



はじめに

この度、ドラマキャスト専用ソフト「首領高バトル」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。プレイする前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用方法でご利用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

CONTENTS

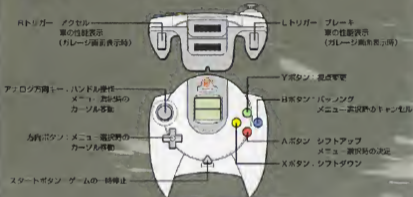
はじめに	3
操作方法	4
ゲームモード	6
首領バトルの説明	8
セーブ/ロード	9
クエストモードの説明	10
デューニング	12

ドリームキャスト・コントローラでの操作方法

本ソフトは、1～2人用です。本体の電源を入れる前に、コントローラなどの周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートに接続してください。

また、ゲーム中に、A+B+X+Yボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すと、リセットされ、タイトル画面に戻ります。

走行時の操作方法はモード選択画面のオプションで変更できます。



※シフトアップ・ダウンはシフトメシストONの時は使用しません

- * 本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。
- * 2人以上で遊ぶときには、別売のコントローラをお買い求めください。
- * 本ソフトでは、「ぶるぶるばっく」を接続した場合、車やプレイヤー以外の車に接触すると振動します。振動させたくない場合は、「ぶるぶるま〜く」を外してください。
- ※なお、「ぶるぶるばっく」はコントローラの接続ソケット2に接続した場合のみ動作します。

レーシングコントローラでの操作方法

レーシングコントローラ使用時は、ゲーム中にA+Bボタンを同時に押し続けた状態でスタートボタンを押すと、リセットされ、タイトル画面に戻ります。



*シフトアップ/ダウンはシフトアップストロンのボタンを使用しません。



*レーシングコントローラをご使用になるときは、本体の電源を入れるときに、ハンドルおよびL/Rレバーを動かさないでください。動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。誤動作が生じた場合は、いったん電源を切り、これらを動かさずに電源を入れてください。

本ソフトにはプレイヤーの遊び方に応じて、以下のモードがあります。
モード選択画面で遊びたいモードを選択してください。

クイックレース

デモカーやプレイヤーがクエストモードで購入、チューニングした車を使用し、タイムバトルやSPバトルを手軽に楽しむモードです。



VSバトル

デモカーやプレイヤーがクエストモードで購入、チューニングした車を使用し、他のプレイヤーの車と対戦することができるモードです。なお、VSモードは2プレイヤー専用です、ドリームキャスト・コントローラもしくはレーシングコントローラが2つ必要になります。

クエストモード

首都高を走行中、ライバルを探してSPバトル（→P 8で詳細説明）を挑む。本ソフトのメインともいえるモードです。数多くのライバルが登場します。





ブラクティス

練習モードです。好きなコースで練習走行をすることができます。

オプション

コントローラのボタン配置の選択、サウンドなどの設定を変更することができるモードです。またセーブしたリプレイデータを見ることができるのはこのモードです。

ネットワーク

このモードを選択すると、「首都高バトル」のホームページにアクセスすることができます。「首都高バトル」のホームページでは、ゲームに関するちょっとした情報を得ることができます。

インターネットを行うときのご注意

- ◆このゲームには、通信環境を設定する機能はありません。
「首都高バトル」のホームページにアクセスするためには、事前に本体同梱の【ドリーム/スポート】を使ってユーザー登録を行う必要があります。
- ◆ユーザー登録のチェックが終了すると、メニュー画面が表示されます。
【首都高バトルホームページ】を選択すると、「首都高バトル」専用のホームページに進みます。
ここで「首都高バトル」のちょっとした情報を手に入れましょう。
- ◆【メール】などの画面について何操作にも対応するお申し込みや、【ドリーム/スポート】の電話予約書をご覧ください。



GD-ROMがオレンジ色の【ドリーム/スポート】では現在ユーザー登録を受け付けておりません。このディスクをお持ちで、まだユーザー登録を済ませていないお客様は住所・氏名・電話番号・有パスポート希望と明記の上、下記の電話番号へFAXにてお申し込みください。

