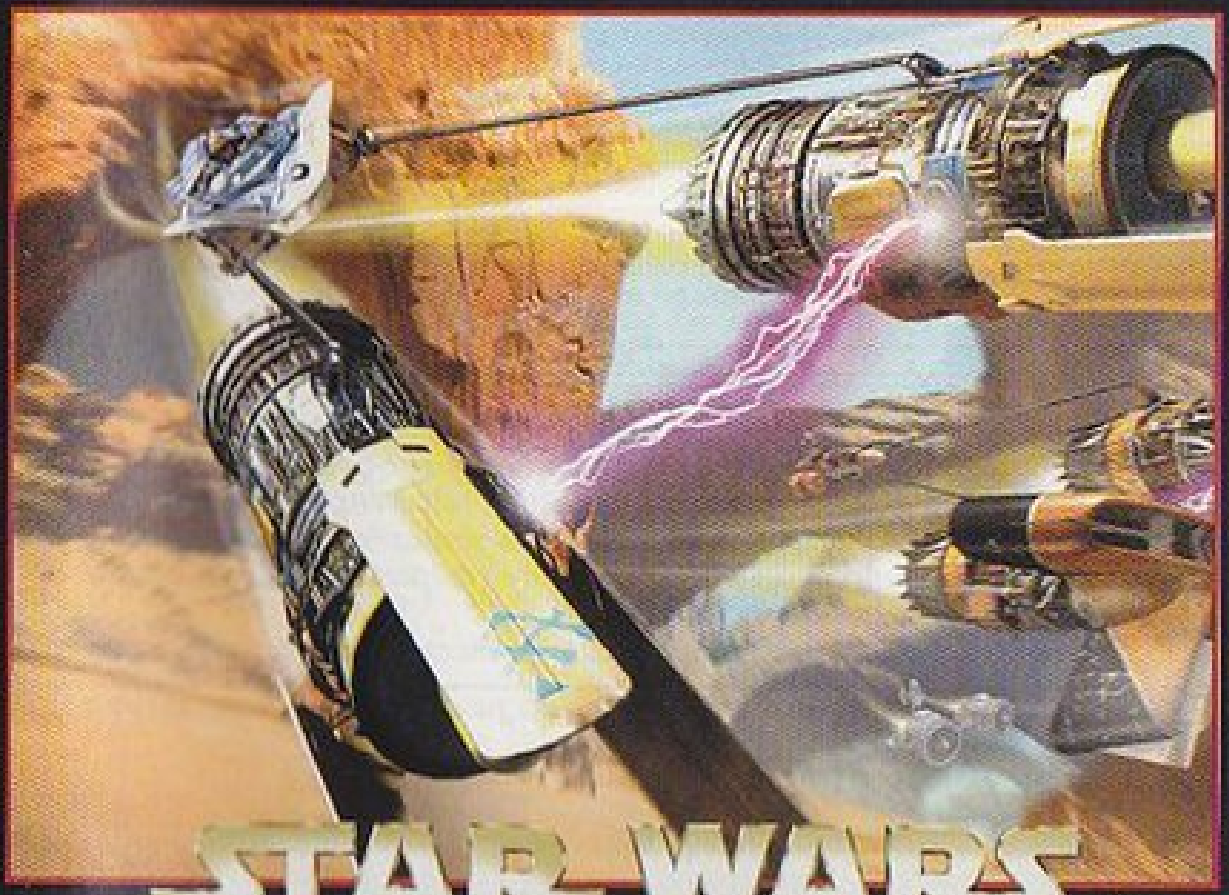
NUS-P-NEPP-NEU6

INSTRUCTION BOOKLET
SPIELANLEITUNG
MODE D'EMPLOI
HANDLEIDING
MANUAL DE INSTRUCCIONES
LIBRETTO DI ISTRUZIONI



STAR WARS™ — EPISODE I — RACER™

Scanné par BFrancois
http://www.emulation64.fr

PUBLISHED BY

SOMMAIRE / TABLE DES MATIERES

INTRODUCTION 50

CONFIGURATION DE LA MANETTE 51

EN ROUTE 52

CONFIGURATION DU JEU 57

MODE 2 JOUEURS 61

MENU DES OPTIONS 61

LES PLANETES 62

CARACTERISTIQUES DES PODRACERS 64

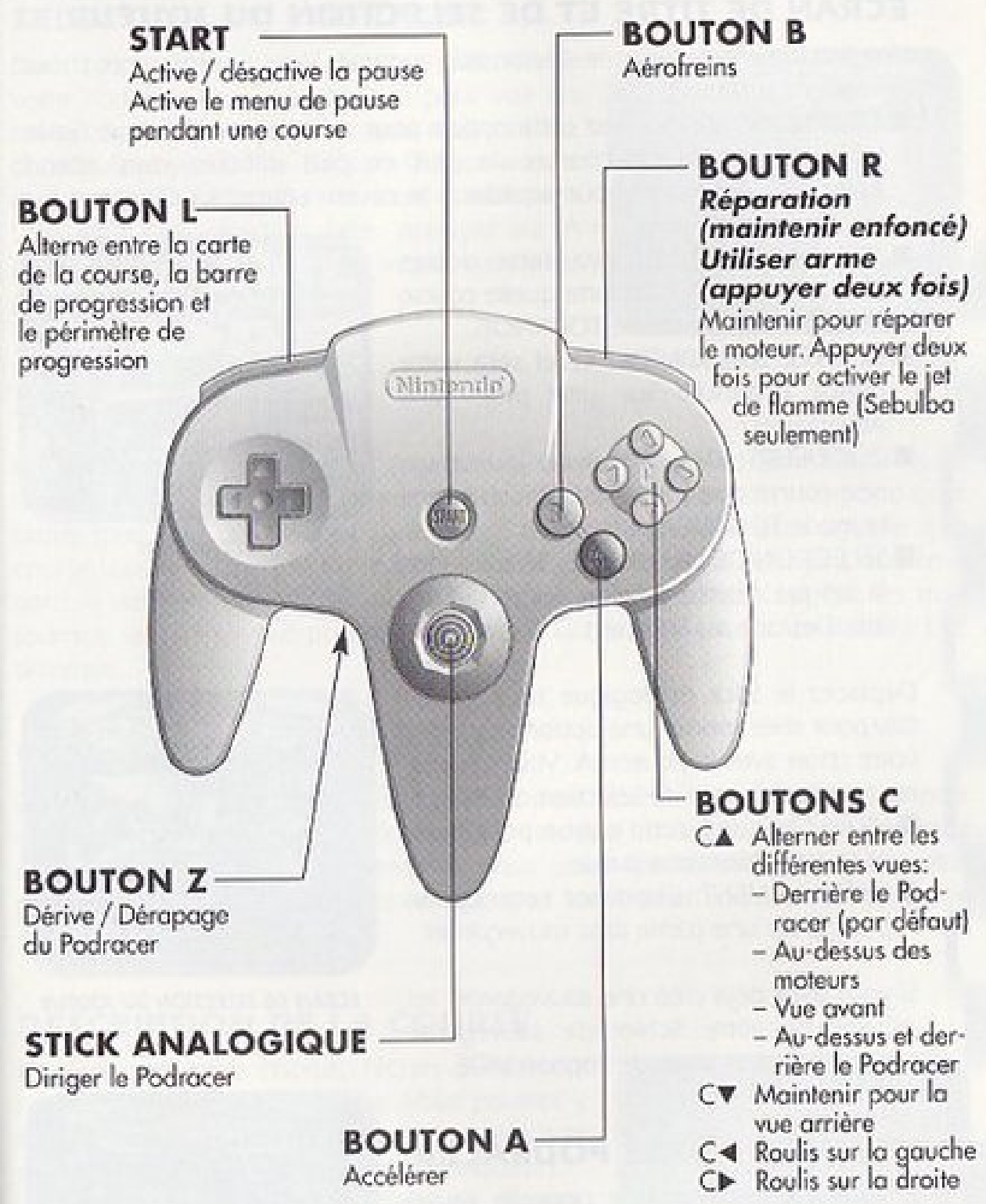
Emulation64.fr

INTRODUCTION

Anakin Skywalker n'est pas un petit garçon comme les autres. Il s'est engagé dans une course de Podracers pour prouver sa valeur et son courage. A bord d'un Podracer de plus de 9 mètres de long, à quelques centimètres au-dessus du sol, il fonce à plus de 1000 km/h (600 mph). S'il veut gagner, il devra garder un œil sur ses adversaires pour se prévenir de leurs mauvais tours tout en évitant les obstacles hasardeux surgissant sur sa route. D'une main ferme il tient les «rênes» de son Podracer, son sang froid et ses réflexes seront bien utiles car pour lui et ses adversaires tout est permis. Il n'y a que la victoire qui compte...

