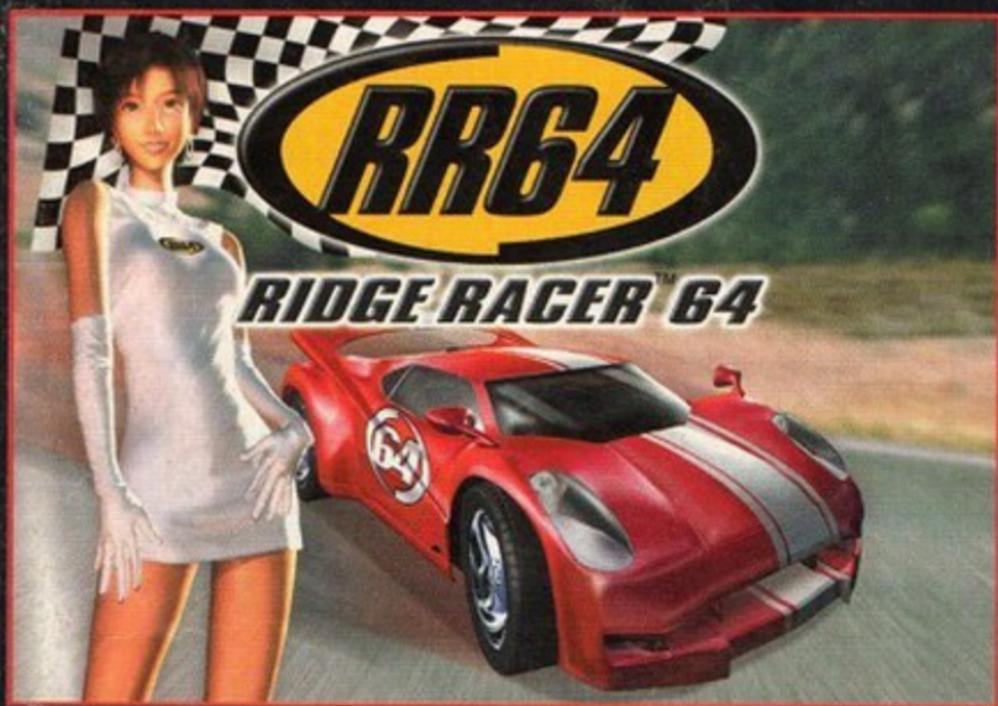


INSTRUCTION BOOKLET  
SPIELANLEITUNG  
MODE D'EMPLOI  
HANDLEIDING  
MANUAL DE INSTRUCCIONES  
MANUALE DI ISTRUZIONI



Scanné par Mumu88  
<http://www.emulation64.fr>



# Table des matières

<b>Manipulation</b> .....	<b>50</b>
<b>Modes un joueur</b> .....	<b>52</b>
<b>Quick Play</b>	
<b>Grand Prix</b>	
<b>Car Attack</b>	
<b>Time Attack</b>	
<b>Sélection de la course</b> .....	<b>53</b>
<b>Les décors</b> .....	<b>54</b>
<b>Sélection d'une voiture</b> .....	<b>55</b>
<b>Présentation des voitures</b> .....	<b>56</b>
<b>Présentation de l'écran</b> .....	<b>57</b>
<b>Voitures et cartes en 3-D</b> .....	<b>57</b>
<b>Multi-joueurs</b> .....	<b>58</b>
<b>Comment jouer</b> .....	<b>60</b>
<b>Dérèpage</b> .....	<b>60</b>
<b>Garage</b> .....	<b>62</b>
<b>Load and Save</b> .....	<b>63</b>
<b>Options</b> .....	<b>64</b>

# Manipulation

Voici les paramètres par défaut. Pour choisir une configuration différente, choisissez **OPTIONS** dans le Menu Principal (voir chapitre Options pour plus de détails).

