

## バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、**03-5828-3333**

[受付時間/月～金曜日(除く祝日) 10～16時]にお問い合わせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにしてください。
- 受付時間外の電話は、おさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

### おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なためにプログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

### 〈お買い上げのお客様へ〉

商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

### バンダイお客様相談センター

(関東)台東区駒形2-5-5 ☎111-81 **☎03-3847-6666**

(関西)大阪市北区豊崎4-12-3 ☎531 **☎06-375-5050**

(中部)名古屋市昭和区御器所3-2-5 ☎466 **☎052-872-0371**

- 電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようご注意ください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

発売元

株式会社バンダイ

マルチメディア事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

スーパーファミコン®

**DRAGON  
BALL Z**  
ドラゴンボール

**超悟空伝**



SHVC-AZ5J-JPN  
とりあつかいせつめいしょ  
**取扱説明書**



©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画  
© BANDAI 1995 MADE IN JAPAN

**BAN  
DAI**



ごきう

おす、オラ悟空 / 『ドラゴンボールZ  
超悟空伝 突激編』を買ってくれてサン  
キュー / おめえいいヤツだな。オラお  
めえにお願いがあるんだけど、聞いてく  
れっか？ いいか、ゲームを遊ぶ前には、  
この取扱説明書をよ〜く読んで、正しい  
方法で使ってくれよ！ そうすりゃ絶対  
に、すんげー楽しく遊べるはずだぞ！

## 使用上のご注意

- 1) ご使用後はA Cアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- 7) カセットの着脱時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
- 8) このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
- 9) スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。
- 10) ゲームを始めると、圧縮データを展開する黒い画面が、しばらく表示されます。故障等ではありません。

## 健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。またごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。またテレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。



## 目次

激闘からドラマへ	2
ゲームの特徴	3
冒険者のころえ	5
冒険指南書●冒険のしかた	6
戦闘指南書●戦闘のしかた	12
悟空の技	16
悟空の旅立ち●ドラゴンボールZストーリー &キャラクター	20
ゲームの進めかた●実際にやってみよう	22
占いババの戦闘アドバイス	30



ゲーム中のメッセージは、キャラクターを生かすため原作を尊重し、そのまま掲載いたしました。

# 激闘からドラゴンボールマニア

これからはプレイングコミックの時代だ!

7つのドラゴンボールをめぐる冒険、修業や武道会、数々のキャラクターとの出会いと死闘。こうしたドラマこそ、『DBZ』の魅力といえます。プレイングコミックとは、さまざまなドラマを通して、孫悟空の人生を体験できるように生み出された、まったく新しいゲームです。



## ゲームの特徴

### ●コミックのエピソードを完全収録

コミックの1~14巻までのエピソードを完全にゲーム化。イベントは約200個、そして覚えられる必殺技は45種類にもなります。

体験したイベントや覚えた必殺技は、クリア表でチェックできます。まだ見ぬイベントや必殺技を探求し、クリア表を埋めましょう。



### キミはどれだけ体験できる!?

### ●ゲームを熱くするライバルプレイヤー登場

1人で遊ぶよりも誰かと競い合った方が、ゲームはより楽しくなります。そこで本ゲームでは、ゲーム内にライバルプレイヤーを用意しました。ライバル達もキミと同じ様にゲームを進めており、彼らの進行状況は達成値で確認できます。クリアまで抜きつ抜かれつのレースを楽しんで下さい。



### キミはライバル達に勝てるか!?

## ●悟空の成長

悟空はライバルとの闘いを通してどんどん強くなります。悟空の強さには、使える技と体力・戦闘力の2つの要素があり、悟空を強くする方法は3つあります。

悟空の強さ=使える技+体力・戦闘力

強くなるには



### 1 戦闘に勝つ

敵との戦闘に見事勝利すると、悟空の体力・戦闘力が上がることがあります。



### 2 イベント

イベントで誰かから伝授されたりして、新しい技を覚えられます。



### 3 修業

修業をすることで、新しい技を覚えたり、体力・戦闘力が上がったりします。

どこまで強くなるのか!?

