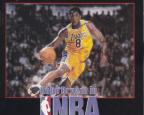
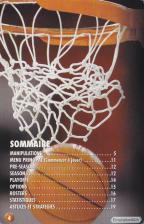
MODE D'EMPLOI LIBRETTO DI ISTRUZIONI MANUAL DE INSTRUCCIONES HANDLEIDING



Scanné par BFrancois





MANIPULATIONS

INFORMATIONS GENERALES

DEPLACER LES JOUEURS Le joueur que vous pouvez déplacer est marqué d'une grande flèche. Suivant la pression avec laquelle vous manipulez le Stick multidirectionnel, votre personnage répondra différemment; appuvez doucement pour marcher, un peu plus pour courir, et à fond pour foncer.

SAUTER

Appuvez sur le bouton B lorsque la balle est en l'air.

THERO

Appuvez sur le bouton Z pour accélérer. La barre en haut de l'écran affiche l'énergie restante du joueur. Cette barre se remalira lorsque vous n'utiliserez pas le bouton Z.

PAHSE

Appuvez sur Start pour mettre le ieu en pause et ainsi accèder au menu de ieu. Apouvez à nouveau sur Start pour reprendre la partie



ATTAQUE

REMISE EN JEU

Utilisez le Stirk multidirectionnel pour déplacer le curseur (quatre petites flèches) vers le joueur à qui vous désirez passer le ballon et appayez sur le bouton A. Vous pouvez également utiliser la méthode de la Passa de Position

PASSE NORMALE
Utilises la Sitik multidirectionnel pour déplacer le curseur (quatre petites
flèches) vers le joueur à qui vous désirez passer le ballon et appuyez sur le
bouten. A

PASSE DE POSITION.

Appuyez sur R et Z simultanément pour activer les icônes de passe. Chaque joueur se verre attribué d'un tôte. Appuyez sur le bouton correspondant ou inveuer déciré paru langre le ballan vers calui d'

RECUPERER UN DRIBBLE

Appuvez sur le bouton B pour récupérer un dribble.

TIRER

Maintenez le bouton 8 pour souter et relâchez le bouton pour tirer. Relâcher le bouton au maximum de votre sout augmentera vos chances de marquer.

DUNK/LAY-UPS_FINGER ROLLS
Toutes ces fligures s'effectuent en vous dirigeaut vers le panier et en
appayant sur le bouton 8 (bouton de tir). Le type de Dunk, de Lay-up ou
de Finger roll varie en fonction de la position, des performances et de
l'éland du joueux.

ACCOMPAGNEMENT

Pour effectuer un accompagnement, positionnez le détenteur du ballon dans la raquette. Maintenez le bouton R pour foire un DRIBBLE DE PROTECTION et appuyez sur B pour tirer. Chaque joueur accompagnera d'une certaine manière votre tic mais chacun différemment.

FAUX SAUT Appuyez légérement sur le bouton B pour simuler un saut et ainsi tromper votre adversaire

PIVOTER Lorsque votre adversaire s'arrête de dribbler agrès un faux saut, utilisez le

Stick multidirectionnel pour pivoter.

DRIBBLE DE PROTECTION

Maintenez le bouton R pour tourner le dos à un adversaire tout en protégeant le ballon.

PIVOT RAPIDE + TIR

Maintenez le bouton R pour faire un DRIBBLE DE PROTECTION et tourner le dos à un adversaire (contact). Maintenez le Stick vers le panier et relâ le bouton R pour pivoter rapidement et sauter vers le panier. La probabilité de succès est basée sur les points de dribble de votre joueur et sur la défence de l'adversaire

MOUVEMENTS SPECIAUX

effectuer un premier pas. Appuyez sur le bouton lorsque votre personnage est en mouvement pour faire un dribble spécial. Votre barre d'énergie limite le nombre de mouvements spéciaux que vous pourrez accomplir à la suite

PASSE RETARDEE / ALLEY OOP

Appuyez sur le bouton C ▲ pour lancer la balle au joueur le plus proche panier. Si ce joueur est en droite ligne avec le panier, il fera un Alley Oop DEGAGER LA VOIE

Appuyez sur le bouton C ➤ pour que l'un de vos équipiers bloque un ndversoire sur l'un des côtés et vous libère (dans le meilleur des cos) un accès au panier. Utilisez cette technique sans le ballon en votre possession

(multi-joueur) et vous dégagerez la voie vous-même

CHANGER DE MAIN Appuyez sur le bouton C ▼ lorsque vous êtes en mouvement pour faire

passer le ballon dans votre autre main. Si vous effectuez cette manaeuvre

trop vite, vous risquez de perdre le ballon DRIBBLE RETOURNE

Appuvez rapidement sur le bouton R pour tourner sur vous-même. DRIBBLER ENTRE LES JAMBES

Appuyez sur le bouton C ▼ lorsque vous êtes immobile pour faire passer le ballon entre vos jambe et changer de main.

