



Life of Golf

THE GOLF GAME

球球球

BOTTOM UP

ゴルフはか

C O N T E N T S

●	ワールドツアー・ナショナルゴルフとは	8P
●	ゲームの始め方	9P
●	ゲーム中の操作方法	9P
●	各モードの説明	9P
●	ゲーム中の練習の仕方	10P
●	WORLD TOUR	11P
●	FREE ROUND TOUR TOURNEY STROKE PLAY MATCH PLAY	12P
●	コース紹介	13P
●	CLUB HOUSE EXPRESS	18P
●	OPTION	18P
●	G-BALL	20P
●	キャラクター紹介	26P
●	コメントアドバイス	28P

ワールドツアー・トーナメントゴルフとは

ゴルフ。そのスポーツがいつ開始で、
どのようにして誕生したのかは定かではない。
しかし、20世紀前半には、アマチュアも参加する「プロアマゴルフ」が盛んになり、
1920年代には、プロアマの区別がなくなり、
プロアマを問わずにプロアマの区別なく参加する「プロアマゴルフ」が盛んになり、
その数は現在も増え続けている。

そして、資金の豊かさが実力を反映することにより、
大会が圧倒的の中でも優秀な成績を収めている者を「プロゴルファー」と称し、
世界各地に広がったトーナメントツアーで競い合うようになった。
しかし、それぞれのトーナメントツアーは互いに別々に存在しており
統一した資格を求めないため、「プロゴルファー」の認定は不統一なものであった。

そして、一歩、進めれば世界の統一のゴルファーへのびー
人々は次第に集くようになった。

「真の第一」を解決する時がやってきた。

「真の第一」を解決する時がやってきた。それは、2019年10月1日、第100回全米オープンゴルフ大会が開催された時。

「真の第一」を解決する時がやってきた。それは、2019年10月1日、第100回全米オープンゴルフ大会が開催された時。

「真の第一」を解決する時がやってきた。それは、2019年10月1日、第100回全米オープンゴルフ大会が開催された時。

「真の第一」を解決する時がやってきた。それは、2019年10月1日、第100回全米オープンゴルフ大会が開催された時。

「真の第一」を解決する時がやってきた。それは、2019年10月1日、第100回全米オープンゴルフ大会が開催された時。

色コースでの入賞が毎年150名を超えた。その中で、最も多く入賞した選手は、2019年10月1日、第100回全米オープンゴルフ大会が開催された時。

これは、歴史的な瞬間である。

「真の世界一」の栄誉は誰の頭上に輝くのか？

ゲームの始め方

起動方法

ゲームディスクをゲームキャスト本体にセットして、パワーボタンを押して下さい。ゲーム起動後、またはゲーム途中にスタートボタンを押すとタイトル画面が表示されます。タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームのメニュー画面が表示されますので、方向ボタン(アナログ方向キー)で項目を選択して、Aボタンで決定して下さい。

システムファイルの作成

『ゴルフしようよ』のファイルの保存はメモリーカード(ビジュアルメモリ接続)で行います。この場合メモリーカードにシステムセーブファイルが存在しない場合はゲーム中にセーブが行えません。ゲーム中のファイルを保存する際には必ずゲーム起動時にメモリーカードをコントロールポートAに接続されているゲームキャスト・コントロール拡張ソケット1)に差し下さい。システムセーブファイルが作成されます。



この画面が起動時に表示されたときは、コントロールポートAの拡張ソケット1)にメモリーカードが接続されていません。ゲーム中のファイルを保存したい場合はコントロールポートAの拡張ソケット1)にメモリーカードを接続して下さい。保存しない場合はそのままスタートボタンを押して下さい。

ゲーム開始前に…

本ソフトは1~4人用です。本体の電源を入れる前にドリームキャスト コントローラなどの周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートに接続して下さい。

また、A+B+X+Yボタンを押した状態でスタートボタンを押すとリセットされたタイトル画面に戻ります。

本体の電源を入れる前に、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないで下さい。アナログ方向キーやL/Rトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず誤動作の原因となります。