## BOUTON L

Dans le jeu : rétrograder  
(en boîte manuelle seulement)

## MANETTE +

Dans le jeu : braquer  
Dans les écrans de menu :  
changer de sélection

## START

Dans le jeu : écran de  
pause  
Dans les écrans de menu :  
confirmer la sélection

## BOUTON Z

Dans le jeu : rétrograder  
(en boîte manuelle seulement)  
Dans les écrans de menu :  
arrêter la rotation de l'image 3-D

## BOUTON B

Dans le jeu : freiner  
Dans les écrans de menu :  
annuler la sélection et /ou  
revenir à l'écran précédent.

## STICK ANALOGIQUE

Dans le jeu : braquer (+ et -)  
Dans les écrans de menu : changer de  
sélection

## BOUTON R

Dans le jeu: vitesse supérieure  
(en boîte manuelle seulement)

## BOUTON C

- C+ : Dans les écrans de menu: Rotation de l'image 3-D dans le sens des aiguilles d'une montre.  
Dans le jeu: Activer et désactiver le rétroviseur en mode vue intérieure.
- C- : Dans les écrans de menu: Rotation de l'image 3-D dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.  
Dans le jeu: Activer et désactiver le radar.
- C+ : Dans le jeu: Passer de la vue intérieure à la vue extérieure et vice-versa.
- C+/+ : Dans les écrans de menu: Changer l'angle de la caméra verticale dans l'image 3-D.

## BOUTON A

Dans le jeu: accélérer

Dans les écrans de menu: confirmer la sélection

## KIT VIBRATION NINTENDO® 64

Ce jeu est compatible avec le kit vibration Nintendo®. Avant de l'utiliser, lisez attentivement le manuel d'utilisation du kit vibration. Vérifiez que la console est sur la position OFF avant de connecter le kit vibration.

# Modes un joueur

## QUICK PLAY

Plongez dans la course! Faites 3 tours dans la REVOLUTION NOVICE COURSE avec la F/A Racing contre 11 concurrents contrôlés par l'ordinateur. Votre véhicule sera une voiture de classe S avec boîte automatique.

## GRAND PRIX

C'est le mode principal. Choisissez n'importe quel circuit disponible ainsi que n'importe quelle voiture. Sélectionnez ensuite les paramètres de votre choix. Le nombre de tours est prédéfini pour chaque circuit, et vous affronterez 11 concurrents contrôlés par l'ordinateur.

## CAR ATTACK

Entrez en compétition pour gagner de meilleures voitures! Une fois que vous avez remporté le trophée du premier niveau, le mode CAR ATTACK devient disponible. Choisissez votre adversaire. Choisissez n'importe quelle voiture disponible et fixez les paramètres. Le nombre de tours est prédéfini pour chaque circuit, et vous affronterez un unique et puissant adversaire, contrôlé par l'ordinateur. Si vous remportez la victoire, la voiture adverse sera ajoutée à votre GARAGE (voir chapitre "Garage").

## TIME ATTACK

Le circuit est à vous seul! Après avoir sélectionné la course, choisissez TIME ATTACK ou FREERUN. Si vous choisissez FREERUN, il n'y aura pas de limite aux nombres de tours. Pour sortir de ce mode entraînement, appuyez sur START pour accéder au menu pause.

Si vous choisissez TIME ATTACK, le nombre de tours sera prédéfini pour se conformer aux courses Grand Prix. Si vous battez le record du tour ou de la course dans ce mode SET RECORDS, il vous sera demandé d'inscrire votre nom pour le registre des records. Appuyez sur  $\leftarrow$  et sur  $\rightarrow$  sur la manette  $\leftarrow$  pour déplacer le curseur et sur  $\uparrow$  et  $\downarrow$  pour vous déplacer dans la liste de noms. Lorsque vous avez inscrit votre nom, appuyez sur le bouton A.

# Sélection de la course

Appuyez sur **←** et **→** sur la manette **+** pour changer les différentes courses disponibles et appuyez sur le bouton **A** pour en choisir une. Le meilleur temps sera affiché pour chaque course.

