

NUS-NTFP-FRA

MANUEL D'UTILISATION



TONY HAWK'S SKATEBOARDING™

Scanné par Raven
<http://www.emulation64.fr>

ACTIVISION



NINTENDO 64



Emulation64.fr

CABLE DES MAGIERES

Démarrage2
Les commandes de Tony Hawk's Skateboarding4
Menu principal5
Les Skaters8
Zoom sur les niveaux du jeu14
Quelques astuces16
Les commandes des Tricks17
Tricks spéciaux18
Crédits19
Support Clients23
Contrat de Licence Produit24

DEMARRAGE

LE BRANCHEMENT DE LA CONSOLE NINTENDO® 64



Pour jouer à Tony Hawk's Skateboarding™, connecte une manette (de jeu) à la prise de connexion 1 située à l'avant de la console.

Si tu débranches la manette (de jeu) en cours de jeu pour la connecter à une autre prise de connexion, mets la console hors tension (OFF) puis de nouveau sous tension (ON) pour qu'elle prenne en compte la nouvelle connexion.

RUMBLE PAK™ (KIT VIBRATION) / CONTROLLER PAK™ (CARTOUCHE DE SAUVEGARDE)

Le jeu, Tony Hawk's Skateboarding, est compatible avec le Kit vibration et la Cartouche de sauvegarde. Avant de les utiliser, tu dois consulter les livrets d'instructions du Kit Vibration et de la Cartouche de sauvegarde.

Au moment de démarrer une partie, tu dois insérer le Kit Vibration ou la Cartouche de sauvegarde. Si tu n'utilises pas de Kit Vibration ni de Cartouche de sauvegarde, tu vois apparaître un message indiquant que les caractéristiques du Kit Vibration et celles de Sauvegarde/Chargement ne seront pas disponibles. Note qu'il est important d'allumer ton Kit Vibration et la Cartouche de sauvegarde seulement lorsque c'est demandé.

Remarque : il se pourrait que Tony Hawk's Skateboarding ne soit pas compatible avec d'autres accessoires.

LE FONCTIONNEMENT DU STICK

Le stick multidirectionnel Nintendo 64 utilise un système analogique pour lire les angles et la direction des déplacements. Sa conception permet une précision largement supérieure à celle d'une manette multidirectionnelle conventionnelle.



Lorsque tu mets la console sous tension (ON), vérifie que le stick est bien sur la position neutre.

Au moment de la mise sous tension, si le stick n'est pas en position neutre, mais penchée (voir l'illustration), cette position sera interprétée comme position neutre par le système. Les jeux nécessitant le stick ne peuvent pas fonctionner correctement dans de telles conditions.



Pour rétablir la position neutre après avoir commencé une partie, lâche le stick pour qu'il reprenne la position centrale (voir l'illustration), puis appuie sur le bouton START tout en maintenant les boutons L et R enfoncés.

Le stick est un instrument de précision. Veille donc à ne pas renverser de liquide dessus ni à introduire des objets à l'intérieur. Si tu as besoin d'aide, contacte un centre de réparation Nintendo agréé.

