NUS-NT2P-FAH

extreme-G XG2

Scanné par Magnio
http://www.emulation64.fr

MODE D'EMPLOI
HANDLEIDING

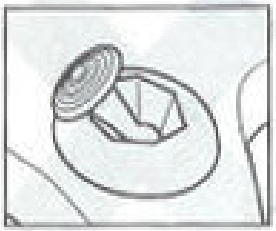
NINTENDO 64

Acclaim

Emulation64.fr

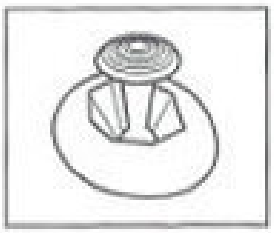
UTILISATION DE LA MANETTE

FONCTION DU STICK MULTIDIRECTIONNEL



La manette de la Nintendo® 64 contient un **STICK MULTIDIRECTIONNEL** qui utilise un système analogique pour la lecture des angles et de la direction de ses mouvements. Un tel système permet un contrôle dont la subtilité dépasse de loin celle d'une **MANETTE CONVENTIONNELLE**.

Quand vous mettez la console en marche (ON), prenez soin de bien laisser le **STICK MULTIDIRECTIONNEL** à sa position neutre sur la manette.



Si le **STICK MULTIDIRECTIONNEL** est tenu à un certain angle (comme sur l'illustration de gauche) lors de la mise en marche, cette position deviendra la position neutre et les jeux utilisant le stick multidirectionnel ne fonctionneront pas correctement.

Pour régler la position neutre une fois que le jeu a commencé, lâchez le **STICK MULTIDIRECTIONNEL** pour lui permettre de retourner à sa position centrale (comme sur l'illustration de gauche) et appuyez sur **START** tout en maintenant les boutons **L** et **R** enfoncés.

Le **STICK MULTIDIRECTIONNEL** est un instrument de précision. Prenez garde de ne pas renverser de liquides dessus et de ne pas y insérer d'objets étrangers.

CHARGEMENT

1. Assurez-vous que votre console Nintendo® 64 est bien éteinte (OFF).
2. Insérez votre cartouche EXTREME-G™ 2 Nintendo® 64 dans la console en suivant les consignes du manuel.
3. Insérez un maximum de 4 manettes dans les ports 1 à 4.

   REMARQUE : EXTREME-G™ 2 EST CONÇU POUR 1 À 4 JOUEURS. TOUS LES JOUEURS DOIVENT AVOIR UNE MANETTE.
4. Si vous voulez sauvegarder une partie, insérez un Nintendo Controller Pak (cartouche mémoire, vendue séparément) dans la fente de votre manette.
5. Mettez l'interrupteur sur la position ON.

   (IMPORTANT : PRENEZ GARDE DE NE PAS TOUCHER LE STICK MULTIDIRECTIONNEL EN MÊME TEMPS).

Ce jeu est compatible avec les accessoires Controller Pak et Rumble Pak. Avant d'utiliser les accessoires, veuillez lire attentivement les notices d'instructions accompagnant le Controller Pak et le Rumble Pak. Suivez les instructions à l'écran pour déterminer le moment auquel vous devez insérer ou retirer les accessoires Controller Pak et Rumble Pak.

CONTROLLER PAK

Vous pouvez accéder à l'écran du menu Controller Pak en maintenant le **BOUTON START** enfoncé.

INTRODUCTION

Vingt-cinq ans se sont écoulés depuis les premières courses d'Extreme-G™ et les habitants des Nouvelles Planètes Unies se sont lassés des courses virtuelles du

Emulation64.fr

passé, parrainées par notre cher gouvernement. Toujours à la recherche de plus de sensations, un groupe de jeunes accros d'Extreme-G a décidé que le seul moyen d'améliorer les expériences quasi parfaites de simulation de course était de recréer ces courses, pour de vrai!

Les premières tentatives de construction de véritables motos-G ont bien sûr été rudimentaires et pleines de dangers (vous avez déjà essayé d'attacher un moteur de 16 000 Mag-G à l'arrière d'une aérovoiture domestique ?). Mais les réussites étaient spectaculaires et ces jeunes pionniers étaient bien trop têtus pour se laisser décourager par les explosions occasionnelles. Les premières victimes d'accidents ont attiré un extraordinaire intérêt des médias car, malgré la violence simulée des anciennes courses virtuelles, les directives de diffusion officielles avaient assaini cette expérience bien au-delà du point où quelqu'un risquait de mourir.

La couverture des médias a attiré de nombreux sponsors, qui, à leur tour, ont financé la construction de véhicules véritablement capables d'atteindre le point d'Extreme-G™. Avec des caractéristiques rapidement égales, puis supérieures à celles des anciennes motos virtuelles, les motards de la nouvelle génération n'ont pas tardé à développer les talents nécessaires pour contrôler une moto-G à des vitesses qui, jusque là, étaient le domaine exclusif des avions de haute performance.

Avec le temps, comme c'est souvent le cas, les fonctions de vitesse, puissance et armement des motos-G ont attiré l'attention de l'armée qui a anticipé l'énorme potentiel de cette technologie sur les champs de bataille du monde entier. Dans le contexte d'économie commerciale extrêmement compétitive du 21ème siècle, les fonds de recherche ne sont disponibles qu'en fonction des profits générés, et peu de nations sont capables de supporter les énormes budgets nécessaires au développement de nouveau matériel militaire. L'armée voyait dans les compétitions d'Extreme-G à la fois une source de nouvelles conceptions d'armes et un terrain d'entraînement idéal, déjà sponsorisé par les médias. L'armée prit le contrôle des courses, mettant à la disposition des coureurs un certain nombre de circuits spécialement conçus et imposant une structure de compétition rigide, tout en prenant soin de conserver l'attitude brute, accessible à tous, qui avait contribué à faire le succès des courses d'Extreme-G « de garage ».

Le résultat final est une course comme vous n'en avez jamais vu auparavant, accueillant tous les participants et rassemblant un mêli-mélo d'efforts physiques et technologiques des braves, des cinglés, des riches et des idiots, s'affrontant dans une course hyper-rapide, effrayante, sensationnelle, mauvaise et méchante appelée Extreme-G2.

POUR COMMENCER

Appuyez sur le bouton **START** pour accéder au menu principal. Sur tous les écrans de menus, utilisez la **MANETTE/LE STICK MULTIDIRECTIONNEL** pour déplacer la surbrillance, appuyez sur le **BOUTON A** ou **START** pour confirmer votre sélection, et sur le **BOUTON B** ou **Z** pour revenir au menu précédent.