## ●アクティブタイム採用で戦闘もパワーアップ!

戦闘はターン制を基本に、リアルタイムの要素を取り入れた新システムを導入。まるで対戦格闘アクションゲームのようなスリリングな戦闘が楽しめます。



キミは強敵を倒せるか!?

## 冒険者のこころえ

### ゲームの流れ

ゲームは下図の4つのシーンを中心に進行します。悟空の戦闘1回分をエピソードと呼び、エピソードが

集まってストーリーが完成します。多くのエピソードをクリアして、最後はピッコロ大魔王を倒して下さい。

#### イベント画面

ドラゴンボールを探したり、修業したりするシーンで、多くはミニゲームになっています。



#### アドベンチャー画面

ストーリーを追っていく基本部分。新キャラクターと出会ったり、敵と遭遇したりします。



#### エリアマップ

悟空たちが場所を移動する画面。敵の襲撃を受けたりします。操作は基本的にはオートです。



#### 戦闘画面

敵と闘う画面。悟空の体力が0になると負けです。セーブした場所からやり直して下さい。

1エピソードクリア、次のエピソードへ

# 冒険指南書

## ●アドベンチャー画面

ストーリーを追う画面。選択肢が表示される場合には、選択によって展開が変

わります。全イベントを体験したいなら、コミック通りの選択をしてみましょう。

### この画面でできること

**選択肢の決定**  
 +ボタンの上下で選び、Yボタンで決定。Xボタンでブルマなどからアドバイスが聞けます。

**ステータス画面の呼び出し**  
 選択中以外はスタートボタンで、悟空の能力や進行状況を確認するステータス画面を呼び出せます。

### コントローラーの使い方



## ●イベント画面

アイテム探しや修業などの、ゲーム中のミニゲームを行ったりする画面です。

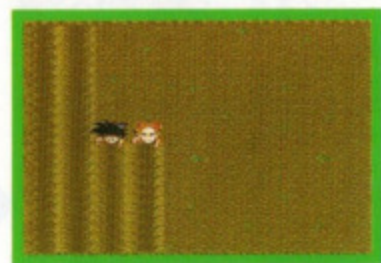
### 例1

XボタンでD Bの本体の位置を確認し、+ボタンの上下左右で悟空を動かします。Aボタンを押すと、悟空が地面を調べます。

### 例2

YボタンとAボタンを交互に押し、悟空やクリリンが動きます。ボタンを素速く連打すると2人の動きは速くなります。

画面は何種類もありますが、操作方法は下の例1、例2の2通りでOKです。



## イベント画面は他にもいっぱいある!

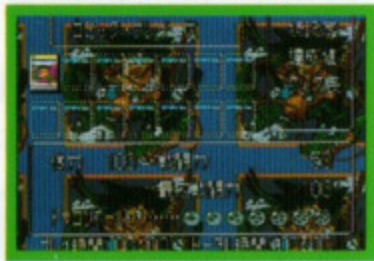
### コントローラーの使い方



**Aボタン**  
 悟空がドラゴンボールを拾う。(ドラゴンボール探し)  
 YボタンとAボタンを交互に連打すると、悟空が歩く(修業)

## ●ステータス画面

現在の悟空の能力値や、ゲームがどこまで進んだかを確認する画面です。



## 体力

戦闘時に0になると悟空の負けです。戦闘後に自動回復します。

## 戦闘力

戦闘を開始した時点での、悟空の攻撃力と素速さを表します。

## 最大戦闘力

L・Rボタン同時押しで上げられる、悟空の戦闘力の最大値。

## コントローラーの使い方



### 十字ボタン

コマンド・技の選択

### Bボタン

コマンド・技のキャンセル

### Aボタン

コマンド・技の決定  
画面のきりかえ

## コミックプレイ状況

ゲームですでにやり終わったコミックが表示され、現在のエピソードが何巻なのか分かります。

