

ごあいさつ

このたびはセガサターン専用ソフト「STREET FIGHTER ZERO3」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございます。また、おそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご連絡ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

ゲームを始める前に

このゲームは「拡張ラムカートリッジ4MB」専用ソフトです。必ずセガサターンCDと「拡張ラムカートリッジ4MB」の両方をセガサターン本体にセットしてプレイしてください。セガサターンCDのみ、または「拡張ラムカートリッジ4MB」のみでプレイすることはできません。

「拡張ラムカートリッジ4MB」の使用法

1. まず、セガサターン本体のパワーがOFFになっているか確認します。
 2. カートリッジラベル面を前にして「拡張ラムカートリッジ4MB」をカートリッジスロットに差し込みます。
 3. セガサターン本体にセガサターンCDを正しくセットしてください。
 4. 両方セットし終わったら、パワーボタンをONにしてください。※2と3は順番が逆になってもかまいません。ゲームが格闘して「拡張ラムカートリッジ4MB」を抜くときは、必ずパワーボタンをOFFしてから「拡張ラムカートリッジ4MB」を抜いてください。
- ※「拡張ラムカートリッジ4MB」はパワーボタンONのままで抜かないでください。故障の原因となります。
- ※「拡張ラムカートリッジ4MB」を正しくセットしないと、誤動作の原因となりますのでご注意ください。

IMA ADPCM Algorithm Copyright1992 by Stichting Mathematisch Centrum, Amsterdam, The Netherlands All Rights Reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the names of Stichting Mathematisch Centrum or CWI not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

上記の3つの条件を満たすことにより、このプログラムは目的を問わず無償で使用、複製、修正、頒布することができます。

- ① 上記の著作権表記が、このプログラムが使用されている全てのソフトウェアに表示されること
- ② ソフトウェアの付属文書に上記の著作権表示及びこの許諾に関する文章を掲載すること
- ③ 特定の書面による事前の承諾無しに「Stichting Mathematisch Centrum」および「CWI」の名称を広告および宣伝目的で使用しないこと

「ストリート ファイター ZERO3」は弊社(カプコン)が独自に制作したビデオゲームです。この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の権利は株式会社カプコンが保有しております。

「STREET FIGHTER ZERO3」 is an original game produced by CAPCOM CO.,LTD. CAPCOM CO.,LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

COMPACT
DISC

取扱説明書

SEGA SATURN™

ストリートファイターZERO3

CAPCOM®



推奨年齢

全年齢
△全年齢

拡張ラムカートリッジ 4MB 専用

※セガサターン本体のみ、および
拡張ラムカートリッジでは動作し
ません。くわしくは、表面の対応
表をご覧ください。

M1 ADPCM algorithm

Copyright 1992 by Shochiku Mangaisha Co., Ltd.
Amsterdam, The Netherlands. All Rights Reserved.

©CAPCOM CO., LTD. 1992. ALL RIGHTS RESERVED.

V.S. FIGHTING

ZERO 3
STREET FIGHTER

このゲームは「拡張ラムカートリッジ 4MB」専用ソフトです。
「セガサターンCD」(本ソフト)と別売の「拡張ラムカートリッジ 4MB」の両方
をセットしないと遊べません。セガサターン本体のみや、パワーメモリーそ
他のセガサターン用カートリッジでは動作しないのでご注意ください。

2 STREET FIGHTER ZERO 3



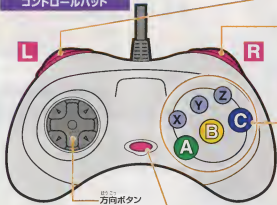
もくじ CONTENTS

コントロールパッド操作方法	2
ゲーム画面の見方・ゲームのルール	4
ゲームの始め方 (モードについて・プレイヤーの選択)	5
各モードの解説	6
「WORLD TOUR」モードの解説	10
スーパーコンボの解説	14
ISMの解説	15
基本操作	16
キャラクター紹介	18
マル秘情報	27

※画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

コントロールパッド操作方法

コントロールパッド



L ボタン3つ同時押し。

R 挑発

パンチボタン



スタートボタン

- ゲーム中に押すとポーズ(一時停止)がかかり、ポーズメニューが開きます。
- 途中参加:空いたコントロールパッドでスタートボタンを押すと、途中参加できます。

※上記のボタン設定は初期設定です。オプションの「BUTTON CONFIG」にて、変更できます(P.9参照)

※このゲームは同時に2人までプレイできます。2人プレイを行うときは、お手持ちまたは別売のコントロールパッドを電源を入れる前に接続してください。

方向ボタン

(プレイヤーが右向き時の操作です。)



