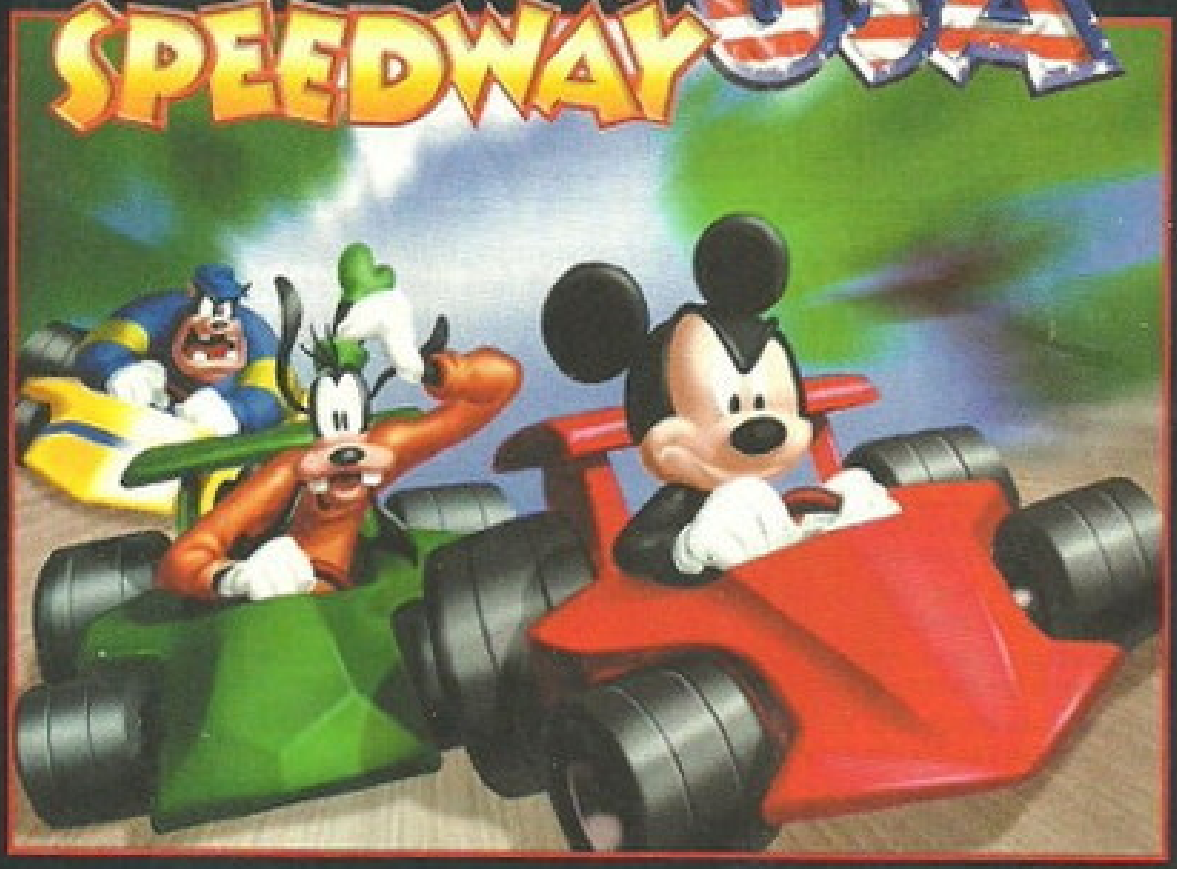
NUS-P-NMLP-NEU6

INSTRUCTION BOOKLET
SPIELANLEITUNG
MODE D'EMPLOI
HANDLEIDING
MANUAL DE INSTRUCCIONES
MANUALE DI ISTRUZIONI

MICKEY'S SPEEDWAY USA



Scanné par Magnio
http://www.emulation64.fr

RARE/WARE

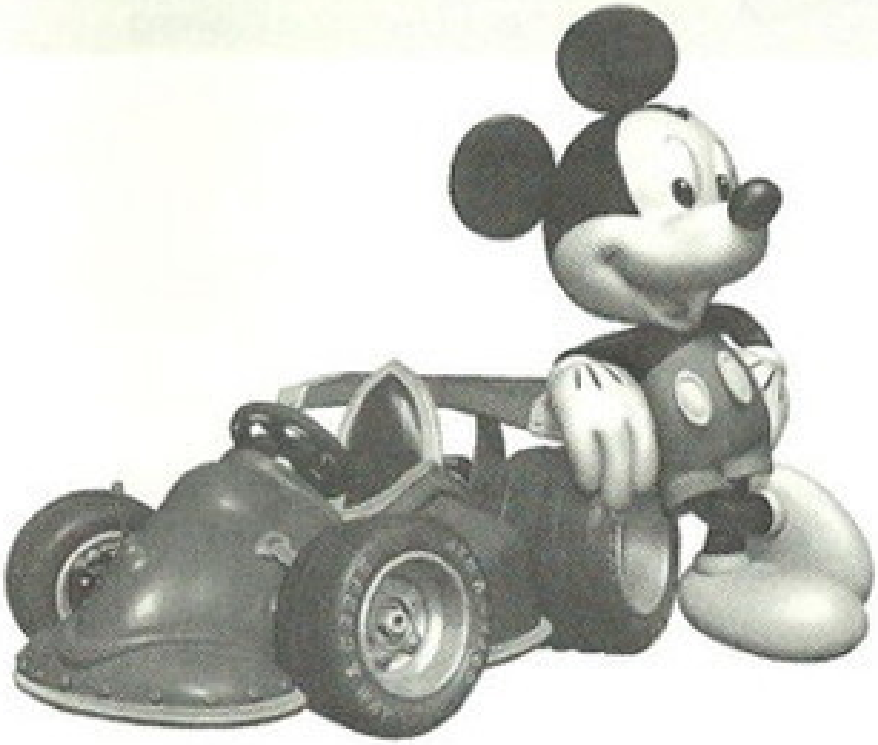
Disney INTERACTIVE

NINTENDO 64

Emulation64.fr

Sommaire

Enlevement! 46
Bien commencer 48
Concurrents 49
Manipulations 50
Modes de jeu 51
Ecran de jeu 53
Notions essentielles 54
Armes 56
Circuits 58



Emulation64.fr

Enlevement !

De bon matin, après avoir fait une petite balade, Mickey rapportait au gentil Pluto son petit-déjeuner.

"Hou hou, Pluto!" appela-t-il en s'approchant de la niche de Pluto. "Regarde un peu les bonnes choses que je t'ai amenées..."

