

スーパーファミコン

SHVC-3X



## おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が見られる場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございます。弊社までご連絡ください。

## お父さま・お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、ビーアイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お付きの点がございますら、お客様相談センターまでお問い合わせください。また、お問い合わせの際は、住所、氏名(保護者)、電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

## バンダイグループお客様相談センター

東京都台東区駒形2-5-5 〒111-81 ☎03-3847-6666

- 電話受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違のないように、ご注意ください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.  
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン<sup>®</sup>は任天堂の商標です。

# ストリートファイター



発売元 株式会社 ビーアイ

東京企画室

東京都台東区駒形2-6-7 河村ビル3階 〒111

ビーアイはバンダイグループの一社です。

とりあつかいせつ めい しよ  
取扱説明書

©香坂こうじ/月刊少年ジャンプ/集英社

©ビーアイ 1994 MADE IN JAPAN

B-AI

## ごあいさつ

このたびは、ピーアイの任天堂スーパーファミコン専用ソフト『ストバスヤロウ将』をお買い上げいただき誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この『取扱説明書』をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この『取扱説明書』は大切に保管してください。



### 使用上の注意

- 1) ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをするときは、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水に濡らしたりして汚さないようにしてください。
- 6) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
- 7) カセットの着脱時には、必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
- 8) このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
- 9) スーパーファミコンにプロジェクションテレビを接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため接続しないでください。  
プロジェクションテレビ/スクリーン投影方式のテレビ。

### 健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

# CONTENTS

ストーリー	2
3 on 3 バスケットとは	3
チーム紹介	4
コート紹介	6
コントローラーの基本操作	8
画面の説明	10
ゲームの準備/モードの紹介	11
Street Cup	12
VS	14
MJ	17
3 on 3 ルール説明	18



# STORY

ストーリー

日本の高校に入学するため、アメリカから帰国した明石将は、幼なじみの木田太郎と共に、跳ね馬学園高校バスケット部に入部。将は、そこでスーパープレイヤー長岡京介と出会い、ストバスチーム「ジャンプス」を結成した。ストバス界に新星のごとく現れた『ジャンプス』の前には無数の強敵が立ちはだかり、熾烈なるチャンプ争いが繰り広げられていた。将たちは今、世界最強のストバスチームを目指して、ファンキーに試合を繰り広げるのであった!!



スリー オン スリー

# 3 on 3

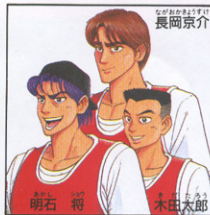
## バスケットとは……

3 on 3バスケットとは、本来ハーフコートバスケットと呼ばれ、フルコートの半分のサイズのコートでプレイする新しいスポーツだ。ゴールリングは1つだけ。コートだって場所を選ばない。1チームは3人制をとり、3対3でプレイすることから、3 on 3バスケットとも呼ばれるようになった。今、世界的に注目を浴びているナイフなゲームなのだ!!





しょう かい  
チーム紹介



# JUMPS

## ジャンプス

アメリカ帰りの将が率いるストリートバスケットチーム/楽しくやるのがモットーだ!!



# 氣龍団

## 氣龍団

華麗な技をひっさげて、中国からエントリーした男女混合チーム



# DRUGS

## ドラッグス

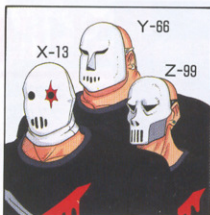
ストリートを制すため、ジャンプスを叩きのめすためにエントリー!!



# ANGEL PIERCE

## エンジェルピアス

速攻プレイを得意とする唯一のレディースチーム/甘くみると痛いめにあうよ!!



# BLOODY BULL

## ブラッディブル

謎につつまれた強豪チーム/不気味な仮面を被ってエントリー



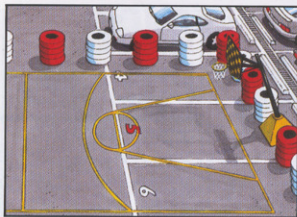
# MAD SOLDIER

## マッドソルジャー

バランスのとれたナイスチーム/パワフルなダンクシュートが庄巻!!