Emulation64.fr

CONFIGURATION DE LA MANETTE



ACCESSOIRES COMPATIBLES

Ce jeu est compatible avec le Kit Vibration et le Memory Expansion Pak™. Avant de brancher ces accessoires lisez attentivement leur manuel d'instruction. Assurez-vous que la console est hors tension avant de brancher ces accessoires.

Emulation64.fr

EN ROUTE

ECRAN DE TITRE ET DE SELECTION DU JOUEUR

Une fois la console allumée, l'écran titre apparaît. Vous pourrez alors choisir les options suivantes:

- TOURNOIS: Sélectionnez cette option pour commencer le Circuit Galactique. Une suite de courses de plus en plus difficiles vous attend. Remportez-les toutes pour accéder à la course ultime: La Classique Eve Boonta sur Tatooine.
- JEU LIBRE: Sélectionnez cette option pour participer à n'importe quelle course déjà vue dans le mode TOURNOIS.
- CONTRE LA MONTRE: Quel sera votre temps minimum sur une piste sans adversaires?
- 2 JOUEURS: Défiez un autre joueur sur une course que vous avez déjà vue dans le mode TOURNOIS.
- SELECTION DE LA LANGUE: Sélectionnez la langue désirée à l'aide du Stick (English, Deutsch ou Français).

