

3719

このゲームについて、電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。なお、ゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧ください。

おことわり／商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございます。万一、誤動作等を起こすような場合がございます。弊社までご一報ください。


お父さま、お母さま方へ（必ずお読みください）
このたびは、バンプレスト製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付の点がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際には、住所・氏名（保護者）・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

●バンダイグループお客様相談センター

東京都台東区駒形2-5-5 〒111-81

☎03-3847-6666 ※電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

電話受付時間／月～金曜日（祝日を除く）10～16時

発売元  株式会社バンプレスト
東京都台東区雷門2-16-9 〒111

※バンプレストは、バンダイグループの一社です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

スーパーファミコン®

SHVC-ABPJ-JPN



コンパチヒーローシリーズ

バトルピンボール

BATTLE PINBALL



©石森プロ・東映（仮面ライダー倶楽部を使用）
©円谷プロ
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO 1995 MADE IN JAPAN

BANPRESTO 

このたびは、(株)バンプレストのスーパーファミコン用ゲームカセット
 「バトルピンボール」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます
 います。より楽しく遊んでいただくため、ぜひ、この「取扱説明書」をお
 読みください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上のご注意

1. ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2. テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3. 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10
 ~15分の小休止をしてください。
4. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショ
 ックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
5. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてくださ
 い。故障の原因となります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7. スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式
 のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続
 しないでください。

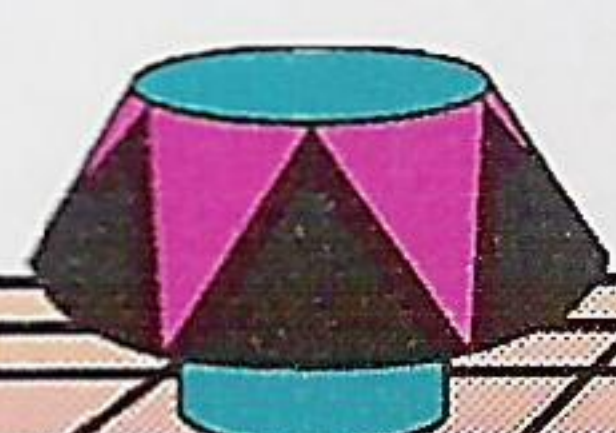
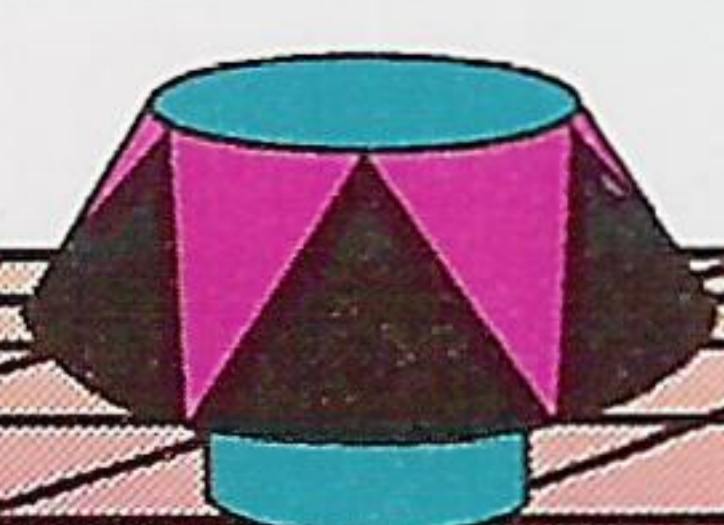
健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくあ
 りませんので避けてください。またごく稀に、強い光の刺激や、点滅
 を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけ
 いれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状
 を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してくださ
 い。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合に
 は、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

CONTENTS

もくじ

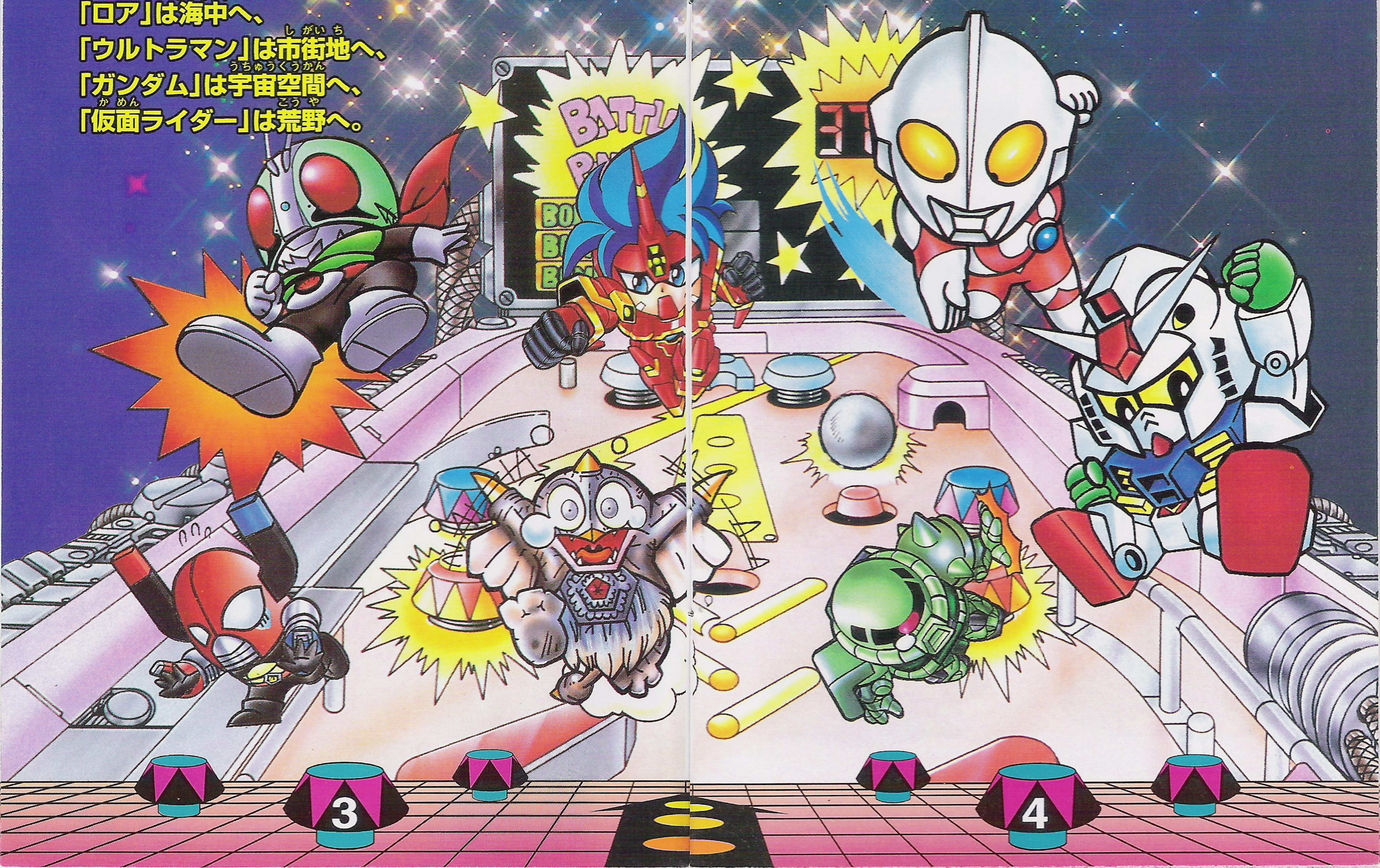
ストーリー	3~4
ゲーム開始!	5~6
コントローラーの使い方	7
画面の見方	8
ゲームの進め方	9~10
各ステージの紹介	
『ロアステージ』	11~13
『ウルトラステージ』	14~16
『ガンダムステージ』	17~19
『ライダーステージ』	20~22
これがボスステージだ!	23~24
ボーナスシステムについて	25~26



ストーリー
Story

た・たいへんだ〜！
宇宙の果てから、あの悪役たちが、
徒党を組んで攻め込んできたぞ〜!!
よ〜し、こうなりゃこっちも総力戦。
地球を守るヒーローたちが、ここに一気に集結だ！
「ロア」は海中へ、
「ウルトラマン」は市街地へ、
「ガンダム」は宇宙空間へ、
「仮面ライダー」は荒野へ。

それぞれのステージで手強い中ボスを倒したら、
いよいよパワーを集結させて、
史上最強の大ボスと対決だっ！
前代未聞！ヒーローたちのバトルピンボールゲーム。
最終面までの道のりは、はるかに遠く険しいぞ!!



かいし ゲーム開始!

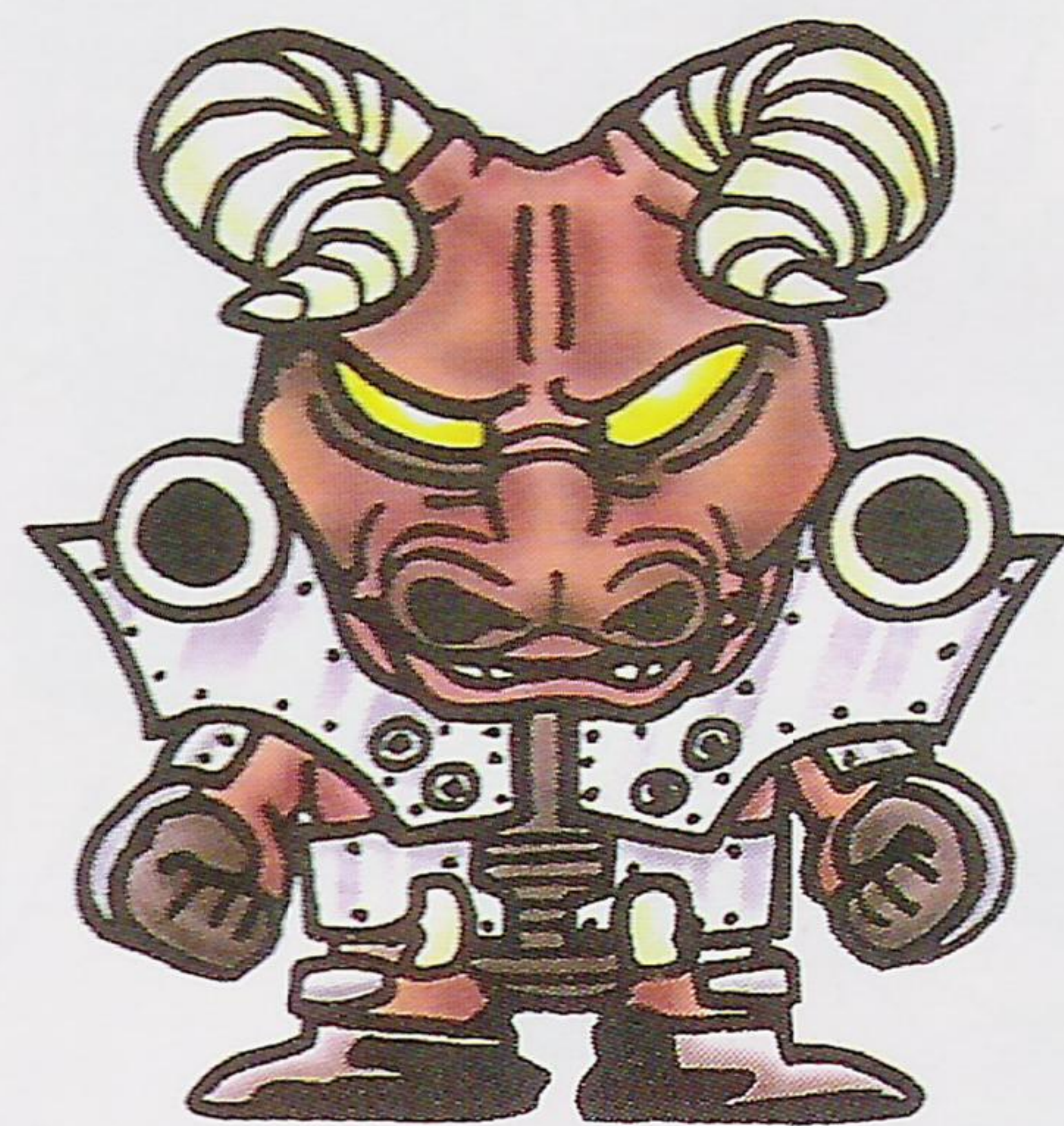
カセットを本体にセットして電源スイッチを入れよう。バンプレストの表記画面のあと、タイトル画面が現れたら、「スタートボタン」を押してゲームのスタートだ。

ヒーローたちのバトルステージは4種類あるぞ。ステージ紹介を参考にして、どのステージに挑戦するかを「十字キー」で選ぼう。「Aボタン」を押せば、いよいよステージの始まりだ!



