

カプコン バーサス SNK-94
ミレニアムファイト 2000



DreamCast

CAPCOM[®]
VS
SNK

MILLENNIUM FIGHT 2000

CAPCOM[®]

- 02... ストーリー
- 04... 操作説明
- 06... 基本操作
- 07... 設定説明
- 08... ゲームルール
- 09... ゲームシステム
- 10... ゲームモード説明
- 12... GAME REPLAY MODE
- 13... TRAINING MODE
- 14... SECRET MODE
- 16... COLOR EDIT MODE
- 17... MEMORY CARD
- 18... OPTION MODE
- 20... GROOVEKICKにて
- 21... NETWORK
- 31... キャラクター紹介
- 46... CAPCOM vs. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000 4500
- 48... INFORMATION



CONTENTS 0-3



©2000 SNK PLAYMOBILE, INC. ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM AND SNK ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SNK PLAYMOBILE, INC. IN THE U.S. AND OTHER COUNTRIES. CAPCOM VS. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000 IS A TRADEMARK OF SNK PLAYMOBILE, INC.



ストーリー

に新たな面影を「の」の所のもと、
の活躍により、あちゆる再行的・
イベントが追加された。

に名を返り、人々は平



『C』からか、

2007年12月

『ストリートファイター』ファンが「異色路線」の
対戦型格闘ゲームとマスターズ杯の
試合が楽しげな様子で盛り上がる。

「テレビアニメファンが」

そろそろと『ストリートファイター』の
対戦型格闘ゲームに目を惹かれる。

『ストリートファイター』、華々しく開かれるオー
ディション。観客の注目に、まだ誰も

アーケードスティック

ボタン

- スタートボタン
- プレイヤー1の方向キーの操作に使用。
- プレイヤー2の方向キーの操作に使用。



ボタン

- ① ボタン 操作
- ② ボタン 操作
- ③ ボタン 操作 + ボタン 操作
- ④ ボタン 操作
- ⑤ ボタン 操作
- ⑥ ボタン 操作 + ボタン 操作

このゲームは、1Pと2Pの2人でプレイできます。1Pはスタートボタンを押してプレイを始め、2Pはスタートボタンを押してプレイを始めます。

ボタン



- ボタン 操作
- ボタン 操作
- ① 操作 + 操作



- ボタン 操作
- ボタン 操作
- ① 操作 + 操作

その他の操作

- ① ボタン 操作: ボタンを押して操作を行います。
- ② ボタン 操作: ボタンを押して操作を行います。
- ③ ボタン 操作: ボタンを押して操作を行います。
- ④ ボタン 操作: ボタンを押して操作を行います。

このゲームは、1Pと2Pの2人でプレイできます。1Pはスタートボタンを押してプレイを始め、2Pはスタートボタンを押してプレイを始めます。

ドリームキャスト・コントローラ

方向ボタン/アナログ方向キー

キャプチャーボールの操作です。



スタートボタン

- ゲーム中にスタートボタンを押すとポーズ（一時停止）がかかるポーズメニューが現れます。
- ゲームを終了したいコントローラでスタートボタンを押すと、電源が切れます。

キャプチャーボールを握ると、アナログ方向キーは上下左右の方向に動かすことができます。また、アナログ方向キーは、キャプチャーボールの中心を軸として自由に動かすことができます。



キャプチャーボールを握ると、アナログ方向キーは上下左右の方向に動かすことができます。また、アナログ方向キーは、キャプチャーボールの中心を軸として自由に動かすことができます。



1 設定

この画面の表示設定を表示する

2 対戦相手設定

対戦相手の表示、色、名前を設定する

3 対戦相手設定

ゲームのアクティブなプレイヤーの最大数を設定する
-最大対戦人数は12名です。対戦人数はプレイヤーの人数によって異なります。

4 対戦相手設定

対戦相手のキャラクターのグラフィックとグラフィックの比率をIP設定で調整する

5 対戦相手設定

対戦相手のグラフィックとグラフィックの比率をIP設定で調整する

6 対戦相手設定

グラフィックの比率をIP設定で調整する。IP設定で調整する

7 対戦相手設定

対戦相手のグラフィックとグラフィックの比率をIP設定で調整する

8 対戦相手設定

ゲーム中の対戦相手のグラフィックを調整する

9 対戦相手設定

対戦相手のグラフィックを調整する。IP設定で調整する

基本操作

Basic Operation

電源ON (Power on)

電源ON (電源スイッチ) を押すと、電源がONになり、電源ランプが点灯します。

電源OFF (Power off)

電源OFF (電源スイッチ) を押すと、電源がOFFになり、電源ランプが点滅します。

カーナビ機能 (ナビ機能)

カーナビ機能 (ナビ機能) を起動するには、電源ON (電源スイッチ) を押すと、ナビ機能が起動します。

カーナビ機能 (ナビ機能) を起動するには、電源ON (電源スイッチ) を押すと、ナビ機能が起動します。また、電源ON (電源スイッチ) を押すと、ナビ機能が起動します。

ナビ機能 (ナビ機能)

ナビ機能 (ナビ機能) を起動するには、電源ON (電源スイッチ) を押すと、ナビ機能が起動します。

ナビ機能 (ナビ機能)

ナビ機能 (ナビ機能) を起動するには、電源ON (電源スイッチ) を押すと、ナビ機能が起動します。

ナビ機能 (ナビ機能) を起動するには、電源ON (電源スイッチ) を押すと、ナビ機能が起動します。

ナビ機能 (ナビ機能)

ナビ機能 (ナビ機能) を起動するには、電源ON (電源スイッチ) を押すと、ナビ機能が起動します。

ナビ機能 (ナビ機能) を起動するには、電源ON (電源スイッチ) を押すと、ナビ機能が起動します。

ナビ機能 (ナビ機能) を起動するには、電源ON (電源スイッチ) を押すと、ナビ機能が起動します。

ナビ機能 (ナビ機能)

ナビ機能 (ナビ機能) を起動するには、電源ON (電源スイッチ) を押すと、ナビ機能が起動します。

ナビ機能 (ナビ機能)

ナビ機能 (ナビ機能) を起動するには、電源ON (電源スイッチ) を押すと、ナビ機能が起動します。

ナビ機能 (ナビ機能)