LE MENU DE LA CARTOUCHE DE SAUVEGARDE

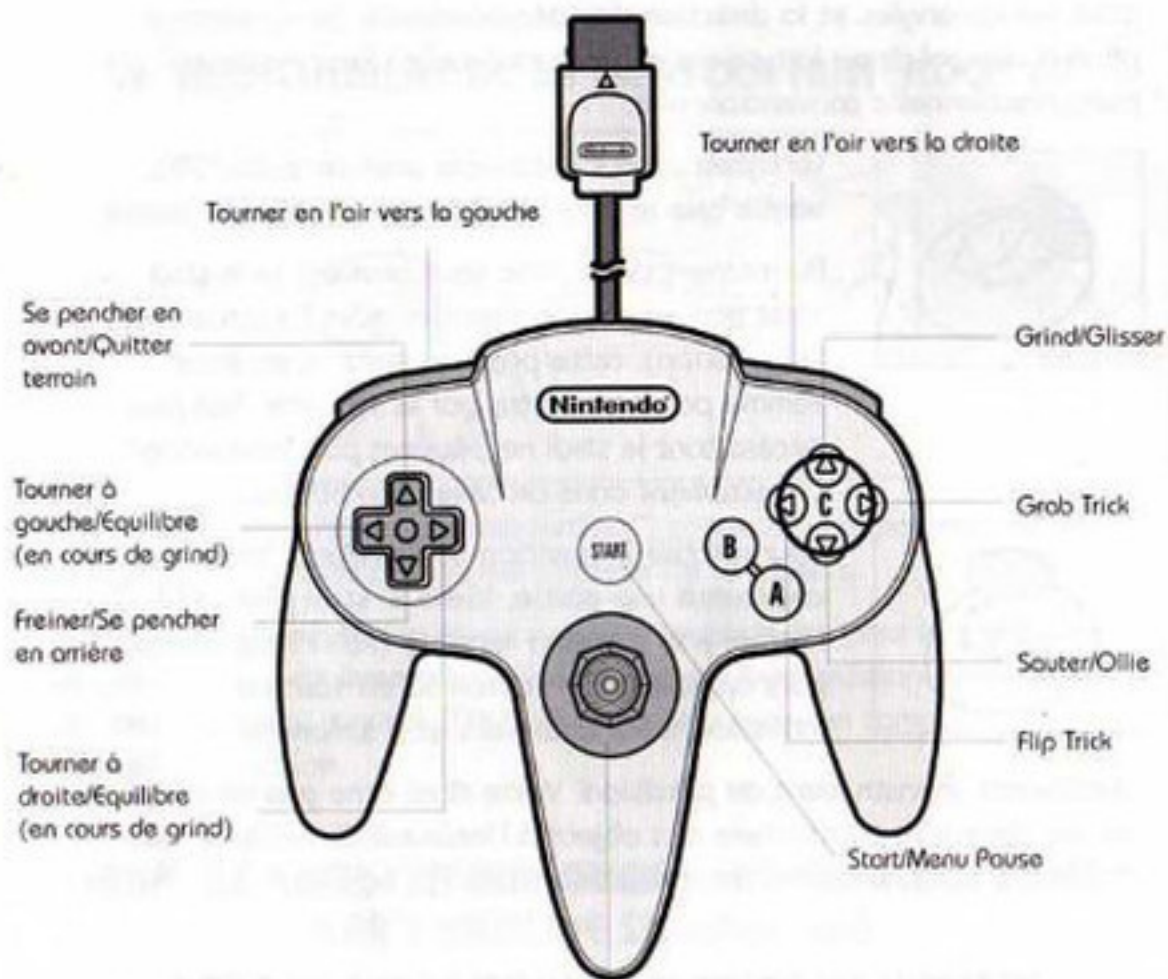
Pour accéder au menu de la Cartouche de Sauvegarde, maintiens le bouton START enfoncé puis allume ou réinitialise (bouton Reset) le système. Tu peux ainsi visualiser et supprimer des notes de jeu inscrites sur une Cartouche de Sauvegarde Nintendo 64.

Remarque : les parties sauvegardées utilisent 1 note et 11 pages. Les images enregistrées utilisent 1 note et 96 pages.

EXPANSION PAK™

Si vous utilisez la cartouche d'expansion, le jeu bénéficiera de plus de mémoires et de meilleurs graphiques.

LES COMMANDES DE TONY HAWK SKATEBOARDING™



Stick à droite	Tourner à droite/Équilibre (en cours de grind)
Stick à gauche	Tourner à gauche/Équilibre (en cours de grind)
Stick vers l'avant	Se pencher en avant/Quitter terrain
Stick vers l'arrière	Freiner/Se pencher en arrière

MAIN MENU (MENU PRINCIPAL)

Tu dois choisir l'une des options de jeux suivantes avant de démarrer une partie. Tu peux le faire à l'aide de la manette multidirectionnelle Haut/Bas. Pour les parties à deux joueurs, tu dois impérativement brancher deux manettes à la console de jeux. Appuie sur le bouton A pour commencer une partie.



ONE-PLAYER GAMES (PARTIES EN SOLO)

Career Mode (Mode Carrière) : en tant que pro du skate, tu dois toucher certains points spécifiques pour filmer tes meilleures séances sur cassette vidéo. Collectionne les cassettes qui apparaissent sur l'écran de chargement. Elles te permettront de déverrouiller des niveaux, des équipements et des invitations à des compétitions.

Single Session (Séance en solo) : si tu choisis ce mode, tu auras exactement deux minutes pour battre le record. Tu n'accéderas tout d'abord qu'à un seul niveau. Les autres niveaux doivent être déverrouillés en Career mode (Mode Carrière).