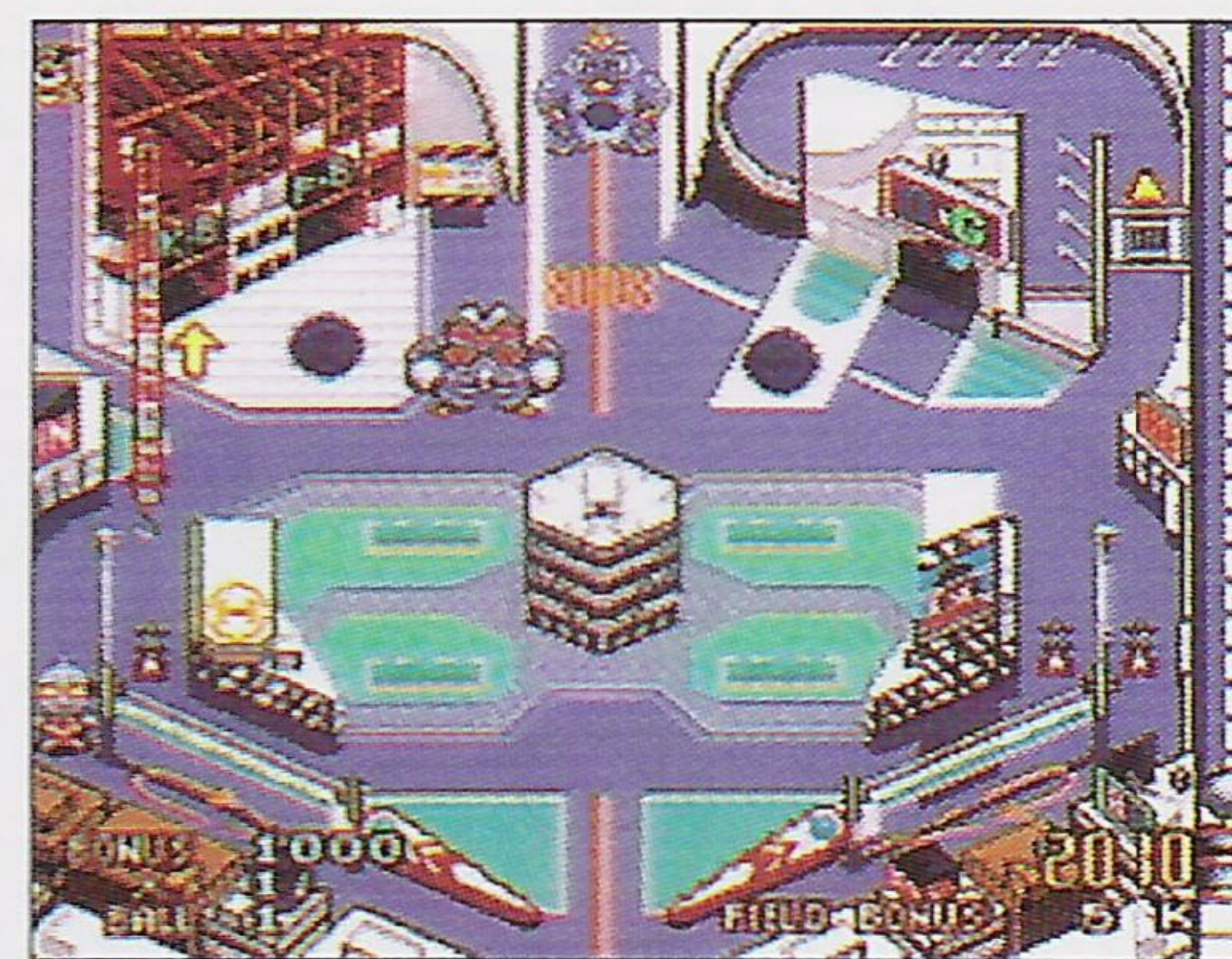
「ロアステージ」

「ロア」が活躍するのは海中ステージ。幽霊船なんかも登場する、ちょっと不思議な世界だ。



「ウルトラステージ」

「ウルトラマン」が向かったのは市街地ステージ。おなじみの怪獣たちがたくさん登場するぞ。



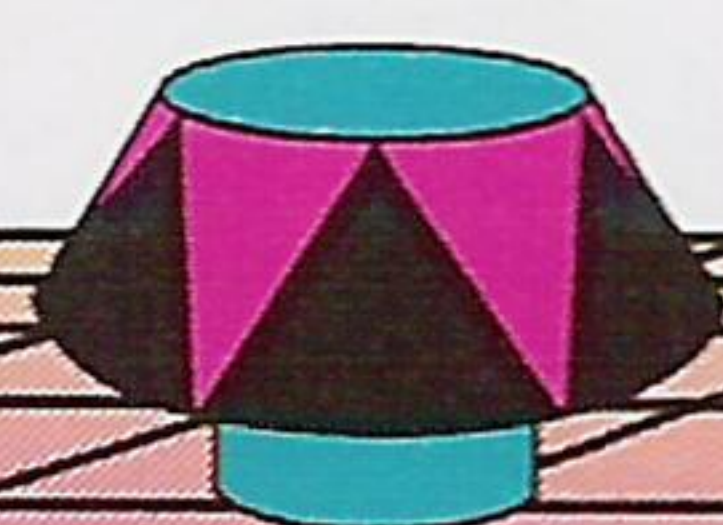
「ガンダムステージ」

「ガンダム」が担当するのは宇宙ステージ。戦艦や、ボールをワープさせるモビルアーマーが待機。



「ライダーステージ」

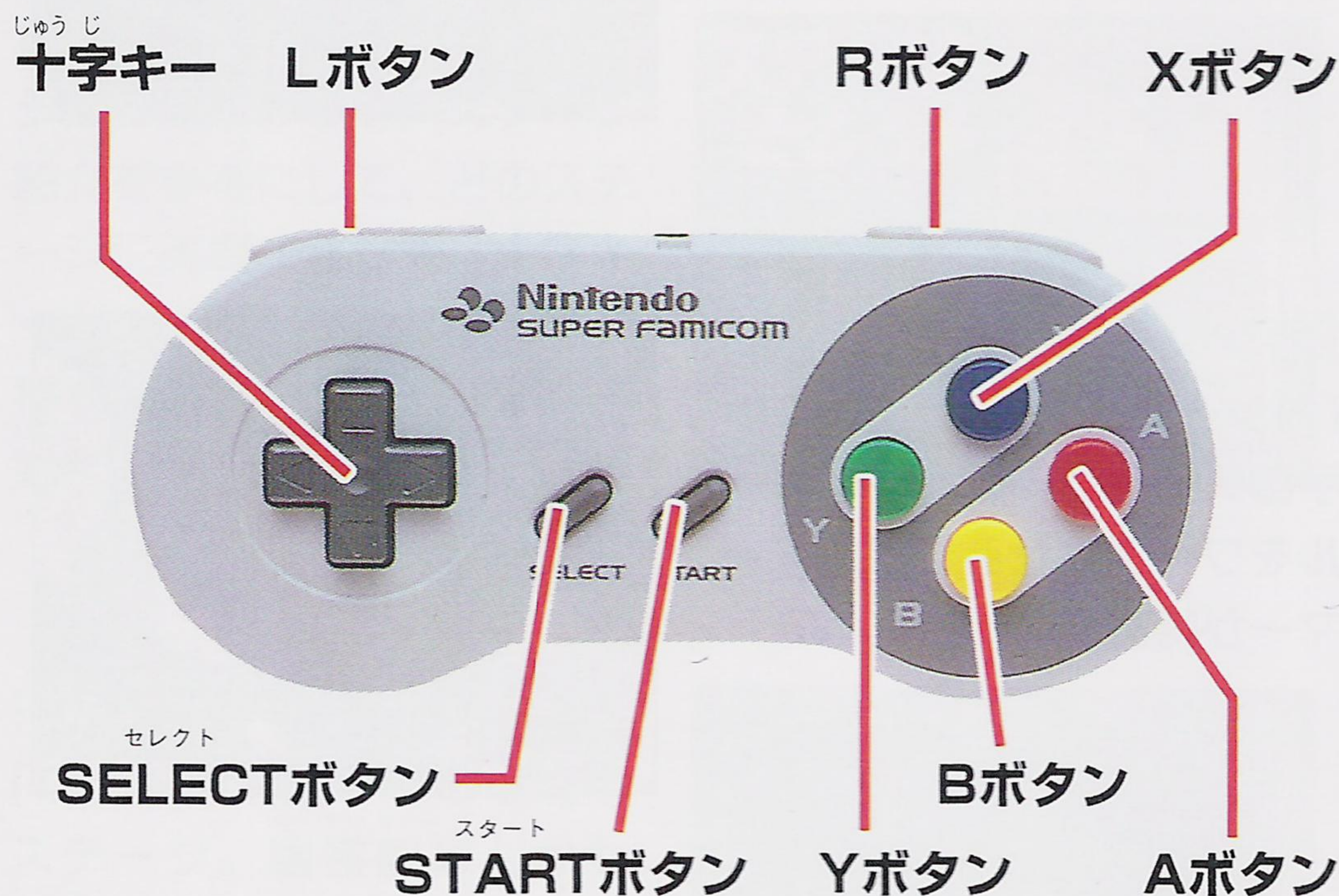
「仮面ライダー」は荒野のステージで活躍。ボールを引き寄せる怪人など、ユニークなヤツらが大量集まっているぞ。



コントローラーの使い方

コントローラーの使い方は、下の表をよく確認して、マスターしましょう。

■コントローラーの名称



* SELECT ボタンは使用しません。

■操作法

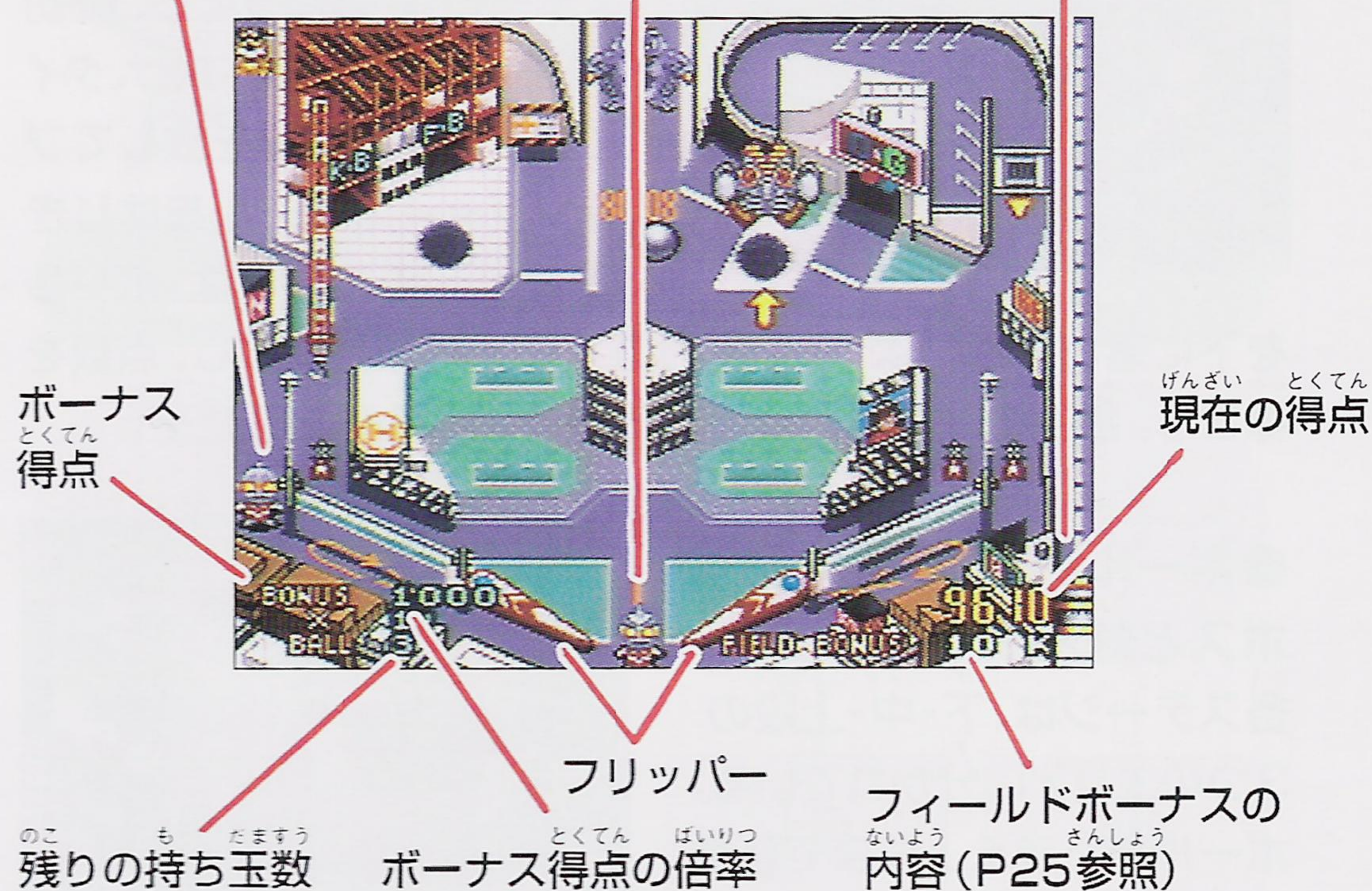
- 十字キー：左フリッパーを動かす。
- A・B・X・Y ボタン：右フリッパーを動かす。
- B ボタン：ボールの発射。
- START ボタン：ゲームのスタート、およびゲームのポーズ。
- L・R ボタン：画面を揺らす

画面の見方

キックバック
(ある条件を満たすと出現)

ボールセイバー
(ある条件を満たすと出現。P26参照)

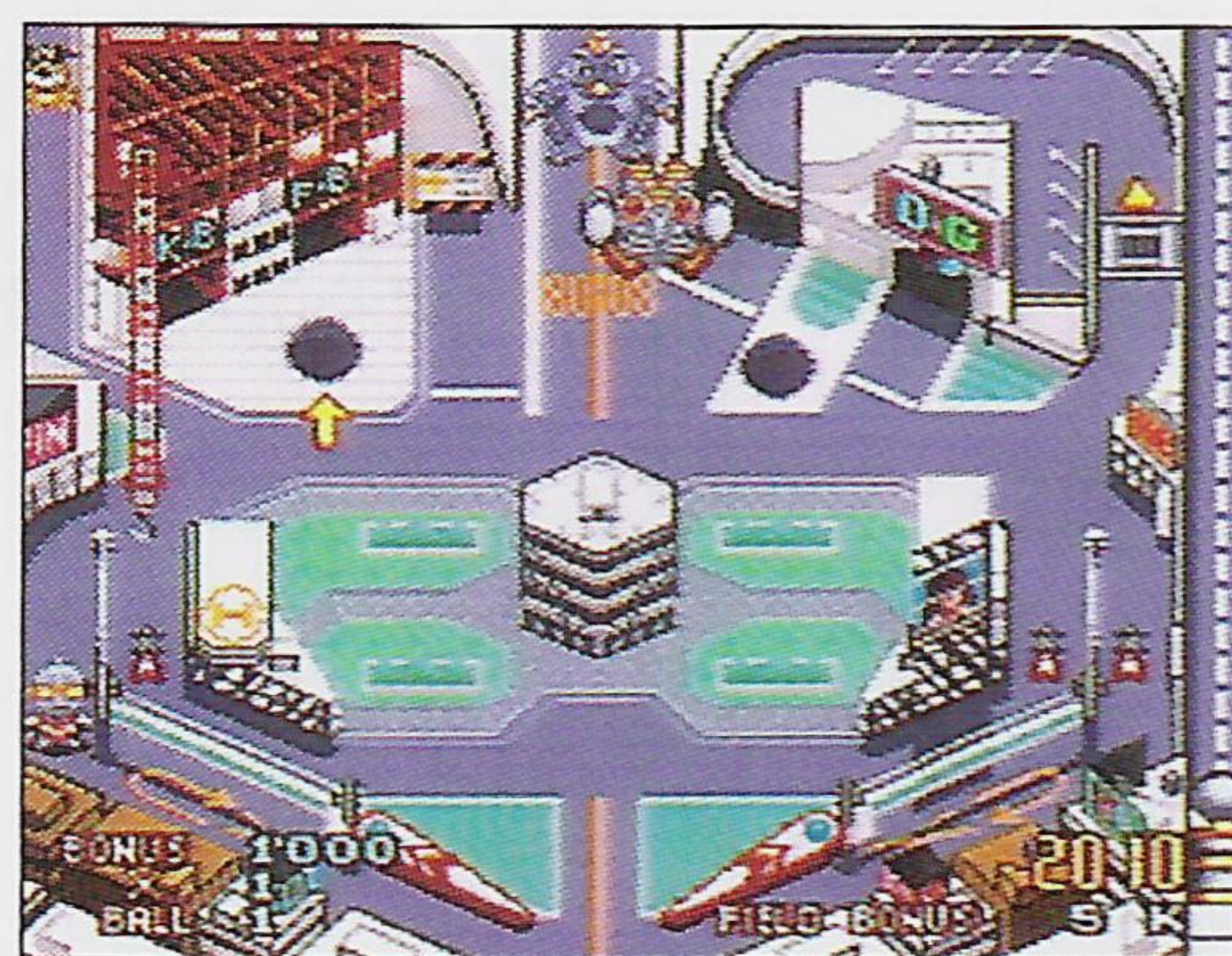
プランジャー
(「Bボタン」を押し続け、放すとボールが発射)



ピンボール用語の基礎知識

- アウトホール：打ち出し画面のフリッパーの下の部分。
- アウトレーン：画面の両サイドにあるレーン。
- アップポスト：ボールセイバーがあらわれること。
- アドバンス：ボーナスポイント加算。
- キックバック：アウトレーンに落ちたボールを弾き返すもの。
- K：1000倍
- コレクトボーナス：表示されているボーナスポイントを加算。
- スピナー：回転してフィールドボーナスを変化させるもの。
- ダウンポスト：ボールセイバーが消えること。
- フィールドボーナス：フィールドに表示されたボーナス。
- プランジャー：ボールを打ち出すバネ。
- フリッパー：落ちてきたボールを打ち返すもの。
- ボールセイバー：フリッパーの間からボールが落ちないようにするもの。