ECRAN TITRE

Déplacez le Stick Analogique de haut en bas pour sélectionner une option et validez votre choix avec le bouton A. Vous accéderez ensuite à l'écran de Sélection du Joueur:

- VIDE: Choisissez cette option pour jouer et sauvegarder votre partie.
- ENTRAINEMENT: Choisissez cette option pour jouer une partie sans sauvegarder.

ECRAN DE SELECTION DU JOUEUR

Si vous avez déjà créé une sauvegarde, les initiales de votre fichier de sauvegarde apparaîtront à la place de l'option VIDE.

NOMMER VOTRE PODRACER

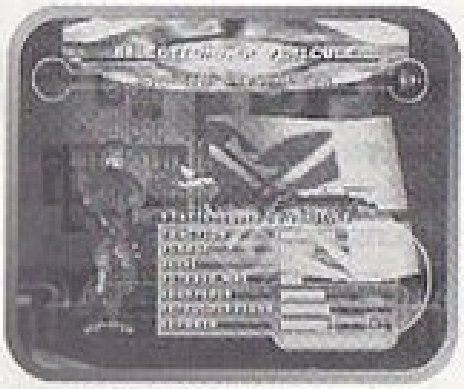
Si vous voulez créer une nouvelle sauvegarde dans le menu de Sélection du Joueur, vous devrez la nommer. Déplacez alors le Stick de gauche à droite pour sélectionner une lettre et validez-la avec le Bouton A. Appuyez sur B pour effacer une lettre.

ECRAN DE SELECTION DU NOM

Emulation64.fr

SELECTION DU PODRACER

Dans l'écran suivant vous pourrez sélectionner votre Podracer. Déplacez le Stick pour voir les hologrammes des Podracers que vous pouvez choisir. Appuyez sur le Bouton C pour activer ou désactiver l'affichage de leurs statistiques. Une fois votre sélection faite, appuyez sur A pour valider le Podracer avec lequel vous allez participer aux courses.



ECRAN DE SELECTION DU VEHICULE

TOURNOIS

Il y a trois tournois différents: Amateur (débutant), Semi-Pro (intermédiaire) et Galactique (expert). Vous pourrez participer à ces tournois dans n'importe quel ordre, mais vous devrez vous classer dans les quatre premiers pour accéder à la course suivante. Une fois un tournoi terminé en étant classé au moins troisième dans la dernière course, des pistes bonus seront accessibles. Une fois les trois tournois terminés, vous pourrez participer à la dernière course: La Boonta Eve classique.

SELECTIONNER UNE PISTE

Déplacez le stick analogique verticalement pour accéder aux différents tournois et horizontalement pour sélectionner une course d'un tournoi. Vous ne pourrez accéder à une course seulement si vous vous êtes classé dans les quatre premiers de la course précédente. Appuyez sur A pour commencer la course sélectionnée.

DESCRIPTION DE LA COURSE

Une fois une piste choisie, l'écran de description de la course sera affichée. Vous pourrez y voir les temps records, le pilote favori, la carte de la piste et les récompenses des vainqueurs.

Si vous vous êtes inscrit dans un tournoi, vous pourrez changer la façon dont les prix seront répartis entre les gagnants (les quatre premiers). Vous aurez certainement besoin d'argent pour améliorer votre Podracer.

ECRAN DE SELECTION DE PISTE

Emulation64.fr

Dans le mode Jeu Libre les options de cet écran vous permettront de définir le nombre de tours, le nombre de concurrents et le niveau des concurrents. Déplacez le Stick Analogique de haut en bas pour sélectionner une option, déplacez ensuite le Stick de gauche à droite pour changer les options à votre convenance. Une fois les réglages finis appuyez sur A pour accéder au menu principal.

ECRAN DE DESCRIPTION DE LA COURSE

MENU PRINCIPAL

C'est dans ce menu que vous pourrez commencer une course ou acheter des pièces de rechange pour améliorer votre Podracer. Déplacez le Stick pour sélectionner une de ces options:

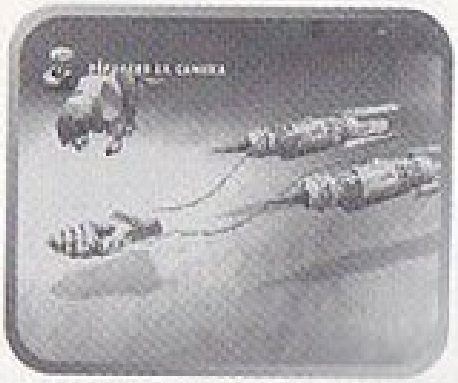
ECRAN DE MENU PRINCIPAL

- COMMENCER UNE COURSE: Cette option vous placera sur la ligne de départ de la course que vous avez choisie.
- INSPECTER VEHICULE: Vous pourrez examiner toutes les parties de votre Podracer.
- AMELIORER VEHICULE: Sélectionnez cette option pour examiner l'état des pièces de votre Podracer ou pour changer les parties endommagées.
- ACHETER PIECES: Vous pourrez acheter des pièces pour améliorer votre Podracer.
- LA CASSE: Vous pourrez y acheter des pièces usagées à prix réduit.
- ACHETER DROIDES MECANO: Vous pourrez acheter des Droïdes de réparation pour entretenir vos pièces de rechange. Plus vous en aurez, plus vos réparations seront rapides.
- CHANGER DE VEHICULE: Vous pourrez changer de Podracer.
- OPTIONS: Sélectionnez cette option pour ajuster les réglages du jeu à votre convenance.

