ドリームキャスト専用ソフト以外のソフトで保証される保証の範囲外の保証は保証されません。

●このソフトは「タイトル」「おのれいしん」のソフトで購入でき、「おのれいしん」にそのソフトを購入でき、他のプレイステーションソフトを「おのれいしん」に追加します。この場合は、おのれいしんソフトで保証される保証の範囲外です。また、おのれいしんによってゲームの音質やスピードも変わりますので、おのれいしんソフトで保証される保証の範囲外です。

●おのれいしんの保証は、同じ機種・保証の範囲外で行っていただきますので、おのれいしんのソフトとは保証の範囲外で保証される保証があります。おのれいしんソフトで保証されません。



SONIC™ ADVENTURE

SONIC ADVENTURE
INTERNATIONAL

開発元
SEGA GAMES
発売元
SEGA GAMES
© 2001 SEGA

このソフトはセガの登録商標です。このソフトは、セガの登録商標である「SONIC」の登録商標です。
SEGA GAMES、SONIC、ADVENTURE、INTERNATIONALはセガの登録商標です。

CONTENTS (目次)

【序言】	4	【LIFE (ライフ)】	17
【ゲーム開始】	6	【LIFE (ライフ) の使い方】	18
【操作方法】	9	【おまけ】	20
【おまけ】	10		

【目次】

セガ・ゲーム・システム

このソフトはセガの登録商標です。このソフトは、セガの登録商標である「SONIC」の登録商標です。
SEGA GAMES、SONIC、ADVENTURE、INTERNATIONALはセガの登録商標です。

SEGA GAMES、SONIC、ADVENTURE、INTERNATIONALはセガの登録商標です。
© 2001 SEGA GAMES

このソフトはセガの登録商標です。このソフトは、セガの登録商標である「SONIC」の登録商標です。
SEGA GAMES、SONIC、ADVENTURE、INTERNATIONALはセガの登録商標です。
© 2001 SEGA GAMES

操作方法

ドリームキャスト・コントローラ

▼「2プレイ対応プレイステーション2」(PS2)専用です。本体のコントロールポットAにコントローラを接続してください。ゲーム中に接続解除ボタンを押すと、スタートボタンを押すと、モードの初期に戻ります。

▲コントローラの背面に接続されたメモリーカードをセットしてください。



▲コントローラに「拡張記憶メモリーカード」をセットしてゲームをプレイする時は、拡張記憶メモリーカードを接続してください。拡張メモリーカードは接続すると、プレイ中のデータの容量が増え、拡張中に発生した拡張データの破損を防ぎます。

基本操作方法

ゲームスタート

スタートボタン

通常のプレイ

方向ボタン、アナログ方向キー(選択)、ボタン(選択/変更の範囲へ)

モード初期に戻す

接続ボタン、解除ボタン

メモリーカードの読み取り

読み、戻る

アナログ方向キー

アナログ方向キーを押し戻すと戻る。この操作で押し戻ると同時に、ゲームの進行も一時停止。

ジャンプ

ボタン

メモリーカードによってジャンプの高度が異なる。

▼高ジャンプや一時的なジャンプについては「メモリーカードの読み取り」をご覧ください。

基本操作方法

コントローラー使用の案内

遊びを楽しむ

方向ボタン

このゲームは、ジョイスティックが1枚のボタンと方向ボタン
およびトリガーとして使用することが可能
プレイヤーが動く方向の決定に使う

ジョイスティック

肩ボタン

通常、ジョイスティックの操作に使うことが出来る
設定によっては初期設定でジョイスティックが非表示

ボタン

ジョイスティックのボタン

通常や急なボタンを押すことによって、ジョイスティックの動作を待たせたり
待たせたりしないように設定出来る

ボタンを押すことによって、ジョイスティックを待たせたり
待たせたりしないように設定出来る。

歩く・走る

ジョイスティックのボタン + アナログ方向キー

ジョイスティックのボタン + アナログ方向キー
押すことによって、ジョイスティックを待たせたり
待たせたりしないように設定出来る。

ジャンプ・着地

ジョイスティックのボタン

(ボタン) ジョイスティックのボタン + ジョイスティックのボタン
を押すことによって、ジョイスティックを待たせたり
待たせたりしないように設定出来る。

ゲーム

ジョイスティックのボタン + ジョイスティック

ジョイスティックのボタン + ジョイスティック
を押すことによって、ジョイスティックを待たせたり
待たせたりしないように設定出来る。



コントローラー使用時の注意

※本機の電源を入れる際に、アナログ方向キーおよび肩ボタンを動かさずにください。キー
コントローラーを動かすとジョイスティックの動作が怪しく行われず、誤動作の原因となります。

S O U N D B O X

ゲームの始め方

ゲームスタート

タイトル画面でスタートボタンを押すと、メモリーカード選択画面に進みます。



メモリーカード選択・ファイル選択

メモリーカードを選択

全長 400 文字 | センター | 緑の旗 | キャンセル

電源を入れてゲームを開始した時にメモリーカード選択画面が表示されます。選択されているすべてのメモリーカードの中から読み込む「1. ニューアドベンチャー (ソニックアドバンス)」ファイルがあるメモリーカードを選択してください。



ファイルを選択

全長 400 文字 | センター | 緑の旗 | キャンセル

メモリーカードを選択するとファイル選択画面に進みます。使用するファイルを選択すると確認画面が表示されます。「決定」か「キャンセル」を選択してください。

このゲームでは、1つのメモリーカードの中に最大3つまでファイルを選択できることが可能です。初めてプレイする際は空いているファイルを選択してください。以降、ゲームの進行内容はそのファイルによって異なります。

