

MODE D'EMPLOI
LIBRETTO DI ISTRUZIONI
MANUAL DE INSTRUCCIONES
HANDLEIDING



BOMBERMANTM 64

Scanné par JP88
<http://www.emulation64.fr>

NINTENDO⁶⁴



Emulation64.fr

SOMMAIRE

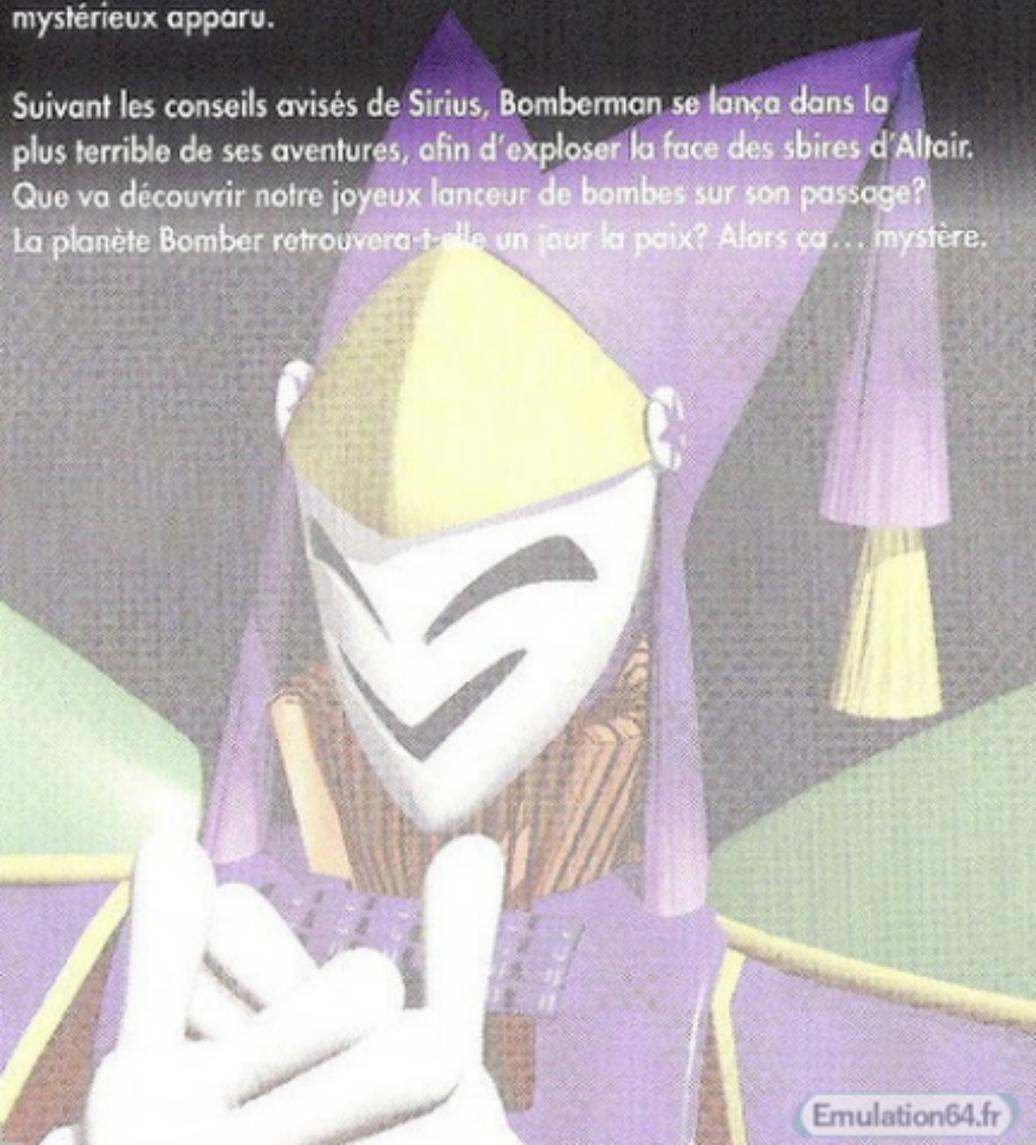
Histoire	5
Manipulations	6
Aventure	8
Déplacer la caméra	10
Ecran de jeu	10
Boss	11
Bataille	12
Personnaliser son Bomberman/	
Options	14
Objets	14

HISTOIRE

L'Omni Cube peut absorber toutes sortes d'énergies existant dans l'univers pour ensuite les donner à son détenteur. Mais voilà le problème: Altair l'affreux s'est approprié l'Omni Cube et ses plans sont diaboliques...