Emulation64.fr

INSPECTER VOTRE PODRACER

Choisissez l'option INSPECTER VEHICULE dans le Menu Principal pour examiner votre Podracer. Utilisez le Stick Analogique pour déplacer votre point de vue. Appuyez sur C▲ pour zoomer en avant et C▼ pour zoomer en arrière. Appuyez sur C◀ ou C▶ pour déplacer le point de vue sur une partie différente de votre Podracer. Une fois votre inspection terminée appuyez sur A ou B pour revenir au Menu Principal.



HANGAR DES PODRACERS

LE CHAMPION EN TITRE: SEBULBA

AMELIORER VOTRE PODRACER

Si vous sélectionnez l'option AMELIORER VEHICULE dans le Menu Principal vous pourrez observer l'état des composants de votre Podracer. Déplacez le Stick pour sélectionner un de ces composants sur la grille d'affichage. Chaque partie possède une barre de points de vie, plus la barre est haute plus la pièce est en bon état.

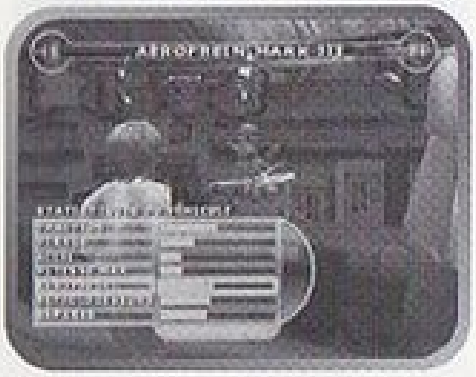
Vous verrez aussi une série de barres horizontales dans la case STATISTIQUES DU PODRACER. Quand vous sélectionnez des composants une des barres se met à clignoter. Plus la barre est longue, plus votre Podracer est puissant dans cette catégorie. Pour améliorer un composant appuyez sur A pour aller à la boutique de Watto. Appuyez sur B pour revenir au Menu Principal.

ECRAN D'AMELIORATION

Emulation64.fr

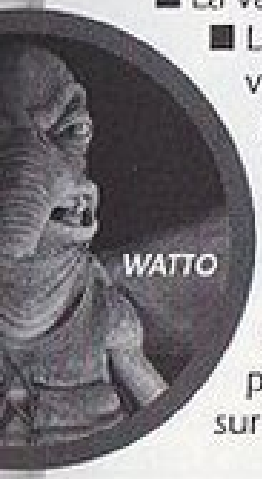
BOUTIQUE DE WATTO

En sélectionnant l'option ACHETER DES PIECES dans le Menu Principal, vous verrez la boutique de pièces détachées à Mos Espa sur Tatooine. Watto, une étrange créature, mélange de race ailée Toydarian, en est le possesseur. Chaque pièce possède une barre horizontale de performance. Une barre jaune indique que la pièce est meilleure que celle que vous possédez, mais une barre rouge indique une pièce plus faible. En appuyant sur A vous verrez un écran avec les options suivantes:



BOUTIQUE DE WATTO

- Le nom et le coût de la pièce.
- La pièce à remplacer.
- La valeur de l'échange entre les deux pièces.
- La quantité d'argent en votre possession. (Vous commencez votre carrière avec 400 Truguts, mais vous gagnerez plus en remportant des courses.)



WATTO

Déplacez le Stick pour sélectionner ACHETER OU ANNULER et appuyez sur A pour valider votre transaction. Le prix en Truguts de la pièce sera déduit de votre capital.

Déplacez le Stick de gauche à droite pour faire défiler toutes les pièces que Watto a en magasin. Vos achats terminés, appuyez sur B pour revenir au Menu Principal.

LA CASSE

Si vous n'avez pas assez d'argent pour acheter des pièces neuves chez Watto, faites un tour à la Casse. Vous y trouverez des pièces usagées mais moins chères. Déplacez le Stick à gauche et à droite pour faire défiler les pièces disponibles. Comme dans la boutique de Watto, chaque pièce aura une barre de performance soit jaune soit rouge.

LA CASSE

Appuyez sur A pour effectuer votre transaction après avoir sélectionné la pièce de votre choix. Vous verrez alors un écran détaillant le prix, la pièce à remplacer, la valeur de son échange et l'argent que vous possédez.

Emulation64.fr

Sélectionnez avec le bouton A ACHETER ou ANNULER pour valider ou non votre transaction.