ゲームの進め方



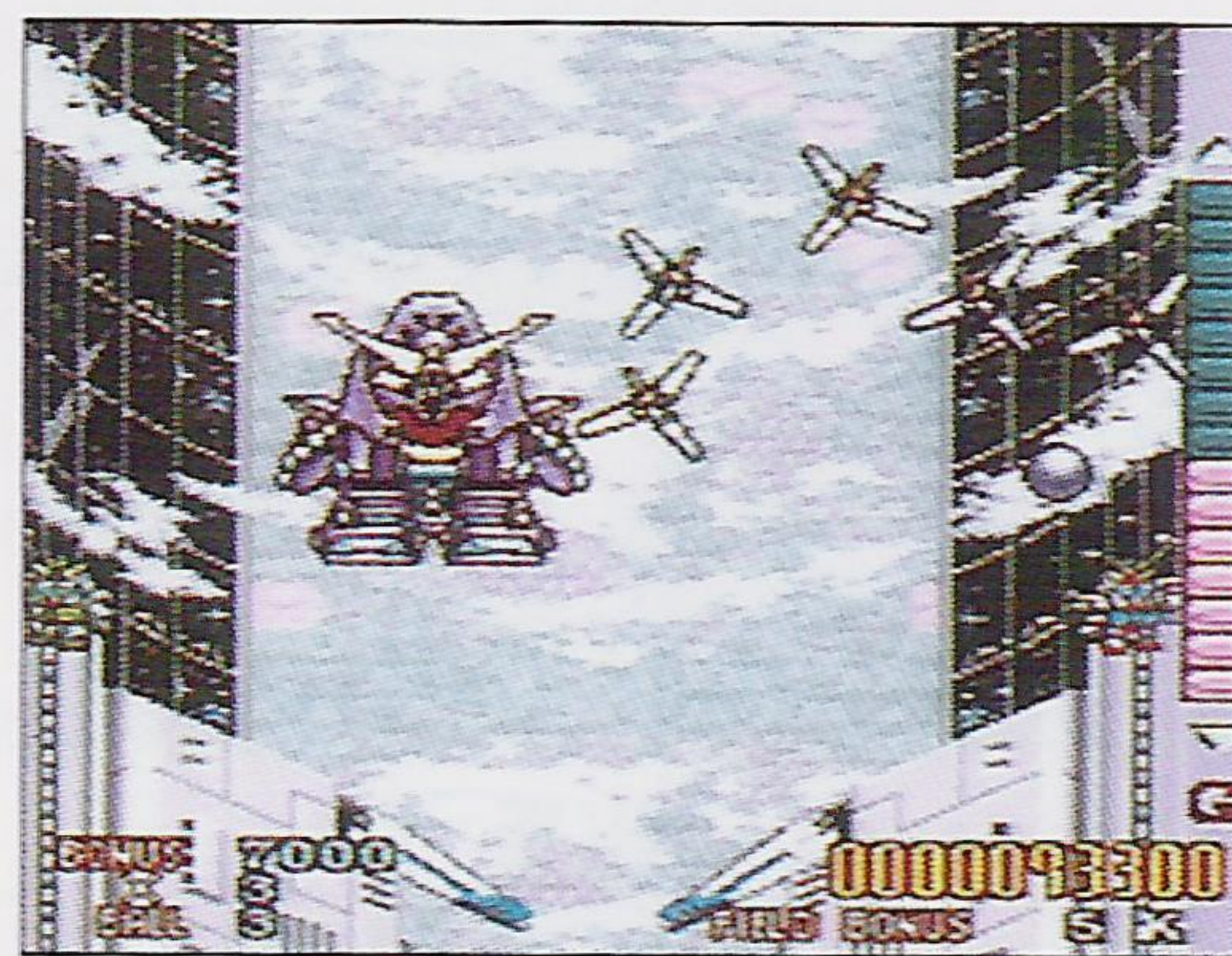
●フリッパーを操作して 点数を稼ごう

ステージが始まったら、最初に「Bボタン」を押し続け、タイミングよくボタンを放してプランジャーのボールをはじき飛ばそう。そのあとは、ボール

を下に落とさないように、左右のフリッパーを操作し、点数を稼ごう。最初の段階で用意されているボールは3個だぞ。

●ボールを上移動させて ボスと対決!

各ステージは、下・中・上段の3つのエリアに分かれている。ボールをうまく上段まで移動させたら、ボスステージにつながる通路を開けて、各ステージのボスと対決しよう。4ステージ全てのボスを倒したら、いよいよ大ボスとの最終決戦だ。

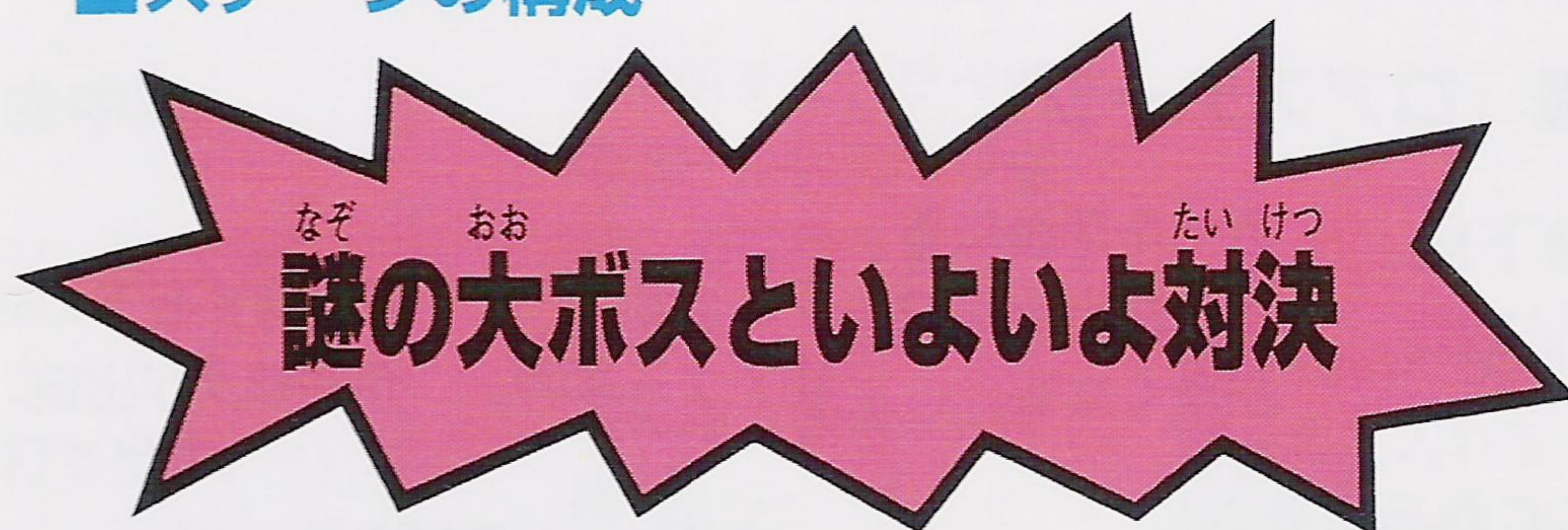


●大ボス対決までの道のりは長いぞ!

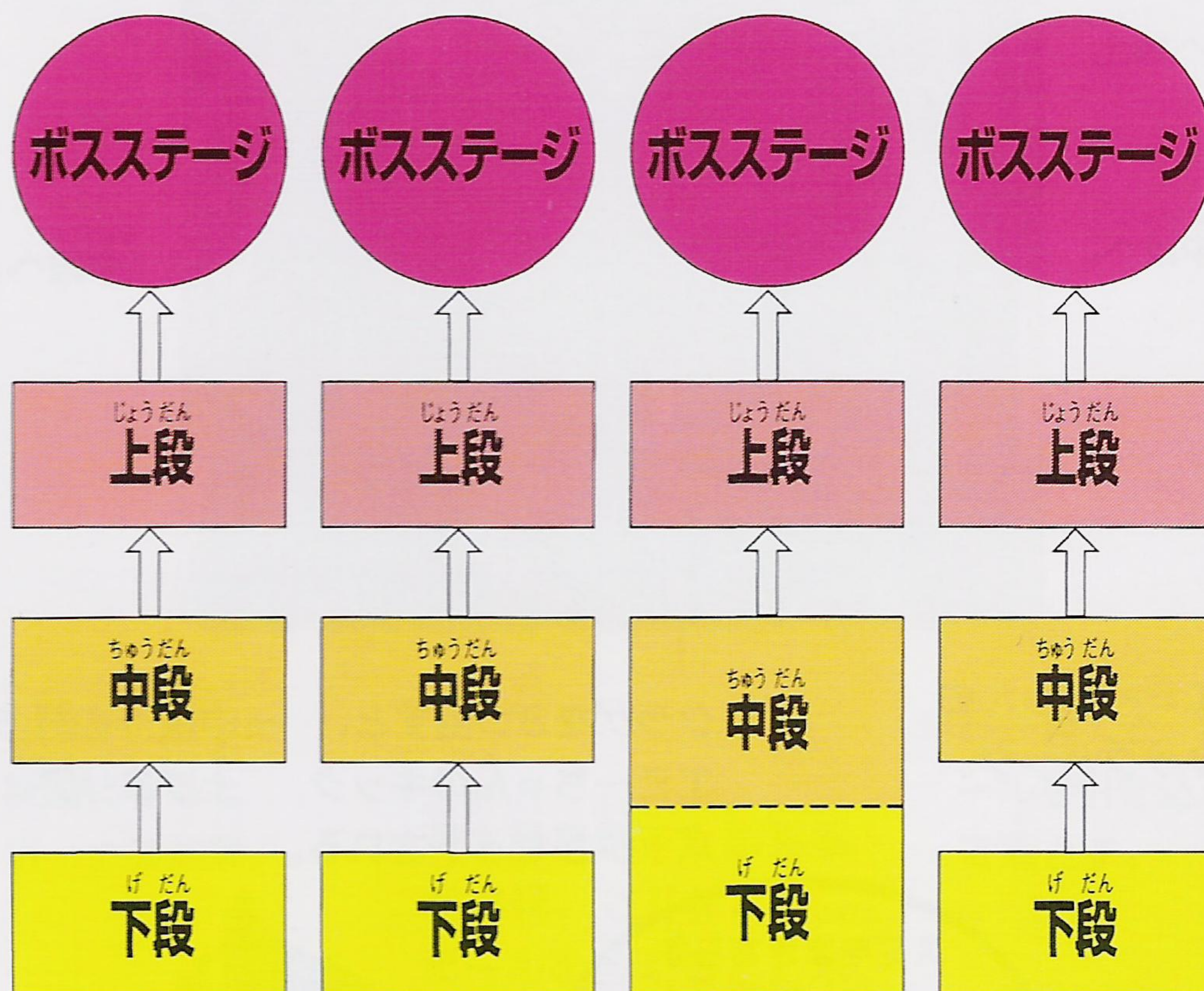
このゲームは、とにかくボールのコントロール力が勝負の決め手。セーブやコンティニューはできないから、とにかく4ステージクリアを目指す。

指し、頑張って腕を磨こう。最終面までたどり着いたら、きっとキミはピンボールのプロになっているはずさ。

■ステージの構成



4つのステージのボスを倒すと...