La barre d'état au bas de l'écran affiche toujours les combinaisons de boutons du menu en cours, au cas où vous vous sentiriez un peu perdu.

TYPES DE JEU

L'écran de sélection du type de jeu vous propose quatre options: le mode Extreme Contest (Rencontre extrême) principal, le mode Single Player (Partie à un joueur), le mode Multi Player (Multijoueur) ou la possibilité d'accéder à l'écran Options.

RENCONTRE EXTRÊME

Bien qu'il soit ouvert à tous, ce tournoi est organisé par l'armée comme banc d'essai des futurs véhicules et armes et surtout pour tester les gens qui les pilotent. Il se déroule sur 12 circuits dans plusieurs

Emulation64.fr

mondes différents, bien que la plupart des itinéraires les plus difficiles seront tout d'abord inaccessibles (bloquées par des barricades). A mesure que vous prouvez vos talents en progressant dans la compétition, ces barricades seront levées, vous ouvrant de nouvelles variantes de chaque piste et multipliant les défis.

Dans les trois premières étapes du tournoi, vous affronterez des véhicules militaires standard, rassemblant des points pour chaque victoire. Vous gagnerez 8 points si vous finissez à la première place, 6 points pour la deuxième place, 5 points pour la troisième, 4 points pour la quatrième, 3 points pour la cinquième, 2 points pour la sixième, 1 point pour la septième et rien du tout si vous finissez dernier. Vous pouvez également remporter des points de bonus si vous n'utilisez pas d'accélérations nitro, si vous ne touchez jamais le bord du circuit et si vous passez la barrière du son, au cas où vous arriveriez à pousser votre moto jusque là!

Vous serez averti avant chaque course de la position d'arrivée qu'il vous faut atteindre pour pouvoir continuer dans la compétition. Si vous remportez un certain nombre de points, vous pourrez passer au prochain circuit du tournoi et vous déverrouillerez également cette piste dans les autres modes de jeu (partie à un joueur et multijoueur). Si vous ne gagnez pas suffisamment de points, vous serez immédiatement disqualifié et exclu de la compétition.

Un ou deux joueurs peuvent s'affronter dans la rencontre extrême. En mode deux joueurs, seul un des joueurs doit acquérir suffisamment de points afin de se qualifier pour le tour suivant.

ATOMIQUE

Série de qualification de quatre courses, la disponibilité des pistes étant déterminée par le réglage de la difficulté. Vous devez terminer le niveau Atomic pour vous qualifier et accéder au niveau Critical Mass plus difficile.

MASSE CRITIQUE

Compétition plus ardue, composée de huit courses (les deux premières courses de chaque groupe de trois parmi les douze courses totales). Vous devez terminer le niveau Critical Mass pour vous qualifier et accéder au niveau Meltdown.

FUSION

Maintenant que vous avez fait vos preuves en tant que pilote talentueux, voici votre chance de concourir sur les douze circuits de l'épreuve suprême!

DUEL

Si vous êtes arrivé à ce niveau, c'est que vous avez déjà affronté les meilleurs pilotes et véhicules de l'armée, et que vous avez gagné. C'est peut-être assez pour certaines personnes mais les motards d'Extreme-G les plus déterminés en veulent toujours plus. La solution ? Courir contre d'autres anciens champions du tournoi d'Extreme-G. Plus de présence militaire, plus de couverture médiatique, ni même de récompenses gigantesques... juste deux motos en face à face pour déterminer qui est le champion des champions. Si vous arrivez à battre les douze autres personnages à la suite, ça pourrait bien être vous!

Pour tous les modes de rencontre extrême, vous avez le choix entre trois niveaux de difficultés:

Emulation64.fr

Facile

Moyen

Difficile

Le réglage de la difficulté affecte le niveau d'aptitudes des motards ennemis ainsi que la présence ou l'absence de barricades sur les pistes (sur les niveaux les plus difficiles, vous courez sur des variantes plus complexes de chaque circuit).

PARTIE À UN JOUEUR

Une fois que vous atteignez un circuit dans le mode Extreme Contest (Rencontre extrême), ce circuit devient disponible dans les modes de jeu suivants:

ENTRAÎNEMENT

Un mode d'entraînement pour aiguiser vos talents de pilote. Les autres motos sont toujours là afin que vous puissiez courir contre quelqu'un, mais vous pouvez choisir n'importe quel circuit disponible et vous pouvez courir sur ce circuit autant de fois que vous le souhaitez jusqu'à ce que vous vous sentiez prêt à essayer pour de vrai en mode Extreme Contest.

COURSE CONTRE LA MONTRE

Pas d'ennemis, pas d'armes et aucune excuse... juste l'horloge qui défile alors que vous donnez le meilleur de vous-même afin de décrocher les meilleurs temps de tour possibles. Vous courez contre une moto fantôme rejouant votre propre record précédent et, si vous parvenez à établir un nouveau record du tour, vous pouvez sauvegarder l'enregistrement sur un Controller Pak (attention: comme vous ne pouvez sauvegarder qu'une seule course fantôme à la fois, cela aura pour effet d'écraser les sauvegardes précédentes de records du tour sur d'autres circuits).

ARCADE

Ce mode vous permet de perfectionner vos talents de tir en utilisant les mêmes cibles téléguidées que celles utilisées par l'armée pour son propre programme d'entraînement. Il n'y a pas de limite du nombre de tours... il vous suffit de conduire et de tirer et d'essayer d'empocher autant de victimes que possible avant de vous faire exploser la tête! Les cibles se déplacent en vagues de cinq et si vous arrivez à détruire toute une vague dans le délai imparti, vous aurez la possibilité de ramasser un power-up d'arme. Si vous remportez plusieurs power-ups de suite, vous rechargez votre arme secondaire. Vous pouvez à tout moment choisir d'utiliser votre arme à son niveau de charge actuel en appuyant sur le bouton de tir secondaire. La séquence de power-ups d'armes est, dans l'ordre: Nitro, Mortar (Mortier), Multiple Missile (Missile multiple), Homing Missile (Missile à infrarouge), Static Pulse (Impulsion statique) et Invulnerability (Invulnérabilité). Si vous continuez à charger votre arme au-delà du power-up d'invulnérabilité, cela aura pour effet de réapprovisionner la force de votre bouclier principal lorsque vous l'utiliserez enfin. Un vaisseau mère apparaîtra régulièrement entre les vagues de cibles robotisées. Si vous le détruisez, vous gagnerez beaucoup de points de bonus.