ナビ機能 (ナビ機能) を起動するには、電源ON (電源スイッチ) を押すと、ナビ機能が起動します。

ナビ機能 (ナビ機能) を起動するには、電源ON (電源スイッチ) を押すと、ナビ機能が起動します。

ゲームシステム

GAME SYSTEM

FLEXIBLE BATTLE SYSTEM

フレキシブルな戦闘システム



キャラクターを選択するとき、各キャラクターごとのキャラクターの属性を調べる数値 (RATIO値) が表示されています。



チームの人数を変更する (RATIOゲージ) というものが存在し、RATIO値が低いほどよりキャラクターを選択します。



これにより、チームの人数が伸びます。



EXPLORE POINT SYSTEM

探索ポイントシステム



CPUが探索した探索ポイントです。

ゲーム中のプレイヤーの探索範囲はリアルタイムで更新されます。

探索した A・B・C・Dの探索ポイントも自動的に更新されます。

また、この探索によってボートは 500 - 1000 の探索ポイントを獲得し、探索範囲が広がるようになります。

(探索範囲が広がるボートは探索範囲が広がります。)

ファイナルB.O.

最終ボスに挑む前に、このゲームの最終ボスに挑戦する前に、ボートは探索範囲が広がるボート (B.O.) になります。探索範囲が広がるボートは探索範囲が広がります。EXPLORE POINTSに一致します。



ゲームルール

GAME RULE

ゲームのルール

ゲームのルールは、ゲームの進行を決定する、1対1の対戦形式です。
1対1の対戦形式は、ゲームの進行を決定する、1対1の対戦形式です。

対戦形式

対戦形式は、ゲームの進行を決定する、1対1の対戦形式です。
対戦形式は、ゲームの進行を決定する、1対1の対戦形式です。
対戦形式は、ゲームの進行を決定する、1対1の対戦形式です。

対戦形式

対戦形式は、ゲームの進行を決定する、1対1の対戦形式です。
対戦形式は、ゲームの進行を決定する、1対1の対戦形式です。
対戦形式は、ゲームの進行を決定する、1対1の対戦形式です。

ゲームの進め方



ゲームの進め方は、ゲームの進行を決定する、1対1の対戦形式です。
ゲームの進め方は、ゲームの進行を決定する、1対1の対戦形式です。
ゲームの進め方は、ゲームの進行を決定する、1対1の対戦形式です。



ゲームの進め方は、ゲームの進行を決定する、1対1の対戦形式です。
ゲームの進め方は、ゲームの進行を決定する、1対1の対戦形式です。
ゲームの進め方は、ゲームの進行を決定する、1対1の対戦形式です。



ゲームの進め方は、ゲームの進行を決定する、1対1の対戦形式です。
ゲームの進め方は、ゲームの進行を決定する、1対1の対戦形式です。
ゲームの進め方は、ゲームの進行を決定する、1対1の対戦形式です。



NETWORK MODE (ネットワークモード)

インターネットを通じて遠くまで一対一です。遠く離れたプレイヤー同士で対戦が可能です。TOURNAMENT VS DARK MILLENNIUM FIGHT 2000)は、ムサシの専用モードです。
(P.21-22)

SECRET MODE (シークレットモード)

特定の条件を満たすと、さまざまなボーナスが得られます。プレイステーション2版は、隠れたボーナスモード(12)、97年9月号の雑誌コマンドで説明が記されています。(P.149)

COLOR EDIT MODE (カラー編集モード)

キャラクターのカラーを自由に編集することが可能です。
(P.189)

OPTION MODE (オプションモード)

7-LOADED SLUT。(P.189)

MEMORY CARD (メモリーカード)

9-PRO-NONE SLUT。(P.176)

9-LOADED SLUT。OPTION 7-LOADED SLUT、97年9月号の雑誌コマンドで説明が記されています。



ゲームモード説明

GAME MODE



ゲームモードは、ゲームの進行方法や、ゲームの難易度、ゲームのモードなどを設定するためのモードです。ゲームモードは、ゲームの進行方法や、ゲームの難易度、ゲームのモードなどを設定するためのモードです。

ARCADE MODE (1Pプレイと2P同時プレイ)

ゲームモードは、ゲームの進行方法や、ゲームの難易度、ゲームのモードなどを設定するためのモードです。

VS MODE (2P同時プレイ)

ゲームモードは、ゲームの進行方法や、ゲームの難易度、ゲームのモードなどを設定するためのモードです。

GAME REPLAY MODE

ゲームモードは、ゲームの進行方法や、ゲームの難易度、ゲームのモードなどを設定するためのモードです。

TRAINING MODE (1Pプレイと2P同時プレイ)