※ファイルの保存にコマンドメニューが必要です。

※メニューでは自分の名前を設定でき、プレイヤーごとの成績を記録、およびそのコントロールの動きを記録することができます。

本ソフトは「ぶるぶるばっく」対応ソフトです。

ドリームキャストコントローラに「ぶるぶるばっく」を接続してゲームをプレイする際には、必ずコントロールの拡張ソケット2に接続して下さい。



ゲーム中の操作方法

- アナログ方向キー
メニュー項目の選択
キャラクターの操作

- 方向ボタン
メニュー項目の選択
クラブの選択

- スタートボタン
決定

- R2-リガー
カメラのズームイン

- Yボタン
カメラのズームアウト

- Bボタン
キャンセル

- Xボタン
詳細の表示
ゲーム中の表示

- Aボタン
決定
Cゲージの選択

- L1-リガー
詳細の表示
カメラのズームアウト



ボタン	動作範囲	アクション
アナログスティック	視点の操作	キャラクターの操作
方向ボタン	視点の操作	クラブの操作
Aボタン	決定	決定、ショット時のロケットの選択
Bボタン	キャンセル	キャンセル、スコアの表示
Xボタン	目的の表示	ドリットの表示
Yボタン	使用しません	カメラの切り替え
Lトリガー	使用しません	カメラのズームアウト
Rトリガー	目的の表示	カメラのズームイン
スタートボタン	決定	ポーズ、ゲーム終了

Q-ボールでのキー操作

ボタン	動作範囲	アクション
アナログスティック	視点の操作	キャラクターの操作
方向ボタン	視点の操作	上下でカメラの視点操作
Aボタン	決定	決定、ショット時のロケットの選択
Bボタン	キャンセル	キャンセルの表示
Xボタン	使用しません	トップビューの切り替え
Yボタン	使用しません	ドリットの表示
Lトリガー	使用しません	カメラのズームアウト
Rトリガー	目的の表示	カメラのズームイン
スタートボタン	決定	ポーズ、ゲーム終了

各モードの説明



いろいろなモードがあるよ。このみのモードで遊んじゃおう!!

WORLD TOUR

1人用

キャラクターを選択して、「ワールドツアートーナメントゴルフ」に参加します。コースごとの順位による獲得ポイントの合計値を競い合い、5コース終了まで戦い抜くモードです。キャラクターごとにマルチエンディングになっています。

FREE ROUND

1人～4人用

1人～4人用のモードです。POINT TOURNE/STROKE PLAY/MATCH PLAYの中から好きなルールを選択してプレイして下さい。



CLUB HOUSE EXPRESS

「ゴルフしようよ」の公式ホームページに案内いたします。このモードは「ドリームパスポート2」を起動しますが、ソフトで通信環境を設定する機能はあがりません。

プレイヤーを使用するためには、事前に「ドリームパスポート2」を起動して、ユーザー登録を行う必要があります。インターネットに関する操作は「ドリームパスポート2」のガイドブックをご覧ください。

【ユーザー登録について】

ソフトはインターネットに接続して、公式ホームページを開き新しいソフトです。すでにユーザー登録をしていない方は、「ドリームパスポート2」で登録を行ってください。「ドリームパスポート2」専用のメールアドレスは、「ドリームパスポート2」ガイドブックに記載してあります。なお、入手の際は、送料のみの送料の代金約2900円）となりますので、あらかじめご了承ください。

※00-9056のメールアドレス（ドリームパスポート2）では、現在ユーザー登録を受け付けておりません。

【ご購入先】

インターネット: <http://www.clubhouse.jp/> (発行所: 03-5424-0000) 年中無休)

Tel: 03-5322-1805 (発行所: 03-5424-0000) 年中無休)

【資料請求について】

※本誌と「ゴルフしようよ」の公式ホームページは、「ドリームパスポート2」専用の電子版の資料をダウンロードし、インターネットに関する詳しい操作方法の資料は「ドリームパスポート2」のガイドブックをご覧ください。インターネットに関する他の資料は必ず各誌面に掲載してあります。