Faites attention à la barre de vie de chacune de ces pièces, vous ne trouverez dans cet endroit que des pièces endommagées.

ACHETER DES DROIDES MECANOS

Après chaque course vos Droïdes Mécanos réparent votre Podracer et vos pièces de rechange. Achetez-en un maximum pour que vos pièces soient bien entretenues. Sélectionnez ACHETER DROIDES MECANOS dans le Menu Principal. Vous verrez alors un écran affichant le coût d'un Droïde et les Truguts en votre possession. Sélectionnez à l'aide du Stick ACHETER ou NE PAS ACHETER, appuyez ensuite sur A pour valider.

CONFIGURATION DU JEU

COMMENCER UNE COURSE

En sélectionnant COMMENCER COURSE dans le Menu Principal vous voilà sur la ligne de départ de la piste sélectionnée. Le compte à rebours avant le départ commence. Votre objectif est de finir la course quatrième ou mieux.

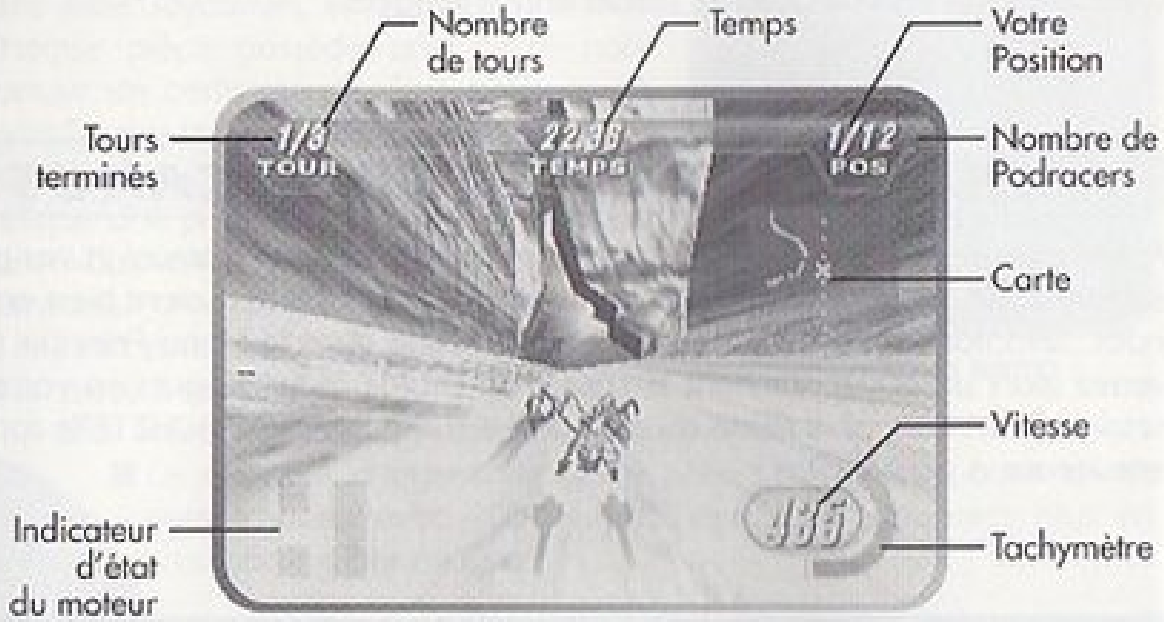
Une fois la course commencée vous pourrez voir au-dessus des Podracers de vos concurrents un nombre. Il indique leur classement dans la course.

ECRAN PENDANT LA COURSE

Plusieurs éléments seront affichés pendant la course. Les deux chiffres au-dessus de TOUR indiquent le tour actuel et le nombre total de tours de la course. Le nombre affiché au milieu et en haut de l'écran est le chronomètre, il vous indique le temps écoulé depuis le début de la course. Les deux nombres en haut à gauche indiquent votre classement dans la course et le nombre total de pilotes participant à cette course.

Emulation64.fr

Vous voulez connaitre votre vitesse? Le nombre indiqué en bas à droite est votre tachymètre, il affiche votre vitesse. La barre recourbée qui entoure ce nombre est votre indicateur de poussée. Elle se remplit au fur et à mesure que vous gagnez de la vitesse. Une fois complètement pleine, vous pouvez aller encore plus vite.



ECRAN PENDANT LA COURSE

INDICATEUR D'ETAT DU MOTEUR ET REPARATION

Si votre Podracer heurte un obstacle pendant la course ou que ses moteurs surchauffent, deux diagrammes représentant l'état du moteur apparaitront en bas à gauche de l'écran. S'ils sont de couleur verte, vos moteurs fonctionnent bien. S'ils sont jaunes, vos moteurs surchauffent un peu et sont légèrement endommagés. S'ils sont rouges, votre Podracer est sérieusement endommagé et risque de s'enflammer. Si ATTENTION apparait sur le diagramme vous n'aurez que quelques secondes pour réparer votre Podracer avant qu'il n'explose.