ゲームモードは、ゲームの進行方法や、ゲームの難易度、ゲームのモードなどを設定するためのモードです。

TRAINING MODE

トレーニングモード



このモードでは、ゲームの各要素を練習するためのメニューを提供しています。

ゲームの各要素を練習するためのメニューを提供しています。

CONTINUE 2000000

ゲームを再開するためのメニューです。

CHARACTER CHANGE 1000000

キャラクターを変更するためのメニューです。

GUMMY 1000000

ガミーに関する練習メニューです。

GUMMY ACTION 1000000

ガミーのアクションに関する練習メニューです。

GUMMY GUARD 1000000

ガミーのガードに関する練習メニューです。

LIFE 1000000

ライフに関する練習メニューです。

GAUGE 1000000

ゲージに関する練習メニューです。

EXIT 1000000

メニューから退出するためのメニューです。

GAME REPLAY MODE

ゲームプレイモード

プレイカードのプレイ履歴を確認する



ゲームプレイヤーのプレイ
と、勝利したアーケード筐体で
遊ぶ。

VS GAME PLAY SAVE
を選択すると、勝利したアーケード
筐体のプレイ履歴を確認する。

VS GAME PLAY SAVEのプレイ履歴を
プレイカードのプレイ履歴に追加する。



VS GAME PLAY SAVE

ゲームプレイモード
にプレイカードを
挿入し、勝利した
アーケード筐体
のプレイ履歴を
プレイカードに
追加する。



CONTINUE

プレイカードのプレイ履歴を確認する。

REPLAY SAVE

勝利したアーケード筐体の
プレイ履歴を、プレイカードの
プレイ履歴に追加する。

勝利したアーケード筐体のプレイ履歴を
プレイカードのプレイ履歴に追加する。

勝利したアーケード筐体のプレイ履歴を
プレイカードのプレイ履歴に追加する。

EXIT

プレイカードのプレイ履歴を確認する。

REPLAY DATA LOAD

プレイカードのプレイ履歴を確認する
と、勝利したアーケード筐体で遊ぶ。

プレイカードのプレイ履歴を確認する
と、勝利したアーケード筐体で遊ぶ。

勝利したアーケード筐体の
プレイ履歴を、プレイカードの
プレイ履歴に追加する。



SECRET SHOP

ショップで買えるアイテムを隠し鍵で開くことができるアイテム

ゲーム中、いろいろな場所で
隠し鍵を探すと、ショップ
に隠されたアイテムが出現
する。隠し鍵が隠れている
場所が、ショップで買える
アイテムのリストとして表示
される。

方向ボタン ← →

隠し鍵の場所を調べる

方向ボタン ↑ ↓

隠し鍵の場所を調べる

ボタン

隠し鍵

ボタン

隠し鍵の場所を調べる
隠し鍵の場所を調べる
隠し鍵の場所を調べる
隠し鍵の場所を調べる

SECRET LIST

ショップで買えるアイテムを隠し鍵で開くことができるアイテム

ショップで買えるアイテムを
隠し鍵の場所を調べる
隠し鍵の場所を調べる
隠し鍵の場所を調べる
隠し鍵の場所を調べる

方向ボタン ← →

ショップで買えるアイテムを調べる

方向ボタン ↑ ↓

ショップで買えるアイテムを調べる

ボタン

隠し鍵

ボタン

隠し鍵の場所を調べる
隠し鍵の場所を調べる
隠し鍵の場所を調べる
隠し鍵の場所を調べる

COMMAND LIST

ショップで買えるアイテムを隠し鍵で開くことができるアイテム



方向ボタン ← →

ショップで買えるアイテムを調べる

方向ボタン ↑ ↓

ショップで買えるアイテムを調べる

ボタン

隠し鍵

ボタン

隠し鍵の場所を調べる
隠し鍵の場所を調べる

SECRET MODE

このモードは、初回プレイ時に「隠しモード」を選択してプレイすることで解禁される。

ネオジオポケットと連携する際は、別窓のネオジオポケット/フリームキャスト専用ケーブルを差し込む必要があります。また、ケーブル接続が完了してからは、ネオジオポケット/フリームキャスト専用ケーブルのボタンが正常に動作するようになります。

ネオジオポケット本体とフリームキャスト本体の間には、ケーブルが入っていません。接続可能の状態で、ケーブルが正常に動作しません。

ネオジオポケットにケーブルを差し込み、接続が完了したら、ケーブルを抜き、本体の電源を切ります。その後、ケーブルをフリームキャストに接続し、フリームキャストの電源を入れます。



NEOGEO POCKET LINK



本ソフトは、ネオジオポケット専用ソフト「闘魂突撃 闘魂ファイターズ」が、ローセスをダウンロードすることでプレイできます。

DOWNLOAD

ネオジオポケット専用ローセスをダウンロードし、フリームキャスト本体とネオジオポケット本体を接続して両方を正常にしながらダウンロードしてください。

EXIT

本ソフトは、NEOGEOポケット専用ソフトに属します。

方向ボタン



ゲームスタートとエンディング表示

ボタン



ボタン

ゲームスタートとエンディング表示、ローセスダウンロードとNEOGEOポケット専用ソフトに属します。

MEMORY CARD

メモリーカードについて

ロードセーブ

ロードセーブは、ゲームの進行状況や、所持品などをセーブします。

LOAD

ロードセーブのデータを読み込み、ゲームの進行状況や、所持品などをセーブします。

SAVE

オフラインでプレイしている時、カーステージモードでプレイしたカース、スコアなどをセーブしてメモリーカードに保存することができます。

AUTO SAVE

オートセーブは、ゲームの進行状況や、所持品などを自動的にセーブします。



ロードセーブは、ゲームの進行状況や、所持品などをセーブします。
ロードセーブは、ゲームの進行状況や、所持品などをセーブします。
ロードセーブは、ゲームの進行状況や、所持品などをセーブします。
ロードセーブは、ゲームの進行状況や、所持品などをセーブします。
ロードセーブは、ゲームの進行状況や、所持品などをセーブします。
ロードセーブは、ゲームの進行状況や、所持品などをセーブします。
ロードセーブは、ゲームの進行状況や、所持品などをセーブします。
ロードセーブは、ゲームの進行状況や、所持品などをセーブします。
ロードセーブは、ゲームの進行状況や、所持品などをセーブします。
ロードセーブは、ゲームの進行状況や、所持品などをセーブします。

COLOR EDIT MODE

カラーエディットモード

キャラクターのカラーを自由に設定することが出来ます。



オリジナルカラーのキャラクターを選択することが出来ます。キャラクターセレクト画面でカラーを変更するキャラクターを選択した後、カラーエディット画面に移動します。選択したオリジナルカラーは、メモリーカードにロードしてアーケードにもって行くことで、アーケードでも使用することが出来ます。

1キャラクターにつき1つのカラーデータを選択することが出来ます。

オリジナルカラーのキャラクターは、メモリーカードで保存されています。

※ 各キャラクター(原色・白黒)のカラーデータは別々に保存されています。

▶ COLOR CHANGE カラーチェンジ

▶ COLOR EDIT カラーエディット

キャラクターのカラー

キャラクターのカラーを選択します。
※ カラーエディット画面に移動します。

元のカラー カラーエディット

赤カラー

青カラー

黄カラー

白カラー 2D・3Dとも白黒のカラーデータ

カラーを変更するキャラクターを選択するとカラーエディット画面に移動してカラーを変更します。

元のカラー カラーエディット

赤カラー カラーエディット

青カラー

黄カラー

白カラー 2D・3Dとも白黒のカラーデータ

白カラー 2D・3Dとも白黒のカラーデータ

▶ DEFAULT COLOR デフォルトカラー

キャラクターのデフォルトカラーを選択します。
(デフォルトカラーは赤です)

▶ CHARACTER CHANGE キャラクターチェンジ

キャラクターセレクト画面に移動します。

▶ SAVE カラーを保存します。

▶ LOAD カラーを読み込みます。

▶ EXIT カラーエディット画面から退出します。

BUTTON CONFIG.