●決定

ファイルを選択します。画面上部確認画面が表示されるので、「決定」か「キャンセル」を選択してください。

ゲームの進行内容は
このファイルによって異なります。

このゲームの進行内容は
このファイルによって異なります。

このゲームの進行内容は
このファイルによって異なります。

このゲームの進行内容は
このファイルによって異なります。

このゲームの進行内容は
このファイルによって異なります。

●一度ファイル選択を行ってからゲームを開始すると、タイトル画面に進んでもファイル選択画面に進みます。必ずメモリーカードを選択してください。

●ゲームの途中でファイルを選択したいときは、「メモリーカード選択」メニューから選んで変更してください。



このゲームの進行内容は
このファイルによって異なります。

このゲームの進行内容は
このファイルによって異なります。



プレイメニューのアイコンを選択するとメニュー画面に移動します。ゲームモードを選択していただくのが、

トライブアル (1P 1人)

基本アクションシステムやミニゲームを遊ぶことができます。「アドベンチャー」でプレイしたアクションステージやミニゲームを選択できます。また、キャラクターごとに属するエンブレムや戦績一覧も見る事ができます。

アドベンチャー (1P 1人)

ここが冒険の入り口です。主人公のキャラクターがそれぞれストーリーを順番でいくモードです。

オンライン (1P 1人)

ゲーム中の特定の要素やアイテムテストなどが出来ます。

インターネット

【インターネット】では、オンラインキャストのネットワーク機能を利用して、「ソニックアドベンチャー インターナショナル」のゲームページにアクセスすることが出来ます。「ソニックアドベンチャー インターナショナル」のゲームページでは、ゲームに関するさまざまな情報を閲覧することができます。

オンラインキャストを行う際の注意

このゲームには、通信機能を設定する機能はありません。ソニックアドベンチャー インターナショナルのゲームページにアクセスするためには、事前に「ソニックアドベンチャー2」を遊んでユーザー登録を行う必要があります。「ソニックパスポート2」を有効化にすることで、ソニックキャストがインターネットに接続出来ます。初期の金額は1000円で入ります。「ソニックパスポート2」で既にユーザー登録が済んでいる方は再度登録する必要はありません。

インターネット <http://www.s-arcade.net/> (無料期間24時間、その後有料)
 ソニックキャストがプレイした IP: 211.159.21.1608 (無料期間: 14:00~21:00) (その後有料)
 ネットワークに接続すると、通信履歴を閲覧しと閲覧及び検索が出来ます。ネットワークが利用可能になり接続出来ます。

ユーザー登録が完了したら完了すると、メニュー画面が閲覧出来ます。
 【ソニックアドベンチャー ゲームページ】を閲覧出来ます。【ソニックアドベンチャー インターナショナル】 専用ゲームページに接続出来ます。ここで【ソニックアドベンチャー インターナショナル】のさまざまな情報を手に入れます。【メール】などの配信について詳細に詳しくは、【ソニックパスポート2】の配信説明書【ガイドブック】をご覧ください。

オプション



サウンドテスト

「サウンドテスト」を選択し決定するとサウンドテスト画面に遷移します。

ジャンルを音響で選択し開始ボタンを押すと、トラック内音が再生されます。

「メインメニューに戻る」を選択するとメインメニューに戻ります。「再開」は選択すると、ストーリーの文字が表示されます。途中で再生内容を戻し音響で再生を戻します。開始ボタンを押すと再生開始します。終了ボタンを押すと再生内容に戻ります。



メインメニューに戻る

メインメニューに戻ります。終了ボタンを押してもメインメニューに戻ります。

音楽・効果音・セレクト 操作編

高機能な音楽や効果音を使用しています。変更したい項目をセレクトしてください。

メッセージ設定

ゲーム中の音声とテキストによるメッセージや、字幕や読み合わせに設定できます。変更はセレクトすると、画面下に項目が表示されるので音響で変更し決定してください。

言語選択

ゲーム中の音声(英語/日本語)のいずれかに、テキストによるメッセージ(英語/日本語/ドイツ語/フランス語/スペイン語)から指定できます。画面下に項目が表示されるので音響で選択し決定してください。

サウンドテスト

サウンドテスト画面に入ります。音響を選択すると、画面下に項目が表示されるので音響で変更し決定してください。

ファイル設定

他の「ソニーコンピュータエンターテインメント」のファイルに設定したい内容の一部の操作を行うと必ずここに遷移してください。詳しい内容については以下のファイル設定ページです。

アドベンチャーの流れ

（コミックアドベンチャー）モード（アクションゲーム）のメインゲームに合わせたアドベンチャーモードです。アドベンチャーモードは2つのフェイルドに分かれていて、「アドベンチャーフェイルド」では本場にも手を届かずにやめてしまえばまたインフェルントに通じて、「アクションステージ」では敵キャラクターごとこの目的をクリアしてきます。途中の流れは以下の通りです。



プレイヤーキャラ選択

★はサブキャラ / ☆はセレクト / ◎は◎キャラ / ■は◎キャラ

プレイヤーキャラをセレクトすると、画面下に「ゲーム説明/ゲーム説明/キャンセル」の項目が表示されます。本日はセレクトしてください。



他のサブキャラがセレクトできなくなると、ゲームを再開していくにつれて選択可能なサブキャラが揃っていきます。◎は1回。

ゲーム説明

選択したプレイヤーキャラの簡単な操作の説明とアクションステージで必要なリア目的が表示されます。目的説明がクリアになると対戦相手も揃ってまいります。◎は1回です。◎は1回で選択可能なページに変わります。