## 技設定・達成値・クリア表

十字ボタンの上下で選択して、Aボタンで決定すると、それぞれの画面に切り替わります。

## ドラゴンボール

悟空たちが現在持っているドラゴンボールが表示されます。悟空たちは7つのドラゴンボールを全て集めることを目的に、冒険の旅をしています。

## プレイ時間

ゲームを始めたり、再開してからのプレイ時間を表示します。

## トータルプレイ時間

ニューゲームを始めてからの、合計プレイ時間を表示します。

## 技の設定



## 技を入れかえる

4つの系統ごとに、すでに設定されている技と十字ボタンとの対応



## 技を設定する

4つの系統ごとに、リストから使いたい技を選んで、十字ボタン



## 設定を全てクリアする

技の設定をあらかじめ決められている初期状態にもどします。技を整理する時に使うと、とて

※注…十字ボタンを使わない技は変更できません。

戦闘で使える技を選ぶ画面。新しく技を覚えたり、特定の技が弱点の敵と戦う場合に利用して下さい。

## 技のリストを見る

必殺技系、パンチ系、キック系、防御系の4つの系統ごとに、それぞれ悟空が現在覚えている技の一覧表を表示します。

応を入れかえます。変更したい2つの技をAボタンで決めます。



と対応させます。技を選んでから、対応する場所を決めます。



も便利ですが、再設定するのを忘れると、戦闘中に基本的な技しか使えなくなってしまいます。

## 達成値

あなたのプレイが評価される画面。ライバルプレイヤーの評価も分かります。



## 総合評価

あなたがどれだけ「DB」に詳しいか評価します。バトルとイベント評価を総合したものです。

## クリア表

修得可能な全ての技と、ゲーム中の全イベントのリストが表示されます。最初



## バトル内容評価

効率よく戦闘してるかを評価します。コミックを参考に敵の弱点をつくと評価が上がるかも？

## イベントクリア評価

イベントをどれだけ体験できているか評価します。ゲーム進行につれて上がっていきます。

## ライバル・子分・イヤミな奴

ライバルプレイヤー3人の進行状況・評価です。あなたの総合評価と同様に、DBの数で表われ、数が多いほど優れています。大きいDBは小さいDBの7個分で、大きいDB7個が、進行・評価の最大です。

は技修得表が表示されますが、Aボタンを押すとイベント表に切りかわります。

## イベント表

ゲーム中に登場する、原作にあるイベントのリストです。クリアしたイベントには済マークが付き、進め方によっては体験できないイベントもあります。

## 技修得表

悟空が修得できる全ての技のリストです。覚えた技には修のマークが付き、覚えそこねた技は、原則としてはそのゲーム中には覚えられません。



## ●エリアマップ

悟空たちが場所を移動する画面。オートで進み、出来事が起こるとアドベンチャー、イベント、戦闘の各画面になります。

## ●セーブ画面

ゲームをプレイしていると、たまに亀仙人が現われてゲームをセーブしてくれます。

ます。セーブ画面では、ファイルを選んでAボタンを押すとセーブできます。



## ドラゴンボールとは？

ドラゴンボールとは、中に星がそれぞれ1〜7粒ずつ入った、にぶく光る球のことです。7個全部を集めて呪文をとなえ、神龍というドラゴンが現われて、どんな願い事でもひとつだけかなえてくれると言われています。