Différentes options seront disponibles selon le mode de jeu, le nombre de joueurs et la course choisie.

- **LAPS** : Le nombre de tours de circuit que vous devrez effectuer.
- **CARS** : Le nombre total de véhicules participant à la course (les véhicules des joueurs y compris).
- **TEAMS** : Le nombre d'équipes participant à la course.
- **HANDICAP** : Lorsque Handicap est activé, la vitesse maximale sera légèrement accrue pour tout véhicule n'occupant pas la première place.

## LES COURSES

Lors de votre première partie, seul le premier niveau (les 3 premiers circuits Novice) sera disponible. Lorsque vous arrivez premier d'une course, une icône en forme de drapeau à damier apparaîtra pour cette course sur l'écran **Course Select**. Une fois que vous avez terminé toutes les courses disponibles, le niveau suivant sera disponible.

# Les décors

Il existe trois décors à **RIDGE RACER 64**, composé chacun de trois circuits de difficulté différente. Chaque course sera courue sur une portion du décor.

## RIDGE RACER

Le paysage urbain de Ridge Racer est la toile de fond de ces courses classiques. Faites la course dans un centre-ville surpeuplé, foncez à travers les tunnels sous les montagnes ou mettez plein gaz direction les plages ensoleillées des environs. Pour les vétérans de Ridge Racer, une course nocturne à grande vitesse dans le centre-ville a été spécialement créée pour **RIDGE RACER 64**. Si vous assurez, vous pouvez vous frotter à ce circuit qui a déjà été aperçu, mais sur lequel personne n'a jamais couru.



## REVOLUTION

Le paysage panoramique du Nord-Ouest est un nouveau décor pour les trois circuits de **RIDGE RACER REVOLUTION**. Laissez derrière vous la ville tandis que vous grimpez les vertes montagnes et foncez à toute allure à travers de stupéfiants canyons et vallées. Ces circuits étroits et sinueux (particulièrement les derniers niveaux) nécessitent maîtrise et précision pour être surmontés.

## RENEGADE

Le désert brûlant du Sud-Ouest sert de décor à trois nouvelles courses, conçues spécialement pour **RIDGE RACER 64**. Vous brûlerez de la gomme en fusant à travers des ravins balayés par le sable et des tunnels tortueux dans ces circuits vicieux élaborés pour mettre à l'épreuve vos talents de conduite. Pas d'arrêt pour boire un coup! Ces courses sont les plus difficiles que vous rencontrerez à chaque niveau.



# Sélection d'une voiture

Après avoir sélectionné une course, l'écran **Car Select** apparaîtra. Faites défiler les différentes voitures disponibles en appuyant sur **←** et **→** sur la manette **+**. Appuyez sur le bouton **A** pour en choisir une et passer aux autres options. Pour chaque option, appuyez sur **←** et **→** pour changer le statut et confirmez avec le bouton **A**.

## STATISTIQUES DES VOITURES

- **ACCELERATION**: Vitesse à laquelle le véhicule peut atteindre sa vitesse maximum. Une bonne accélération est nécessaire pour gravir les collines.
- **SPEED**: La vitesse maximum de la voiture par rapport aux autres véhicules. Une vitesse élevée est utile pour les circuits avec beaucoup de lignes droites.
- **HANDLING**: C'est la maniabilité (la façon dont les commandes répondent) de la voiture. Une maniabilité supérieure permet de tourner plus facilement.
- **GRIP**: C'est l'adhérence de la voiture (la façon dont elle va pouvoir prendre les virages sans dérapier). Une bonne adhérence vous offre tenue de route supérieure dans les virages, mais rend le dérapage plus difficile (voir chapitre "Dérapage").

## COLOR

Appuyez sur **←** et **→** sur la manette **+** pour modifier la couleur de votre voiture.