※X-ISMは空中ガードできません。

そのほかの操作

方向ボタン

各モード選択: モードメニュー、オプション項目の選択に使います。



決定ボタン

選択の決定に **A** or **C** ボタンを使います。

キャンセルボタン

選択のキャンセルに **B** ボタンを使います。





通常技

 or  を使用して繰り出す技です。プレイヤーキャラクターの体勢により技が異なります。



ガード

攻撃を受ける直前に相手の反対方向に方向ボタンを押すことで、攻撃をガードできます。



投げ技

方向ボタン(左・右どちらか) +   (同時押し) or
方向ボタン(左・右どちらか) +   (同時押し) で
相手を投げることができます。

氣絶

相手の攻撃を受け、氣絶してしまった場合は方向ボタン +  or  の連続押しで回復を早めることができます。

必殺技

コマンド(方向ボタン +  or  の組合せ)を使うことで多彩な必殺技を繰り出すことができます。
(P.18～参照)

スーパーコンボ

スーパーコンボゲージ満タ時にコマンド入力で超強力必殺技が炸裂します。(P.18～参照)

ゲーム画面の見方

※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。

- ① **得点**
現在の得点です。
- ② **体力ゲージ**
現在の残り体力です。
- ③ **GPゲージ**
このゲージが0になると、ガード状態が弱れます。
- ④ **残り時間**
ゲームの残り時間です。
- ⑤ **勝利マーク**
ラウンドに勝利すると、勝利の内容に応じて表示されます。



- ⑥ **キャラクター**
プレイヤーが使用しているキャラクター名およびイラストです。
- ⑦ **スーパーコンボレベルゲージ**
(P.14参照)
- ⑧ **ISM**
現在選択しているISMです。
(P.15参照)
- ⑨ **ボーナスメッセージ**
ゲーム中の様々なメッセージが表示されます。

ゲームのルール

試合の構成

3ラウンドが基本となり、2ラウンド先取した方が試合の勝者となります。ラウンド数はオプションで変更可能です。(モードによっては変更できません。)

勝敗の条件

1ラウンドの制限時間は99カウントで、その間に相手の体力を0にするとKO勝ちとなります。時間切れのときは残り体力の多い方が判定で勝利します。制限時間はオプションで変更できます。(モードによっては制限時間が固定されています。)

引き分け

相打ちにより、両者同時に残り体力が0になった場合や、時間切れのとき、残り体力が同じだった場合は引き分けになります。3ラウンド設定で、決着のつかない場合はラウンド4がファイナルラウンドになり、このラウンドの勝者が無条件に勝ちとなります。このラウンドでも決着がつかない場合(ダブルKO、ドローゲーム)は双方ともゲームオーバーになります。ラウンド数はオプションで変更できます。(モードによってはラウンド数は固定されています。)

モードについて



- ARCADE MODE** アーケード移植のストーリーモードです。(P.6参照)
- VS MODE** 対戦専用のモードです。(P.6参照)
- TRAINING MODE** 技の練習ができるモードです。(P.6参照)
- WORLD TOUR** 世界修行のモードです。(P.10参照)
- ENTRY MODE** ワールドツアーモードで育てたキャラクターを他のモードで使用するために登録、調整を行います。(P.11参照)

- TEAM BATTLE** チームバトルができる対戦モードです。(P.7参照)
- SURVIVAL MODE** 規定の体力で相手をどれだけ倒せるかを競うモードです。(P.7参照)
- DRAMATIC BATTLE** プレイヤーが2人協力してCPUと戦うモードです。(P.7参照)
- FINAL BATTLE** 最終ボスと初めから戦えるモードです。(P.7参照)
- OPTION MODE** ゲームの各種設定を行います(P.8参照)

タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームモードの選択画面になります。方向ボタンで遊びたいモードを選び、決定ボタンを押してください。

プレイヤーの選択

1. プレイヤー選択



各モードを選択すると、プレイヤー選択になります。使用するキャラクターを選択してボタンで決定します。このとき、押したボタンによって、キャラクターの色が変化します。

2. ISM選択



次にISM選択になります。X、Z、VのいずれかのISMを選択します。(P.15参照)

3. スピードセレクト



最後にスピード選択します。オプションの設定によってはスピードセレクトがない場合があります。

※オプションで、「MODE SELECT」をONにした場合、プレイヤー選択時に[]ボタンで、プレイヤーのモード(性能)を選択することができます。

各モードの解説

ARCADE (1人プレイor乱入2人对戦可能)

アーケードモード

CPUキャラクターを相手に勝ち抜いていくモードです。10人のCPUキャラクターを倒せば、エンディングになります。

VS (2人对戦専用)

VSモード(対戦モード)

2人对戦を楽しむモードです。腕前によって、ハンディキャップをつけることができます。コントロールパッドを2つ接続していないと、遊べません。

TRAINING (1人プレイ専用)