# せんとう しなん しょ 戦闘指南書

ストーリーの中で、悟空はいろいろな相手と戦うこととなります。必殺技やパンチ、キックの攻撃と防御技を使いこなして、強敵と戦いを勝ちぬきましょう。

## 一 戦闘中のコントローラー操作

**L・Rボタン** 両方のボタンを押しっぱなしにすると、悟空の戦闘力が上がっていきます。ボタンを離すと、最大値まで達すると上昇は止まります。



**十字ボタン**  
技を選ぶ  
攻撃技・防御技を決定するとき、上下左右の各方向に押ししていると、出す技の種類を変えられます。

技を調べる  
技の一覧表画面で、確認する技の種類を選ぶことができます。

**START**  
ポーズをかける  
悟空・敵の移動中やフラフラ時に押すと、戦闘を中断できます。

**SELECT**  
技の一覧表を見る  
技の操作を確認できます。もう一度押すと戦闘を再開します。

**A・B X・Yボタン**  
技を決定する  
攻撃のチャンスになったときA・B・Yボタンを押すと攻撃します。敵が攻撃体勢に入ったときXボタンを押すと防御します。十字ボタンと組み合わせるといろいろな技が使えます。

## 二 画面のみかた

戦闘が始まると、下のよな戦闘画面が表示されます。コントローラーの操作によって、悟空のくりだす技や敵キャラの動きがアニメーションで表現されます。

### 敵の技

敵キャラが攻撃や防御するとき、使った技の名前がこの場所に表示されます。

### 敵の名前



**悟空の体力**  
現在の体力が表示されます。敵の攻撃を受けると減り、0になると負けです。戦闘が終了すると回復します。



↓数字が赤くなったら危険な状態です。



↑防御すればダメージを減らせます。

### 悟空の戦闘力

動く速さや、攻撃の威力を決める数値です。技を使うたびに減っていきます。LボタンとRボタンを押しっぱなしにすることで回復できます。



←技の種類によって減りかたは違います。

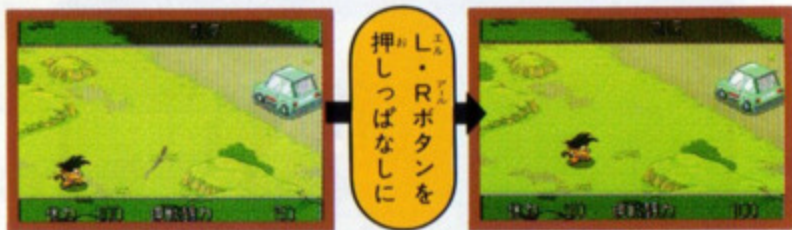


戦闘では、すばやい判断になりす。基本的な戦いと正確な操作が勝利のカギかたを覚えておきましょう。

### ●まず戦闘力を上げよう!

戦闘が始まったときの状態だと、悟空の戦闘力は最大値まで上がっていません。このままでも戦うことはできますが、すぐに戦闘力が底をついてしまいます。

LボタンとRボタンを押して戦闘力を上昇させてやりましょう。最大値まで上がったたら、ボタンを離せば悟空が敵にむかってじりじりと前進していきます。



### ●攻撃

悟空の体が白く光ったら、攻撃の準備がととのった合図です。A・B・Yのどれかのボタンを押せば、悟空が攻撃をくりだします。ボタンを押すときに、+ボタンを上下左右どれかの方向に押ししていると、それぞれ違った技を使って攻撃できます。