La planète Bomber était un monde pacifique qui n'avait jamais connu le danger avant l'arrivée d'Altair et de son vaisseau colossal. Bomberman fut désespéré de ne pouvoir empêcher ce désastre... Puis Sirius, un allier mystérieux apparut.

Suivant les conseils avisés de Sirius, Bomberman se lança dans la plus terrible de ses aventures, afin d'explorer la face des sbires d'Altair. Que va découvrir notre joyeux lanceur de bombes sur son passage? La planète Bomber retrouvera-t-elle un jour la paix? Alors ça... mystère.



MANIPULATION

START

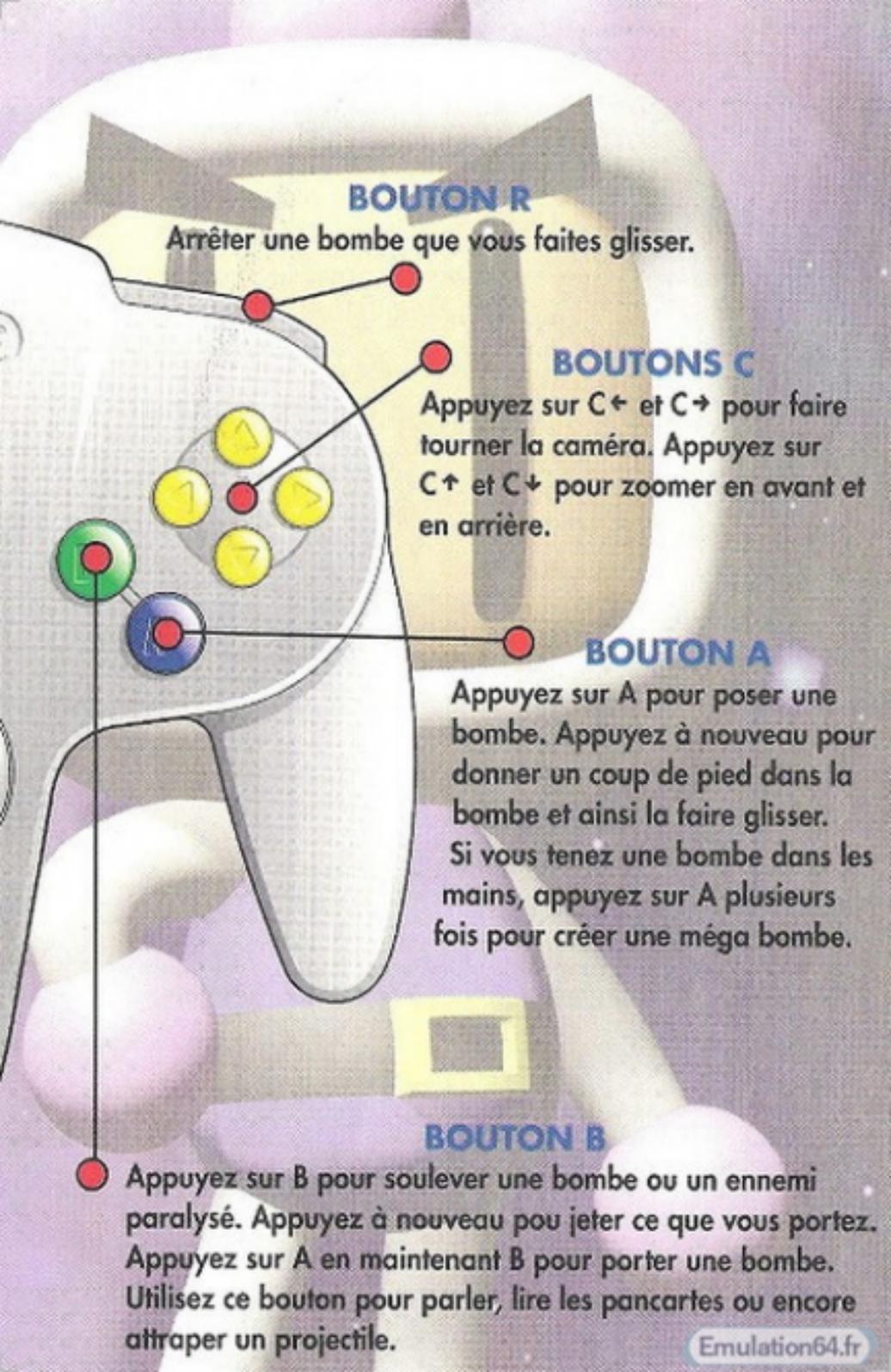
Mettre le jeu en pause. Appuyer à nouveau pour reprendre la partie.