Free Skate (Skate libre) : aucune limite de temps, pas de score à battre, ni de flics à éviter... Le rêve, quoi ! Pour accéder à ce mode et rouler aussi longtemps que tu le souhaites, il te suffit de choisir un mode solo. Tu pourras alors t'entraîner à franchir des obstacles jusqu'à ce que tes tricks soient aussi précis que possible. Tu n'accéderas tout d'abord qu'à un seul niveau. Les autres niveaux doivent être déverrouillés en Career mode (Mode Carrière).

TWO-PLAYER GAMES (PARTIES A DEUX)

Graffiti : Une course en mode écran fractionné où le but du jeu consiste à réaliser le plus grand nombre possible de tricks. Tague les obstacles de ton adversaire en effectuant un trick dessus. Tu peux également les voler en effectuant un trick plus grand. C'est celui qui tague le plus d'objets en deux minutes qui l'emporte... Tague les canalisations et les rebords de terrains en effectuant un trick dessus, à partir d'une rampe ou d'un terrain.

Trick Attack : Tu as deux minutes pour effectuer les meilleurs tricks possibles et comptabiliser le plus haut score. Rien ne t'empêche, bien sûr, de foncer sur ton adversaire...

Horse (Le Pendu) : Un duel où tu n'auras qu'un skate pour seule arme. Fais un trick puis attends que ton adversaire tente de battre ton score au même endroit. Si il ou elle égalise, le duel continue jusqu'à ce que l'un de vous commette une erreur. Chaque fois que tu tombes, tu reçois une lettre supplémentaire. Le premier à avoir toutes les lettres perd !

OPTIONS

Pour accéder au menu Options.

EXTRAS

Pour visionner des images préalablement enregistrées sur la Cartouche de sauvegarde ou les tricks déverrouillés en cours de partie. Tu peux aussi consulter les crédits à partir de ce menu.

PLAYER 1/PLAYER 2 CONTROLS (COMMANDES JOUEUR 1/JOUEUR 2)

Tu peux personnaliser les commandes à l'aide de la manette multidirectionnelle Gauche/Droite/Haut/Bas.

Kit Vibration : active ou désactive la vibration sur la manette.

Auto Kick : Active cette option (ON) pour que les accélérations se produisent automatiquement. Désactive-la (Off) pour accélérer manuellement. Si tu es sur la position Off, appuie sur C bas pour faire un Kick

Reset to default : revenir à la configuration par défaut.

SOUND LEVELS (NIVEAUX SONORES)

Sound FX Volume (Volume des Effets Sonores) : règle le volume des effets sonores à l'aide de la manette multidirectionnelle Gauche/Droite.

Music Level (Volume de la musique) : règle le volume de la musique à l'aide de la manette multidirectionnelle Gauche/Droite.

Trick Tips (Astuces) : Cette option te permet de voir s'afficher de précieux conseils en cours de partie. Sélectionne ON pour l'activer, Off pour la désactiver.

Score Display (Affichage Score) : Active cette commande (ON) pour voir s'afficher les noms des tricks ainsi que les scores. Désactive-la (Off) si tu ne souhaites pas voir ces informations.

Load Data (Charger Configuration) : Pour charger des configurations du menu options préalablement sauvegardées sur carte mémoire.



LES SKATERS

TONY HAWK

Marié, deux enfants, Tony Hawk est certainement le skater le plus influent de l'histoire de cette discipline. Originaire du Sud de la Californie, Tony connaît plus de tricks que n'en connaîtront jamais la plupart des gens. Sa contribution au monde du skate est inestimable. Son dernier exploit en date : réaliser avec succès un 900, le Saint Graal de tous les skaters.

Ollie	///
Vitesse	////////
Air	////////
Équilibre	////
Age	31
Pays d'origine	États-Unis
Lieu de résidence	Carlsbad
Années d'expérience	16
Position	Goofy
Taille	1m88



BOB BURNQUIST

Brésilien d'origine, Bob Burnquist a fait son entrée dans le monde du skate il y a de cela 6 ans. Après avoir remporté la première compétition pro à laquelle il se présentait, il n'a depuis lors cessé de surprendre. Son style unique et sa capacité à enchaîner les tricks font de lui l'un des skaters les plus originaux de ces dernières années.

Ollie	/ / / /
Vitesse	/ / / / / /
Air	/ / / / / /
Equilibre	/ / / /
Age	22
Pays d'origine	Brésil
Lieu de résidence	Encinitas
Années d'expérience	7
Position	Regular
Taille	1m80



KAREEM CAMPBELL

Né à New York et élevé à Los Angeles, Kareem Campbell est l'exception à la règle établie par ses prédécesseurs affirmant que ce qui est à l'Est n'est pas à l'Ouest. Sa double expérience lui a permis de développer un style "urbain" basé sur la maîtrise de la rue, la vraie de vraie.