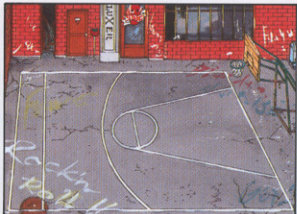


# コート紹介



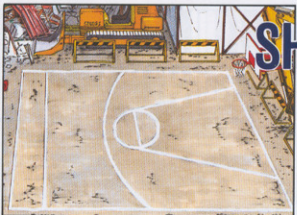
## カー CAR

駐車場はジャンプのステージ。



## スラム SLUM

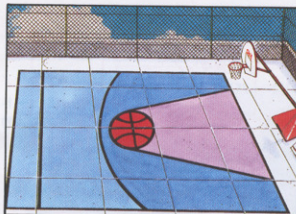
ダウンタウンはドラッグスのステージ。



## シャベル SHOVEL

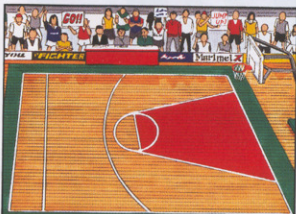
工事現場はブラッディブルのステージ。

マップの中には6つのコートが/  
ストバスならではのコートで勝負だ//



## ルーフ ROOF

屋上はエンジェルピアスのステージ。



## ジム GYM

たいいくかん 気龍団  
体育館は気龍団のステージ。



## スクエア SQUARE

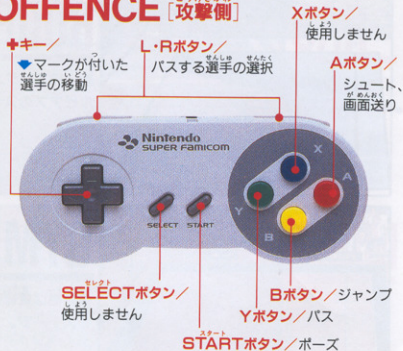
よる公園はマッドソルジャーのステージ。

\*VSモードでは、コートを選択できます。



# コントローラー の基本操作

## オフェンス OFFENCE [攻撃側]

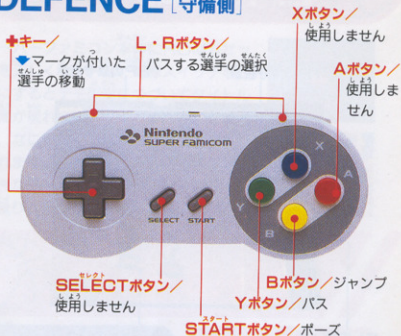


※キャンセルしたいときは、スーパーファミコン本体のリセットボタンを押してください。



- ◆マークは、現在+キーで操作できる選手を示します。
- ◇マークは、パスが可能な選手を示します。パス可能な選手の変更はL・Rボタンで変更します。

## ディフェンス DEFENCE [守備側]



## 有効な技

### パスカット

ボールを持った選手が、パスを回そうとしたときに、ボールのコース内にタイミングよく入ればパスカットできる場合があります。また、ボールが選手の上を越すような、高さのあるパスは、ジャンプするとカットできる場合があります。



# が めん せつ めい 画面の説明

1Pの攻守表示 2Pの攻守表示



はしのゾーン

20フィートライン

フリースローライン 1P得点 2P得点



ボールの所有制限時間

試合制限時間

# じゆん び ゲームの準備

スーパーファミコン本体にROMカセットを正しくセットし、電源スイッチをONにするでデモ画面についてタイトル画面が現れます。タイトル画面のところで、なにかボタンを押すと選択モードが現れます。3つのモードが表示されるので、好きなモードを+キーで選択し、スタート及びAボタンで決定します。



# しょう かい モードの紹介

ストリート カップ プレイヤー  
**Street Cup (1P用)**

明石将を中心とするジャンプス进行操作し、他の5チームと対戦します。(P12へ)

エンタテイ  
**MJ (オプション)**

『SOUND』、『RULE』、『DATA』の3つにわかれます。(P17へ)