A  
必殺技



B  
キック技



Y  
パンチ技

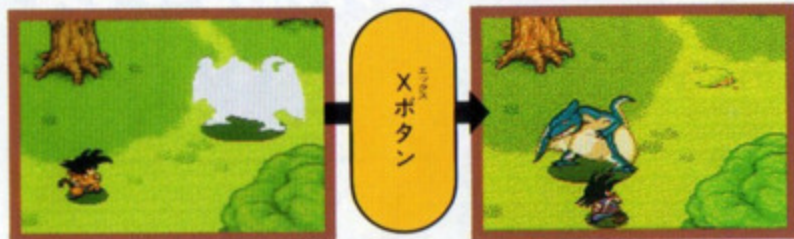


技と操作コマンドの組み合わせは、技の設定画面で見かたを参照してください。

### ●防衛

敵の体が白く光ったら、すばやくXボタンを押しましょう。悟空が敵の攻撃を防御します。攻撃技と同じように、Xボタンと

+ボタンを組み合わせることで、いろいろな防御技を使えます。場合によっては反撃で敵にダメージを与えられる技もあります。



↑光ったら、なるべく早く防御の体勢に入りましょう。

↑防御技を使っても、失敗すると、ダメージを受けます。

戦闘で負けてしまうと、イベントがクリアできない

こともあります。うまく勝つコツを紹介しましょう。

#### 戦闘力がすべてを決める

戦闘力が低いと、敵に連続で攻撃されてしまいます。戦闘力が下がってきたら、必ずL・Rボタンで回復させましょう。攻撃の威力も上がるので、楽に戦えます。



↑戦闘力が高ければ、敵より速く動けるので有利です。

#### 防御技を使いこなそう

敵が攻撃してきたら、忘れずに防御技を使いましょう。防御しないと、受けるダメージが大きいだけでなく、攻撃できるようになるまでに時間がかかって不利です。



↑きちんと防御ができれば、強敵もこわくはありません。



# 孫悟空

## 4系統の技 大紹介

悟空の修得する技は、全部あわせて45種類 / パンチ系、キック系、防衛系、必殺技系の4系統に分類できるんだ！

### パンチ系

悟空の熱い拳による攻撃だぞ！ キミの悟空をレベルアップさせ技を修得しよう。

技名	消費戦闘力
パンチ	0
ダッシュパンチ	10
スマッシュパンチ	15
連続パンチ	10
爆烈パンチ	1200
ダッシュアタック	30
手刀	50
体当たり	30

### キック系

強烈な足技による攻撃だぞ！ パンチよりも攻撃力が大きく、使える技ばかりだぞ！！

技名	消費戦闘力
キック	0
ダッシュキック	12
ダッシュニーキック	24
連続キック	12
連続まわし蹴り	180
しっぽ攻撃	0
ジャンプキック	50
スラッシュダウンキック	140



## 防御系

攻撃を防御するにもいろいろな技がある。  
どの技にどの防御が有効なのかを見つけよう。

技名	消費戦闘力
よける	—
とびのく	—
残像拳よけ	—
見切り	—
ガード	—
連続技ガード	—
気合いガード	—
気功波ガード	—
如意棒ガード	—
カウンターパンチ	—
カウンターキック	—
カウンターエルボー	—
残像拳カウンター	—



## 必殺技系

悟空の必殺技は、ぜんぶ合わせて16種類/  
キミはすべてを覚えることができるかな？

技名	消費戦闘力
ジャン拳グー	20
ジャン拳チョキ	0
ジャン拳パー	20
ジャン拳3段攻撃	60
如意棒	0
如意棒のばし	0
残像拳	45
多重残像拳	100
急降下アタック	60
気功波	45
かめはめ波	90
超かめはめ波	2500
誘導かめはめ波	900
逆かめはめ波	90
かめはめ波アタック	2000
亀仙流最終奥義	?

かめはめ波などの大技は、出るまでに時間がかかるのが弱点なんだ。  
違う攻撃で敵をふらふらにしてから、大技を出すようにしようね。

# 悟空の旅立ち

ゲームを始める前に、ぜひ読んでくれ!

まずはストーリーを紹介



ブルマ

山の奥にたったひとりで住んでいた、不思議な少年悟空。ブルマとの出会いが彼の運命を変えることに。



ウーロン

孫悟空

ブルマといっしょに、ドラゴンボールを探す旅に出る悟空。旅の途中、ウーロンや山賊ヤムチャ、プーアルを仲間に加え、武道の達人、亀仙人とも出会う。



ヤムチャ&プーアル

いろいろあったドラゴンボール探しの旅を終え、ブルマと別れた悟空は、修行のため、亀仙人のもとへと向かうのだった。孫悟空の強さを求める旅は、いままさに始まったばかり!!



亀仙人

悟空の前に立ちはだかる数々のライバルたち!

闘いを求める悟空の前には、自然とライバルが現れる / ある時はドラゴンボールをめくり、またある時は天下第一武闘会での優勝をめくり、悟空は闘い続ける。そして占いババの予言通り、世界を救うのだ!!