## CATEGORIES DE MOTEUR

Il existe différentes catégories de moteur qui sont S, R, X et Z. Plus la catégorie d'un moteur est élevée, plus la vitesse maximale de la voiture sera élevée. Les moteurs appartenant aux catégories supérieures sont préférables dans les circuits les plus difficiles.

## TRANSMISSION

- **Automatique**: Les vitesses de votre voiture seront passées automatiquement. Cependant, la vitesse maximale de votre véhicule sera légèrement inférieure à celle d'une voiture identique avec une boîte manuelle.
- **Manuelle**: Vous devez passer les vitesses vous-même. Appuyez sur le bouton **R** pour la vitesse supérieure et sur les boutons **L** ou **Z** pour rétrograder. Quand le compte-tours atteint la zone rouge, passez la vitesse suivante pour une accélération maximum.

# Présentation des voitures

## F/A RACING

- **Vitesse :** moyenne
- **Accélération :** moyenne
- **Maniabilité :** moyenne
- **Adhérence :** moyenne



Un bon choix pour les débutants. La F/A Racing possède de bonnes caractéristiques, ce qui vous permettra de vous plonger rapidement dans le jeu, quel que soit votre style de conduite.

## RT RYUKYU

- **Vitesse :** moyenne
- **Accélération :** faible
- **Maniabilité :** haute
- **Adhérence :** haute



Une excellente voiture pour maîtriser les circuits avec de nombreux virages. La RT Ryukyu est d'une grande maniabilité et possède des pneus d'une adhérence supérieure.

## PAC RACING

- **Vitesse :** moyenne
- **Accélération :** très élevée
- **Maniabilité :** très faible
- **Adhérence :** très faible



Parfaite pour dérapier dans les virages comme un pro de Ridge Racer. La Pac Racing excelle dans les manœuvres de type dérapages contrôlés en puissance dans les virages, puis reprise et accélération fulgurante dans les lignes droites.

## RT SOLVALOU

- **Vitesse :** élevée
- **Accélération :** très faible
- **Maniabilité :** moyenne
- **Adhérence :** faible



La meilleure voiture pour rouler à toute vitesse. Si votre truc c'est de rouler pied au plancher, alors la RT Solvalou est pour vous.

## PRÉSENTATION DE L'ÉCRAN



- 1. Temps :** Temps (en secondes) qu'il vous reste pour atteindre le prochain point de contrôle.
- 2. Record :** Meilleur temps au tour pour cette course.
- 3. Total :** Meilleur temps total sur ce circuit.
- 4. Carte :** Carte de la course. En mode GRAND PRIX, votre position est indiquée par un point rouge. En mode CAR ATTACK, la position de vos adversaires est représentée par des points jaunes.
- 5. Rétroviseur :** Vous permet de voir ce qu'il y a derrière vous. N'est disponible qu'en vue intérieure (voir chapitre "Comment jouer").
- 6. Position :** Votre position actuelle.
- 7. Temps du tour :** Temps écoulé pour le tour et temps des tours déjà effectués.
- 8. Compte-tours :** Nombre de tours du moteur, exprimé en milliers par minute.
- 9. Indicateur de boîte de vitesse :** Vous indique sur quelle vitesse votre transmission est actuellement enclenchée.
- 10. Compteur :** Votre vitesse, exprimée en miles par heure.

## VOITURES ET CARTES EN 3-D

Sur les écrans **Course Select** et **Car Select**, vous verrez une image 3-D soit de la course sélectionnée soit de la voiture choisie. Appuyez sur les boutons C+ et C+ pour changer l'angle de la caméra verticale. Appuyez plusieurs fois sur les boutons C+ et C+ pour faire tourner l'image dans le sens des aiguilles d'une montre (ou dans le sens contraire) à différentes vitesses. Appuyez sur le bouton Z pour arrêter la rotation.

# Multi-joueurs

En mode MULTI-PLAYER, de deux à quatre joueurs peuvent participer. Vous devez posséder au moins deux manettes connectées à votre console pour faire apparaître l'option MULTI-PLAYER dans le menu principal.