+ MANETTE

Utilisez la manette pour sélectionner votre style offensif. L'offensive par défaut est automatique mais vous pouvez personnaliser votre style sur l'érron "Offensive Set"



DEFENSE

SAUTER Souter réduit la précision d'un tir et permet

à vos adversaire de bloquer (voir Bloquer un tir). Appuyez sur le bouton B pour souter.



Appuyez sur le bouton 8 pour attrager le alon lorsqu'il vient de rebondir près d panier pour marquer ou défendre (sui

le camp dans lequel yous your trouvez! BLOQUER UN TIR

Utilisez le bautan B pour bloquer un tir Maintenez le bouton pour sauter puis âchez pour auamenter vos chances de bloquer le tir. Relächer le bouton lorsque l'adversaire lance le ballon rendra votre blocage plus effectif



de l'énergie pour voler le ballon. La barre

d'énergie vous indique le nombre de tentatives restantes. Si la barre est vide yous ne pourrez plus voler le ballon



MANGEUVRE DEFENSIVE. Le défenseur se dirigera automatiquement vers le détenteu du ballon pour le couvrir et défendre votre terrain. Marcher à reculons s'effectue en appuyant à fond sur le Stick dans la direction opposée de l'attaquant, ou en utilisant le turba pendant la manaeuvre. Ceci vous permettra de dérober le ballon sans commettre de faute

FAUTE INTENTIONNELLE

Pour commettre une faute intentionnelle, appuyez sur le bouton (> Yous risquez cependant de faire intervenir l'arbitre, alors prenez garde à ne pas être tron violent!

POSITIONNER PRES DU PANIER

Pour sélectionner un personnage à proximité du panier appuyez sur le bouton C ... Cette technique favorisera vos actions offensives/défensives près du panier.

JOUEUR A PROXIMITE DU BALLON

Pour changer de personnage le plus près du ballon, appuyez sur le bouton C ▼.

POSITION EXACTE

Maintenez le bouton (\blacktriangleleft pour positionner votre joueur avec précision entré l'adversaire et le ponier.



LANCERS FRANCS Appuyez sur le bouton B pour démarrer l'animation des lancers francs.

Immédiatement après avoir appuyé sur le bouton B, un panier apparaîtra sur la droit eu sur la gauché du ponneau. Le ponier doit être partiatement aligné avec le viriable panier paur que votre li sos aji sur Cette maniquable s'effectue grâce au Stick multidirectionnal. Les personnages possédant un pourceriage de révosite aux invanes francs faible, seront difficiles an annoeuvere cur l'izâne du annier sero instable et la zone d'errour ser réduite.

MENU PRINCIPAL

COMMENCER A JOUER

Ínsérez correctement la cartouche Kobe Bryant in NBA Courtside dans votre Consolo de jeu Kintendo⁶⁴ et mettez l'interrupteur sur la position ON. Lorsque l'écran intre apparaît, appuyez sur Start pour accèder à l'écran du menu principal.

Selections of two descriptions are learned on many principal Utilizar to Selfic or in monther - pour selectionier me option at apprays are Seat or la boston A pour receive o l'armo suivent Appayer sur le boston B pour nombre mar selection. Si besoin est, vuois pouvez gine apparaite un écren d'orde en appayerant sur le boston K. Sea l'armo des bratisques, les boston C. A. et et vous favors norigane entre les differentes contiguées et le bostono C. et al C. et l'articular les testinaliques des sonsinos, de la IRBA et les bostonos C. et al C. et l'articular les testinaliques des sonsinos, de la IRBA et les doutonos C. et al C. et l'articular les testinaliques des sonsinos, de la IRBA principal des l'articular des l'art

précédente ainsi que les caractéristiques des joueurs.

PRE-SEASON

Faites une partie contre un adversaire!

SEASON

Participez à une saison NBA complète ou réduite!

PLAYOFFS

Recréez les Playoffs NBA 1997 ou créez et personnalisez les vôtres!