Pour réparer un Podracer, maintenez le bouton R enfoncé. Votre vitesse diminuera pendant les réparations. Relâchez le bouton pour arrêter les réparations. La réparation est complète quand les diagrammes sont redevenus verts.

PROGRESSION DANS LA COURSE

Il y a trois façons de surveiller la progression dans la course de vos concurrents. A votre premier départ vous verrez une petite carte affichée sur la droite de votre écran. Elle représente une section de la course vue du dessus. Votre position est signalée par le X qui se trouve toujours au centre.

Emulation64.fr

Vos adversaires sont représentés par des points jaunes. En appuyant une fois sur L la section de carte sera agrandie et vos adversaires seront en bleu.

Si vous appuyez encor sur L la carte sera remplacée par une barre de progression verticale sur le côté droit de l'écran. Les drapeaux affichés représentent les Podracers de vos concurrents. Votre drapeau est toujours au centre de cette barre. Si les drapeaux des Podracers sont en dessous du vôtre, vous êtes en tête.

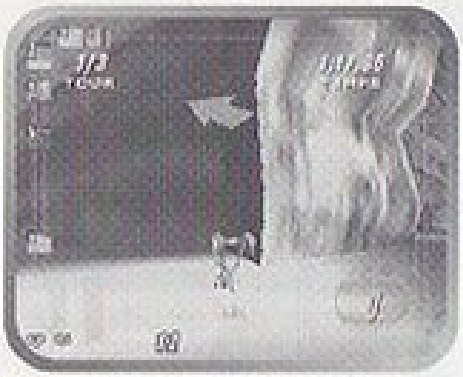
PERIMETRE DE PROGRESSION

Si vous appuyez de nouveau sur L les drapeaux seront affichés sur un cadre faisant le tour de votre écran. Le point de départ et d'arrivée de la course se trouve dans le coin en haut à gauche.

PILOTER VOTRE PODRACER

Pendant la course vous pouvez diriger votre Podracer en déplaçant le Stick Analogique à gauche ou à droite. Maintenez enfoncé le bouton A pour accélérer, et appuyez sur B pour freiner. En poussant le Stick vers l'avant vous gagnerez un peu plus de vitesse mais en perdant de la maniabilité. En tirant le Stick vers l'arrière, vous perdrez un peu de vitesse mais gagnerez de la maniabilité.

Si vous allez dans le mauvais sens de la piste, une flèche apparaîtra au-dessus de votre Podracer pour vous indiquer la bonne direction.



FLECHES DE DIRECTION

POSTCOMBUSTION

Vous voulez laisser vos adversaires dans le sillage de votre Podracer? Poussez le Stick vers l'avant pour remplir complètement votre barre d'accélération, vous aurez accès au mode postcombustion.

1. Poussez votre Podracer en mettant le Stick vers l'avant jusqu'à ce que la lumière jaune brille en haut de votre indicateur de poussée.
2. Relâchez rapidement le bouton A et appuyez de nouveau sur le bouton A en le maintenant enfoncé. Vous êtes en mode Postcombustion, la lumière jaune et devenue rouge.

Si vous restez trop longtemps dans ce mode vos moteurs vont surchauffer et peut-être s'enflammer. Pour désengager le mode de Postcombustion, relâchez le bouton A ou appuyez sur le Bouton B. Si vous heurtez un obstacle vous serez aussi désengagé.

Emulation64.fr

UTILISER LE LANCE-FLAMME DE SEBULBA

Une fois le Podracer de SEBULBA découvert, vous pourrez le piloter. En appuyant deux fois très vite sur le bouton R vous pourrez projeter un jet de flamme sur le côté de votre Podracer.

ACTIVER LA PAUSE

Si vous voulez stopper temporairement la course, appuyez sur le bouton START. Vous aurez accès au Menu Pause avec les options suivantes:

- CONTINUER: Reprendre la course.
- RECOMMENCER: Recommencer la course depuis le début.
- QUITTER: Arrêter la course et revenir au Menu Principal.

ECRAN DE PAUSE

TERMINER LA COURSE

Une fois que votre Podracer a franchi la ligne d'arrivée vous avez accès à l'écran des résultats. Le nom et le temps de vos concurrents seront affichés en fonction de leur classement. Déplacez le Stick vers le haut ou vers le bas pour voir la liste complète. Appuyez sur A pour sélectionner une nouvelle piste.

Si vous êtes inscrit dans le Tournoi Galactique, il faudra arriver quatrième pour accéder à la course suivante. Vous pourrez toujours acheter de nouvelles pièces pour améliorer votre Podracer ou changer de véhicule. En finissant une course premier vous gagnerez un nouveau Podracer.

En Mode Tournois vous pourrez participer de nouveau à une course. Vous ne gagnerez pas d'argent, mais vous pourrez améliorer votre temps et votre position et même gagner les Podracers qui vous manquent.