## SELECTION DU MODE

- **BATTLE MODE:** Les joueurs s'affrontent dans une course unique.
- **STAGE MODE:** Les joueurs s'affrontent à travers plusieurs courses dans un niveau. Suivant leur ordre d'arrivée, ils se voient attribuer des points selon le barème suivant : 1ère place: 5 points, 2ème place: 3 points, 3ème place 1 point, 4ème place: aucun point. Le joueur possédant le plus de points à la fin du niveau remporte la victoire.
- **TEAM MODE:** Les joueurs s'affrontent par équipes de deux, avec un maximum de trois équipes en même temps. Les joueurs peuvent avoir un coéquipier humain ou contrôlé par l'ordinateur. Les équipes rivaliseront à travers un niveau entier. Les points sont distribués à chaque course et l'équipe avec le plus de points à la fin du niveau est victorieuse.

## NOMBRE DE JOUEURS

Appuyez sur **+** et **+** sur la manette **+** pour sélectionner le nombre de joueurs et appuyez sur le bouton **A** pour confirmer. Après avoir choisi le nombre de joueurs, vous pourrez choisir jusqu'à quatre présentation d'écran différentes.

## SELECTION DE LA COURSE

Voir le chapitre "Sélection d'une course" pour plus de détails sur le choix d'une course.

## SELECTION DE L'EQUIPE

En TEAM MODE, vous choisissez à quelle équipe vous appartenez après avoir effectué toutes les sélections multi-joueurs. Utilisez la manette **+** pour déplacer votre icône sur l'une des cases de la grille. L'équipe 1 est l'équipe au cercle jaune affichée sur la gauche. L'équipe 2 est celle avec un carré rouge. Si trois équipes sont choisies, l'équipe 3 est l'équipe avec un triangle bleu affichée sur la droite. Appuyez sur le bouton A pour confirmer votre choix. Les formes associées à chaque équipe sont utilisées pour représenter les voitures sur le radar. La couleur de la forme représente la couleur du joueur. Les équipiers contrôlés par l'ordinateur sont gris.

## ENTRER UN NOM

Appuyez sur **+** et **+** sur la manette **+** pour déplacer le curseur. Appuyez sur **+** et sur **+** pour faire défiler les noms. Quand vous avez inscrit votre nom, appuyez sur le bouton A.

## SELECTION D'UNE VOITURE

Appuyez sur **+** et **+** sur la manette **+** pour faire défiler les voitures disponibles et appuyez sur le bouton A pour confirmer votre sélection. Puis, utilisez la manette **+** pour choisir la couleur de votre voiture et confirmez avec le bouton A. Enfin, utilisez la manette **+** pour choisir entre boîte automatique ou boîte manuelle et confirmez avec le bouton A. Lorsque tous les joueurs ont terminé leurs sélections, vous êtes prêts pour la course!

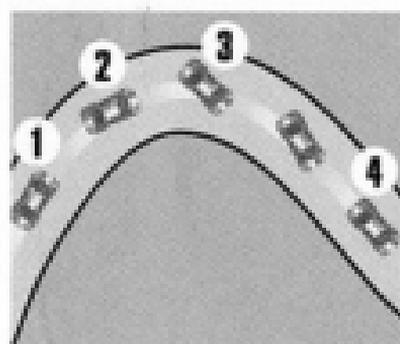
# Comment jouer ?

## CONTRÔLER VOTRE VOITURE

Appuyez sur le bouton A pour accélérer et sur le bouton B pour freiner. Tournez en appuyant sur  $\leftarrow$  ou sur  $\rightarrow$  soit sur la manette  $\leftarrow$ , soit sur le stick analogique. Lorsque vous utilisez une boîte manuelle, appuyez sur le bouton R pour passer la vitesse supérieure et sur les boutons L ou Z pour rétrograder. **Note:** Ce sont les commandes par défaut. Pour choisir une configuration différente, choisissez OPTIONS dans le Main Menu (voir le chapitre "Options" pour plus de détails).