Il s'interrompit en s'apercevant que la niche était vide. Une feuille de papier accrochée sur la niche montrait une photo de Pluto emprisonné à l'intérieur d'un van, entouré de fouines à l'air menaçant. Mickey paniqué se saisit de la feuille et lut:

"La souris! On a ton chien et son collier en diamant! Essaie un peu de nous attraper! Ha, ha, ha!"

Les Fouines

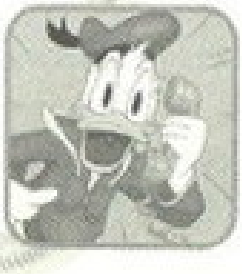
Quelle horreur! Ont-elles enlevé Pluto pour son collier? Il n'était pas possible de déterminer depuis quand elles avaient commis leur méfait et Mickey savait bien qu'il lui faudrait toute l'aide qu'il pourrait avoir. Il fonça appeler ses amis.

"Les amis! C'est terrible, les Fouines ont enlevé Pluto! Retrouvons-nous chez Donald Dingue. Prenons des voitures de course et rattrapons-les!"

"Mes aïeux!" s'étonna Daisy.

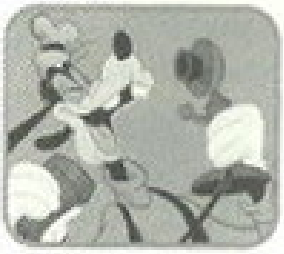
Emulation64.fr

"Attendez-moi!" s'écria Donald.



