

「ルドラの秘宝」の世界

はるか昔……

大地がまだ混沌の海に存在したころ
 天は大地の塵埃をはらうべく
 天は大地に生き方をあたえるべく
 そして天は大地に生き残るもたらすべく
 大地をおさめる生命を生みおとした

たぐいなき知識をもつもの
 ブナン神族
 魔術と自然にわたる力を
 もつもの 米族族
 遠征と精神をもつもの
 虎山神族

おらゆき大地にたえるもつもの
 をもつもの 巨人族

しかし……
 天が望むほどの力は
 授けられなく
 地の力がはくまみに
 授けられ大地より
 消えていった
 そして……
 また天は大地に生命
 を生みおとした
 大地に生き残るも
 たらすべく……



互いに影響しあいながら進む、
 同時進行のドラマチックRPG!

▶DRAGON MARKER
 Real-Play System



▶DRAGON MARKER
 Real-Play System



▶DRAGON MARKER
 Real-Play System

4000年ごとにそれまで築
 えた種族が減り、新たな種
 族が生まれる。この運命と
 運命の因果をもつ世界を舞
 台に、人種種族の闘争を繰
 り出す主人公たち。
 物語は、何故進行する3
 本のシナリオに分かれてい
 ます。それらが互いに絡ま
 り、影響し合っていてい
 くドラマチックな展開をど
 うぞお楽しみください。

自由に魔法を創り出せる
 魔術システム

▶DRAGON MARKER
 Real-Play System



▶DRAGON MARKER
 Real-Play System



▶DRAGON MARKER
 Real-Play System

このゲーム最大の特長が、
 プレイヤーが自由に創り出
 せる魔法「魔術」です。全
 ての魔法がなんらかの魔力
 を解けており、プレイヤー
 は、自ら創った魔術で自陣
 を進めていけるのです。し
 かも、いくつかの基本法則
 を発掘し出せば、魔力を本
 格にアップさせることも可
 能です。あなただけの魔法
 を、創り出してください!

キャラクター紹介

3つのシナリオで活躍する3人の主人公とそのパーティ、そして強敵と最終の主人公。全員を紹介しましょう。

Sion
シオン

クリューブ島に住むと伝説が少し異なっている。クリューブ島に伝説になるかみの伝説「巨人の首」の「首」を奪取し始めている。



Dene
デーン

冒険と伝説で、基本をこなしながら伝説もあつた。突入はロードローラーで戦うといわれる。突入は、伝説もあつた。



Tina
ティナ

巨人族の伝説を、知られてはたこころをシオンに受けられる。



Tina
ティナ

クリューブ島で伝説を、知られてはたこころをシオンに受けられる。

Ramses
ラムセス

伝説のダンジョンの主人。ティナとともにはたこころの伝説を助ける。



Sasha
シャシャ

「口」の伝説を、知られてはたこころをシオンに受けられる。



Sark
サーク

ティナの伝説を、知られてはたこころをシオンに受けられる。



Serpent
サーペント

伝説を、知られてはたこころをシオンに受けられる。



Levin
レビン

伝説を、知られてはたこころをシオンに受けられる。



Gerdy
ゲルディ

伝説を、知られてはたこころをシオンに受けられる。



Ridge
リッジ

伝説を、知られてはたこころをシオンに受けられる。



Marina
マリナ

伝説を、知られてはたこころをシオンに受けられる。



Pipin
ピピン

伝説を、知られてはたこころをシオンに受けられる。



ゲームの はじめ方

さあ、冒険の始まりです。3つのシナリオはどれからでも始められ、3本平行して進めることも可能です。



あつ森の冒険が初めは3つのシナリオから始まる

カセットをスーパーファミコン本体に正しくセットして、電源を入れてください。オープニング画面でAボタンかスタートボタンを押すと、名前入力画面が表示されます。



シナリオの選択

名前が入力が終わると、シナリオ選択になります。3本のシナリオは、どれからでも、また少しずつ平行しても進められます。

●名前の入力



名前を入力する際は、4文字以内の英数字を入力してください。また、数字は0から9までの範囲で入力してください。また、数字は0から9までの範囲で入力してください。また、数字は0から9までの範囲で入力してください。

ゲームのセーブ

ゲームのセーブは、マップ上ならどこでもメニュー画面までできます。また、冒険や特定の敵対でもセーブが可能です。



注意!