Ajustez les options de jeu pour personnoliser les rèales!

ROSTER Modifiez les compositions NBA!

STATISTIC

Passez en revue les positions, les statistiques des joueurs, des équipes et des chefs de ligue!





SEASON

NEW SEASON

Configurez la saison dans les autions de jeu

(USFR)

Sélectionnez la ou les équipes que vous désirez contrôler. Appuyez sur le bouton A pour choisir si l'équipe sera contrôlée per l'ordinateur (CPU) ou par le joueur

Pour passer en revue l'attaque, les actions près du panier, le contrôle, les caractéristi-ques défensives et générales d'une équipe, appuyez sur le bouton Z. Appuyez sur Start nour continuer.

Sélectionnez un type de partie (jouer ou

simuler). Utilisez le Stick pour règler le calendrier et/ ou la date de l'équipe. Sélectionnez SIMULATE pour que l'ordinateur définisse l'issue du match. Sélectionnez PLAY pour jouer la partie. Sélectionnez VIEW

STATS pour passer en revue les différentes statistiques de la saison. Les parties seront

Sélectionnez deux adversaires sur l'écran

du choix des équipes. Pour passer en revue l'attaque, les actions près du panier, le contrôle, les caractéristiques défensives et générales d'une équipe appuyez sur le bouton Z

Sélectionnez le contrôle d'un joueur en déploçant le curseur sous le logo de l'équipe

désirée. Si aucun icône de contrôle n'apparaît sous le logo d'une équipe, celle-ci sera contrôlée par l'ordinateur. Jusqu'à quatre joueur peuvent jouer en mode Pre-Season. Vous pouvez créer la composition d'une équipe en sélectionnant EDIT ROSTER en

has de l'érran Le dernier écran avant les conseils compare les équipes sélectionnées. Déplacez le Stick à d et à pour passer en revue tous les

automatiquement souvegardées une fois que chaque jeu en PLAY sera complété.

Après avoir sélectionné PLAY, déplacez votre icône de la manette sous le logo de l'àquipe que vous désirez contrible. Si aucun icône n'est attribué à un lego, l'équipe correspondante seur contrôlée par l'ordinateur. Jusqu'à quatre joueurs peuvent jouer en mode Senson.

Vous pouvez composer une équipe en sélectionnant EDIT ROSTER en bas de l'écran.

L'écran final avant les conseils compare les équipes sélectionnées.

CONTINUE SEASON

Cette option vous permet de continuer une saison souvegardée dans la contracthe de jeu ou dans la contracthe de souvegarde. Selectionnez un type de partie (jour on simular). Utilises, l'aixi pour réplet e colambiér et o'ule dant de l'équipe. Sélectionnez SIMULATE pour que l'ordinateur définisse l'issue du match. Sélectionnez PAM pour jouer la partie. Sélectionnez PAM pour jouer la partie. Sélectionnez PAM pour jouer la partie. Sélectionnez PAM pour jouer de l'article se de la violent de l'extraction de la violent de l'article se de l'

Après avoir sélectionné PLAY, déplacez votre icône de la manette sous le loga de l'équipe que vous désirez contrôler. Si aucun icône n'est attribué à un loga, l'équipe correspondante sera contrôlée par l'ordinateur. Jusqu'à quatre joueurs peuvent jouer en mode Season.

Vous pouvez composer une équipe en sélectionnant EDIT ROSTER en bas de l'écran.

L'écran final avant les conseils compare les équipes sélectionnées

PLAYOFFS

Yous pouvez commencer un nouveau Playoff ou en continuer un précèdemment sauvegardé.

Sélectionnez la ou les équipes que vous désirez contrôler. Appuyez sur le bouton A peur assigner à une équipe la mention CPU (ordinateur) au USER (joueur).

Pour pesser en revue l'attaque, les actions près du panier, le contrôle, les caractéristiques défensives et générales d'une équipe, appuyez sur le bouten Z. Appuyez sur Start pour continuer.

Sélectionnez un mode de partie (jouer ou simuler). Sélectionnez SMMUATE si vous désirez que l'ordinateur calcul l'issue du match. Sélectionnez PLAY si vous désirez participer à la partie. Sélectionnez VIEW STATS pour passer en revue les différentes statistiques de la saison.