"Oh non!" dit Minnie.

Le sournois Pat Hiboulaire était en train d'écouter la conversation en espérant rafler la récompense au cas où il retrouverait Pluto en premier. "Les Fouines? Ha, ha!" ricana-t-il.



"Ne t'inquiète pas, Mickey" dit Dingo sur un ton rassurant. "Nous le retrouverons!"

Quelques instants après, ils étaient tous chez le Professeur Donald Dingue, où les voitures les attendaient déjà. "Je serai là pour augmenter la puissance de votre véhicule.", promit Donald Dingue alors qu'ils attachaient tous leur ceinture de sécurité. "Bonne chance!"

Emulation64.fr

Bien commencer

Insérez votre cartouche de jeu **Mickey's Speedway USA** de la manière appropriée dans votre Nintendo64, puis allumez la console. Après une courte présentation, **l'écran de sélection de la langue** apparaîtra. Appuyez sur gauche ou droite avec le stick directionnel pour choisir votre langue et appuyez sur A pour confirmer votre sélection. A l'affichage de **l'écran titre**, appuyez sur START pour continuer. Vous aurez alors la possibilité d'insérer un Kit Vibration. Ensuite, appuyez sur START pour entrer dans la chambre de Mickey, puis appuyez sur A pour aller sur **l'écran de sélection des personnages**.

Faites gauche ou droite avec le stick directionnel pour défiler entre les personnages disponibles puis appuyez sur A pour en choisir un. Appuyez une fois de plus pour confirmer votre sélection. Les autres joueurs peuvent appuyer sur A ou START pour venir sur **l'écran de sélection des personnages** et commencer une partie en multijoueur. Ensuite, vous décidez si vous voulez jouer contre des adversaires joués par l'ordinateur, ou uniquement des adversaires humains. Sur l'écran suivant, faites gauche ou droite avec le stick directionnel pour choisir votre mode de jeu et appuyez sur A. Enfin, choisissez votre niveau de difficulté entre AMATEUR, INTERMEDIAIRE ou PROFESSIONNEL, puis appuyez sur A pour commencer!

A tout moment, si vous voulez annuler un de vos choix et revenir au menu précédent, appuyez sur B.

Emulation64.fr

Concurrents

A votre première partie, vous pourrez choisir parmi six personnages de Disney. En outre, en avançant dans le jeu, vous trouverez de nouveaux personnages cachés!

Minnie et Daisy sont excellentes pour les débutants, alors que Dingo et Pat Hibulaire sont réservés aux joueurs les plus expérimentés. Mickey et Donald sont des personnages polyvalents.

Minnie / Daisy

Poids:
Maniabilité:
Accél:
Vitesse max:

Mickey / Donald

Poids:
Maniabilité:
Accél:
Vitesse max:

Dingo / Pat

Poids:
Maniabilité:
Accél:
Vitesse max:

Emulation64.fr

Manipulations

Bouton R
Dérapage

Boutons C
- Changer caméra
- Regarder derrière
- Activer carte du circuit et compteur de vitesse

Start
Pause

Bouton Z
Utiliser arme / klaxon

Bouton A
Accélérateur

Stick directionnel
Diriger véhicule

Bouton B
Frein

Stick directionnel ↓ & Bouton B
Marche arrière

Nintendo64 kit vibration

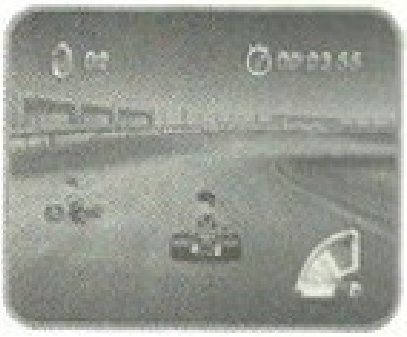
Ce jeu est compatible avec le kit vibration. Avant de vous en servir, lisez attentivement la notice d'utilisation de ce produit.