Emulation64.fr

MODE DEUX JOUEURS

Pour jouer contre un ami:

1. Branchez une deuxième manette sur la console.
2. Allumez la console. A l'Ecran de Présentation, sélectionnez l'option 2 JOUEURS.
3. A l'écran de sélection des Podracers, le Joueur 1 choisit son Podracer puis le Joueur 2 choisit le sien.
4. Choisissez une course comme vous le feriez pour une partie à 1 joueur.
5. Après avoir sélectionné COMMENCER COURSE, l'écran sera divisé en deux. Le joueur 1 aura l'écran du dessus. Le Joueur 2 aura l'écran du dessous.
6. Que le meilleur pilote gagne! Une fois la course terminée un écran de résultats apparaitra, affichant les statistiques de votre course.
7. Pour recommencer une course: appuyez sur le Bouton A pour accéder à l'écran de sélection de la piste.

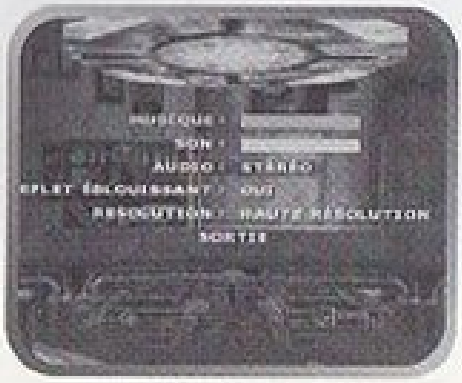
ECRAN 2 JOUEURS

MENU DES OPTIONS

En sélectionnant OPTIONS dans le Menu Principal vous aurez accès aux réglages suivants:

- MUSIQUE: Pour régler le volume de la musique.
- SON: Pour régler le volume des effets sonores.
- AUDIO: Pour choisir entre STEREO ou MONO.
- REFLET EBLOUISSANT: Activer les effets de lumière du soleil.
- RESOLUTION: Pour choisir entre la basse ou la haute résolution graphique. (Vous ne pourrez activer la haute résolution qu'en possédant le Memory Expansion Pak.)
- SORTIE: Pour revenir au Menu Principal.

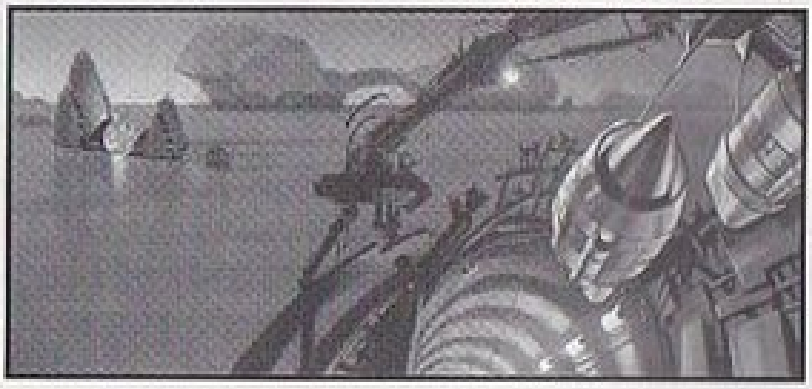
Pour choirsir une option, déplacez le Stick en haut ou en bas. Pour changer uneoption, déplacez-le à gauche ou à droite. Validez SORTIE ou appuyez sur A ou B pour quitter le menu des options.



MENU OPTION

Emulation64.fr

LES PLANETES



Aquilaris:
La surface de cette planète est entièrement recouverte par les eaux à l'exception de quelques chaînes de montagnes, d'îles et de cités flottantes.

Ando Prime:
Cette planète est recouverte de glace, de glaciers et de lacs gelés.

Mon Gazza:
De dangereux jets de gaz enflammés et de gigantesques grues de construction infestent cette planète minière.

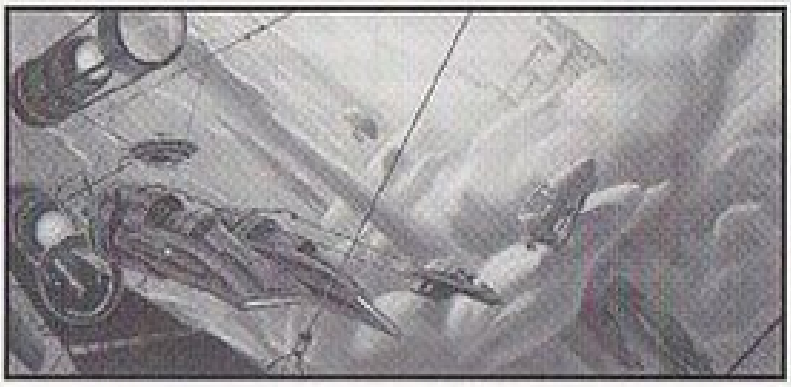
Malastare:
Attention! De grandes quantités de méthane recouvrent cette planète. La flamme des moteurs des Podracers est susceptible de les enflammer.