## DÉRAPAGE

L'un des éléments les plus populaires de Ridge Racer est la possibilité de "déraper" dans les virages. Cette technique vous permettra de manœuvrer en douceur dans les virages serrés.



### DÉRAPAGE AVEC ACCÉLÉRATION

1. A l'approche du virage, relâchez l'accélérateur.
2. Commencez à tourner, puis accélérez à nouveau. L'arrière de votre voiture chassera.
3. Tournez le volant vers l'extérieur du virage (sur ce schéma, vous tourneriez à gauche) et votre voiture s'alignera à nouveau sur la piste.
4. Redressez votre voiture quand vos pneus adhèrent à nouveau à la route.

### DÉRAPAGE AVEC FREINAGE

Cette technique fonctionne à faible vitesse et vous aidera à garder le contrôle de votre véhicule.

1. A l'approche du virage, commencez à tourner dans le sens du virage (sur ce schéma, vous tourneriez à droite). Relâchez l'accélérateur et appuyez rapidement sur le frein.
2. Accélérez à nouveau pour déraper. Suivez les étapes 3 et 4 ci-dessus pour terminer la manœuvre.

Bien que cette technique puisse sembler difficile, entraînez vous sans relâche et vous la maîtriserez en en rien de temps!

## CHANGER DE VUE

Appuyez sur le bouton C+ pour choisir parmi les trois vues disponibles: une vue intérieure et deux vues extérieures. Pour activer ou désactiver le rétroviseur lorsque vous êtes en vue intérieure, appuyez sur le bouton C+. Le rétroviseur n'est pas disponible pour les vues extérieures.

## POINTS DE CONTRÔLE

Chaque course comporte plusieurs points de contrôle. Vous devez atteindre chacun d'entre eux avant la fin du temps indiqué (dans la zone "Temps du tour") ou vous perdrez la course.

## MENU PAUSE

Appuyez sur START pendant une course pour mettre le jeu en pause et faire apparaître le menu pause. Appuyez sur + et + sur la manette + pour mettre votre sélection en surbrillance et confirmez avec le bouton A.

- **CONTINUE:** Retour à la course.
- **RESTART:** Quitter la course en cours et la recommencer depuis le premier tour.
- **RETIRE:** Quitter la course en cours et retourner sur l'écran **Course Select**.

## RÉSULTATS FINAUX

À la fin d'une course, vous verrez un ralenti de votre parcours. Appuyez sur A pour arrêter le ralenti, ou attendez qu'il se termine. Un écran apparaîtra alors, affichant les résultats finaux ainsi que les temps de chaque tour et généraux. Si vous remportez la course, une icône noire et blanche apparaîtra pour cette course sur l'écran **Course Select**.

# Garage

## VOITURES

Ici, vous pouvez voir toutes les voitures disponibles et consulter leurs statistiques. Appuyez sur **←** et **→** sur la manette **+** pour faire défiler les voitures. Pour ajouter d'autres voitures à votre GARAGE, vous devez battre les voitures de l'ordinateur en mode CAR ATTACK (voir chapitre "Modes un joueur"). Pour consulter les statistiques, reportez-vous au chapitre "Sélection d'une voiture".

## TROPHÉES

Appuyez sur **←** et **→** sur la manette **+** pour visualiser les trophées que vous avez remportés.

## RECORDS

Seuls les records effectués en mode TIME ATTACK apparaîtront dans le GARAGE. Ces records doivent être sauvegardés dans les blocs de sauvegarde individuelle (voir section suivante).

- **Record du tour:** Consultez les meilleurs temps au tour pour chaque circuit.
- **Record de la course:** Consultez les meilleurs temps de course pour chaque circuit.

Les records battus en mode GRAND PRIX et CAR ATTACK sont les seuls affichés lorsque vous courez dans ces modes. Ces records ne sont pas enregistrés dans la cartouche.