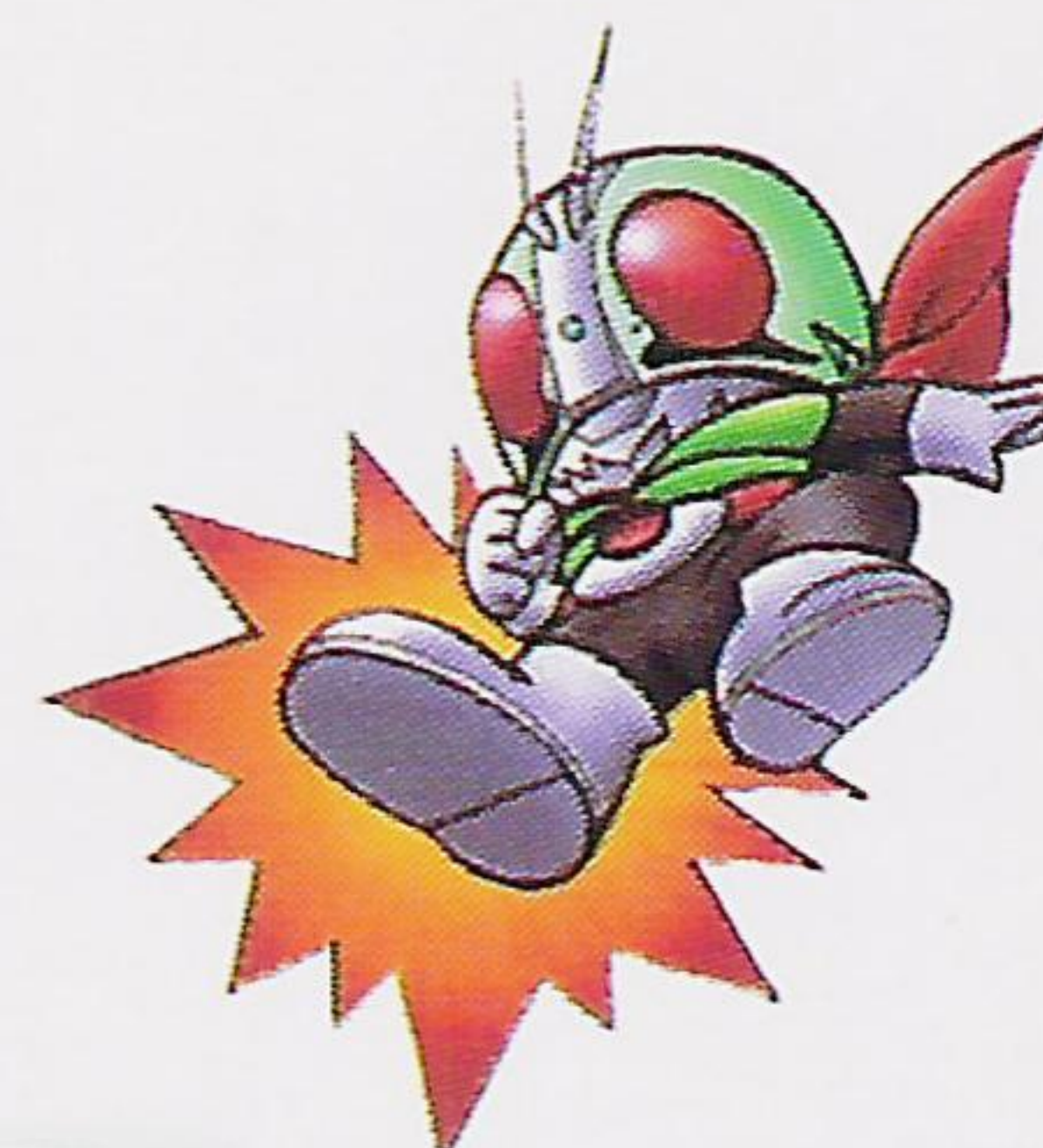


ロア
ステージ

ウルトラ
ステージ

ガンダム
ステージ

ライダー
ステージ



かく しょうかい
各ステージの紹介

■『ロアステージ』

●下段

ボールが当たると泡が出る間隔が早くなる。

フィールドボーナス加算。

2体倒すと下の岩からサメが出現。

ここから出る泡に乗ると中段へ。

中段へ。スピナー。

中段へ。

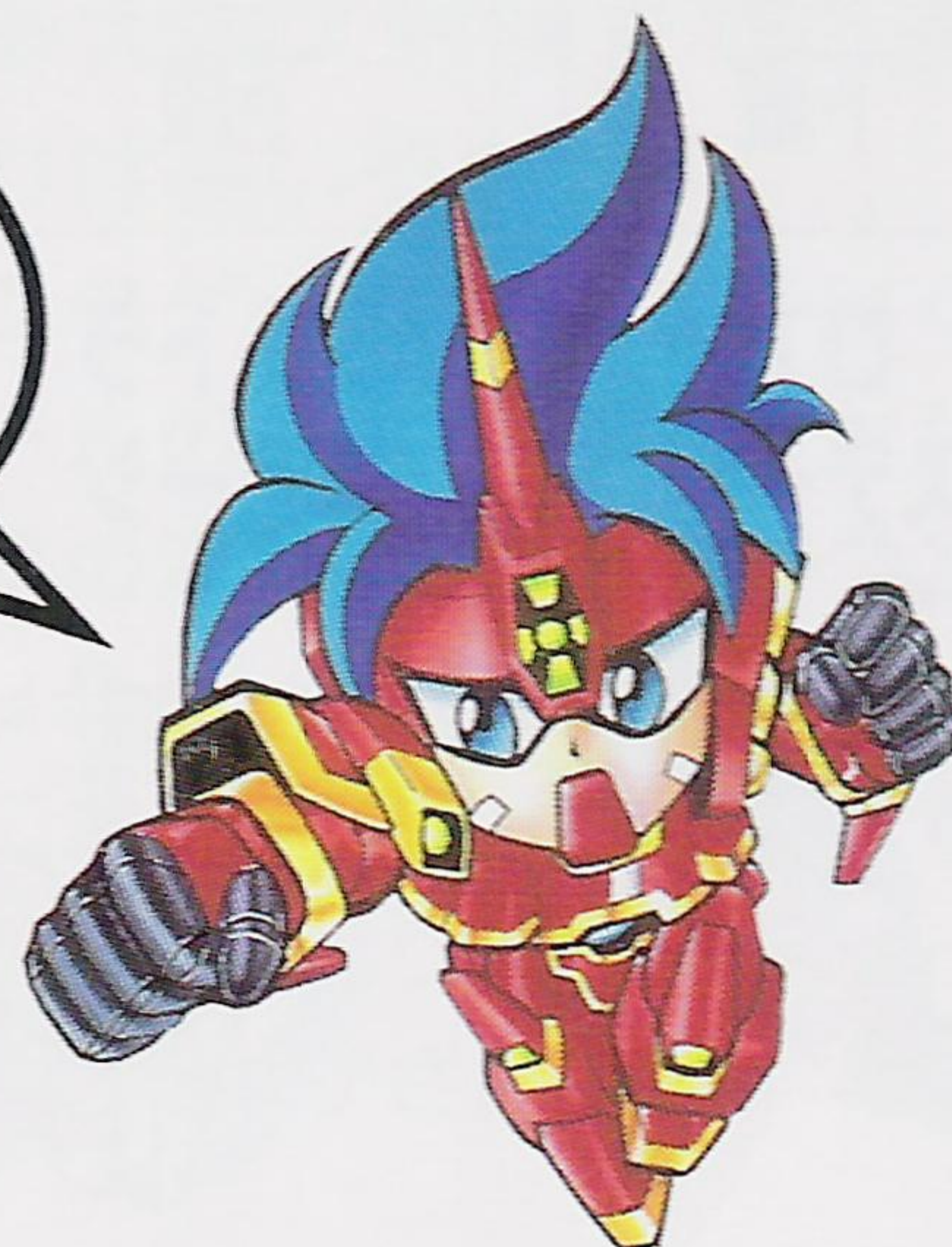
中段へ。

エミーちゃんのキックバック。

クラゲを8つ倒すと、エミーちゃんのキックバックがセットされる。

中段への打ち上げエリア。

スミをまきちらすイカや、爆雷を落とす潜水艦。邪魔者たちに要注意！



●中段

上の穴に入ると、ボールを上段へ打ち出す。

2体倒すと、サイドのホールに矢印が点灯。そこからボールを通すと、通した方向にある巻貝が上を向く。

上を向いた状態でボールを入れると、上段にボールを打ち出す。

上段へ。

スピナー。

上段へ。

上段へ。

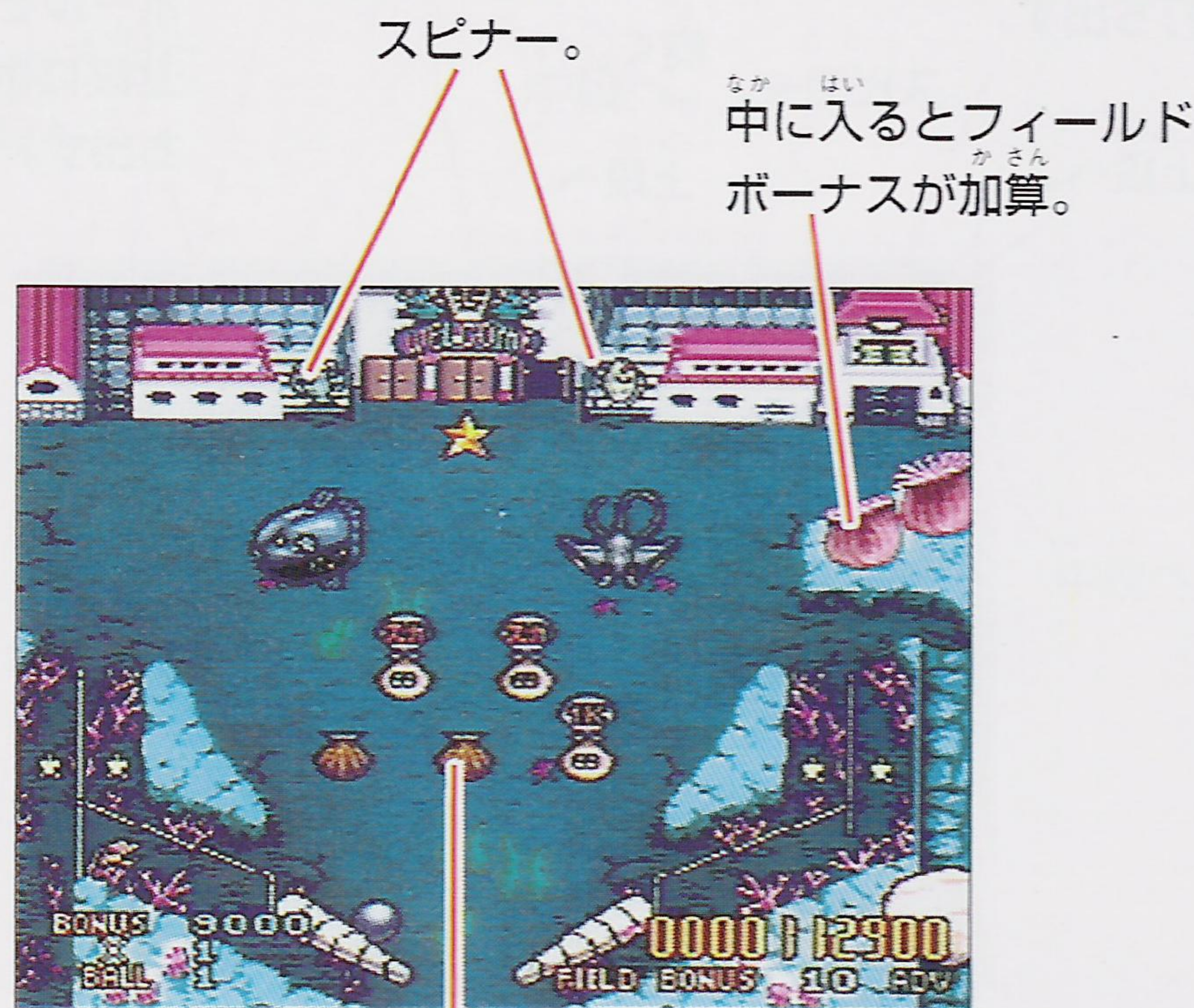
3体とも倒した状態にするとボーナス加算。

潜水艦を倒すと幽霊船が出現。さらにこれにボールを当てると、ボールは上段へ運ばれる。

栓が開くと、ボールを引き込んで落とす。

※このゲームでは、フリッパーの裏側からのボールは通過するように設定してあります。(ガンダムステージ中段のフリッパーは除く)

じょうだん
●上段



スピナー。

なか はい
中に入るとフィールド
ボーナスが加算。

5つの内のどれか
が“当たり”。
当たると、表示さ
れた内容が加算。

めざせ！ボスステージ

- ① 左右のスピナーにボールを通すと、上部3カ所のドアのいずれかに星が出現。
- ② 星にボールを当てるとその位置のドアが開く。
- ③ 中央のドアにボールを入れるとボス面へ。左右のドアに入れるとボールはストックされる。

■「ウルトラステージ」

げだん
●下段

たお
倒すとポインターが
出現し、そのポイン
ターにボールが乗る
と中段へ。

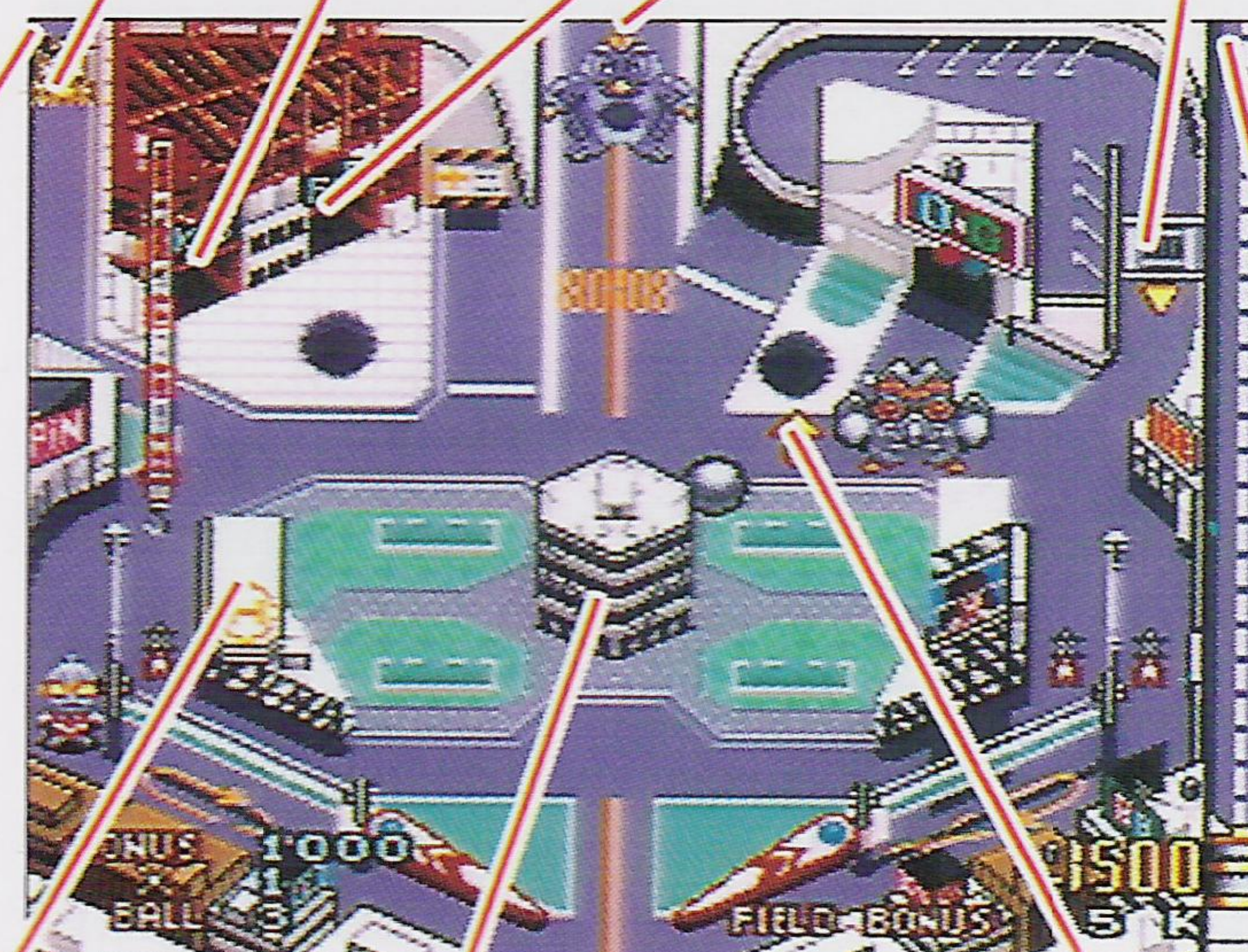
つう か
ボールが通過するとボ
ールセーバーが出現。
クレーンのアームが動
き出すと、アウトレー
ンやヘリポートにもボ
ールを移動させる。

あおしんごう とき
青信号の時にボー
ールが入るとゲート
が開く。

フィールドボナー
ス加算。

やじるし ほうこう
矢印の方向へ
ボールを発射。

ちゅうだん
中段へ。



ちゅうだん
中段へ。

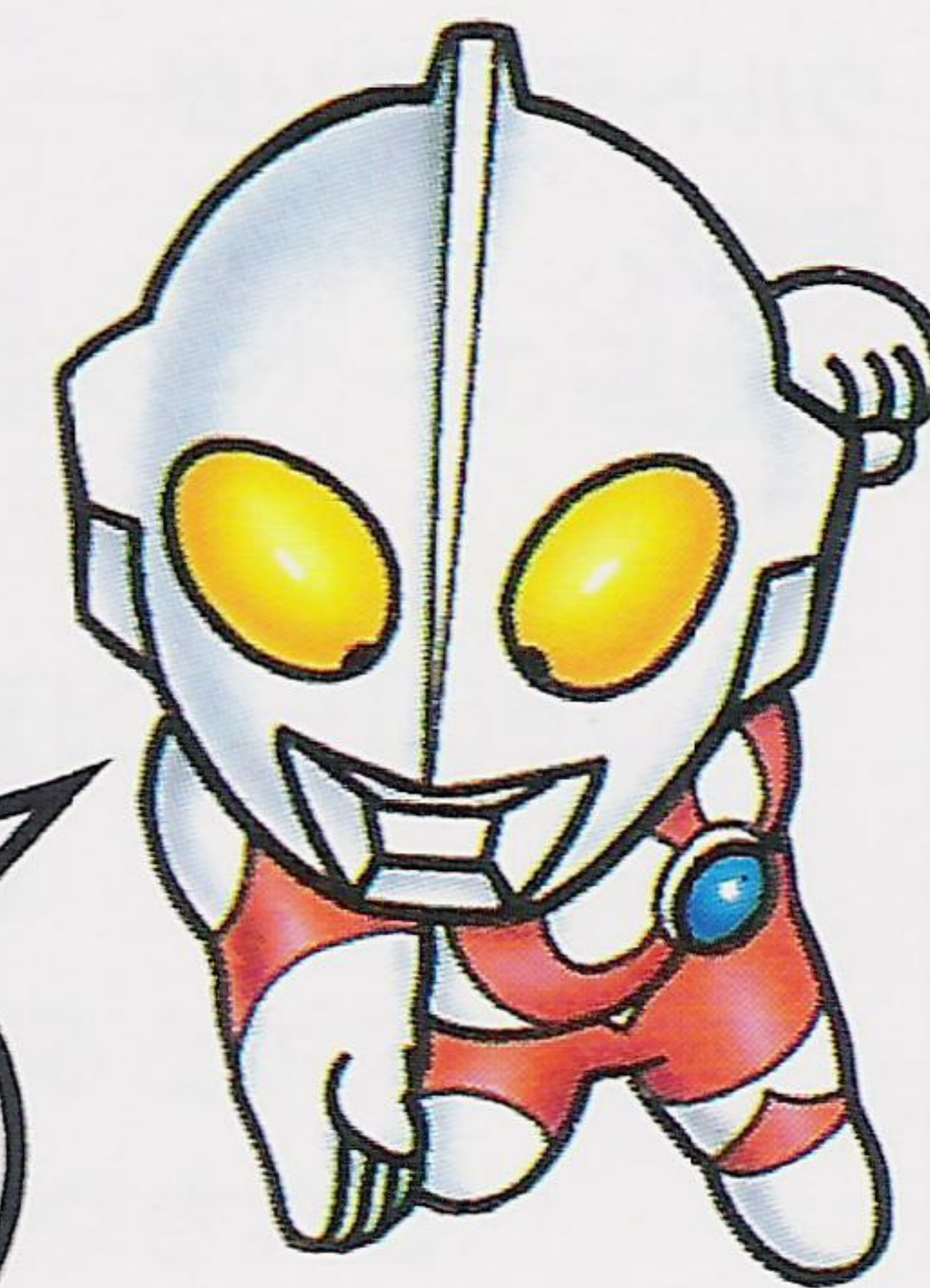
ちゅうだん
中段へ。

ヘリポートにボ
ールを乗せると、
コレクトボナー
ス (P 25 参照)
後、ビートル機
が一気に上段へ
ボールを運んで
くれる。

は かい かいじゅう
ビルを破壊すると怪獣
が出現。こいつを倒す
とフラッシュビームが現
れ、これにボールを当
てるとウルトラマンが
登場！正面通路の怪獣
をやっつけ、中段にボ
ールを通しやすくする。

