

INSTRUCTION BOOKLET

NUS-NX3X-EUU

GEX³

DEEP COVER GECKO

Scanné par Magnio

<http://www.emulation64.fr>



CRAVE
ENTERTAINMENT GROUP

Crave Entertainment GmbH
Möhlentwiete 4 - Haus 13
20007 Hamburg
Germany

EIDOS
INTERACTIVE

NINTENDO⁶⁴



Emulation64.fr

Allez mon croco !



Même une cachette sur une île lointaine du Pacifique n'est pas assez éloignée pour Rez, car il a le bras long ! Alors que GEX savourait tranquillement les fruits de ses récents succès, le savant fou de la Dimension Média se livrait à son nouveau passe-temps: la séquestration d'agents secrets. L'agent Xtra luttait pour se libérer, retenue en otage dans la tanière de Rez. Une mission sur mesure pour GEX, maître du déguisement. Une autre aventure dans les mauvaises parodies de télé allait commencer. Vite, à la GEXCave !
Tas le look, croco !

Installation

Vérifiez que votre console Nintendo 64 est bien éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu. Insérez d'abord la cartouche de jeu, puis vérifiez qu'une manette est bien branchée et allumez votre console Nintendo 64. Suivez les instructions affichées à l'écran pour commencer un jeu.

Cartouches de sauvegarde N64 - Pour sauvegarder la configuration du jeu et continuer à partir des sauvegardes, insérez une cartouche de sauvegarde dans la manette avant d'allumer la console Nintendo 64, ou quand le jeu vous demande d'insérer une cartouche de sauvegarde.

Rumble Paks - Pour bien sentir les réactions du Rumble Pak, insérez le Rumble Pak dans la manette avant d'allumer la console Nintendo 64, ou quand le jeu vous demande d'insérer un Rumble Pak.



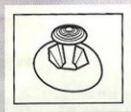
Description du Stick Multidirectionnel

Le stick multidirectionnel de la Nintendo 64 utilise un système analogique pour interpréter les angles et directions de mouvement. Ceci permet un contrôle très précis jusqu'alors inimaginable avec la manette multidirectionnelle classique.



Au moment où vous allumez la console, laissez le stick multidirectionnel en position verticale.

Si, au moment où vous allumez la console, le stick est incliné (comme dans la figure ci-contre), c'est cette position qui sera retenue comme position de référence. Les jeux utilisant le stick multidirectionnel ne pourront donc pas fonctionner correctement.



Pour redéfinir la position de référence du stick multidirectionnel une fois la partie commencée, faites-le revenir à sa position centrale (voir ci-contre), puis appuyez sur START tout en maintenant enfoncés les boutons L et R.

Le stick multidirectionnel est un instrument de haute précision : veillez à ne pas renverser de liquides ni à insérer d'objets à l'intérieur de celui-ci.



Commandes



Manette multidirectionnelle ou stick Courir
Courir · Bouton R · Bouton A Coup de queue

Bouton A 1 fois Sauter
2 fois - appuyé Saut de queue
Appuyé - Manette multidirectionnelle ou stick
Nager sous l'eau

Bouton B Coup de queue / Tir canon & mitrailleuse

Bouton Z Manger insecte / Cracher du feu, de la glace ou de la bave

Bouton C haut 1 fois - Centrer la caméra derrière GEX

Appuyé - Manette multidirectionnelle ou stick - Regarder autour de soi

C gauche / C droit Rotation caméra gauche / droite (voir page 8 pour changer de vue en mode Option)

2 fois - Rotation 90° de la caméra

Bouton R Se baisser / Plonger dans l'eau

Appuyé - Manette multidirectionnelle ou stick - Planer (certains niveaux seulement)

START Pause / Menu des options

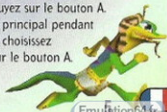


Début du jeu

Appuyez sur **START** une fois le jeu lancé pour ouvrir le menu principal. Utilisez la manette multidirectionnelle ou le stick pour choisir une option, puis appuyez sur le bouton **A**.

Pour revenir au menu principal pendant

le jeu, appuyez sur **START** dans la GEXCave, choisissez **QUITTER** sur l'écran de Pause et appuyez sur le bouton **A**.



Options du menu principal

NOUVELLE PARTIE CHARGER

Commencer une nouvelle partie dans la GEXCave. Charger un jeu sauvegardé sur une cartouche de sauvegarde. Choisissez la sauvegarde et appuyez sur A pour reprendre le jeu sauvegardé.

OPTIONS

Permet de modifier la configuration du jeu, du son et de la cartouche de sauvegarde. Ces options sont expliquées en détail dans les pages suivantes.

