

Le déplacement du curseur lumineux s'effectue grâce aux touches du clavier : H : haut, B : bas, D : droite, G : gauche. Pour sélectionner une porte et découvrir ce qu'elle cache, positionnez vous dessus et appuyez sur la touche rouge «Return».

Le but du jeu est de se rappeler la position de chaque modèle et d'assortir plus de paires que l'adversaire.

Un joueur gagne 2 points par paire de portes correctement assorties parfois, un «W» ou joker se trouve derrière une porte. Il peut s'associer à n'importe quelle autre porte et vous faire gagner facilement 2 points.

#### RELANCE DU JEU

A la fin de la partie, Victor vous demande «Same game ? Y : YES, N : NO» Si vous tapez Y pour OUI, vous continuez le jeu avec les mêmes options, sinon tapez N pour NON et rechoisissez vos options.

**hector** /  
PROGRAMME

# 63 CONCENTRATION

Défiiez la rapidité et l'acuité de votre mémoire visuelle. Derrière chaque porte, un modèle. Son double est caché quelque part derrière une autre porte. Ouvrez la bonne, assortissez la paire et marquez de précieux points. Intelligence, mémoire et vivacité sont récompensées dans ce jeu éducatif passionnant.

**hector** /  
PROGRAMME

## CHARGEMENT DU PROGRAMME.

- Ouvrez la platine du magnéto-cassette de Victor en appuyant sur la touche «stop-eject»
  - Insérez la cassette dans l'appareil, la bande magnétique vers vous et l'étiquette vers le haut.
  - Fermez le couvercle de la platine et appuyez sur la touche «RESET».
  - Si vous utilisez un Victor II HR, tapez «R» pour Résolution Standard.
  - Pour charger le programme, appuyez sur la touche «read» de la platine.
  - Appuyez sur la touche «L» du clavier.
  - Eventuellement rembobinez la cassette en enfonçant la touche «rewind» de la platine, puis «stop» quand le rembobinage est fini.
  - Pendant le chargement, Victor émet des sons intermittents et un générique apparaît sur l'écran.
  - Attendez que la première phase du programme apparaisse. Puis appuyez deux fois sur la touche «stop-eject» et rangez la cassette.
  - Avant de commencer le jeu, branchez les contrôleurs à main, ou le contrôleur gauche uniquement, si vous êtes seul à jouer.
- La touche «Back Space» vous permet de corriger une faute de frappe, en revenant en arrière signe après signe.

### OPTIONS DE JEU :

Lorsque le programme est chargé, Victor vous demande :

«Easy game ? Y : YES, N : NO» C'est à dire «Jeu facile, Y : OUI, N : NON» L'option facile vous permet de partir avec certains avantages.

Option suivante : «Player options, 1 : one player, 2 : two, C : plays computer» C'est à dire «Tapez 1 si vous jouez seul, 2 pour jouer à deux et 3 pour jouer contre Victor».

Si vous avez choisi de jouer contre Victor, l'option suivante est :

«Choose opponent : O : beginner, 1 : novice, 2 : intermediate, 3 : advanced, 4 : expert. Vous pouvez choisir la force de votre adversaire en tapant au clavier : O : débutant, 1 : novice, 2 : moyen, 3 : avancé, 4 : champion.

### DEROULEMENT DU JEU ET SCORE :

Une fois les options choisies, 42 carrés ou «portes» apparaissent sur l'écran. Derrière chaque porte se trouve un modèle de couleur qui a son double caché derrière une autre porte.