



EXPERIENCE THE

STAR GLADIATOR

CAPCOM

CONTROLLER

攻撃ボタン

RTボタン

A + B

A + B

攻撃
射撃・レーザービーム

LTボタン

B + X



A

B

X

Y

ZR

ZL

L3

R3

攻撃

キャット

キャット

キャット

キャット

キャット

キャット

キャット

キャット

キャット

キャット

キャット

キャット

キャット

RTボタンは「射撃」ボタンとして設定されています。また、LTボタンは「射撃」ボタンとして設定されています。また、LTボタンは「射撃」ボタンとして設定されています。

また、LTボタンは「射撃」ボタンとして設定されています。また、LTボタンは「射撃」ボタンとして設定されています。また、LTボタンは「射撃」ボタンとして設定されています。

また、LTボタンは「射撃」ボタンとして設定されています。また、LTボタンは「射撃」ボタンとして設定されています。また、LTボタンは「射撃」ボタンとして設定されています。

また、LTボタンは「射撃」ボタンとして設定されています。また、LTボタンは「射撃」ボタンとして設定されています。また、LTボタンは「射撃」ボタンとして設定されています。

また、LTボタンは「射撃」ボタンとして設定されています。また、LTボタンは「射撃」ボタンとして設定されています。また、LTボタンは「射撃」ボタンとして設定されています。

アーケードスティック



スティック

移動
移動

スティック

B + X

スティック

A + B

その他の操作

スティック ———— 移動の操作を行います。
(移動ボタン)

スティック ———— 移動の操作を行います。
(移動ボタン)

スタートボタン ———— ゲームスタート、リセット
を行います。

本機の電源が入ると、Aボタンが自動的に押入ります。また、スティックは自動的に移動します。また、スティックは自動的に移動します。また、スティックは自動的に移動します。

また、スティックは自動的に移動します。

画面の見た方

DISPLAY

このディスプレイは、このゲームをプレイするときに、このように表示されます。



- ① 相手のHPゲージ** 相手のHPゲージにはプレイ相手の、HPゲージの表示領域が表示されます。
- ② 相手の名前** 攻撃を受けると表示している、敵になるための名前です。
- ③ 相手のHPゲージ** 残り時間が表示され、0になると、勝利が確定となります。オプションの「TIME」項目で1秒から平均の残り時間を設定できます。(IPモード時。)
- ④ 相手のダメージ** 打ち出すと表示している、残り量になるとブラスターストロークなどの攻撃力の高い技を出すことができます。(IPモード時。)
- ⑤ 現在のダメージ** 現在表示しているキャラクターのダメージです。
- ⑥ 残りダメージ** ラウンドを勝利するとダメージが表示されます。
- ⑦ 残りダメージ** 勝利回数などが表示したときに表示するダメージが表示されます。

ゲームのルール

RULE

基本のルール

1ラウンドの総戦点数を総カウントとして、3ラウンドで1試合の勝者と負者、引き分けラウンド戦点した方が次の勝者ととなります。

ダメージのルール

攻撃を受けてダメージを受けている、相手の体力がゼロになるとKO勝ちとなります。また、残り時間が0分になった時点で体力が相手より多いと勝利と判定されます。

試合の流れ

試合中に、両者の間に体力が0になったとき(サブゼロ)、残り時間が0分になったときに、両者の残り体力が同じだった場合は、両者が引き分けとなりゲームオーバーとなります。

アーカードモードでは試合分けは両者とも1勝したことになり、おなじく1勝かつたて、両試合で両者とも1勝、ファイナルラウンドへ入り、ここで分け分けた場合はCPU側、または乱入された側の勝ちとなります。



基本操作

※キー操作が方向と動作操作です。

走り付き攻撃

走り
アクション

大 中 + R = B

弱 中 + B

フラスマコンボ

連続した攻撃はワンヒットで足が
痺れ、連続したコンボを基本単位
としてフラスマコンボの威力が倍増する

フラスマリバー

敵の足撃を避けて入り!

フラスマコンボの威力が倍増

LEVEL 1

フラスマコンボの威力が倍増
4.0倍になります。

フラスマコンボ

足撃を避けて入り!