G-BALL

1人~4人用

「ゴルフ」とは別のミニゲームです。「ゲートボール」を基本として、アレンジルールも用意されており、ルールは自分で設定することが出来ます。

OPTION

プレイヤーの好みに応じてゲーム中の設定を変更出来ます。

ゲーム中の画面の見方

●**キャラクターアイコン**
現在何打目が
を表しています。

●**PIECH**
ボールの位置
からカップま
での距離を表
しています。



●**風向きアイコン**
風向き、風の強
さを表してい
ます。

●**ピンポイント
修正カーソル**
ボールの状態、
ボールを打つ
位置を表して
います。

●**クラブアイコン**
現在選択してい
るクラブを表
しています。

●**ヒゲージ**
ショット時のバ
ンパーを表して
います。
最下部にある赤
いラインから外
れるとミスス
タックになります。

ポーズ中のメニューについて

CANCEL	ゲームに戻ります。
QUIT GAME	タイトル画面に行きます。

WORLD TOUR

WORLD TOUR を始める前に

ゲームのシステムセーブファイルがメモリーカードにない、WORLD TOURモードのファイルがセーブ出来ません。セーブを行いたい場合は空き容量12ブロック以上のメモリーカードを差して、再び起動して下さい。

WORLD TOUR

このモードは1人用です

ゲームを開始すると、プロローグが表示されます。プロローグ終了後または、スタートボタンを押すと、キャラクター選択画面になります。自分の好みのキャラクターを選択して下さい。キャラクター選択後、日本コースの紹介画面が表示されます。L/Rトリガーでズームイン、ズームアウト出来ますので、攻略の参考にして下さい。ここでAボタンを押すとクラブセレクト画面になります。自分の好み合ったクラブ、ボールを選択して下さい。クラブ選択後ゲームが開始されます。

選択したキャラクターを操作して、5コース攻略して下さい。5コース攻略後順位に合ったエンディングを見ることが出来ます。プレイ中の操作等でキャラクター、クラブ、ボールが換え、使えるようになります。

WORLD TOURのデータセーブ

各コース、3ホールごとにファイルセーブ画面が表示されます。ここで現在の成績を確認するか決めて下さい。

ファイルセーブ中にメモリーカードが空気がりして下さい。

FREE ROUND

POINT TOURNEY

1~4人用

1ホールごとに、ポイントをつけているポイントの合計値が最高のプレイヤーが勝者となります。

●スコアはポイントのスコアボードに記録されます。

アリゾナロス	5point	バー	2point
イーグル	4point	ボギー	1point
パーディー	3point	ダブルボギー以上	0point

STROKE PLAY

1~4人用

全18ホールを最小打数で終了したプレイヤーが勝者となります。
最もメジャーなルールです。

ボートセレクト

キャラクター数を選択します。方向ボタン、アナログ方向キーの両方で1~4人までを選択して下さい。Aボタンを押すとボートの選択になります。どのコントローラ(またはコンピュータ)で誰が遊ぶか決めたらAボタンを押して下さい。



キャラクターセレクト

使用するキャラクターを選択します。方向ボタン、アナログ方向キーのなわで選択して下さい。キャラクターのパラメーターが表示されていない場合はXボタンを押しこぼけることにより、パラメーターを表示させることが出来ます。全てのキャラクターを選択するとハンディキャップを設定することが出来ます。方向ボタン、アナログ方向キーの上下でハンディキャップを選択して下さい。

なお、この操作により引き続けられることにより、数字を早く送ることが出来ます。



コースセレクト

ハンディキャップ設定後、コースセレクトに移ります。

方向ボタン、アナログ方向キーでコースを選択して下さい。コース選択後はコース紹介画面に行きます。



コース紹介画面

コースの全体図を見ることが出来ます。
レフトリガーでズームイン、ズームアウトを行って下さい。ズームすることによってホール
の長さを確認することが出来ます。ズーム後のカメラ
の移動は方向ボタン、アナログ方向キーで行
って下さい。



クラブセレクト

キャラクターごとにボール、クラブ、アイアンを
選択して下さい。WORLD TOUR版では、
ここに登場するボール、ウッド、アイアンが選
べられています。

ここでクラブ、ボールを代えることにより、ゲ
ーム中のボールの軌道が変わります。自分に合
ったクラブ、ボールを選択して下さい。



※クラブを代えたりボールと違って自分の名前が書けるわけではありません。あくまでボールの軌道が変わる
だけです。自分のスタイルにあったクラブ、ボールを選択して下さい。