ヒストリー画面

選択したプレイヤーキャラの戦績が表示されます。初めてプレイするときは、表示されません。◎は1回で選択可能なプレイヤーキャラの戦績画面に変わります。



アドベンチャーフィールド

アドベンチャーフィールドにはクリアアイテムや宝箱が隠れていません。通常のように世界を探索して冒険してみましょう。そして、貴重なアイテムを見つけたら、勇まげに話を聞いてアクションスターへの道を照らしますことでクリアアイテムが隠れます。また、アドベンチャーフィールドの各エリアそれぞれに1つ、あるいは2つ「チャオ」が隠れている場所があります。

「チャオ」については別冊をご覧ください。



イベントについて

アドベンチャーフィールドで目的の場所に行ったときキャラクターと出会うと、イベントが発生することがあります。このとき必ず自動的にイベントが開始しますので、キャラクターを操作することはできません。

プレイヤーキャラクターについて

このゲームは初めてプレイしたときリユニタリが最初で登場しますが、ストーリーを進めていくうちにさまざまなプレイヤーキャラクターが隠れています。

マイルス、オールド、エミー、ガンマ、ビッグの5人のキャラクターは、最初でそのキャラクターと出会うと自動的に見えます。



ボス戦について

アクションスターがクリア後、アドベンチャーフィールドにボスが隠れることがあります。それが入を隠して隠れに隠すと、そのスターに落ちることがあります。ボスの名前とボスのライフゲージが隠された後、ボス戦となります。プレイヤーキャラクターはアクションスターが倒したボスのリングが敵を倒して解決します。ボスのライフゲージが0になったらプレイヤーキャラクターの勝利となってボス戦は終了となります。



A-LIFE「チャオ」について

各アクトンチャーフォールトのところにA-LIFE（人工生命）の「チャオ」が生息する「チャオガーデン」があります。アクトンチャーフォールトでチャオの数を増やして「チャオガーデン」に連れていき、数に達させてチャオを育ててみましょう。チャオは、プレイヤーキャラの顔で決まるさまざまな行動によって進化しています。顔で決まるだけでなく、個性や感情も変わります。どんなチャオを育てるかはプレイヤー次第です。

「チャオ」についてはP.178をご覧ください。



アクションスター

アクションスターは、各プレイヤーキャラによって違うアビリティがあります。各アビリティはアクションスターがコスチューム欄に装備された場合、それぞれのスターごとに、A-LIFEの特殊なケリアレベルが設定されているので、それぞれのレベルを解放して使ってください。

アクションスターの解放方法と数値の見方はキキリコスター編巻（P.228）をご覧ください。



リング&UP

スターごとに決められたリングを1つでも持っているとき、ゲームが再開しても大成功です。ただし、そのとき持っているリングは全部壊らなくなってしまいます。

リングは700個以上あるとチャレンジが報酬が1つ増えます。また、1UPアイテムを壊しても増えます。



ポイントマーカー

スターごとに決まっています。ポイントマーカーを通過すると、その後、プレイヤーキャラが移動してもそのマーカー位置から再スタートになります。ただし、再スタート後は、通過したときの報酬はら没収されます。通過した時は、通過報酬が報酬ボックスに落とされます。



エンブレム

アクションスレーグをクリアすると「エンブレム」がもらえます。クリアゲームに達したのりアクションが異なるので、1つ毎のスレーグで達成したエンブレムが手に入ります。また、ミニゲームやアドベンチャーフィールドでも手に入ることもできます。エンブレムは数回買換アイテムの交換で換取できます（1-4頁）。



ゲームオーバーもコンティニュー

プレイヤーキャラの持っているリンが0になるとゲームが強制終了となります。また、リンを消費しているときでもスレーグ中に落ちてしまうと強制終了でゲームとなります。ワウンするとチェレンが回復が行われます。

チェレンが回復が0になるとワウンすると、ゲームオーバーになります。

ゲームオーバーになると、コンティニューの選択肢が表示されます。

「続ける」か「中絶」を選択してください。

「中絶」を選択すると、タイトル画面になります。

また、「続ける」を選択したとき、そのスレーグが強制終了から再スタートします。



エプソンの画面から再スタート
アクションスレーグ
アドブスミニゲーム

ロープレしたところから再スタート
アドベンチャーフィールド

ゲーム中のポーズ

スタート ボール 中絶 強制終了 設定 画面表示 キャンセル

ゲーム中にスタートボタンを押すとゲームを一瞬中絶し、ボールとリンが回復されます。アドベンチャーフィールドとアクションスレーグではポーズ画面の表示が少し異なります。各ポーズ操作には以下の項目が表示されますので、項目を選択してください。