MULTI-JOUEUR

TÊTE À TÊTE

Deux à quatre joueurs s'affrontent sur n'importe lequel des

Emulation64.fr

circuits disponibles (obtenus en se qualifiant en mode Extreme Contest). Il n'y a pas de motos informatiques, seulement vous et vos soi-disant « amis ».

ARÈNE DE BATAILLE

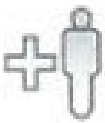
Deux à quatre joueurs échangent leurs motos-G pour des chars de haute performance et pénètrent dans une des arènes spécialement construites, pour livrer un combat à mort. Il n'y a pas de tours ni de limite de temps, simplement la nécessité de détruire vos rivaux avant qu'ils ne vous tuent. A la fin de la partie, le vainqueur est le seul joueur encore vivant.

En mode Battle Arena UNIQUEMENT, le **BOUTON B** sert de marche arrière plutôt que de frein et le déplacement du **STICK MULTIDIRECTIONNEL** analogique vers le haut ou vers le bas contrôle l'élévation de votre arme principale.

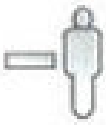
COUPE MULTIJOUEUR

De 3 à 16 joueurs s'affrontent dans un tournoi à élimination directe. Seuls deux joueurs courent à la fois, en utilisant les manettes branchées dans les ports 1 et 2. A la fin de chaque course, le vainqueur accédera au prochain tour de la compétition, tandis que deux autres concurrents prennent le contrôle des manettes, comme l'indique l'affichage de progression de l'écran.

Lorsque vous commencez une nouvelle coupe, vous aurez accès aux fonctions suivantes:



Ajouter un nouveau joueur à la compétition et entrer son nom.



Exclure un joueur indésirable de la compétition.

Sélectionner le groupe de circuits sur lequel la coupe se déroulera. Vous pouvez choisir parmi trois ensembles de circuits de course normaux ou opter pour un tournoi en mode bataille.

Commencer le tournoi une fois que vous avez défini tous les joueurs qui y participeront.

OPTIONS

Cet écran vous permet de définir diverses préférences de jeu et d'entrer les codes de mots de passe.

ENTRER MOT DE PASSE

Vous permet d'accéder à l'écran de saisie des mots de passe.

VOLUME DES EFFETS SONORES

Vous permet de régler le niveau de volume des effets sonores.

VOLUME DE LA MUSIQUE

Vous permet de régler le niveau de volume de la musique d'ambiance.

VOLUME DES DIALOGUES

Vous permet de régler le niveau de volume des commentaires.

SÉLECTIONNER MUSIQUE

Vous permet de choisir entre jouer la musique par défaut prévue pour chaque circuit, jouer un morceau au hasard ou toujours

Emulation64.fr

jouer un morceau de musique particulier.

AFFICHAGE DU NOM

Vous permet de modifier l'affichage contextuel qui apparaît par-dessus chaque moto en mode Extreme Contest (Rencontre extrême). Vous pouvez choisir d'afficher le classement de la moto (1er, 2ème, 3ème, etc), le nom de la moto ou rien.

ACTIVER ARME

Vous permet de désactiver les systèmes d'armes si vous souhaitez vous concentrer sur l'expérience de course pure.

NOMBRE DE TOURS

Vous permet de définir la longueur de chaque course qui peut aller de 1 à 7 tours.

CHARGER ET SAUVEGARDER UNE PARTIE

A certains moments de la rencontre extrême, après chaque course d'un tournoi de coupe et à chaque fois que vous établissez un nouveau record de tour en mode contre la montre, le jeu vous demandera si vous souhaitez sauvegarder votre partie sur un Controller Pak. Une seule partie de rencontre extrême, une seule partie de coupe et un seul temps de tour peuvent être enregistrés à la fois. Par conséquent, lorsque vous sauvegardez un de ces types de jeu, vous écrasez les sauvegardes précédentes du même type (mais la sauvegarde d'une partie de coupe n'écrasera pas une partie sauvegardée de rencontre extrême, etc).

Pour recharger une partie préalablement sauvegardée, assurez-vous que le Controller Pak est inséré lorsque vous démarrez le jeu et sélectionnez l'une des icônes suivantes:

CHARGER PARTIE (dans le menu Extreme Contest)

CHARGER COUPE (dans le menu Multiplayer)

Les enregistrements de tours en course contre la montre seront chargés automatiquement et rejoués à chaque fois que vous sélectionnez ce circuit ou une variante en mode Timetrial (Course contre la montre).

Extreme-G2 supporte l'échange du Rumble Pak et du Controller Pak en cours de partie, de sorte que vous pouvez les utiliser tous les deux en même temps. En vous assurant bien que votre Controller Pak est inséré lorsque vous démarrez le jeu, vous pouvez ensuite l'échanger avec le Rumble Pak lorsque vous vous trouvez à l'écran de sélection des motos avant de commencer la partie. Le jeu vous demandera de replacer le Controller Pak à chaque fois que vous aurez la possibilité de sauvegarder la partie et il vous suffit de suivre les instructions à l'écran après chaque course.

Si vous ne possédez pas de Controller Pak, le jeu vous donnera un code de mot de passe à chaque fois que vous terminez une course en mode Extreme Contest (Rencontre extrême). Lorsque vous entrez ce code ultérieurement, il vous donnera accès à tous les circuits et modes de jeu que vous avez déverrouillés en participant à la compétition. Le menu de saisie des mots de passe est accessible via l'écran Options.

Emulation64.fr

Pour entrer un mot de passe, déplacez la **MANETTE/LE STICK MULTIDIRECTIONNEL** pour sélectionner une lettre.

Appuyez sur le **BOUTON A** pour insérer une lettre.

Appuyez sur le **BOUTON B** pour effacer une lettre.

Appuyez sur le **BOUTON START** pour terminer la saisie du mot de passe.

Appuyez sur le **BOUTON Z** pour annuler l'entrée du mot de passe.

Utilisez les **BOUTONS C◀** et **C▶** pour déplacer le curseur d'entrée.

CIRCUITS/ NIVEAUX

Il existe en tout 12 circuits et chacun de ces circuits présente trois différentes variantes, proposant ainsi un total de 36 parcours possibles. En mode Extreme Contest (Rencontre extrême), vous devez affronter les circuits tels qu'ils vous sont présentés mais, une fois que vous déverrouillez un circuit dans la compétition, ce dernier devient disponible dans tous les autres modes de jeu.

