



BASE SPATIALE

Une escadre de vaisseaux ennemis a été détectée. La station intergalactique va être attaquée dans quelques secondes. Votre mission : repoussez l'invasion grâce à vos canons laser. Si vous échouez, la civilisation sera détruite. Mais dans l'espace, personne ne peut plus vous aider.

hector /
PROGRAMME

CHARGEMENT DU PROGRAMME.

- Ouvrez la platine du magnéto-cassette de Victor en appuyant sur la touche «stop-eject».
- Insérez la cassette dans l'appareil, la bande magnétique vers vous et l'étiquette vers le haut.
- Fermez le couvercle de la platine et appuyez sur la touche «RESET»
- Si vous utilisez un Victor II HR, tapez «R» pour Resolution Standard.
- Pour charger le programme, appuyez sur la touche «read» de la platine.
- Appuyez sur la touche «L» du clavier.
- Eventuellement rembobinez la cassette en enfonçant la touche «rewind» de la platine, puis «stop» quand le rembobinage est fini.
- Pendant le chargement, Victor émet des sons intermittents et un générique apparait sur l'écran.
- Attendez que la première phase du programme apparaisse. Puis appuyez deux fois sur la touche «STOP-EJECT» et rangez la cassette.
- Avant de commencer le jeu, branchez le controleur à main gauche.

La touche «Back-space» vous permet de corriger une faute de frappe, en revenant en arrière signe après signe.

DEROULEMENT DU JEU :

Vous devez défendre votre station intergalactique contre l'armada ennemie. Attaqué de toutes parts, vous devez détruire le maximum de missiles et de vaisseaux ennemis. Si par malheur un missile atteint la station, vous êtes désintégré.

Votre base est au centre de l'écran. Vous orientez votre contrôleur à main pour diriger le tir. Vous déclenchez le tir avec le bouton poussoir. Quand l'ennemi se rapproche, vous pouvez tirer en rafale.

SCORE :

Vous marquez 10 points par missile et 20 points par vaisseau ennemi détruits.

Au moment où, épuisé, vous pensez avoir repoussé l'assaut, les ennemis sortent leur arme secrète : un module d'attaque qui décrit des cercles autour de votre base. Si vous ne la détruisez pas, elle va s'écraser sur vous et vous désintégrer.

Si vous arrivez à la détruire, vous marquez 500 points et une nouvelle bataille peut commencer.

Le score maximum est de 655.350 points.

FIN DU JEU :

Le jeu s'arrête quand votre station orbitale a été détruite.

Victor affiche le score final. Si ce score est supérieur au précédent, Victor demande votre nom. Tapez le au clavier et terminez en appuyant sur «return».

Une nouvelle bataille va commencer automatiquement.

hector /
PROGRAMME