トレーニングモード(練習モード)

このモードは、相手や自分の設定を自由に変更でき、技の練習ができるモードです。ゲーム中にスタートボタンを押すとトレーニングモードセレクトになります。トレーニングモードセレクトにて「DUMMY」を選ぶと、相手の状態を以下のように設定できます。



ACTION 相手の状態を立ち、しゃがみ、ジャンプなどに設定できます。	GUARD 相手のガード状態を設定できます。
BREAKFALLS 相手が吹っ飛んだときに、受け身を取るかどうかが設定できます。受け身の種類も設定できます。	GP GAUGE 相手のGPゲージの状態を設定できます。

TEAM BATTLE (2人対戦専用)

チーム対戦モード

1チーム最大3人までのチーム対戦ができるモードです。
コントロールパッドを2つ接続していないと、遊べません。

SURVIVAL (1人プレイ専用)

サバイバルモード

限られた体力で、CPUキャラクターをどれだけ倒せるかを競うモードです。対戦終了ごとに体力が規定の量だけ回復しますが、全回復はしないので、いかにダメージを抑えて戦うかがポイントになります。途中で敗れてもコンティニューすることはできません。

DRAMATIC BATTLE (1人プレイ or 乱入2人同時プレイ可能)

ドラマティックバトルモード

プレイヤーが2人協力して、CPUキャラクターを相手に勝ち抜いていくモードです。プレイヤー2人で遊ぶ場合はキャラクターの組み合わせは自由に選択できます。プレイヤー1人で遊ぶ場合は規定のCPUキャラクターがパートナーになります。また、プレイヤー1人で2人のCPUキャラクターに挑むこともできます。

FINAL BATTLE (1人プレイ専用)

ボス対戦モード

最終ボスと初めから戦えるモードです。最終ボスを倒せば、エンディングになります。



OPTION

オプションモード

ほうこう じゆうげ き こうかく あ びつてい
 方向ボタン上下で決めたい項目にカーソルを合わせ決定ボタン、
 もしくは方向ボタン左右で選択します。

GAME OPTION

ゲームオプション

ゲームのルールに関する設定が可能です。

- ディファイカルティ **DIFFICULTY** ゲームの難易度を設定します。
- タイム **TIME** 試合の制限時間を設定します。
- ラウンド **ROUNDS** 勝負本数を設定します。
- ダメージ **DAMAGE** 対戦中のスーパーコンボ以外の技の攻撃力を設定します。
- スーパーダメージ **SC DAMAGE** 対戦中のスーパーコンボの攻撃力を設定します。
- スピード **SPEED** 対戦中のゲームスピードを設定します。
- ゲージ **GAUGE** スーパーコンボゲージの初期値を設定します。
- ショートカット **SHORT CUT** アークードモードのプレイヤーセレクト、デモを簡略化します。ロードが短くなります。
- オートセーブ **AUTO SAVE** オートセーブのON/OFFを設定します。
- モードセレクト **MODE SELECT** プレイヤー選択画面でモードセレクトのON/OFFを設定します。※ただし、一部のモードは除きます。
- サウンド **SOUND** ご使用のテレビに合わせて音声出力をステレオ/モノラルに切り替えてください。
- デフォルト **DEFAULT** ゲームオプションの設定をすべて初期の設定に戻します。



※AUTO SAVEをONにすると、オプションの各設定とスコアランキングが自動でセーブされます。

オートセーブ/オートロードは「SAVE DATA」にセーブしたデータのみ対応です。

※ゲームのモードによってはオプションの時間設定やラウンド設定が無効になります。

※このゲームは「SAVE DATA1」、「SAVE DATA2」の2箇所にデータ保存できます。データの保存にはそれぞれ84の空き容量が必要です。

※データのセーブ中やロード中にパワーボタンやリセットボタンを押すと、セーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

BUTTON CONFIG.



コントロールパッド設定

コントロールパッドのボタンの設定を行います。各パンチ、キックボタンの割り当てを設定します。

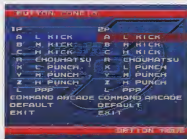
特殊コマンドの設定

特殊なコマンドをボタン1つに設定できます。

3つボタン同時押し
()