やじるし で
矢印が出ている
穴に入れるとボ
ーナス加算。

ボールの動きが
早いから油断大敵。
反応良くフリッパー
を操作しよう！



●中段

カプセル怪獣に押し上げられるごとにポイント追加。
3度目にウルトラアイが現れる。

中に入れると、ボールを上段へ打ち出す。



4体倒すとボーナス加算。

上段へ。

フィールドボーナス加算。ウルトラアイが現れているときに入れるとウルトラセブンが登場し、1ボール追加。

連続してボールを通過させるとボーナスなどが加算。

通過させるとカプセル怪獣が出現。3体揃うと上部の怪獣を押し上げ、さらにボーナス倍率アップ。



●上段

2体倒すと、ボーナス倍率アップ。

フィールドボーナス加算。

スピナー。



3体倒すとボーナス加算。加えて、右スピナーの通り道に車止めが一定時間出現。

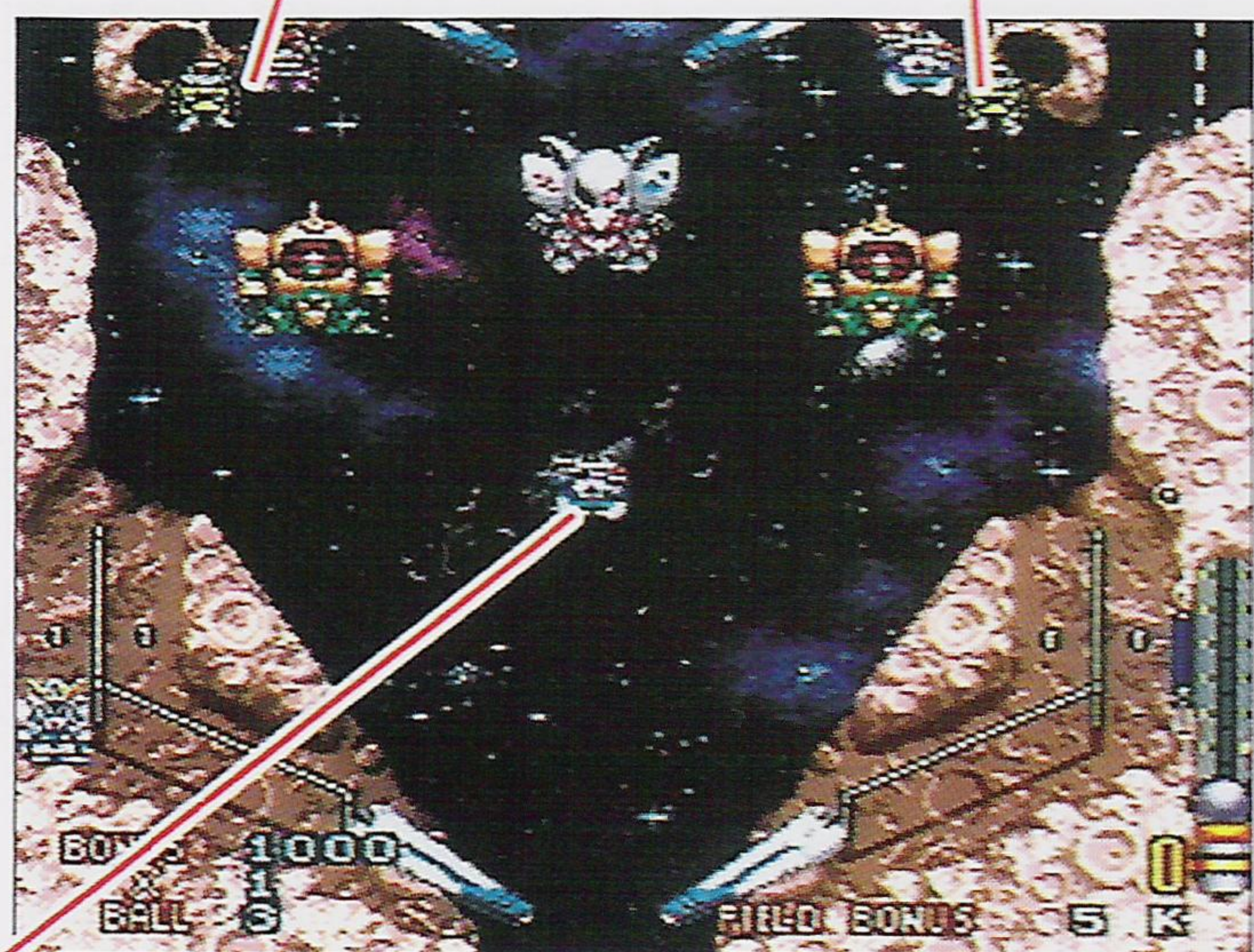
めざせ！ボスステージ

- ① 左上に並んだ3体の怪獣を倒して、右スピナーの通り道に車止めを出現させる。
- ② 車止めが出現している間にボールをスピナーに通し、山のトンネルにボールを誘導する。
- ③ このとき、上向きの矢印が山に出ているとボスステージへ。左向きの場合はボールはストックされる。

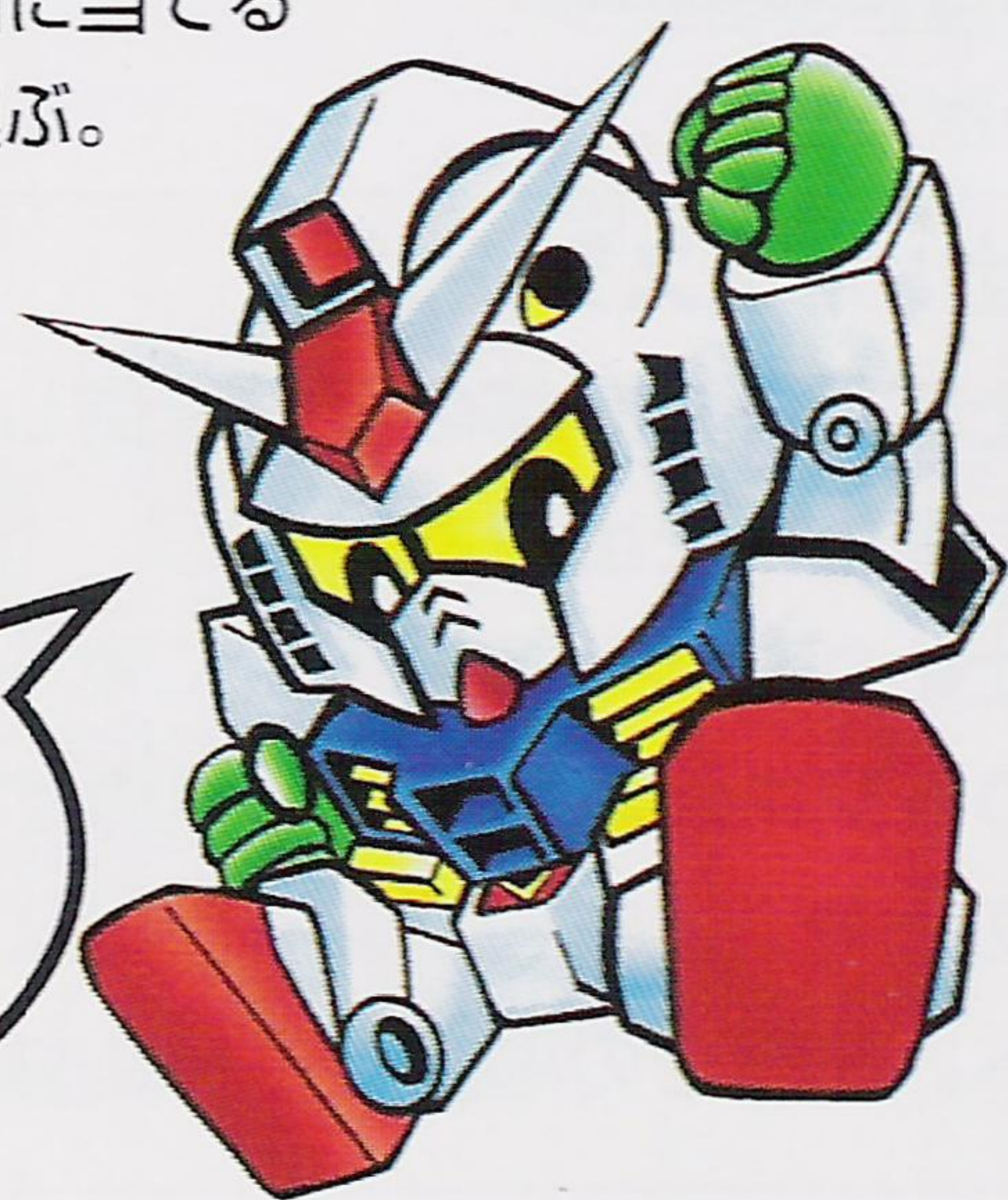
■『ガンダムステージ』

●下段

4体全て倒すとキックバックが出現。



こいつを3回倒すと左側から輸送機が出現。輸送機が左にいる間にボールを当てると中段へ、右にいる間に当てると上段にそれぞれボールを運ぶ。



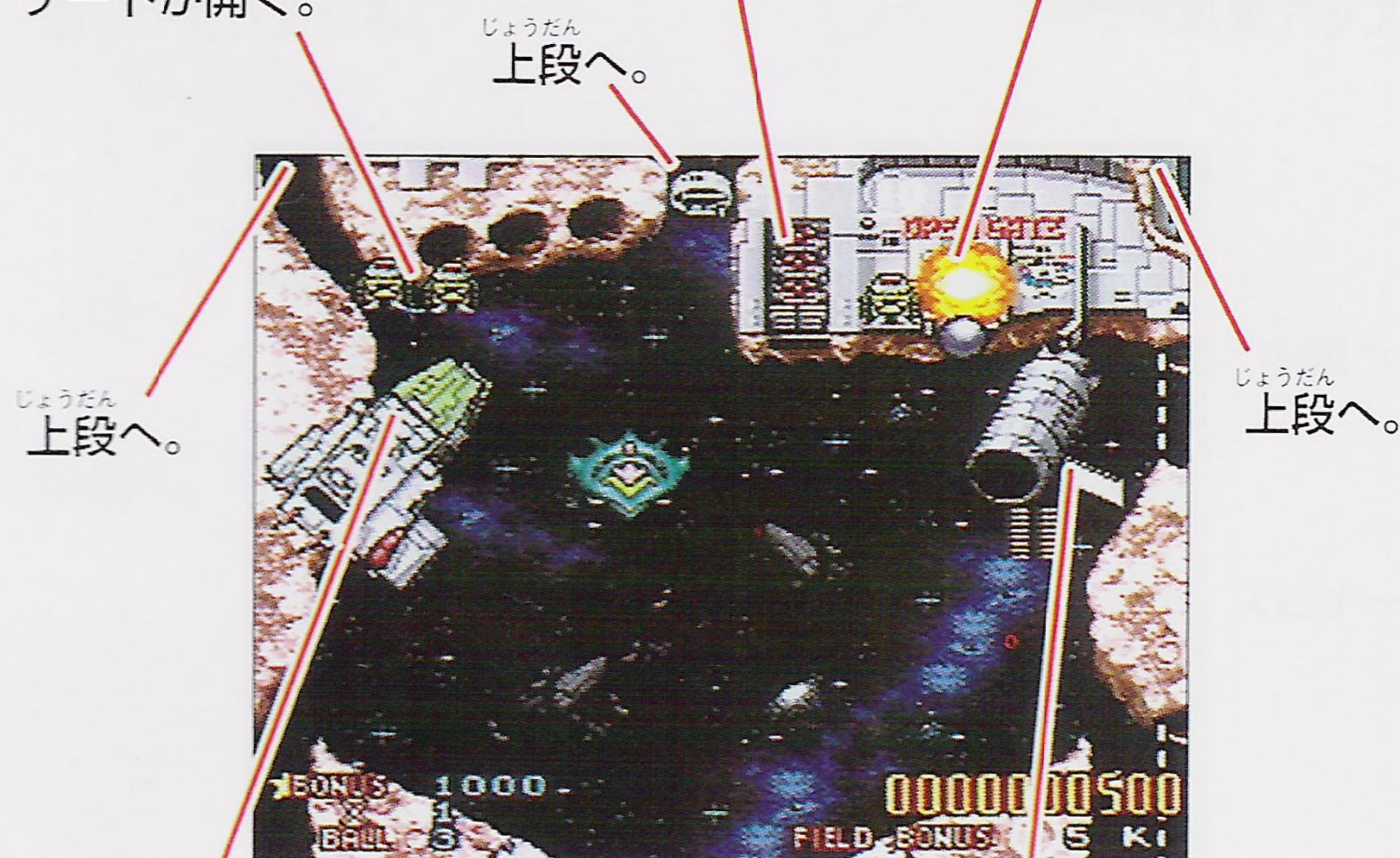
こ凝ったイベントが
けっこう多いぞ。
ボールのコントロール
力力で勝負!