Pause

Appuyez sur START pour mettre le jeu en pause. Si vous le faites quand GEX est immobile, le menu Pause apparaîtra. Dans ce menu, utilisez la manette multidirectionnelle ou le stick pour choisir une option, puis appuyez sur A.

CONTINUER

Pour revenir au jeu (identique à un nouvel appui sur START).

OPTIONS

Pour modifier les réglages du jeu.

SAUVEGARDER

Sauvegarder votre partie sur cartouche de sauvegarde. Quel que soit l'endroit du niveau où vous sauvegardez, vous recommencerez à ce niveau.

SCORES

Voir votre statut et le nombre de télécommandes, de pattes et de bonus récupérés par niveau. Utilisez les boutons droit et gauche de la manette multidirectionnelle ou le stick (droite / gauche) pour changer de niveau. Appuyez sur B pour revenir au menu Pause.

RETOUR A LA CARTE

(GEXCave uniquement) : Quitter le jeu en cours et revenir au menu principal.

Remarque :

Voir pages 17 & 18 pour plus d'informations sur les bonus dans l'écran de Pause.





Options

Audio: Active ou désactive la musique, les voix et les effets sonores, à l'aide de la manette multidirectionnelle ou du stick.

MUSIQUE: Règle le volume de la musique.

VOLUME SFX VOIX : Règle le volume des effets sonores et des voix, à l'aide de la manette multidirectionnelle ou du stick.

CONFIGURATION

NOVICE/EXPERT CAMERA : Change de caméra avec le bouton A. La caméra NOVICE se replace toujours derrière GEX quand il s'arrête. La vue EXPERT vous laisse le contrôle de la caméra.

SENSIBILITE ANALOGIQUE : Choisissez entre Analog, Minimum, Normal ou Précis. En mode Minimum, le moindre mouvement déplacera GEX, qui sera très rapide et agile. En mode Normal, GEX ne bougera que si votre mouvement est important. En mode Précis, GEX ne se mettra à courir que lorsque le stick sera poussé à fond dans une direction. Les débutants préféreront le mode Précis avant de passer en Minimum pour apprendre à mieux contrôler GEX.

DIFFICULTE : Choisissez le mode Normal ou Débutant. En mode Normal, GEX ne commence qu'avec 4 Pattes de Vie. En mode Débutant, GEX dispose de 5 Pattes de Vie, d'un peu plus de temps dans les missions chronométrées, et il lui faut seulement 80 Mouches pour gagner une télécommande.

Cartouche de sauvegarde: Utilisez cette option pour effacer des sauvegardes et libérer de la place pour d'autres parties.





La GEXCave

CARTE

Au début du jeu, GEX se retrouve dans la GEXCave souterraine. Le centre de l'activité est le Contrôle de Mission : des cerveaux informatiques qui supervisent les activités secrètes de GEX. Vous y trouverez des Télés de Niveau, des Télés Bonus, des Télés Boss, le GEXCaveau et les Portes. Utilisez la manette multidirectionnelle ou le stick pour déplacer GEX vers une des télés actives dans la GEXCave. Sautez sur le bouton vert devant la télé pour entrer dans le niveau.

Remarque: GEX doit trouver des Télécommandes pour accéder aux télés sans images.

Télés de Niveau

GEX entre dans les niveaux principaux par ces téléviseurs. En bas à gauche de chaque écran, le nombre de télécommandes nécessaires pour entrer dans le niveau est affiché. En bas à droite, c'est le nombre de télécommandes déjà trouvées qui s'affiche.



Télés Bonus

Il faut payer pour y entrer. GEX doit trouver des Pièces Bonus. Le nombre de pièces nécessaires est affiché en bas à gauche de chaque écran. Une fois dans le jeu Bonus, vous disposez d'un certain temps pour achever une mini-mission.

Si vous réussissez, un code secret sera affiché en bas à droite de l'écran. Notez bien ce code pour l'utiliser plus tard, une fois le GEXCaveau ouvert.

Télés secrètes

Quatre niveaux secrets sont cachés dans les GEXCaves. Vous devez les terminer tous les quatre pour ouvrir le GEXCaveau.



La GEXCave

Dans la GEXCave principale se trouve un GEXCaveau avec 4 fentes vides sur la porte. Une fois que GEX aura récupéré les 4 objets spéciaux dans les niveaux secrets, la porte s'ouvrira. Une fois à l'intérieur, vous pourrez utiliser les codes secrets des niveaux Bonus.