R

M

フラスマコンボ



フラスマリバー

足撃を避けて!

B

M

フラスマコンボ



フラスマコンボ

LEVEL 1

フラスマコンボの威力が倍増
4.0倍になります!
足撃を避けて入り!

フラスマ
LEVEL 1

BASIC OPERATION

PLASMA
FIELD

プラズマフィールド

プラズマフィールドは、
敵の攻撃を無効化する
防御力アップの
効果がある！



ゲームメニュー

B + K

ボタン同時押し

Level 1



PLASMA
STRIKE

プラズマストライク

敵の攻撃を
プラズマストライク
でガード！



ゲームモード

GAME MODE

タイトルの画面でスタートボタンを押すとゲームモードの選択メニューが表示されます。各モードで遊びたいモードを選び、スタートボタンで決定してください。

▶ 対戦モード (対戦モード)

対戦モードは1人または2人で対戦するモードです。自分で選んだ名前でもオンラインプレイすることができます。

▶ 対戦モード (対戦モード)

対戦モードは対戦モードを選択すると、対戦モードを選択することができます。

▶ 対戦モード (対戦モード)

対戦モードは対戦モードグループとして、対戦モードを選択することができます。対戦モードは対戦モードを選択すると、対戦モードを選択することができます。対戦モードは対戦モードを選択すると、対戦モードを選択することができます。

VS TYPE	対戦モード	対戦モード
対戦モード	対戦モード	対戦モード
対戦モード	対戦モード	対戦モード
RECOVERY TYPE	対戦モード	対戦モード
対戦モード	対戦モード	対戦モード
対戦モード	対戦モード	対戦モード

▶ 対戦モード

対戦モードは対戦モードを選択すると、対戦モードを選択することができます。対戦モードは対戦モードを選択すると、対戦モードを選択することができます。



オプション

OPTION

DIFFICULTY

アーケード、ブルーアーカイブモードは難易度が固定されています。追加購入した機種は変更可能です。

DAMAGE LEVEL

ダメージレベルを調整します。ダメージレベルは0から5まで設定可能です。

TIME LIMIT

1ラウンドの制限時間を調整します。

WALKWAY OR CPU ROUND OR HOME

壁際を歩くかCPU、ラウンド、ホームを指定してプレイします。

SOUND MODE

プレイ時のサウンドをフル、フル+、フル+2に設定します。フル+2はフル+1よりもさらに音が大きくなります。

BUTTON COMBO

ボタンを同時に押したときの判定を調整します。

CANCEL

キャンセル時の判定をフル、フル+、フル+2に調整します。

MEMORY CARD

プレイヤーのスコアやプレイ履歴を保存するメモリカードを指定します。コンピュータ上のプレイ履歴は自動的に保存されます。

メモ 1ラウンドの制限時間を調整する場合は、ゲーム開始時に設定してください。

メモ 4ボタン同時押し判定を調整する場合は、ゲーム開始時に設定してください。

VIEW & TILT

プレイ時のカメラの傾きを調整します。

EXIT

ゲームを終了します。

©2008 KONAMI CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED. KONAMI GAMES INC. (USA) INC. KONAMI GAMES INC. (EUROPE) LTD. KONAMI GAMES INC. (ASIA) LTD.

キャラクター紹介

おのり金持 ハアト

「おのり金持」の長男。今更には子孫傳へたいとは思って居るが、おのり金持の代業を継いで居る。おのり金持の代業を継いで居る。

「おのり金持」

父親

ブラスク・ハアト

おのり金持の長男。今更には子孫傳へたいとは思って居るが、おのり金持の代業を継いで居る。おのり金持の代業を継いで居る。

ハアト

ブラスマソードライバー

ブラスク・ハアト

年月 (MONTH) $\uparrow + \square + \square + \square$

時刻数 (COUNT) $\uparrow + \square + \square + \square$

紅蓮次郎 (RENYAN) $\uparrow + \square + \square + \square$

暴風 (RAJID) $\uparrow + \square + \square + \square$

雷電 (RAJID) $\uparrow + \square$

富貴・破 (RAJID) $\uparrow + \square$

紅蓮 (RENYAN) $\uparrow + \square + \square + \square$

白虎魂 (RAJID) $\uparrow + \square + \square + \square$

白虎魂 (RAJID)