Après avoir velide PLAY, déplacez l'icône de la manette sous le logo de l'équipe que vous désirez contrôler. Si aucun icône n'apparaît sous le logo d'une équipe, celle-ci sora contrôlée par l'ordinateur. Jusqu'à quatre joœurs peuvent jouer en même temps. Yous pouvez composer vous-même votre équipe en sélectionnant EDIT ROSTER en bos de l'écran. L'écran final avant les conseils compare

les équipes sélectionnées.

CONTINUE PLAYOFFS

Cette option vous permet de continuer les Playoffs sauvégardés dans la cartauche

de jou ou dans la cortouche de sauvegarde. Sélectionnez un mode de partie (jouer ou simuler). Utilisez le Stick pour régier la prévision / date de l'áquipe. Sélectionnez SIMULATE si vous désirez que l'ardinateur

Simularie si vous uestrez que la continue l'issue du moth. Sélectionnez PLAI pour perticiper à la partie. Sélectionnez VIEW STATS pour passer en revue les différentes statistiques de la saison.

Acrès avoir sélectionné PLAY déplacez.

l'icone de la manette sous le lago de l'équipe que vous désirez contrôler. Si aurun icone n'apparait sous le logo d'une équipe. celle-ci sero contrôlée par l'ordinateur. Jusqu'à quotre jeueurs peuvent jouer en même temps.

Vous pouvez composer vous-même votre équipe en sélectionnant EDIT ROSTER en bas de l'écran.

L'écran final avant les conseils compare les équipes sélectionnées.

OPTIONS

QUARTER LENGTH

electionnez un quartant de 3, 6, 9 ou 12 quartant en mode Season ou Playoff, elle sera automatiquement sauvegardée. Les parties simulées seront calculées en fanction de la durée du quartant sélectionnée

Sélectionnez le mode de difficulté Rookie. Pro au All-Star. Il est conseillé de choisir Rookie pour une première portie. Pour caterir une difficulté maximale, sélectionnez All-Star et choisissez l'équipe la plus faible.

DEFENSIVE FOULS Cette aption contrôle à quel niveau l'ordi-nateur déclarera une faute défensive.

(ous avez le chaix entre Off, Low (faible) Medium (moven) ou High (élevé). **OFFENSIVE FOULS** Cette option contrôle à quel niveau l'ordi-nateur déclarera une faute offensive. Vous avez le choix entre Off. Law (faible).

Medium (moyen) ou High (élevé) FOUL OUTS

Mettre cette option sur On donnera la possibilité à l'arbitre d'expulser un joueur s'il a commis trop de fautes pendant la

OUT-OF-BOUNDS Si un joueur ou le ballon sort du terrain, il sera désigné hors limites et sera remis à

l'équipe adverse. Vous pouvez rendre cette option active ou inactive.

BACK COURT

Si un joueur effectue un retour en zone une faute sera déclarée et le ballon sera remis à l'équipe adverse. Vous pouvez rendre cette option active ou inactive

GOALTENDING

Si un défenseur bloque un ballon en train de tamber dans le panier, une faute sera déclarée et le point sera accordé. Vous pouvez rendre cette option active ou in active

3 IN THE KEY

Un joueur ne doit pas rester dans la raquette plus de 3 secondes si un de ses équipiers en possession du ballon se trouve également dans la raquette de l'équipe adverse. Une faute sera alors déclarée et

le ballon sera remis à l'équipe adverse. Vous pouvez rendre cette aption active ou innetive

5 SECONDS INBOUND Si l'équipe en possession du ballon ne tente

pas de tirer au bout de 5 secondes, une faute sera déclarée et le ballon sera remis à l'équipe adverse.



10 SECONDS HALFCOURT ROSTERS Si l'équipe en possession du ballon ne ranchit pas la ligne médiane au baut de 10 secondes, le ballon sera remis à l'équipe adverse.

SHOT CLOCK

L'équipe en possession du ballon doit toucher le panneau avant 24 secondes sinon le ballon sera remis à l'équipe adverse.

Les joueurs se fatiguerant taut au long de la partie. Vous pouvez rendre cette option active ou inactive.

L A	TRAIL BLAZERS	
1	1 (acces STORESHITE	6
Ē		
is.	Day Chapleys hite sines.	