パンチボタン、あるいはキックボタンを3つ同時に押します。必殺技や、投げ技を行うのに便利です。

同じ強さの 同時押し オリジナルコンボ発動に使用します。



COMMAND

必殺技コマンド入力の受付時間の長さを設定できます。入力受付時間は「ARCADE」が一番短く、

「LONG」が一番長くなります。

DISPLAY ADJUST

画面設定

DISPLAY ADJUST

画面の表示位置を設定します。

SCREEN SIZE

画面でのキャラクターの表示範囲を設定します。

SCREEN TYPE

ご使用のテレビの映像出力方式(ビデオ出力/RGB出力)に合わせて、画面表示の仕方を設定します。「NORMAL」はビデオ出力になります。

BACK UP

バックアップ

「SAVE DATA1」か「SAVE DATA2」のどちらかを選択してLOAD/SAVEを実行します。

オプションメニューの

設定とスコアが

LOAD/SAVEできます。

※電源を入れたとき、セガサターン本体RAM内にこのゲームのデータがある場合にのみ、オプション設定などのオートロードを行います。ただし「SAVE DATA1」にセーブしたデータにのみ対応です。



ワールド ツアー かい ぎつ 「WORLD TOUR」モードの解説

ゲームの始め方

最初から始めるか、続きから始めるか選択します。

NEW GAME

はじめから遊ぶ場合はプレイヤーを選択します。

LOAD GAME

※他のプレイヤーに変えたい場合は最初からやり直しになります。

続きから始める場合はセーブデータが必要となります。

ワールドマップ—ステージ セレクト

ワールドマップでは、行きたい国(コース)を選択します。

行き先を決定すると、メニューが表示されます。

※一度クリアした国(コース)は何度も遊べますが、経験値は入りません。

BATTLE

「BATTLE」を選ぶと対戦開始。

SETUP

「SETUP」を選ぶと、ISMセットアップ画面へ。



SAVE

セーブを選ぶと、セーブできます。マップメニューでしかセーブできませんので、こまめにセーブすることをおすすめします。

対戦——修行の旅



各国(コース)は1~3ステージで構成されています。全ステージをクリアすると、ワールドマップに戻ります。各ステージは様々なステージがあります。国(コース)をクリアすると、新たな国(コース)が出現します。数々の試練を乗り越え、強くなってください。



レベルアップ

敵と戦うことで、経験値が手に入ります。経験値が一定値に達すると、プレイヤーのレベルが上がり、特殊性能(ISMプラス)を覚えます。

ISM PLUS

各ISMに最大3つまでつけられます。(P.12参照)

ISMレベルアップ

また、ISMごとにも経験値がたまり、各ISMが成長します。ゲージの消費量やたまりくあいが良くなり、オリジナルコンボやスーパーコンボをよりひんぱんに使用できます。

ENTRY MODE

エントリーモード



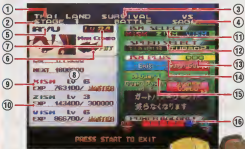
このモードでは、ワールドツアーで育てたキャラクターを、他のモードで使用するために、登録、調整を行います。キャラクターデータを「ENTRY」でロードして登録します。「SAVE DATA1」「SAVE DATA2」それぞれに最高8人まで登録できます。登録したキャラクターはプレイヤーセレクトにて、登録した番号とともに表示されます。また、調整はキャラクターの登録後、エントリーモードの「SETUP」で行うことができます。

※登録したキャラクターはワールドツアー、ドラマティックバトル、ファイナルバトルでは使えません。

「WORLD TOUR」モードの解説

ISMセットアップ 画面の見方 — カスタマイズ

この画面ではプレイヤーのカスタマイズができます。



- ① 現在の国名
- ② 次のステージNo.
- ③ ステージの種類
- ④ 次のステージの対戦相手
- ⑤ プレイヤー名
- ⑥ 最高コンボ数
- ⑦ プレイヤーレベル
- ⑧ 上側:現在の経験値
/下側:次のレベルに必要な経験値
- ⑨ 各ISMレベル
- ⑩ 左側:現在の経験値
/右側:次のレベルに必要な経験値
- ⑪ ISMセレクト
- ⑫ スピードセレクト
- ⑬ ブロック
- ⑭ ISMプラス
- ⑮ 獲得したISMプラス
- ⑯ パワーバランス

1 ISMセレクト

使用イズムを選択します。

2 ISM PLUS

レベルアップして、獲得したISM PLUS (特殊能力) をつけられます。ブロックの数分、ISM PLUSをつけることができます。赤いISM PLUSは2個のブロックを消費して、緑色のISM PLUSは1個のブロックを消費します。自分のオリジナルの組み合わせを編み出してください。



3 パワーバランス

攻撃力 (POW) と防御力 (DEF) のバランスを設定します。攻撃力を上げれば、防御力が下がり、攻撃力と防御力は反比例の関係にあります。POW、DEF の下の数値が変化します。プレイヤーがレベルアップすれば、バランス調整できる幅が広がります。

ステージの紹介

ワールドツアーは、様々なステージで構成されています。スーパーコンボでしかダメージを与えられないなどの特殊なステージがあります。ここでは一例を紹介します。

サバイバルステージ

複数の敵と連続で戦います。規定体力内で、全員倒さなければなりません。



チームバトルステージ

2~3人構成の相手チームと戦います。チームを全滅させれば勝ちです。



スーパーコンボの解説

スーパーコンボ

必殺技や通常技を出すと、スーパーコンボレベルゲージが上昇します。ゲージが一定量たまるとレベルが上がり、スーパーコンボやZEROカウンター、オリジナルコンボが使用できるようになります。

Z-ISM

LV3 GO!