クリリン



レッド総帥

ジャッキーチュン



ピラフ一味



仮面男



天津飯&餃子

桃白白

ピッコロ大魔王



# ゲームの進めかた

## 1 電源を入れる

スーパーファミコン本体にROMカセットを正しくセットし、電源を入れるとオープニングが始まります。スタートボタンでタイトルになります。



## 最初から始めるとき

スタート・A・B・X・Yのどれかのボタンを押すとセレクト画面に切り替わります。『NEW GAME』を選び、Aボタンを押してください。



名前入力画面が表示されたら、次のページの説明にしたがってプレイヤーの名前とライバルプレイヤーの名前を入力し、Aボタンで決定してください。



## つづ 続きをプレイするとき

セレクト画面で『CONTINUE』を選び、Aボタンで決定します。3つのファイルの中から、続きをプレイしたいファイルを選んでください。



セレクト画面で『OPTION』を選ぶとオプション画面になります。+ボタンの上下で項目を選び、Aで実行、Bでキャンセルができます。



## 2 名前を入力しよう

ゲームを始める前に、あなたの分身であるプレイヤーの名前と、ライバルプレイヤーたちの名前と性別を決めます。+ボタンで文字を選び、Aボタンで決定してください。まちがえたときはBボタンで取り消せます。名前は5文字までつけられます。4文字以下の名前にするときは、文字を入力したあとで[ ]を選び、文字と同じように決定していけばOKです。



## ライバルプレイヤーの名前

あなたが名前を決めるライバルプレイヤーたちは、ゲームの中であなたとは別に行動しています。いろいろな場面で話しかけてきますから、紹介を参考に名前をつけましょう。



### ●ライバル

あなたとどちらが高い達成値をあげられるか、激しく競うことになる相手です。うかうかしていると抜かれてしまうかも……。

### ●子分

あなたより少し遅れて進みながら、忠実に後をついてくるキャラクターです。冒険の途中であなたを元気づけてくれます。

### ●イヤミな奴

気にさわるようなことばかり言ってあなたを挑発し、怒らせようとしています。でも、実力はそれほどでもないようです。

### ●情報屋

ゲーム中の出来事やライバル達の動きなど、いろいろなことを知っています。ゲーム進行に役立つ情報を聞きだせるかも。

### 3 ストーリー

名前が入力が終わると、  
いよいよゲームスタートです。  
あなたは悟空になって、コミッ  
クス第1巻の最初にあたるエビ

ソードから悟空の冒険を体験し  
ていくのです。ゲーム序盤の展  
開を、基本的な進めかたの説明  
にそって見ていきましょう。

#### ●悟空の家 ～裏の河

大自然のなかの一軒  
家に、悟空がひとり  
で暮らしているところ  
からストーリーが  
始まります。画面に  
メッセージが表示さ  
れるので、読み終わ  
ったらAボタンを押してください。  
次のメッセージが表示され  
ます。メッセージが進んで、裏



の河に魚を取りに行くことにな  
ると、画面のエリアマップの上  
を悟空が移動していきます。

#### ●魚をつかまえよう!

河についたら、魚が右・まん  
な・左のうちどこから出てくる  
かを当てることになります。+  
ボタンの上下でどこをねらうか  
を選び、Yボタンで決定します。



当たれば大漁!



はずれるとやり直し



### ●ブルマとの出会い

魚取りの帰り道で、悟空は西  
の都から来たブルマに出会  
います。山奥で育ったので車  
を見たことがない悟空は、怪物  
だと思って戦いを挑みます。



←ブルマではなく自動車に攻撃します。



↑ブルマは銃で攻撃してきます  
が、ダメージはわずかです。



↑戦闘の練習をするつもりで、  
戦いかたを身につけましょう。

### セーブ画面について

決められたポイント  
までストーリーが進  
むと、セーブ画面が  
表示されます。記録  
するファイルを+ボ  
タンの上下で選び、  
Aボタンで決定する  
とセーブができます。