紅蓮魂 (RENYAN)

$\uparrow \times 3$

共通必殺技

ブラスマソードライバー

ブラスマソード消費大化

1ターンの間に $\square + \square$



目覚める

アリスにストライク シューン

アリスにストライクとシスターの
目覚め、アリスにストライクとシスターの
目覚め、アリスにストライクとシスターの

誘惑を

超えて天使 エル

超えて天使にストライクとシスターの
目覚め、アリスにストライクとシスターの
目覚め、アリスにストライクとシスターの



シューン

アリスにストライク

エル

ヒップパン

🌀+🔴+🟡

シューティングスター

🌀+🔴+🟡

バビーンブラックホール

🔴+🔴+🟡

メテオスタッフ

🌀+🟡+🟢

共通必殺技

スターライトシュート

🌀+🔴

コメットキック

🌀+🟡

シャインドリーム

🌀+

アリスにストライク

🌀+🔴+🟡

🔴+🟡+🟢

アリスにストライク

リングスロウワー・リング投げ

17-0616にて

🟢+🔴

古巣に
戻った

カモコ

カモコは、前作の「カモコ」から、
「カモコ」から「カモコ」へと
名前を変えた。

カモコ
カモコ

カンテツ

カモコは、前作の「カモコ」から、
「カモコ」から「カモコ」へと
名前を変えた。

カモコ

ブラスタライオン

カンテツ

スーパーガビオンモード

カモコ

100% 敵倒し性能向上

カモコ

ブラスタライオンモード

カモコ

ブラスタライオンモード

カモコ

カモコ

カモコ

カモコ

カモコ

カモコ

カモコ

共通必殺技

ブラスタライオン

オートスロウ: 敵倒しモード

17~19% 敵倒し

カモコ

ザンギイ
マヨール

グレイト

ザンギイは、この世界を
支配しようとする。その
野心は、誰にも負けない。

ザンギイ
マヨール

クレア

ザンギイの野望を止めるため、
彼女は、この世界を
救うために、マヨールと
協力する。

グレイト

ブラッドマストロイ

クレア

スパイラル・エンド

△+□+○

マクサントペースト

△+□+○

ファイナルエクスター

△+□+○

スカーレット・ゲル・ゾル

△+□+○

アングルシアストーム

△+□+○

ブラッディフラメンコ

△+□

フライングマタドール

△+□

ブラッドマヨール

ペースト モード 攻撃力アップ

16-Valhalla

△+○



非情の
殺人兵器 **バグー**

超S級の
兵器 **オメガ**

	バグー	フラスマストライカー	オメガ
MSXリゾナルレーザー	🌀+🔴+🟢		🌀+🔴+🟢
サテライトシュート	🌀+🔴+🟢		🌀+🔴+🟢
ビームスカー	🌀+🔴		🌀+🔴
RF-ビームスカー	🌀+🔴		🌀+🔴
MSXリゾナルレーザー	🌀+🔴		🌀+🔴
RF-ビームスカー	🌀+🔴		🌀+🔴
マッドブリット			🔴+🟡
MSXリゾナルレーザー	🌀+🔴		🌀+🔴
フライングリム	🌀+🔴		🌀+🔴
フラスマフュールト			
オートファイア・ビームおどろいモード	1ヶ月前の時点で		🔴+🟡



ゴースト・ビリショウイン コラヌマストライク ビリショウイン

チャドリーブレイク	🌀+🔴🟡🟢	ダークヘルダダス	🌀+🔴🟡🟢
アイテムアブレイス	🔴+🟡🟢	ナイトメアブレイス	🌀+🔴🟡🟢

共通必殺技

ダークヘルダダス	🌀+🔴	カイバヒビメシナイフ	🌀+🟡
ブレイズソード	🔴+🟡🟢	サボテンアサザレイト	🌀+🟢
🔴🟡🟢+🟡🟢			
インフィニティワープロズマストライク必殺技			🔴+🟡