Ollie	/ / / / / / / /
Vitesse	/ / / /
Air	/ / / /
Equilibre	/ / / / / /
Age	25
Pays d'origine	USA
Lieu de résidence	Los Angeles
Années d'expérience	6
Position	Regular
Taille	1m83



RUNE GLIFBERG

Né à Copenhague, Rune Glifberg habite à présent à Huntington Beach, Californie. A l'aise sur n'importe quel type de terrain (il n'est pas rare de le croiser dans un jardin ou dans la rue), il marque une nette préférence pour le skateboard vertical.

Ollie	/ / / / /
Vitesse	/ / / / / / / /
Air	/ / / / / / / /
Équilibre	/ / /
Age	25
Pays d'origine	Danemark
Lieu de résidence	Costa Mesa
Années d'expérience	7
Position	Regular
Taille	1m80



BUCKY LASEK

Ce skater hors norme a grandi sur la scène de la côte est américaine, avec tout ce que cela entraîne. Après avoir fait un séjour à Baltimore (Maryland), Bucky habite à présent à Carlsbad, en Californie. C'est là qu'il a perfectionné un style original et puissant.

Ollie	/ / / / /
Vitesse	/ / / / / / / /
Air	/ / / / / / / /
Équilibre	/ / /
Age	26
Pays d'origine	États-Unis
Lieu de résidence	Carlsbad
Années d'expérience	9
Position	Regular
Taille	1m80



CHAD MUSKA

Que ce soit sur les avenues de Las Vegas, sa ville natale, ou dans n'importe quel milieu urbain, Chad Muska se sent toujours chez lui. Ce professionnel du skate au style très personnel a développé sa créativité dans les rues de Everytown. Son enthousiasme pour le skate n'a d'égal que ses capacités techniques.

Ollie	/ / / / / / /
Vitesse	/ / / /
Air	/ / / /
Equilibre	/ / / / / / / /
Age	22
Pays d'origine	États-Unis
Lieu de résidence	Los Angeles
Années d'expérience	5
Position	Regular
Taille	1m78



ANDREW REYNOLDS

Passé professionnel il y a 3 ans seulement, Andrew Reynolds a déjà réussi à attirer l'attention du public. Ce casse-cou qu'on surnomme affectueusement Turtle Boy est bien connu dans les rues de Huntington Beach (Californie) pour ses sauts spectaculaires. Il s'est, entre autres, élancé par-dessus des espaces vides géants, des escaliers vertigineux et des hangars d'avions... Qui dit mieux ?

Ollie	/ / / / / / /
Vitesse	/ / / / /
Air	/ / /
Equilibre	/ / / / / / / /
Age	20
Pays d'origine	États-Unis
Lieu de résidence	Huntington Beach
Années d'expérience	3
Position	Regular
Taille	1m88



GEOFF ROWLEY

Un engin de précision britannique... Geoff Rowley est l'un de ces skaters qui ne roulent que sur rampe et escaliers géants. Le p'tit gars de Liverpool a fait irruption à Huntington Beach il y a de cela quelques années et n'a pas cessé depuis lors d'arpenter ses rues.

Ollie	/ / / / / / / /
Vitesse	/ / / / /
Air	/ / /
Equilibre	/ / / / / / / /
Age	23
Pays d'origine	G.B.
Lieu de résidence	Huntington Beach
Années d'expérience	5
Position	Regular
Taille	1m73



ELISSA STEAMER

Vivant à Fort Myers (Floride), Elissa Steamer est la première fille à donner son nom à un street board pro. La raison ? Elissa a remporté les six dernières compétitions féminines auxquelles elle a participé. De plus, elle n'a pas hésité à se mesurer aux hommes lors du tournoi pro Skatepark de Tampa. Pas mal pour une fille, non ?

Ollie	/ / / / / / / /
Vitesse	/ / / / /
Air	/ / / / /
Equilibre	/ / / / / / / /
Age	Non communiqué
Pays d'origine	Etats-Unis
Lieu de résidence	Fort Myers
Années d'expérience	1
Position	Regular
Taille	1m63



JAMIE THOMAS

Cet enfant d'Alabama aujourd'hui basé à Encinitas (Californie) a fait du chemin depuis ses débuts. En 12 ans d'expérience dans le monde du skate, dont 6 en tant que pro, il a trouvé le temps d'éditer 6 vidéos tout en s'entraînant tous les jours. Il compte à son actif plusieurs centaines des rampes les plus longues du monde.