Z-ISMのスーパーコンボには、1～3のレベルがあり、高いレベルで出すほど威力が大きくなります。

押すボタンの種類でレベルが決定し、それぞれのレベル数分のスーパーコンボレベルゲージを消費します。(弱→Lv.1/中→Lv.2/強→Lv.3)

X-ISM

CHARGE OK SUPER

X-ISMはレベルが1段階で、スーパーコンボゲージが満タンの時に使用できます。ゲージはすべて消費します。

オリジナルコンボ

V-ISM

100% CHARGE

V-ISMを選択し、スーパーコンボレベルゲージが50%以上たまっている時、同じ強さの拳と心臓を

同時押しすると、一定時間内、分身が現れます。分身をうまく使って攻撃することにより、自分だけのオリジナルコンボを繰り出すことができます。同時押しの組み合わせが、弱、中、強によって、分身の間隔が広がります。

タイマーがなくなるまで分身の効果は持続します。ただし、分身が発生しているときはガードができません。ダメージを1回でも受けると、分身は消えてなくなります。

プレイヤーは自分の好みに応じてISMを以下の3つから選択することができます。

X-ISM

強力なスーパーコンボ(スパコン)を1つ装備した、シンプルなISM。初心者におすすめです。

Z-ISM

もっともスタンダードなISM。複数のスーパーコンボを所
有します。

V-ISM

唯一、オリジナルコンボが使えるISM。様々な連続技が可能です。

	X-ISM	Z-ISM	V-ISM
スーパーコンボの数	1つ	2つ以上	0
スーパーコンボレベル	1段階	3段階	2段階(オリジナルコンボ)
オリジナルコンボ(オリコン)	×なし	×なし	○あり
空中ガード	×なし	○あり	○あり
攻撃力	高い	標準	低い
防御力	低い	標準	標準
ゼロカウンター	×なし	○あり	○あり





基本操作

ガード

攻撃せずに相手の反対方向に方向ボタンを押すと、攻撃をガードできます。ガードには立ち(上段)ガード、しゃがみ(下段)ガードがあり、相手の攻撃によって使い分けが必要です。キャラクターが空中にいる時も同様にガードできます。(X-ISMは空中ガードできません。)

セミオートガード 敵が2人同時にいる場合に限り、プレイヤーが攻撃をしていない時に攻撃を受けると、自動的にガードします。ただし、上段、下段だけは自分で使い分けてください。

受け身

地上、空中で相手にぶっ飛ばされた時、あるいはボタン2つ同時押しで、受け身がとれます。ボタン2つだと、空中で受け身をとります。ボタン2つだと、地上で受け身をとります。(X-ISMでは使用できません。)
受け身をとらないと、追い討ちされてしまう場合があります。





地上受け身



空中受け身

投げ

相手の近くで、方向ボタン(左・右どちらか)を押して、あるいはボタン2つ同時押しで、相手を投げ飛ばすことができます。つかまれたときに同時に投げのコマンドを入力すると、投げから脱出ができます。



投げ投げ
成功!!

ゼロカウンター

相手の攻撃をガードした瞬間に方向ボタン(相手の方向)と、同じ強さの同時押しで、ガード状態から反撃を行います。ただし、スーパーコンボゲージをレベル1段階分消費し、GPゲージも短くなります。(X-ISMでは使用できません。)



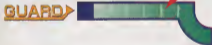
ダメージ軽減

攻撃を受けたり、ガード中にタイミング良く方向ボタンまたは or ボタンを押すとダメージを軽減できます。



ガードクラッシュ

ガードパワーゲージ




攻撃をガードし続けると、徐々にGPゲージが減少していき、0になるとガード状態が崩れ、無防備になってしまいます。ガードしないしていると、GPゲージは自然に回復します。1度ガードクラッシュを起こすと、GPゲージが短くなります。

挑発

R ボタンを押すと、挑発を行い、相手に余裕を見せつけることができます。このボタン設定は初期設定です。オプションの「BUTTON CONFIG.」にて、変更できます。