## ***Load and Save***

Vous disposez de trois blocs de sauvegarde. Tous les records TIME ATTACK, les paramètres des options et la progression de vos parties sont enregistrés sur ces blocs. Pour sauvegarder votre partie, sélectionnez LOAD AND SAVE dans le MAIN MENU. Appuyez sur **+** et **→** sur la manette **+** pour choisir le bloc sur lequel vous souhaitez enregistrer. Après avoir appuyé sur le bouton A, appuyez sur **+** et **→** sur la manette **+** pour choisir entre SAVE, LOAD, ERASE et EDIT. Suivez les indications qui apparaissent après chaque sélection. Pour chaque jeu sauvegardé, les informations suivantes seront affichées: nom du joueur, temps de jeu total et code de sauvegarde. Ce code de sauvegarde affiche le nombre de niveaux qui ont été débloqués et le nombre de voitures qui ont été obtenues.

**NOTE:** Si vous ne sauvegardez pas votre partie avant d'éteindre votre console, tous les circuits et voitures ayant été débloqués depuis votre dernière sauvegarde seront perdus.

# Options

Pour faire défiler le menu OPTIONS, appuyez sur ↑ et ↓ sur la manette ⬆. Pour choisir une option, appuyez sur le bouton A. Pour annuler une sélection, et retourner à l'écran précédent, appuyez sur le bouton B. Pour changer les paramètres dans une option, appuyez sur ← et → sur la manette ⬆.

## CONTROLLER CONFIGURATION

Appuyez sur ↑ et ↓ sur la manette ⬆ pour choisir la manette dont vous voulez modifier les paramètres. En utilisant la manette du joueur 1, appuyez sur ← et → sur la manette ⬆ pour choisir l'une des quatre configurations disponibles.

## RACE SETTINGS

- **DRIFT MODE:** Choisissez RIDGE RACER CLASSIC, REVOLUTION ou RIDGE RACER 64. Avec un mode de dérapage classic, votre voiture perdra moins de vitesse en dérapant, augmentant la durée du "dérapage assisté" et de la perte de contrôle qui en résulte. Avec un mode de dérapage REVOLUTION, votre voiture perdra beaucoup de vitesse en dérapant, mais la perte de contrôle sera beaucoup moins longue. Le mode de dérapage RIDGE RACER 64 est le paramètre par défaut et fournit un contrôle optimal.
- **COLLISION MODE:** Choisissez le mode arcade RIDGE RACER REVOLUTION ou le RIDGE RACER 64 PROGRESSIVE, plus réaliste (c'est le mode par défaut).

## DISPLAY SETTINGS

- **SCREEN SIZE ADJUST:** Utilisez les boutons C pour disposer les instruments tout autour du bord de l'écran.
- **INSTRUMENT DISPLAY:** Activez ou désactivez chaque instrument. Sélectionnez RESET pour revenir aux paramètres par défaut. Quand vous avez terminé, sélectionnez DONE pour revenir au DISPLAY SETTINGS menu.
- **BRIGHTNESS ADJUST:** Utilisez les barres et les exemples d'écrans comme référence pour ajuster les paramètres de luminosité de votre téléviseur.

## PARAMÈTRES AUDIO

- **Music Volume:** Réglez le volume de la musique de fond.
- **SFX Volume:** Réglez le volume des effets sonores du jeu.
- **Sortie:** Choisissez STEREO ou MONO.
- **Contrôle des Effets Sonores:** Écoutez les effets sonores utilisés dans le jeu. Appuyez sur ← et → sur la manette + pour choisir un son, puis appuyez sur le bouton A pour l'écouter.
- **Lecteur audio:** Écoutez les différentes musiques du jeu tout en regardant une course de démo. Appuyez sur ← et → sur la manette + pour changer de morceau. Pour faire disparaître l'interface et voir la démo en plein écran, appuyez sur le bouton L. Pour rétablir l'interface, appuyez sur le bouton R.