↑セーブすれば、いつでもそ  
こからゲームを再開できます。



↑セーブしないでゲームを進  
めることももちろん可能です。

## ●ドラゴンボールを集めに出發!

誤解が解け、ブルマを家に案内した悟空は、おじいさんの形見の玉がドラゴンボールだと聞かされます。7つそろえるとどんな願いでもかなえてくれ



るドラゴンボールを集めに、冒険の旅に出ることになるのです。

←戦闘終了後は自動的に話が進みます。

## これもイベント?

ブルマのおシリにさわるかという選択がありますが、じつはこの選択結果でもイベントのクリア率が変わります。



## ●道

バイクから降りたブルマを待っているか、バイクをいじってみるかを選択します。どちらを選ぶかで、その後に起きるイベントが変わります。



←原作を知っている人は決めやすいですね。

## じっと待っている

「じっと待っている」を選べると、ペテラドンと戦ってブルマを助けるイベントが起きます。原作と同じストーリーの展開になるわけです。



## バイクをいじってみる

バイクをいじるとかかってに動きだしてしまい、戦闘は起きません。ストーリーに影響はありませんが、イベントクリア率は少し低くなります。



## ●海ガメ登場

カプセルハウスに泊まった翌朝、悟空たちは1匹の海ガメと出会います。はるか南にある海まで自分を連れて行ってほしい、と頼まれますが……。



←おなじみのキャラクターがとんとん登場。

## Xボタンで相談しよう

選択するとき、決定する前にXボタンを押すと仲間の意見が聞けます。役にたつヒントがもらえることもありますよ。



## 海に連れていく

海まで連れていってやることにすると、山道を経由して海に向かいます。山賊と戦ったあと、海岸にたどりついて亀仙人と出会い、ゲームのストーリーは次のページの「亀仙人の贈り物」へと続いていくことになるのです。



↑山賊はこれまでの敵より動きが速い強敵です。きちんと戦闘力を上げながら戦いましょう。

## ドラゴンボール集めに誘う

DB探しに連れていこうとすると、海ガメとはここで別れることとなります。ストーリーは次ページの「ウーロンを捕まえる」に続いていきます。山道は通らないので、とうぜん山賊との戦闘はこの場合は起こりません。



↑こちらを選んだ場合は、亀仙人に会えるのは村でウーロンと戦った後ということになります。

かめ せん にん おく もの  
**● 亀仙人の贈り物**  
 うみ しゆじん かめ せん にん  
 海ガメの主人である亀仙人  
 に 出 会 っ た 悟 空 は、お 礼 と  
 し て 筋 斗 雲 を も ら い ま す。  
 さ ら に、亀 仙 人 が 首 か ざ り  
 に し て い た DB も も ら っ た  
 悟 空 た ち は、次 の DB を め  
 ざ し て 西 の 村 へ 向 か い ま す。



● ウーロンを  
 つか  
**捕まえろ!**  
 むら へん しん よう かい しゆ  
 村は変身妖怪ウーロンの襲  
 来におびえています。村に  
 あるDBをゆずってもらう  
 約束をした悟空たちはウー  
 ロン退治に乗り出すのです。



### ゲームの進めかたでストーリーがかわる!

せんたく し ろん  
 選択肢を選ぶことで、スト  
 ーリーやイベントがかわってき  
 ます。どんな進みかたをして  
 もゲームはクリアできますが、  
 できるだけ原作に近い進みか

たをしたほうが、イベント達  
 成率は高くなる場合が多いの  
 です。自信がなければセーブ  
 してから、いろいろな選択肢  
 を試してみるとよいでしょう。



↑ ブテラノドンとの戦闘は、  
 原作にも登場しています。



↑ カメを助けてやれば、クリ  
 アできるイベントが増えます。

ご くりん ぼう けん つづ  
**悟空の冒険はさらに続く!**

## 4 冒険の成果を確認

ゲーム中に、どのくら  
 いまでストーリーが進行したか  
 を知りたいときは、ステータス

画面を呼び出してください。戦  
 闘中や選択肢を選んでるとき  
 以外ならいつでも確認できます。

### 技をどれだけ覚えたか知りたい

ストーリーが進行し、戦闘  
 に勝ちめくことによって悟  
 空は新しい技を覚えていき  
 ます。現在どんな技を覚え  
 ているかは、「技設定」の  
 「技のリストを見る」で確  
 認することができます。