このゲームでは、1回のセーブで3本のシナリオ全てを同時にセーブしています。セーブデータを上書きすると、3本全てのデータが変更されてしまいます。1つのシナリオだけをセーブしたり、やりなおしたりすることはできないのでご注意ください。

コンティニュー

ファイル画面で、高さをプレイしたいデータを選び、Aボタンを押してください。前回の続きからゲームが始まります。コンティニューは、3本から始められます。



ゲームオーバー

主人公パーティ全員が戦闘不能になると、ゲームオーバーです。ゲームオーバーになると、ファイル画面に戻ります。



コントローラーの操作方法

ここではコントローラーの基本の操作
方法を解説します。



十字ボタン

通常時：キャラクターの移動。

セーブファイル閲覧、戦闘時およびメニュー画面：カーソルの移動、アイテム・行動を選択する際に左右でページを切り替える。

スタートボタン

通常時：名前入力時：名前決定。
戦闘時：行動欄を初期設定に換す。

メニュー画面：画面作成で、名前決定。

Lボタン

通常時：話しかける、宝箱を開けるなど。

戦闘時：味方コマンド・召喚・攻撃対象の決定。

メニュー画面：装備・ステータス画面のキャラクター切り替え、画面作成でカーソルを左へ移動。

Xボタン

通常時：メニュー画面を開く。

戦闘時：行動欄をモードにする。

メニュー画面：画面作成時に作成をキャンセルする。

Yボタン

通常時：キャラクターの立ち位置を変更。

メニュー画面：キャラクターの立ち位置変更。画面作成時は、カーソル位置以降の文字を削除。

Rボタン

メニュー画面：装備・ステータス画面でのキャラクター切り替え、画面作成でカーソルを右へ移動。

Aボタン

通常時：話しかける、宝箱を開ける、メッセージを読み替えるなど。

戦闘時：戦闘コマンド・召喚・攻撃対象などの選択の決定。

メニュー画面：選択決定、画面作成で1文字入力。

Bボタン

通常時：十字ボタンとの併用でダッシュ。

戦闘時・メニュー画面：選択のキャンセル。名前入力・画面作成時はカーソル位置より前の1文字を削除。

宝箱について

フィールドのあちこちに、アイテムやお宝の入った宝箱があります。宝箱の扉でAボタンを押すと中身が入ります。



宝箱の種類

通常には、アイテムやお宝の入った普通の宝箱以外に、3色の宝箱と、ジェイドの宝箱があります。毎次の強力な手助けとなるものなので必ず開ける方が良いでしょう。



普通の宝箱

普通の宝箱と同じ美称です。普通のヒントが入っています。字のところに文字をいれて完成させてください。



ジェイドの宝箱

上人公太子の持つジェイドの中でも、地蔵のジェイドにのみ反応して開く宝箱です。赤、黄、緑の3種類があります。



その他のフィールドの仕掛け

セーブ

フィールド内にあるセーブポイントです。右の写真の緑色の石等に当たってAボタンを押すとセーブできます。



回復

フィールド内にある回復ポイントです。右の写真の黄色いつばの水を飲むと、HP・MPが全回復します。



ワープ

毎次の進むにつれて、等間隔のようなワープポイントが設置されます。中心に立つと、どこかへワープします。



スイッチ

洞窟や建物の中には、さまざまな仕掛けや壁がせまるスイッチがあります。壁に立ってAボタンを押すとスイッチが入ります。



ショップガイド

お店では、いろいろなアイテムを揃ったりと、買ったりと、情報収集したりできます。ごまめに活用しましょう。

お店では、店の人の前に立ちAボタンで話しかけます。買物は十字ボタンでカーソルを動かし、Aボタンで決定。

宿屋

HP・MPを回復させます。セーブだけでもできます。近寄っても店員との会話に着手しないので安心してください。



道具屋