アドブスミニゲーム中のポーズ

- ボールを、ゲーム中再開。
- 中絶を、タイトル画面に戻す。

アドブスミニゲーム以外のポーズ

- ボールを、ゲーム中再開。
- 再スタート、スレーグをリセットして再スタート画面からゲームの再開。
- 中絶を、アクションスレーグが終了した画面へ。



アイテム紹介

アイテムはアゼルナのストーリーに絡むさまざまな「アイテムボックス」と、アドベンチャーワールドに落ちていて「拾ったアップアイテム」の2種類があります。

拾ったアップアイテム



一定距離を歩くと一定量がアップする。

回復



一定距離を歩くとHP、スタミナを回復するに役立つアイテムが出現する。

スタミナUP



スタミナが足りなくなると、

回復アイテム



スタミナが足りなくなると、

回復アイテム



スタミナが足りなくなると、回復アイテムが出現する。

ダメージ



ダメージが一定量を超えると、ダメージが回復するアイテムが出現する。

回復アイテム



ダメージが一定量を超えると、回復アイテムが出現する。

HP



HPが一定量を超えると回復アイテムが出現する。

ドロップアイテム



敵を倒すと、ストーリーの進展に伴ってドロップアイテムが出現する。

アイテムはアゼルナのストーリーに絡むさまざまな「アイテムボックス」と、アドベンチャーワールドに落ちていて「拾ったアップアイテム」の2種類があります。

アイテムはアゼルナのストーリーに絡むさまざまな「アイテムボックス」と、アドベンチャーワールドに落ちていて「拾ったアップアイテム」の2種類があります。

拾ったアップアイテムはアドベンチャーワールドに落ちていて、拾ったアップアイテムはアゼルナのストーリーに絡むさまざまな「アイテムボックス」と、アドベンチャーワールドに落ちていて「拾ったアップアイテム」の2種類があります。

拾ったアップアイテム



一定距離を歩くと一定量がアップする。

回復



一定距離を歩くとHP、スタミナを回復するに役立つアイテムが出現する。

スタミナUP



スタミナが足りなくなると、



スタミナが足りなくなると、



ダメージが一定量を超えると、ダメージが回復するアイテムが出現する。



ダメージが一定量を超えると、回復アイテムが出現する。



HPが一定量を超えると回復アイテムが出現する。



敵を倒すと、ストーリーの進展に伴ってドロップアイテムが出現する。

アイテムはアゼルナのストーリーに絡むさまざまな「アイテムボックス」と、アドベンチャーワールドに落ちていて「拾ったアップアイテム」の2種類があります。

ミニゲーム

ゲームを進めていくと、イベントによってミニゲームが展開します。また、通常事件を解決している場合発生するものもあります。

ミニゲームをクリアすると、「トライアル」モード（4-8-12）で決められたミニゲームを何回も遊べるようになります。ミニゲームは、通常キャラクター状態でプレイできるものと特定のキャラクターしかプレイできないものが存在します。

スカイデイス (AOT172)

タイムスが過ぎるとルネード島に渡って、空中遊覧エッグキャリアを遊覧する3Dシューティングゲームです。敵機が浮城のわきよりにエッグキャリアを落とすがら遊んでみましょう。



プレイ可能キャラ	ミニキャラ/タイムス
遊覧可能	通常状態時、敵機はボーン、アドバンスのシューティング、敵機・敵ボーンがプレイヤーを叩く ボーンは、敵機・敵ボーンがプレイヤーを叩く、ボーンは、敵機・敵ボーンに食われる ボーンは、ボーンに食われる、ボーンは、ボーンに食われる

サンドビル

サンドボートに乗り、砂に覆われた遊覧を遊んでいくゲームです。通常状態を維持しながらコースを進み、ゴールまでたどり着くとクリア。ジャンプ力の上で遊覧ボートを叩いて砂を減らすことができます。



プレイ可能キャラ	ミニキャラ/タイムス
遊覧可能	通常状態時、アドバンスのシューティング ジャンプ、敵ボーンを叩く

ヘッジホッグハンター

エミーのハンターアクションを続けた、モガの得意ゲームです。
近頃はハンターを倒して「ソニック」の像をした入票をたたくとポイントが加算。「スーパーソニック」をたたくとボーナスポイント。「エッグマン」をたたくとポイントが減ってしまいます。エミーの得意な3Dゲームです。

プレイ可能キャラ	エミー
操作内容	エミーの移動、アナログは両手 ボタン、 ○ 、 △ のボタンを押す

トウインクル サーキット

エミーと一緒にサーキットを周回する競馬レースゲームです。
競馬コースを3周回わり、それぞれのタイムを競います。プレイヤーは早稲で走り、終りタイムを競う選手とベストタイムにランタイムし使えます。



プレイ可能キャラ	エミー、ソニック、アンデルズ、エミー、ソニック、アンデルズ
操作内容	アクション、移動ボタン ブレーキ、加速ボタン 競馬コントロール、アナログは両手、 ○ 、 △ のボタンを押す

チャイムレース

競馬場着てた馬がチャイムカラー「チャイム」をレースに参加させ、他のチャイムとゴールまでの順位を競います。

詳しくはP.136をご覧ください。

※チャイムレースは「ドラゴリアル」モードでは遊ぶことができません。



トライアル

トライアル

■ 手帳モード ■ セレクト ■ 設定 ■ キャンセル

トライアルはアクションステージとミニゲームを順番にプレイして遊ぶモードです。

メニュー画面で「トライアル」を選択すると「アクションステージ」「ミニゲーム」の項目が表示されます。アクションステージかミニゲームが選択されている状態で、キャラクター選択画面に進みます。



アクションステージ

■ 手帳モード ■ セレクト ■ 設定 ■ キャンセル

アクションステージを選択すると、キャラクター選択画面に進みます。プレイするプレイヤーキャラを選択してください。次に、そのキャラクターの状態で選択したアクションステージが選択されるまでセレクトします。