### クリアしたイベントの数を知りたい

やり残したイベントがない  
 か確認したいときは、「ク  
 リア表」を呼び出して「イ  
 ベント表」を見てください。  
 クリアしたイベントや、ま  
 だ見えていないイベントの数  
 を確かめることができます。



### 進行状況やライバルの進みぐあいを知りたい

ステータス画面には、スト  
 ーリーが原作の何巻めまで  
 すすんだかの表示と、プレ  
 イヤーとライバルプレイヤー  
 各人の達成率が表示されま  
 す。ライバルよりも高い達  
 成率をめざしましょう。





うらな  
占い  
ババの

# せんとう 戦闘 アドバイス



ほーっほっほ、占いババ  
が、未熟なおぬしらに、こ  
れから闘うことになる敵に  
ついて教えてやろうかいの。  
今回だけはトクベツじゃぞ。



## プテラドン

とつぷうこうげき  
【突風攻撃】

こうげき  
【くちばし攻撃】

ブルマをさらったにつつき敵じゃ。  
原作では、如意棒で撃墜したのう。



## ヤムチャ

ろうがふうふうけん  
【狼牙風風拳】

れんぞく  
【連続パンチ】

ヤムチャとは何度も闘うことにな  
るぞ。狼牙風風拳には要注意じゃ。



## ウサギ団

じゅうげき  
【銃撃】

【—】

ここまで闘いぬいてきたおぬしら  
ら、銃攻撃も恐るるに足らずじゃ。

## とにんじんか 兎人参化

こうげき  
【あくしゅ攻撃】

【カウンターあくしゅ】

兎人参化に触るとダメージを受け  
てしまう。なにか武器で攻撃せい。



## ギラン

【グルグルガム】

こうげき  
【しっぽ攻撃】

通常攻撃も多彩で、強力なギラン。  
必殺技で一気に決めてしまうのじゃ。



## ナム

てんくうペケじけん  
【天空×字拳】

しゅとう  
【ダッシュ手刀】

必殺技・天空×字拳が超強力だ！  
時には防御も必要なのじゃぞよ。



## ジャッキーチュン

は  
【かめはめ波】

みんみんけん  
【よいこ眠眠拳】

すべての攻撃がケタ違い。原作で、  
悟空は負けてしまったがのう……。



## ぐんせう メタリック軍曹

【ロケットパンチ】

くち  
【ロミサイル】

強烈な必殺技には要注意！！長期  
戦を覚悟しておいたほうがよいぞ。





## ムラサキ曹長

【手裏剣】

【煙玉】

風変わりな攻撃が多いぞい。まどわされずに、確実に闘うのじゃ。



## ブヨン

【電撃】

【ペロ攻撃】

普通の攻撃は跳ね返されてしまう。なにか方法があるはずじゃがの…。



## 見張りロボット

【マシンガン攻撃】

【電撃しっぽ】

必殺技も多く、かなりの強敵じゃ。原作ではジャン拳ゲーで倒したぞ。



## 桃白白

【どどん波】

【手榴弾投げ】

さすがが世界一の殺し屋、通常技も必殺技も強い。どうする、悟空？



## この先にも数々のライバルが…

ここにあげた敵にも、この先登場する敵にも、きっと弱点はある。あとはひとりで戦いぬくのじゃ！

ゲームクリアなら

## パスワードで覚醒編(仮称)

クリアするとパスワードが表示されます。それを「覚醒編」の最初に入力すると、最初から有利にゲームを進められます。



## キミのパスワードをメモしよう

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

## ドラゴンボールZ 超悟空伝覚醒編(仮称)

'95夏発売予定