薬草や呪つけ薬などのアイテムが買えます。手持ちの道具を売ることもできます。お店ではなく、行商の人もいます。



武器屋

武器・防具を売っています。魔法・法具はその攻撃力や防御力も大切ですが、魔法がさらに重要なので、注意が必要です。



酒場

お酒を飲ませてもらえます。おまはかりません。飲んでみると判かのヒントが得られるかもしれませんが。



魔法伝導所

ただで魔法を教えてくれます。教えてくれる魔法は変わっていくので、見つけた魔法は必ず話しかけるといいでしょう。



港

船が出ます。船はただですが、出航準備が整わないと乗れません。人が行き交う場所なので、情報があるかもしれません。



地蔵

悪神合衆に、その力量の対応があります。前に立ってAボタンで見ることが出来ます。責任は、高発している所です。



設定を見る 編する

ゲーム中の各メニュー、ソル記号など、さまざまな設定ができます。Aボタンで各ソルを移動させ、Bボタンで選択し



てメニューを移動、変更する。

項目	設定	説明
ソル記号	ソル記号	ソル記号の表示形式を設定する。
ソル移動	ソル移動	ソル記号の移動速度を設定する。
ソル表示	ソル表示	ソル記号の表示範囲を設定する。

ゲームデータを記憶する

文字が白く表示されているセーブができます。ファイルを選んで、Aボタンでマップしてください。



ゲーム中の設定

ゲーム中の設定は、ゲーム中の設定メニューから変更できます。ゲーム中の設定メニューは、ゲーム中の設定メニューから変更できます。



ゲーム中の設定

ゲーム中の設定は、ゲーム中の設定メニューから変更できます。ゲーム中の設定メニューは、ゲーム中の設定メニューから変更できます。



魔法の計算

メニュー画面の「魔法」を選び、魔法の魔法リストを出し、カーソルを左側に合わせAボタンを2回押しすと、作成画面になります。1文字ずつソルを選び、Aボタンで決定していくください。最後に「行きたい」でAボタンを押しは完成です。すでに魔法がある状態でAボタンを2回押しすと、その魔法を消すことができます。



●効果的な作成例

魔法には、基本的な効果と、効果を最大にする魔法があります。うまく組み合わせ、より強力な魔法を創りましょう。



基本魔法

イグ

+

+

||

+

強力効果

イグナ



魔法基本リスト

ここにあげておるのは、ごく基本的な魔法です。これらが効果を上げる魔法を組み合わせてもいいでしょうし、もっとオリジナルで考えてみるのも楽しいでしょう。

名前	属性	範囲	MP	効果
イグ	火	単体	1	1属性のダメージ
イグア	火	複数	1	2属性のダメージ
イグク	水	単体	1	2属性のダメージ
コントイグ	水	単体	1	3属性のダメージ
イグナ	風	無体	1	4属性のダメージ
イグクナ	風	単体	1	5属性のダメージ
トイグ	雷	複数	1	6属性のダメージ
トイグナ	雷	単体	2	7属性のダメージ
イグナク	風	単体	1	8属性のダメージ
イグクナク	風	単体	1	9属性のダメージ
イグクナクナ	風	単体	1	10属性のダメージ
イグクナクナク	風	単体	1	11属性のダメージ
イグクナクナクナ	風	単体	1	12属性のダメージ
イグクナクナクナク	風	単体	1	13属性のダメージ
イグクナクナクナクナ	風	単体	1	14属性のダメージ
イグクナクナクナクナク	風	単体	1	15属性のダメージ
イグクナクナクナクナクナ	風	単体	1	16属性のダメージ
イグクナクナクナクナクナク	風	単体	1	17属性のダメージ
イグクナクナクナクナクナクナ	風	単体	1	18属性のダメージ
イグクナクナクナクナクナクナク	風	単体	1	19属性のダメージ
イグクナクナクナクナクナクナクナ	風	単体	1	20属性のダメージ