Pour sélectionner un circuit, utilisez la **MANETTE/LE STICK MULTIDIRECTIONNEL** pour déplacer la surbrillance, appuyez sur le **BOUTON A** ou **START** pour confirmer votre sélection, puis appuyez sur le **BOUTON B** ou **Z** pour revenir au menu précédent. Les circuits disponibles sont les suivants:

Aquanor

Sensara

Farron

Lumania

Meza Virs

Canous

Tethra

Anville

Hydra Prime

Emulation64.fr

Tox City

Cordillon

Eschaton

Variante Une

Variante Deux

Variante Trois

En mode Battle Arena (Arène de bataille), vous pouvez choisir parmi 6 arènes spécialement construites:

Abydos

Pollutagon

Bellamire

South Sea

Carneth

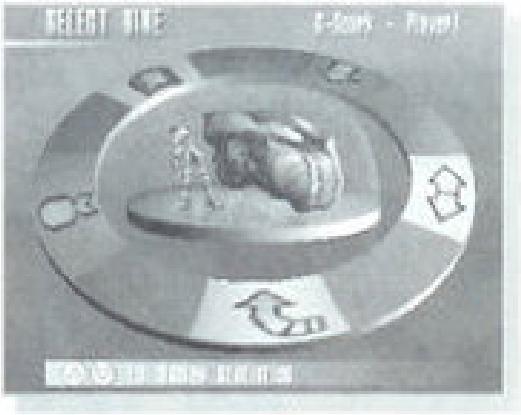
Sindrome

SÉLECTION DES MOTOS

Vous avez le choix parmi 10 motos, sans compter des supermotos cachées qui seront données en récompense pour avoir terminé diverses compétitions.

Pour sélectionner une moto, utilisez la **MANETTE/LE STICK MULTIDIRECTIONNEL** pour déplacer la surbrillance, appuyez sur le **BOUTON A** ou **START** pour confirmer votre sélection, ou appuyez sur le **BOUTON B** ou **Z** pour annuler.

Dans les modes de jeu multijoueur, chaque joueur qui souhaite rejoindre la partie doit appuyer sur le **BOUTON START** à l'écran de sélection des motos afin d'activer sa manette.



Les modes de rencontre extrême (Atomic, Critical Mass et Meltdown) peuvent se jouer à un ou deux joueurs. Par défaut, l'écran de sélection des motos s'affichera de la même façon que pour une partie à un seul joueur mais la deuxième manette sera activée lorsque le joueur 2 appuie sur le **BOUTON START** de sa manette.

Dans une partie à 2 ou 3 joueurs, vous pouvez modifier la disposition de l'écran en appuyant sur le bouton avant gauche. Les parties à deux joueurs peuvent être disputées avec une division horizontale ou verticale de l'écran; pour les parties à trois joueurs, l'écran sera divisé en quartiers (avec la quatrième section non utilisée), ou bien le joueur 1 aura une vue plus large le long du haut de l'écran ou une vue plus étirée le long du côté gauche de l'écran.

Appuyez sur le bouton R pour personnaliser les commandes et entrer les noms des joueurs ou les codes triche sur l'écran de sélection des motos.

Chaque moto possède un ensemble unique de caractéristiques, qui sont affichées sous forme de barres de couleur sur le disque tournant extérieur. Appuyez sur le **BOUTON C▲** pour retourner le disque intérieur et afficher un diagramme en secteurs établissant une comparaison plus détaillée de ces statistiques (appuyez sur le **BOUTON C▼** pour revenir à la vue normale). Les caractéristiques des motos sont les suivantes:

Emulation64.fr

Vitesse maximale

Maniabilité

Accélération

Armes

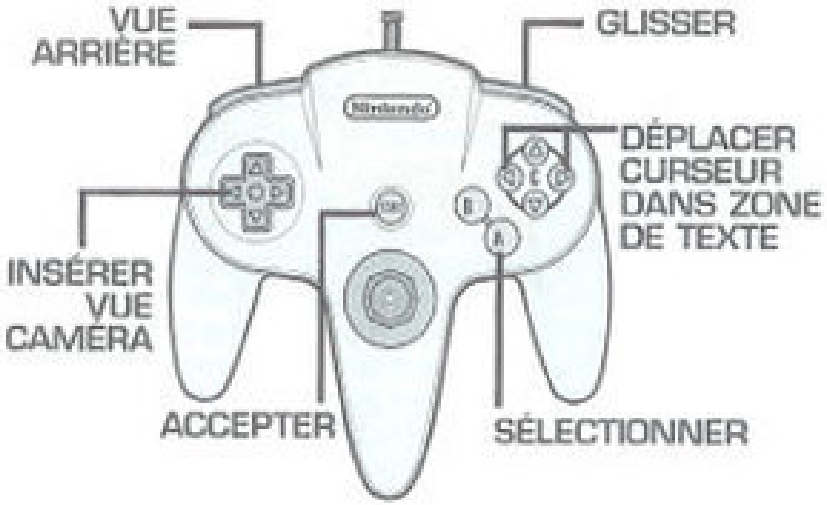
Bouclier

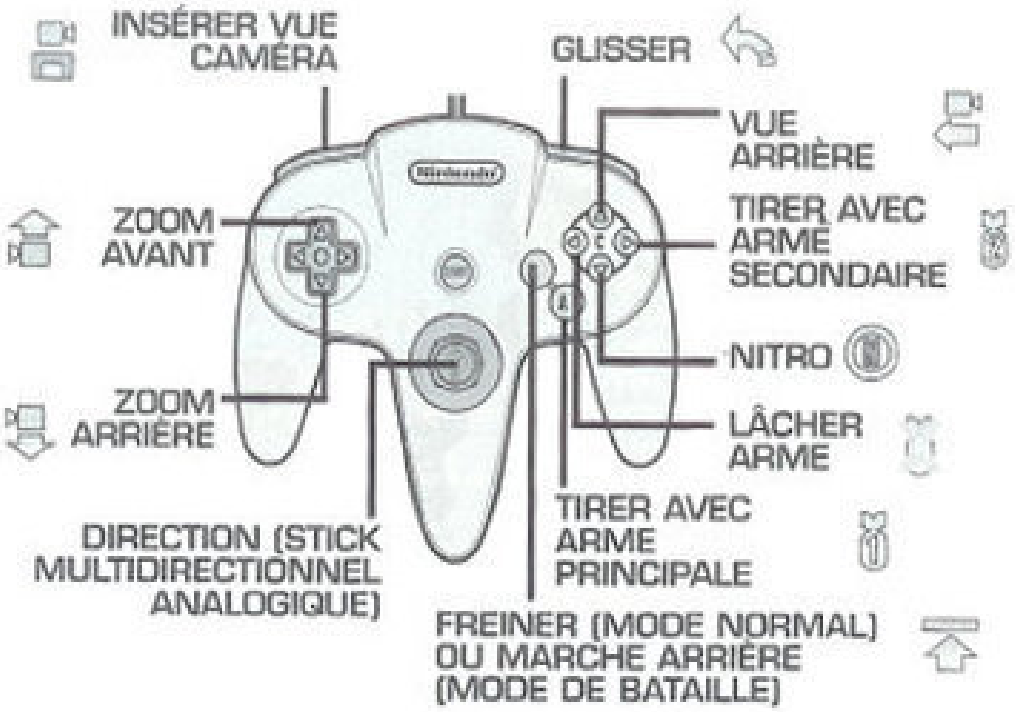
Reportez-vous à la Galerie des motos pour plus d'informations sur les motos et les motards disponibles.