CONSEILS POUR LES MISSIONS

Lorsque GEX entre dans un niveau, une liste de missions est affichée. Utilisez la manette multidirectionnelle ou le stick pour choisir une mission, et appuyez sur A. Une astuce sera affichée pour vous indiquer comment récupérer la télécommande dans cette mission.

CUZ - Le cousin de GEX a été capturé par Rez. Trouvez-le et sauvez-le pour pouvoir jouer avec Cuz dans les Niveaux Secrets.

REX - L'ancêtre préhistorique de GEX doit avoir besoin de se dégeler les pattes... Trouvez-le et sauvez-le pour jouer avec Rex dans les Niveaux Secrets.

ALFRED - Bizarrement, la fidèle tortue et domestique de GEX apparaît toujours au bon moment, quand il a besoin d'elle. Donnez-lui un coup de queue, il vous dira tout ce qu'il sait pour vous aider dans la prochaine énigme.

Télécommandes

Vous gagnez des télécommandes en terminant les missions et en trouvant les sorties cachées de chaque niveau. Elles permettent à GEX d'accéder ensuite à d'autres niveaux dans la GEXCave.

Remarque - Appuyez sur START pour connaître le nombre d'objets et de télécommandes dont vous disposez sur l'écran Pause.



Coups mortels

SAUT (Bouton A) - N'attendez pas l'avion ! Sautez pour atteindre les plates-formes et rebondir sur les trampolines.

SAUT SUR QUEUE (Bouton A, 2 fois et appuyé) - Appuyez 2 fois et maintenez le bouton enfoncé pour sauter sur les ennemis et les objets. Pour sauter plus haut, faites la même chose en courant.



COUP DE FOUET (Bouton B) - Pour frapper les ennemis et ouvrir ou pulvériser des objets. Certains ennemis nécessitent plusieurs coups. Alors cognez encore et encore !

COUP DE QUEUE - Courez, restez accroupi (R) et sautez (A) pour faire franchir de grandes distances à GEX ou cogner les méchants.

VENTOUSES - Sautez (A) en utilisant la manette multidirectionnelle ou le stick pour vous "coller" au mur ou au plafond. Utilisez la manette multidirectionnelle ou le stick pour vous déplacer sur la surface. Sautez pour vous décoller. Les ventouses ne fonctionnent que sur certaines surfaces.

MANGER INSECTE (Bouton Z) - La langue de GEX jaillira pour gopher des mouches et obtenir ainsi des pouvoirs spéciaux (page 17).

CRACHER (Bouton Z) - Après avoir gobé une mouche de Feu, de Glace ou de Bave, vous pourrez cracher des flammes, de la glace ou de la bave pendant un certain temps (surveillez le témoin de temps en bas à gauche de l'écran).

POUSSER - Approchez-vous d'un tonneau ou de tout autre objet mobile et utilisez la manette multidirectionnelle ou le stick pour déplacer les objets dans une meilleure position.

Coups mortels

COUP DE LANGUE - La langue de GEX ne sert pas seulement à gober les mouches et à avaler ces adorables bestioles. Courez vers les globes et sautez, la langue de GEX fera le reste. Sur le Mythology Network, GEX lance sa langue pour se balancer en se collant à des " globes gluants ". Appuyez sur A pour le faire redescendre.

NAGER - Sautez dans l'eau et utilisez la manette multidirectionnelle ou le stick pour nager en surface. Appuyez sur R pour plonger. Maintenez le bouton A enfoncé pour nager sous l'eau. Un niveau à droite de l'écran indique combien de temps GEX peut retenir sa respiration sous l'eau.

PLANER (Bouton R) - Maintenez le bouton enfoncé et utilisez la manette multidirectionnelle ou le stick pour planer. GEX ne peut planer qu'avec certains costumes.

Informations affichées

Vies

Pattes de Vie

Mouches

Télécommandes

Pattes bonus

Pièces bonus



Pouvoirs spéciaux

GEX porte des costumes ou trouve des déguisements dans certains niveaux. Ils lui donnent des pouvoirs spéciaux et le transforment en SuperGex.

FORCE - Déguisé en HercuGEX ou ElectroGEX, notre héros dispose d'une force colossale. Il peut donner des coups de queue (Bouton B) sur la pierre et pousser des objets très lourds. La force ne dure qu'un temps limité, il faut donc aller vite (surveillez l'indicateur de temps en bas à gauche de l'écran).

VOL - Avec certains déguisements, comme DracuGEX et GEXPetit-Chaperon-Rouge, notre versatile héros peut planer dans les airs ou éviter les chutes.