FAX番号 03-5736-6176 ※電話には約1週間程かかりますのでご了承ください。

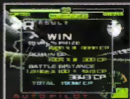
SP（＝スピリットポイント）とは、プレイヤーの精神力を数値化したものです。バトル中、後ろにいる車のSPが減少していきます。対戦相手のSPをゼロにした車の勝ちとなります。なお、SPは離れている距離が長ければ長いほど、早く減少していきません。

バトルを開始したい場合は、フリーラン中にライバル車に距離を合わせて後ろにつき、バッシングしてください。また、プレイヤーがライバル車にバッシングされる場合もあります。画面左のマップには自分の車が黄色、まだ倒していないライバルが水色、すでに倒したライバルが緑色で表示されています。（クエストモードのみ）バトル時にはライバル車が赤色で表示されます。



バトル中の分岐でライバルと違う方向にいった場合、そのバトルは無効となりフリーランに戻ります。

クエストモードでバトルに勝った場合は、ライバルの強さ、プレイヤーの残りSP、バトルで走行した距離に応じてCP（＝クレジットポイント）を取得できます。また、バトルに負けた場合でもバトルで走行した距離に応じてCPを取得できます。



本ソフトでのゲーム中のさまざまな内容のデータは、コントロールポートAの拡張ソケット1でのみセーブできます。

クエストモードのセーブ/ロード

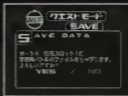
クエストモードのデータのセーブ/ロードは、クエストモードのメニュー画面の“システム”を選択して、セーブ/ロードを行います。なお、クエストモードでセーブ可能な車の数は30台です。

GAME FILEのセーブ/ロード

タイムアタックの記録、キーコンフィグなどのデータはGAME FILEにセーブ/ロードします。GAME FILEはオプションの“GAME FILE SAVE LOAD”でセーブ/ロードします。なお、GAME FILEは起動後、自動的にロードされます。

リプレイのセーブ/ロード

リプレイのセーブはクエストモード、クイックレースモードでできます。リザルト画面表示後のメニューで“SAVE REPLAY”と表示されている場合のみリプレイのセーブが可能です。セーブ可能なレース時間の目安は約2分間です。この時間を越えるものは“SAVE REPLAY”が表示されず、セーブできません。リザルト画面のあとに表示される画面でリプレイのセーブを行います。ロードはモード選択画面のオプションでデータをロードします。



※ファイルの保存には、メモリーカード（ビジュアルメモリ [別売]）が必要です。
 ※セーブ中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。

※クエストモードのデータ、GAME FILEのデータは、合わせて1つのファイルとして16ブロック必要となります。また、リプレイをセーブするには76ブロック必要となります。すでにリプレイデータがセーブされているメモリーカードに、リプレイデータをセーブする場合、容量に空きがあっても上書きされてしまいます。ご注意ください。

QUEST MODE

クエストモードの説明

クエストモードは、首都高を走行中ライバルを探してSPバトルを挑む、本ソフトのメインともいえるモードです。

■クエストモードの流れ

首都高を走行しているライバル連は、それぞれチームに所属しています。

チームのメンバー全員に勝つと、そのチームのリーダーがプレイヤーにバトルを挑んできます。

チームリーダーに一定数以上勝つと、4人の強大なライバルが登場します。4人の強大なライバルに勝つと、エンディングを迎えることができます。

●ある条件によって出現するライバルもいますので、色々試してみてください。



カーデータ

NAME	TYPE	HP	MAX HP
MAX STAMINA	MAX SPEED	MAX ACCEL	MAX BRAKE
MAX DRIFT	MAX TURN	MAX STAB	MAX DEFENSE
MAX DEFENSE	MAX DEFENSE	MAX DEFENSE	MAX DEFENSE
MAX DEFENSE	MAX DEFENSE	MAX DEFENSE	MAX DEFENSE
MAX DEFENSE	MAX DEFENSE	MAX DEFENSE	MAX DEFENSE
MAX DEFENSE	MAX DEFENSE	MAX DEFENSE	MAX DEFENSE
MAX DEFENSE	MAX DEFENSE	MAX DEFENSE	MAX DEFENSE
MAX DEFENSE	MAX DEFENSE	MAX DEFENSE	MAX DEFENSE
MAX DEFENSE	MAX DEFENSE	MAX DEFENSE	MAX DEFENSE

