

MODE D'EMPLOI
LIBRETTO DI ISTRUZIONI
MANUAL DE INSTRUCCIONES
HANDLEIDING



Cruise
WORLD™

Scanné par Magnio
<http://www.emulation64.fr>

NINTENDO⁶⁴



PREPARATION

Introduisez la cartouche de jeu dans votre console Nintendo⁶⁴ et mettez-la sous tension. Lorsque l'écran titre apparaît, appuyez sur START pour visualiser l'écran principal. Cinq choix vous sont proposés :



Sélection des menus

- Utilisez le stick multidirectionnel ou la manette multidirectionnelle pour sélectionner les options.
- Appuyez sur START ou sur le Bouton A pour confirmer votre sélection.
- Appuyez sur le Bouton B pour annuler et revenir à l'écran précédent.

CRUIS'N WORLD

Pour participer à toutes les courses !

CHAMPIONSHIP

Pour courir sur différents circuits mondiaux et gagner de la puissance !

PRACTICE

Pour vous entraîner dans les modes CRUIS'N WORLD et CHAMPIONSHIP.

OPTIONS

Pour choisir vos options de paramétrage, de configuration de la manette, de réglages du son, de l'écran et de Rumble Pak.

QUIT GAME

Pour quitter le jeu et revenir à l'écran titre.

COMMANDES

BOUTONS A+R

Passer au rapport supérieur

BOUTON R

Passer au rapport inférieur

BOUTON L

Klaxonner

BOUTONS C

- C ↑ Vu de l'intérieur
- C ← Radio
- C → Vu de l'extérieur
- C ↓ Turbo

BOUTONS A+B

Se déporter
Appuyez sur le Bouton B tout en maintenant le Bouton A enfoncé pour vous déporter. Pour arrêter, relâchez le Bouton A.

BOUTON A

Accélérer

BOUTON B

Freiner

START

Pause

STICK MULTI-DIRECTIONNEL

Diriger

BOUTON Z

Klaxonner

Modifier la configuration

Pour modifier la configuration de la manette, sélectionnez **OPTIONS** dans le menu principal, puis **CONTROLLER SETUP**. Quatre configurations prédéfinies apparaissent. Effectuez votre sélection en actionnant la manette multidirectionnelle ou le stick multidirectionnel vers la gauche ou la droite. Après avoir obtenu la configuration souhaitée, appuyez sur le Bouton B pour revenir à l'écran principal.

CRUIS'N WORLD

Choisissez CRUIS'N WORLD et lancez-vous dans une course passionnante autour du monde! Vous devez faire partie des trois premiers à passer la ligne d'arrivée de chaque course, si vous voulez poursuivre votre tour du monde.

- Indiquez le nombre de participants, en vérifiant que le nombre de manettes connectées à la console est correct. Appuyez ensuite sur START ou sur le Bouton A pour confirmer.
REMARQUE : L'écran de sélection des joueurs **N'APPARAÎTRA PAS** s'il n'y a qu'une seule manette connectée.
- Sélectionnez le type de boîte de vitesse désiré (automatique ou manuelle) à l'aide du stick multidirectionnel, puis appuyez sur START ou sur le Bouton A pour confirmer (sur le Bouton B pour annuler).
- Déplacez-vous parmi les véhicules disponibles à l'aide du stick multidirectionnel. En bas de l'écran apparaissent des informations sur chacune des voitures. Une fois que vous avez choisi votre véhicule, appuyez sur START ou sur le Bouton A pour confirmer (sur le Bouton B pour annuler).
- Sélectionnez le parcours de votre choix en actionnant la manette multidirectionnelle ou le stick multidirectionnel vers la droite ou la gauche. Appuyez sur START ou sur le Bouton A pour confirmer. Choisissez un parcours spécifique, ou cliquez sur CRUIS'N WORLD pour commencer la course. Appuyez sur le Bouton B, avant de sélectionner un parcours, pour revenir à l'écran précédent.

CHAMPIONSHIP

Participez aux courses sur circuit, en utilisant des parcours de différents niveaux.

- Sélectionnez le nombre de coureurs et appuyez sur START ou sur le Bouton A pour confirmer.
- Sélectionnez le type de boîte de vitesse à l'aide du stick multidirectionnel et appuyez sur START ou sur le Bouton A.
- Utilisez le stick multidirectionnel pour sélectionner la voiture, puis appuyez sur START ou sur le Bouton A.
- Actionnez la manette multidirectionnelle ou le stick multidirectionnel vers le haut ou vers le bas pour accéder aux modes CHAMPIONSHIP: EASY, MEDIUM et EXPERT. Après avoir choisi la difficulté du circuit, appuyez sur START ou sur le Bouton A pour sélectionner la première piste de ce mode. Appuyez sur le Bouton B, avant de sélectionner une piste, pour revenir à l'écran précédent.