REDUCTION - SherlockGEX peut utiliser la loupe en mode Regarder autour de soi (Bouton C enfoncé - manette multidirectionnelle ou stick) pour examiner certains objets, réduire sa taille et jouer à des jeux pour gagner des pièces bonus.

GEX MITRAILLEUR - Poussez ou sautez sur une mitrailleuse ou un canon pour activer le mode de tir. Visez avec la manette multidirectionnelle ou le stick et utilisez le bouton B (tapez ou maintenez-la enfoncée) pour arroser les ennemis de mitraille ou enclencher un interrupteur. Appuyez sur A pour abandonnez l'arme.



Attractions GEX !

« **AL NINO** » - Sautez sur le dos de cette pimpante haridelle pour grimper des pentes trop glissantes pour les pattes de GEX. Al rue lorsque vous lui montez dessus (Bouton A) et bouge la tête avec le bouton B. Pour descendre, appuyez sur Z.



« **BOSSUS** » - Les chameaux ont le pied sûr et sont très utiles pour traverser les sables mouvants. Sautez dessus avec le bouton A, et descendez avec le bouton Z.

« **KANGOUS** » - GEX aime bien se promener dans la poche d'un kangourou. Les kangourous sautent très haut (bouton A) et leurs coups de pied sont puissants (bouton B).

« **Z'écaïlles** » - Les crocodiles se déplacent très vite dans l'eau. Appuyez sur B pour mordre les canards en plastique. Les crocodiles ne peuvent pas sauter... Comment, vous ne le saviez pas ?

TANK - Grimpez dans le tank et devenez un GEXterminateur ! Pour piloter le tank, utilisez la manette multidirectionnelle ou le stick : haut pour avancer, bas pour reculer, et droite ou gauche pour tourner. Pour tirer des obus, utilisez le bouton B.

SNOWBOARD - C'est caïman génial ! A fond sur les pentes ! Sautez (A) pour respirer un grand coup et donnez des coups de queue (B) pour faire des 360° au milieu des elfes !



Télé bonus

Donnez des coups de queue dans ces télévisions pour libérer de succulentes mouches. Il vous suffit ensuite de les gober pour profiter des bonus.



Mouche de santé verte - Restaure ou ajoute une Patte de Vie. GEX peut amasser un maximum de 8 Pattes.

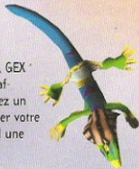
Mouche de santé violette - Une vie supplémentaire.

Mouche de glace bleue - Crachez (Z) de la glace sur vos ennemis pour les transformer en glaçons. Donnez un coup de queue (B) pour briser les glaçons. Temps limité.

Mouche de bave verte - Crachez sur vos ennemis pour les couvrir de bave. Temps limité.

Mouche de feu rouge - Crachez le feu sur vos ennemis ! Temps limité. Remarque : Laissez une mouche voler autour de GEX pour gagner une Patte de Vie (ne la mangez pas).

Télé de contrôle - Dans certains niveaux, GEX passera devant des télévisions de contrôle qui affichent un damier. Passez devant et donnez un coup de fouet avec la queue pour marquer votre emplacement dans le niveau. Si GEX perd une vie, il repartira de ce point.



Objets utiles

Mettez le jeu en Pause pour savoir combien vous avez récupéré d'objets et de télécommandes.



MOUCHES - Chaque niveau contient 100 mouches. Il en faut 50 pour gagner une vie supplémentaire, et 100 pour récupérer la télécommande du niveau (80 en mode débutant). Utilisez les commandes de caméra (C haut, gauche et droite) pour trouver toutes les mouches.



PATTES - Chaque niveau contient 10 Pattes. Il en faut 25 pour gagner une Patte de Vie. GEX commence le jeu avec 4 Pattes de Vie. Les 4 autres sont entourées d'or.



PIECES - Cherchez les pièces dans chaque niveau. Vous devez en récupérer suffisamment pour entrer dans les niveaux de bonus de la GEXCave. Ces pièces sont parfois cachées et vous devez découvrir à quel endroit.



TELECOMMANDES - Ce sont les télécommandes que vous avez récupérées (voir page 13).

OBJETS SPECIAUX - Terminez les niveaux secrets pour récupérer les objets spéciaux. Il vous faut les 4 objets pour ouvrir la porte du GEXCaveau dans la GEXCave principale.



CLEFS - Récupérez 3 clefs pour ouvrir les portes dans la GEXCave. La première apparaît au centre du Contrôle de Mission une fois que vous avez 3 télécommandes. Pour avoir les 2 autres clefs, vous devez vaincre les boss.