Emulation64.fr

LES COURSES

Il y a trois championnats différents qui vous seront accessibles dès votre première partie: TRAFIC TROUBLE, MOTOR MANIA et DINGOTOROUTE. Dans ces championnats, vous piloterez contre des adversaires contrôlés par l'ordinateur et marquerez des points selon votre position à l'arrivée. Votre rang final sera égal au total de points que vous aurez gagnés à chaque course. Si vous arrivez à gagner la médaille d'or au niveau PROFESSIONNEL, vous débloquerez un quatrième championnat: VEHICULE-VICTOIRE.

En récupérant les quatre pièces de voiture volée cachées par les fouines, vous débloquerez un cinquième championnat: FINALE INFERNALE. Regardez bien sur la carte pour voir où elles pourraient se trouver!

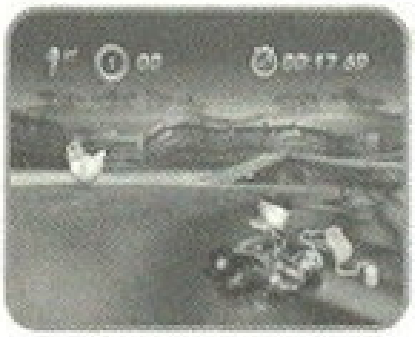


CONTRE LA MONTRE

Dans le CONTRE LA MONTRE, il vous faudra faire le meilleur temps possible pour établir un nouveau record. A chaque fois que vous essaierez, votre parcours sera stocké en mémoire temporairement. En choisissant REJOUER COURSE à la fin du contre la montre, vous pourrez rejouer contre votre "fantôme" qui retrace le parcours de votre meilleur temps.

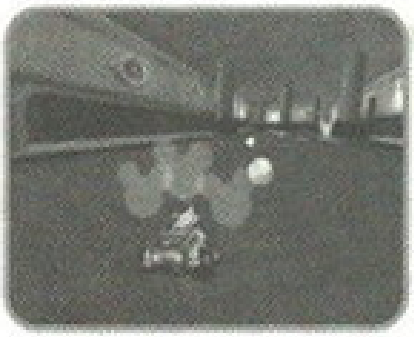
Si vous activez l'option DEFIER FANTOME STAFF du **menu d'options**, vous pourrez vous mesurer aux meilleurs temps des développeurs du jeu!

Emulation64.fr



Mode entrainement

Le MODE ENTRAINEMENT vous permettra d'essayer tous les personnages et véhicules sans être gêné par les autres voitures.



Mode concours

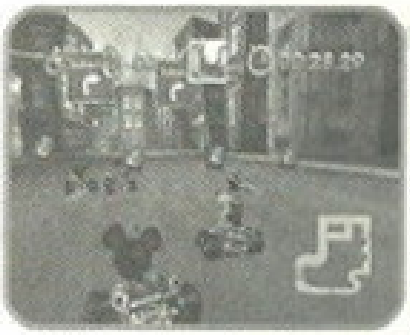
Ici, l'objectif n'est pas de terminer premier, mais de rester sur la piste plus longtemps que vos adversaires. Chaque joueur commence avec trois ballons et en perd un à chaque fois qu'il est touché par une arme. Une fois ses ballons détruits, le joueur est éliminé. Jusqu'à quatre participants (humains ou contrôlés par l'ordinateur) peuvent prendre part à ce mode de jeu.

Options

Ce mode vous permettra d'ajuster des paramètres du jeu comme le volume de la musique et des effets sonores ou les paramètres d'affichage d'écran. Utilisez le stick directionnel pour faire défiler les différentes options, appuyez sur A pour sélectionner ou B pour revenir au menu précédent. Ajustez les options individuellement avec le stick directionnel.