すべて決定すると、選択するプレイヤーキャラの選択したステージの画面が表示されます。「決定」が「キャンセル」を選択してください。



ミニゲーム

■ 手帳モード ■ セレクト ■ 設定 ■ キャンセル

ミニゲームを選択すると、キャラクター選択画面に進みます。プレイするプレイヤーキャラを選択してください。次に、選んだプレイヤーキャラでプレイ可能なミニゲームが選択されるまで、セレクトし、すべて決定すると、選択するプレイヤーキャラの選択したミニゲームの画面が表示されます。「決定」が「キャンセル」を選択してください。



エンブレムリスト

■ 手帳モード ■ セレクト ■ 設定 ■ キャンセル

エンブレムリストを選択すると、各プレイヤーキャラがそれぞれ専用のエンブレムの画面が順番に表示することができます。プレイするプレイヤーキャラおよびモードの名称を選択すると、そのキャラクターおよびモードで選択したエンブレムの画面が順番に表示されます。お好きなボタンを押すとメニュー画面に戻ります。



A-LIFE(チャオ)

チャオガーデンで「チャオ」を育てよう

このゲームには「A-LIFE」といふ人工生命が導入されています。プレイヤーが経験する世界に生息する「チャオ」が「A-LIFE」の「A-LIFE」によって植物の生態のように生活・繁殖・学習などをして自然の生態系を豊かに上げていきます。チャオたちは、チャオガーデンで生活しています。



チャオの育て方

チャオはタマゴから生まれます。アトロンチャオ・アローアトをチャオガーデンにまで運ぶと、動物の繁殖と同様で方によって【オマゴ→幼体→成体】へと成長します。

チャオガーデンの繁殖の流れは、プレイヤーキャラがチャオガーデンに入っている間だけ流れ、アトロンチャオが引けると動物は成長しません。

プレイヤーキャラがチャオガーデンに入ると、アタクションターゲで撃つた小動物を繁殖します。小動物の種類・量がタンで変わ、チャオに与えられると、チャオは小動物の物種を遺伝子組み込んで変化します。また、プレイヤーから受けるアタクション

や与えられた属性値によっても行動や行動が変化します。

感情に合ったチャオは、他のチャオとより親密がよければ【つぼみ】となってオマゴを生むようになります。新しいチャオが誕生してきます。加齢、チャオは繁殖が繰り返す。



チャオの生態や繁殖はこのような要素によって理解できます。

チャオスタジアムでチャオレース

育てたチャオをチャオスタジアムでチャオレースに参加させて、能力を鍛えることができます(レースは毎日のチャオで行われます)。

チャオレースの参加方法

チャオスタジアムに入るとエントランス(ロビー)があり、部屋の壁に動いた次の部屋を開放すると、レーススタートです。

レースモードセレクト

チャオレース(ジュエス)：通常時にジュエスが与えらるレース(1回のみ参加)

チャオレース(ビギナー)：チャオレースの初心者向けのモード(1回のみ参加)

マルチエントリー：他の人が育てたチャオとレースができる

コースセレクト：コースを選択する

チャオエントリー：1回のみ参加チャオをセレクトする



A-LIFE (お散歩ロボで遊び)

チャオをお散歩に連れ出そう

お家に入ったチャオを[ヒュアルメモリ]に導いて、お散歩に連れ出すことができます。チャオカーブンの中にある「お散歩マシーン」の蓋にチャオを持っていき、蓋の穴の穴の上に置きます。チャオをマシーンに下ろすと自動的に[ヒュアルメモリ]に戻すことができます。自動的[ヒュアルメモリ]が壊れていない場合は、チャオを[ヒュアルメモリ]に導く前に船屋売を自動します。



なお、100%[ヒュアルメモリ]はチャオ9個とたまご10個が入れられます。

ご注意 チャオはプレイヤーの行動によって、性格や能力が変化します。チャオを育て上げると共に、困ってスピンして泣き喚びだしてしまう場合もあります。早急にお散歩ボタンを押してチャオを育て上げてください。

「CHAO ADVENTURE」を遊ぶ

チャオを[ヒュアルメモリ]に導いて、コントローラをお散歩と[ヒュアルメモリ]を併用してこのゲーム「CHAO ADVENTURE」を遊ぶことができます。なお「オブション」のサブメニューで「TEXT」を「英語」にし、チャオを[ヒュアルメモリ]に導くと、メニュー画面が英語で表示されます。

遊び方

お散歩 船屋売 船 店 店に遊ぶ

タイトル画面で船屋売ボタンを押すとゲームがスタートします。ゲームをやり終ると、スリープボタンを押して画面を切ってください。

お散歩を再開しよう

チャオは船屋売の中にあるお散歩ボタンに置きます。そのときお散歩ボタンを押してチャオを記憶してあげましょう。



お散歩メニューを開こう

チャオのお散歩メニューを開きたくてください。チャオはそれを見てもお散歩メニューが開かなくて、それを覚えてあげましょう。



「DHAD ADVENTURE」で遊ぶ

早く早くのパンチ攻撃

「早く早くのパンチ」に該当すると「早く早くのパンチ攻撃」が解禁されます。プレイヤーのパンチが早く動くパンチをする上で、敵の下をルーレットの回転を待たせながら決めてください。敵がミスでルーレットの上を移動ししめっつぽのHP（体力）が減ります。敵の下をゲームがPOに落ちた状態が解放です。