●中段

3体倒すと岩陰からムサイが出現。これを破壊すると上段へのゲートと格納庫のゲートが開く。

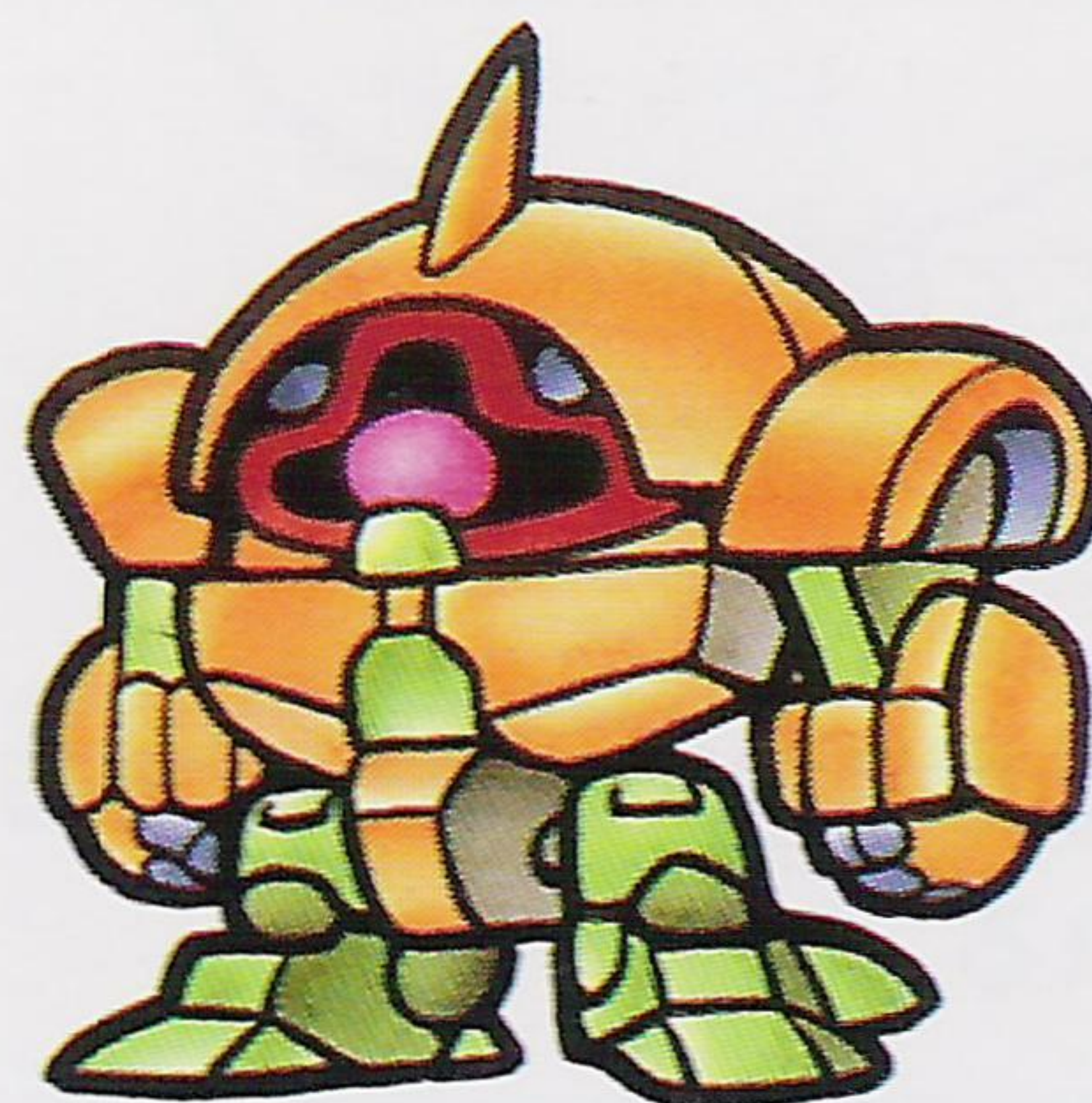
ここに並ぶ3体を倒すとボーナス加算。さらに、左のスペースアークのゲートが開く。

3体を倒すとボーナス倍率アップ。



このゲートが開いているとき、3つのボールをストックさせるとマルチボール。

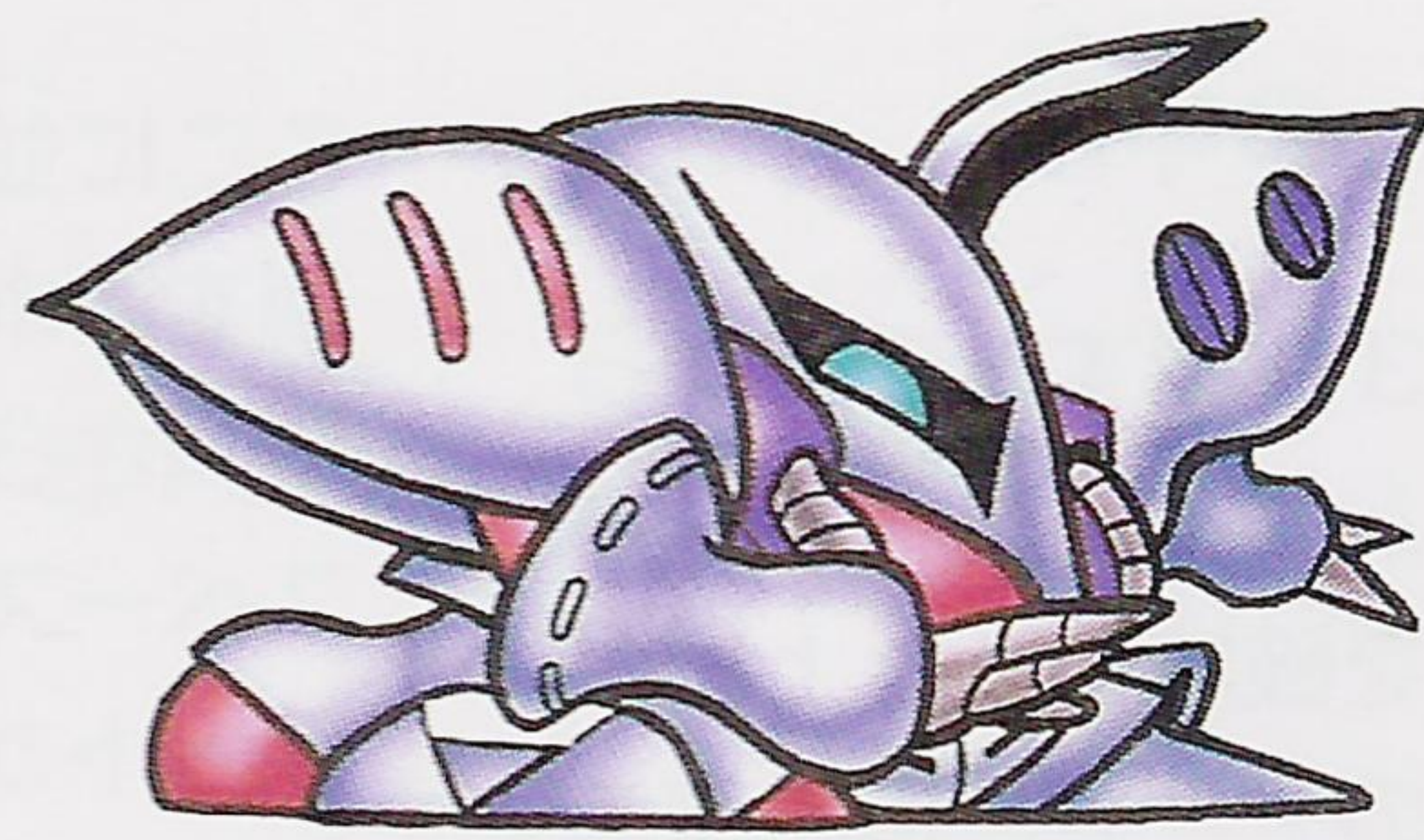
このスピナーにボールが通ると、回転に応じてメーターが上昇。いっぱいになると、右上にミラーが現れアップポスト。ボールがコロニーレーザー内へ誘導されるとコレクトボーナス。



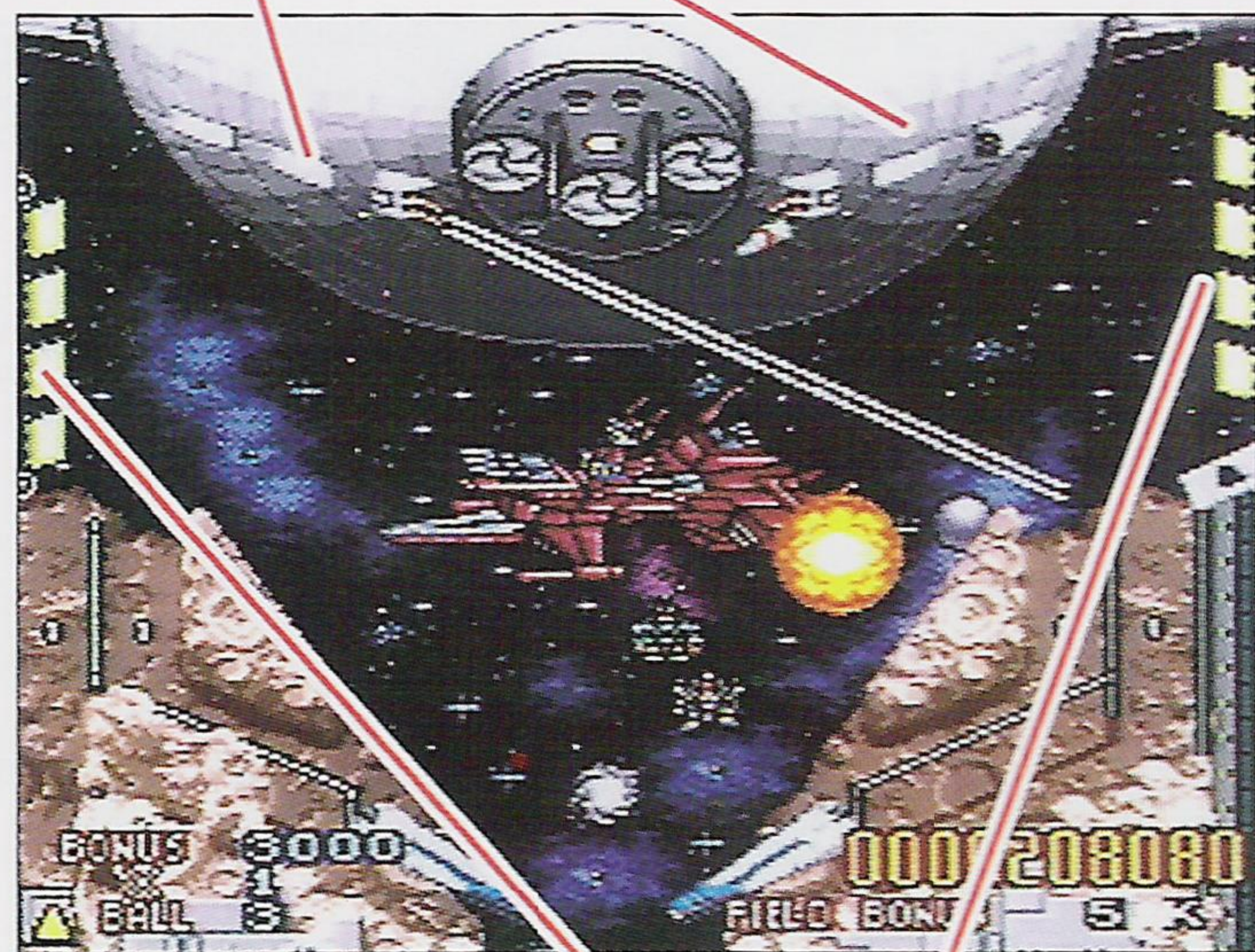
17

18

じょうだん
●上段



6つのターゲットを
全て破壊するとボ
ーナス加算。



左右9つのミラーを
全て破壊するとボ
ーナス倍率アップ。

めざせ！ボスステージ

- ① 中央の大型戦艦にボールを当てて破壊する。
- ② さらに、左右9枚のミラーを全て破壊すると、画面中央上の3カ所のゲートが開く。
- ③ 中央ゲートにボールを入れるとボスステージへ。左右に入るとボールはストックされる。