キャラクター紹介

キャラクター	コマンド表																				
 <p>RYU KAPPAI KAPPAI</p>	<table border="1"> <tr> <td>通常攻撃</td> <td>○ + ○</td> </tr> <tr> <td>必殺技</td> <td>○ + ○</td> </tr> <tr> <td>昇龍拳</td> <td>○ + ○</td> </tr> <tr> <td>超必殺技</td> <td>○ + ○</td> </tr> <tr> <td>真空波動拳</td> <td>○ + ○</td> </tr> <tr> <td>波動拳</td> <td>○ + ○</td> </tr> <tr> <td>超波動拳</td> <td>○ + ○</td> </tr> <tr> <td>龍巻脚</td> <td>○ + ○</td> </tr> <tr> <td>昇龍拳</td> <td>○ + ○</td> </tr> <tr> <td>昇龍拳</td> <td>○ + ○</td> </tr> </table>	通常攻撃	○ + ○	必殺技	○ + ○	昇龍拳	○ + ○	超必殺技	○ + ○	真空波動拳	○ + ○	波動拳	○ + ○	超波動拳	○ + ○	龍巻脚	○ + ○	昇龍拳	○ + ○	昇龍拳	○ + ○
	通常攻撃	○ + ○																			
	必殺技	○ + ○																			
	昇龍拳	○ + ○																			
	超必殺技	○ + ○																			
	真空波動拳	○ + ○																			
	波動拳	○ + ○																			
	超波動拳	○ + ○																			
	龍巻脚	○ + ○																			
	昇龍拳	○ + ○																			
昇龍拳	○ + ○																				
必殺技																					
X-ISM用・Z-ISM用 スーパーコンボ																					
Z-ISM専用 スーパーコンボ																					
キャラクターネーム																					



■コマンドはすべて右向きときのものです。左向きときは左右逆の操作にしてください。



パンチボタンを示しています。



キックボタンを示しています。



方向ボタンを押す方向を示しています。



指定の方向に方向ボタンを押して、少してから次の方向へ方向ボタンをお押しします。

LV3

3レベル分スーパーコンボゲージを消費する技です。

X

X-ISMで使用できる技です。

Z

Z-ISMで使用できる技です。

V

V-ISMで使用できる技です。

リバーサル

ふっ飛ばされて起き上がった瞬間に入力します。



必殺技

波動拳		
灼熱波動拳		
昇龍拳		
電巻旋風脚		
真空波動拳		
真空電巻旋風脚		
滅昇龍拳		

スーパーコンボ

真空波動拳		
真空電巻旋風脚		
滅昇龍拳		



必殺技

波動拳		
昇龍拳		
電巻旋風脚		
昇龍裂破		
神龍拳		
疾風迅雷脚		

スーパーコンボ

昇龍裂破		
神龍拳		
疾風迅雷脚		



必殺技

氣功拳		
天昇脚		
百裂脚		
旋円蹴		
スピニング バードキック		
双竜剣		
千裂脚		
霸山天昇脚		
気功拳		

スーパーコンボ

千裂脚		
霸山天昇脚		
気功拳		



必殺技

ヨガ ファイアー		
ヨガ フレイム		
ヨガ プラスト		
ヨガ テレポート		
ヨガ テンベスト		
ヨガ インフェルノ		
ヨガ ストライク		
ヨガ ストリーム		





スーパーコンボ

ヨガ テンベスト		
ヨガ インフェルノ		
ヨガ ストライク		
ヨガ ストリーム		










ZANGIEF
ザンギエフ

必殺技

ダブルリアット	  
クイックダブルリアット	  
パニシングフラット	  +   + 
スクルーバイルドライバー	 + 
アトミックスーパーブックス	 +  <small>スラッシュ (必殺技)</small>
フライングパワーボム	 +  <small>スラッシュ (必殺技)</small>










スーパーコンボ

ファイナルアトミックバスター	  +  
エアリアルロシアンスラム	  + 




NASH
ナッシュ

必殺技

ソニックブーム	  + 
サマーソルトシェル	  + 
ニーバズーカ	  +  <small>2V</small>











スーパーコンボ

サマーソルトジャスティス	  +  
ソニックブレイク	  +  +  
クロスファイアブリッツ	  +  +  













GUY
ガイ

必殺技

崩山斗	 + 
武神旋風脚	 + 
武神イザナ落とし	  +  
疾駆げ	 +  +  
影すくい	 +  +  
首狩り	 +  +  










スーパーコンボ

武神無双連列	  +  
武神八双拳	  +  
武神剛旋脚	  + 



SAKURA
さくら

必殺技

波動拳	 +  <small>スラッシュ (連続押し)</small>
瞬殺拳	 + 
春風脚	 +  <small>スラッシュ (空中でも可)</small>
さくら落とし	 +  <small>スラッシュ (遠近入力)</small>  <small>2V</small>

スーパーコンボ

乱れ桜	  + 
真空波動拳	  + 
春一番	  + 



必殺技

スーパーコンボ

タイガーショット		+	
グランド タイガーショット		+	
タイガーブロウ		+	2 V
タイガー アッパーカット		+	X
タイガー クラッシュ	2 V	+	2 V
タイガー ジェノサイド		+	
タイガーキャノン		+	
タイガーレイド		+	