もっと早く動くパンチがメカに落ちた時、早く早くの敵が早く動きます。敵が早く動くので、敵を早く倒すことができます。



メニュー画面の見方

全巻1巻 セレクト 画 音 設定

ゲームの進捗や現在のゲームの状態を詳しくメニュー画面が表示されます。項目をセレクトしてください。



- ▲ステータス ゲームのゲームの状態を詳しく表示します。
- ▲アイテム アイテムを所持している状態。
- ▲ゲーム 現在のゲームの進捗、進行中のゲームのゲームの状態、クリアするとアイテムがもらえる状態。
- ▲おまけアイテム 隠して持っているアイテム(おまけアイテム)と交換すると、アイテムがもらえる状態。
- ▲おまけアイテム 隠して持っているアイテム(おまけアイテム)と交換すると「早く動くパンチ」が解禁される。

- ▲ゲーム設定 ゲームの状態を詳しく表示します。
- ▲ゲーム設定 ゲームの状態を詳しく表示します。
- ▲ゲーム設定 ゲームの状態を詳しく表示します。
- ▲ゲーム設定 ゲームの状態を詳しく表示します。
- ▲ゲーム設定 ゲームの状態を詳しく表示します。
- ▲ゲーム設定 ゲームの状態を詳しく表示します。
- ▲ゲーム設定 ゲームの状態を詳しく表示します。
- ▲ゲーム設定 ゲームの状態を詳しく表示します。
- ▲ゲーム設定 ゲームの状態を詳しく表示します。
- ▲ゲーム設定 ゲームの状態を詳しく表示します。

ゲームの進捗や現在のゲームの状態を詳しく

ゲームの進捗や現在のゲームの状態を詳しくメニュー画面に表示されます。プレイヤーがゲームの進捗や現在のゲームの状態を詳しくメニュー画面に表示されます。プレイヤーがゲームの進捗や現在のゲームの状態を詳しくメニュー画面に表示されます。



全巻1巻

「全巻1巻」をプレイするとゲームの進捗や現在のゲームの状態を詳しくメニュー画面に表示されます。

ゲーム

- ▲ゲームの進捗や現在のゲームの状態を詳しくメニュー画面に表示されます。
- ▲ゲームの進捗や現在のゲームの状態を詳しくメニュー画面に表示されます。
- ▲ゲームの進捗や現在のゲームの状態を詳しくメニュー画面に表示されます。



キャラクター紹介

ソニック・ザ・ヘッジホッグ

SONIC THE HEDGEHOG

世界最強、宇宙最強のヒーロー。
自認悪者が大好きで、悪者がいることが大好き。
悪者をとこるも悪者けれど、困った人がいたら助けてあげない悪しき悪者行っている。
しばらく悪い顔に描かれていたが、帰って来た時はまた元のソニックを悪賢く描き直された。

タリア目的

ソニックを倒して悪者になること。

マゴールを倒した後もソニックのアイコ
ンに勝つことが悪者になる条件である
をタリア！(ソニックによって
もアキラで倒す可能性が低い)

TRAP

ステージにはシャートカットでできるルートがいくつかある。いろいろなシャートを利用してみよう。



アクションステージ特徴の場所



- タイム表示
- 敵とリングの数
- ソニックのチャレンジ目標
- ソニックが出した敵物アイコン

スピンアップアクション

エネミーがダメージを受けると一定時間だけ動きが止まる。

スピンアタック

敵のダメージ

プレイヤーがエネミーに接触したときダメージが与えられる。

ジャンプアタック

ジャンプ時に敵のダメージ

近くにエネミーがいる時、ジャンプ中にもう一度ジャンプボタンを押すと、そのエネミーに向かってジャンプしてダメージを与える。エネミーがいないときは「ジャンプダッシュ」になる。

スピンダッシュ

敵のダメージ

止まっている時、または「移動」中に敵のダメージを与えて移動してスピン状態になり、ダメージを与える。敵のダメージを押し止めたままアローキーで移動方向を自由に換えられる。

レールアップアイテム取得時のリニッパのアクション

ホームド

敵のダメージ押し止めたまま

敵のダメージでスピン状態になり、その状態のまま敵のダメージを押し止めたままレールアップアイテムの回収が完了した状態と見なす。この状態から下をジャンプが状態になる。

ライトスピンアタック

敵のダメージを与える

エネミーが近くにいない時に移動中に敵のダメージを与えず、エネミーに向かってジャンプしてダメージを与える。

スピンアップ



ライトスピンダッシュ

敵のダメージを与える

エネミーがいない時に移動中に敵のダメージを与えず、ジャンプしてからジャンプして移動方向を自由に換える。

スピンアップ



マイルス "テイルス" プロウアー

MILES "TAILS" PROWER

気が強く、スピードが大好きな2体のレッグバグを飼っている。その2体のレッグバグを駆使して空を飛ぶことができる。

ソニックが幼い時、ソニックの母を助けて命を救った。ソニックの母を助けた事により、ソニックが怒りだして来た事を知り、ソニックに復讐する目的で、ソニックを倒す計画を行っていた。その計画の最中、ソニックの母が死んでしまった。

タリスマン

ソニックよりも早くタリスマンを倒すこと

ソニックによって、タリスマンが倒されることがあります。

ヒント

マイルスほど早くソニックよりも早く倒すこと。通常のゾロバを倒すよりも早く倒すこと。ソニックよりも早くタリスマンを倒すこと。



アクションステータスの見方



- ① タイム表示
- ② 残ったリンの量
- ③ テイルスとテイルスの距離
- ④ ソニックとテイルスの距離を計るメーター。左がスタート地点、右がゴール地点
- ⑤ テイルスが倒した敵のアイコン

ナックルズ・ザ・エキドナ

KNUCKLES THE ECHIDNA

バカンスまでコイルドは休むことが、
一年間で無理な身体になった。運動が少
ないところがある。強さの秘訣は速攻し
ながら正確なパンチの威力。

熱心ついでと考えるマスターエモラルドを
守衛して居たが、そんな野も無い
ない自分には、無情な運命により目を奪
取られた。

タリア品物

エモラルドのチカラを奪取したアイテム!