Ollie	/ / / / /
Vitesse	/ / / / /
Air	/ / / /
Equilibre	/ / / / / / /
Age	24
Pays d'origine	Etats-Unis
Lieu de résidence	Encinitas
Années d'expérience	6
Position	Regular
Taille	1m78



ZOOM SUR LES NIVEAUX DU JEU

Warehouse (Hangar) : Woodland Hills— Ce hangar littéralement rempli de rampes, de canalisations, de rails et de trous constitue l'endroit idéal pour t'entraîner à effectuer les mouvements de base avant de t'éclater dans le reste du jeu...

School (Ecole) : Miami— Bennes à ordures, tables et rails interminables... Le paradis existe et il se trouve dans cette école à présent abandonnée ! Alors, ça te dirait une petite séance d'anneaux dans le gymnase ?

Mall (Centre Commercial) : New York— Et si tu finissais la soirée en beauté dans le centre commercial ? Il est rempli d'escaliers géants et d'escalators qui n'attendent que toi ! Et si tu n'as pas peur du vide, tu peux tenter les niveaux les plus difficiles !

Contest 1 (Compétition n°1) : Skate Park, Chicago— Tu as trois chances de prouver ce que tu vau aux autres skaters pro du tournoi "Windy City Slam". Cinq juges évalueront la variété, la difficulté et le style de tes sauts. Les 3 meilleurs recevront de belles médailles brillantes à porter sur leur survêt !



Downtown (Centre ville) : Minneapolis— En avant ! Ici tout est permis ! Tu pourras esquiver les voitures, sauter par-dessus la fontaine ou utiliser les nombreuses rampes et sorties de secours pour faire les combos de grind les plus dingues. Sans oublier les toits des immeubles... Rien ne t'échoppera !

Downhill Jam (La Rivière Infernale) : Phoenix— Vitesse. Air. Vitesse. Air. Vitesse. Air. Tu vois le topo ? Ce niveau dément qui t'emmènera dans une gorge de rivière est idéal pour les fanas de "Speed and Air". Pour marquer un maximum de points, lance-toi sur les rails et les chemins les plus hauts.


Contest 2 (Compétition n°2): Burnside, Portland— Le dernier tournoi avant d'accéder à la Mecque du skate : San Francisco. Les règles sont les mêmes que pour la première compétition : 5 juges, 3 essais, 10 concurrents et 3 médailles. Tente les combos les plus dingues pour collecter des points et remporter une médaille...



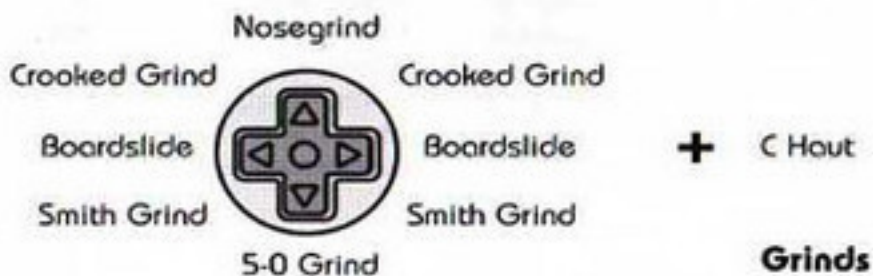
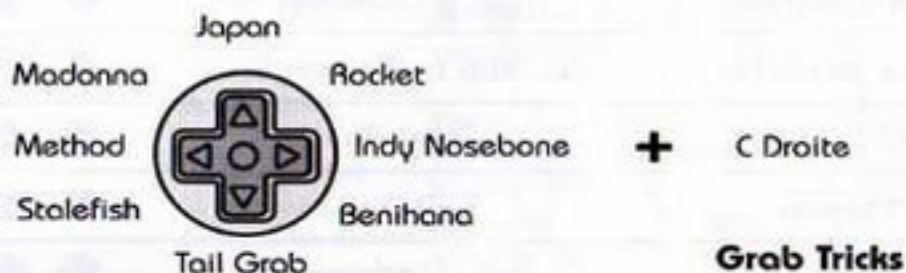
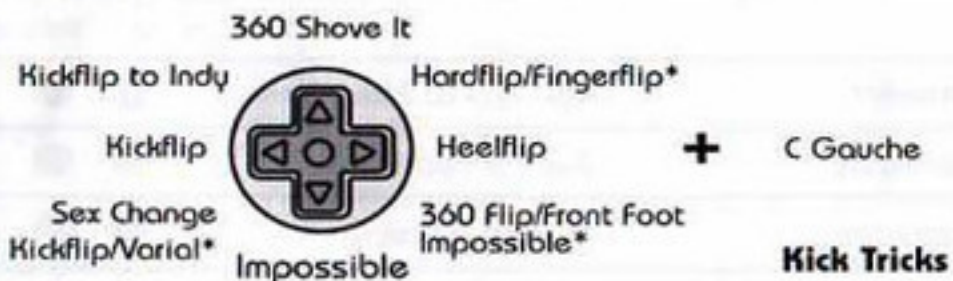
Streets (Dans les Rues) : San Francisco— Tous les skaters purs et durs connaissent déjà les coins tels que Hubba Hideout ou EMB (RIP). Les touristes peuvent, quant à eux, aller se balader sur Lombard Street ou dans Chinatown. Grinde sur tout ce qui bouge (et qui ne bouge pas), sans oublier les longs rails et les tonnes de tranchées à franchir. Seul le meilleur recevra une invitation mystère pour se rendre dans un endroit tout aussi mystérieux et peut-être pas si lointain... Hmm...