STARTERS Passer en revue les joueurs et composer une ligne de départ pour toutes les équipe

Sélectionner des joueurs à échanger



EDIT PLAYERS Créer et personnaliser un personnage. sibilité de sauvegarder jusqu'à 20 joueurs

RESET ROSTERS

Initialiser les compositions des équipes Choisir cette agtion effacera de facon per monente toutes vos sélection

STATISTIOUES

Possez en revue les fonds et les sto de l'équipe, des joueurs et des chefs de que pour la saison en cours

PLAYER STATISTICS

Appuyez en ♠ ou en ♥ sur le Stick pour posser en revue les différents joueurs et équipes. Appuyez à ♠ pour désigner l'équipe désirée puis appuyez sur le bouton A pour valider. Utilisez les boutons C ◀ et C ➤ pour vous déplacez entre la NBA 1997 et la saison en cours.

LEAGUE LEADERS

Déplacez le Sitck à de te à pour passer en revue les différentes catégories (points, actions ou panier, etc.). Appuyez sur les boutons C de et C V pour visionner les joueurs de tête de ligne pour la catégorie

TEAM STATISTICS Sélectionnez l'équipe désirée puis appuyez en ▲ au en ♥ sur le Stick pour passer en revue les différentes catégories.

STANDINGS

Passez en revue les fonds des quatre divisions. Utilisez le Stick pour visionner les différentes divisions

PAUSE SCREEN (écran de pause)

Call time Out (temps mort) Instant Replay (ralenti)
Control Options (options de contrôle)

Game Options (options de jeu) Preferences (Préférences) Team Settings (coractéristiques équipe) Offensive Sets (offensive)

Team Statistics (statistiques Player Statistiques (statistiques equipe) Quit Game (chandonner)

SUBSTITUTIONS

Cette aption vous permet de faire entres un joueur sur le terrain. La barre à gouche de l'écran indique le niveau de l'atigue de chaque joueur.



INSTANT REPLAY Cette gation vous permet de passer au

ralenti n'importe quelle action de la artie. Appuyez sur le bouton R pour taire apparaître la panneau de contrôle du ralenti

CONTROL OPTIONS

Cette option vous permet de changer le contrôle des équipes ou de faire participe de nouveaux joueurs

TEAM SETTINGS

Personnalisez les caractéristiques d'une équipe: substitution, défense (les joueurs désignés gour couvrir), front (intercep des passes adverses), équipe en double

OFFENSIVE SETS

Personnalisez votre stratégie offensive et assignez une stratégie aux quatre directions sur la manette +

TEAM STATISTICS

Passez en revue les statistiques de l'équipe.



Cel écran vous permet de régler les options suivantes: Announcer Voice Level (volume voix du présentateur) Sound Ex Level (volume effets soneres) Music Level (volume musique) Crowd Level (volume public) Mono or Stereo (Mono ou Stéréo

Special Cameros: Replays, In-Game, Off (caméros spéciales: ralenti, partie, off) Player indicator (pointeur joueur) (an/off

Passing indicator (pointeur passes) (an/off) Rebound indicator (pointeur action au panier) Turbo indicator (pointeur turbo) Scare and Clock Displays

(affichage score et temps) (on/mise à jour) Statistical Updates

(mise à jour statistiques)

ASTUCES ET STRATEGIES

- Certains joueurs ne peuvent pas effectuer de dunks. Contrôlez un maximum de joueurs pour découvrir ses possibilités.
- Un personnage demandant une passe lève la main. Utilisez cette option pour voler la balle le plus souvent possible.
- Maintenez le bouton L lorsque vous utilisez la manette + pour mettre en
- protique votre deuxième stratégie pendant la partie.

 Changer de main peut empècher l'odversaire de vous voler le ballon.

 Cependant, utiliser cette technique trop souvent peut faire gisser le ballon
- Cependant, utiliser cette technique trop souvent peut faire glisser le ballon hors de vos mains.
- La DEFFENSIVE SHUFFLE oriente le défenseur vers le détenteur du boilon.
 En DEFENSIVE SHUFFLE votre déplacement sera plus lent mais vos chances de voler le bollon seront augmentées et vous pourrez interrompre le dribble d'un adversaire.
- Sauter vers le Tireur (et s'en rapprocher) réduira considérablement ses chances de marquer. Jouer défensif est très rentable mais dégager le terrain et passer le ballon à un tireur solé est évalement très important.
- Gardez toujours un oeil sur votre barre d'énergie. Utilisez le Turbo ovec précautions et limitez vos tentatives de vol du ballon ainsi que les dribbles spéciaux. Su un jours est trop faible, il sera dans l'incapacité d'occomplir toutes ces nations.
- Certaines actions (etc.) sont cachées!!!