CAR CHANGE

NAME CHANGE

ガレージ

車の名前を変更したり、車の乗り換えを行なう事ができます。またし/リトリガーを押す事によって車の性能を表示できます。

ショップ

車を売却できます。車を購入するときは、車種、色、名前、ナンバープレートを選択します。



チューニングでは、車の各部をチューニングで性能を上げたり、エアロパーツを購入して車の外観を替えたり、セッティングを変更する事ができます。

BUY PARTS パーツ購入

各部（エンジン、足回り、駆動系、シャーシ）のチューニング、ホイールやエアロパーツなど車の外観を変更するパーツの購入、カラーチェンジができます。なお、チューニングはSTAGE 1からSTAGE 2へと順番にチューニングしていきます。ただし、STAGE 2にチューニングしたあとに、STAGE 1のへと戻す事はできません。

STAGE 1



STAGE 2



カラーチェンジ



プレイヤーはお金を支払うことによって、車の色を自由に変更することができます。

R (赤)・G (緑)・B (青)の3色を調整して、プレイヤーの好みにあった色を選択します。

CHANGE PARTS パーツ変更

購入したマフラー、ホイール、エアロパーツなど車の外観に関するパーツを変更します。

SETTING セッティング

プレイヤーの走り方に合わせて、以下の項目に関してセッティングを変更することができます。方向ボタン上下でセッティングを変更する項目を選択し、左右で変更します。色々セッティングを変更して、自分の走りにあったセッティング探してみてください。ただし、チューニングを一定のSTAGE以上していないと、セッティングを変更できない項目があります。



変更できる項目

ステアリングレスポンス

高めると、ハンドルの応答性が良くなります。しかし、挙動が乱れやすくなります。

ブレーキレスポンス

ブレーキのレスポンスを高くすると、軽くブレーキを踏んだだけで利くようになります。逆に低くするとブレーキのコントロール性が良くなります。

ブレーキバランス

前後のブレーキバランスを調整し、ドリフトしやすさを変更します。グリップ走行にするならフロント寄り、ドリフトをメインにするならリア寄りにする必要があります。

車高調整

車高を高くすると、タイヤを路面に押し付ける力が大きくなり、コーナーで滑りにくくなります。しかし、挙動が不安定になります。

バネレート

サスペンションのバネの強さです。
硬くするとギャップでの挙動が安定しなくなり、操作に悪影響を及ぼすことがありますが、コーナリングはシャープになります。

減衰力

サスペンションのバネの振動を吸収する力です。
強くすると、車が跳ねるようになります。弱くすると、振動を吸収しなくなります。
基本的にバネレートをあげれば、減衰力も上げる必要があります。

クロスミッション

クロスミッションを低く設定すると、各ギアのつながりが良くなり加速性が良くなりますが、逆に最高速は遅くなります。

ファイナルギア

数値が高いと加速性が良くなり、逆に小さくすると最高速が高くなります。



「首都高バトル」オープニングテーマ エンディングテーマ

「Without...」

「この空の下どこかに」



「Goliath Birdeater」
IN STORE NOW

AICT 1040 ¥3,059 (tax in)

※シングル「Without.../
この空の下どこかに」
'99.5.21 Release

SMVJ Associated Records
A Division of EMI Music Entertainment Japan Inc.



特報

**ハ
首 都 高
ル**

公式ガイドブック発売!

今まで取められなかったあのコーナー……

目の前に立ちはたかるライバルたち……

守みを最速の男にする、最強のセッティング法……

そしてコーナーリングがここに!

リアクションの入手法も完全網羅!

近日発売予定!

電撃攻略王・電撃ドリームキャスト編集部特別編集
発行:メディアワークス/発売:角川書店
制作協力:元気株式会社



HIGHWAY BATTLE

元気株式会社

〒169-0072 東京都新宿区大久保2-4-12 新宿ラムタックスビル5F

ユーザーサポート TEL 03-3200-3800(土日祝日除く)11:00~18:00

©1996 GEMK

T-00801M

SEGA、Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼイズの商標です。

©1996 GEMK。セガ、エンタープライゼイズが登録商標SEGAおよびDreamcastの商標を所有した©Dreamcast商標のソフトウェアです。