

# FORMULE 1

Vous êtes pilote de formule 1. Au volant de votre bolide, vous devez parcourir différents labyrinthes à la recherche de drapeaux. Mais méfiez-vous, un nombre croissant de voitures se met à votre poursuite : gare aux accidents ! Aurez-vous assez de carburant pour franchir la ligne d'arrivée ?

**hector**   
PROGRAMME



## **CHARGEMENT DU PROGRAMME**

- Mettez votre hector en marche ou bien enfoncez le bouton RESET (ou INIT, ou RAZ).
- Si vous disposez d'un modèle HR, sélectionnez d'abord le mode "résolution standart" (ou option hector 1).
- Ouvrez la platine du magnétocassette en appuyant sur la touche "stop".
- Insérez la cassette dans l'appareil, la bande magnétique vers vous et l'étiquette vers le haut.
- Fermez le couvercle de la platine.
- Sélectionnez l'option de "chargement cassette".
- Eventuellement, rembobinez votre cassette en enfonçant la touche RETOUR. Quand la cassette est rembobinée, libérez la touche en appuyant sur STOP.



- Pour charger le programme, enfoncez la touche "LECTURE".
- Pendant le chargement, l'appareil émet des sons intermittents et un générique apparaît sur l'écran.
- Après chargement, le programme démarre et la cassette s'arrête. Enfoncez deux fois la touche STOP, éjectez et rangez la cassette.
- Branchez le contrôleur à main dans la prise de gauche placée sur le devant de l'ordinateur.

## **BUT DU JEU**

Le jeu consiste à parcourir différents labyrinthes en pilotant une auto à la recherche de drapeaux. La voiture est poursuivie par un nombre croissant de voitures (jusqu'à 7).



## **RADAR**

À la droite du labyrinthe figure un radar qui matérialise les drapeaux par des points et votre auto par un carré blanc.

## **DECOMPTE DES POINTS**

L'un des drapeaux est noir (il clignote sur le radar). La rencontre de ce drapeau double tous les points acquis par les autres drapeaux.

Le drapeau à damier décompte la quantité de carburant restante et la transforme en points.

Le premier drapeau vaut 100 points, le deuxième 200 et ainsi de suite.

Lorsqu'une auto est accidentée, les drapeaux reviennent à leur valeur initiale, c'est-à-dire 100 pour le premier rencontré.

## **AUTOS**

Les voitures poursuivantes accélèrent progressivement.  
Tous les 100.000 points, vous gagnez une voiture supplémentaire.

En fin de chaque tableau (ROUND), le carburant est transformé en points.

Il y a jusqu'à 999 rounds possibles et le score maximal est de 999.999.990 points ! Bonne santé !



**hector** /  
PROGRAMME