プレイヤー プレイヤーより  
**VS (1P&2P用)**

VSモードは、操作するチームやコートを選択して対戦できます。さらに「1Pvs2P」、「1PvsCOM」、「COM vs COM」の3つにわかれます。(P14へ)





# Street Cup

えいごう

## 栄光のチャンプをつかみとれ!!

このモードは、明石将率いるジャンプス进行操作し、残りの5チームと順次対戦して、優勝を目指す勝ち抜きモードです。

①まず、モード選択画面からStreet Cupを+キーで選択し、スタート及びAボタンで決定してください。

②Street Cupオープニング画面があらわれたら、コンピュータが対戦相手を表示します。

③次に、チーム同士の会話に移ります。会話はAボタンで次に進みます。

④その後、コイン・トスによってオフェンス(攻め)とディフェンス(守り)を決定します。その際、コインの出た向きによってオフェンス(攻め)が決定されます。

⑤オフェンスが決定したら、ゲームスタートです。



ストリート カップ  
Street Cupは、この対戦表の順で進行します。

たいせんりよ  
対戦表

試合	チーム	コート
1回戦	気龍団	GYM
2回戦	ドラッグス	SLUM
3回戦	エンジェルピアス	ROOF
4回戦	ブラッディブル	SHOVEL
5回戦	マッドソルジャー	SQUARE

コンティニュー

## CONTINUE

試合に負けると、「CONTINUE? YES NO」と表示されます。続ける場合は「YES」を、やめる場合は「NO」を+キーで選択し、スタート及びAボタンで決定してください。尚、コンティニューのクレジットは3回あります。



コンティニューのクレジット数

# VS

## 真のナンバーワンは誰の手に!!

VSモードは、6チームの中から自分のお気に入りのチームでのプレイが可能です。さらに、VSモードを選択すると「1P vs 2P」、「1P vs COM」、「COM vs COM」の3つにわかれています。

※「1P vs 2P」、「1P vs COM」、「COM vs COM」の選択画面で、Bボタンを押すとモード選択画面に戻ります。

## 1P vs 2P

プレイヤー 1P vs 2P

①「1P vs 2P」を決定すると、チーム選択画面に移ります。好きなチームを+キーで選択し、スタート及びAボタンで決定してください。

②次に、試合コートを決定します。好きなコートを+キーで選択し、スタート及びAボタンで決定してください。

③チームとコートが決定したら、コイン・トスをして試合開始です。



## 1P vs COM

プレイヤー 1P vs COM

1Pが、自分の対戦したいチームを選択して戦います。

①「1P vs COM」を決定すると、チーム選択画面に移ります。まず、1Pの好きなチームを+キーで選択し、スタート及びAボタンで決定してください。次に、好きな対戦チームを+キーで選択し、再度スタート及びAボタンで決定してください。

②次に、試合コートを決定します。好きなコートを+キーで選択し、スタート及びAボタンで決定してください。

③チームとコートが決定したら、コイン・トスをして試合開始です。



コンピュータ コンピュータ  
COM vs COM コンピュータ同士の  
試合観戦モードです。

①『COM vs COM』を決定すると、チーム選択画面に移ります。まず、1P側の好きなチームを+キーで選択し、スタート及びAボタンで決定してください。次に、2P側のチームを+キーで選択し、再度スタート及びAボタンで決定してください。

②次に、試合コートを決定します。好きなコートを+キーで選択し、スタート及びAボタンで決定してください。

③チームとコートが決定したら、コイン・トスをして試合開始です。



EM ジェイ  
MJ (オプション)