※ここで登場するクラブ、ボールすべて「キャスコ」の製品です。

MATCH PLAY

1~4人用

ゲームごとの勝ち負けの数で勝ち数の多いほうが勝者となるルールです。

マッチプレイでの各モード説明

SINGLE	1対1の状態で競い合うモードです。
FOUR BALL	2対2に分かれる各組が1つのボールを交互に打ち合うモードです。
THREE BALL	1対2に分かれる各組が1つのボールを交互に打ち合うモードです。
FOUR BALL	2対2に分かれる各組の競い合うスコアで競い合うモードです。
BEST BALL 1VS2	1対2に分かれる各組の競い合うスコアで競い合うモードです。
BEST BALL 1VS3	1対3に分かれる各組の競い合うスコアで競い合うモードです。

スコアは1対1のスコアと1対2のスコアは別々に表示されます。

マッチプレイのスコア表記

- A 勝ちを指しています。
- 引き分けです。
- X 負けを指しています。



SPECIAL RULE

【クラブ封印ペナルティ】

MATCH PLAYでホールの勝者(または勝者のチーム)が敗者のクラブをそのホールに隠すことが不可能になってしまうルールです。

ただし、パターのみは取り返せます。

このルールを選択する場合はMATCH PLAYのポートセレクト後表示される、RULE SELECTでSPECIALを選択して下さい。このルールを選択しない場合はNORMALを選択して下さい。



コース紹介



JAPAN COURSE

- 特長 / すべてのコースの基本となるJAPANコース。このコースで注意するのはバンカー位置。バンカーにはまらないように注意しながら、距離感をつかおう。

AUSTRALIA COURSE

- 特長 / JAPANコースに比べて途中に変えるコース。このコースでは決めルートが複数存在するホールが多いので、キャラクターに合った決めルートを探そう。

AFRICA COURSE

- 特長 / このコースで一歩間違えば逆転地獄、川だ。特に1打目に間わる形で配置されているものが多く、ティークラウンドでのクラブ選択に気を配ろう。

SCOTLAND COURSE

- 特長 / このコース一番難しいコース。傾斜、風、雨と全コース中最悪の難易度を持つ。フェアウェイキープを基本として、集中力は要を持って挑もう。

AMERICA COURSE

- 特長 / 基本をおまけにプレイするにはおまけが難しくはないコースだが、ショートカットでハイスコアを狙う際には、水が邪魔になるコース。ハイスコアを狙うなら、水の罠を避けるよう、ボールの落下地点に気を配ろう。

CLUB HOUSE EXPRESS

「ゴルフしようよ」の公式ホームページに案内します。
ホームページ上でゲーム攻略、ゲームの最新情報、トーナメント開催情報などが見られます。

※このゲームは「VRームバスター2」を起動しますが、本ソフトで通常のプレイをする場合はありません。ブラウザを使用するためには、事前に「VRームバスター2」を起動して、ユーザー登録を行う必要があります。

インターネットに接続する場合は「VRームバスター2」の対応ブラウザをダウンロード。

OPTION

GAME SYSTEM

GAME LEVEL	ゲームの難易度を変更します。
ぶるぶるばっく	ぶるぶるばっくの強さの設定を変更します。
SCREEN SAVER	ゲーム中にスクリーンセーバーを起動するか設定します。
BALL CAMERAS	カメラの設定を変更します。

SOUND

リウウ4年に関する設定、BGM、SE、VOICEを聞くことが出来ます。
ゲーム中のボリューム設定、MONO、STEREOの設定はここで行って下さい。

SCORE RECORD

今までのキャラクター別の成績を見ることができます。
 方向ボタン、アナログ方向キーの上下でキャラクターの選択、左右でコース別の成績
 を見ることが出来ます。

※CCで800000以上がセーブされていない場合は開始の時にすべて読みこまれます。

APPEND DISC

コースの追加ディスク(8年または2年巻販売予定)でロードする際にも使用します。
 追加ディスクを使用する際にはこの項目を選択後、表示されているメッセージにした
 がって操作して下さい。