必殺技

スーパーコンボ

ジャガー キック		+	2 V
ジャガー トゥース		+	
ライジング ジャガー		+	
ジャガー バリード アサルト		+	
ジャガー リボルバー		+	



必殺技

スーパーコンボ

ソウル スパーク		+	
ソウルスルー		+	
ソウル リフレクト		+	
ソウル スパイラル		+	
オーラ ソウルスルー		+	
オーラ ソウルスパーク		+	
ソウル イリュージョン		+	



必殺技

スーパーコンボ

ジゴク スクレイプ		+	
シラハ キャッチ		+	
ブツメツ バスター		+	
ダイキョウ バーニング		+	
ヤグラ リバース		+	
メイドノ ミヤゲ		+	
デンチュウサツ		+	



必殺技	がどけん 我道拳		+	
	ごんりゆうけん 兇龍拳		+	
	だんくうせきく 断空脚		+	
	サイキョー流 防衛		+	
	ガード中		+	
スーパーコンボ	ふりしんせきせん 必勝無稽拳		+	
	しやくごどけん 虚空我道拳		+	
	ごんりゆうせき 兇龍烈火		+	



必殺技	クリミナル アッパー		+	
	ラフィアン キック		+	
	パッドストーン		+	
	特殊行動 ナイフ拾い		+	
スーパーコンボ	ファイナル デストラクション		+	
	デッドエンド アイロニー		+	



必殺技	フライング バルセロナ アタック		+		+	
	イズナドロップ		+		+	
	ローリング クリスタル フラッシュ		+			
	スカイハイロー		+			
	スカーレットテラー		+			
	スーパーコンボ	ローリング イズナドロップ		+		+
	スカーレット ミラージュ		+		+	
	レッドインパクト		+		+	



必殺技	パトリオット サークル		+	
	スティンガー		+	
	メコンデルタ アタック		+	
	メコンデルタ エアレイド		+	
	メコンデルタ エスケープ		+	
	スーパーコンボ	テイクノー プリズナー		+
	マインスイーパー		+	
	スティールレイン		+	



必殺技	フライング ビーチ	+
	シューティング ビーチ	+
	デイドリーム ヘッドロック	+ <small>連続押し</small>
	パラダイス ホールド	+
	ウイングレス エアブレン	<small>空中で</small> +
スーパーコンボ	レインボー ヒップフラッシュ	+ +
	ヘブンリー ダイナマイト	+ + <small>連続押し</small>

サーデンス ビーチスペシャル +		
↓ コマンド入力後 走る		
打撃 HIT		飛び越し中に or
コーナーポストに乗るまでに		相手の背後で
ムーンサルト プレス		延髄 ラリアット
ミサイル キック		延髄 ドロップキック
パラダイス ホールド	+	レインボー スープレックス +
ウイングレス エアブレン	+	デイドリーム ヘッドロック +



ボタン同時押しで流派の切り替え [X-ISMは複合流派]		
流派	養流	忍流
	同時押し	同時押し
必殺技	百連勾 <small>連続押し</small>	蛇牙 +
	逆瀬 + <small>後</small>	骨牙 覆牙 +
スーパーコンボ	惨影 +	蛇咬吠 +
	死点穴 +	狂牙 +



必殺技	豪波動拳 +
	象昇龍拳 +
	電巻新空脚 + <small>(空中でも可)</small>
	百鬼襲 + <small>空中で</small> or
	阿修羅閃空 + or
スーパーコンボ	瞬獄殺 + + + +
	滅殺豪波動 + +
必殺技	天魔景新空 + <small>空中で</small>
	滅殺象昇龍 +



必殺技

エレクトリック サンダー		必殺技 連続押し
ローリング アタック		必殺技 +
バーチカル ローリング		必殺技 +
バックステップ ローリング		必殺技 +
スーパーコンボ	グラブシェイブ ローリング	
	トロピカル ハザード	



必殺技

スパイラルロー		必殺技 +
キャノンバイク		必殺技 +
アクセル スピニングナックル		必殺技 +
フーリガン コンビネーション		必殺技 +
キャノンストライク		必殺技 +
キャノンバベンジ		必殺技 +
スーパーコンボ	スピンドライブ スマッシュヤー	
	リバーシシャフト プレイヤー	
	キラビー アサルト	

24



必殺技

百裂張り手		必殺技 連続押し
スーパー壁突き		必殺技 +
スーパー百貫落とし		必殺技 +
大銀杏投げ		必殺技 +
スーパーコンボ	究無双	
	富士産	
	大蛇砕き	