COMMANDES

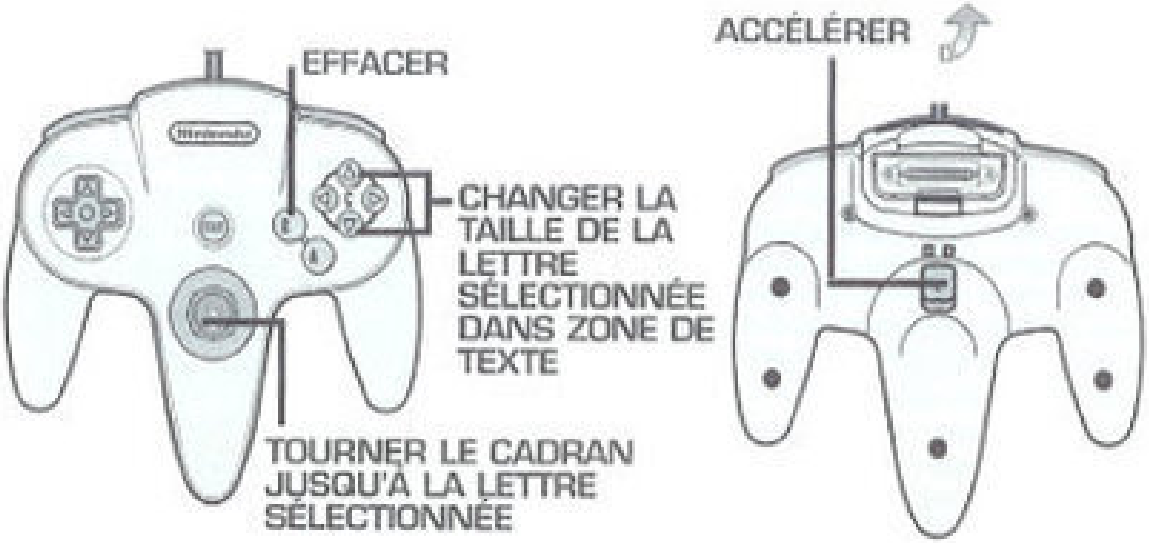
Stick multidirectionnel vers la gauche/droite - direction

Stick multidirectionnel vers le haut/bas - angle sur les sauts (mode normal) ou élévation de l'arme (mode de bataille)





Emulation64.fr



Si vous souhaitez changer ces commandes, appuyez sur le **BOUTON R** à l'écran de sélection des motos. Vous accéderez alors au menu de personnalisation.

Déplacez le stick multidirectionnel pour sélectionner une icône et appuyez sur un bouton pour l'associer à cette fonction. Appuyez sur le **BOUTON START** lorsque vous avez terminé. En plus des icônes de boutons indiquées ci-dessus, vous avez accès à des options personnalisées:

ENTRER NOM

Vous permet d'entrer votre nom de joueur ou un code de triche. Les commandes sont les mêmes que sur l'écran de saisie des mots de passe (voir ci-dessus), avec en plus le **BOUTON R** pour insérer un espace et les **BOUTONS C ▲/▼** pour basculer entre les lettres majuscules et minuscules.

RESTAURER COMMANDES

Vous permet de restaurer toutes les commandes à leur configuration par défaut.

QUITTER

Vous permet de revenir à l'écran de sélection des motos.

SYSTÈMES D'ARMES

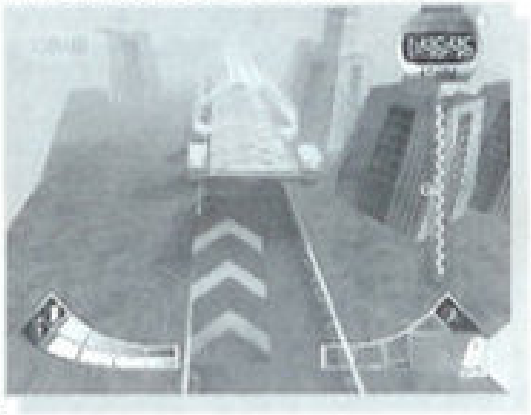
Toutes les motos disposent d'une arme principale fixe appelée maxi-bolt, avec laquelle vous pouvez tirer à n'importe lequel des 5 niveaux de charge, bien que toutes les motos ne puissent pas atteindre les 5 niveaux (les motos dotées de caractéristiques d'armes plus faibles ne peuvent tirer de bolts qu'aux deux niveaux de charge les plus bas). Plus un bolt est puissant, plus il infligera de dégâts à ce qu'il touche et plus il rebondira sur les murs avant de finalement exploser. Si vous visez bien, vous pouvez faire rebondir ces bolts autour des coins de façon à frapper vos adversaires d'une direction complètement

Emulation64.fr

inattendue ou même les faire rebondir sur le haut d'un tunnel!

Lorsque vous appuyez sur le bouton de tir de l'arme principale, votre maxi-bolt commencera à se charger. Lorsqu'il atteindra le niveau de charge désiré, relâchez le bouton pour tirer le bolt.

Si vous souhaitez tirer une salve de bolts rapide, chargez votre arme normalement mais, au lieu de simplement relâcher le bouton pour tirer, relâchez-le, puis appuyez de nouveau rapidement dessus et maintenez-le enfoncé. Vous pourrez tirer sans cesse avec le maxi-bolt tant que vous maintenez le bouton enfoncé.



Vos armes disposent d'une quantité d'énergie limitée, indiquée par la barre qui se trouve en bas à gauche de l'écran de jeu. L'énergie est entamée à chaque fois que vous tirez un maxi-bolt et, plus le niveau de charge est élevé, plus l'énergie requise est importante (si vous maintenez le bolt à un niveau de charge maximum, vous dépenserez d'énormes quantités d'énergie, alors essayez de l'éviter). Lorsque le niveau d'énergie de votre arme atteint zéro, vous ne pourrez plus tirer.