STICK MULTIDIRECTIONNEL

Déplacer Bomberman. L'inclinaison du Stick fera déplacer Bomberman plus ou moins vite. Appuyez sur le Stick pour réveiller votre personnage s'il est paralysé.

BOUTON Z

Faire exploser une bombe à retardement.

A hand is shown holding a white video game controller. The controller has a directional pad with five yellow buttons, a red button in the center, a green button on the left, a blue button below it, and a yellow square button on the right. Red lines connect text boxes to specific buttons on the controller.

BOUTON R

Arrêter une bombe que vous faites glisser.

BOUTONS C

Appuyez sur C← et C→ pour faire tourner la caméra. Appuyez sur C↑ et C↓ pour zoomer en avant et en arrière.

BOUTON A

Appuyez sur A pour poser une bombe. Appuyez à nouveau pour donner un coup de pied dans la bombe et ainsi la faire glisser. Si vous tenez une bombe dans les mains, appuyez sur A plusieurs fois pour créer une méga bombe.

BOUTON B

Appuyez sur B pour soulever une bombe ou un ennemi paralysé. Appuyez à nouveau pour jeter ce que vous portez. Appuyez sur A en maintenant B pour porter une bombe. Utilisez ce bouton pour parler, lire les pancartes ou encore attraper un projectile.

ADVENTURE

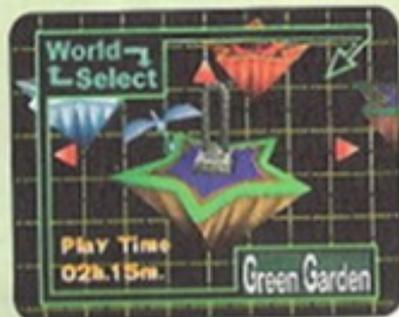
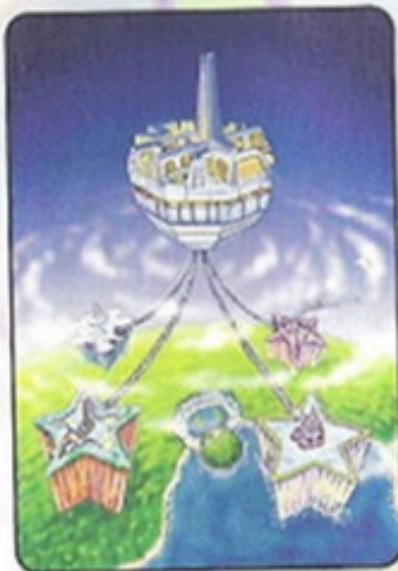
CRÉER UN FICHER

BOMBER MAN 64 enregistre automatiquement votre progression dans la cartouche de jeu. Une fois le mode Adventure sélectionné, désignez un fichier puis un niveau de difficulté (Normal ou Difficile).



EXPLOREZ 5 MONDES DIFFÉRENTS!

Dans le mode Adventure, Bomberman devra explorer une multitude de niveaux, vaincre des ennemis et accumuler les bonus. Certains mondes pourront vous poser quelques problèmes et des bonus seront difficiles à trouver. De plus, pensez à récupérer les objets vous permettant de personnaliser votre Bomberman.



COMMENCER UNE PARTIE

Après avoir validé un fichier, la carte des mondes apparaîtra. Chaque monde possède 4 niveaux. Complétez chacun de ces niveaux dans tous les mondes pour accéder au dernier stage.

CONTINUER UNE PARTIE

Si l'écran "Game Over" apparaît avant d'avoir pu terminer un niveau, sélectionnez "Continue" pour continuer à jouer et ainsi utiliser un de vos trois crédits. En trouvant 50 gemmes vous gagnerez un crédit. Les gemmes bleues ou rouges apparaissent en détruisant des ennemis.



INITIALISER LA CARTOUCHE DE JEU



En initialisant le logiciel, tous les fichiers seront effacés. Allumez la console de jeu en maintenant le bouton START de la manette 1 pour initialiser les données du jeu. Assurez-vous qu'aucune cartouche de sauvegarde n'est branchée lors de cette opération.