ボタン設定

適当なコード

コントローラにボタンを割り当てるためのコードを設定する。

振動

コントローラに振動機能がある場合、ゲーム中に振動を発生させる。

デフォルト設定

標準のコントローラ設定に戻す。

DISPLAY ADJUST

画面設定



画面調整

ゲームの表示設定を調整する。

デフォルト設定

標準の表示設定に戻す。

OPTION MODE

オプションモード



オプションモード

このモードでは、ゲームの
設定を変更できます。



GAME OPTION

OPTION MODEからGAME OPTIONを選択すると、
ゲームの設定を変更できます。各項目の
設定は、方向キーで移動し、決定キーで
決定し、キャンセルキーでキャンセルして
戻ります。



DIFFICULTY

ゲームの難易度を調整します。

TIME

ゲームの時間制限を設定します。

DAMAGE

敵のダメージを調整します。ダメージは、敵のHPを減らすことでダメージを与えます。

SPEED

ゲームの進行速度を調整します。

GAUDE

ゲームの音楽を調整します。

SOUND

ゲームの音声を調整します。音声をオフにすると、ゲームの音声が聞こえなくなります。

TEST

ゲームのテストを実行します。

DEFAULT SETTINGS

ゲームのデフォルト設定に戻ります。

NETWORK

NETWORK

ネットワーク環境下で、対戦相手として遊ぶには、インターネットに接続したゲームボーイアドバンスを必要とします。

ネットワーク（インターネット）を通じてユーザー登録する必要があるため、



登録の目的

ネットワーク環境下での対戦

インターネット環境下で対戦するには、インターネットに接続したゲームボーイアドバンスと、ネットワーク環境に接続した相手も必要となります。インターネットに接続したゲームボーイアドバンスのネットワーク環境を確認してください。

TEPCO vs SNK 3-GAMES

TEPCO vs SNK 3-GAMESは、対戦相手として登録する必要があります。

TEPCO vs SNK 3-GAMESは、インターネット環境に接続したゲームボーイアドバンスと、ネットワーク環境に接続した相手も必要となります。

対戦の準備

インターネット環境下で対戦するには、インターネットに接続したゲームボーイアドバンスと、ネットワーク環境に接続した相手も必要となります。インターネットに接続したゲームボーイアドバンスのネットワーク環境を確認してください。



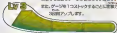
File
HD-JITV

ファイル名	拡張子	内容
NETファイル	0ファイル	対戦相手として登録するときに必要なファイルです。
アップロードファイル	4ファイル	ゲームボーイアドバンスのスコアランキング、リプレイなどのファイルです。
ダウンロードファイル	4ファイル	リプレイデータ、カテゴリーデータをダウンロードするときに必要なファイルです。

CAPCOM GROOVE カプコングループ

スーパーコンボ
レベルゲージ
システム

このゲージは、
蓄積することでゲージが伸びています。
また、ゲージが100%になると、
通常攻撃が
威力アップします。



LEVEL 1 スーパーコンボ(アークシステム) **EXCEED + 通常攻撃**

LEVEL 2 スーパーコンボ(アークシステム) **EXCEED + 通常攻撃**

LEVEL 3 スーパーコンボ(アークシステム) **EXCEED + 通常攻撃(威力アップ)**

SNK GROOVE エス・エス・エイグループ

エキストラ
ゲージ
システム

このゲージは、
通常攻撃(通常攻撃)ボタンでゲージが伸びることで
蓄積し、エキストラゲージが100%になると、
通常攻撃が威力アップし、
威力アップします。



このゲージは、通常攻撃(通常攻撃)ボタンでゲージが伸びることで
蓄積し、MAXになると、通常攻撃が威力アップし、
威力アップします。

通信対戦

- KODの対戦相手は通信対戦です。
- ネットワークプレイ（通信対戦）は遅延、接続断の可能性があります。
- 通信対戦は、通信状態が不安定な場合などはプレイできません。
- 初めて、ネットワークプレイをプレイする場合は、設定メニューからネットワーク設定を確認してください。
- インターネット接続が正常に動作しない場合は、インターネット接続を確認してください。



通信対戦はインターネット接続が必要で、インターネット接続が正常に動作しない場合は、インターネット接続を確認してください。

申し込めず原因

KODへの接続に失敗する場合は、ネットワーク設定を確認してください。また、インターネット接続が正常に動作しない場合は、インターネット接続を確認してください。

利用使用時間

通信対戦は、インターネット接続が必要で、インターネット接続が正常に動作しない場合は、インターネット接続を確認してください。また、インターネット接続が正常に動作しない場合は、インターネット接続を確認してください。

●利用規約に同意すると、通信機能が禁止されます。

●通信機能が利用できなくなる場合があります。また、インターネット接続が正常に動作しない場合は、インターネット接続を確認してください。

インターネット

2024

インターネット

2024

インターネット

2024

インターネット接続が正常に動作しない場合は、インターネット接続を確認してください。

インターネット接続が正常に動作しない場合は、インターネット接続を確認してください。

インターネット接続が正常に動作しない場合は、インターネット接続を確認してください。

ネットワークに接続するには

- 無線LANの接続方法として、ドリームキャスト本体の無線LAN機能を利用することもできます。
- インターネットの接続方法に関しては、ドリームキャスト本体のインターネット機能を利用してください。
- ネットワークの接続には、「ドリームキャスト」で提供したモデムとアクセスポイントの組合せでの接続が推奨されています。



インターネット（有線LAN）はユーザーが接続が完了している間は、インターネットに接続できません。

またユーザーが操作していない間は、「ドリームキャスト」でユーザーが操作を行っている間は、無線LAN機能の「ドリームキャスト」ではユーザーが操作できない状態となります。