OPTIONのセーブ

GAME SYSTEM、SOUNDの設定を保存する場合は各項目下でスタートボタンを押
 して下さい。

EXIT	OPTION画面に戻ります。
設定の初期化	現在変更されている設定を初期の状態で戻します。
OPTION SAVE	変更されている設定をセーブします。

※SOUNDのMONO、STEREOの設定はセーブされません。
 2巻以降のMONO、STEREOの設定を有効にしたい場合は1ボリュームキー3本同時の設定を変更
 してください。

G-BALL

G-BALLのルール

基本的には現在のゲートボールと同じです。ゲートボールでの反則となる行為はこのゲームでも反則となります。ここでは、一部基本的なルールを表現しておきます。



用語解説

アウトボール	ボールがラインを超えてコートの外に出た時に言います。
タッチ	打ったボールが他のボールに当たったときに言います。
スパイクボール	他のボールに当たった時に自分のボールを押し取って打ったボールを打つことが出来る。
1stゲート	最初に通過しなければならないゲート。
2ndゲート	1stゲート通過後、次に通過しなければならないゲート。
3rdゲート	2ndゲート通過後、次に通過しなければならないゲート。
ゴール	3rdゲート通過後、最後に通るゴール。
スタートライン	このゲームでは、他の違う形になっているエリア。
ファウル	反則の事ですが、ファウルしたボールはスタートラインの外に出されます。
アウトライン	コートを通るライン、これを超えるとアウトボールです。

ルール説明

- コート上に存在する1st～3rdゲートを順番に通過し、コート中央にあるゴールに当てるとクリアとなる
- ゲートには方向があり、逆側から通過してもゲート通過として認められない。
- ボールの移動はボールの中心点で行い、これはゲート通過、コートサイドのラインに達する、中心点が通過していない場合は、ゲート通過、アウトボールにならない。
- チームの2人がクリアするが(チームのボール全部)、制限時間になって、合計得点が多いチームを勝ちとする。
- 第一打はスタートライン上ならばどこから打ってもよい。
- 1stゲートは1打で通過しなければならない。
- 1stゲート通過後アウトボールになった場合、通過は認められない。
- 1stゲート通過後、他のボールに当たった場合は、そのボールは先に戻される。
- 1st, 2nd, 3rdゲートを初めて通過した場合は、もう1回打つことが出来る。
- ファウルになったボールは一番近いアウトラインの外側に出される。
- アウトボールになったボールでコート内にあるボールに当ててはならない。
- 他のボールにタッチした場合、スパークボールの後、もう1回打つことが出来る。
- 2nd, 3rdはゲート通過後にアウトボールになった場合、ゲート通過として認められる。
- 1回の連続プレーで同じゴールに2重当ててはいけない。
- 他のボールにタッチされてゲートを規定方向から通過した場合、その通過は認められスパークボールにもなる。
- スパークボール後に10cm以上離れなかった場合はファウルとなる。
- スパークボールしたボールが自分のボールに当たった場合はファウルとなる。

G-BALLに参入の仕方

エントリーの仕方

まず、START WARを選択して下さい。数字のカウントダウンが始まります。ここで参入したいコントローラのスタートボタン(Aボタン)を押して下さい。OKと出たらそのコントローラで参加です。次にいずれかのコントローラでスタートボタン(Aボタン)を押して下さい。そのコントロールボートのポジションにメッセージが出ます。メッセージの出たコントロールボートが主催者となります。今後CPUの設定などは主催者が行います。参加コントロールボートが決まったらAボタンを押して下さい。

チームを決めよう!

画面右上部にPORTSELECTと表示されたらチームを決めて下さい。画面下にTEAM A、TEAM Bと分かれているようにチーム分けされます。方向ボタン(アナログ方向キー)の左右で自分のボートアルファベットを動かしてAボタンを押すとウィンDが飛びます。ボートが3以下で参加している場合はここで主催者が残りの種を決定して下さい。方向ボタン(アナログ方向キー)の左右で、CPUを参加させることも出来ます。

キャラクターを決めよう!

全てのウィンDが飛くとキャラクターが飛びます。方向ボタン(アナログ方向キー)の左右で選択して下さい。ここでも残った部分は主催者が決めて下さい。

ボールの数を選ぼう!