EFFACER UN FICHIER DE LA CARTOUCHE DE SAUVEGARDE

Si votre cartouche de sauvegarde est pleine, branchez-la sur la manette 1 et allumez la console en maintenant le bouton Start. Un menu apparaîtra vous proposant d'effacer un certain nombre de fichiers. Un fichier BOMBER MAN 64 utilise 1 page de mémoire.

DEPLACER LA CAMERA

Il est possible d'orienter la caméra dans toutes les directions à votre convenance. Appuyez sur les boutons C← et C→ pour faire tourner la caméra autour du personnage. Appuyez sur C↑ et C↓ pour zoomer en avant ou en arrière. La caméra restera fixe lors d'un combat contre un boss et pendant le mode bataille.

ASTUCES

- Ne déplacez pas la caméra lorsque Bomberman est en mouvement.
- Si vous êtes perdu, déplacez la caméra dans tous les sens pour trouver votre chemin.
- Vous pouvez déplacer la caméra lorsque le jeu est en pause.

L'ECRAN DE JEU

Temps



Gemmes

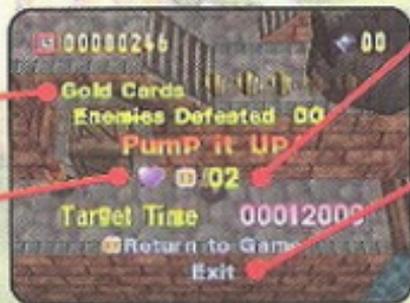
Carte d'or

Energie du boss

Bomberman

L'ECRAN DE PAUSE

Nombre de cartes d'or collectées dans le stage



Nombre de vies restantes

Option du coeur

Ceci apparaît lorsque vous avez terminé le niveau

LES BOSS



GREEN GARDEN: DRACO

Il se déplace dans les airs et ne se laisse pas attaquer facilement. De plus, il fera tout pour rôtir Bomberman avec son souffle de feu.

Astuce:

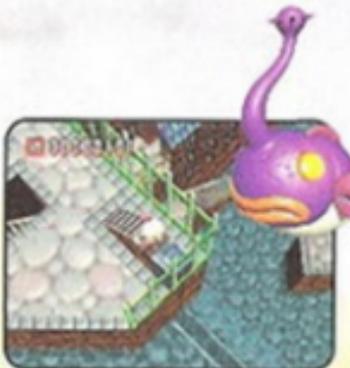
Tentez de mémoriser ses mouvements et lancez-lui des bombes lorsqu'il vous souffle dessus.

BLUE RESORT: LEVIATHAN

Son instinct de prédateur le pousse à manger tout ce qui lui passe sous le nez. Il utilisera sa corne pour écraser Bomberman.

Astuce:

Il est facile à atteindre lorsque sa tête est hors de l'eau. Faites attention à ne pas tomber du radeau!



RED MOUNTAIN: HADES

Orion transforma cette machine à extraire le charbon en monstre d'attaque. Il vous attaquera avec ses poings et son attaque tournoyante.

Astuce:

Attaquez-le lorsqu'il se déplace et pendant son attaque tournoyante. Saurez-vous éviter ses lasers et ses poings dévastateurs?



WHITE GLACIER: MANTIS

Grâce à ses griffes, ses bébés araignées et ses sauts, ce boss vous posera quelques problèmes.

Astuce:

Réfugiez-vous sous ou derrière lui pour l'attaquer et pensez à vous débarrasser des petites araignées.



BATAILLE

A QUEL JEU JOUER?



Le mode bataille est le mode qui a rendu le jeu Bomberman aussi célèbre. Vous pouvez jouer jusqu'à 4 joueurs en même temps ou contre l'ordinateur. Sélectionnez le mode "Battle" puis "Single Battle" ou "Team Battle" pour jouer en équipe.

MODE "SINGLE BATTLE"

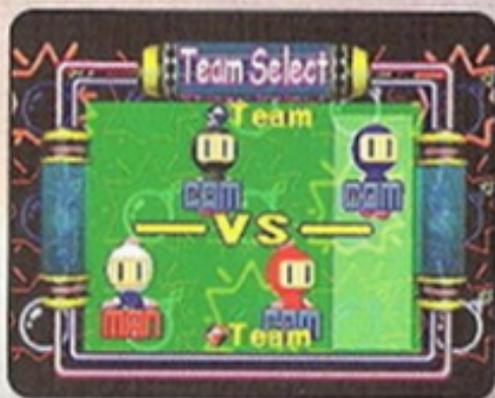
Une fois ce mode sélectionné, choisissez le nombre de joueurs ("MAN" ou "COM": humain ou ordinateur). Vous pouvez également choisir un Bomberman personnalisé figurant dans la cartouche de sauvegarde. Si une manette est absente, le joueur correspondant sera contrôlé par l'ordinateur ou sera absent. Le niveau de l'ordinateur est symbolisé par des barres, 3 étant le niveau maximum.