標準の「ドリームキャスト」の入手方法は、ネットワークセーバーセンターにお問い合わせください。

ネットワークに関するお問い合わせ

【有線ネットワークセーバーセンター】

1-2-1 東京都千代田区千代田 1-2-1

受付時間 10:00～18:00（年中無休）

（有線ネットワークセーバーセンター）

●お問い合わせ先

03-5561-0000（受付時間内）

受付時間外は03-5561-0000からメッセージをお願いします。

※お問い合わせの際は、お名前をお知らせください。

お問い合わせ先

■インターネット

03-5561-0000

■ドリームキャスト・セーバー

03-5561-0000

OPTION ● 設定項目の変更、削除の仕方

登録内容の変更



1. 「マイプロフィール」画面で電話番号や名前などの登録内容を変更したい場合は、登録した内容を選択します。

2. 「変更したい項目」を選択すると、登録した内容を変更できます。

3. 「変更したい項目」と同じ番号を選択すると、入力した内容が反映されます。

4. 「変更したい項目」を選択すると、登録した内容を変更できます。最後に「NEXT(次)」がタップできます。

課金情報



1. 「課金情報」画面でカード番号や有効期限、カード名義人などの登録内容を変更したい場合は、登録した内容を選択します。

2. 「変更したい項目」を選択すると、登録した内容を変更できます。

3. 「変更したい項目」と同じ番号を選択すると、入力した内容が反映されます。最後に「NEXT(次)」がタップできます。

4. 「変更したい項目」を選択すると、登録した内容を変更できます。最後に「NEXT(次)」がタップできます。

MESSAGE SETTINGS

1. ネットワークが利用できない場合は、メッセージが送信できません。

- 送信ボタンを押すと、インターネット接続が確認されます。(通信方法はP.27)
2. 送信してから、送信内容が送信されたメッセージが表示されます。

続きからはしめる ● 登録済みのメールアドレスを変更する方法

重要

1. 登録済みのメールアドレスを変更するには、登録済みのメールアドレスを変更する必要があります。

2. 登録済みのメールアドレス(例: 123456789@abc.com)は、123456789@abc.comの形式で入力してください。

新しくはじめる ● 2000年10月1日現在

最新バージョンのソフトをダウンロードして、インターネット上で遊ぶことができます。また、インターネット上で遊ぶには、インターネット接続環境が必要です。

インターネット接続環境は、インターネット接続環境が必要です。

最新更新



インターネット接続環境
を必要とし、
インターネット接続
環境が必要です。

インターネット接続環境
を必要とし、
インターネット接続
環境が必要です。

インターネット接続環境
を必要とし、
インターネット接続
環境が必要です。

セーブデータとNETファイル

●セーブデータとNETファイルはあなたの所有物です。

ユーザー登録完了後、セーブデータとNETファイルをセーブ
します。

セーブデータとNETファイルは、インターネット接続環境
を必要とし、インターネット接続環境が必要です。

セーブデータとNETファイルは、インターネット接続環境
を必要とし、インターネット接続環境が必要です。



対戦ルーム

対戦ルーム選択



対戦ルームに入ると、対戦相手を探します。対戦ルームの人数は、1人から8人まで設定できます。人数が多ければ、対戦開始まで時間がかかります。また、対戦相手を探している間は、対戦ルームに入ることができません。

同じIDは自動選択対戦

同じIDを持つユーザーは、自動的に対戦相手として選ばれます。対戦相手を探している間は、対戦ルームに入ることができません。

対戦ルーム内



対戦ルームでは、対戦相手を探します。対戦相手を探している間は、対戦ルームに入ることができません。また、対戦相手を探している間は、対戦ルームに入ることができません。

特定の人を探す



特定のユーザー名を入力して、対戦相手を探します。

コントローラ操作 (推奨)

方向ボタン	キーボード方向キー
スタートボタン	エンターキー
ボタン	キーボード左側ボタン
ボタン	キーボード右側ボタン
ボタン	キーボードF1/F2/F3/F4/F5/F6/F7/F8/F9/F10/F11/F12

ソフトキーボード

キーの説明 (推奨)

方向キー	スペース/数字
スタート/エンター	移動/操作
ボタン	キーボード左側ボタン
ボタン	キーボード右側ボタン
ボタン	キーボードF1/F2/F3/F4/F5/F6/F7/F8/F9/F10/F11/F12
ボタン	キーボード左側ボタン
ボタン	キーボード右側ボタン

ドリームキャスト・キーボード

ドリームキャスト・キーボードは、キーボードの代わりに使用できます。ドリームキャスト・キーボードは、キーボードの代わりに使用できます。ドリームキャスト・キーボードは、キーボードの代わりに使用できます。ドリームキャスト・キーボードは、キーボードの代わりに使用できます。

「通信対戦」対戦サーバーメインロビー

ジャンルセレクト



最初に対戦方法を選択します。

対戦方法

対戦方法は対戦方法を選択します。

トープメント

対戦方法はトープメントを選択します。

対戦ルール/きまり



対戦ルール

対戦ルールを選択します。対戦ルールは対戦方法によって異なります。

対戦条件

対戦条件を選択します。対戦条件は対戦方法によって異なります。

対戦条件

対戦条件を選択します。対戦条件は対戦方法によって異なります。

対戦条件

対戦条件を選択します。対戦条件は対戦方法によって異なります。

対戦条件

対戦条件を選択します。対戦条件は対戦方法によって異なります。

サブポイント

対戦サーバーに接続する際に、対戦サーバーを選択します。対戦サーバーは対戦方法によって異なります。



「通信対戦」ご利用時の料金に関するご案内

- 「通信対戦」をご利用の際は、必ず「バックアップ」を行ってください。

「通信対戦」ユーザーメインロボーにおいて



プレイヤーAがプレイヤーBと通信対戦
+プレイヤーCと通信対戦Marocit.
をこの設定でプレイできる
モードを選択できる。

対戦相手決定後において



通信対戦モードの起動・終了は、無線LANケーブルを接続して行う。

注意

通信対戦が完了した際、ユーザーご自身のデータを
自動的にバックアップにすることができなくなると
なります。(ただし、プレイヤーご自身の設定、
通信対戦履歴はバックアップにすることができます。)