■『ライダーステージ』

げだん
●下段

4体倒すとフィールド
ボーナス加算。

白いランプが点灯
しているターゲッ
トに当てると青に
変わりボーナス加
算。4つ全て青ラ
ンプをつけるとボ
ーナス倍率アップ。

ボールが当たると
信号が切り替わる。

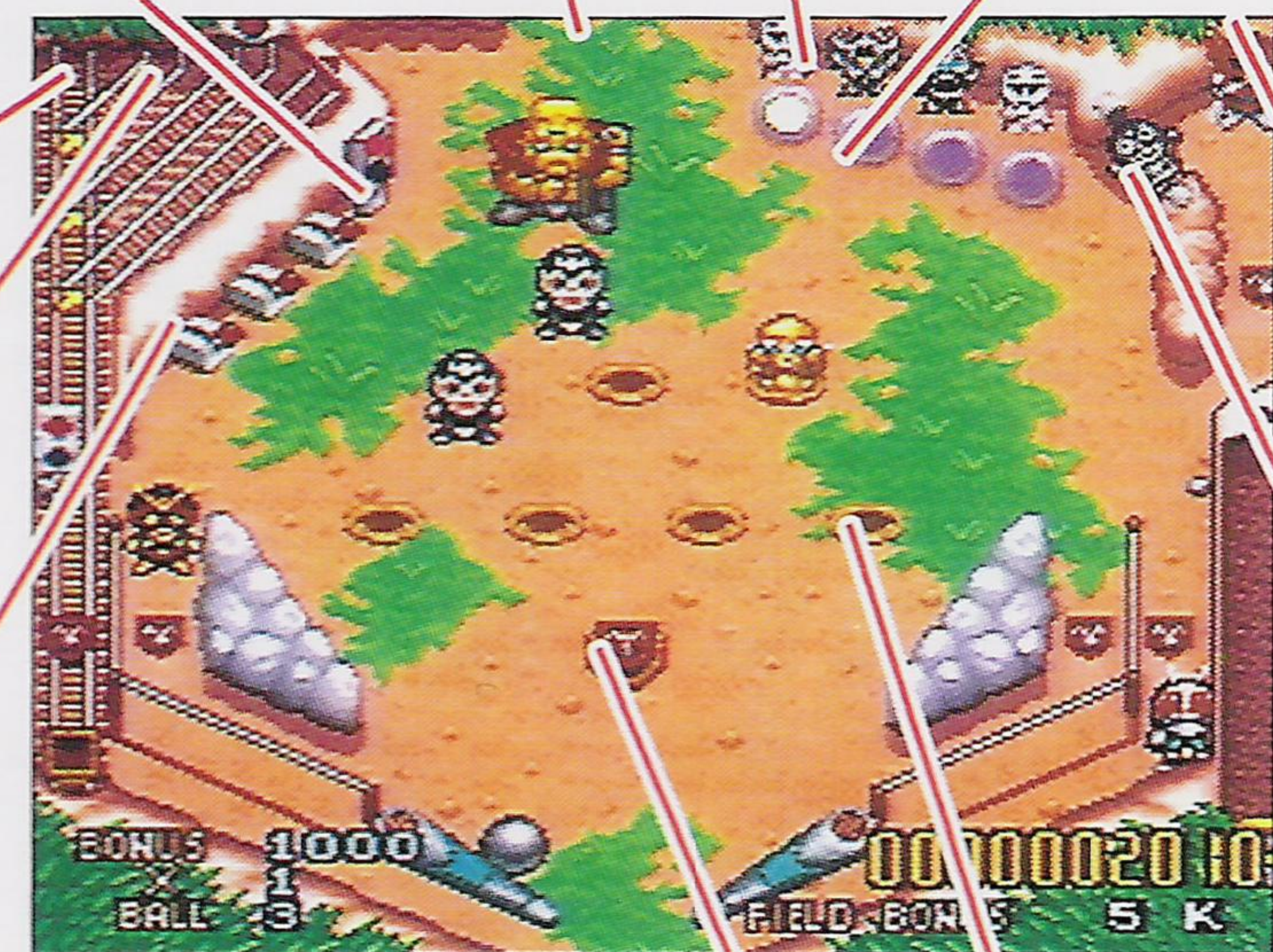
中段へ。

上段へ。

中段へ。

中段へ。

スピナー。

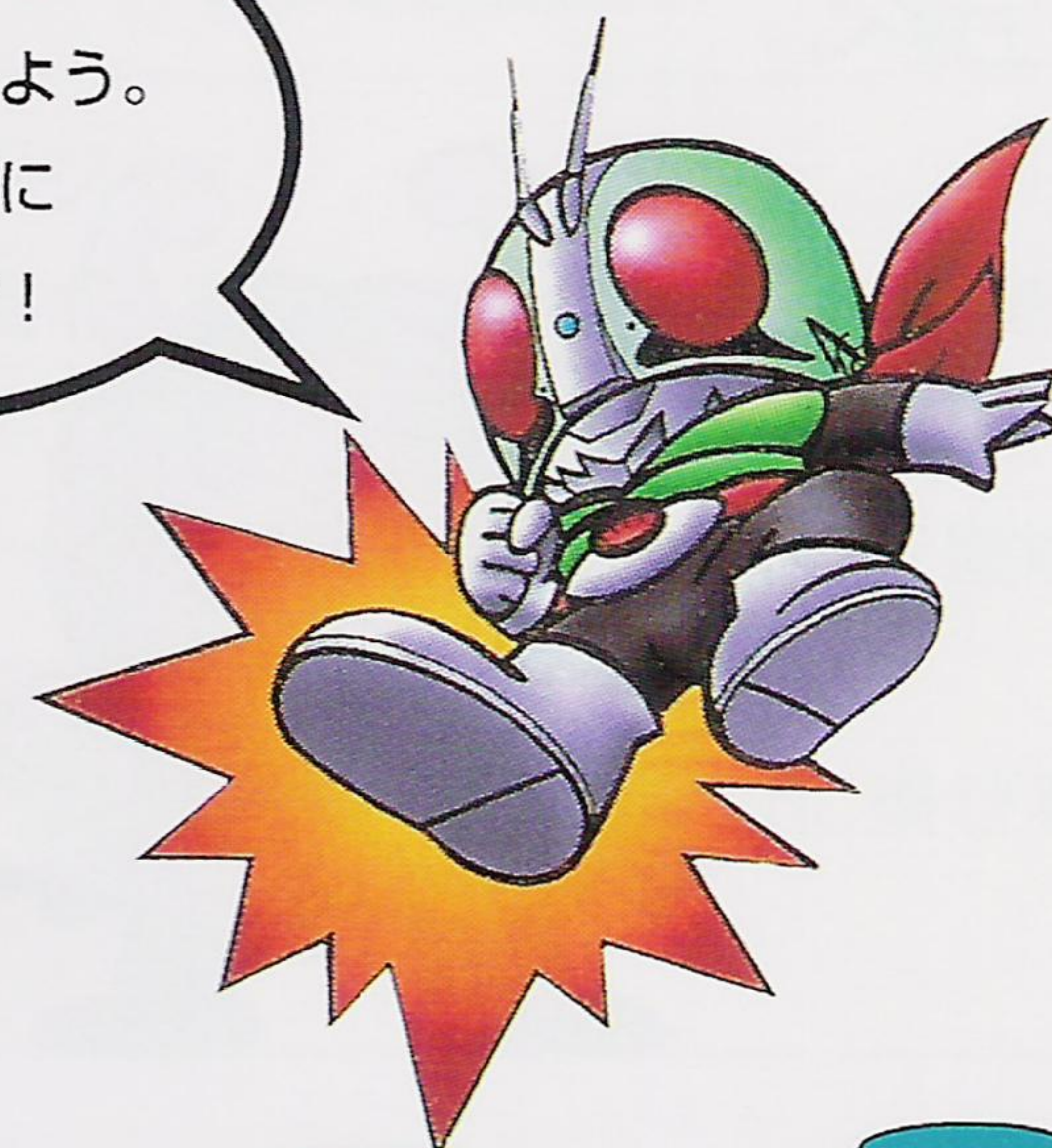


ここにボールが当たるとトロッコ
線路のポイントが切り替わる。

7体を倒すとボール
セーバーが出現。

トロッコ出現ボタン。

トロッコ線路を
うまく利用しよう。
いろんな場所に
行けちゃうぞ！

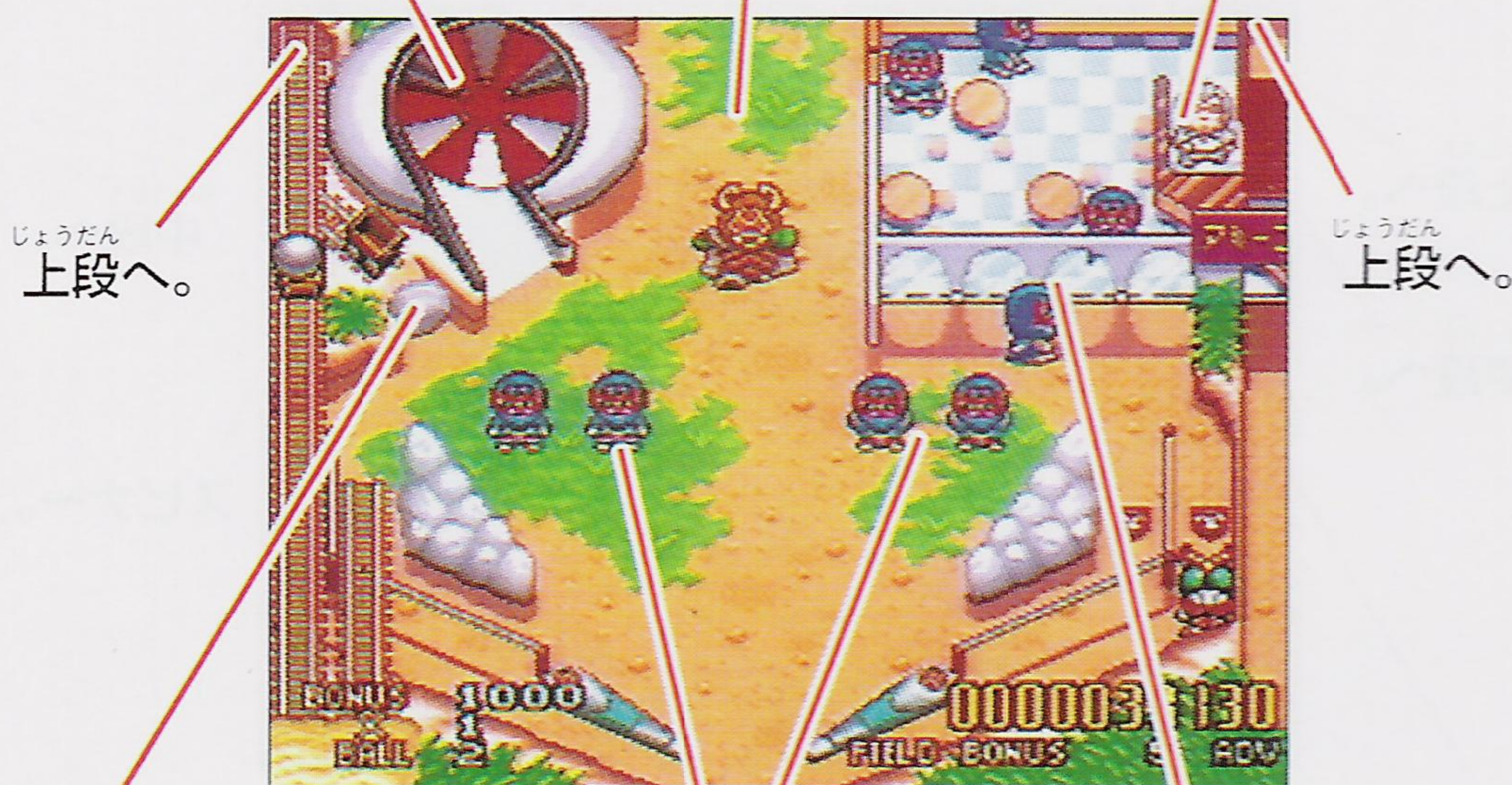


● 中段

ライダーベルトを一定以上回転させると、仮面ライダーが出現し、喫茶店アミーゴにいる怪人をやっつける。

時々降りてきて、クモの糸でフリーパーを止めるクモ男。

ボールを車庫に入ると、オートバイで上段へ。



岩を崩すとボーナスアップ。
トロッコにボールを乗せると上段へ。

4体とも倒した状態にするとボーナス加算。

4枚のガラスを割ると、ボーナス倍率アップ。



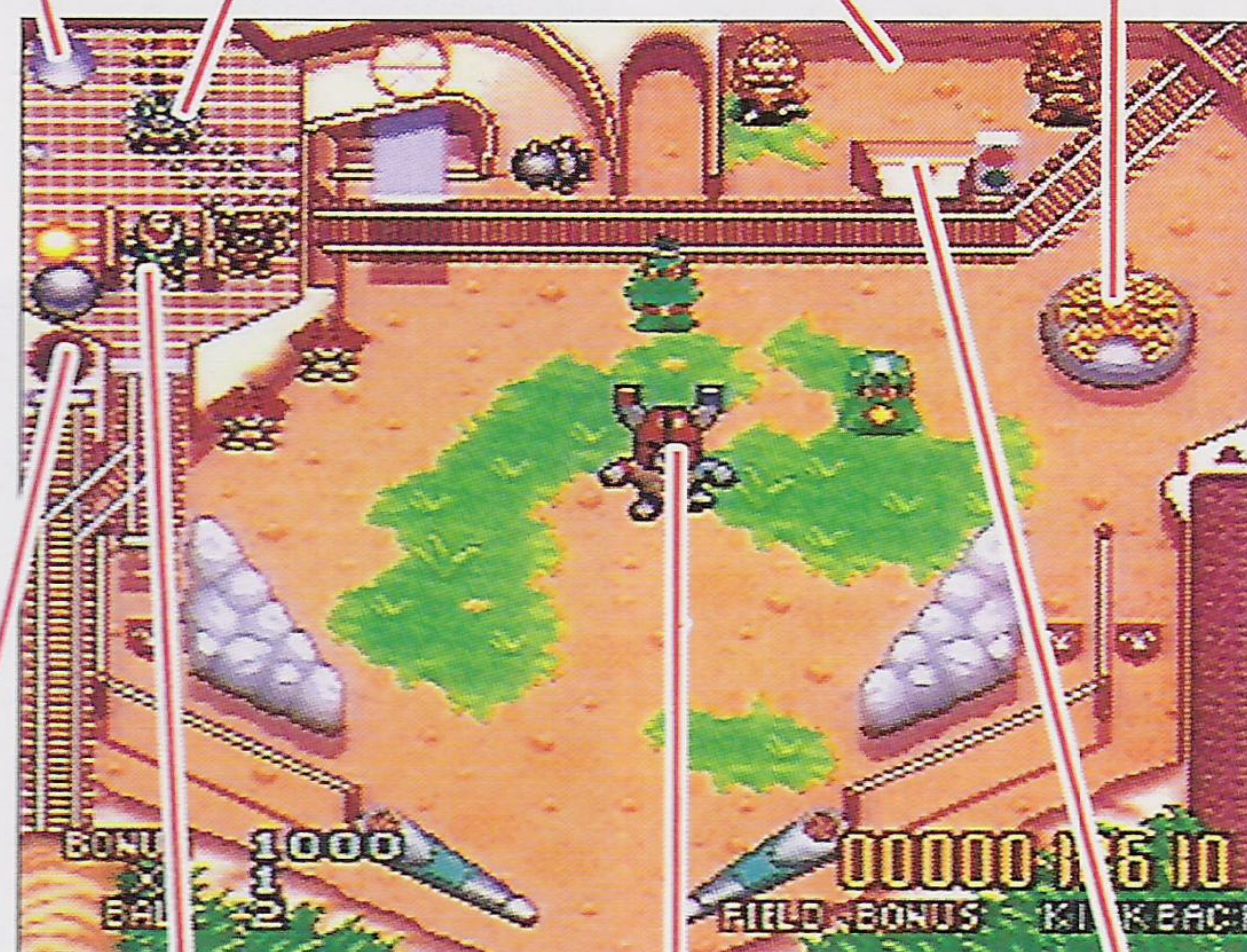
● 上段

フィールドボーナス加算。

倒すとスピナー通路のストックホールが開く。(地下)

2体同時に倒すとボーナス加算。

ボールが3回当たるとライダーベルトに変身。さらにボールを当てると仮面ライダーが出現し、ボス面への入口を破壊し、上部の敵をやっつける。



ボーナス面入口。

3体倒すとボーナス倍率アップ。

一定周期で磁力を発生させる磁石団長。

トロッコホーム。ここからボールをトロッコへ乗せるとボス面へ。

めざせ！ボスステージ

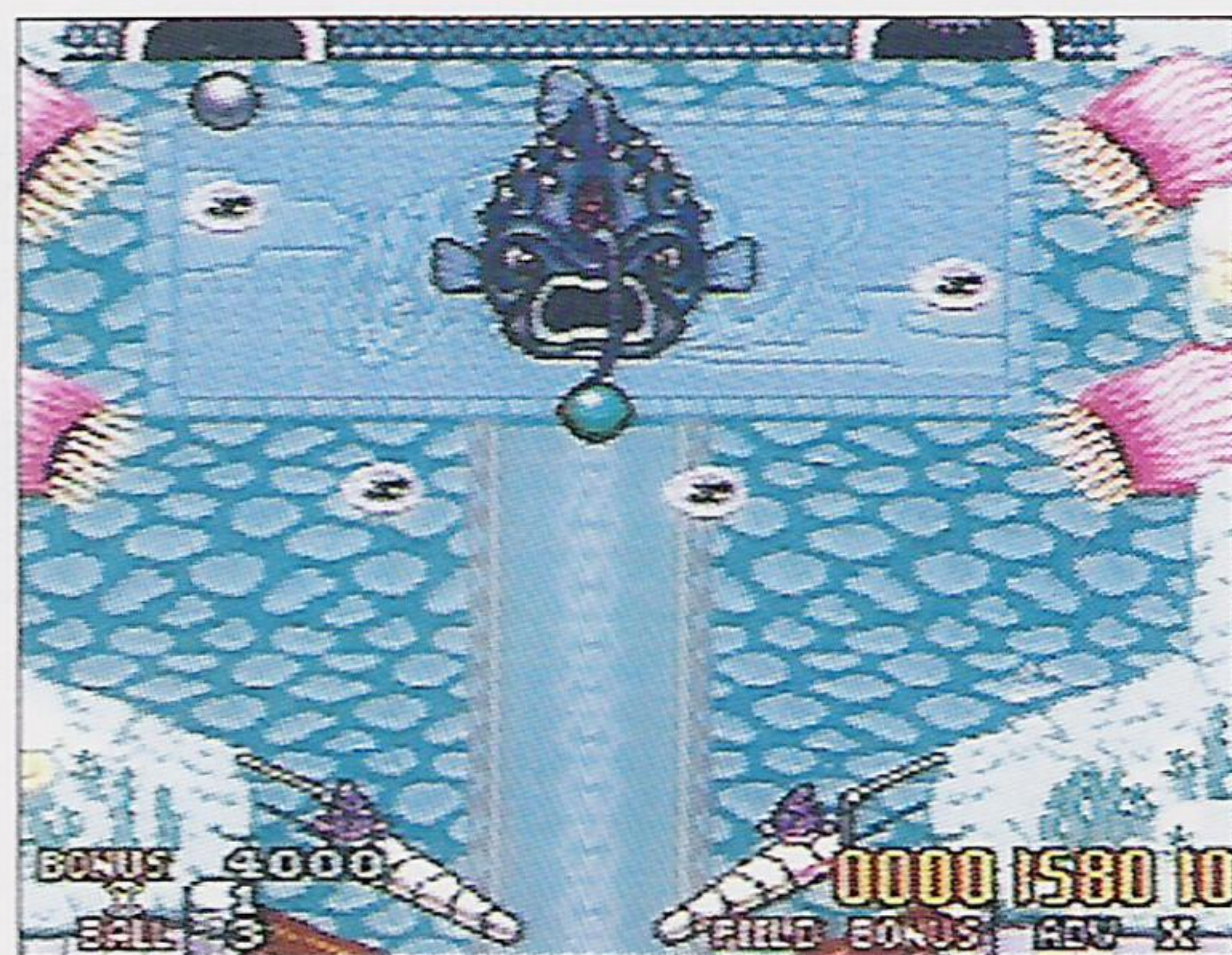
- ① まず、右上の岩に3回ボールを当てて、ライダーベルトを出現させ、さらにもう1回ボールを当てて仮面ライダーを出現させる。
- ② 現れた仮面ライダーは、ボスステージへの扉を破壊。右上のホームにトロッコが到着。
- ③ このホームからうまくボールをトロッコに乗せるとボスステージへ。