MJを選択すると、さらに『SOUND』、『RULE』、『DATA』の3つにわかれています。

※『SOUND』、『RULE』、『DATA』選択画面で、Bボタンを押すとモード選択画面に戻ります。

サウンド  
SOUND

合計34種類のBGMと効果音を聞くことができます。+キーの上下で番号を変え、Aボタンで決定します。

●Bボタンで早送りできます。

ルール  
RULE

初心者でも安心してゲーム進行できるよう、3 on 3のルールを、グラフィックを使用してわかりやすく説明します。

●Aボタンで、セリフを先送りできます。

データ  
DATA

各チームメンバーのデータを表示します。ゴールの確率、ジャンプ力、スピードのレベルがひとめでわかります。+キーの左右で、表示チームを選択します。

※各オプションはスタートボタンで抜けられます。





# 3 on 3

## ルール説明

- **コート** 普通のバスケットの半分のコートでプレイします。
- **1チームの人数** 3名。試合は3対3でオフェンス(攻め)とディフェンス(守り)にわかれて対戦します。
- **制限時間** 1試合3分。
- **スタート** コイン・トスの裏表でオフェンス(攻め)とディフェンス(守り)を決定しゲームスタート。
- **攻守交代**
  - ①オフェンス(攻め)側がシュートをきめたとき。
  - ②ディフェンス(守り)側がオフェンス(攻め)側のボールを奪い、『はしのゾーン』へ一度戻ったとき。
  - ③オフェンス側に反則があった場合。

### オフェンス

## OFFENCE 攻めのルール

オフェンスはコートの『はしのゾーン』からプレイを開始します。ファウルをとられないように、ディフェンス(守り)をかわしながらシュートをキメよう!

- ノーマルシュート……………2点
- 20フィートラインの外からのシュート……………3点
- フリースロー……………1点

### ディフェンス

## DEFENCE 守りのルール

プレイ中、オフェンス(攻め)チームからボールを奪ったとき、ボールを持った選手を一度『はしのゾーン』へ戻し、ディフェンス(守り)からオフェンスへ切り替えてから攻め込みます。切り替えの確認は画面上部の表示を確認してください。

## ファウル(反則)について

反則には次の4つがあります。反則をとられると、オフェンス(攻め)チームはディフェンス(守り)にかわってしまいます。

### 1 『20秒ルール』

ボールを持ったチームは20秒以内にシュートを打たないとファウルになります。ただし、シュートミスの際は、再び20秒が与えられます。

### 2 『アウト・オブ・バウンズ』

ボールがコートの外へ出てしまうこと。

### 3 『プッシング』

- ①オフェンス(攻め)チームの選手が、ディフェンス(守り)チームの選手を押ししてしまったとき。
- ②ディフェンス(守り)チームの選手がオフェンス(攻め)チームの選手を押ししてしまったとき。この場合は、攻守はそのままで、『はしのゾーン』からのスタートとなります。(このゲームでは、プッシングとチャージングを『プッシング』として扱っています。)

### 4 『トラベリング』

ボールを持った選手がジャンプしたまま何もしないとトラベリングを取られて、ファウルとなります。ジャンプしたときは、タイミングよくシュートかパスをしよう。



## フリースロー

オフェンス(攻め)側の選手がシュートの動作に入ったとき、ディフェンス側のファウルがあった場合、オフェンス側にフリースローが与えられます。フリースローの回数は、場合により異なります。また、フリースローのないファウルもあります。その場合は、『はしのゾーン』からの開始となります。

- ファウルの後、シュートが成功したらフリースロー1回。
- ファウルの後、シュートが失敗したらフリースロー2回。
- ファウルのため、3ポイントシュートを失敗したらフリースロー3回。



# 必勝アドバイス

## 勝利のために その1 動き回れ

動くことが勝利への第一歩だ。素早く動き回り、相手の隙を突いて攻め込もう！



## 勝利のために その2 パス/パスカット

相手の動きをよむことが大切。うかつなパスは失点につながるぞ/逆に上手なパスカットを覚えれば、チャンプの座も遠くはない！



## 勝利のために その3 選手の能力を把握せよ

各選手には得意と不得意がある。MJのDATA欄でチェックして、得意の戦法を研究するのだ！



## 勝利のために その4 時間を操れ！

ゲームは20秒ルールだ/ボールを持ってられる20秒間を有効に使うことで、勝敗はかわってくるぞ。自分が勝っているときに、わざと時間一杯攻める等、対戦者をあせらすのも作戦だ！