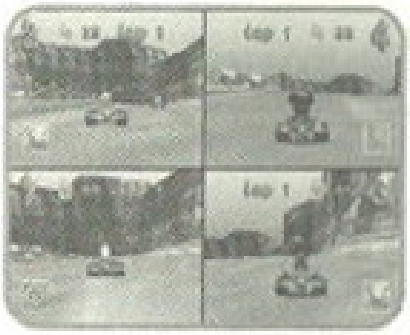
Emulation64.fr

Ecran de jeu



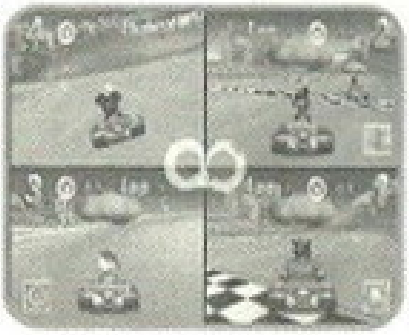
Jeu un joueur

L'écran du mode un joueur affiche votre rang actuel, le nombre de pièces Oomph, l'arme disponible (uniquement si vous avez une arme), le temps au tour, le temps total ainsi qu'un radar représentant le circuit. Vous pouvez également appuyer sur C✦ pour changer le radar en un compteur de vitesse. Lorsqu'un de vos concurrents passe la ligne d'arrivée, sa photo et sa position s'affichent.



Multijoueur

Jusqu'à quatre joueurs peuvent participer aux championnats, ou à une seule course avec l'option DUEL. **L'écran multijoueur** affiche le rang de chaque joueur, le nombre de pièces Oomph, l'arme disponible (uniquement si vous avez une arme), le numéro du tour, ainsi que le radar du circuit. Appuyez sur C✦ pour activer ou désactiver le radar et C✦ pour alterner entre l'affichage des pièces Oomph et celui du chronomètre.



Emulation64.fr

Notions essentielles

Chaque course consiste en une série de trois tours.

TRAFIC TROUBLE présente les circuits les plus faciles. Plus vous avancerez dans le jeu, plus les championnats deviendront difficiles.

Au début de la course, appuyez sur A juste avant que le feu ne passe au vert pour faire un démarrage turbo.

Chacune des dix premières pièces Oomph que vous ramasserez augmentera un peu votre vitesse de pointe.

Appuyez sur R pour faire un dérapage sans perdre de vitesse. Appuyez sur B pendant le dérapage pour tourner encore plus.

Des projections haute définition de Riri, Fifi et Loulou sont en attente prêtes à vous remettre sur la piste après une chute, à vous annoncer le nombre de tours restants, ou vous avertir au cas où vous feriez fausse route sur la piste.

Si vous finissez au moins quatrième, vous gagnerez quelques points et aurez accès à la course suivante. Le total de vos points sur toutes les courses détermine votre position sur le podium.

Emulation64.fr

Si vous arrivez cinquième ou sixième, vous ne vous qualifierez pas pour la course suivante et il vous faudra la recommencer. Sur les deuxième, troisième et quatrième courses d'un championnat, vous n'aurez que trois chances de vous qualifier avant de devoir recommencer au début.

Des trophées d'or, d'argent et de bronze seront décernés aux pilotes arrivant sur les trois premières marches du podium à la fin du championnat. Si vous arrivez premier à chaque course du championnat, vous gagnerez le trophée de platine!

Emulation64.fr

Armes

Pour rendre les courses encore plus palpitantes, Donald Dingue a créé une série d'armes pour aider Mickey et ses amis dans leur quête pour sauver Pluto. Passez sur un des tonneaux marqués d'un point d'interrogation pour ramasser une arme. Appuyez sur Z pour utiliser l'arme, mais attention aux attaques des concurrents!

Pieces a gogo

Vous donne trois pièces Oomph.

Spritzer light

Augmente votre vitesse de pointe pendant quelques instants.

Splotcheur ralentisseur

Fait déraper celui qui roule dessus. Normalement, il est lâché derrière votre véhicule, mais vous pouvez aussi le lancer vers l'avant en mettant le stick directionnel vers l'avant lorsque vous vous en servez.

