

MICRO-CHESS

CHARGEMENT DU PROGRAMME

Insérez la cassette du programme dans la platine-cassette. Appuyez sur le bouton « RESET » (« NOUVEAU DEPART »), puis sur la touche « L ». Rembobinez la bande en appuyant sur la touche « REWIND ». Pour charger le programme dans l'ordinateur, appuyez sur la touche « READ » (« LECTURE »). Branchez ensuite le contrôleur à main gauche.

OPTIONS DE JEU

Lorsque le programme est chargé, apparaissent sur l'écran des options, les unes après les autres.

La première est :

QI =

1 = BEGINNER (DEBUTANT)

2 = NOVICE (AMATEUR)

3 = INTERMEDIATE (MOYEN)

Appuyez sur le chiffre correspondant à votre niveau de force. VICTOR demande ensuite :

BLACK OR WHITE ? (NOIR OU BLANC ?)

W = WHITE (W = BLANC)

B = BLACK (B = NOIR)

La réponse « W » vous fait entamer la partie ; la réponse « B » fait commencer VICTOR.

LE JEU

Une fois les options choisies, le graphisme et les pièces du jeu d'échecs se mettent en place sur l'écran. Un point clignotant apparaît en bas à gauche de l'écran, si c'est vous qui commencez. Amenez le point sur la pièce de jeu que vous désirez déplacer à l'aide du « manche à balai » du contrôleur à main, puis appuyez sur le bouton de tir. Un « bip » se fait alors entendre. Puis allez jusqu'à la case choisie et appuyez à nouveau sur le bouton de tir. Si ce mouvement est valable, une cloche sonne et la pièce du jeu apparaît à l'endroit voulu. S'il ne l'est pas, le point continue à clignoter, sans que rien ne se passe. Il vous faut donc rejouer. VICTOR, lorsqu'il joue, fait clignoter la case de départ et la case d'arrivée de la pièce de jeu concernée, et déplace ensuite celle-ci.

Lorsque VICTOR va vous faire échec, une sonnerie retentit et seul, le déplacement qui vous sort de cette situation, est accepté. Aucune autre pièce ne peut bouger. Par contre, si vous faites échec à VICTOR, il ne le signale pas. « Echec et Mat » est indiqué par une sonnerie continue, et le panneau « CHECK MAT YOU WIN » ou « CHECK MAT YOU LOSE » apparaît sur l'écran après que vous ayez appuyé sur le bouton de tir.

Vous pouvez abandonner le jeu en cours de partie, en appuyant sur la touche « CONTROL » en même temps que la touche « S ». VICTOR vous demande alors de choisir de nouvelles options pour recommencer le jeu.

Vous pouvez aussi en cours de partie, modifier votre niveau de force en appuyant sur la touche concernée :

1 pour débutant,

2 pour amateur,

3 pour moyen.

ATTENTION

Certains déplacements spéciaux sont autorisés mais VICTOR ne vérifie pas leur validité : le « ROQUE », le « EN-PASSANT », la « PROMOTION DE PION ».