必殺技

ブルヘッド		必殺技 +
ブルホーン		必殺技 +
マーダラー チェーン		必殺技 +
バンディッド チェーン		必殺技 +
スーパーコンボ	ザ・パーティー	
	ブルバベンジャー	



必殺技	サイコショット		+	Z V	
	サイコクラッシャー		+	X	
	ダブルニープレス		+		
	ヘッドプレス		+		
	サマーソルトスカルダイバー		+	+	Z V
	ベガワープ		+	or	Z V
			+	or	Z V
スーパーコンボ	ニープレスナイトメア		+	+	
	サイコクラッシャー		+	+	



必殺技	キャノンスパイク		+
	スナイピングアロー		+
	アクセルスピンナックル		+
	スーパーコンボ	リバー shaft ブレイカー	
スピンドライブスマッシャー			+



必殺技	ダッシュストレート		+	
	ダッシュグランドストレート		+	Z V
	ダッシュアッパー		+	
	ダッシュグランドアッパー		+	Z V
	ターンパンチ		or	+
			or	+
スーパーコンボ	バフアローヘッド		+	Z V
	クレイジーバフアロー		+	+
	ギガトンブロー		+	+



必殺技	キャノンスパイク		+	+
	スパイラルアロー		+	+
	フーリガンコンビネーション		+	<small>この技は、ボタン入力での連続技が変化</small>
	マッハスライド		+	
	アースダイレクト		+	
スーパーコンボ	サイコストリーク		+	+
	スピンドライブスマッシャー		+	+



必殺技

ソニック
ブーム



サマーソルト
キック



サマーソルト
ストライク



ソニック
ハリケーン



スーパーコンボ



必殺技

波動拳



灼熱波動拳



昇龍拳



電音旋風脚



胸撃羅内空



瞬殺殺



滅殺界降龍



真空波動拳



真空電音旋風脚



スーパーコンボ



このゲームでは
プレイヤーセレクト

画面で普通に選択できない特殊なキャラクター
が存在するぞ。ここではそのキャラクターの
使い方を紹介しよう!

真豪鬼の使い方

プレイヤーセレクト画面でキャラクターを選ぶ
ときに、カーソルを「豪鬼」に合わせて[B]ボタ
ンを押しながら選ぶと、性能が違う「真豪鬼」
というキャラクターになるぞ!

EXTRA M. バイソンの使い方

同じくプレイヤーセレクト画面でキャラクター
を選ぶときに、カーソルを「M. バイソン」に合
わせて[B]ボタンを押しながら選ぶと、性能が
違う「EXTRA M. バイソン」になるぞ!

セガサターンカートリッジ使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことにご注意ください。

●電源OFFをまず確認する●

カートリッジを抜き差しするときは、必ずセガサターン本体の電源ボタンをOFFにしておいてください。電源ボタンをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因となります。

●端子部に触れたりしない●

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因となりますのでご注意ください。

●汚れを拭くときは●

水または薄めた中性洗剤で拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●カートリッジはデリケート●

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

●保管場所に注意する●

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところは避けてください。また、直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

セガサターンカートリッジは、セガサターン専用です。他のゲーム機などで使用すると、故障する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

**注意**

セガサターンCD使用上のご注意

●健康上のご注意●

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いは注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する


使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

- このセガサターンCDは、 **SEGA SATURN** マークあるいは **[NTSC-J]** 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

- このディスクとカートリッジを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。
- セガサターン本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書もあわせてご覧ください。

CAPCOM®



発売元

株式会社カプコン

〒540-0037 大阪府中央区南平野1-3-1番3号
 ①のゲームに関するお問い合わせは下記まで
 コーナーサポートセンター 06-6948-3099
 0:00~14:00 18:00~17:00 (土・日・祝日を除く)



Qサウンドは
 Qサウンドシステム
 登録商標です。



コピー厳禁
 複製禁止
 転売禁止

NO COPY
 コピー厳禁
 複製禁止

当社は本ソフトの無断複製・買戻・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
 FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

CAPCOM FAX 通信
FAX 06-6947-4540 最新情報満載!!
 24時間いつでも引き出せます。
 ●ブックオフ店舗またはトーンソフト取り扱い店舗でご利用ください。

●●カプコンソフト情報●●
大阪 ☎ 06-6946-6659
東京 ☎ 03-3340-0718
 札幌 ☎ 011-281-8834 仙台 ☎ 022-214-8040
 名古屋 ☎ 052-571-0493 広島 ☎ 082-223-3339
 松山 ☎ 089-934-8788 福岡 ☎ 092-441-1991

カプコンレンドリークラブ 会員募集中!
 年会費3,000円でいろいろな特典をゲットしよう!
お問い合わせは 06-6948-0555

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGASATURN 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。