Baseballe surgonflee

Explose quand elle touche un véhicule. Normalement, elle est lancée vers l'avant, mais vous pouvez aussi la lâcher en arrière en mettant le stick directionnel vers l'arrière lorsque vous vous en servez.

Emulation64.fr

Traceur a micro-roues

Cible un véhicule devant vous.

Magno volant antigravite

Suit la piste pour atteindre un ennemi se trouvant devant vous.

Protecoquille coquillo-matique

Vous rend temporairement invulnérable et vous permet de passer sur des surfaces qui vous ralentiraient à pleine vitesse.

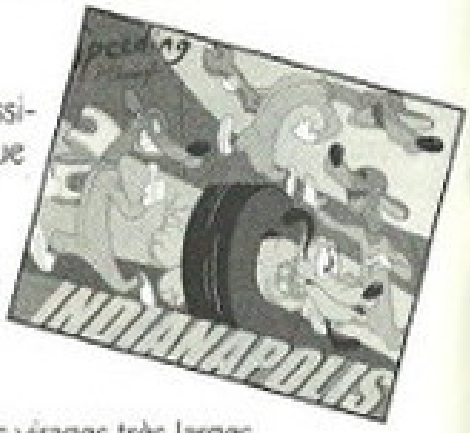
Sal'temps de chien

Ralentit tous les personnages devant vous.

Emulation64.fr

CIRCUITS

Pourchassez ces ignobles fouines à travers tous les Etats-Unis et retrouvez Pluto!



INDIANAPOLIS – Un circuit classique dans lequel Donald Dingue teste ses voitures.

SAN FRANCISCO – Une course dans les rues abruptes de la célèbre ville.

NOUVEAU MEXIQUE – Des virages très larges.

GRAND CANYON – Le circuit le plus long du jeu.

LOS ANGELES – Un niveau génial pour s'entraîner aux dérapages.

ALASKA – Attention à l'intersection.

LAS VEGAS – Des lumières aveuglantes et des raccourcis partout.

PHILADELPHIE – Attention aux chutes de caisses.

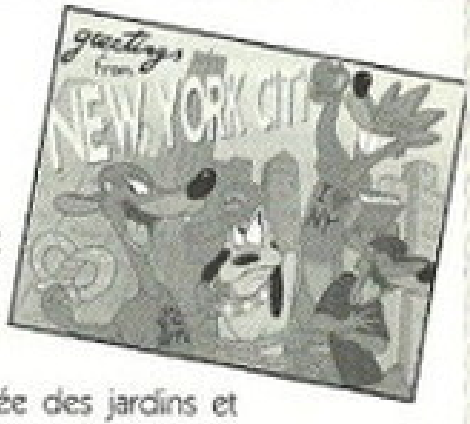
DAKOTA – Un circuit court mais palpitant.

SEATTLE – Une course de nuit à travers les rues de la ville.

NEW YORK – Un niveau avec de nombreuses routes différentes.

CHICAGO – Bienvenue dans les égouts de Chicago!

Emulation64.fr



YELLOWSTONE – Un circuit étroit avec des virages serrés et des obstacles pénibles.

WASHINGTON D.C. – Visite guidée des jardins et couloirs de la Maison Blanche.

EVERGLADES – Un conseil: dans les marais, évitez la boue!

MALIBU – De nombreux virages, pour une course sous le soleil.

HAWAII – Un vrai défi pour les pilotes les plus chevronnés.

OREGON – Les virages les plus serrés du jeu.

TEXAS – Pas le droit à l'erreur sur celle-ci!

COLORADO – Ce circuit demande à la fois du cran et de la technique.

ARENES CONCOURS

DOCKS	Attrapez des armes, puis mettez-vous à couvert!
MAISON BLANCHE	Déroutez vos adversaires avec les haies!
ARENE	Ne vous arrêtez jamais dans ce niveau.
BATEAU-VAPEUR	Servez-vous du radar pour localiser vos adversaires.

Emulation64.fr