Emulation64.fr

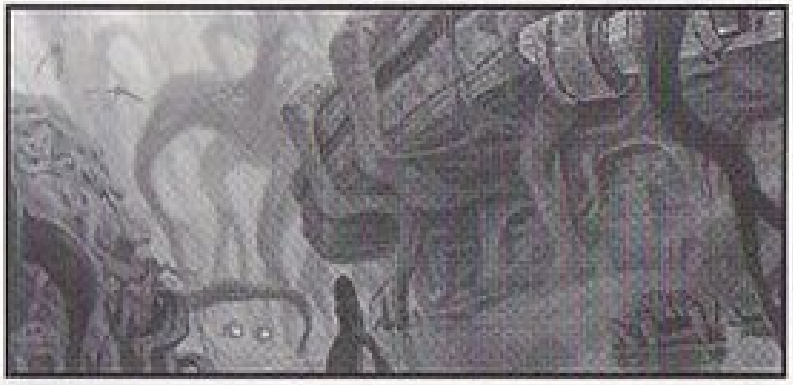
Oovo IV:
Une des lunes de la planète gazeuse Oovo. Sur cette planète prison, gare aux chutes de météorites et aux portes rotatives.

Tatooine:
La planète d'origine d'Anakin Skywalker. C'est sur cette planète déserte que se trouve la célèbre course Classique Boonta Eve.

Ord Ibanna:
Les mines de gaz, autrefois prospères, situées dans les nuages de cette planète sont maintenant fermées. Des restes d'usines flottantes sont dispersés dans l'atmosphère toxique.



Baroonda:
La piste sur cette planète marécageuse circule entre des allées de statues gigantesques, au-dessus de marécages, à travers un labyrinthe d'arbres démesurés et au-dessus d'un champ de geyser de soufre.



Emulation64.fr

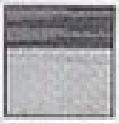
CARACTERISTIQUES DES PODRACERS

Voici la description des performances de chaque Podracer. N'oubliez pas que vous pouvez les améliorer en achetant des pièces pour les rendre plus rapides et plus maniables.

Anakin Skywalker:
Ce Podracer moyennement léger est doté d'une accélération moyenne et d'une bonne maniabilité.

Ebe Endocott:
Bien qu'un peu lent à virer et doté d'une accélération moyenne, ce Podracer de taille moyenne se manie très facilement.

Dud Bolt:
Un Podracer de taille moyenne. Assez difficile à piloter, il est doté d'une bonne accélération.



Gasgano:
Une mauvaise maniabilité, un virage plutôt lent, ce Podracer compense avec une bonne accélération.

Elan Mak:
Ce Podracer lourd combine une maniabilité correcte, un virage fluide et une bonne accélération.

«Bullseye» Navior:
L'appareil le plus sensible que vous pourrez choisir. Ce Podracer très léger possède une excellente maniabilité, un virage très rapide mais une accélération un peu faible.

Toy Dampner:
Choisissez-le si vous voulez un Podracer facile à conduire et moyennement rapide.

Slide Paramita:
Ce Podracer très sensible vire bien, se manie facilement mais n'accélère pas très vite.

Ben Quadinaros:
Ce Podracer accélère vite, atteint rapidement sa vitesse maximale élevée, mais il surchauffe rapidement et ne se manie pas très facilement.

Fud Sang:
Ce Podracer léger se manie bien, accélère bien mais souffre d'un virage faible.

Ody Mandrell:
Un Podracer parfait pour débuter, bon partout sans gros défauts ni avantages.

Boles Roor:
Un Podracer mi-lourd avec une accélération assez bonne et une maniabilité moyenne.

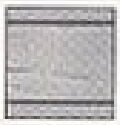
Bozzie Baranta:
Ce Podracer léger offre une accélération correcte, un virage rapide et une maniabilité moyenne.

Emulation64.fr

Neva Kee:
Doté d'une accélération très mauvaise, ce Podracer est très rapide et très maniable. D'une sensibilité extrême.

Clegg Holdfast:
Très rapide, ce Podracer mi-lourd est doté d'une très mauvaise accélération et d'une très mauvaise maniabilité.

Mars Guo:
Bien qu'il soit le Podracer le plus gros, il reste tout à fait maniable. Son accélération est somme toute un peu lente.



Wan Sandage:
Ce Podracer mi-lourd est très maniable mais doté d'une accélération un peu faible.

Ark «Bumpy» Roose:
Un énorme Podracer comparable a un tank. Accélération très faible, maniabilité affreuse, mais très bonne vitesse de pointe.

Mawhonic:
Un des Podracers les plus rapides, malgré sa grande taille il offre une bonne maniabilité.

Aldar Beedo:
Très bonne accélération, très bonne maniabilité et très bon virage pour ce Podracer lourd.

Ratts Tyrell:
La meilleure accélération de tous les Podracers. Ce véhicule lourd est doté d'une maniabilité moyenne mais d'un bon virage.

Sebulba:
Le Podracer le plus rapide, il est aussi doté d'une bonne accélération, d'une bonne maniabilité et d'un bon virage.

Teemto Pagalies:
Ce qu'il manque en accélération à ce Podracer est compensé en maniabilité et en vitesse de virage.

Emulation64.fr