通信対戦中
相手と通信中
通信が途切れると
通信対戦が中止
になります。

通信対戦中
通信が途切れると
通信対戦が中止
になります。
[MESSAGE SETTINGS]で
SPEECH ON/OFFを設定

特定の人を探す／メッセージを送る

「検索した人のローサーのアドレス」の表示

サーバーに接続しているユーザーから、特定の個人を探します。相手の名前や住所などのコメントを入力していただく。[検索]ボタンを押すと検索できる状態になります。[メッセージ]ボタンを押せばメッセージの送信も行うことができます。

検索されるのは、サーバーに接続しているユーザーだけです。検索する、サーバーに接続していないユーザーは検索されません。[アドレス]は、チャットのパソコンルームの住所に書き込まれています。



「検索した人の住所」

特定の住所とされた場合は、検索した人のパソコンルーム、この中、検索したアドレスの住所が表示されます。検索された人が「検索する」／「検索しない」を選択します。「検索する」を選択したら、特定の住所に移動します。メッセージを送られてきた場合は「返信」です。



「検索した人の住所」をクリックすると、特定の住所に移動します。その住所をクリックした場合は「検索する」／「検索しない」を選択することができます。

「自分の住所」

自分の住所とされた場合は、検索した人のパソコンルーム（50人まで）を探することができます。

50人 検索した人のパソコンルーム（50人まで）を探することができます。自分の住所とされた場合は、検索した人のパソコンルーム（50人まで）を探することができます。

ネットワークトラブル＆マナー

※ネットワークに関するトラブルや苦情は以下のことを確かめてください。

- ホームネットワーク環境が正常に動作しているか確認してください。
- モデムやルーターにエラー表示はしていませんか？
【ドリームキャスト】でユーザー登録してください。
- ケーブルが接続しているか確認し、LANケーブルの接続を確認してください。
- IPアドレスが設定されているかどうかを確認し、必要に応じてIPアドレスを手動で入力してください。

「ドリームキャスト」はネットワーク機能に
対応したモデムが必要となります。

ドリームキャストは
LANケーブルで接続
してください。

エラーメッセージと原因の対処

ネットワークはネットワークを接続して他のユーザーと通信を行うための仕組みです。接続状態やネットワークの
状況によってはエラーメッセージが表示されることがあります。また、接続が正常に行かない場合や接続が断れること
が稀にありますが、原因はさまざまです。ご了承ください。

※ ネットワークマナー

- 他の人を見つめるような振る舞いをしないでください。
- 他人のものを勝手に使わないでください。また、勝手に他人の個人情報を閲覧しないでください。
- 他人の個人情報などを、第三者に提供しない振る舞いをしないでください。
- 接続中にいざしめしを繰り返さないでください。また、他人の接続を妨害しないでください。

ネットワークは、多岐な
用途の人が利用されてい
ます。大切なものを共有
にする行為は厳禁にして
いただくことです。

再登録 (rebase) が必要 (必要) なとき

通常、ネットワークに接続する際、接続先（インターネット）を正常に認識し、接続する必要があります。接続が
正常に行かない場合、以下、「再登録 (rebase)」や「IPアドレス (IP) の再登録 (再設定)」を、接続先（インターネット）を正常に認識していただく。

どのような原因で再登録
が必要ですか。原因によって再登録
の方法も異なります。

- インターネット接続が正常に行かないとき
- インターネット接続が正常に行かないとき、接続先（インターネット）を正常に認識していただく
- インターネット接続が正常に行かないとき、接続先（インターネット）を正常に認識していただく
- インターネット接続が正常に行かないとき、接続先（インターネット）を正常に認識していただく



炎
 龍
 拳
 龍
 炎
 龍
 拳

必 殺 技	波動拳	✦+⊗
	昇龍拳	✦+⊗
	電光石火脚	⊗+⊕
	龍虎脚	✦+⊕
ヌー コバ ン	昇龍袈裟	✦✦+⊗
	神龍拳	✦✦+⊕
	疾風迅雷脚	⊗+⊕+⊗

必 殺 技	龍牙・龍皇い	✦+⊗
	龍牙・龍皇	✦+⊗
	龍皇昇龍・龍皇	✦+⊗
	龍皇昇龍・龍皇 龍	✦+⊗
ヌー コバ ン	龍皇昇龍・八酒杯	✦+⊗
	龍皇昇龍・八酒杯	✦+⊗



龍
 皇
 昇
 龍
 拳
 龍
 皇
 昇
 龍
 拳

最強の挑戦者



必	原動力	✦+⊕
強	昇龍拳	✦+⊕
技	電撃技屋脚	✦+⊕
スーパー	真流波動拳	✦+⊕+⊕
	真流昇龍拳	✦+⊕+⊕
	流・昇龍拳	✦+⊕+⊕

必	原動力	✦+⊕
強	昇龍拳	✦+⊕
技	H.A.D. Kick (Flicker Kick)	✦+⊕
スーパー	真流波動拳	✦+⊕+⊕
	真流昇龍拳	✦+⊕+⊕
	流・昇龍拳	✦+⊕+⊕



最強の挑戦者



音速の
炎の
カニ

必 殺 技	ソニックブーム	+++◎
	サマーソルトキック	+++
	トータルファイブアウト	+++◎
ス ペ シ ヤ ル 技	サマーソルトストライク	++◎

必 殺 技	パワーウェイブ	++◎
	バーンナックル	++◎
	ライジングナックル	+++◎
	クラックシュート	++◎
必 殺 技	パワーゲイザー	+++◎
	バスターウルフ	+++◎



炎の
カニ
の
カニ



超烈の闘技者

春麗

必殺技:	百裂脚	必殺技
必殺技:	天昇脚	必殺技
必殺技:	蹴功拳	必殺技
必殺技:	スピニングレイドキック	必殺技
必殺技:	蹴功拳	必殺技
必殺技:	平裂脚	必殺技
必殺技:	龍山突貫脚	必殺技

必殺技:	花嫁脚	必殺技
必殺技:	ムササビの巻	必殺技
必殺技:	龍炎脚	必殺技
必殺技:	必殺突撃	必殺技
必殺技:	半蔵突撃 狂米宮	必殺技
必殺技:	龍山突貫脚	必殺技