これがボスステージだ！

ロアステージのボス

【メカチョウチンアンコウ】

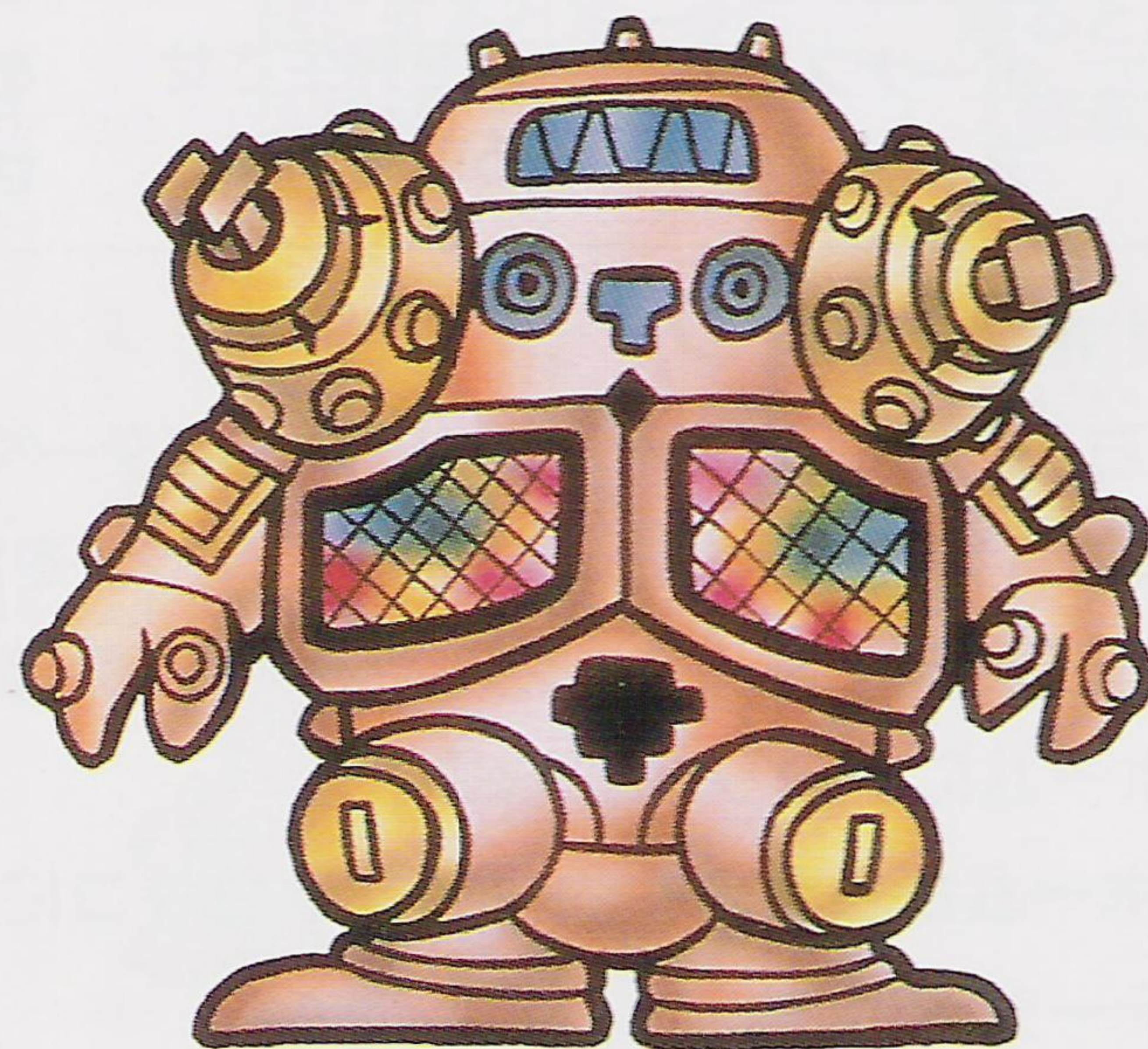
メカチョウチンアンコウの先端部にボールを8回当てればステージクリアだ。ワープホールに入ったボールは、どこから出てくるかわからないので注意！



ウルトラステージのボス

【キングジョー】

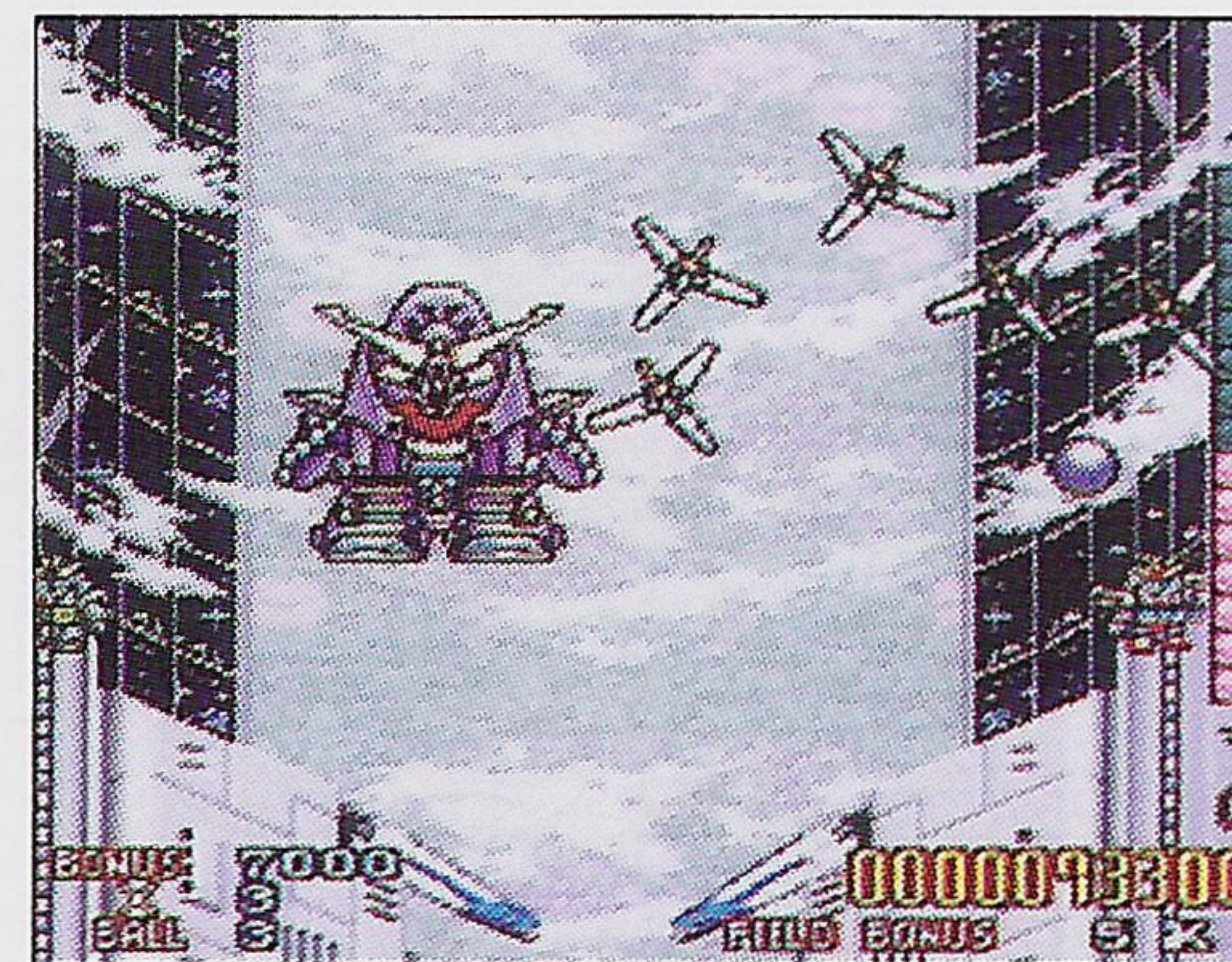
キングジョーの頭に8回ボールを当てるとステージクリア。合体中はダメージを受けないので、よ〜く狙いを定めてボールを当てよう。



ガンダムステージのボス

【サイコガンダムマークII】

サイコガンダムマークIIの頭に8回ボールを当てるとステージクリア。右のメーターの度合によって、ボールにかかる重力が変化するのでタイミングを外されないように。



ライダーステージのボス

【十面鬼】

最初に、本体の周りの顔にボールを当てて破壊し、それから本体上部の顔にボールを当てるとステージクリア。たまにロケット攻撃を仕掛けてくるぞ。



ボーナスシステムについて

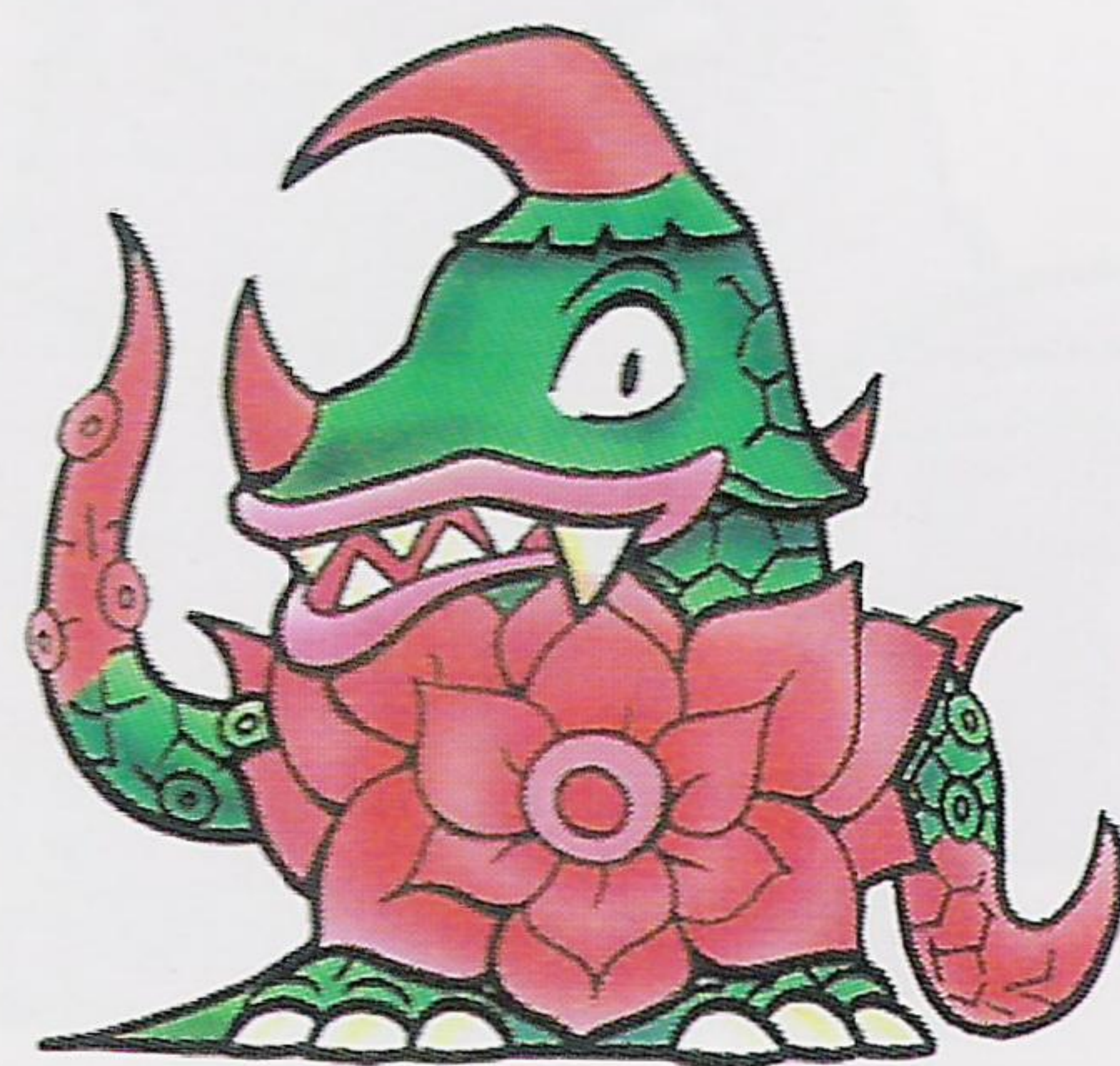
●ボーナスポイントのしくみ

ゲーム中、敵を倒したときに現れる“B”や“M”やフィールドボーナスなどでボーナスポイント(BONUS)や倍率(×)を増やすことができる。これらのボーナスポイントは、コレクトボーナスするか、ボールを1個失うとまとめて点数に加算されるぞ。



●フィールドボーナスの説明

画面右下にあるフィールドボーナス(FIELD BONUS)は、ステージにあるスピナーを回すことで、その内容が変化する。そして、そこに表示されているボーナスは、「フィールドボーナス加算」の権利が発生した時点で初めて得られるのだ。その内容は、全部で次の10種類だ。



※各用語は、P.8を参照してください。

EXTRA BALL	ボールが1つ追加される。
KICK BACK	ステージに、キックバックが現れる。
ADV ×	表示されているボーナスポイントの倍率が上がる。
UP POST	下段のステージのフリッパーの中央に、ボールセーバーが現れる。
DOWN POST	ボールセーバーが消える。
10 ADV	ボーナスが10ポイント加算される。
5 ADV	ボーナスが5ポイント加算される。
30 K	得点が30,000点加算される。
10 K	得点が10,000点加算される。
5 K	得点が5,000点加算される。

●点数によるエキストラボール

キミが持っているボールは、総合得点を上げることで最大9個まで増えていく。手強いボスを倒すためにも、がんばって持ち玉を増やそう。

1st : 500,000点

2nd~ : 1,000,000点

(以降、1,000,000点ごとに増える。)