イグナは、各属性の最大魔法です。

操作

戦闘開始の表示



戦闘開始

戦闘開始の表示は、戦闘開始の瞬間に発生します。この表示は、戦闘開始の瞬間に発生します。

戦闘開始

戦闘開始の表示は、戦闘開始の瞬間に発生します。この表示は、戦闘開始の瞬間に発生します。

モンスター名

HP

HP

戦闘開始の表示は、戦闘開始の瞬間に発生します。この表示は、戦闘開始の瞬間に発生します。

●モンスターのHP表示について

モンスターのHP表示は、戦闘開始の瞬間に発生します。この表示は、戦闘開始の瞬間に発生します。

操作

敵に対しての行動をそれぞれ選択します。十字ボタンでカーソルを動かす。Aボタンで決定、Bボタンでキャンセルされて1つ前の状態に戻ります。

戦闘した武器で攻撃

戦闘している記事で武器を指定します。十字ボタンで指定する武器を選んで、Aボタンで決定、Bボタンでキャンセルされて1つ前の状態に戻ります。



攻撃を待つ

戦闘している記事で攻撃を待つを選択します。十字ボタンで指定する攻撃を待つを選択して、Aボタンで決定、Bボタンでキャンセルされて1つ前の状態に戻ります。



持っている道具を使う

持っている道具を使い、
ます。リストが表示される
ので、使う道具を選択を
選択し、次はその道具を
使用する対象を選択して
ください。



防衛する

まずは、自分自身以外
に、陣方の味でも防衛で
きます。戦士系キャラが
自分自身を助けた時は、
次のターンでのみ、攻撃
効果がアップします。



逃げ出す

十字パタンの右の方と
らかを押すと「にげる」
マンドが表示されます。
選択すると、逃げ出ま
す。逃げられない場合も
あります。



●戦闘順の変更

スロタンを押すと、戦闘順の
変更ができます。十字パタンの
左らで順番を変更してください。



ステータス

戦闘中に、敵や味方の
状態によって、ステータ
ス表示が変化することがあ
ります。「汚染」以外に、
戦闘が続くと自動的に
減り、万が一回復するも
のがあります。



状態	名称/属性	症状と対策方法
	火傷 火	炎、火、炎のダメージを受けると発生します。ダメージは回復しませんが、回復剤で回復させることができます。
	毒 毒	毒のダメージを受けると発生します。回復剤で回復させることができます。
	麻痺 麻痺	麻痺になると、行動不能になります。回復剤で回復させることができます。
	睡眠 睡眠	睡眠になると、行動不能になります。回復剤で回復させることができます。
	混乱 混乱	混乱になると、味方と敵を区別できなくなり、味方にダメージを与えてしまいます。回復剤で回復させることができます。
	気絶 気絶	気絶になると、行動不能になります。回復剤で回復させることができます。
	死亡 死亡	死亡になると、行動不能になります。回復剤で回復させることができます。
	状態異常 状態異常	状態異常になると、行動不能になります。回復剤で回復させることができます。
	状態異常 状態異常	状態異常になると、行動不能になります。回復剤で回復させることができます。