Chaque moto est équipée d'un bouclier transparent la protégeant des dégâts ennemis et des dommages que vous risquez de lui infliger si vous effleurez le bord du circuit. Certaines motos ont des boucliers plus puissants que d'autres mais toutes partagent cette caractéristique selon laquelle, plus vous recevez de coups, plus votre bouclier s'affaiblit, et plus vous perdrez de vitesse lorsque vous êtes touché par le feu ennemi. L'énergie de votre bouclier est affichée sur la barre qui se trouve en bas à gauche de l'écran de jeu: lorsqu'elle atteint zéro, votre moto explosera et vous serez dans l'incapacité de finir la course!

Vous pouvez remplacer l'énergie de vos armes et de votre bouclier en roulant sur la zone de recharge qui se trouve sur tous les circuits.

La zone bleue recharge l'énergie de votre bouclier et la zone verte recharge votre arme principale.

En plus du maxi-bolt, vous pouvez obtenir des armes secondaires en roulant sur des pick-ups d'armes. Cela déclenchera un pod volant qui viendra s'accrocher à votre moto, vous offrant une puissance de feu supplémentaire. Les armes secondaires peuvent être utilisées à n'importe quel moment, quel que soit le niveau d'énergie des armes mais un seul pod peut s'accrocher à votre moto en même temps de sorte que, si vous obtenez une arme dont vous ne voulez pas vraiment, vous pouvez toujours vous en débarrasser afin de ramasser une arme mieux appropriée à la situation actuelle.

Mortier Arme à projectiles vers l'avant. Il a une portée relativement limitée et il faut du talent pour l'utiliser de manière efficace! Les pods de mortier sont disponibles en plusieurs tailles de deux, quatre, six ou huit missiles individuels.

Missiles multiples Grappe de petits missiles tirés à l'unisson. Ces pods sont disponibles en plusieurs tailles de deux, quatre ou six projectiles individuels.

Missile à infrarouge Missile plus puissant et plus dangereux qui se verrouille automatiquement sur les motos ennemies. Les pods de missile infrarouge sont disponibles avec un, deux, trois, quatre ou cinq missiles tirés individuellement.

Missile arrière Missile tiré vers l'arrière du circuit pour vous débarrasser de vos poursuivants. Ces pods sont disponibles avec deux ou quatre missiles individuels tirés en même temps.

Emulation64.fr

Missile leader Enorme missile qui vole vers l'avant de la piste et se verrouille sur la moto qui est en tête de la course. Attention: si vous utilisez ce missile alors que vous êtes vous-même en tête, il fera le tour complet du circuit et viendra faire exploser votre moto par derrière! Vous entendrez un signal sonore à chaque fois qu'un missile leader se verrouille sur vous: il serait alors peut-être à votre avantage de rétrograder à la deuxième place de sorte que le missile s'en prenne à quelqu'un d'autre...

Impulsion statique Arme à interférences électroniques qui dérègle les systèmes d'armes et de direction des motos qu'elle touche.

Fusil sur rails Laser sur rails qui se déplace autour de votre moto pour se verrouiller sur le joueur le plus proche de vous.

Canon latéral d'ions Rayons d'énergie tirés des côtés de votre moto et endommageant les joueurs qui essaient de vous doubler.

Maxi-bolt arrière Basé sur la même technologie que votre arme principale, ce maxi-bolt tire vers l'arrière.

Echappement de flammes Des flammes immenses s'échappent de l'arrière de votre moto, vous offrant une pointe de vitesse et infligeant de gros dégâts aux joueurs qui se trouvent sur vos talons.

Echappement de fumée Un nuage de fumée s'échappe de l'arrière de votre moto, aveuglant les joueurs derrière vous.

Mine de proximité Groupe de petites mines bondissantes semées sur le circuit: très difficile à éviter!

Mine laser Une tourelle de canons est larguée sur le circuit et tire des rayons laser vers l'arrière du circuit. Pas très drôle pour les gens qui arrivent derrière!

Mine magnétique Deux énormes aimants s'attachent sur les bords gauche et droit de la piste et attirent les motos vers eux lorsque les autres joueurs essaient de passer.

Téléportation de Wally Arme à deux temps. D'abord, vous larguez la sortie de la téléportation qui reste sur le circuit et ne fait rien. Puis, un peu plus loin, vous larguez l'entrée de la téléportation (si vous attendez trop longtemps, elle se largue automatiquement). Les joueurs qui roulent sur l'entrée de la téléportation se retrouveront instantanément transportés vers la sortie de la téléportation, perdant du même coup des minutes précieuses. Cela les met généralement de très mauvaise humeur!

Lumière phosphorescente Flash de lumière vive qui aveugle vos poursuivants les plus proches.

Super Bouclier Repousse les autres motos de sorte que vous puissiez leur foncer dessus et les envoyer dans le décor!

Invulnérabilité Vous protège des dégâts, au moins pendant quelque temps...

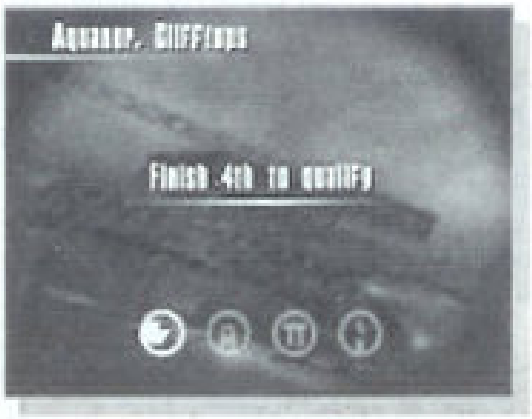
Invisibilité Vous rend invisible. Pas très utile en soit, mais quel plaisir de se rapprocher de quelqu'un qui ne peut pas vous voir et de lui envoyer ensuite un missile dans son pot d'échappement!

Phare Illumine la piste qui s'étale devant vous. Juste ce qu'il vous faut pour ces sombres tunnels!

Emulation64.fr

COMMENT JOUER

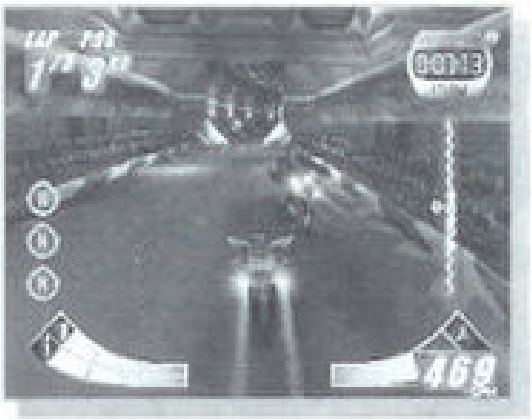
Juste avant de début de chaque partie, vous verrez un affichage d'état vous indiquant le nom du circuit et la variante sur laquelle vous êtes sur le point de courir, ainsi que d'autres informations telles que le classement d'arrivée nécessaire pour vous qualifier dans la compétition ou le record de tour en mode course contre la montre pour ce circuit. Le contenu exact de cet écran dépend du mode de jeu disputé. Par exemple, en mode Atomic, l'écran de jeu affiche votre position dans la course, votre vitesse et le niveau d'énergie des armes et du bouclier.