超烈の闘技者

不知火舞



野性の咆哮

野性の咆哮

必	エレクトリックサンダー	ⓈⓂⓂⓂ
投	ローリングアタック	ⓈⓂⓂⓂⓂ
技	バックステップ ローリング	ⓈⓂⓂⓂⓂ
	パーチクルローリング	ⓈⓂⓂⓂⓂ
必	ダイレクト ライトニング	ⓈⓂⓂⓂⓂⓂⓂ
技	シャウトオブ アース	ⓈⓂⓂⓂⓂⓂⓂⓂⓂ

必	雷撃拳	ⓈⓂⓂ
投	旋回いびり	ⓈⓂⓂ
技	真鍮片手裏	ⓈⓂⓂ
必	雷光拳	ⓈⓂⓂⓂⓂ
技	雷撃スパーク	ⓈⓂⓂⓂⓂ



閃電の豪傑

閃電の豪傑



五段怪力の腕相闘

必 殺 技	両腕振り手	④⑤⑥⑦⑧
	スーパー蹴突き	①②③④⑤⑥
	スーパー百貫塞とし	①②③④⑤⑥
	大懸空投げ	④⑤⑥⑦⑧
必 殺 技	飛鷹双	①②③④⑤⑥⑦⑧
	大蛇砕き	④⑤⑥⑦⑧

必 殺 技	虎威拳	④⑤⑥⑦⑧
	虎威	④⑤⑥⑦⑧
	虎烈拳	①②③④⑤⑥⑦⑧
	烈虎威風脚	①②③④⑤⑥⑦⑧
必 殺 技	霸王翔吼拳	④⑤⑥⑦⑧
	龍虎乱舞	④⑤⑥⑦⑧



血祭りの起!
伊勢守拳



ジャイアントボム

必殺技	ジャイアントボム	④+③+②
特殊技	轟轟	④+③
技	スーパードロップキック	④+③
技	サンダークラッシュボム	④+③
必殺技	ファイアプレス	④+③+②
特殊技	ダストクラッシュ ドロップ	④+③+②

必殺技	ダブルテリアット	④+③
特殊技	パニシングプラット	④+③
技	スクリューバイルドライバー	④+③
技	アトミックスプレッグス	④+③
必殺技	ファイナル アトミックバスター	④+③+②
特殊技	エアロボンアンスラム	④+③+②



エアロボンアンスラム



目撃者の証言
 炎の巨人

必殺技	ヨガファイア	👉+👈
	ヨガフレイム	👉+👈
	ヨガブラスト	👉+👈
	ヨガテレポ→	👉👈+👉👈+👉👈+👉👈
	ヨガストリーム	👉👉+👈
ベーパー	ヨガボルケイノ	👉👉+👈

必殺技	ベノムストライク	👉+👈
	ダブルストライク	👉👉+👈
	トラップショット	👉+👈
	サプライズローズ	👉+👈
	トルネードキック	👉+👈
必殺技	イリュージョンダンス	👉+👈
	サイレントフラッシュ	👉👉+👈



炎の巨人



田中真由美
 1975年11月25日生まれ
 身長165cm
 血液型A型

必:	スパイラルアロー	✪+✪
必:	キャノンスパイク	✪+✪
技:	アクセルスピナックル	✪+✪
	フーリッシュ コンビネーション	✪+✪
	スピンドライブ スマッシュヤー	✪+✪+✪

	ネイルボム	✪+✪
必:	ゴアフェスト	✪+✪
必:	ディーサイド	✪+✪
技:	アウトレイジ	✪+✪
	トランキュリティー	✪+✪
	ウイザリングサーフェス	✪+✪+✪
	ネガティブゲイン	✪+✪+✪



田中真由美
 1975年11月25日生まれ
 身長165cm
 血液型A型



必殺技	波動拳	✦+☉
	紅松拳	✦+☉
	桜華拳	☉+☉
	春風爆脚	✦+☉ ✦+☉
スーパーコンボ	真流天降拳	✦☉+☉
	第一巻	✦☉+☉

必殺技	虎追拳	✦+☉
	龍牙 (Lion's Roar)	✦+☉
	嵐追拳	✦+☉
	百烈びんた	✦+☉
必殺コンボ	霸王咆吼拳	✦+☉
	飛燕咆吼	✦☉+☉





七人の罪人

必殺技	ローリング クリスタルフラッシュ	+	+	+	+	+
	スカイバイクロー	+	+	+	+	+
必殺技	フライング バスターフラッシュ	+	+	+	+	+
	イスタドロップ	+	+	+	+	+
スーパーコンボ	ローリング イスタドロップ	+	+	+	+	+
	スカーレット クローラ	+	+	+	+	+
	ロック イスタドロップ	+	+	+	+	+

必殺技	七人の罪人	+	+	+	+
	必殺技	+	+	+	+
必殺技	サドマン	+	+	+	+
	必殺技	+	+	+	+
必殺技	千羅丹	+	+	+	+
	ドリル	+	+	+	+



七人の罪人



疾風の雄飛
 闘・パイマン

必	ダッシュストレート	+++◎
必	ダッシュアッパー	+++◎
技	ダッシュフロント ストレート	+++◎
技	ターンパンチ	◎◎◎◎
	バックフロー ヘッドバット	+++◎
必	ダッシュ バックフロー	+++◎
必	バック フロー	+++◎

必	半月斬	+++◎
技	翔龍脚	◎◎+++◎
技	翔龍斬	+++◎
	龍虎脚	+++◎
必	翔龍脚	◎◎+++◎
必	龍虎天舞脚	◎◎◎+++◎



龍虎の雄飛
 闘・パイマン



戦慄の悪人

	サイコバニッシュ	★+◎
必	サイコインパクト	★+★+◎
前	ダブルニープレス	★+★+◎
技	ヘッドプレス	★+★+◎
	ザマーンブル スカルダイバー	★+★+◎+◎
	ハートブレイク ダンスにアデー	★+★+★+◎
コンボ	ニープレス ナイトスア	★+★+★+◎

	必	遠く身投げ	上級	★+◎
			中級	★+◎
	前	烈風拳		★+◎
	技	ダブル烈風拳		★+◎
		裏返拳		★+★+◎
必	技	レイジングストーム		★+◎



戦慄の悪人





無敵の帝王

必殺技	タイガーショット	●+◎
	グランドタイガーショット	●+◎
技	タイガーアッパーカット	●+◎
	タイガークラッシュ	●+◎
スーパー必殺技	タイガージェノサイド	●●+◎
	タイガーレイド	●●+◎

技	カイザーウェーブ	●+◎
必殺技	ゴッドプレス	●+◎
技	ダークバリアー	●+◎
技	ジェノサイドカッター	●+◎
スーパー必殺技	キーンテックプレッシャー	●+◎
	ジェノサイド・ヘブン	●●+◎



無敵の暴君

アーケード版+ビジュアルメモリで、シークレットキャラクターや、オリジナルカラーキャラクターをプレイ!!