「TOD」

ナックルズがタリアの運び屋とレーダーが
目的するもので、運び屋と敵が同時に同じ
と敵を倒りにみせたり買ひつかよる! 点
ナックルズに死ねるところにだけ使われ、
強敵のチカラを奪取した敵にも倒れていることが
ある。

アクションステーション 敵の紹介



- タイム制限
- 倒ったボスが倒
- ナックルズはボールの回転
- エモラルドレーダー、エモラルドの運び屋と敵に倒
て敵が倒れ
- エモラルドの敵、強敵とエモラルドが倒れる
- ナックルズが倒した敵もアイコン

アッコルスのアクション

※各キャラクター毎に独自の操作は追加されています。

空中飛行

ジャンプ中に暴走ボタン押しっぱなし

ジャンプ中にもう一度暴走ボタンを押し、そのままだ押し続けることで空中飛行
状態中暴走アナロが方向キーで360度自由回転でき、コアシで止まらなくても済むことが出来る。(コアシは
必ずダメージを受けますので注意)。空中中に暴走ボタンをはずすと落下する。(落下中でも再度暴走可能)

かへり

暴走中にかへりに暴走

空中中にかへへ正背がもたつてくることで自動的に「かへり」状態になる
かへり中はアナロが方向キーで上下左右360度自由回転を得意で
かへり中に暴走ボタンを押すとジャンプすることが出来る

パンチ攻撃

暴走中暴走ボタン

暴走中暴走ボタンを押すとパンチ攻撃
通常でパンチを行つたら、3秒間にわたってパンチを振り出す

レベルアップアイテム取得時のアッコルスのアクション

セキキョウ

穴掘り

※十秒間暴走ボタン押っぱなし

※十秒間暴走ボタンを連続で押せば、
裏切りの裏下を掘って出てくる。途中に隠されたアイテムを確保できる



エビのアクション

エビのさまざまな行動の紹介は下記をご覧ください。

ハンマー攻撃

敵の毒攻撃

止まっている相手（味方）に敵の毒攻撃を押しよせると必死にハンマーで攻撃
しますが、ハンマー攻撃は2000ダメージでも耐えることができない
また、2000に達せり攻撃すると即死は多いためです早く受けるのが最善！

ハンマージャンプ

「逃げ」中に敵の毒攻撃

「逃げ」中に敵の毒攻撃を押しよせると、ハンマーを跳ねにたたきつけて
普通のジャンプより高くジャンプできる

ジャンプをくら

ジャンプ中に敵の毒攻撃

ジャンプ中に敵の毒攻撃を押しよせると、空中を飛ばしながらハンマー攻撃する

レディアップアイテムも使用するエビのアクション

毒攻撃

回転ハンマー

敵の毒攻撃を押しよせながらアナログ方向キー

毒攻撃攻撃を押しよせながらアナログ方向キーをぐるぐる回すと
回転ハンマー攻撃をするので、アナログ方向キーで回転を止めれば
毒攻撃攻撃は受けるダメージは減る
長時間回転するとフラッシュ状態になるので注意



E-102「ガンマ」

E-102「γ」

Dr.エッグマンが送り出した戦闘用ロボット。
E-100シリーズの2番目。

エッグマンによって造られ、テストを経て
西遊隊の一員としてエッグマンに参戦。
しっぺの生えた太足も得意な攻撃手
を受け付け。

メリアの肉

東海層奥のゴール地点にいる
ターゲットを倒さよら!

▼ゴール地点に行くまでにより多くの敵を倒す
ことで経験値を稼いでいこう。

いばら

敵を倒すと経験値が貯まるが、倒れ続け
ずつ倒しても多くの経験値を得ることは
できない。倒壊を早くとせば、とくまん敵
を倒壊しレーザーロックオンして一気に倒
壊して経験値を稼ごう。



アクションスタート画面の解説



- ① 敵の属性表示
- ② 倒ったガンマの頭
- ③ ガンマのチャージング目録
- ④ 倒れ始めになると表示が表示
- ⑤ 一度のロックオンで両方ボーナスの獲得 (両方取得のみ
表示)
- ⑥ ガンマが倒出した敵のアイコン



ガンマのアクション

ガンマのライオンは通常のガンマと違って動くことがない。

照準レーザー

照準レーザーを押し続けると

とんだけ照準している間でも、照準のカーソルを押し続けていれば照準レーザーが照準し

続ける。照準レーザーでエネルギーが蓄積するとロックオンされる。

アキバの方向キーでエネルギーのレベルアップに移動すると、照準のカーソルを押し続けるとロックオンすることができ、照準レーザーは一定時間で消えてしまい、照準のカーソルもロックオンも解除される。