Vous disposez de trois charges de nitro au départ de la course. Vous pouvez les tirer à n'importe quel moment pour vous donner une petite accélération supplémentaire et vous pouvez remporter des accélérations bonus en roulant sur les pick-ups de nitro sur le circuit.

APRÈS LA PARTIE

Après une partie, les résultats de la course seront affichés et vous aurez la possibilité de sauvegarder votre partie sur le Controller Pak si vous le souhaitez. Si vous avez établi un nouveau record de tour en mode Timetrial (Course contre la montre) ou Arcade, vous serez également invité à entrer votre nom de sorte que votre score puisse être sauvegardé sur le Controller Pak. Certains résultats prennent plus d'une page d'informations, auquel cas le disque se retournera pour afficher la deuxième page lorsque vous appuyez sur le **BOUTON A** ou **START**. Utilisez la **MANETTE/LE STICK MULTIDIRECTIONNEL** pour sélectionner une commande et appuyez sur le **BOUTON A** ou **START** pour confirmer votre sélection. Selon la situation, vous aurez le choix parmi les options suivantes:



Jouer une autre partie

Revenir à l'écran du menu principal

Changer de moto

Changer de circuit

Emulation64.fr

MOTARDS/MOTOS

VELOCITY KENDO

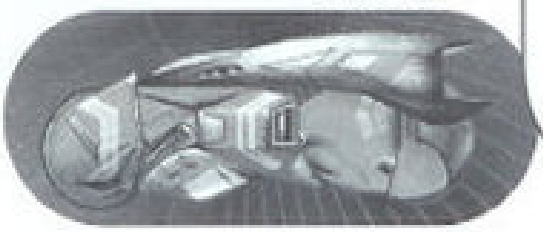
Fille de Ben Kendo, président suprême de la planète Canous, elle se bat pour la liberté. Experte à la fois dans la science ancienne des arts martiaux et dans les principes mécaniques proto-moléculaires, elle rassemble toutes les aptitudes nécessaires aux compétitions d'Extreme-G2.

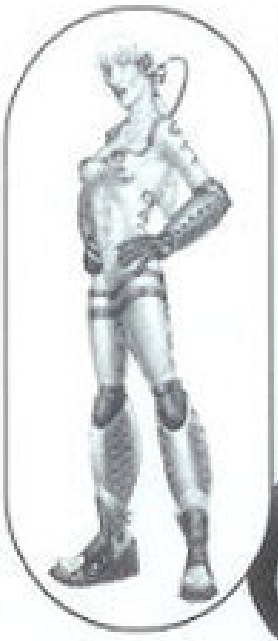
Cette moto toute équipée est relativement puissante. Elle possède une grande variété d'armes et est plutôt difficile à rattraper.

STATS

Moyen - Vitesse maximale
Moyen - Accélération
Moyen - Maniabilité
Bon -Armes
Moyen - Bouclier

G-SPARK



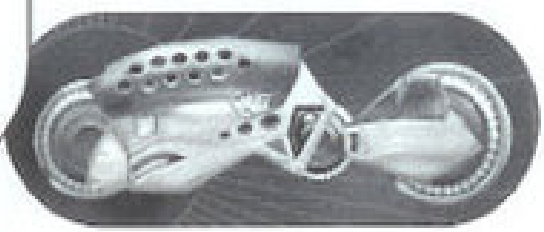


ROXY TEMPO

Vedette de la chanson, star du cinéma, écrivain, top model et diva sur toute la ligne, Roxy Tempo avait envie d'un nouveau défi de nature plus « excitante ». Sa manière de vivre sa vie à fond et de se donner sans limite rend sa décision de participer au tournoi d'Extreme-G naturelle et évidente. Cela lui permettrait de consolider sa popularité et d'élever son statut parmi ses fans comme parmi ses pairs.

C'est une machine à prendre au sérieux. Une fois que cette beauté est partie, vous ne la rattraperez jamais. Vous devrez attendre une erreur de pilotage ou employer les grands moyens pour vous en débarrasser.

BOOMSTA



STATS

Excellent - Vitesse maximale
Médiocre - Accélération
Moyen - Maniabilité
Moyen - Armes
Médiocre - Bouclier

Emulation64.fr

PEPPA STILETTO

Membre secret de l'Organisation Militaire d'Assassins Extra-Galactiques, on la soupçonne de travailler en fait pour le multi-trillionnaire Max Bypass. Les motivations qui l'ont poussé à rejoindre la compétition ne sont pas claires.

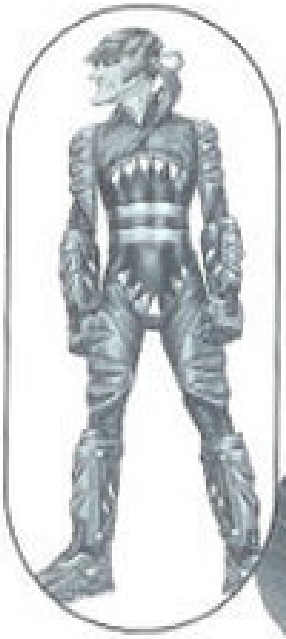
Ce monstre de moto est un peu lent au départ mais vous aurez ensuite besoin de toute votre artillerie pour le ralentir.

STATS

Excellent - Vitesse maximale
Médiocre - Accélération
Moyen - Maniabilité
Moyen - Armes
Médiocre - Bouclier

MOOGA

SLY SLIPSTREAM



De nombreux hommes d'affaires utilisent diverses formes de relaxation mais, dans l'avenir, le cadre commercial et chef d'entreprise Sly Slipstream donne au combat contre le stress une toute nouvelle dimension! Dans le monde de la haute finance, c'est un homme qui voulait être roi. Brutal, puissant et impitoyable, il semble considérer cet événement comme une manière de s'amuser tout en donnant libre cours aux frustrations d'un style de vie chaotique, mais il joue pour gagner!

Autre moto avec de bonnes performances dans tous les domaines, la Grimace possède un bouclier d'une force exceptionnelle.