ホームキャスト用の「SECRET SHOP」でシークレットキャラクターをプレイし、rodionの「DON MODE」でオリジナルカラーのキャラクターをプレイできます。

それぞれデータ中に「リアルメモリ」にカーソル。アーケード版に適用することで使用可能となります。

● 「ビジュアルメモリ対応版」で遊ぶ内容

「リアルメモリ」の適用時には、ビジュアルメモリをもっと活用してください。

● 「ロドリゴの秘密基地」+「ローランドの秘密基地」+「コートの秘密基地」で遊ぶ内容

「ロドリゴの秘密基地」+「ローランドの秘密基地」+「コートの秘密基地」の適用して遊ぶことができます。コートの場合は「ロドリゴの秘密基地」+「ビジュアルメモリ」を適用してください。

「P-サス」でシークレットキャラクターをゲット!!

ホームキャスト、アーケード版、それぞれ「P-サス」を挿入し入れることができます。P-サスでシークレットキャラクターをプレイし、それぞれデータを「P-サス」でリアルメモリに適用すれば、シークレットキャラクターをプレイすることができます。

「ホームキャスト」でオリジナルカラーのキャラクターをプレイ!!

プレイしたオリジナルカラーは、リアルメモリにカーソルしてアーケード版でもプレイすることができます。オリジナルカラーのキャラクターは「DON MODE」でキャラクターをプレイするときに「rodion」に「rodion」のモードがあります。

それぞれがプレイしているときに、それぞれがプレイしているときに「rodion」のモードがあります。



CAPCOM vs. SNK

EXPANSTION

MILLENNIUM FIGHT 2000

この対決は、2000年12月15日に開催された「SNK/CAPCOM vs. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000」の模様。この対決は、SNKとCAPCOMの対決として行われ、両社ともに最新のゲーム機を展示した。



SNK Neo Geo X
SNK Neo Geo Xの発売は、2000年12月15日。



SNK Neo Geo X
SNK Neo Geo Xの発売は、2000年12月15日。



SNK Neo Geo X
SNK Neo Geo Xの発売は、2000年12月15日。

SNK Neo Geo X
SNK Neo Geo Xの発売は、2000年12月15日。

SNK Neo Geo X
SNK Neo Geo Xの発売は、2000年12月15日。



SNK Neo Geo X
SNK Neo Geo Xの発売は、2000年12月15日。



SNK Neo Geo X
SNK Neo Geo Xの発売は、2000年12月15日。

SNK Neo Geo X
SNK Neo Geo Xの発売は、2000年12月15日。

SNK Neo Geo X
SNK Neo Geo Xの発売は、2000年12月15日。



お問い合わせ

このたびはフリームキャスト専用ソフト「CAPCOM vs. SNK MILLERUM FIGHT 2000」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ゲームを始めると共にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご活用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を生じることがございます。もしおそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご連絡ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。



SHAPING UP THE SPECIAL PARTY MILLERUM FIGHT 2000

※「CAPCOM vs. SNK」は一度「SNK」から「CAPCOM」に移管されて、「SNK」が企画・販売するものです。
©「SNK」は、「SNK」から「CAPCOM」に移管された作品です。

ドリームキャストダイレクトだけのオリジナルタイトル登場!!



定価 ¥4,800
ジャンプスボックス

ヴァンノイア クロニクル

「ヴァンノイア」の続編である「ヴァンノイア クロニクル」

シリーズ全作の歴史を「ルネサンス」
20周年の記念、ドリームキャストに移植!



定価 ¥1,800
ジャンプスボックス

かいたにの天使

ネットでもっともっと! 2人対2人ゲームの定番として!
オリジナルキャラクターの個性や魅力溢れる多彩な武器
100種類以上の敵が、100以上の「隠し」要素まで登場し
イが堪能なので、ワイワイみんなで楽しめ!!



ドリームキャストダイレクトドリームワークショップ <http://www.d-direct.net/j/>

CAPCOM vs. SNK

ゲーム界最強の名勝負がアレックス・ブロンディンで再現

¥9,000 (税別) CAPCOM STORE

発売 1月27日(土) 15時より先行予約

発売 1月27日(土) 18時より店頭予約



目撃! 3人目の最強バトルが拳銃を君の手で!

APOLLO 20 IN 100 100



カール・スー・ブロンディン: The character Capcom vs. SNK in the SNK
カール・スー・ブロンディン: The character Capcom vs. SNK in the SNK

CAPCOM



©1997 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM, CAPCOM LOGO, STREET FIGHTER, AND CAMMY ARE TRADEMARKS OF CAPCOM CO., LTD. IN JAPAN AND OTHER COUNTRIES. ALL RIGHTS RESERVED.

1-800-4-A-93 <http://www.capcom.co.jp/>

CAPCOM FAX 24
FAX 06-6948-4540 受付時間 9:00-17:00
 〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1

*** カプコンソフト情報 ***
大阪店 06-6948-6659
東京店 03-3340-0718
 大阪 211-891004 大阪 06-614-9042
 東京 03-371-0430 千葉 043-203-3036
 札幌 011-834-1190 仙台 022-729-0086

カプコンレンドリークラス **06-6948-0555**
 〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1

お客様はよくご存知のとおり、お持ちの機種はMDX1というようにしてください。
 ● CAPCOM: 〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1
 ● FAX: 〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1
 ● 1-800-4-A-93 (1-800-426-93) (フリーダイヤル)
 ● 03-3340-0718 (東京) ● 06-6948-6659 (大阪)

1/14/97

©1997 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM, CAPCOM LOGO, STREET FIGHTER, AND CAMMY ARE TRADEMARKS OF CAPCOM CO., LTD. IN JAPAN AND OTHER COUNTRIES. ALL RIGHTS RESERVED.