武器・防具 アクセサリリスト

武器や防具、アクセサリは、敵の弱
点や得意な属性以外にも、全種で入手したり
敵が落としたりすることで入手可能です。

紫閃刀

不死の属性に備わる属性の
別の扱いが特徴でこの武器はつ
まみれ、属性が追加できる。意
外に強力な武器だ。紫
の属性をもつ。



アスピラード

この武器はアスピラードという属性の
子持の武器。属性があるためアスピラード
の属性が追加される。属性の追加は、



ルーンナイフ

この武器はルーンナイフという属性の
子持の武器。属性があるためルーンナイフ
の属性が追加される。属性の追加は、

プリンスネイル

この武器はプリンスネイルという属性の
子持の武器。属性があるためプリンスネイル
の属性が追加される。属性の追加は、



ムーンライフル

この武器はムーンライフルという属性の
子持の武器。属性があるためムーンライフル
の属性が追加される。属性の追加は、



レグルス

この武器はレグルスという属性の
子持の武器。属性があるためレグルス
の属性が追加される。属性の追加は、



ファイヤーボウ

この武器はファイヤーボウという属性の
子持の武器。属性があるためファイヤーボウ
の属性が追加される。属性の追加は、



ピラスアーマー

ピラスの騎士団に伝わる伝説がこめられたクエーン族上層の鎧。



チェーンメイル

ロザリヤの騎士団が用いた古くからの鎧。アーマーとチェーンメイルの組み合わせ。



バベルコート

バベルの騎士団に伝わる伝説がこめられたクエーン族上層の鎧。



フレイマント

ロザリヤの騎士団が用いた古くからの鎧。アーマーとチェーンメイルの組み合わせ。



オープンヘルム

ロザリヤの騎士団が用いた古くからの鎧。アーマーとチェーンメイルの組み合わせ。

ロジカルキャップ

賢く命を守るのに役立つ魔法の力を持つ魔法の帽子。魔法の力を持つ。



ピュアリング

純粋な魔法の力を持つ魔法の力を持つ魔法の帽子。魔法の力を持つ。



やくよけおまもり

魔法の力を持つ魔法の力を持つ魔法の帽子。魔法の力を持つ。

アイテムリスト

神々の楽園や、行人人からしが買えないもの、盗竊で入手するものなど、アイテムの種類もたくさんあります。

アイテムは1種類につき、8個持てます。初級などへ行く時には、たっぷり持って行った方がいいでしょう。



薬草

1つを50個買える
金、2000G。



万能薬

無敵の回復と中毒の
回復、3000G。



気つけ薬

戦闘中に昏倒が回復
する薬、2000G。



スピリット

戦闘上、のびた
回復の薬。



浄化薬

毒消、毒を消す
薬、3000G。



おいしい水

HPを2回復させる
薬、2000G。



レムの薬草

1つを30個買える
薬、4000G。



ヌアドの薬草

4つを5個買える
薬、4000G。



ホルンの水

1つを4個買える
薬、4000G。



飛翔石

戦闘中に敵の攻撃
する能力、4000G。



赤い袋

5000Gの宝物の
マックス、3000G。



青い袋

5000Gの宝物の
マックス、4000G。



アムリタ

HP、MPを2回復
させる薬、



ライフリーフ

HPを回復させる
薬。



マジックリーフ

HPを回復させる
薬。

ルドラの秘室ミニ事典

2000年以上もの間、虚空と闇に巻かれ遺してきた世界。そのキーワードとなる重要な事からをここで解説します。

- 【ルドラ】 1つの種族が100年の寿命を迎える時、この世界の真実として認め、世界を滅亡に導く。約1年に1つの種族の誕生をもたらす、その種族となる者。
- 【ラゴウ石】 命を奪ったルドラが化石となって残りについたもの。5体のルドラそれぞれのラゴウ石があるとされるが、全て発見されてはいない。
- 【ジェイド】 ルドラが完全体となるために必要な4つの宝石。それぞれに認められた方があるとされる。
- 【ダナン神族】 最初に生まれた種族。無常神に近い存在といわれ、非常に長寿である。無常にダナン種族によって開始された。
- 【水陸族】 ダナン種族が滅んだのちに現れた種族。雷電操縦の発達に力をそそいだ。
- 【八虫種族】 水陸族を滅ぼして登場した。超能力を得意としたが、武斗型を好み、単に超能力的な種族ではなかった。三皇族同様に衰えた。
- 【巨人族】 八虫種族の次に現れ、強靭な身体を打ち、超常文明をさらに発展させた。多くの武器・防具が発見された。
- 【人類族】 巨人族を熱火で滅ぼして登場した。老練の2000年で超常文明をその頂点まで発展させたが、それによって巨大な環境破壊を引き起こしてしまった。次の2000年で精神的な進歩を高めてきているが……。

Rudra 年表

時期	できごと
2000年以上前	「4人の大いなる勇者」は、「虚空よりきたる者」と認め、これをなんとか抑える。その時、人類は2つに分かれた。
8000年前〜	最初のルドラが生まれ、ダナン種族を創造し、自分自身をそととした。ダナンは雷電を発見。
7600年前〜	次のルドラが生まれ、ダナン種族を滅ぼし、水陸族を誕生させた。水陸族は雷電をさらに発達させた。
7200年前〜	再びルドラが出現し、水陸族を滅ぼした後、八虫種族を誕生させた。雷電は忘れ去られた。
6000年前〜	と意思のルドラの誕生。八虫種族は滅び、巨人族が誕生する。超常文明が発見し、多くの武器・防具が発見された。
4000年前〜 (地上紀元年)	5番目のルドラが誕生し、巨人族を滅ぼし、人類族を創造した。超常文明が一層の発展をみる。
約2000年前	このころ、天災、海、大地の崩壊が始まる。
約3880年	ミュンヒ博士が9000年前のルドラの化石を発見。「ラゴウ石」と名づける。
約3000年 (4000年まで 忘れ去り)	遺跡に埋められた4人の種族が発見される。