GRIMACE

STATS

Moyen - Vitesse maximale
Moyen - Accélération
Moyen - Maniabilité
Moyen - Armes
Bon - Bouclier

ERROL D'NAMYX

Errol D'namyx a passé la plupart de ses jeunes années comme mécanicien sur un vaisseau cargo spatial. Son salaire était faible mais il pensait toujours en grand! Il a étudié et travaillé dur, exploitant une intelligence qu'il ne pensait pas avoir et a finalement fait fortune sur le marché boursier galactique. Maintenant que l'argent n'est plus un problème, il a donné libre cours à ses rêves mécaniques et a construit sa propre moto. Tout ce qui lui reste à faire pour réaliser son ambition de toujours est de remporter le tournoi d'Extreme-G!

La dévastatrice. Vous avez deux solutions: soit vous vous écartez du chemin de cette moto à l'arsenal impressionnant, soit vous mourez... c'est aussi simple que cela!!!

STATS

Moyen - Vitesse maximale
Médiocre - Accélération
Moyen - Maniabilité
Excellent - Armes
Médiocre - Bouclier

WRAITH

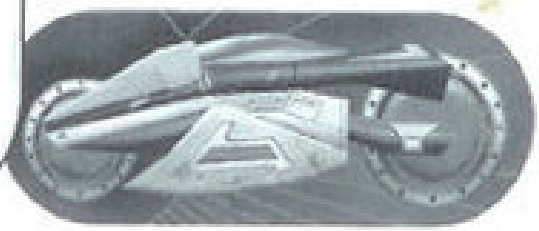
Emulation64.fr

NATASHA VERT

Natasha Vert est connue dans la compétition sous le surnom « La Chienne ». Sa nature agressive s'est développée lors de son enfance dans les bars mal famés et la vie nocturne perpétuelle d'Anville. Pseudo reine de la nuit, elle a quelque chose à prouver. Si elle parvenait à remporter le tournoi d'Extreme-G, elle pense que son ambition serait réalisée : être traitée avec le respect qu'elle mérite.

Le parfait modèle pour les fous de vitesse. L'accélération époustouflante de cette petite moto nerveuse laissera ses poursuivants cloués sur la ligne de départ.

SURGE



STATS

Médiocre - Vitesse maximale
Excellent - Accélération
Moyen - Maniabilité
Médiocre - Armes
Moyen - Bouclier

CRASH CRUIS

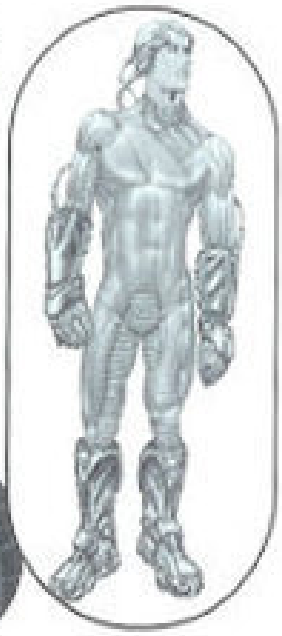
Cet athlète suprême excelle dans presque tous les domaines qui l'intéressent. C'est un ancien étudiant de l'Académie Militaire de Rockiron de laquelle il a été exclu en raison de son mépris insolent pour toute autorité. S'il ne laisse pas son arrogance s'immiscer entre lui et la ligne d'arrivée, il risque fort de se révéler un coureur d'Extreme-G talentueux.

C'est la moto parfaite pour les débutants. Elle possède une maniabilité excellente pour vous permettre de vous faufiler entre tous les dangers de ces circuits d'Extreme-G2 intenses.

STATS

Moyen - Vitesse maximale
Médiocre - Accélération
Excellent - Maniabilité
Médiocre - Armes
Moyen - Bouclier

ZEO-MAX



Emulation64.fr

ALEXANDER BENOTTI

Suave et sophistiqué, Alexander Benotti est l'héritier du trône de la planète Lumania. Il a été si impressionné par le tournoi d'Extreme-G qu'il a fait construire un circuit sur sa planète d'origine. Concurrent coriace qui exige du fair-play, il a insisté pour que le tracé du circuit ne lui soit pas dévoilé pour qu'il ne bénéficie pas d'un avantage sur les autres participants.

C'est la moto de combat par excellence. Elle n'est peut-être pas la plus rapide, ni la plus facile à contrôler mais vous pouvez toujours lui tirer dessus, elle ne prendra pas une égratignure et, avec une telle puissance de feu, évitez de la mettre de mauvaise humeur!

VEX

STATS

Médiocre - Vitesse maximale
Médiocre - Accélération
Médiocre - Maniabilité
Excellent - Armes
Excellent - Bouclier

PHLUX COBALT

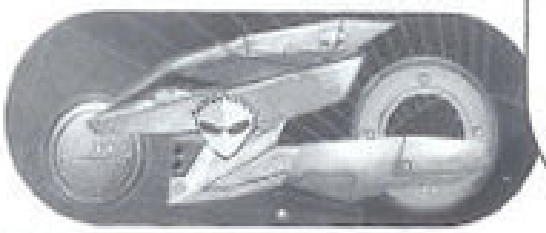
Riche, cinglé, super-intelligent et l'un des plus jeunes concurrents du tournoi. Ce garçon surdoué n'a peur de rien après avoir souffert des effets du syndrome d'immersion dans la réalité. Il place ses croyances dans toutes sortes de cultes bizarres, tels que sa participation à la compétition d'Extreme-G. En bref, c'est un timbré!

Très vive au démarrage, cette machine est un rapide petit diable. Elle vous emmènera aux enfers et vous ramènera sur terre avant que vous n'ayez eu le temps de dire ouf!

STATS

Moyen - Vitesse maximale
Excellent - Accélération
Excellent - Maniabilité
Médiocre - Armes
Médiocre - Bouclier

FREEKER



RHONDA DABOMB

Championne olympique, Rhonda Dabomb est une jeune femme apparemment sensible et créative. Cependant, sa passion pour le danger et les frissons, ainsi que son amour des armes font de chaque jour une nouvelle aventure. Sa faim d'adrénaline l'a poussé à sauter sur l'occasion qui lui est offerte de concourir dans le tournoi d'Extreme-G. Cela lui donne l'envie de tuer.

Adaptée à tous les types de situations, cette moto combine une bonne vitesse, d'excellentes armes et un look dévastateur.

PANTHEON

STATS

Médiocre - Vitesse maximale
Excellent - Acceleration
Excellent - Handling
Médiocre - Armes
Moyen - Bouclier

Emulation64.fr