POWER-UPS

Dans le mode CHAMPIONSHIP, si vous terminez une course dans les trois premiers, vous gagnez des points. Vous pouvez utiliser ces points pour augmenter vos power-ups (véhicules plus rapides, voitures différentes, etc.).

Lorsque vous courez en mode BEGINNER, les points gagnés sont nettement plus faibles que ceux acquis en mode PRO ou MASTER, car il est plus facile de gagner des courses dans ce mode. Les points à gagner augmenteront avec chaque niveau de difficulté et de mode.

Essayez d'augmenter le niveau de difficulté, dès que vous obtenez de la puissance, pour gagner des points plus rapidement.

- Dans l'écran Options, sélectionnez DIFFICULTY, puis choisissez le niveau de difficulté.
- Dans le menu principal, sélectionnez QUIT GAME et appuyez sur le Bouton A. Choisissez LOAD GAME et appuyez encore sur le Bouton A.
- Sélectionnez le fichier voulu avec le stick multidirectionnel, puis appuyez sur le Bouton A pour confirmer votre sélection. Le jeu revient automatiquement au mode CHAMPIONSHIP, dans la course qui suit celle terminée précédemment.

Les points gagnés sont conservés et s'additionnent aux précédents, quel que soit le niveau de difficulté.

PRACTICE

Pour vous familiariser avec les parcours, entraînez-vous dans les deux modes **CRUIS'N WORLD** et **CHAMPIONSHIP**.

- Actionnez la manette multidirectionnelle ou le stick multidirectionnel vers le haut ou le bas pour sélectionner un mode. Appuyez ensuite sur **START** ou sur le **Bouton A** pour valider votre sélection.
- Indiquez le nombre de joueurs participant à la course, puis appuyez sur **START** ou sur le **Bouton A** pour confirmer.
- Indiquez le type de boîte de vitesse, puis appuyez sur **START** ou sur le **Bouton A**.
- Utilisez le stick multidirectionnel pour sélectionner une voiture, puis appuyez sur **START** ou sur le **Bouton A**.
- Utilisez la manette multidirectionnelle ou le stick multidirectionnel pour accéder aux parcours. Une fois le parcours sélectionné, appuyez sur **START** ou sur le **Bouton A** pour confirmer.

MODE FANTÔME

En mode **PRACTICE**, vos meilleurs temps sont sauvegardés comme "données fantôme". Vous pouvez ainsi tenter de battre votre propre record sur la course en cours. Si vous quittez le mode **PRACTICE** pour sélectionner un autre mode, les "données fantômes" disparaîtront.

AFFICHAGE A L'ECRAN

TEMPS ÉCOULÉ

TEMPS

POSITION



CARTE

VITESSE

TOURS

NITRO

AFFICHAGE DE L'ECRAN PAUSE

Si vous interrompez le jeu, trois choix sont proposés :

CONTINUE Reprendre la course

END RACE Quitter la course et revenir à l'écran de sélection des parcours
(La position sauvegardée sera perdue!)

MAIN MENU Quitter la course et revenir au menu principal

Utilisez la manette multidirectionnelle ou le stick multidirectionnel pour sélectionner une option, puis appuyez sur START ou sur le Bouton A pour confirmer.

SAISIR SES INITIALES

Si votre temps est correct, vous entrerez dans le Hall of Fame. Actionnez la manette multidirectionnelle ou le stick multidirectionnel vers la gauche ou la droite pour accéder aux lettres en bas de l'écran. Appuyez sur START ou sur le Bouton A pour sélectionner une lettre (sur le Bouton B pour annuler).



OPTIONS

Lorsque vous sélectionnez OPTIONS dans le menu principal, les possibilités suivantes apparaissent à l'écran : CONTROLLER SETUP, SOUND SETTINGS, SCREEN SETTINGS, RUMBLE PAK, NUMBER OF LAPS et DIFFICULTY.

Actionnez la manette multidirectionnelle ou le stick multidirectionnel vers le haut ou le bas pour effectuer une sélection. Réglez les options choisies en utilisant les touches ← et → de la manette multidirectionnelle ou du stick multidirectionnel (cela ne s'applique pas à l'option CONTROLLER SETUP).

CONTROLLER SETUP

Modifiez la configuration de la manette pour chaque joueur. Utilisez le stick multidirectionnel pour sélectionner l'une des quatre configurations prédéfinies (appuyez sur le Bouton B pour revenir en arrière).

SOUND SETTINGS

Réglez le volume sonore, le niveau des bruitages et le type de son.

SCREEN SETTINGS

Réglez les paramètres d'affichage tels que : Temps écoulé, Position, Temps/tour de piste, Carte, Tours, Vitesse et Winning Girl.

RUMBLE PAK

Réglez l'impact que chaque fonctionnalité peut avoir sur l'accessoire Rumble Pak : Déportation, Turbo, Roue arrière, Saut, Sortie de route et Collision. Plus le paramètre est réglé faiblement, moins l'effet est sensible.