Contest 3 (Compétition n°3)— Tu as vu ça ? Si tu pensais que ce truc était cool il y a 10 ans, tu n'as encore rien vu !

QUELQUES ASTUCES

- Appuie sur le bouton C bas et maintiens-le enfoncé pour t'accroupir et accélérer.
- Relâche le bouton C bas en haut des rampes pour faire des big air.
- Atterris droit, ça fera moins mal !
- Gagne des cassettes en remplissant les objectifs de chaque niveau.
- Les cassettes te permettront de déverrouiller de nouveaux niveaux ainsi que des decks supplémentaires.
- Appuie sur le bouton C bas et maintiens-le enfoncé pour t'accroupir, relâche-le pour sauter en l'air (Ollie). Pour faire un nollie (Un ollie avec l'autre pied), appuie légèrement sur la manette multidirectionnelle Haut et sur C bas. De même, appuie 2 fois légèrement sur la manette multidirectionnelle Haut et sur C bas pour effectuer un fastplant.
- Plus tu restes accroupis, plus haut sera ton ollie.
- Pour grinder, maintiens enfoncée C haut quand tu es en l'air et proche d'un rail, d'un rebord ou d'une saillie.
- Maintiens enfoncée la manette multidirectionnelle haut pour franchir les rebords de terrain.
- Appuie sur C haut pour exécuter un grind lorsque tu te trouves près d'un rail.
- Utilise la manette multidirectionnelle Haut pour garder l'équilibre lorsque tu fais un grind.
- Pour faire un Ollie à partir d'un grinds, appuie sur le bouton C bas.
- Pour faire des tricks, appuie légèrement sur C gauche ou sur C droit tout en appuyant sur la manette multidirectionnelle, une fois que tu es dans l'air. Par exemple, tu dois appuyer sur C gauche et sur  pour faire un kickflip (Flip avec le pied).
- Tu marquera plus de points si tu varies tes figures.
- Plus tu marques de points, plus tu es fort.
- Après avoir ramassé un bonus, tu peux tenter des tricks spéciaux.
- Pour multiplier les tricks, utilise la manette multidirectionnelle.
- Appuie sur L et R pour tourner plus rapidement.
- Fais un ollie sur un mur puis appuie sur C haut pour exécuter un wallride.

LES COMMANDES DES TRICKS



50-50 Grind : Dirige-toi directement vers le rail et appuie sur C haut

* * Les Tricks dépendent du skater.

CRICKS SPECIAUX

Skater	Trick	Combinaison		Bouton C
Tony Hawk	360 Flip to Mute	▽	▷	C ◀
Bob Burnquist	One Footed Smith	▷	▷	C ▲
Geoff Rowley	Dark Slide	◀	▷	C ▲
Bucky Lasek	Fingerflip Airwalk	◀	▷	C ▶
Chad Muska	360 Shove it Rewind	▷	▷	C ◀
Kareem Campbell	Kickflip Underflip	◀	▷	C ◀
Andrew Reynolds	Heelflip to Bluntslide	▽	▽	C ▲
Rune Glifberg	Christ Air	◀	▷	C ▶
Jamie Thomas	540 Flip	◀	▽	C ◀
Elissa Steamer	Judo Madonna	◀	▽	C ▶

Remarque : les combinaisons de la liste ci-dessus correspondent à une configuration par défaut des manettes.