ゲームで遊ぶボールの数をを選んで下さい。方向ボタン(アナログ方向キー)の左右で4-11の間で選択出来ます。

ハンディキャップを決めよう!

アレンジルールのみハンディキャップの設定が出来ます。方向ボタン(アナログ方向キー)の左右でハンディキャップを設定して下さい。

※この時相手CPU側には関係している人数も同時に変わります。

G-BALL OPTION

COURT LV	コートレベルです。	GAME TIME	ゲームの時間です。
COMB LV	コンビネータレベルです	SHOT TIME	打つまでの時間です。
RULE	ORIGINALが普通のグートボールルール、APRANKがアレンジルールです。		

GET	ボールを叩つけて相手のポイントを取ります。
MISS	反対、アウト時にポイントを取れません。
COMBO	1回のショットで3個以上タンクするとポイントが加算されます。
OUT	相手ボールをアウトボールにするポイントが加算されます。
ACCURAT	真方向ボールをゲート通過させるとポイントが加算されます。
LONG SHOT	遠くからゲートを通過させるポイントが加算されます。
MPRACIS	1回のショットで5つ以上ゲートを通過させるとポイントが加算されます。

G-BALLの基本画面

●ショットタイム ゲージ

ショット時の
残り時間を
表しています。



●タイムゲージ
残り時間を
表しています。

●パワーゲージ
ショット時の
パワーゲージ
そのプレイヤー
ナンバーを
表しています。

●ボール&ポイントアイコン

キャラクターの通過したゲート数
そのキャラクターの持つポイント
を表しています。

●センターアイコン

各チームの持つポイント数
現在操作しているコントロールポート
を表しています。

ポーズ中のメニューについて

PAUSE OFF	ゲームに戻ります
GAME END	G-BALLタイトル画面に行きます。

バードビュー画面



- **メインインフォ**
細かい情報を見ることが出来ます。

ゲーム中、Rボタン押すことにより、この画面にきます。この画面では、他のボールの位置、各ボールのポインや画、コート上の状況(Yボタン)を確認出来ます。またAボタンを押すことによりメインインフォを表示することが出来ます。

キャラクター紹介

斎藤 明生

- 年齢/26歳 ●国籍/日本 ●身長/177cm
- 出身高校/アジアツアー優勝
- プロフィール
一打一打にゆっくりと脚部を揺るぎない安定した成績をおさめる。実力はアジアレベルに過ぎないが、近い将来、世界のトップに近づけるかも
- 能力/早物の、初心者から上級者まで幅広く使える
いるんならしたい人にはお勧め。



クリスティーヌ・ラメール

- 年齢/28歳 ●国籍/フランス ●身長/177cm
- 出身高校/フランスアマチュア優勝
- プロフィール
トップモデルからゴルファーに転身、見事アマチュアの大会で優勝し今大会の出場資格を獲得。センスがもたらす見えるが、実力はかなりの超力者である。
- 能力/ずば抜けてコントロールが巧み、ミスショットが少ないので初めての人にはお勧め。





キャサリン・ホワイト

- 年齢/24歳 ●国籍/アメリカ ●身長/185cm
- 出場資格/アメリカツアー優勝
- プロフィール

いつも笑顔のロックスと運動から得た楽しさを伝えるが、実は結構怖かったりする。いま1つかみ所のない人。どんな状況も笑顔でクリアしてきた彼女は現在女子の黄金王である。

- 能力/さすが黄金王だけあって高い能力を有している。強いドライバーが持ち味なので始めるの人は難しいかも？

ジュリアン・クレメンツ

- 年齢/17歳 ●国籍/スコットランド ●身長/193cm
- 出場資格/スコットランドアマチュア優勝
- プロフィール

ヨーロッパ最盛の事を引く若きクレメンツ家の地主。かつてトッププロであった叔父の遺産を受けけて育つ。しかしその父の死後が夫々しくジュリアンにおしがかかる。

- 能力/パワーはないが技術的なプレイが好きなお人にお勧め。スピンボールを上手く使っている！





株式会社 ボトムアップ

〒114-0001 東京都品川区1-10-20-3 4F 409号室 TEL.03-5561-1111 FAX.03-5561-2316
BOUJOU@BU1111.COM