Une fois les personnages sélectionnés, plusieurs niveaux vous seront proposés. En mode "Single" le but du jeu est d'être le seul survivant.

COMMENT JOUER EN EQUIPE

En mode "Team", après avoir sélectionné les personnages, vous devrez attribuer une équipe à chacun des participants. Le but du jeu est d'être la première équipe à détruire les gemmes de l'équipe adverse. Les vies sont illimitées jusqu'à ce qu'une équipe soit victorieuse.



OPTIONS

Dans ce menu, vous pouvez sélectionner le nombre de manches, le temps-limite de chaque période, la présence des fantômes et celle de la "mort subite". L'option des fantômes permet aux joueurs ayant perdu de revenir hanter les Bombermen vivants. L'option de la mort subite crée une malédiction générale 1 minute avant la fin de la manche.

LES FANTOMES

Un Bomberman fantôme ne peut pas poser de bombes mais il peut pousser les personnages de façon à les faire perdre. Si vous êtes hanté par un fantôme, bougez le Stick pour le repousser. 1 minute avant la fin de la manche, tous les fantômes disparaîtront.



PERSONNALISER SON BOMBERMAN/OPTIONS

Vous pouvez habiller votre personnage de mille façons et lui donner un nom.

Les habits du Bomberman sont cachés dans chaque monde du mode aventure. Un Bomberman personnalisé doit être enregistré dans la cartouche de sauvegarde et ne peut être utilisé qu'en mode bataille.



OPTIONS

Vous pouvez changer le mode sonore (mono ou stéréo) et varier l'attribution de la commande du lancer de bombe entre le Stick et le bouton B. L'option "???" sera accessible si vous remplissez certaines conditions dans le mode aventure.

OBJETS

Flamme



Elle augmente l'étendue de vos bombes d'un niveau. Les bombes normales possèdent 3 niveaux et les méga bombes 6 niveaux.

Bombe



Elle vous permet de poser une bombe supplémentaire. Vous ne pouvez pas poser plus de huit bombes en même temps.

Pouvoir



La puissance de vos bombes augmentera et vous pourrez ainsi briser certains éléments du décor.

Bombe à retardement



Vos bombes deviendront des bombes à retardement. Appuyez sur le bouton Z pour déclencher l'explosion. Vous perdrez cette option en mourant ou en terminant un niveau.

Coeur



Vous pourrez encaisser une explosion sans mourir. Les coeurs ne sont pas cumulables.

Carte d'or



Il existe 5 cartes d'or dans chaque niveau. Trouvez-les toutes et... surprise!

Gemme bleue/
rouge



50 gemmes bleues vous feront gagner une partie. Une gemme rouge vaut 5 gemmes bleues.

Habits



Ils sont cachés dans le mode aventure et ils vous serviront à personnaliser votre personnage. Les habits rouges sont pour sa tête, les bleus pour son torse, les verts pour ses bras et les jaunes pour ses jambes.

Crâne



Votre Bomberman sera maudit. Vous pouvez le lancer à vos ennemis. Les différents effets du crâne sont les suivants:

- Votre personnage devient grand et lent.
- Bomberman rapetisse et devient rapide.
- Vous ne pouvez plus poser de bombes.
- L'inclinaison du Stick produit l'effet inverse: en inclinant à fond, Bomberman marchera lentement.
- Votre bombe devient aussi puissante qu'une méga bombe.
- Votre bombe explose plus vite que d'habitude.
- Votre bomberman prend feu. Si vous ne brûlez pas un ennemi, vous perdrez la partie.

Diable



Cette option n'apparaît qu'une fois par manche et maudit tous les Bombermen pendant un certain temps. Voici les différents effets:

- Les personnages deviennent grands et lents.
- Une tornade apparaît.
- Les joueurs lancent des objets.
- Les Bombermen changent aléatoirement de place.
- Toutes les bombes deviennent méga puissantes.
- L'écran se met à clignoter de toutes les couleurs.
- Les personnages tombent dans les pommes.