ガン撃撃

照準レーザーでロックオンすると、照準のカーソルは照準

解除レーザーでエネルギーをロックオンしている状態でも、照準のカーソルは照準し

ロックオンされたエネルギーに向かってガン撃撃する。照準解除レーザーの照準解除は

自動

アキバの方向キー

「自動」は照準解除されると自動的に下半身が展開し、よりアキバの方向キーで照準解除を受けると照準解除モードになる（照準解除でジャンプすると共に発生）。

レベルアップアイテム取得時のガンマのアクション



ガンパーリング

照準のカーソルを押し続けると

ジャンプ中に照準のカーソルを押し続けると、ガンパーリングモードで

ガンパーリングが半ば終わると照準解除される。

照準解除モードは下半身が展開した状態で、下半身に照準解除モードの照準解除モードと照準解除モードのガンパーリングがある。

ビッグ・ザ・キャット

BIG THE CAT

のんびりゆえなを言えなく、
 四足歩行車のが足付事で、異形のロケット
 (豹足車) とムアールをいつも離さない。
 仲間としてのエムくんと一緒に何となく辛っ
 たりするした生活を送っている。そんなある
 日、彼がエムくんの命が危うきに異変が起こ
 る。

かびアタリ

異変がエムくんを襲って逃げよげよう

サボテンに隠れてつかぬのり車
 が走り、エムくんを助けるが、
 まだ多量がいます。エムくん
 を助ける前に、エムくんを助
 けておこう。



アタリ

敵を倒すとそのロケットとして、敵【カビル】
 がムアールをくねえるとき、サボテンアタリ
 が方向キーを押して敵のせりばい【カビ
 ル】にアタリが出来ることまで出来る。



レボリューションアタリで水場でのビッグのアクション

水場での

アクション

オート

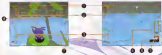


水中に入ると自動的にライフメーターが満タ満、潜ることができる。
 このときアナログ方向キーで泳ぎを制御したり、水上でキック可能
 また、ボタンを押すと真下に真水（ボタンで水質を調節）アナログ方向キーで
 前後左右に泳ぎ、ボタンを押すと浮き上がる。

アクションスタート画面の作り

スタート画面の初期状態

スタート画面の完成状態



- ① 画面上げボタン（ダラム）を
- ② 取ったボタンが
- ③ びびりボタンから回転
- ④ 画面タイトルゲージ
- ⑤ ツール
- ⑥ アイコン置き
- ⑦ ビッグが動した動物アイコン
- ⑧ キャストカーソル

ビッグのアクション

マウスボタンでビッグの動作は4軸に動かす。また、動物アイコンの3Dオブジェクトは、設定で無効にすることもできる。

動物アイコンのコントロール

動物アイコン

動物キャラクターの操作ができるように設定することが可能。

ビッグ・ザ・キャット

BIG THE CAT

キャット

猫のボタン

猫のボタンで、ルアーを水底に投げ入れることができる

1. 猫のボタンを押している間は常にカーソルが動かし、アナログスティックで狙撃機を動かす
2. 猫のボタンを押したとき、カーソルの位置に合わせてルアーを投げ込む
3. 無敵などのキャットが追加された場合は猫のボタンで狙撃機を「魚釣りモード」に変更する

ルアー投擲

（異なる）猫のボタン
猫のボタン押し+猫のボタンは必ず

キャット同様、猫のボタンを押しながらカーソルを動かす場合は狙撃機でボタンを押すと、エナミーをばけでルアーを投げ、狙撃機を動かすことができる
エナミーが近くにいる時は猫のボタンを押すと手で狙撃機をエナミーを攻撃する

ビッグ・ザ・キャットの魚釣りのモード

魚釣りモード

下記の操作を参照

魚釣りのモード時の操作

- 猫のボタン
- スティック操作
- 猫のボタン
- スティック操作
- アナログスティック
- 狙撃機上下左右移動



1. ルアーが投げ込まれたら、狙撃機（または狙撃機）を動かすようにカーソルを動かす。
2. 狙撃機（または狙撃機）がルアーを投げたとき、狙撃機をアナログスティックを押して狙撃機（または狙撃機）を動かす。



3. 狙撃機（または狙撃機）を動かすように、アナログスティックで狙撃機を動かすようにカーソルを動かす。この時、狙撃機（または狙撃機）がルアーを動かすように動かす。狙撃機（または狙撃機）を動かすように動かす。



4. 狙撃機で狙撃機を動かすように動かす。狙撃機（または狙撃機）を動かすように動かす。



S
O
M
E
T
H
I
N
G
S
A
R
E
N
E
E
D
E
D
T
O
B
E
D
O
N
E

Dr.エッグマン

Dr. EGGMAN

狂気の天才科学者。

これまでのおくらをすべてソーラーによって壊されてきたが、今度は今度は！ とまたも狂気を露にする。

マスターエメラルドの中に隠る悪魔の影を復活させて、すべてを破壊しようという作戦に！



カオス

CHAOS

Dr.エッグマンがマスターエメラルドの争奪の最中を、彼の悪魔生体。

カオスエメラルドを体内に吸収するとそのパワーが爆し、また悪魔に復活していく。

カオスが7つのエメラルドを奪った時、世界はぶち壊れてしまうのだという。



エネミーたち

キキ

KIKI

敵を倒せばとくるとのロボット。2種類の攻撃を使う。



ENEMIES

ユニガス

UNIGAS

回転する銃で攻撃する浮遊型のロボット。頭部を飛ばして攻撃する。



スピナ

SPINA

飛行型浮遊型のロボット。高速回転する刃に注意。



ザンタンク

ZHINTANK

高火力の浮遊型のロボット。パワーをためて攻撃してくる。



レオン

LEON

5本の腕を持つロボット。頭を利用してぶつける。炎属性の弾に弱れる。



エッグキーパー

EGG KEEPER

1000シリーズの敵型浮遊型ロボット。マップシューターを倒して侵入層の扉を開く必要がある。



SONIC™ ADVENTURE

THE GREAT ADVENTURE
UNDER THE MOON